

Hani Lampo

Hyperborier



ROLLFIGUR Krigare/Rackare FOLKSLAG 1/6  
 KLASS Man GRAD                      ERFARENHET                     

KÖN Man ALDER                      LÄNGD                      VIKT                      HY                      HÅR                      ÖGON                      HÄNTHET                     

GRUNDEGENSKAPER		
	VÄRDE	JUST
<b>STY</b>	15	+2
<b>HÄN</b>	17	+3
<b>FYS</b>	16	+3
<b>INT</b>	13	+1
<b>VIS</b>	9	-1
<b>UTS</b>	9	-1

RÄDDNINGSSLAG						
	TOTAL	GRUND	EGENSKAP	MAGI	DIV	TILLF
<b>FAST</b> (FYS)	+7	4	3			
<b>REF</b> (HÄN)	+8	5	3			
<b>VILJA</b> (VIS)	+1	2	-1			

SAVING THROW MODIFIERS

LIVSPOÄNG		
TOTAL	AKTUELLT	BEDÖVAD
58		

LYFTA ÖVER HUVUDET	LYFTA FRÅN MARKEN	DRA/SLÅPA
1 x MAX LAST	2 x MAX LAST	5 x MAX LAST

LAST	FART	MAX LAST	MAX HÄN	NACKDEL	SPRINGA
	L		+/-0	+/-0	+/-0
	M		+3	-3	x4
	T		+1	-6	x3

<b>PARERÄFÖRSVAR</b> 17	=	10	+	3	+	2	+		+		+	2
				GRUND		STY JUST		STORLEK		DIV		PANSAR

<b>DUCKÄFÖRSVAR</b> 16	=	10	+	3	+	3	+		+		+	
				GRUND		HÄN JUST		STORLEK		DIV		

PANSAR & SKYDD		TYP	SKADE-REDUC	PARER-RING	MAX HÄN	NACKDEL	FORMELMISS	VIKT KG
Ringbrynja	L	4	+2	+4	-3	1	60	10
Stålhätta		1					10	

**INITIATIV +8**

INITIATIV JUSTERINGAR
HÄN:
REFLEX RS:
DIVERSE:

**ATTACKFÖRDELAR**

	TOTAL ATTACKFÖRDEL	GRUND-ATTACKFÖRDEL	EGENSKAP	STORLEK	DIV	TILLF
<b>BRUCAL</b> (STY)	+7		2			
<b>FINESS</b> (HÄN)	+8	+5	3			
<b>AVSTÅND</b> (HÄN)	+8		3			

JUSTERINGAR	

VÅPEN		ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
Bastardsvärd		+9	1t12+3	19-20/x2
AV.STEG	TYP	VIKT	ATTACK	HÄRD
	H/S	2	Finess	10
				LP
				8

VÅPEN		ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
Armborst		+8	2t6	20/x2
AV.STEG	TYP	VIKT	ATTACK	HÄRD
	S	8	Avstånd	5
				LP
				4

VÅPEN		ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
AV.STEG	TYP	VIKT	HÄRD	LP

VÅPEN		ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
AV.STEG	TYP	VIKT	HÄRD	LP

AMMUNITION	ANTAL	AMMUNITION	ANTAL

SPECIALFÖRMÅGOR	
Tjuvhuggsfokus (bastardsvärd)	Flyfotad
Tjuvhuggsfokus (armborst)	
Tjuvhugg +3t6/+3t8	
Kattögon	
Känsla för fällor +2	
Bemästrad färdighet (Akrobatik, Balansera, Leta, Öppna lås)	

KNEP	
Stridsreflexer	
Förstulen	
Tyst pansar	
Snabbdra vapen	
Vapenfokus (bastardsvärd)	



Tanada

Kushit



ROLLFIGUR: Barbar/Jägare FOLKSLAG: 1/6 KLASS: Man GRAD: ERFARENHET:

KÖN: ALDER: LÄNGD: VIKT: HY: HÅR: ÖGON: HÄNTHET:

GRUNDEGENSKAPER table with columns for skill (STY, HÅN, FYS, INT, VIS, UTS), VÄRDE, and JUST.

RÄDDNINGSSLAG table with columns for FAST, REF, and VILJA, and sub-columns for TOTAL, GRUND, EGENSKAP, MAGI, DIV, and TILLF.

LIVSPOÄNG table with columns for TOTAL, AKTUELLT, and BEDÖVAD, and sub-tables for LYFTA ÖVER HUVUDET, LYFTA FRÅN MARKEN, and DRA/SLÅPA.

PARERÄFÖRSVAR and DUCKÄFÖRSVAR tables showing breakdowns of defense values into components like GRUND, STY JUST, and STORLEK.

PANSAR & SKYDD table with columns for TYP, SKADE-REDUC, PARE-RING, MAX HÅN, NACK-DEL, FORM-ELMISS, and VIKT KG.

INITIATIV +9

INITIATIV JUSTERINGAR table with rows for HÅN, REFLEX RS, and DIVERSE.

ATTACKFÖRDELAR

ATTACKFÖRDELAR table with columns for BRUTAL, FINESS, and AVSCÅND, and sub-columns for TOTAL ATTACKFÖRDEL, GRUND-ATTACKFÖRDEL, EGENSKAP, STORLEK, DIV, and TILLF.

JUSTERINGAR table with multiple empty rows for adjustments.

VÅPEN table with columns for VÅPEN, ATTACKFÖRDEL, SKADA, and FATALITET, listing weapons like Jaktspjut and Kortyx.

SPECIALFÖRMÅGOR table with columns for SPECIALFÖRMÅGOR, listing abilities like Spåra and Uthållighet.

KNEP table with columns for KNEP, listing skills like Flyfotad and Vapenfokus.



Livia di Belito

Korintier



ROLLFIGUR

FOLKSLAG

Aristokrat

7

KLASS

GRAD

ERFARENHET

Kvinna

KÖN

ÅLDER

LÅNGD

VIKT

HY

HÅR

ÖGON

HÄNTHET

### GRUNDEGENSKAPER

	VÄRDE	JUST	TILLF VÄRDE	TILLF JUST
<b>STY</b>	11	+0		
<b>HÄN</b>	13	+1		
<b>FYS</b>	9	-1		
<b>INT</b>	15	+2		
<b>VIS</b>	14	+2		
<b>UTS</b>	17	+3		

### RÄDDNINGSSLAG

	TOTAL	GRUND	EGENSKAP	MAGI	DIV	TILLF
<b>FAST</b> (FYS)	+1	2	-1			
<b>REF</b> (HÄN)	+3	2	1			
<b>VILJA</b> (VIS)	+7	5	2			

SAVING THROW MODIFIERS

### LIVSPOÄNG

TOTAL AKTUELLT BEDÖVAD

	LYFTA ÖVER HUVUDET	LYFTA FRÅN MARKEN	DRA/SLÅPA
	1x MAX LAST	2x MAX LAST	5x MAX LAST
<b>LAST</b>			
<b>FART</b>	9		

	FART	MAX LAST	MAX HÄN	NACK-DEL	SPRINGA
L			+/-0	+/-0	+/-0
M			+3	-3	x4
T			+1	-6	x3

**PARERÄFÖRSVAR** 17 = 10 + 3 + 0 + 4

**DUCKÄFÖRSVAR** 13 = 10 + 2 + 1 + 0

### PANSAR & SKYDD

	TYP	SKADE-REDUC	PARER- RING	MAX HÄN	NACK-DEL	FORM-ELMISS	VIKT KG
Läderjacka	L	3	+2	+6	-1	1	40
Bucklare			+2		-1		20

### INITIATIV +3

INITIATIV JUSTERINGAR

HÄN:

REFLEX RS:

DIVERSE:

### ATTACKFÖRDELAR

	TOTAL ATTACKFÖRDEL	GRUND-ATTACKFÖRDEL	EGENSKAP	STORLEK	DIV	TILLF
<b>BRUCAL</b> (STY)	+5		0			
<b>FINESS</b> (HÄN)	+6	+5	1			
<b>AVSTÅND</b> (HÄN)	+6		1			

### JUSTERINGAR


### VÅPEN

	ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
Akbitiskt fäktsvärd	+8	1t10	19-20/x2
AV.STEG	TYP	VIKT	ATTACK HÅRD LP
	H/S	1	Finess 15 6

### VÅPEN

	ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
Jaktbåge	+8	1t8	20/x2
AV.STEG	TYP	VIKT	ATTACK HÅRD LP
15	S	1/2	Avstånd 5 2

### VÅPEN

	ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
AV.STEG	TYP	VIKT	HÅRD LP

### VÅPEN

	ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
AV.STEG	TYP	VIKT	HÅRD LP

AMMUNITION

ANTAL

AMMUNITION

ANTAL

### SPECIALFÖRMÅGOR

Förklädnad, Simma är klassfär
Titel (baronessa)
Privilegier
Välstånd
Regionell specialitet +2
Savoir-Faire
Föregå med gott exempel +2
Förstärkt ledarskap

### KNEP

Vapenfokus (fäktsvärd)
Stålblick
Övertygande
Korthållsskytte
Prickskytte



Zapono Montoya

Zingarier



ROLLFIGUR

FOLKSLAG

Pirat

7

KLASS

GRAD

ERFARENHET

Man

KÖN

ALDER

LÅNGD

VIKT

HY

HÅR

ÖGON

HÄNTHET

### GRUNDEGENSKAPER

	VÄRDE	JUST	TILLF VÄRDE	TILLF JUST
<b>STY</b>	13	+1		
<b>HÄN</b>	17	+3		
<b>FYS</b>	12	+1		
<b>INT</b>	11	+0		
<b>VIS</b>	9	-1		
<b>UTS</b>	17	+3		

### RÄDDNINGSSLAG

	TOTAL	GRUND	EGENSKAP	MAGI	DIV	TILLF
<b>FAST</b> (FYS)	+6	5	1			
<b>REF</b> (HÄN)	+8	5	3			
<b>VILJA</b> (VIS)	+1	2	-1			

SAVING THROW MODIFIERS

### LIVSPOÄNG

TOTAL	AKTUELLT	BEDÖVAD
42		

LYFTA ÖVER HUVUDET	LYFTA FRÅN MARKEN	DRA/SLÅPA
1x MAX LAST	2x MAX LAST	5x MAX LAST

LAST	FART	MAX LAST	MAX HÄN	NACK-DEL	SPRINGA
	L		+/-0	+/-0	+/-0
	M		+3	-3	x4
	T		+1	-6	x3

**PARERÄFÖRSVAR** 14 = 10 + 3 + 1 + [ ] + [ ] + [ ]

GRUND STY STOR-LEK DIV PANSAR

**DUCKÄFÖRSVAR** 20 = 10 + 5 + 3 + [ ] + 2

GRUND HÄN STOR-LEK DIV

### PANSAR & SKYDD

TYP	SKADE-REDUC.	PARER- RING	MAX HÄN	NACK-DEL	FORM-ELMISS	VIKT KG

### INITIATIV +8

INITIATIV JUSTERINGAR

HÄN:

REFLEX RS:

DIVERSE:

### ATTACKFÖRDELAR

	TOTAL ATTACKFÖRDEL	GRUND-ATTACKFÖRDEL	EGENSKAP	STOR-LEK	DIV	TILLF
<b>BRUCAL</b> (STY)	+6	+5	1			
<b>FINESS</b> (HÄN)	+8		3			
<b>AVSCÅND</b> (HÄN)	+8		3			

### JUSTERINGAR


### VÅPEN

ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
Fäktsvärd +10	1t10+1	19-20/x2
AV.STEG	TYP	VIKT
	H/S	1
ATTACK	HÄRD	LP
Finess	10	4

### VÅPEN

ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
Kortsvärd +8	1t8	19-20/x2
AV.STEG	TYP	VIKT
	H/S	1
ATTACK	HÄRD	LP
Finess	10	3

### VÅPEN

ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
AV.STEG	TYP	VIKT
ATTACK	HÄRD	LP

### VÅPEN

ATTACKFÖRDEL	SKADA	FATALITET
AV.STEG	TYP	VIKT
ATTACK	HÄRD	LP

AMMUNITION	ANTAL	AMMUNITION	ANTAL

### SPECIALFÖRMÅGOR

Tvåvapenstrid	Sjätte sinne
Slagsvärd är stridsvapen	Rörlighet
Tjuvhugg +4t6	Bitar klingan
Sjömanskap +2	
Blodtörstig attack (extra attack)	
Piratkodex	
Bedövande tjuvhugg	
Segla blodets väg	

### KNEP

Vapenfokus (fäktsvärd)	
Ducka	
Lättfotad	
Stridsreflexer	
Dödens nät	





Ishwar

Vend



ROLLFIGUR Folkslag

KLASS Lärdd 7 GRAD ERFARENHET

Man KÖN ALDER LÄNGD VIKT HY HÄR ÖGON HÄNTHET

GRUNDEGENSKAPER

Table with columns: STY, HÄN, FYS, INT, VIS, UTS. Rows: VÄRDE, JUST, TILLF VÄRDE, TILLF JUST.

RÄDDNINGSSLAG

FAST (FYS), REF (HÄN), VILJA (VIS) breakdown table with columns: TOTAL, GRUND, EGENSKAP, MAGI, DIV, TILLF.

SAVING THROW MODIFIERS
+1 på Vilja förutom mot Mesmerism

LIVSPOÄNG 27

Table for LIFTSPOÄNG with columns: LYFTA ÖVER HUVUDET, LYFTA FRÅN MARKEN, DRA/SLÅPA, LAST, FART.

PARERÄFÖRSVAR 11 = 10 + 2 + -1 + ...

DUCKÄFÖRSVAR 13 = 10 + 2 + 1 + ...

PANSAR & SKYDD table with columns: TYP, SKADE-REDUC, PARE-RING, MAX HÄN, NACK-DEL, FART, FORM-ELMISS, VIKT KG.

INITIATIV +3

INITIATIV JUSTERINGAR table with rows: HÄN, REFLEX RS, DIVERSE.

ATTACKFÖRDELAR

BRUCAL (STY), FINESS (HÄN), AVSTÅND (HÄN) breakdown table.

JUSTERINGAR table.

VÅPEN table for Juetshikniv with columns: ATTACKFÖRDEL, SKADA, FATALITET.

VÅPEN table for Slunga with columns: ATTACKFÖRDEL, SKADA, FATALITET.

VÅPEN table with empty fields.

VÅPEN table with empty fields.

AMMUNITION ANTAL table.

SPECIALFÖRMÅGOR table with rows: Tulwar är stridsvapen, Kunskap är makt.

KNEP table with rows: Försvarskonst, Rituetllt offer, Improviserat offer.

