

# Larra-Mecce

<b>Skills</b>	<b>pts</b>	<b>lvl</b>	<b>notes</b>
<b>Mechanics</b> Med denna färdighet kan han reparera det mesta m.h.a tuggummi och tejp metoden.	<b>17</b>	<b>(general)</b>	
<b>Engineering</b> Med denna färdighet kan han designa nya maskiner samt förbättra gamla (om resurserna finns).	<b>10</b>	<b>(general)</b>	
<b>Biomechanics</b> Samma som för Mechanics men för organiska maskiner.	<b>9</b>	<b>(general)</b>	
<b>Electronics operation</b> Att förstå och reparera elektroniska pryttlar.	<b>15</b>		
<b>Beam weapons</b> För att hantera strålvapen.	<b>13</b>		
<b>Black powder weapons</b> För att hantera svartkrutsvapen.	<b>14</b>		
<b>Guns</b> För att hantera lättare kulvapen	<b>12</b>		
<b>Traps</b> Med denna färdighet kan enklare fällor byggas och desarmeras.	<b>15</b>		
<b>Swimming</b> Självförklarande...	<b>13</b>		

  

<b>Apperance</b> En spenslig yngling med spretigt, smutsigt hår. Han har ett smånervöst uppträdande som kan gå folk på nerverna. Han är oftast klädd i ett överallliknande plagg med fickor, snoddar och hakar överallt.  152
<b>Social status:</b> Larra-Mecce är byns framtida mekaniker och hålls därför i en viss respekt och fruktan.
<b>Equipment:</b> Enklare verktyg av mestadels egen design En flaska smörja med tillhörande näsduk Ett svartkrutsvapen av Gnarvdesign kallat Åskrör. (Åskrör, .60, Gnary, BP, WL, Malf 15, DMG (3/2)1d+2(2), SS 10, Acc 2, Half 75, Max 400, Wt 3, RoF 1/60, shots 1, Rcl -2)

# Larra-Mecce

**ST** : 11  
**DX** : 16  
**IQ** : 15  
**HT** : 9

**Will**: 11

**Perception**  
Vision roll : 13  
Hearing roll : 13  
Smell roll : 13  
Taste roll : 13

**Humanity** :

**Rage** :

**Gnosis** :

**Move**  
**Basic Speed** : 6.25  
**Move**: 6

**Defences**  
**Dodge**: 6  
**Parry**

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

**General Passive Defences**

**Head**:

**Upper body** :

**Lower body** :

**Arms** :

**Legs** :

## Advantages

### Disadvantages

#### **Addiction - Lösningsmedel**

Sniffar en egen smörja som han destillerar fram från de olika spillojorna från maskinerna han reparerar.

#### **Weak Will (2lv)**

Han har dåligt självförtroende och svårt att stå på sig.

#### **Paranoia**

Alla är ute efter dig, alla....

### Quirks

1. Plockar sönder saker för att se hur de fungerar.
2. Har några favorit uttryck:
  - Meck, meck, meck
  - aj, aj, aj

## Hits

**Shock, crippling** :

0 0 0

0 0 0

**Half move**:

0 0 0

**Conscious rolls** :

0 0 0 0 0

0 0 0 0

**Death roll** :

(one for each fifth hit)

0 0 0 0 0

0 0 0 0

## Combat

**thrust**: 1d -1

**swing**: 1d +1

## Weapons

**Eldför** (14) 1d +2

## Special notes:

Skills	pts	lvl	notes
First Aid	13		
En mycket bra färdighet att kunna			
Staff	14		
Att kunna hantera en stav så att den blir ett livsfarligt vapen.			
Agriculture	10		
Hon livnär sig på att jobba på fälten			
Fishing	13		
En av hennes hobbies			
Gambling	14		
För att kunna få ihop pengar till mat när det inte finns jordbruksjobb.			
Guns	12		
För att hantera lättare kulvapen			
Traps	15		
Med denna färdighet kan enklare fållor byggas och desameras.			
Swimming	13		
Självförklarande...			
Poisons	10		
Att kunna hitta ingredienser till gift samt tillverka dem. Känna till olika typer av gift och motgift.			
<p><i>Tavvo</i>  <i>Stav, jaktbruk, kniv, träkåsa</i>  <i>ökar diverse annan utrustning</i>  <i>ost - bröd, etc</i></p>			

**Apperance**

En stadig flicka som ser rätta bra ut, sina grova och bylsiga kläder till trots. Det finns inget sätt att sluta sig till att hon är muterad utifrån hennes utseende. Mörkt hår, blek hy stora vackra ögon i ett annat rätt kantigt ansikte med en generös mun.

162

**Social status:**

Wyper är en av Byns mutanter, hon är inte så muterad att det syns på första anblicken men alla vet om det och behandlar henne därefter.

**Equipment:**

Grova men funktionsdugliga kläder  
 En rejäl järmskodd stav

**ST : 11**  
**DX : 12**  
**IG : 10**  
**HT : 15**

**Will: 10**

Perception

Vision roll : 10  
Hearing roll : 10  
Smell roll : 10  
Taste roll : 10

**Humanity :**

**Rage :**

**Gnosis :**

**Move**

**Basic Speed : 6.75**  
**Move: 6**

Defences

**Dodge: 7**

**Parry**

**1. Staff - 7**

**2.**

**3.**

**4.**

**5.**

**General Passive Defences**

**Head:**

**Upper body :**

**Lower body :**

**Arms :**

**Legs :**

Advantages

**Combat reflexes**

Du är snabb i reaktionerna och tvekar aldrig i en strid.

**Luck**

(En gång per spel timme kan du slå tre tärningslag för ensak och välja det bästa resultatet)

Disadvantages

**Social stigma - Mutant**

Quirks

Hits

**Shock, crippling :**

**0 0 0 0 0 0**

**0 0 0 0 0 0**

**Half move:**

**0 0 0**

**Concious rolls :**

**0 0 0 0 0 0 0**

**0 0 0 0 0 0 0**

**Death roll :**

**( one for each fifth hit)**

**0 0 0 0 0 0 0**

**0 0 0 0 0 0 0**

Combat

**thrust: 1d - 1**

**swing: 1d + 1**

Weapons

**Staff (14) 2d cr.**

**Special notes:**

**Mutation - poisonus saliva**

Din saliv är ett kraftigt nervgift, när det appliceras på huden tränger det omedelbart igenom och angriper nervsystemet. Gifftet är dock inte dödligt utan bara förlamande( **loses 1 pts of fatigue for d6 rounds** )

*förklara effekten*

Titaros

**Skills pts lvl notes**

**Brawling** 12

För att slåss lite allmänt med....

**First Aid** 10

Att använda när det har gått dåligt att slåss

**Fishing** 13

Behöver ingen vidare förklaring

**Gambling** 11

Används för att kunna hålla en vinnande strategi i slumpspel typ tärningsspel

**Lockpicking** 12

Till för att pilla upp enkla lås med

**Traps** 10

med denna färdighet placerar man ut fällor och i viss mån även konstruerar och desarmerar sådana

**Survival Forest** 12

Ett måste för att överleva ensam i skogen

**Naturalist** 13

Hur ~~man~~ jaktbyte och känna ~~ett~~ djur och växter ~~med~~ <sup>edon</sup> ~~med~~ <sup>Om</sup> ~~med~~ <sup>?</sup>

**Stealth** 13

Förflytta sig ~~smått~~ <sup>lyst</sup> och i viss mån gömma sig i stadsterräng

**Camouflage** 12

Gömma sig ute i naturen och även dölja andra saker och ting

**Knife** 13

**Outward appearance**

Mycket speciell...kroppen är täckt med en tät fjäderdräkt i en klarblå nyans, det märkliga är att när solen inte lyser direkt på den så tappar den all lyster och blir matt grön-blå-grå och smälter ihop med vilken skuggig bakgrund som helst.

Nedre delen av ansiktet är omvandlat till en näbb, likt en papegojas. I klädväg använder han endast ett höft skynke.

170-

**Social status:**

Titaros är byns "utbygdsjägare" och som en sådan bemött med misstänksamhet men även med respekt. Hans tydliga mutationer har ofta försatt honom i trubbel.

**Equipment:**

Höftskynke

Armborst

Koger m. ett tjog lod

Lite smått och gott som behövs i skogen <sup>vid</sup>

kniv (släss & naturiv) , slial, räffel, elldon, vap (lämnat) fjite



Skills	pts	lvl	notes
<b>Agriculture</b>	13		För att kunna arbeta på fälten
<b>Black powder weapons</b>	12		För att hantera svartkrutsvapen.
<b>Stealth</b>	15		En förutsättning om man ska kunna undvika att bli sedd är att kunna smyga.
<b>Swimming</b>	13		självförklarande...
<b>Shadowing</b>	14		Färdigheten att kunna skugga någon
<b>Fast-talk</b>	13		Att kunna få konstiga ursäkter att låta bra och övertala folk att göra saker de inte vill.
<b>Disguise</b>	12		Ibland är det bra att inte bli igenkänd

  

<b>Appearance</b>	En normal byggd yngling i familjen vanliga grova kläder. Blond med gröna ögon och solbränd hy.
<b>Social status:</b>	En tämligen genomsnittlig medborgare i byn som håller en låg profil och livnar sig på att jobba i sin familjs jordbruk.
<b>Equipment:</b>	Sina kläder och få andra nyttiga ting

16 a -

- Kniv
- Kåsa
- källert

gevär  
filt

ST : 10  
DX : 12  
IG : 12  
HT : 10

Will: 12

Perception

Vision roll : 12  
Hearing roll : 12  
Smell roll : 12  
Taste roll : 12

Humanity :

~~Rage:~~

~~Phosaj's~~

Move

Basic Speed : 5.5  
Move: 5

Defences

Dodge: 5  
Parry

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

General Passive Defences

Head:

Upper body :

Lower body :

Arms :

Legs :

Advantages

PSI-förmågor

Disadvantages

Secret

Om någon fick reda på din hemlighet skulle det med största säkerhet leda till döden, eller i bästa fall att du måste fly från byn.

Quirks

Hits

Shock/cripplings :

~~0 0 0 0~~

Half move

~~0 0 0 0~~

Concious rolls :

~~0 0 0 0~~

~~0 0 0 0~~

Death roll :

~~( one for each fifth hit)~~

~~0 0 0 0~~

~~0 0 0 0~~

Combat

thrust: 1d - 2

swing: 1d

Weapons

**Special notes:**

Du har ett par PSI förmågor, som kan sammanfattas sålunda:

Du uppfattar andras tankar då och då, du kan inte kontrollera det ~~men du väntar tillräckligt länge och koncentreras till så mycket det går.~~

Du har sanndrömmar. Bland när du sover så får du visioner av händelser i framtiden.



Käk-Monz

<b>Skills</b>	<b>pts</b>	<b>lvl</b>	<b>notes</b>
<b>Brawling</b> Allmän slagmålsteknik	16		
<b>Throw knife</b> Med denna färdighet kan han vinna tävlingar	19		
<b>Intimidation</b> Han har lärt sig att med hjälp av sitt utseende och kroppspråk skrämma folk till lydnad	15		
<b>Fast-draw knife</b> En färdighet som han använder kanske lite för ofta	15		
<b>Knife</b> Det säger sig själv vad denna färdighet är till för	15		
<b>Gambling</b> Kunna hålla en vinnande strategi i spel, typ tärningsspel	14		
<b>First aid</b> Bra att kunna...	10		
<b>Climbing</b> Ingen kommentar...	11		
<b>Swimming</b> Självförklarande...	11		
<b>Axe/Mace</b> Med denna färdighet svingar han sin förstärkta klubba	14		
<b>Shield</b> Detta är färdigheten att använda skölden offensivt, för parad se Block på omstående sida.	12		
<b>Stealth</b> Smyga i största allmänhet	12		
<b>Survival</b> Kunskapen om hur att kunna leva av i den vilda miljön som bebor denna krater, finna mat och skydd och undvika de m vanligase farorna.	9		

  

<b>Apperance</b>
En kraftigt byggd sälle, med svart ostyrtigt hår. På vänster kind har han ett fult ärr och käkbenet är deformerat. detta har gett honom hans smeknamn.  17a -

  

<b>Social status:</b>
Käk-Monz är byns bråkstake och fyller inte någon annan funktion än att han är bra att ha när främlingar kommer till byn och bråkar.

  

<b>Equipment:</b>
Knivar (olika modeller och storlekar) 5x knakt, 1 broad, 1 wildwork Knogjärn Spikkclubba Sköld ( tillverkad av en upphittad plåt ) Klädd i läderbyxor och en stoppad läderväst, sandaler pryder hans stora fötter. Vildmarks sabel Rep

# Käk-Monz

**ST : 14**

**DX : 11**

**IG : 9**

**HT : 12**

**Will: 10**

Perception

Vision roll : 9

Hearing roll : 9

Smell roll : 9

Taste roll : 9

**Humanity :**

**Rage :**

**Gnosis :**

**Move**

**Basic Speed : 5.75**

**Move: 5**

Defences

**Dodge: 5**

**Parry**

**1. Knife - 7**

**2. Hand - 8 { + 1 till +3 }**

**3. Shield - 6**

**4.**

**5.**

**General Passive Defences**

**Head:**

**Upper body : 1**

**Lower body : 1**

**Arms :**

**Legs : 1**

Advantages

**Strong Will 11VI**

(Du är viljestark)

Disadvantages

**Berserk**

Blir han retad eller skadad har han svårt att kontrollera sig och drabbas av raseri anfall som är helt okontrollerade.

**Unattractive**

Ärret han har i ansiktet är inte särskilt vackert.

Quirks

**1. Overconfident**

(Tycker om att visa sig på styva linan)

**2. Fighter**

(Tycker om att slåss)

Hits

**Shock, crippling :**

**0 0 0 0 0**

**0 0 0 0**

**Half move:**

**0 0 0**

**Concious rolls :**

**0 0 0 0 0 0**

**0 0 0 0 0 0**

**Death roll : 12**  
(one for each fifth hit)

**0 0 0 0 0 0**

**0 0 0 0 0**

Combat

**thrust: 1d**

**swing: 2d**

Weapons

**Mace (14)**

**2d + 3**

**Fist (16)**

**1d - 2**

**Kick (16)**

**1d**

**Knife (15)**

**2d - 2 (cut)**

**1d (imp)**

**Thr. Knife (19)**

**1d**

**Special notes:**