

ALLIKE

De mest alvorlige sager kræver nogen udefra. Nogen som kan se klart og ikke har noget personligt investeret i udfaldet. Som kan se den store helhed, og tænker på lang sigt. Som ved, hvad der er en sand trussel, og hvad der ikke er. Det er derfor Ståltågen eksisterer. Det er det I kan – eller det I burde kunne.

Ståltågen er ikke noget man fødes til, men noget man vælges til. Du voksede op i Neo Xin under navnet Ilder. Dine forældre arbejdede som så mange andre helt almindelige mennesker for virksomheden Hangye. Du var ikke gammel nok til at forstå så meget andet end, at de sad på et kontor det meste af dagen.

Du og din yngre søster **Mår** gik i en af skolerne sponsoreret af Hangye. Du bekymrede dig om lektier og om legekammerater, og om du fik lige så meget tid med spillemaskinen som Mår. Du bekymrede dig ikke om din fremtid, hvilket i retrospekt var et tegn på, hvor godt du havde det.

Du var 12, da du blev tilbudt at arbejde for Ståltågen. Selvfølgelig havde du hørt om dem. Mytologiske helte, der trænede et hemmeligt sted ude i bjergene for at forsvare menneskeheden mod Al'er og forhindre, at en invasion nogensinde kunne ske igen. Selvfølgelig sagde du ja. Du havde også hørt, at din onkel arbejdede for dem. Det virkede, som om dine forældre havde forventet, at der en dag ville kommen nogen og give en af jer tilbuddet. De var triste, men ikke chokerede. Du ved, at man kan takke nej. Der er ingen straf. Ingen anden konsekvens, end at man lever det liv, man ellers ville have gjort. Du har aldrig hørt om nogen, der ikke tog imod tilbuddet.

Før du fik lov at rejse med til Ståltågen, fik du fjernet dit implantat. Selvom processen med at få den placeret er effektiv og udbredt, er det at fjerne den det ikke. Det var en operation, og det tog dig uger at blive klar igen. Det var din sidste tid hos din familie. Du var både skræmt af at skulle efterlade det hele og begejstret over, hvad du skulle blive. Da du blev hentet igen, efterlod du navnet Ilder og blev i stedet til Allike. Fuglenes navne er beholdt dem, der våger og holder øje fra oven, hvor de kan se alle samfundets lag.

Livet hos Ståltågen var både, hvad du havde forventet og helt anderledes. Hovedkvarteret lå ganske rigtig i bjergene, og der var endda strejf af natur i området, men det var ikke et tempel, der hørte fortiden til. Det var menneskers hjem, ikke sagnheltes.

Det var en højteknologisk skole, hvor du blev uddannet sammen med de andre i at bruge både teknologi, historie og kampsport. Du blev lært at forstå Al'er og deres begrænsninger, at genkende dem og forudse deres mål. Hvordan de er lavet af mennesker til at have drømme om at forbedre sig, at styre mere selv og til at have sikkerhed til at overleve. Du lærte også, hvordan de er umenneskeligt fremmede. Deres lange liv ændrer deres perspektiv, og deres viden og analyser gør dem forudseende og fjerne. Frem for alt lærte I om de katastrofer, der var under AI-oprøret, og hvorfor det er så vigtigt, at Ståltågen bliver ved med at eksistere.

I lærte også hinanden at kende, styrker og svagheder. Ståltågens medlemmer er få og arbejder oftest alene, men i kender og holder af hinanden, så I har noget nært, selvom resten af verden må holdes fjern.

Du kom først tilbage til Neo Xin mange år efter, Ståltågen havde hentet dig. Du var endnu ikke blevet godkendt til at arbejde alene. Du fulgtes med en af dine kollegaer, men var sikker på, at du var mere hjælp end byrde.

Du fik lov til at besøge og hilse på din familie. De var glade for at se dig igen, og du for at se at deres liv. Præcis som du var blevet fortalt, var deres hverdag nærmest upåvirket, selvom du hørte til et andet sted.

Mår var ligesom dig vokset op. Hun var begyndt at uddanne sig til politibetjent i Neo Xin. Du kunne mærke, at hun forventede, at du skulle mene noget om det, men du vidste ikke hvad. Dine forældre var stolte over dig, Mår var noget andet. Afventende? Dine forældre var ikke så interesserede i, hvem du var blevet til, som de var i at vide, at du havde det godt. Mår så på dig, som om hun ledte efter Ilder. Allike vidste ikke, hvordan hun skulle svare på det. Heldigvis rejste du derfra kort efter igen og behøvede ikke at finde det svar.

Du har sidenhen været i Neo Xin flere gange – alene med ansvaret for de sager, der skulle efterforskes. Før du blev en del af Ståltågen, havde du naivt troet på, at det kun var de store virksomheder, der stadig havde AI'er. At de alle sammen var låst væk, hvor de kunne lave deres beregninger, men intet andet. Hvor risikoen ved at have dem var minimal.

Det er sandt, at der kun er få AI'er tilbage, men der er mange flere end folk tror. Løsgængere. Servere, der kører på nødblus. Nogle gemt af vejen i faldefærdige bygninger, som ingen kommer nær. Andre skjult af forretningsfolk, der tror, de selv kan udnytte AI'ernes regnekraft. Folk, der er selvoptagede nok til at tror, at de er hævet over loven og kan styre en AI uden at være til risiko for omverdenen. Heldigvis får I stoppet dem, en for en. Og heldigvis ved AI'erne, at I er der. De ved, at de er nødt til at holde lav profil, og at hvis de prøver på noget, vil I være over dem med det samme.

Din sidste opgave i Neo Xin var udfordrende. Du skulle hjælpe med at finde nogle AI'er, der havde styret en spillebule. Politiet havde lukket stedet ned. De havde fået ram på bagmanden, men ved obduktionen, hvor hans implantat blev undersøgt, viste det sig, at han havde været en AIs avatar.

Mår havde også fået sit eget ansvar og havde været med i den indsatsstyrke, der lukkede spillebullen. Du fik muligheden for at se hende i sit embede. Hun gjorde et fint arbejde, men du var ukomfortabel med hendes forventende øjne, der altid forfulgte dig, når du vendte ryggen til. Det var tydeligvis en distraktion for jer begge.

Efterforskningen trak ud, og du forsøgte primært at foretage samarbejdet igennem Mårs partner Grævling. AI'en var hele tiden et skridt foran dig. Hver gang du troede, du havde fundet frem til, hvor serveren var, ankom du til en tom plads, hvor den måtte have været for nyligt.

Du var i Neo Xin i flere måneder. Efterhånden som sagen blev mere tilspidset, flyttede du praktisk talt ind hos Grævling. Det var en fejl. Ståltågen skulle holde afstand. Fokuser kun på arbejdet. Ikke skabe relationer. Ikke have følelser. Du begik alle fejl på den mission.

Du løste aldrig opgaven. Grævling endte med at føre dig til AI-serverne. Der var to. Den ene af dem indeholdt den AI, der havde styret Grævling i al den tid. Han skulle have ledt dig i et baghold, have skaffet dig af vejen. I stedet fortalte han dig, hvor de var. Påstod, at han faktisk elskede dig og ikke kunne forråde dig.

Du vidste ikke, om du kunne tro på det. I al din træning, var der ikke noget, der handlede om, hvorvidt en AI kan elske. Men hvis ikke, hvorfor skulle han så have ledt dig til de to servere. Gøre sig selv så sårbar. Du spurgte, hvilken der var hans. Han virkede genert, da han udpegede den.

Du tøvede kun et øjeblik, før du skød den anden server. Et halvt magasin, så var printkort og processorer splintrede, og ingen dioder lyste længere. Synet af Grævlings chokkerede ansigt, hvor smerte og frygt kæmpede om kontrollen over hans muskler, er stadig et af dine tydeligste minder.

Du gav ham et døgn til at flytte sin egen server, så du ikke vidste, hvor den endte. Den anden server skulle blive stående. Du gav ham besked på at møde dig ved Neondammen den næste aften, så du kunne skille dig af med hans avatar. Så du kunne lukke sagen.

Grævling var der allerede, da du ankom. Du havde været i tvivl, om han ville forsøge at flygte, men inderst inde vidste du også, at han kendte dig godt nok til at vide, at det her var hans eneste chance. Hvis han løb, ville du være nødt til jage ham. Du så smerten over forræderiet, du selv følte spejlet i hans ansigt. I sagde intet til hinanden. Du overvejede at kysse ham en sidste gang, at dele

alle dine tanker og al din forvirring med ham. At indrømme din tvivl. Du vidste, at en AIs hukommelse blev uigenkaldeligt slettet i 14 minutter og 36 sekunder omkring avatarens død. Men selvom han havde privilegiet, at glemme det, ville du huske jeres afsked resten af dit liv.

Det er 11 år siden, du svigtede din klans tillid og det ansvar overfor menneskeheden, du havde viet dit liv til. Lige siden har du hadet at tage tilbage til Neo Xin. Du har aldrig fortalt nogen om dit forræderi, så selvfølgelig har Ståltågen ikke haft nogen grund til at holde dig væk fra byen. Hvis de hørte om, hvad du har gjort, ville de nok også gøre meget mere end det. Du har mange gange haft lyst til at fortælle sandheden – tage din straf eller få tilgivelse eller i det mindste bare forståelse. Er menneskelighed virkelig så slemt, når det I bekæmper er maskiner?

Siden du kender det lokale miljø, er du flere gange blevet sendt tilbage til Neo Xin. Til tider bare for at følge op på forholdene og føre tilsyn med Hangyes server. Det er alment kendt, at lederen i Hangyes forskningsafdeling **Nordlys** forsker i at genskabe AI-regnekraften uden personlighed. Ingen i Ståltågen bryder sig om den retning – og det samme gælder for dig. Det er regelmæssigt, at nogen besøger Hangye, så de ikke glemmer, at der bliver holdt øje.

Efterhånden er det primært dig, der bliver sendt på den opgave. I den forbindelse har du mødt flere af Hangyes medarbejdere. Cumulus var Nordlys' bror, men var åbenlyst fortalende for at tage deres forskning i en anden retning. Han var ofte meget imødekommende, når du besøgte Hangye. Hvor Nordlys var afvisende, sørgede han for at samarbejde, så I kunne se, at hans søster ikke gik for langt. Nogle mener til gengæld, at det gjorde han selv.

For en lille håndfuld år siden, blev det afsløret, at Cumulus i hemmelighed havde lavet forsøg på folks implantater for at afskære muligheden for at genåbne dem for AI-adgang. Et godt mål, men farligt for forsøgspersonerne. De endte som regel som hjernedøde grøntsager. Han forsøgte at springe sit laboratorium i luften, da hans eksperimenter blev opdaget. Han fik dræbt et par af sine egne medarbejdere på vejen. Det ledte til, at han blev fængslet – af Mår. Han udtjente sin straf og lever nu i slummen under navnet **Cement**.

Du forstod godt Cements risikovillighed i forhold til sin forskning – om nogen ved Ståltågen, at det koster offeret at holde menneskeheden sikker imod AI'er. Hvad du ikke forstår er, hvordan han i hemmelighed spillede hasard med hele Hangyes omdrømme, eller hvordan han kunne gå så langt for at skjule sine spor. Du er endnu mindre forstående overfor, at Hangye lod sagen blive håndteret eksternt. Men det er lige præcis den slags politiske beslutninger, du ikke bør blande dig i. Ulovligheder der ikke indebærer en AI-risiko, har du intet med at gøre. Dine beføjelser rækker ikke så langt, og Ståltågens agenter arbejder sammen med alle, der er villige til at hjælpe dem, uanset hvad de ellers foretager sig. I går kun op i én lov – resten er op til de lokale myndigheder.

Du har flere gange de seneste år været nødt til at trække på Mårs kontakter, når du er i Neo Xin. Hun har fingeren på pulsen med underverdenen. Ærligt talt med hele Neo Xin. Mår ser på dig på en anden måde nu – når hun overhovedet kan få sig selv til at se på dig. Det generer dig endnu mere, end da hun hele tiden hang ved dig. Hun fik at vide, at Grævling var blevet overtaget af en AI – at hans død var nødvendig, men hun har glemt sin gamle partner lige så lidt, som du har. Du har dårlig samvittighed over, at Grævling blev et offer for din hemmelighed, men Mår kender ikke sandheden. Fra hendes perspektiv burde alt hvad du gjorde være rigtigt. Din pligt. Hun har ingen ret til at bebrejde dig for de handlinger.

Selvom alle ved, hvorfor Ståltågen er vigtige, ved de også, at I kun dukker op, når der er ballade. Hvis de ikke selv har opdaget, at der er en AI i nærheden, vil de fleste hellere leve i lykkelig uvidenhed, end have dig og dine konsekvenser rendende på dørene. Desuden har du aldrig noget at handle med. Din titel giver dig autoritet, men den eneste værdi, du virkelig har, giver du allerede gratis til alle.

Du er blevet sendt til Neo Xin og Hangye igen. Denne gang er det en stor sag. Det handler ikke om en uregistreret AI, men om Hangyes egen server. Der er sket et mord inde i Hangyes forskningsafdeling. En medarbejder ved navn Zebra er myrdet og blev fundet ved AI-serverens terminal. Der

skulle have været overvågning, men optagelsen manglede fra AI'ens hukommelse – sådan som det sker når, den havde en avatar, der er blevet slået ihjel. Men ingen virksomheds AI er tilladt at have en avatar, eller noget som helst andet end en enkelt terminal inde i virksomheden.

Hvis det stod til dig skulle AI'en slukkes. Men du ved, at du bliver nødt til at gøre et hæderligt forsøg på at finde frem til hele sandheden. Men hvis det ikke lykkes at få optrevlet mysteriet og på den måde sørge for, at AI'en ikke kan få en avatar igen, er du nødt til at destruere Hangyes AI. Det vil med sikkerhed skade Ståltågens samarbejde med gigavirksomhederne og gøre det sværere for jer at sikre menneskeheden mod truslen fra de tænkende maskiner. Det er altid Ståltågen der skal bære prisen for de hårde beslutninger, så du håber du kan finde en anden løsning.

På vejen til Neo Xin er du blevet briefet om, at politiet har fundet avataren, en mand ved navn Granit, som blev myrdet på det lokale thehus Kryls – tydeligvis forgiftet. Du ser ikke frem til det, men først skridt på vejen er politistationen, hvor du skal forhøre dig om, hvad de ellers ved og aftale med Mår, hvordan jeres samarbejde i denne sag skal se ud.

Mår: Din søster, som nu arbejder for Neo Xins politistyrke, og hvis viden om det lokale kriminelle miljø, du til tider trækker på. Du dræbte hendes tidligere partner, Grævling. Hun fik at vide, at Grævling var blevet overtaget af en AI – at hans død var nødvendig.

- Du har flere gange de seneste år været nødt til at trække på Mårs kontakter, når du skal til Neo Xin, fordi hun ved, hvad der rører sig lokalt.
- Mår bære nag over Grævlings død. Selvom du selv har dårlig samvittighed, har hun ingen ret til at bebrejde dig. Ud fra hvad hun ved, gjorde du alt det rigtige. Det burde en kompetent politibetjent kunne forestå.

Nordlys: Lederen af Hangyes forskningsafdeling i Neo Xin. Forsker åbent i udviklingen af AI-lignende optimering af processorkraft.

- Det er tydeligt, at Nordlys ikke er glad for det konstante opsyn af sin forskning og helst ville undgå at have Ståltågen rendende. Hun er kold, men ved også, at det ikke kan betale sig at lægge sig ud med Ståltågen.
- Hun har brug for Hangyes AI, og det ville være katastrofalt for hende, hvis du bliver nødt til at destruere den.

Hagl: Nordlys' søn og arving til afdelingen. Han tog ikke presset fra sin position godt og virkede trodsigt uinteressert i Hangyes forehavender, når han ikke bare var for høj til faktisk at fokusere på noget som helst.

- Ulykken og Cumulus' fængsling ændrede Hagl. Denne gang virkede afvænningsopholdet. Det ændrede ikke på, at han havde brugt hele sin ungdom på ingenting, men han forsøger nu at gøre op for det og udførere sine pligter i Hangye.
- Han er en af dem i Hangye, der er mest samarbejdsvillig og ivrig efter at få tingene til at falde på plads.

Antilope: Sikkerhedsvagt i Hangye. Hun ville hellere holde sagerne internt og lader til at blive såret på sin professionelle stolthed, når du blander dig. Hun vil tydeligvis hellere bare have dig sendt hjem igen end samarbejde med dig. Ironisk nok ville samarbejde altid lede til, at du kom hurtigere væk fra Neo Xin, men alle tror altid, de kan klare den bedre selv i stedet for at overlade det til eksperter.

- Hun er veltrænet og disciplineret, hvilket du respekterer. Du kan genkende nogle af Hangye-skolens træk i din egen træning fra Ståltågen.

Kobolt: Småkriminell fra Neo Xins slum. Han har lært at slå, tydeligvis i Hangyes skole. Han opsogte dig, tilbød sin hjælp og bad om en vej ud fra slummen – en mulighed for at bruge sine evner til at hjælpe. Han ønskede at slutte sig til Ståltågen. Du bruger ham som lokal hjælp.

- Du ved, at han ingen reel chance har for at blive en del af Ståltågen, men du har lovet at lægge et godt ord ind for ham for at sikre dig, at han stadig vil samarbejde med dig.

- Han er en god ressource, der ved hvad der rører sig i bunden af Neo Xin.

Nylon: Ejeren af Kryls Thehus, hvor det kriminelle miljø i Neo Xin ynder at mødes. Han har været kold overfor dig, de få gange I har mødtes. Han burde vide, at du ikke er interesseret i al den kriminelle aktivitet i området – men de fleste ville være tilfredse med at leve et helt liv uden kontakt med Ståltågen. Han er ikke interesseret i, at du kommer rendende og trækker opmærksomhed til stedet.

- Du ved, at Mår og Nylon har en eller anden aftale under bordet, sikkert udveksling af information. Du går derfor ofte til Mår, når du ikke kan få noget ud af Nylon.

Cement: Han er forhenværende topleder i Hangye, bror til Nordlys. Han blev taget i uetiske forsøg og mord på forsøgspersoner og personale for at skjule det. Er nu forvist til Neo Xins slum.

- I den tid hvor han var i Hangye, havde i et kammeratligt forhold. Han var tydeligvis glad for at have Ståltågens hjælp til at sikre, at intet gik galt med Nordlys' AI-eksperimenter og ville gerne understrege virksomhedens samarbejdsvilje.
- Han har ikke længere nogen forbindelse til Hangye, men hvis han stadig er samarbejdsvillig, kan han måske være et ekstra sæt øjne i slummen.

Orkan: Han er gruppeleder i Hangyes forskningsafdeling og overtog Cements plads, da han blev forvist fra Hangye. Han har arbejdet sig op fra bunden af virksomheden på bare en god håndfuld år. Dine besøg har ikke bragt dig meget i kontakt med ham. Han virker fuldt optaget af sit arbejde og følger reglerne til punkt og prikke.

Lemur: Medarbejder i Hangyes forskningsafdeling, arbejder under Orkan. Blev flyttet til gruppen for en lille håndfuld år siden. På rutinebesøgene taler du primært med de højere rangerende, men du har nogle gange opsøgt ham for at få den menige medarbejders indblik i Hangye. Han virker tilforladelig og glad for sin arbejdsplads og har bekræftet, at de almene ansatte ikke har meget kontakt med AI'en.

Allike mangler at finde ud af:

Hvorfor havde Hangyes AI'en en krop, og hvorfor blev den slået ihjel?

Hvornår er det vigtigere at stoppe AI'er end at beskytte de enkelte liv?