

Spelar-info

Tredflodslandet - en introduktion

Geografi

Tredflodslandet är ett rike som ligger inklämt mellan de ishöljda Nordbergen och de stekheta vidderna i Fornaxöknen. Mellan dessa gränser ligger tre st floder (från norr till söder) : Crux, Ara och Fornax.

Det är av dessa floder som landet har fått sitt namn.

Landet härjas av konflikten mellan två religioner, De Gamla Gudarna och Den Ende Guden, Deus.

Gränsen mellan de två religionernas område går vid floden Ara. Runt floden ligger det som vanligtvis kallas 'gränslandet'. Norr om floden finns det område som kontrolleras av Deus dyrkare och söder om floden det område som kontrolleras av De Gamla Gudarnas anhängare.

Området där äventyret utspelar sig har ett tempererat klimat.

Historia

Tredflodslandet var länge förslavat av De Gamla Gudarna. Men för ca 270 år sedan kom det fram en profet, Asim, som predikade om en ny, god, gud, Den Ende Guden. Denna nya religion fick snabbt fäste och det område som Deus dyrkare kontrollerade växte snabbt. Nu 270 år senare har konflikten kommit till ett stillestånd. De två religionerna är ungefär lika stora och ingen av dem har något övertag i kampen om Tredflodslandet.

Vem har makten i riket? Den högsta makten har kejsaren som styr från sin huvudstad. Den lokala makten har baronerna som alla har svurit trohet mot kejsaren, oberoende av var deras domäner ligger. Även kyrkan har stor makt, men bara inom sitt geografiska område. I söder styr kejsaren (som hittills alltid bekant sig till De Gamla Gudarna) enväldigt och kyrkan har inte mycket att säga till om på det högsta planet. De dekret som kejsaren utfärdar lyder även baronerna i norr. I norr har dock kyrkan mycket makt. Baronerna lyssnar ofta till vad Deus prästerskap har att säga innan de fattar viktiga beslut.

Den nuvarande kejsaren är Trio III. Deus överstepräst är Xaldor och han styr från kejsartemplet i Istmaar.

Befolkningen

Det finns nästa inga icke-mänskliga raser i Tredflodslandet, och de som finns håller sig undan.

Kaos

Detta är en mycket destruktiv religion som anser att allt har kommit ur kaos och skall återvända dit, ju förr dess bättre. Kaos är Deus andre fiende. Det 'heliga' talet för Kaos-dyrkare är 17. Att använda detta talet är en svår form av hädelse för en anhängare av Deus.

Magi

I Treflodsländet finns två typer av magi. Dels finns den vanliga formen av magi där besvärjaren kanaliserar universums krafter genom sin kropp för att uppnå sina syften. Denna 'normala' magin följer alla regler från Drakar och Demoner Expert.

Sedan finns det också magi som kommer direkt från gudarna. Denna magi fungerar lite annorlunda jämfört med den vanliga magin. Bland annat är järn och stål ingen hinder för att utöva denna typ av magi. Inte heller behöver man memorera formler för att kunna utöva magin. I gengäld kan man inte använda magin på något sätt som skulle motverka ens gud (som man får magin ifrån).

Den Ende Guden tillåter bara användandet av symbolism, mentalism, animism och harmonism. Prästerna är begränsade till symbolismen medan magikerna får använda mentalism och animism. Barderna är de enda som får använda harmonism. Det är bara prästernas symbolism som räknas som helig magi, den andra magin följer de vanliga reglerna. Illusionism får inte användas över huvud taget då den förvrider skapelsen. Dessutom förknippas illusionismen med Kaos.

Karta över området

