

Akt 2 "Chantix"

[Setting]: Uppdrag: Övervaka transaktion mellan Mirapex och läcka inom det egna företaget samt plocka upp eventuella spår som leder till Mirapex och utreda dessa.

Startscen: Sittandes i en svävar-van och avlyssnar en läcka, får reda på en rendezvous. Research i deras övervakningsfordon *Neos stol möter datorerna i Ghost in the shell*(avlyssning, uppkoppling på linan, tillgång till arkiv)

[Setting]: De har positionerat sig på ett hustak ovanför korsningen och i en sportbil(svävare) i en gränd på andra sidan det lilla torget. De har kikare med sig men inte så mycket mer.

-förfölja båda parter efter mötet

-läckan avrättas och de andra flyr platsen (de får välja om de ska förfölja limousinen/50-tals(svävare) gangster bilen med immade rutor eller försöka rädda pojken).

- Om de undersöker mannen visar det sig att läckan är en man i övre tonåren som arbetar som assistent åt en av företagets advokater och har genom sitt arbete med bokföringen nästlat sig in i arkiven. Där har han hittat bilder på de tortyrliknande experimenten som tar plats på företagets sjukhus.

[Spel]: jakt-scen? Staden är stor och det är fullt med trånga gränder och neonupplysta tunnlar.

- tvära svängar, mötande trafik, poliser som tar häng en sträcka, slutar med en återvändsgränd och att de undflyende kör in i en väg (explosion, sargade brända kroppar, en väska med ledtrådarna)

-ledtråd (bilder på "experimenten", på väggen i bakgrunden av ett fotografi kan ni se (efter inskanning) en karta över ett av stadens sjukhus, vilket ägs av ett konkurrerande företag) leder till sjukhuset där Jiro Kunimoto är orolig och undflyende. Deras förhör avbryts av srgt. Albrecht (se akt ett) som tar av sig ett par plasthandskar med blod på. Slänger dem i en soptunna och tar gruppen avsides.

[Roll- Jiro Kunimoto]: Beskriving av Facilitator

Han berättar att han själv inreder saken och inte vill ha deras involvering. Han avvisar dem också från området. När de lämnar sjukhuset skakas marken av en explosion från byggnaden.

Srgt. Albrechts information visar på att Jiro Kunimotos senaste kontakt var med ett transportföretag "helldogs" (loggan är en graffiti hund med djävulssvans och stora tänder), deras enda adress är till en källarlokal.

[Setting]: Källarlokalen visar sig vara ett gym vid namn "Fucking bloody" (ebm, kickboxning, anti-cybernetics, hatar androider, snygga människor, mycket testosteron, mycket preparat). Seleen är hårdför och gör inga deals så länge androiden är i lokalen, är helt ointresserad av information men tar gärna emot pengar. Får dom en bra muta eller blir rädda så visar dom in gruppen och tar dm förbi duschrummet och in i ett hemligt lager. Där står en skåpbil med hund-loggan, lådor med vapen och en datorterminal. Underterminalen ligger en bunt med papper. Ledtrådar till ett lager utanför staden.

[Roll- Seleen]:

[Setting]: På väg mot lagret hamnar de i bakhåll av soldater från Mirapex, de har en stridsrobot/tank märkt C-4 (tänk roboten i robocop). På ett tak i närheten står srgt. Albrecht med en stor revolver och sin piska.

Efter striden är deras fordon trasigt och de tvingas ta sig den sista sträckan till lagret till fots.

[Monolog]: Väl inne i lagret står Jiro Kunimoto talar med en man som har ryggen mot dem. När gruppen tar kontakt med dem vänder sig mannen om och det visar sig vara Draven, han knäpper med fingrarna och ur skuggorna dyker de tidigare spelade rollerna fram (med undantag för spionerna som ligger döda i ett hörn).