

Alla vill spela Stalin

Av Jonas Larsson och Simon Erlandsson

Med assistans av:

Nina Joelsson, Maria Larsson, Elenor Wiklund och Jenny Wiklund

www.trevligascenarion.se

INTRODUKTION

Josef Stalin, Sovjetunionens ledare mellan 1924 till 1953, hade likt många andra politiska ledare dubbelgångare. Dessa dubbelgångare var folk som liknade diktatorn till utseendet och användes som lockbeten för att försvåra mordförsök. Detta äventyr utspelar sig kort efter Stalins död och spelaren tar rollen som denna typ av dubbelgångare. Det är inte riktigt bestämt vad som skall hända med Sovjetunionen och om man ens skall berätta för allmänheten att Stalin har dött, så dubbelgångarna befinner sig i en sällsam situation där de antagligen kan ta över och bli den nya "riktiga" Stalin eller istället bli avrättade för att sopa igen spåren.

Spelet är tänkt att vara mörkt komiskt och absurt. Det är självklart viktigare att man har vodka än ordentliga skor. Amerikaner smider onda planer att lura ryska bönder att älska McDonalds. Sibirien är kallt, men Stalins hjärta är varmt.

Äventyret börjar med en kort prolog där spelarna är begravningsentreprenörer och regeringstoppar som nyligen fått reda på Stalins fränfalle och vill hålla i begravningsceremonin. De får dock reda på att de hört fel och skickas hem eller avrättas. Efter det får spelarna sina riktiga karaktärer – dubbelgångarna. De får reda på att Stalin har dött och att deras framtid är oviss.

Det finns ingen utstakad story med detaljerade scener att följa för spelledaren. Istället får spelarna en skådeplats (Kreml i Moskva) och intressanta spelledarkaraktärer (militärer, politiker och diplomater) med egna agendor att spela mot. Vet spelarna inte vad man skall göra eller om tempot blir för lågt så finns det gott om bomber (med vilket vi menar roliga idéer och spännande händelser) att utsätta spelarna för.

BAKGRUND

Man behöver inte ha en magisterexamen i sovjetisk historia för att spela detta äventyr, men lite kännedom är alltid bra att ha. Kom dock ihåg att detta är ett fiktionellt och komiskt rollspelsäventyr, så det är fritt fram att hitta på och fabulera. Och skulle du få en fråga du inte har en aning om (till exempel hur skolplikten fungerade i Sovjetunionen), improvisera helt enkelt.

Sovjetunionens grundande

Under 1800-talet hade Ryssland varit ett tsardöme (tsar är samma sak som kejsare), men i samband med första världskriget i början av 1900-talet startades en rad revolutioner i landet för att störta detta. På revolutionens sida stod Röda Armén (eller "Arbetarnas och Böndernas Röda Armé") och på tsarens sida stod Vita Armén. Röda Armén vann, tsarfamiljen avrättades och Kommunistiska Partiet tog över makten i Ryssland.

Oerhört enkelt förklarat så innebär kommunism att produktionsmedel (verktyg, fabriker, åkrar och annat viktigt) inte ägs av privatpersoner utan av staten. Man är emot fri marknad utan använder planekonomi. Detta innebär att istället för som i västvärlden – där produktion och prissättning bestäms av efterfrågan och behov, så tar staten beslut om vad som skall produceras, när det skall produceras och vilket pris produkterna skall ha.

Sovjetunionen grundades i början av 1920-talet. Sovjetunionen var, ungefär som USA, en union av flera mindre jämbördiga stater. Från början bestod unionen av Ryssland, Ukraina, Vitryssland och Transkaukasien (vilka kallades sovjetrepubliker), men i praktiken så bestämde Ryssland allt och de andra var inget annat än lydstat.

Chefer för Kommunistpartiet var Leo Trotskij och Vladimir Lenin. Lenin började dock insjukna i slutet av 20-talet och gav då Josef Stalin möjlighet att ta över makten i partiet. Trotskij förvisades och lönnmördades senare i Mexiko.

Under andra världskriget höll sig Sovjetunionen från början neutralt. Istället för att inblanda sig i kriget med Tyskland och de allierade erövrade man småländer vid sidan om, som Finland, för att göra dessa till nya sovjetrepubliker. Mot slutet av kriget blev dock Sovjetunionen anfallet av Tyskland och gick på så vis över till de allierades sida.

Sovjetunionen upplöstes på 90-talet och man införde fri handel istället för planekonomi.

För att sammanfatta:

- Ryssland var ett tsardöme (eller kejsardöme) på 1800-talet.
- I samband med första världskriget i början av 1900-talet blev det revolution.
- Kommunistiska partiet tog över makten.
- Istället för fri handel, där saker kapitalistiskt sköter sig själva, använde man planekonomi där staten bestämmer allt.
- Partiets ledare hette Vladimir Lenin och Leo Trotskij. Lenin dog av sjukdom och efter det tog Stalin makten och Trotskij flydde landet.
- Sovjetunionen upplöstes på 90-talet.

Stalins död

Josef Stalin började livet som fattig och sjuk, med en alkoholiserad far som slog honom. Han började utbilda sig till präst, men blev mer intresserad av politik och gick med i en tidig variant av Kommunistiska Partiet 1903. I Partiet sysslade han i början med att leda strejker, bankrån och annat revolutionärt våldsamt.

På 20-talet utmanövrerade han som sagt partiets ledare Trotskij efter att Lenin dött och gjorde sig själv till diktator över Sovjetunionen. Hans officiella post var Generalsekreterare för Kommunistiska Partiet, vilket blev synonymt med den högsta ledarrollen.

Under sitt styre var han paranoid och korrupt och såg konstant till att folk mördades eller deporterades. Beroende på hur man räknar var han ansvarig för mer dödsoffer än Hitler.

När Stalin dog var det under mystiska omständigheter, och eftersom det fanns många som hatade och fruktade Stalin har det dykt upp många teorier om vad som egentligen hände.

Det som historiker generellt är överens om är att Stalin arbetade i sin sommarbostad utanför Moskva mars 1953. Det gick några dagar utan att han kom ut från sitt arbetsrum, men ingen vågade gå in och störa honom eftersom man kunde bli straffad med hemska påföljder. När man äntligen tittade till honom visade sig att han hade drabbats av en stroke. Det tog lång tid innan läkare tillkallades och när de väl kom var det redan för sent.

I verkligheten var det antagligen stroke som tog kål på Stalin, samt de omständigheter han själv skapat. Folk vågade inte titta till honom för att man fruktade honom och det gick inte få tag i läkare snabbt eftersom många läkare, som var judar, hade deporterats. I det här äventyret gör det ingen skillnad egentligen och det är skrivet som om Stalin inte mördades. Men om spelledaren så önskar så finns det inget som hindrar att han eller hon väljer ut en spelledarkaraktär som den skyldige.

Bland spelledarkaraktärerna finns tre som är verkliga historiska personer och ansågs som potentiellt misstänkta; Stalins två barn Vasili och Svetlana (som hade en väldigt dålig relation med sin far) och Lavrentij Berija som var chef för underrättelsetjänsten (och hade resurserna och kompetensen att genomföra ett mord). Även Stalins efterträdare Nikita Chrusjtjov (som egentligen inte förekommer i äventyret men kanske nämns i förbifarten) var misstänkt.

För att sammanfatta:

- Stalin började som fattig präststudent.
- Han gick med i föregångaren till Kommunistiska Partiet och sysslade där med strejker och väpnade rån.
- När han tog över makten hade han ihjäl mer folk än Hitler.
- Stalin dog mars 1953 i sin sommarbostad utanför Moskva.
- Eftersom alla fruktade honom så vågade ingen titta till Stalin efter att han i flera dagar inte lämnat sitt arbetsrum.
- När man väl vågade titta visade det sig att han hade fått en stroke.
- Det tog tid för läkarna att komma, antingen för att det var så ont om läkare eller för att man drog ut på tiden. Detta bidrog till att Stalin avled.
- Äventyret är skrivet som att det inte förekom någon mordkomplott, men detta kan ändras efter spelledarens behag.
- I äventyret förekommer Stalins barn Vasili och Svetlana, ledaren för underrättelsetjänsten Lavrentij Berija samt Stalins efterträdare Nikita Chrusjtjov. De är riktiga historiska personer och alla har misstänkts för mordet på Stalin.

PROLOG

Äventyret börjar med en kort prolog där spelarna tilldelas andra karaktärer än vad de har i resten av äventyret. Trots att regeringsmakten gjort allt för att än så länge hålla det hemligt att landsfadern avlidit så har ett misstag skett och några individer har fått reda på det.

Spelarna tar rollen som politiker och begravningsentreprenörer och de har bokat in sig på ett möte för att diskutera begravningen. De olika begravningsentreprenörerna konkurrerar om att få ansvaret för det praktiska medan politikerna istället bråkar om vem som skall få hålla sitt eget hyllningstal till Stalin.

Mötet hålls i Kreml och är med tjänstemannen Leonid Hemitj från underrättelsetjänsten NKVD (KGBs föregångarna). Han har ansvar för dubbelgångarna och förekommer även i det riktiga äventyret, men det vet varken spelarna eller karaktärerna vid denna tidpunkt. När karaktärerna talar om Stalins död och den kommande begravning svarar han trevande och osäkert och vill egentligen inte ge besked om hur saker och ting ligger till. Han vill istället få spelarna att prata och ställer därför frågor som får dem att beskriva deras ambitioner och planer inför begravningen. Använd gärna detta för att få spelarna att småbråka med varandra

(genom att till exempel ställa frågor som ”På vilket sätt är din begravningsplanering bättre än hans?”).

Det som egentligen pågår är att Hemitj väntar på att en av dubbelgångarna skall anlända. Efter en stund, när alla spelare fått tillfälle att presentera sin sak och spela sina karaktärer en stund, kommer en sekreterare och ger Hemitj ett meddelande. Hemitj andas ut, ber spelarna vänta en stund och kommer strax tillbaka med ingen mindre än Josef Stalin själv. Som de kan se har han inte allt avlidit och allt är ett stort missförstånd.

”Josef Stalin” är lite tafatt och nervös och har inte alls den pondus som landsfadern brukar föra sig med. Även han frågar nyfiket om spelarnas olika planer inför hans kommande begravning, och säger flera gånger ”Det är jag som är Josef Stalin” för säkerhets skull. Denna kopia är en av karaktärerna spelarna kommer få spela senare under äventyret, och en av de sämre skådespelarna.

Beroende på spelarna beter sig och reagerar mot dubbelgångaren så finns två möjligheter. Antagligen skickas de bara hem till sina vanliga liv med en klapp på axeln eller så skickas de ner i en mörk källare där beväpnade män från NKVD väntar på dem.

För att sammanfatta:

- Spelarna spelar en kort prolog där de är tre begravningsentreprenörer och två politiker.
- De har fått reda på att Stalin har dött och vill vara delaktiga i hans begravning.
- De får träffa tjänstemannen Leonid Hemitj som försöker vinna tid tills en Stalin-kopia kommer.
- Efter att det har ”bevisats” att Stalin inte är död så skickas karaktärerna hem eller avrättas och det riktiga äventyret börjar.

ÄVENTYRET

Huvudäventyret börjar med att dubbelgångarna är i ett möte tillsammans med Hemitj (som förekommer i prologen) och Lavrentij Berija (som är Hemitjs chef på NKVD). De förklarar att Stalin är död och att partitoppen sitter i möte om vad som skall göras.

Spelarnas karaktärer är:

Valentin Karakov – En skådespelare som saknar sin gamla karriär.

Boris Vissarionovitj – En kusin till Stalin som beundrar honom.

Igor Vissarionovitj – En kusin till Stalin som hatar honom.

Yulian Tselikov – En militär som tycker Stalin misskött sitt jobb.

Feliks Pruttov – Ett torterat medicinskt experiment.

Senare under äventyret kommer Leonid tillbaka för att varna dubbelgångarna att partitoppen bestämt sig för att avrätta dem. Detta händer när det passar spelledaren och det börjar bli dags att knyta ihop säcken.

Fram tills Leonids avslöjande har spelarna stora möjligheter att ta egna initiativ. De kanske vill försöka övertyga folk om att de är den riktiga Stalin, eller börjar planera en tidig flykt. De kommer dock ha fullt upp eftersom Kreml fortfarande vill hålla uppe illusionen av att Stalin är vid liv; det kommer ständigt folk i politiska ärenden som behöver prata med honom.

Dessutom finns det flera spelardarpersoner med egna agendor som ser dubbelgångarna som lättlurade resurser.

Äventyret är slut när man fått reda på vad som blir av Sovjetunionens framtid och om dubbelgångarna överlever. Kanske någon lyckas ta kontakt med folkmassorna, säga att de är den riktiga Stalin och övertyga folket att storma det politiska mötet? Kanske lyckas de sno en svart limousin och fly till de andra sovjetrepublikerna, som i en sällsam epilog för varsin Stalin? Kanske passar det äventyrets sovjetiska ton bäst med att alla, efter flera farsartade scener med vodka och blod, avrättas under smutsiga former?

En varningens ord: Eftersom Kreml vill uppehålla illusionen av att Stalin lever så finns det en stor risk att spelare får spela scener och händelser själva. En bot mot detta är att det rum där dubbelgångarna, när de spelar Stalin, möter politiker och besökare har en envägsspegel från det rummet de andra dubbelgångarna befinner sig. De andra dubbelgångarna kan därför fortfarande observera vad som händer och reagera på olika sätt. Sedan kan man ta till olika fula knep för att beblanda spelarna tillsammans. Om en karaktär till exempel har ett möte med fiskeministern så kan fiskeministern gå vilse och råkar gå in i ett rum där tre andra dubbelgångare befinner sig.

För att sammanfatta:

- Äventyret börjar med ett möte med Hemitj och Berija. De berättar att Stalin har dött och att partitoppen håller på att bestämma vad som skall göras
- Spelarna släpps fria för att hitta på hyss men bombaderas samtidigt av besvärliga besökare och intrigerande spelardarpersoner.
- När det passar så berättar Leonid att det har bestämts att dubbelgångarna skall avrättas.
- Spelarna flyr, dör eller råkar ut för något annat spännande.
- Var försiktig med att spelarna inte blir för isolerade från varandra.

Det inledande mötet

Första scenen utspelar sig i ett arbetsrum i Kreml kl 10.30 på morgonen och dubbelgångarna har blivit tillkallade till möte av Leonid Hemitj. Hemitj är en grå men snäll tjänsteman från NKVD (vilket översatt till svenska ungefär blir 'Folkkommissariatet för Inrikes Ärenden') som har haft det överhängande ansvaret över dubbelgångarverskamheten. Han har gjort sitt allra bästa för att de skall ha haft det så trevligt som möjligt under sitt riskfyllda arbete och han har en mycket god relation med alla karaktärerna.

Med sig har Leonid sin chef Lavrentij Berija. Berija är en skallig smal man med ondskefullt runda glasögon. Han är ett monster som gärna torterar folk och spenderar fritiden med att kidnappa kvinnor på gatan och göra dem till sexslavar. Han var inte förtjust i Stalin och har inget gott öga till dubbelgångarna.

Hemitj och Berija berättar att Stalin nyligen har dött och att de högst styrande medlemmarna ur Kommunistiska Partiet skall sätta sig i möte för att bestämma vad man skall göra. Först måste man bestämma sig om man ens skall erkänna för världen att Stalin är död – Sovjet befinner sig i ett känsligt läge med många fiender och man vill inte visa sig svag. Oavsett vad man gör så måste det bestämmas på vilket sätt Sovjetunionen skall ledas från och med nu. Tills det är bestämt vad som skall göras är det allra viktigaste att hålla upp illusionen om att Stalin fortfarande är vid liv, och det är där dubbelgångarna kommer in. Stalin hade många

inplanerade möten under dagen som inte går att avboka. Dubbelgångarna får en dagordning med mötena och får själva bestämma vilka som tar vilka möten.

Det är inte så viktigt hur mötena går och ifall det tas några beslut under dem. Det viktiga är att ingen misstänker att Stalin är död.

Efter ett tag avlägsnar sig Berija och Hemitj för att låta dubbelgångarna se över dagordningen. Leonid kommer dock smygande tillbaka och varnar dem för att han tror att ledningen kommer ta beslutet att ha ihjäl dem. Leonid skall försöka undvika att så sker, men han vill att dubbelgångarna skall vara på sin vakt.

Mötesrummet dubbelgångarna befinner sig i har en envägsspegel (även kallad spionspegel) till ett angränsande mötesrum. De flesta av Stalins möten är planerade till det andra rummet, så de dubbelgångare som blir kvar kan se vad som händer under de planerade mötena. Rummet är även avlyssnat så att dubbelgångarna kan höra de andra mötena, men de behöver inte oroa sig för att höras om de pratar i normal samtalston. (Om de dock börjar föra oväsen, slåss eller liknande så börjar det förstås störa mötena.)

För att sammanfatta:

- Klockan 10.30 har spelarnas karaktärer ett möte med Hemitj och Berija.
- Leonid är snäll och tycker om spelarna, Berija är motsatsen.
- Spelarna informeras att Stalin har dött och att de har i uppdrag att ta hand om hans möten och lura folk att han fortfarande lever.
- Spelarna får en dagordning med möten som handout som de får diskutera över.
- Hemitj varnar spelarna för att de är i fara.
- Rummet dubbelgångarna befinner sig i har en envägsspegel så att de kan se och höra de andra dubbelgångarna under deras möten.

Dagordningen

Under mötet med Hemitj och Berija får spelarna som sagt en dagordning med olika möten som Stalin bokat in. Den sträcker sig från 11.00 till 20.00 och finns som handout senare i texten.

Tanken bakom dagordningen är att ge spelarna ett samtalsämne att spela kring i början av äventyret när de lär känna sina karaktärer. De får bestämma helt själva vilka dubbelgångare som tar vilka möten eller ifall de rent av väljer att strunta i dem. Spelarna har till och med frihet att ta vilka beslut de vill under mötena – den politiska ledningen tycker att i nuläget är det enda viktiga att hålla upp illusionen om att Stalin fortfarande är vid liv och felaktiga beslut kan ändras i efterhand.

Ur äventyrets synpunkt är inte dagordningen och mötena viktiga. Det är något som pågår i bakgrunden för att hålla spelarna sysselsatta och försvåra deras situation.

Försök få en kaosartad stämning kring mötena. Dagordningen behöver inte alls stämma – folk kan komma vid fel tider, möten kan ställas in och det hittas på nya möten som spelledaren improviserar i stundens hetta. Som vi skrev tidigare är det bra att se till att engagera flera spelare samtidigt, så låt de som bokat mötena gå fel och stöta på flera dubbelgångare.

På dagordningen står det även med lunch och rast för vodka. Under dessa tillfällen kommer Hemitj och Berija ta rast från toppmötet för att sätta sig och äta tillsammans med spelarnas karaktärer. Andra spelledarpersoner som spelledaren tycker passar deltar självklart också. Ta lunchen och rasten som en möjlighet att för en stund sakta ner tempot och samla alla spelarna på en och samma plats.

I dagordningen spelarna får så står det inte allt för detaljerat vad mötena handlar om. Här nedan kommer en kort beskrivning, men man kan självklart som spelledare hitta på annat och ändra.

Fiskeminister Anatoly Kaysarov vill att fiskeministeriet skall ta över ansvaret för ”vanlig” jakt på land, men att det nu skall kallas landbaserat fiske och att gevär skall kallas landfiskespön.

Tidskriften Pravda vill veta hemligheten bakom Josef Stalins manliga skönhet.

Det Sovjetiska Rymdprogrammet vill berätta att de tänkt skicka upp en hund vid namn Laika i rymden men undrar om man inte bör ta ett coolare djur istället, som en elefant.

Kolindustriminister Adrian Myshkin vill berätta om sin idé att fattiga människor bör kunna livnära sig på gruvkol eftersom det är bra mot allt. Han har ätit kol i tre dagar och inte känt några biverkningar... än.

Guvernör Taras Hudzik från Ukraina (som är en sovjetrepublik ofrivilligt styrd av Ryssland) har fått sitt hem nerbränt och sitt hund dödat av ryska kommandosoldater. Han är orolig att han har gjort något fel och vill be den stora Stalin om ursäkt.

Brandsäkerhetsminister Martin Gobovov vill ha ett nytt kontor eftersom det gamla brann upp.

Några småbarnsklasser från Petrrovkagatans Förskola vill ge blommor till Stalin för att han är så god och snäll. Barnen kommer dock börja ställa jobbiga frågor (”Varför säger min pappa att du är en tjock och ful blodsugare?”), till sina lärares förfäran.

Guvernör Turo Joppalainen från Karelska Finland (även det en ofrivilligt styrd sovjetrepublik) är full och minns inte varför han bokade mötet. Han vill bara veta vägen till närmaste tågstation.

Utbildningsminister Stepan Kuragin vill berätta om boken Djurfarmen, av George Orwell, han nyligen har läst. Det är en fantastisk saga med grisar, hundar och andra roliga djur och den borde bli kursmaterial i ryska skolor.

Hälsominister Nikita Marmaladov vill berätta hur fantastiskt Nikita Marmaladov är på sitt jobb och hur han förtjänar att bli befördrad.

USAs ambassadör Charles Bohlen, som bokat in flera möten, är en spelledarroll som flera av spelarnas karaktärer har en tidigare relation med. Han blev ambassadör i Sovjet för att slippa ifrån sin fru, men nu vill han rent av desertera till Sovjets sida. Han kommer börja med att vara lite fjäskig och berätta hur han älskar allt ryskt (som vodka och kyla) och på de sista mötena böna och be på sina bara knän för att Sovjet skall ta emot honom.

För att sammanfatta:

- Dagordningen spelarna får som handout är för att ge dem något att rollspela kring.
- Sovjetisk byråkrati suger. Låt folk komma vid fel tider och hitta på nya knasiga möten.
- USAs ambassadör Charles Bohlen kommer dyka upp flera gånger för att till slut vilja överlöpa till Sovjet.
- Försök blanda in flera dubbelgångare åt gången i samma möten så att spelarna inte spelar var för sig.

Leonids Hemitjs död

När spelledaren börjar anse att det är dags att knyta ihop säcken så kommer Leonid Hemitj tillbaka från det politiska toppmötet. Han är skjuten i magen och döende, men har ändå tagit sig till spelarnas karaktärer för att varna dem.

Det som har hänt är att det politiska mötet blivit allt vildare och farligare när olika viljor inom Sovjetunionen velat hantera Stalins död på olika sätt. Till slut togs beslutet att den som skulle ta över efter Stalin var Nikita Chrusjtjov. (Han behöver inte förekomma så mycket i äventyret, men det en spelledare behöver veta om man ändå önskar det är att han var en före detta bonde och analfabet och att han senare tog stort avstånd från personkulten som bildats kring Stalins styre.)

I samband med detta beslut bestämde man också att dubbelgångarna skulle avrättas och Hemitj protesterade. Det utbröt kalabalik och bråk, Leonid blev skjuten och flydde.

Medan spelarna talar med den döende Leonid håller folket på mötet på att lugna sig och snart kommer beväpnade vakter med Lavrentij Berija i spetsen att vara på väg mot spelarna. Vad som händer nu är upp till vad spelarna att hitta på. De kan försöka fly eller så har de redan genomfört en plan för att själva ta över makten.

Äventyret är slut när man vet vad som händer med dubbelgångarna och Sovjet i stort.

För att sammanfatta:

- När det är dags att avsluta (eller om man längtar efter action) så kommer Leonid till spelarna.
- Hemitj är skjuten och döende.
- Han vill varna spelarna för att man har beslutat att döda dem.
- Det är beväpnade vakter på väg tillsammans med Berija.
- Spelarna kanske flyr, slåss eller genomför en slug plan och sedan är äventyret slut.

Övriga karaktärer och annat som pågår

Utöver dagordningen och de politiska göromålen förekommer en del betydande spelledarpersoner som befinner på eller på väg till Kreml. Många kommer vilja använda spelarna till sina egna ändamål, men kan mycket väl utnyttjas av spelarna istället.

Många av dessa karaktärer känner till dubbelgångarna och har personliga relationer med flera. Ingen är dock bra att se skillnad på dem, så om en karaktär har en relation med en viss spelare kan karaktären gärna blanda ihop dubbelgångarna och fortsätta relationen med en annan spelare. Den enda karaktärer som egentligen har koll på dubbelgångarna är Leonid.

Karaktärerna kan du använda som du vill i äventyret för att hålla upp tempot. Har en spelare lite att göra, låt den bli uppsökt att någon för att åter engagera spelaren i storyn.

Överste Konim Platonov – militären som vill ta makten

Platonov är en smal men vältränad militär i dyr uniform. Han tillhör GRU (den militära underrättelsetjänsten, vilken översätts till 'Huvudstyrelsen för Underrättelsetjänsten') och har inte gillat NKVDs dubbelgångarprogram. Han ser dock Stalins död som en möjlighet att använda en av dubbelgångarna för att själv ta över makten.

Han har en tidigare relation med spelarkaraktären Yulian, som är GRUs eget förslag till dubbelgångare. Enligt honom är Yulian dock lite för smal för att likna Stalin och därför matar han honom ständigt med bullar.

Utöver Yulian har han haft mycket kontakt med Valentin (vars skådespel han är ett stort fan av) samt Boris och Feliks (som han anser vara idioter och perfekta exempel på varför dubbelgångarna är en dålig idé).

Platonov deltar på det politiska toppmötet, men kommer ofta ta rast för att samtala med dubbelgångarna. Platonov vill att de skall komma på något sätt att gripa makten, till exempel genom att ordna en falsk tv-sändning där den "riktige" Stalin ber folk storma Kreml eller något liknande.

För att sammanfatta:

- Överste Konim Platonov tillhör GRU, den militära underrättelsetjänsten.
- Han vill använda en dubbelgångare för att ta makten, till exempel genom att göra en tv-sändning med en falsk Stalin.
- Yulian fick sitt jobb som dubbelgångare tack vare Platonov. Platonov matar honom ofta med sötsaker.
- Han är ett stort fan av Valentins pjäser.
- Feliks och Boris anser han vara idioter.

Vasili Stalin – diktatorns son med dolda aggressioner

Vasili är en ung man som hade varit stilig om inte stressen och alkoholen funnits i hans liv. Han har inte haft en lätt uppväxt och blev snabbt befördrad över sin kompetensnivå i sovjetiska flygvapnet eftersom han var son till Stalin. Där gjorde han bort sig och blev offentligt förlöjligad av sin far.

Sedan han blev sparkad ur flygvapnet har han fått ansvara för Sovjets ishockeylag, för Stalins son måste självklart ha något viktigt uppdrag. På grund av Vasilis slarv dog de i en flygkrasch och han skaffade fram ett nytt hockeylag och hoppades att ingen skulle märka något. Han är livrädd för att sanningen skall komma fram.

Vasili har inte meddelats att Stalin har dött, men har ändå hört om det ryktesvägen och tar sig till Kreml under äventyret för att få reda på sanningen. Han är dock mest rädd att det stora toppmötet, som han självklart inte blev bjuden till, handlar om ishockeylagets död och återuppfödelse.

Igor har tidigare försökt spela Stalin på familjemiddagar och blev avslöjad av Vasili. Det slutade med bråk och att Igor slog en vinflaska över Vasilis huvud, så de har en dålig relation. Uppgiften att gå på familjemiddagar har senare tagits över av Valentin, men han är ännu inte genomskådats.

Boris och Vasili har träffats eftersom de är släkt, men har ingen djupare relation. Boris vet dock att Vasili är intresserad av ishockey och har sett honom bete sig underligt när ämnet tas upp.

Vasili kommer först försöka ta reda på om mötet handlar om hans ishockeylandslag och efter det se ifall det är sant om hans far verkligen är död. Får han reda på detta bryter han ihop och kommer efter ett tag vilja ta ut sina aggressioner på dubbelgångarna. Han kan till exempel ge order till soldater att gripa en av dem för att binda fast och göra hemska saker mot dubbelgångaren.

För att sammanfatta:

- Vasili är Josef Stalins son. Han är ledsen, aggressiv och misslyckad.
- Han är ansvarig för att ha ihjäl Sovjets ishockeylandslag.
- Han vill först ta reda på om toppmötet handlar om hans misstag och sedan se ifall Stalin fortfarande lever.
- Får han reda på sanningen kommer han ta ut alla sina aggressioner mot dubbelgångarna.
- Han har bråkat med Boris som han avslöjade som dubbelgångare. Jobbet togs senare över av Valentin.
- Utan att veta om det har han en relation med Valentin som flera gånger hoppat in för Stalin på familjetillställningar.

Svetlana Josefovna – Stalins ledsna dotter

Svetlana har även hon haft en svår barndom tack vare Stalin, men hon är mera sorgsen än arg och frågar sig ofta vad hon kunde ha gjort för att få Stalin att älska henne. Hon har deppiga gråbruna kläder och ser söt ut på ett tråkigt sätt.

Även hon tar sig till Kreml för att få reda på om ryktena om hennes fars död stämmer. Hon kommer dock inte bryta samman när hon får reda på sanningen. Först blir hon ledsen men kommer till slut till slutsatsen att det är bäst så

Hon har inget emot dubbelgångarna och kan vara dem behjälpliga ifall de varit snälla mot henne. Om de i slutet av äventyret försöker fly kan hon till exempel komma med en flyktbil. Om spelledaren dock önskar kan hon även vara till besvär genom att falla i dubbelgångarnas armar, få okontrollerade gråtattacker och be dem förklara varför Stalin inte älskade henne.

Svetlana har en god relation med Igor, som låtsades vara Stalin på familjemiddagar ett tag men blev avslöjad. Hon har dock inte träffat Boris så mycket.

Tack vare Valentins skådespelarmässiga insatser som Stalin på familjetillställningar har Svetlana lurats att tro att hennes och faderns relation blivit bättre på senare tid. Får hon reda på att det bara var Valentin som hon började ty sig till blir hennes relation till faderns död krångligare.

För att sammanfatta:

- Svetlana är Josef Stalins dotter. Hon är ledsen.
- Hon åker till Kreml för att få reda på sanningen om Stalins död.
- Hon har inget emot dubbelgångarna och kommer bra överens med Igor.
- Om dubbelgångarna är snälla så kan hon hjälpa dem att fly till exempel.
- Hon kan bli besvärlig genom att gråta och vara klängig.
- Tack vare Valentin så tror hon att hon och Stalin fått en bättre relation på sistone.

Natasha – sexig städare och amerikansk spion

Natasha (eller Anna Task som hon egentligen heter) är en amerikansk spion som genom att förföra olika politiker fått tjänst som städerska på Kreml. Hon har en åtsittande städaruniform som ger henne en inbjudande urringning och är sexig på ett skitigt och smutsigt sätt. Hon talar perfekt ryska utan brytning.

Hennes mål är att sabotera så mycket som möjligt för Sovjetunionen för att stärka USA. Hon har hört ryktas om att Stalin har dött men vet inte helt säkert. Hennes första mål är att få detta bekräftat från en av dubbelgångarna.

Efter att hon är säker på att Stalin är död vill hon utnyttja dubbelgångarna så destruktivt som möjligt. Hon kan försöka övertyga dem att ge order till vakter att ha ihjäl alla politiker på toppmötet eller istället få dem att utnyttja Platonovs tv-sändning för att sprida panik och dålig moral hos det sovjetiska folket.

Om hon får reda på att ambassadör Bohlen försöker gå över till den sovjetiska sidan kommer hon göra allt i sin makt för att lönnmörda honom. Om det passar spionledaren kan hon även försöka lönnmörda någon annan spionledarkaraktär (eller besvärlig dubbelgångare).

Hon är inte på något vis lojal mot dubbelgångarna och ser dem bara som verktyg att utnyttjas. Efter hon fått det hon vill ha kommer hon lämna dem i sticket.

Natasha har redan haft sexuellt umgänge med Valentin och har använt sin kvinnliga charm mot Feliks. Hon har försökt förföra Yulian, dock utan att lyckas.

För att sammanfatta:

- Natasha är amerikansk spion.
- Hon vill först få bekräftat att Stalin är död, sedan använda dubbelgångarna för att sabotera så mycket som möjligt.
- Får hon reda på att ambassadör Bohlen vill gå över till Sovjet så försöker hon lönnmörda honom.
- Valentin har haft sexuell kontakt med henne.
- Feliks har utsatts för hennes kvinnliga charm och tycker att hon är snäll.
- Hon har försökt förföra Yulian utan att lyckas.

Dr Lazar Chumakov – galen vetenskapsman

Chumakov är en grodliknande gubbe i vit läkarrock. Han hade ansvarat för ett experiment där man på kirurgisk väg skulle få folk att likna Stalin. Hundratjugo studenter förlorade livet i fasansfulla operationer och den enda som överlevde var Feliks Pruttov, för evigt psykiskt ärrad.

Han kommer åka till Kreml för att utföra lite blodprover och när han anländer känner han inte till Stalins död. Tack vare sin inblandning med dubbelgångar-projektet har han dock rätt att veta och kommer utan problem kunna titta in på toppmötet för att uppdatera sig.

När han dock får reda på att dubbelgångarna skall avrättas blir han ledsen eftersom han anser att det är stort slöseri. Han kommer försöka hjälpa dubbelgångarna fly, och med ”hjälpa” menar vi lura dem till en enslig plats där han kan söva dem för att sedan skära upp dem och spara deras kroppsdelar i glasburkar med saltlösning.

Han är i första hand intresserad av att spara Feliks, som är hans egen skapade dubbelgångare. De möttes på Moskvas Universitet där Feliks studerade medicin.

Igor och Boris är han också mycket intresserad av – Chumakov har en teori om att eftersom de är släkt och så lika Stalin till utseendet har de biologiska egenskaper han kan ha nytta av. Om nöden kräver kan han säkert tänka sig att nöja sig med Valentin eller Yulian – de ser ju ut som Stalin och har säkert några fysiska attribut värda att skära av och spara.

Fram tills att han får reda på dubbelgångarnas dödsdom kommer han försöka ta olika prover från dem. Han vill ta blod, klippa av hår, mäta skallomfång och annat besvärligt.

För att sammanfatta:

- Chumakov är en grodliknande galen vetenskapsman. Han har genom kirurgiska experiment gjort så att Feliks ser ut som Stalin.
- Han vet inte från början att Stalin är död, men får snabbt reda på det.
- Han kommer försöka ”rädda” olika spelare så att han kan använda deras kroppsdelar i vetenskapliga syften.
- Han kommer ta många besvärliga prover på dubbelgångarna.
- Feliks är den enda överlevande från Chumakovs experiment som hade ihjäl över hundra studenter.
- Igor och Boris har vid tidigare tillfällen blivit kontaktade av Chumakov för att ta blodprover och liknande.

Övrigt

Skådeplatsen Kreml

Äventyret utspelar sig i Kreml vilket är Rysslands motsvarighet till Vita Huset. (Ordet ”kreml” betyder egentligen fästning och det finns alltså flera kreml i landet, men man menar oftast Kreml i Moskva när man använder ordet).

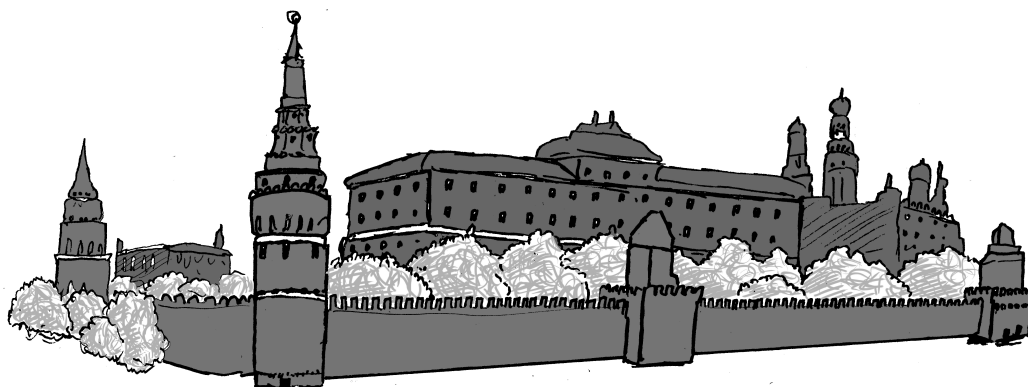
Kreml omgärdas av en stor ringmur som bildar en ojämn triangel. Innanför muren är det ett inre torg vid namn Katedraltorget med ett antal byggnader runt omkring. Dessa består av tjugo torn, tre stora regeringsbyggnader och tre gamla katedraler. Under sovjettiden användes dessa katedraler inte för religiösa ändamål utan för tråkiga administrativa saker.

Utanför Kremls murar finns Alexanderträdgårdarna (en gigantisk park, känd för monumentet Den Okände Soldatens Grav) åt väster, Röda Torget (världens största torg) åt öster och Moskvafloden åt söder (som korsar genom staden Moskva och har flera broar över sig).

Kremls insida är stolt, sovjetisk och smaklöst rik ut i fingerspetsarna. Det är fullt med sovjetisk propaganda, gamla ekmöbler och polerade marmorgolv.

För att sammanfatta:

- Kreml är Rysslands motsvarighet till Vita Huset.
- Kreml omringas av en mur som formar en trekant.
- Innanför muren finns Katedraltorget. Runt det finns tjugo torn, tre regeringsbyggnader och tre katedraler.
- Åt väster finns Alexanderträdgårdarna, åt öster Röda Torget och åt söder Moskvafloden.



Vad gör jag om äventyret blir för kort eller för långt?

Är du rädd för att äventyret skall bli för kort, avvakta med att slänga in mordkomplotter och beväpnade styrkor. Även om det första som händer är att spelarna ringer till Moskväs poliser efter hjälp så är allt fortfarande besvärligt och byråkratiskt och det kommer självklart ta tid innan något händer.

Om det var personer från olika möten som spelarna tyckte var roliga eller intressanta, låt de återkomma. De kanske inte var helt ärliga i första mötet eller kände att de inte riktigt fick fram sitt budskap. Om vi tar fiskeministern som exempel så kanske hans idé om ”landbaserat fiske” egentligen bara är en dold önskan om att få bli medlem i Stalins jaktlag, vilket han kommer tillbaka för att berätta.

Om du är rädd för att äventyret blir för långt, glöm inte att du när som helst kan låta en exekutionspatrull storma in för att likvidera dubbelgångarna. Även om det inte behöver leda till ett blodbad så finns det i alla fall inte längre utrymme för fler politiska intriger och ett avslut är inte långt borta.

Vad gör jag om jag har för få spelare?

Om du får en spelarkaraktär över så kan du låta denne bli tidigt mördad av en av spelledarkaraktärerna. Låt spelarkaraktären gå iväg på ett ärende och sedan låt hans kropp hittas av någon.

Ett exempel på mördare kan vara Vasili, som bestämt sig för att komma till Kreml för att ha ihjäl sin far. Istället hittar han den olycklige dubbelgångaren och har ihjäl honom. Situationen blir sedan mer absurd när han går för att informera de andra dubbelgångarna att Stalin just har dött och de berättar att de vetat det hela morgonen.

Andra förslag är Chumakov som bestämmer sig för en improviserad operation, Natasha som lönnmördar en säkerhetsrisk eller BeriJa som vill sätta ett skräckinjagande exempel.

Om författarna

Vi som skrivit detta heter Jonas Larsson och Simon Erlandsson. Jonas sysslar med illustration och biblioteksarbete och Simon med historia och allvarliga ting. Tycker du om detta äventyr och vill ha mer i samma stil så surfa in på www.trevligascenarion.se där man kan finna fler av våra alster. Har du några frågor, förslag på förbättringar eller en rolig anekdot om hur just ditt äventyr gick är du varmt välkommen att kontakta oss via info@trevligascenarion.se.

DAGORDNING



- | | |
|-----------|--|
| Kl. 11.00 | Möte med fiskeminister Anatoly Kaysarov angående hans motion ”Landbaserat Fiske”. |
| Kl. 11.30 | Möte med USAs ambassadör Charles Bohlen i ospecificerat ärende. |
| Kl. 12.00 | Intervju med tidskriften Pravda angående ”Josef Stalin och hans hårvård”. |
| Kl. 12.30 | Möte med Sovjetiska Rymdprogrammet angående ”Operation Blod & Tarmar”. |
| Kl. 12.30 | Möte med USAs ambassadör Charles Bohlen i ospecificerat ärende. |
| Kl. 13.00 | Möte med kolindustriminister Adrian Myshkin angående hans motion ”Kol mot svält.” |
| Kl. 13.30 | Lunch. Björnstek med rotfruktspudding. |
| Kl. 14.30 | Möte med sovjetrepubliken Ukrainas guvernör Taras Hudzik i specificerat ärende. |
| Kl. 15.30 | Möte med brandsäkerhetsminister Martin Gobovov angående resursansökan. |
| Kl. 16.00 | Mottagande av gåvor från Petrovkagatans Förskola. |
| Kl. 16.30 | Möte med sovjetrepubliken Karelska Finlands guvernör Turo Joppalainen i specificerat ärende. |
| Kl. 17.00 | Rast för Vodka. |
| Kl. 18.30 | Möte med utbildningsminister Stepan Kuragin angående nya importerade läromedel. |
| Kl. 19.00 | Möte med USAs ambassadör Charles Bohlen i ospecificerat ärende. |
| Kl. 19.00 | Möte med USAs ambassadör Bohlen Charles i ospecificerat ärende. |
| Kl. 20.00 | Möte med hälsominister Nikita Marmaladov angående hans motion ”Nikita Marmalodov”. |

Karaktärer – Prolog

(Klipp ut och ge till spelarna slumpmässigt)

ABRAM YOLKIN – chef för begravningsbyrån 'Effektiv Kommunistisk Begravning'

En av de stora fördelarna av att vara med i det Kommunistiska Partiet är att man får en statsfinansierad begravning. Dessa sköts av byrån 'Effektiv Kommunistisk Begravning' med Abram Yolkina i spetsen, och hans ledord är sparsamhet, enkelhet och funktionsduglighet ("Inte behöver man fina stolar på en begravning när det finns flyttkartonger att sitta på."). Nu har, sorgligt nog, den stora landsfadern Josef Stalin nyligen avlidit och skulle det inte vara inspirerande för massorna om även han visade sparsamhet och sans in i det sista?

BOGDAN VINOKURIV – chef för begravningsbyrån 'Blommor och Stål'

Varenda god sovjet älskar Stalin. Även Bogdan älskar Stalin... fast kanske lite mer än de flesta. Han har ofta fantiserat att Stalin inte är något annat än en sensuell korpulent kvinna med mustasch, och när han fick höra att landsfadern avlidit såg han sin chans. Om hans begravningsbyrå skulle få jobbet att sköta begravningen skulle det betyda många tillfällen då han skulle få vara i enrum med den avlidne. Om Bogdan spelar sina kort rätt kommer det bli många sensuella stunder med vin och choklad framöver.

ANTON GOKOV - chef för begravningsbyrån "Lilla Gannas hädanfärd"

När landsfadern Josef Stalin har dött och Kreml ringer och säger att ens begravningsbyrå är en av de potentiella kandidaterna för att sköta begravningen säger man inte nej, även om det man egentligen sysslar med är husdjursbegravningar. Anton Gokov är dock säker på att om han spelar sina kort rätt så kommer ingen att märka något. Och vem vet, folk skulle kanske uppskatta att man stoppade upp Stalin så det såg ut som han försökte fånga en pinne?

SEVASTIAN ERLANDOV – stigande stjärna inom Kommunistiska Partiet

Inom Kommunistiska Partiet är Sevastian en starkt stigande stjärna, ambitiös, ung och (enligt många) vacker. Tack vare sina kontakter har han hört att landsfadern Josef Stalin nyligen avlidit och vem skulle passa bättre än att hålla ett hyllningstal till landsfadern är Sevastian? Han har skrivit ett eget förslag vid namn "Sluta inte frukta mig för att jag är död", och om Kreml gick med på att låta honom hålla talet så skulle hans karriär vara säkrad. Kanske han rent av själv skulle kunna bli Sovjetunionens nya starke ledare?

JORI LAROSOVITJ – gammal räv inom Kommunistiska Partiet

Befolkningen är dum i huvudet. Nu är Josef Stalin död och de kommer aldrig få tillbaka honom. Han var för god för dem i vilket fall. Bara Jori, en av de äldsta medlemmarna i Kommunistiska Partiet, förstod på riktigt hur fantastisk han var. Det håller på att bestämmas i Kreml hur begravningen skall genomföras, och ingen är väl bättre lämpad än Jori att hålla hyllningstalet till landsfadern? Han har ett förslag vid namn "Sorgen ni känner kommer aldrig bli tillräckligt stor" och det är fem timmar långt, men han skulle kunna förlänga det om det behövdes.

VALENTIN KARAKOV

Den vackre skådespelaren

"Om jag tycker det är svårt att spela Josef Stalin? Jag skulle kunna spela Josef Stalins mor om det så behövdes. Jag har spelat både Romeo och Juliet på Konstnärliga Teatern i Moskva. Inte samtidigt förstås... inte än i alla fall."

Bakgrund

Sovjet är den moderna teaterns förlovade land, och Valentin är ett av hennes främsta barn. Han har varit elev hos självaste Konstantin Stanislavskij och är skådespelare ut i fingerspetsarna. Ingen roll eller utmaning har varit för liten – maktgirig tsar, förvirrad gumma, modig riddare – Valentin har varit allt.

Utöver sin stora talang har han även välsignats med ett fördelaktigt utseende. När han kammat sig på rätt sätt och låtit mustaschen växa har han faktiskt varit rätt lik Josef Stalin själv. Inte för att han hade behövt likna herr Stalin – även om Stalin hade varit en blek liten dallrande skolflicka så hade Valentin kunnat övertyga massorna om att Valentin var detta.

Valentins vackra kroppshydda upptäcktes av militären och de meddelade honom att han inte skulle få fortsätta sin gamla skådespelarkarriär utan istället ta arbete som dubbelgångare åt Stalin. Valentin var först ledsen över att behöva lämna Konstnärliga Teatern i Moskva bakom sig, men han har alltid varit lojal mot Sovjetunionen och tacksam över det underbara rike man skapat, så när plikten kallade kunde han inte säga nej.

Utöver Valentin har Josef Stalin flera dubbelgångare, men Valentin är självklart den bäste. Han är den enda som är en *riktig* skådespelare. Därför får han de svåraste uppdragen – att gå på de släktmiddagar och tillställningar Stalin tycker att det är för tråkigt att gå själv på. Tack vare Valentins stora begåvning misstänker familjen ingenting.



Kontakter i Kreml:

| | |
|------------------------|---|
| Svetlana Josefovna | Josef Stalins dotter. En ganska sorgsen och stressad kvinna som har svårt att komma överens med sin far. Relationen har börjat bli bättre, men det är enbart tack vare Valentins insatser. Han är en så stor skådespelare att när han ikläder sig Stalins roll tror till och med hans dotter att Stalin älskar henne. |
| Vasili Stalin | Josef Stalins son. En alkoholiserad skitstövel som bara bryr sig om sig själv och Sovjets ishockeylag som han pratar om hela tiden. Han bråkar ofta med Valentin när denne spelat den stora Stalin, men Vasili är en stor fegis och har aldrig vågat något allvarligt. |
| Natasha | Något Valentin saknar med sin gamla karriär är de vackra kvinnorna. När längtan blir för stor kan han dock alltid vända sig till Natasha, den sexigaste städerskan i hela Kreml. Hon är alltid redo att ställa upp i en gammal skrub, både i och utanför tjänsten. |
| Överste Konim Platonov | Platonov arbetar för GRU, militärens säkerhetstjänst, och han är ett stort fan av Karakovs tidigare karriär och har sett flera av hans skådespel. Konim har sagt att det rent av var Valentin som gav honom idén att ordna egna Stalin-kopior åt GRU, vilket är smickrande. Vad som inte är lika smickrande är att Konim ofta skämtar om att Valentin är en så bra dubbelgångare att man kanske måste mörda honom någon dag. Ha ha. |
| Leonid Hemitj | Tjänsteman inom NKVD, säkerhetstjänsten för inlandsaffärer. Han ansvarar för Valentin och de andra Stalin-kopiorna och är en snäll gammal man. Han älskar teater, har arbetat som regissör och har haft långa varma samtal med Valentin om konsten och dess betydelse. |

BORIS VISSARIONOVITJ

Den snälla kusinen

”Jag förstår inte folk som säger att Josef är en grym och manipulativ diktator. Visst, han har kanske deporterat och haft ihjäl några personer, men det var bara dåliga människor. Stalin är som en stor björn. Han är varm och kramgo, men han kan även slita huvudet av dig med sina klor. Och han gillar honung?”

Bakgrund

Livet började inte lätt för skomakaren Boris. Hans familj svälte och var fattiga och så skulle det fortsatt om det inte var för en viss kusin vid namn Josef Stalin. När han var liten var han rätt anspråkslös och skulle utbilda sig till präst, men när han gick med i Kommunistiska Partiet visade Stalin förvånansvärt stor kompetens och duglighet och blev tillslut hela Sovjetunionens ledare. Sovjetunionens ledare kunde självklart inte låta sin familj svälta, så de senaste åren har Boris levt ett gott och varmt liv.

När de var små brukade släktingarna skämta om att Josef, Boris och hans storebror Igor var svåra att se skillnad på. Igor anställdes för länge sedan för att agera dubbelgångare åt Stalin, men det har inte gått så bra så bara för några månader sedan anställdes även Boris. Stalin har alltid varit god mot Boris, så han såg det som en ära att kunna hjälpa till.

En av de bästa dagarna i Boris liv var när han, efter att inte ha fått träffa sin kusin på flera år, äntligen fick skaka Stalins hand. Han försökte tacka honom för allt gott han gjort, men istället råkade Boris nysa på honom. Sedan dess har de inte träffats igen.

Boris har verkligen försökt göra sitt bästa, men det är svårt att spela en så storslagen man som Stalin. När Boris iklätt sig rollen vid offentliga framträdanden har folk tittat konstigt på honom och misstänkt att något var fel.

Att hans överordnade är missnöjda med honom vet Boris, men han hoppas han kommer få tjäna sitt underbara Sovjet så länge som möjligt.



Kontakter i Kreml:

Överste Konim Platonov

Platonov är från GRU, den militära underrätelsetjänsten, och han har visat mycket stort missnöje över dubbelgångarprogrammet. Han har använt Boris som avskräckande exempel och sagt att han är en idiot som han helst skulle vilja göra kattmat av, om det inte var att han tyckte synd om katterna. Han är oerhört otrevlig, men gillar han katter så kanske han är snäll innerst inne?

Dr Chumakov

En obehaglig vetenskapsman som via kirurgi försökte omställa folk till egna Stalin-dubbelgångare (istället för att använda folk med ett naturligt likt utseende som Igor och Boris). Han har på senare tid kommit ofta till Kreml och begärt att få ta olika tester på Boris, blodprov och liknande. Han måste vara omtänksam som bryr sig om något som Boris hälsa.

Vasili Stalin

Vasili är tydligen Josef Stalins son, men han är lite konstig. Boris sprang på honom en gång och kände att Vasili tyckte det var obehagligt att han var utklädd till hans pappa. Boris försökte lätta upp stämningen med att prata om ishockey, men då började Vasili gråta och låste in sig i en skrubb med flera flaskor vodka. Han kanske blev skrämmd av ishockey som liten?

Leonid Hemitj

Tjänsteman inom NKVD, säkerhetstjänsten för inlandsaffärer. Han ansvarar för Boris och de andra dubbelgångarna och är en snäll gammal man. Han har ansträngt sig för att Boris skall trivas med sin tjänst och har gett honom många goda råd för att likna Stalin mer.

IGOR VISSARIONOVITJ

Den arga kusinen

"Stalin är inget annat än ett idiotiskt och tjockt monster och jag hatar varje minut jag måste vara utklädd till honom. Enda orsaken till att jag står ut är för att jag vet att jag skulle bli torterad och mördad om jag inte ställde upp. Har jag tur kanske jag får vara ensam med Stalin någon kväll och kan sätta mina händer runt hans äckliga lilla hals."



Bakgrund

Igor är kusin till Josef Stalin, men hatar honom.
Hatar hatar hatar.

Det har inte alltid varit så. När de var små brukade de, tillsammans med Igors lillebror Boris, leka ihop. Folk brukade ofta skämta om att det var svårt att se skillnad på dem, och vad Igor har förbannat detta faktum.

När Kommunistiska Partiet föddes anslöt sig Igor med en dröm om en bättre värld. De gamla kejsarna som tidigare styrt Ryssland skulle störtas och ett nytt, fritt och rättvist samhälle skulle skapas. Istället tog Stalin makten och skapade en diktatur styrd med blod, svält och terror.

En man som Stalin får många fiender och då bestämdes det att man skulle börja använda dubbelgångare för besvärliga uppdrag. Eftersom allt Igor behövde göra för att se ut som diktatorn var att ändra sin frisyre och låta mustaschen växa så tvångsrekryterades han till tjänsten. Tack vare sin självbevarelsedrift har inte Igor visat sitt missnöje öppet, men den sovjetiska ledningen har ändå misstänkt hans inställning. Till att börja med bestod hans uppdrag av att gå på familjemiddagar med Stalins barn, som diktatorn själv gärna slapp, men han blev snabbt genomskådad. Efter det har han istället fått nöja sig med att ha kontakt med USAs korkade och fega ambassadör.

På senare tid har uppdragen blivit färre och färre. En av orsakerna är att man även har klätt ut Igors lillebror Boris till dubbelgångare. Han är inte lika duktig på det som Igor, i brist på bättre ord, men eftersom han inte är särskilt smart så är han mera samarbetsvillig.

Igor fruktar att detta är första steget i att byta ut honom, och om han känner sina chefer rätt så är det inte en varm och behaglig pension som väntar.

Kontakter i Kreml:

- Svetlana Stalin Stalins dotter. Igor tycker synd om Svetlana och hade gärna träffat henne mera. Hon hatar Stalin och säger att han förstört hennes liv. För det mesta gråter hon. Hon och Igor kom bra överrens, både innan och efter han avslöjades som dubbelgångare, och han kände sig nästan som en riktig fadersgestalt för henne.
- Vasili Stalin Stalins son. Vasili hatar också Stalin, men han hatar i och för sig alla. Han är sin far upp i dagen och är en feg och våldsam alkoholist. Det var han som genomskådade Igor och försökte rent av ge sig på honom. Igor avstyrde situationen genom att krossa en vinflaska över huvudet på honom. En trevlig familjemiddag.
- Dr Chumakov En obehaglig vetenskapsman som via kirurgi försökte omställa folk till egna Stalin-dubbelgångare (istället för att använda folk med ett naturligt likt utseende som Igor och Boris). Han har på senare tid kommit ofta till Kreml och begärt att få ta olika tester på Igor, blodprov och liknande. Han har sagt att det inte är något Igor behöver oroa sig för, men Igor vet att Chumakov är en hemsk man utan skrupler och omöjligt kan ha något gott i kikaren.
- Charles 'Chip' Bohlen USAs ambassadör i Sovjet. Han är en fjäskade tönt och pratar jämt om hur fantastiskt Sovjet är, hur gott vodka smakar och hur respektingivande mäktig kommunismen är. Igor hade gärna sluppit uppdragen med honom.
- Leonid Hemitj Tjänsteman inom NKVD, säkerhetstjänsten för inlandsaffärer. Han ansvarar för Igor och de andra dubbelgångarna och är en snäll gammal man. Han har verkligen försökt göra det bästa av Igors situation och utan honom hade det varit mycket värre, vilket Igor är tacksam för.

KAPTEN YULIAN TSELIKOV

Den frustrerade militären

"Visst, Sovjetunionen är en mäktig och ostoppbar maskin som krossar allt i sin väg, det håller jag med om. Synd bara att vi har en klåpare som Stalin vid rodret. Lite terror i de egna leden är inte fel, men han har ihjäl medarbetare som flugor. Ingen hinner lära sig sina arbetsuppgifter innan Stalin, paranoid och feg som han är, deporterar dem till Sibirien. Tack vare Stalin är vi omringade av nybörjare som är rädda för att visa ambition och framåtanda på grund av hans farliga nyckel."



Bakgrund

Trots att han föddes i en fattig familj hade Yulian turen att välsignas med en god fysik och ett skarpt intellekt. En karriär inom militären blev ett naturligt val och Yulian steg snabbt i graderna och blev kapten. Han erbjöds högre befattningar, men kände att han gjorde mest nytta där han var och att högre ämbeten var till för folk som mer gillade pappersarbete än riktiga resultat.

En ödesmättad dag blev Yulian kontaktad av GRU, Sovjets militära säkerhetstjänst. NKVD, en konkurrerande säkerhetstjänst, hade börjat ordna dubbelgångare åt Stalin att använda till farliga framträdanden som diktatorn helst ville slippa. Nu ville GRU ge Stalin en egen dubbelgångare, men som säkert skulle vara lojal mot det militära.

Eftersom likheten de emellan inte är helt perfekt så har man tvångsmatat Yulian med bullar för att han skall gå upp i vikt och bli pluffsigare, något som grämer honom. Innan han skulle likna Stalin var han i toppform.

Yulian har varit en mycket stolt sovjet, men efter att ha kommit in i maktens korridorer har han börjat ändra åsikt. Han har, i Stalins skepnad, utsatts för sju mordförsök (varav de flesta han överlevde genom att besegra lönnmördarna i närstrid) och han förstår varför. Lite skräck i de egna leden är bra, men Stalin har med sin terror skrämt bort eller haft ihjäl allt kompetent folk. Allt som finns kvar nu är idioter och kräk och Sovjetunionen är tack vare dem mycket bräckligare än vad som är acceptabelt.

Yulian har lärt sig att man alltid skall göra rätt och vara lojal mot moderslandet, men med ett sådant inkompetent monster som Stalin vid rodret är det svårt.

Kontakter i Kreml:

Överste Konim Platonov

Yulians kontakt i GRU som såg till att han blev anställd som dubbelgångare. Han är en god militär med den rätta ballansen av brutalitet och effektivitet. Tyvärr var det hans idé att Yulian konstant skall tvångsmatas med bullar.

Natasha

Natasha är en slampig städerska som antagligen fick sitt välbetalda jobb i Kreml genom sexuella tjänster till politiker. Hon har flera gånger gett inviter och oanständiga inbjudningar till Yulian, både innan och efter hon visste att han bara var en dubbelgångare, men han har fram tills nu avvisat dem. Han är en god militär och har valt att sköta sitt uppdrag med hedern i behåll.

Charles 'Chip' Bohlen

Charles 'Chip' Bohlen, de förenta staternas ambassadör, är en av orsakerna till att Konim ville ha en egen dubbelgångare i Stalins hov. Resten av partistyrelsen tycks inte något emot ambassadör Bohlen och han är ofta på besök i Kreml, men Konim tycker det är något skumt med honom och att han bör anses som en stor säkerhetsrisk. Yulian har träffat honom några gånger och håller åtminstone med om att han verkar rätt inställsam och fjäskande.

Leonid Hemitj

Tjänsteman inom NKVD, säkerhetstjänsten för inlandsaffärer. Han ansvarar för Yulian och de andra dubbelgångarna. Trots att militären inte gillar NKVD så har Yulian inget emot Leonid – han tvångsmatar honom åtminstone inte med bullar.

FELIKS PRUTTOV

Den skadade experimentet

"Herre gud, jag såg inte ens ut som Stalin. Varför var de tvungna att välja mig? De skar och de klippte och de klistrade och det tog aldrig slut. Jag har fortfarande ont överallt. Jag drömmer mardrömmar. Min vänsterhand skakar hela tiden. Varför just jag? De hade kunnat ta vem som helst utom stackars Pruttov."

Bakgrund

Trots att Feliks inte hade de bästa av betygen så hade han inga problem att få utbilda sig till läkare på Moskvas Universitet. Det hade länge funnits den åsikten i Sovjet att det fanns alldeles för många judiska läkare, så en riktig sovjet som Feliks fick förtur.



På Universitetet fick Pruttov en god relation med professorn Lazar Chumakov. De var båda lojala kommunister och såg upp till Stalin. Pruttov assisterade ofta Chumakov med olika småsysslor, så när han frågade om Pruttov skulle vara intresserad av att delta i ett spännande experiment tackade han ja. Det borde han inte ha gjort.

Hundratjugo sovjetiska studenter utsattes för smärtsam plastikkirurgi där man skar bort och la till efter behov. Man använde även elchocker för att dra och sträcka ut muskler. Målet med experimentet var att på vetenskaplig väg skapa dubbelgångare till Stalin som skulle kunna användas för att lura lönnmördare.

Trots att bara Feliks överlevde så ansågs experimentet lyckat. Han var en perfekt kopia och skickades till Kreml på en gång för olika uppdrag.

Folk har försökt se till att Feliks fått en så trivsam vistelse som möjligt, men han har inte haft det lätt. Han har fått säga upp kontakten med sin familj, han har svårt att sova på grund av smärta och Chumakov kommer ofta på besök för att rätta till småfel och piffa upp honom.

Hur kunde hans älskade Sovjetunionen göra så här mot honom?

Kontakter i Kreml:

Dr Lazar Chumakov

Feliks professor från universitetet, ansvarig för hans plågsamma experiment. Han kommer ofta förbi Kreml för att hälsa på och utföra kosmetiska förbättringar på stackars Feliks.

Natasha

Den vackra städerskan Natasha är en av de få som visat genuin godhet mot Feliks. Hon har ofta frågat hur han mått och om hon har sett att Feliks haft ont någonstans så har hon avbrutit sitt arbete för att ge lite vänskaplig massage. Hon är en riktig ängel och Feliks skulle kunna tänka sig att bjuda henne på middag någon dag.

Överste Konim Platonov

Platonov jobbar för GRU, den militära underrättelsetjänsten, och han och Feliks kommer inte alls överrens. Platonov tycker att Feliks är en stor odugling och en säkerhetsrisk för Stalin. Han har ofta skällt ut honom och även hotat med våld om Feliks inte skärper sig och slutar gnälla om inbillade smärtor.

Leonid Hemitj

Tjänsteman inom NKVD, säkerhetstjänsten för inlandsaffärer. Han ansvarar för Feliks och de andra dubbelgångarna och är en snäll gammal man. Han har verkligen försökt få Feliks att trivas och kommer ofta med lugnande te när smärtorna är som värst.