

Initiativ.

Gruppinitiativ. Varje sida slår 2d6 modifierat med högsta erfarenheten på den sidan. Går därefter först som vinner.

Lägst erfarenhet går om ej högre erf vill gå före (eller efter), trumfa.

Manövrar.

Man rör sig lika mycket 4 plus värdet på sin smidighet. Springa 3x denna. Detta orkar man göra lika många drag som sin styrka.

Lyckas på 7. 3 under stort misslyckande och 5 under magnifik katastrof. Och tvärtom. 12 krit, 1d6 i tillägg och 2 1d6-1 ytterligare minus.

Värdeslag modifierat av erfarenhet.

Strid.

Blanka vapen.

2 är alltid fummel, slå på svår manöver. Naturlig 12 alltid kritisk, lägg till 1d6-1 till mellanskillnad, om 6 igen fortsatt slå.

Skicklighetsslag.

Modifikationer.

+2 bakifrån, ligger ned	-2 två attacker
- sårad	+1 stångvapen första omgången.
+1 värja	-1 huggare, gevär som klubba
+2 försvar	-1 brutal attack.
+1 veteran	-1 oerfaren
+2 mot hjälte	-2 grön
+3 mot legend	-3 hjälplös

Skall erfligga här eller under skada (där mindre värt!).²

Vapenkvalité.

Otroligt dålig, 3 av tärningarna färgade, dessa slås om om 6:a slås.

Otroligt bra, 3 av tärningarna är färgade, dessa slås om om 1:a slås.

Skada.

Hur mycket över den andre. Får den andre 2 mr bakåt.

-0 skråma

- 1 eller mer likadant sår.

Tål 4 + värdet på styrka, om lika utslagen.

-4 om försvar	+2 brutal attack
+1 om två styrka över	-1 om två styrka under
-2 kniv eller värja	+1 stångvapen
+2 huggare	
Pansar läder -1, plåt -2 på området	

Man tål lika många skråmor som styrka?

Skytte.

Baschans för träff 9.

Modifikationer.

-2 långt avstånd.	+2 mycket nära (under 2 meter), långt 30/50, extremt 50/150)
-1 sårad	-4 extremt avstånd
-1 mot veteran	-1 målet springer
-2 mot hjälte	+1 mot oerfaren
-3 mot legend	+2 mot grön och hjälplös

Effekt 0-2 sår (lemmar, torso, huvud), 3-4 utslagen torso, huvud, 6 död.

+1 om sty sämre än dålig, -1 om sty bättre än bra.

+1 på nära håll.

Utslagen borta i 2d6 dagar modifierat av sty och erf. Därefter sår i 2d6 dagar modifierat av sty och erf.

Moral : Alla slutar slåss när de har sår-1 mer än sin erfarenhet. Oerfarna, gröna och hjälplösa slutar slåss vid en skräma,

Buckanjärer. 031126

5 ed. RPG eller tabletop?

Karaktärsutslagning.

2 Otroligt dålig, 3 *otroligt dålig*, 4 fantastiskt dålig, 5 *mycket dålig*, 6 dålig, 8 bra, 9 *mycket bra*, 10 fantastiskt bra, 11 *otroligt bra*, 12 Otroligt bra.

Om man slår 12 får man slå en 6:a till och vid 6:a får man värdet 13 Otroligt fantastiskt bra.

Om man är

Vid Otroligt bra slår man 5 tärningar och tar de 2 sämsta. Värde +3. 7 *tärningar?*

Vid Otroligt dålig slår man 5 tärningar och tar de 2 bästa. Värde -3.

Variant, man hade en tärning som alltid gäller men den andra kan man modifiera (1+4 d exempelvis)

Variant, man har mellanklasser, ex mycket bra och mycket bra +, där den senare har en tärning som han slår om om han slår 1:a.

Man slår följande värden Styrka, Smidighet, Intelligens, Karisma. 3D-1.

Hänthet 2-10 höger, 11 vänster, 12 dubbelhänt. 2D.

Ålder Otroligt ung -6 (+1d6), mycket ung -12 (+1d6), ung -18 (+1d6), medel 24 (+1d6), äldre 30 (+1d6), mycket äldre 36 (+1d6), otroligt äldre 41 (+2d6).

Läsa/skriva, slagsmål?

Social klass

OD torpare, MD bonde, D storbonde, N soldat/sjöman, B borgare, MB gentleman, OB adel.

Om ung, nytt yrkesslag om så vill.

OD samma MD, D milis, N soldat, B, MB sjöman, OB lyckad karriär sjöman.

Soldat.

Adel blir off. Gentleman N+ off, annars uoff. Soldat D+ uoff. Borgar N+ uoff. Bonde B+ uoff. Torpare MB+ uoff. Vid alla gäller OB officer.

Erf D (Ålder).

OD, MD artilleri, D-B inf, MB-OB kav.

Off taktik (int), ledarskap (kar), rida (smi), värja (smi), pistol (smi-1)

Uoff. Ledarskap (kar)

Soldat art. Artilleri.

Inf. Musköt (smi), värja (smi-2), 6:a granatkastning

Kav rida (smi), värja (smi), pistol (smi-1), om ej 5-6 då dragoon värja (-1), karbin (-1).

Sjöman B uoff, OB off (soc klass).

Sjöman (sjömanskap (mod: ålder)), erf (ålder), huggare D (erf, smi), artskill om slår n+ (erf) om skill D (erf, smi)

Uoff (sjömanskap (mod: ålder)), på 6:a navigation (mod: intelligens)

Off (sjömanskap (mod: ålder)-1), navigation (mot: int), värja (mod: smi)

Bonde jordbruk.

Erfarenhetsklasser.

Hjälplös -3, grön-2, oerfaren-1, erfaren, veteran+1, hjälte+2, legend+3.

MÄTT OCH VALUTA

VALUTA:

1 Piaster = 8 Real = 256 Maravedis(=4ℓ=8L=16G)
1 Pund = 4 Crowns = 20 Shilling = 240 Pence(=2R=2L=4G)
1 Lusidor = 12 Livre = 16 Pistoler = 240 Sous(=1P, 4R=6ℓ=24G)
1 Gulden(=16M=5S=10Sous)
1 Reichstaler = 6 Mark = 120 Schilling = 1440 Pfennige(=4R)
1 Riksdaler = 1,5 Daler = 6 Mark = 48 öre = 1152 Penningar
(=4R=5S=4L)

LÄNGD:

1 Mil = 6000 Farnar = 18 000 Alnar
1 Farn = 3 Alnar = 6 Fot
1 Aln = 2 Fot = 24 Tum (0,6 meter)

VIKT:

1 Ton = 5 Skeppspund = 100 Lispund
1 Skeppspund = 20 Lispund = 640 Lod
1 Skålpund = 32 Lod = 100 Ort (0,425 kilo)
1 Lod (0,0136 gram)

RYMD:

1 Am = 4 Ankare = 60 Kannor
1 Ankare = 15 Kannor = 30 stop (40 liter)
1 Kanna = 2 Stop = 8 Kvarter (2,6 liter)
1 Stop = 4 Kvarter = 16 Jungfrur (1,3 liter)
1 Tunna (125-150 liter)

ARSLÖNER (i Europa)

Soldat 4p	Framst. Handelsman 96p
Torpare 2p	Tjänsteman 30p
Arbetare 4p	Högre Tjänsteman 60p
Sjöman 6p	Gentleman 72p
Armeofficer 18p	Godsägare 120p
Sjöofficer 24p	Riddare 12d
Hantverkare 12p	Baronett 18d
Affärsägare 12p	Biskop 24d
Konstnär 18p	Högadel 48d
Bonde 12p	
Fribonde 18p	
Framst. Fribonde 24p	
Präst 12p	
Högre präst 18p	
Lagman 36p	
Handelsman 48p	

1 TON VAROR

Mat 1d(x1/2iEu)
Tyg 1d(1/2)
Trä 1d(3/4)
Järn 6d(3/4)
Slavar(16) 2d
Tobak 1d(4)
Hudar 4p(1 1/4)
Koppar 1d(1 1/4)
Tenn 1d(1 1/4)
Silver100d(1 1/5)
Guld 5000d(1 1/5)
Socker 1d(4)
Salt 1d(2)

PRISER.

KLADER(x1/2 i Eu)
 Mössa 2m
 Hatt 4m
 Plym 2m
 Krage 2m
 Läderjacka 1r
 Jacka 24m
 Käp 24m
 Rock 1r
 Skjorta 8m
 Byxor 8m
 Bälte 8m
 Strumpeband 1m
 Strumpor 2m
 Skor 16m
 Stövlar 1r
 Sandaler 2m
 Gördel 4m
 Nattskjorta 12m
 Handskar 8m
 Näsduk 1m
 Kjol 12m
 Klänning 16m
 Fina kläder x5

VERKTYG(x3/4 i Eu)
 Borr 2m
 Hink färg 20m
 Hacka 4m
 Hammare 2m
 Kniv 4m
 Kofot 4m
 Kätting(10mr) 3r
 Lie 4m
 Nål och tråd 1/2m
 Rep(10mr) 2m
 Slaga 2m
 Spett 4m
 Spik(100) 2m
 Städ 16m
 Såg 4m
 Trälim 16m
 Yxa 4m

VAPEN(x3/4 i Eu)
 Huggare 2r
 Värja 2r
 Florett 2r
 Dolk 12m
 Paredolk 16m
 Sponton 1r
 Hillebard 1r 16m
 Pik 20m
 Luntbössa 4r
 Hjullåspistol 4r
 dubbelpipig 1p
 Hjullåsmusköt 1p
 Flintlåspistol 4r
 dubbelpipig 1p
 Flintlåsmusköt 8r
 Muskedunder 1p
 Kanon per pund 1p
 (x1/2 i Eu)
 Bösshake 8m

Kula och Krut 2m
 Bandolär(12) 16m
 Tändkruthorn(48) 4m
 Kruthorn(48) 8m
 Lunta(18min) 1m
 Flinta(24) 2m
 Gehäng 16m
 Bryne 2m
 Kanontillbehör 2p
 Krut/pund 8m
 Kanonkula/pund 2m
 (x1 i Eu)
 Hjälms 4r
 Kyrass 2p
 Epåletter 4r
 Tasetter 4r

MAT(x1/2 i Eu)
 10pers/vecka
 Bröd 100pund 16m
 Kött 40 pund 1p
 Fisk 40 pund 1p
 Säd 10 pund 1m
 Mjöl 10 pund 1m
 Salt 2 pund 1m
 Rom 1 ankare 1p
 Vatten 1 åm
 =600 pund 3p
 Rom 1 stop 8m
 Vin 1 stop 1m
 Måltid 1/2m

BEHALLARE(x3/4 i Eu)
 Flaska 16m
 Jutesäck 1m
 Korg 1/2m
 Sadelväska 8m
 Spann 1m
 Stor kruka 1/2m
 Tennplunta 1r
 Tunna 4m
 Vattensäck 4m
 Glasbägare 24m
 Järngryta 4m
 Tennstop 1r
 Träskål 1m
 Trästop 1m
 Silverbägare 2r
 Silverkanna 3r
 Kista 8m

MÖBLER(x3/4 i Eu)
 Bord 16m
 Pall 4m
 Skåp 12m
 Soffa 20m
 Stol 6m
 Säng 12m
 Snidade x2

DIVERSE(x3/4 i Eu)
 Tärning 2m
 Bibel 3r
 Bläckflaska 1/2m

Bläckhorn 4m
 Fjäderpenna 1/2m
 Elddon 2m
 Fickspegel 4m
 Filt 1m
 Fisknät 2m
 Hängmatta 2m
 Lykta 4m
 Lås 8m
 Myggnät 4m
 Parfymflaska 1r
 Pergament 8m
 Peruk 24m
 Psalmbok 2r
 Roman 2r
 Sigillstämpel 12m
 Silverkrucifix 2r
 Silverbestick 24m
 Silvertallrik 24m
 Tennstallrik 4m
 Trätallrik 1/4m
 Timglas 12m
 Tobak 12m
 Tält 12m
 Vaxljus 1/2m
 Våg 1r
 Änterhake 4m
 Kikare 2p
 Kompass 2r
 Träben 4m
 övernattning 1/2m
 Sadel 24m
 Seldon 12m
 Kärra 6r
 Täckt vagn 4p

DJUR(x1/4 i Eu)
 Ridhäst 4p
 Arbetshäst 2p
 Jakthund 2r
 Ko 4r
 Oxe 6r
 Äsna 2r
 Papegoja 1r

FARTYG(x3/4 i Eu)
 Kanot 2p
 Båt 8p
 Skuta 3d
 Tartan 3d
 Tjalk 3d
 Jakt 4d
 Besanjakt 2d
 Skonarjakt 4d
 Krejare 4d
 Felluck 5d
 Galjot 6d
 Bojert 7d
 Pink 8d
 Pinass 20 d
 Flöjt 40d
 Galeon 50d
 +beväpning

MÄTT OCH VALUTA

VALUTA:

1 Piaster = 8 Real = 256 Maravedis(=4£=8L=16G)
1 Pund = 4 Crowns = 20 Shilling = 240 Pence(=2R=2L=4G)
1 Lusidor = 12 Livre = 16 Pistoler = 240 Sous(=1P,4R=6£=24G)
1 Gulden(=16M=5S=10Sous)
1 Reichstaler = 6 Mark = 120 Schilling = 1440 Pfennige(=4R)
1 Riksdaler = 1,5 Daler = 6 Mark = 48 Öre = 1152 Penningar
(=4R=5S=4L)

LÄNGD:

1 Mil = 6000 Famnar = 18 000 Alnar
1 Famn = 3 Alnar = 6 Fot
1 Aln = 2 Fot = 24 Tum (0,6 meter)

VIKT:

1 Ton = 5 Skeppspund = 100 Lispund
1 Skeppspund = 20 Lispund = 640 Lod
1 Skålpund = 32 Lod = 100 Ort (0,425 kilo)
1 Lod (0,0136 gram)

RYMD:

1 Am = 4 Ankare = 60 Kannor
1 Ankare = 15 Kannor = 30 stop (40 liter)
1 Kanna = 2 Stop = 8 Kvarter (2,6 liter)
1 Stop = 4 Kvarter = 16 Jungfrur (1,3 liter)
1 Tunna (125-150 liter)

PRISER:

1 oxe = 10 daler, 16 öre
1 får = 3 daler
1 arbetshäst = 15 daler

1 ko = 5 daler, 6 öre
1 höna = 5 öre
1 ridhäst = 40 daler

1 tunna råg = 2 daler, 16 öre
1 lispund torkat kött = 1 dlr
1 tunna salt lax = 1 dlr
1 tunna spisöl = 30 öre

1 lispund smör = 2 daler
1 lispund fläsk = 2 dlr
1 tunna spanskt salt = 20 öre

1 aln vadmal = 7 öre

1 par dubbelsulade skor = 7 öre

1 dagsverke = 16 öre

Löner per år:

Fältväbel 4 dlr
kapten 200 dlr
överste 1500 dlr

löjtnant 100 dlr
överstelöjtnant 750 dlr

SHEPP:	MANSHIP		LEADS	
	MANSHIP	MANSHIP	FAIR	LAST
PINASS:	8-12 (10)	2-8	9-10	20
SLOOP:	8-12 (10)	4-12	9-10	40
BARU:	12-36 (10)	4-16	9-12	60
FLEET:	8-10 (10)	4-20	9-12	80
MERCANTILE:	20-40 (10)	6-24	9-12	100
REGATE:	2-4	2-8	9-12	120
EAST GALLEON:	2-10	24-28	9-12	140
WEST GALLEON:	2-50	28-32	9-15	160
GALLEON:	2-15	20-30	9-15	180