

# KÄRA SPELARE!

Eftersom ni får den här bunten papper betyder det att ni har blivit antagna till årets Call of Cthulhu-turnering på GothCon XXI, "Ingen fruktan, intet hopp".

Ni spelar en vetenskaplig expedition som på uppdrag av Svenska Sällskapet för Antropologi och Geografi skall utforska Spetsbergen med avseende på alla möjliga faktorer såsom flora, fauna, meteorologiska, kemiska och geologiska förhållanden. Året är 1898 och det är helt i tidens anda att sända ut svenska vetenskapsmän i Arktis; redan den store Nordenskiöld hade med sig forskare på sin Vegaexpedition 1878 - 79 då han seglade längs Sibiriens kust och ner genom Berings sund. Över huvud taget förväntar sig hela världen att det kommer an på den svensk-norska unionen att utforska och kartlägga den isiga världen i norr; nyss nämnde Nordenskiöld har lett expeditioner till Spetsbergen (1864 - 73), norrmannen Fridtjof Nansen har utforskat djuphavet och drivisen med sin skuta "Fram" och har till fots nått längre norrut än någon annan (86°14' nordlig bredd 1895 - 96) tillsammans med sin följeslagare Hjalmar Johansen, Andrée har avseglat mot Nordpolen i sin ballong så sent som 1897 - alltså förra året... ja, det är bara att ge sig av norrut och hösta in äran!

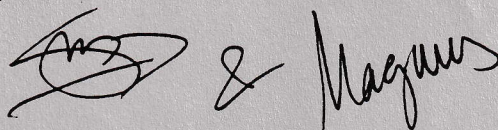
Det som skiljer det här scenariot från de flesta andra scenarion är att det har nio karaktärer. Men - ni är bara fem spelare i laget. Således skall fyra karaktärer väljas bort! Den enda karaktär som *måste* väljas av någon av er är expeditionsledaren Erik Wilhelm Stålenheim - i övrigt står det er fritt att välja och vraka. Vi bifogar det brev Svenska Sällskapet för Antropologi och Geografi sänder till Stålenheim - där finns sju av de möjliga expeditionsmedlemmarna beskrivna, de andra två beskrivs här nedan. Vi bifogar också en artikel om polarvärlden, skriven av "Stålenheim själv".

Vad Erik Wilhelm själv beträffar så är han en fyrtioårig läkare, trött på att vara societetsläkare åt neurotiska Stockholmsdamer i klimakteriet. Det mest äventyrliga han har gjort är att följa med som expeditionsläkare till ett forskarlager på Novaja Zemlja, och han längtar fortfarande tillbaka till den tiden, trots att han nu är en gift man och borde ha stadgat sig. Han har skrivit många artiklar om polarvärlden i allmänhet och isbjörnar i synnerhet under de senaste tio åren, och eftersom han är en boren diplomat som gör allt för att alla skall trivas och samsas är det inte så konstigt att Sällskapet har utsett honom till expeditionsledare.

Den nionde karaktären är journalisten Gustaf Liss som, om någon väljer honom, kommer att prackas på expeditionen av tidningen Aftonbladet, som är en av dess sponsorer. Liss är ung, lat, feg och har ett oerhört välsmort munläder, dvs han är väldigt bra på att övertala andra att göra grovjobbet, särskilt om det är farligt! Dessutom är han en riktig kvinnokarl.

Hur ni väljer är ointressant. Ni kan antingen först utse en Stålenheim och sedan låta honom ensam läsa "sitt" brev och utse de övriga expeditionsmedlemmarna, eller ni kan läsa brevet allihop och sedan välja. Poängen är att ni skall ha valt när ni kommer till samlingen på GothCon. Givetvis kommer ni att få mer utförliga karaktärer då. Har ni några frågor kan ni naturligtvis ringa till oss!

Med vänliga hälsningar,



SUS HENRIKSON 031 - 23 26 93 OCH MAGNUS LUNDGREN 031 - 16 75 91