-GenicOne-

Genic
Incorporated

Handouts

Innehåll

#1 Bakgrund, Marianne (ges till Mariannes spelare innan scenariot startat)
#2 Bakgrund, Raymond (ges till Raymonds spelare innan scenariot startat)
#3 Bakgrund, Guy (ges till Guys spelare innan scenariot startat)
#4 Bakgrund, Jacob (ges till Jacobs spelare innan scenariot startat)
#5 Brev till styrelsen från Walter Brewis (ges till Raymonds spelare innan scenariot startat)
#6 Raymond behöver sova... (ges till Raymonds spelare en stund efter scenariots start)
#7 Raymonds kalender (finns i en byrålåda i Raymonds lägenhet)
#8 Brev till karaktärerna (bifogat i kuvertet som karaktärerna får efter branden)
#9 Analys av GenicOne (ges till Mariannes spelare om hon låter rättsmedicin analysera ämnet)
#10 Analys av GenicTwo (ges till Mariannes spelare om hon låter rättsmedicin analysera ämnet)
#11 Fakta kring Genic Inc. (ges till Guys spelare om han söker efter informationen på nätet)
#12 E-mail till Guy (ges till Guys spelare när han får svar på sin förfrågan via nätet)
#13 Kartor över karaktärernas lägenheter
#14 Raymonds flashbacks (ges till Raymonds spelare efter att han fått vila tolv timmar)

(Marianne)

Klockan är 16:30 och det är en och en halv timme kvar tills ditt pass slutar. Det har varit tämligen lugnt, men eftersom din kollega för dagen var sjuk har du fått genomlida dagen själv. För tillfället sitter du på ett av de mindre sjabbiga caféerna i ditt arbetsdistrikt och försöker pressa i dig det skållheta kaffet utan att bränna sönder tungan. Caféet är halvfullt med mellan tio och femton besökare som alla sitter tystlåtna för sig själva och stirrar ner i den reflekterande bordsytan. Du vet precis vad de tänker : ”snut i närheten, då är det bäst att hålla sig lugn”. Det är inte direkt något tacksamt jobb du har. De som borde vara vänliga blir oftast skrämda och de som borde bli skrämda är oftast så höga att de inte tar någon notis om din närvaro. När du hunnit ungefär halvvägs på din kopp kommer en liten flicka klädd i trasor springande fram till dig flämtandes. Hon halvviskar till dig : ”Fröken polis, fröken polis, det är människor som slåss med varandra i gränden bredvid! Och det är på riktigt!” Du avslutar kvickt ditt kaffe (vilket resulterar i en sönderbränd gom) och rusar ut på gatan och in i gränden. En bit in ser du två silhuetter avteckna sig mot en av tegelväggarna. Du drar din pistol och närmar dig figurerna. När du kommer fram till dem ser du till din förvåning att en av figurerna, som halvsitter på marken, är Raymond Lange. Bredvid honom står en kraftig man och ser mycket chockad ut. Mannen håller i en elbatong liknande den kravallpoliser brukar ha. Det verkar inte som om dom sett dig än.På marken framför den andra mannen ligger två till synes medvetslösa unifomsklädda män. De ser ut som någon form av vakter.

Normalt sett skulle ditt naturliga ingripande vara att kalla på förstärkning samt arrestera samtliga involverade, men någonting känns inte rätt med den här sitiationen. Du känner ju dessutom Raymond. Kanske går det här att reda ut utan att han behöver komma i kläm med lagen. Det kan ju trots allt innebära att han förlorar sitt jobb, eller någonting värre...

Scenariot börjar när alla har läst klart sina inledningsblad.

(Raymond)

Du vaknar upp.....sakta men säkert övergår det kompakta mörkret till en mörkgrå himmel och de sprakande färgerna till kläderna på två figurer som står framför dig. Du minns inte riktigt vad som hände, men när du försöker röra dig känner du att alla muskler i kroppen värker, som om du hade spänt dem allihop samtidigt. Hjärtat går på högvarv och du svettas. Du känner igen figuren närmast dig - det är Guy, din gamle vän. Han bara står där och ser ut som om han skådat sin egen död. Vad gör han här? Den andra figuren tycks vara en kvinnlig polis. Du känner igen henne också.... Det är ju Stephens kvinna, Marianne. Du skall precis till att fråga någon av dem vad det är som har hänt, men tystnar när du plötsligt upptäcker en manskropp liggandes bara någon meter ifrån dig. En rysning går genom din kropp när du tänker på att mannen kanske är död. Nej - han darrar fortfarande. Du önskar att du kunde minnas någonting. Huvudet bultar...

Scenariot börjar när alla har läst klart sina inledningsblad.

(Guy)

Du kliver ut ur taxin som tagit dig till gatan Panská en bit in i Prags ytterstadsområde och blickar upp mot den molnbeklädda eftermiddagshimlen. Det ser ut att bli regn. Du har alltid haft näsa för sådant - det ligger i din natur. Raymond lät väldigt skärrad på telefonen när han ringde. Sade att han inte ville tala om det per telefon, precis som om någon kunde lyssna av samtalet, men att det var någonting som du måste hjälpa honom med. Hursomhelst ville han att ni skulle träffas nere på stan, och nu är du här.
Du suckar högljutt och börjar röra dig mot den lilla obskyra gränd som Raymond utsett till er mötesplats. Klockan är 16:32, och folk håller precis på att sluta sina jobb för dagen. Den breda gatan som går förbi öppningen är packad med bilar som alla verkar göra sitt bästa för att förhindra dig från att höra vad du själv tänker. Du tänder en cigarett och svänger in i gränden.
Längst in i gränden ser du Raymonds figur gestikulera yvigt gentemot två andra skepnader. Du ökar gångtakten, och när du är tio meter från dem riktar en av personerna ett slag mot honom som gör att han viker sig dubbel. Utan att tveka en sekund griper du tag i en gammal planka med rostiga spikar i och rusar mot de tre högljutt skrikande. Den ena utav de två andra personerna hinner precis vända på huvudet och frammana ett förvånat ansiktsuttryck innan han träffas klockrent i huvudet av plankan du svingat mot honom, och går ner för räkning. Chockerad av händelsen och ditt eget agerande i situationen blir du stående i vad som känns som en evighet innan du slutligen återfår koncentrationen. Raymond ligger och brottas med den andra personen bara några meter ifrån dig. Du ser hur den andra personen griper efter något som liknar en batong i sitt bälte och trycker den mot Raymond. Med ett skarpt fräsande faller Raymond till marken.
I panik griper du tag i din egen motståndares batong, och trycker den i bakhuvudet på mannen. En rysning går genom din kropp och du skakar till. Behandlingen var dock tydligen effektiv, och mannen faller med en duns till marken till en lätt doft av bränt kött...

Scenariot börjar när alla har läst klart sina inledningsblad.

(Jacob)

Det är eftermiddag, och du sitter ensam i den nedgångna lägenheten i Prags ytterstadsområde som utgör ditt och dina vänners hem. Inte precis någon lyx, men bättre än många andra skulle ha råd med i den här delen av stan. Toaletten fungerar, och ibland finns det varmvatten i kranen om kvällarna. De andra medlemmarna i ditt gäng är alla bortresta till andra sidan stan för att delta i någon kongress eller någongting. Fan vet du. Det enda du vet säkert är att du blev utsedd till att se till att ingen tar sig in och rotar i er lägenhet medan de andra är borta, och att det är jävligt långtråkigt!
Dina tankar abryts plötsligt av ljudet av strid från fönstret. Du hoppar snabbt upp från filten av säckväv som du satt på och kikar ut genom den trasiga rutan ned i gränden utanför er byggnad. Nere i bortre änden ser du fyra människor, varav tre ligger på marken. En av de tre verkar vara medvetslös, men de andra två brottas för fullt med varandra. Belysningen i gränden är som vanligt högst bristfällig, men du skulle känna igen de två säkerhetsvakternas uniform i beckmörker - Genic Incorporated; företaget som för två månader sedan lät klubba ner en av dina bästa vänner för att han råkade gå förbi öppningen till deras huvudkontor fel tid på dygnet. Din vän fick sy tretton stygn på mottagningen här i närheten, naturligtvis utan någon form av ersättning från företagets sida. Sedan dess har du alltid hatat företaget och allt vad de står för!
Medan dina tankar fladdrade iväg har saker hänt där nere. Båda vakterna verkar ligga ned. Den kortare, kraftigare av de två andra är den enda som fortfarande står ordentligt på benen. Hans vän, eller vad det nu är, sitter ihopkurad bredvid en soptunna. Sirener! Polisen måste vara på väg! Helt otroligt - det kan inte ha gått mer än ett par minuter sedan du först hörde ljuden. Eller? I vilket fall lär det vara Genics egen polisstyrka eller mutade snutar. Du måste hjälpa de två andra nere i gränden. Alla fiender till Genic är dina vänner! Dessutom känns det som ni har skapat någon sorts band under den korta tiden du iakttagit skådespelet.
Du flyger iväg mot ytterdörren för att ta trapporna ner och hjälpa de bägge in genom bakporten (som är skickligt dold bakom en hög pappkartonger).

Scenariot börjar när alla har läst klart sina inledningsblad.
Spelledaren kommer att signalera dig när det är dags för dig att stiga ut ur dörren.

43-06-12

Genic Incorporated Labour Complex 14
Forskningsavdelningen

Bästa styrelse.
Försöken på de anställda fortskrider som planerat. Inga biverkningar hos GenicOne har ännu rapporterats. Om ingenting händer under de närmsta två månaderna skall medlet vara redo för lansering på marknaden i september. Arbetarna misstänker fortfarande ingenting.

(Raymond #2)

Huvudvärken bara tilltar i styrka för att slutligen dränka alla andra ljud i sitt dånande. Dessutom känner du hur din mage håller på att vända sig. Så fort du så lite som rör på huvudet känns det som det skall sprängas. Du är inte säker på att du kan behålla medvetandet om du fortsätter stå upp. Din enda prioritering just nu är att ligga ner och blunda tills detta passerat.

21 Måndag

Genetic One: ||
Genetic Two: ||

22 Tisdag

One ||
Two ||

Tennis med
Lena 20.00

23 Onsdag

One ||
Two ||

Köp nattkapslar!
Middag 20.30

24 Torsdag

One |
Two |

Bastu. 14.30

25 Fredag

One
Two

26 Lördag

Jacob 08-14
Lackda naglar.

One
Two

27 Söndag

One
Two

Ta er ut till GILC 14 vid midnatt. De sista kilometerna går ni genom skogsdungen som ligger belägen väster om komplexet. Följ stängslet till den norra öppningen. Vid ingången finns en vakt posterad. Placera kretskortet på låsanordningen på grinden. Tryck tre gånger på den röda knappen och avlägsna er tio meter från grinden. Ta er fram till huvudingången. Använd kortet och koden 23053 för att ta er in. Kortet måste förmodligen användas även inuti komplexet. Leta upp SVD Gregor Applesteins kontor. Använd er av den elektroniska dyrken på scannern utanför hans dörr. Någonstans på sitt kontor har han en fil märkt #1782-A. Ta med denna och slå telefonnummer 935-329067 för vidare instruktioner.

Analys av substans ”GenicOne”

Utfärdare : Daniel Komárek, distrikt 8A, Prag.
Mottagare : ---
Nummer : 43-15937-8
Datum : ---

Form : Tabletter 4 mg.

Analys : Tabletterna innehåller ett ergolinderderivat, kabergolin, med dopamin D_2-receptoragonistisk effekt. Kabergolin finns redan godkänt under namnet Dostinex (ATC-kod N04BC06) för behandling av migrän eller annan värk samt för hämning av febertillstånd.
Dessutom innehåller medlet en hög halt rekombinant interferon beta-1a. Indikationen är hyperaktivitet samt hallucinationer som förlöper i skov. Biverkningarna uppträder 120-150 dagar efter intaget. Rekombinant interferon beta-1a används inte normalt i läkemedel pga de svåra biverkningarna.

Verksam beståndsdel : Kabergolin har tre kirala centra. Substansen ingår i form av en ren stereoisomer. Kabergolin är olösligt i vatten, men har något bättre löslighet i magsaft.
Interferon beta-1a produceras av kinesisk hamsterovarie-(CHO)-celler innehållande genen för animaliskt interferon beta-1a. Interferon beta-1a är ett glykosylerat protein innehållande 166 aminosyror. Aminosyrasekvensen är snarlik den hos humant interferon beta-1a.

Kommentar : Drogen är för mig helt okänd. Det verkar som om någon helt osannolikt velat kombinera en vanlig huvudvärkstablett med ett annat i sammanhanget verkningslöst och dessutom högst hälsovådligt ämne. Vågar man undra varifrån du fått preparatet? Förmodligen inte.

Analys av substans ”GenicTwo”

Utfärdare : Daniel Komárek, distrikt 8A, Prag.
Mottagare : ---
Nummer : 43-15937-9
Datum : ---

Form : Tabletter á 2,5 mg.

Analys : Tabletterna innehåller som aktiv substans ibutilid, ett klass III-antiarytmikum, som i motsats till andra utövar sin effekt genom att påverka långsamma natriumkanaler. Medlet är indicerat för akut konvertering av förmaksflimmer och förmaksfladder i kombination med corvertol B5. Ensamt är medlet verkningslöst.
Biverkningsmässigt kan en lätt laxerande effekt erfaras vid regelbundet intag.

Verksam beståndsdel : Den aktiva substansen, ibutilid, är strukturellt relaterad till sotalol. Substansen föreligger som fumaratsalt (ibitulidfumarat 0,1 mg/ml motsvarar ibutilid 87 mikrog/ml). Ibutilid är kiral och används i form av ett racemat.

Kommentar : Medlet har så vitt jag förstår ingen som helst klinisk effekt, förutom att man eventuellt blir lös i magen ett antal timmar efteråt. Svårt att tro att det skulle ha något som helst egenvärde. :-)

GENIC INCORPORATED

Grundat år : 2003
Antal anställda : 950 000 (2043)
Huvudkontor : Chicago
Viktiga filialer : New York
Större aktieägare : Gregor Fendl (Tyskland) 41%
Huvudområden : Genitik, medicin
Andra områden : Elektronik, maskintillverkning
Dotterbolag : Trizon Medical, Geostimula
Större produkter : SimSec, Q-Coag, Terazic, Hezaphin

Genic Inc. producerar till största delen apparater för användning inom genitisk och medicinsk forskning. Produktionen är uppdelad på 153 stycken s.k. arbetskomplex som är fördelade över hela Nordamerika och Europa. Företaget har ett ganska gott rykte om sig och har hittills inte varit inblandat i någon större skandal.

Nyheter kring Genic Incorporated sedan 01-01-2043

19-01-2043
Genic Inc. lanserar den nya uppgraderade versionen av Simula, där ett antal av de hallucinogena effekterna som kritiserats hårt i amerikansk press tagits bort. Produkten, som kommer att kallas SimSec, kommer att finnas tillgänglig för privatpersoner i mitten av Mars.

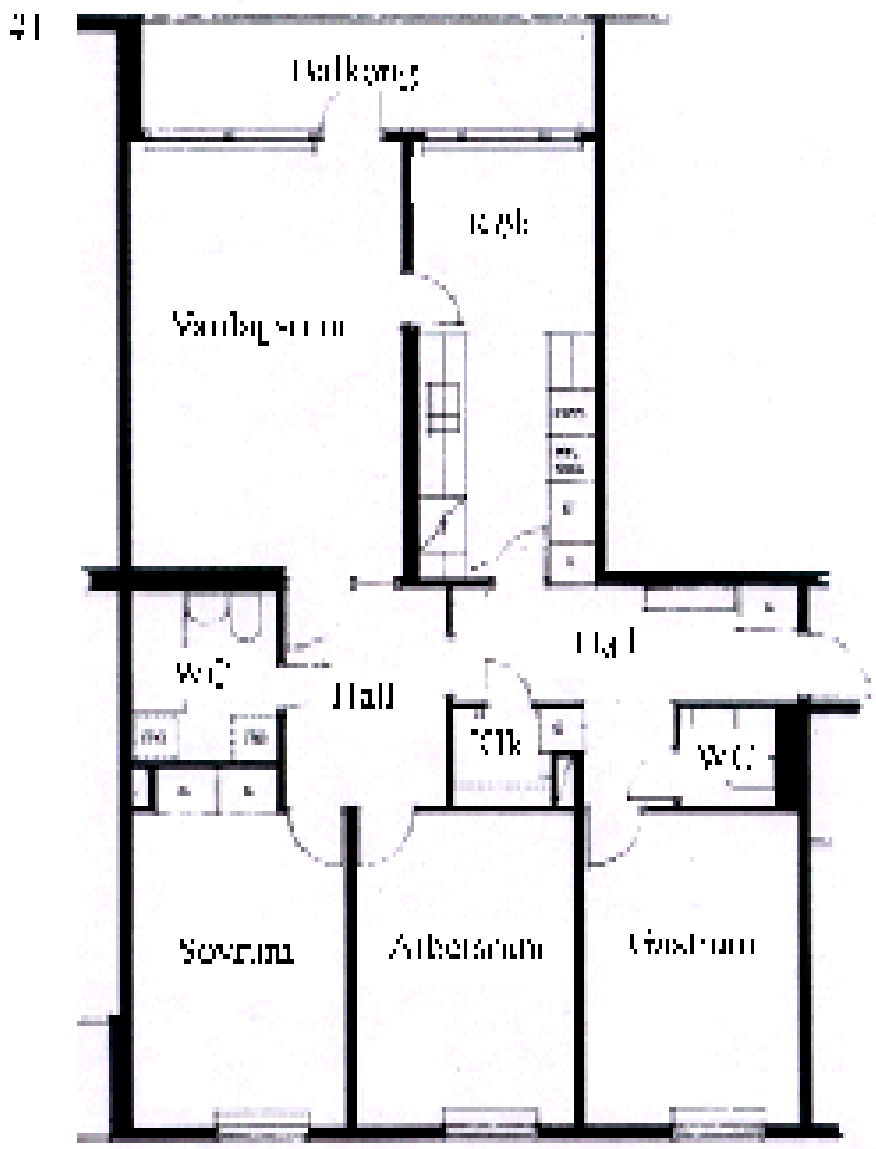
09-02-2043
Genic Incs senaste förutspådda storsäljare, Terazic, råkade ut för ett allvarligt bakslag sedan Internationella Läkemedelskomssionen upptäckt att läkemedlet skapar allvarliga biverkningar i form av stressymptom och skador på inre organ. Samtliga order på Terazic fick dras in, och den ekonomiska förlusten för Genic Inc. beräknas uppgå till tre miljoner US dollar. Terazic är en drog i tablettform som temporärt sänker körtelaktiviteten hos en patient, och till-verkades för att underlätta vid operationer.

Från : “Romanov” <romanov@try2.traceme.suckers.org>
Till : “Guy3” <red_mirror_shades@alpha.net>
CC :
BCC :

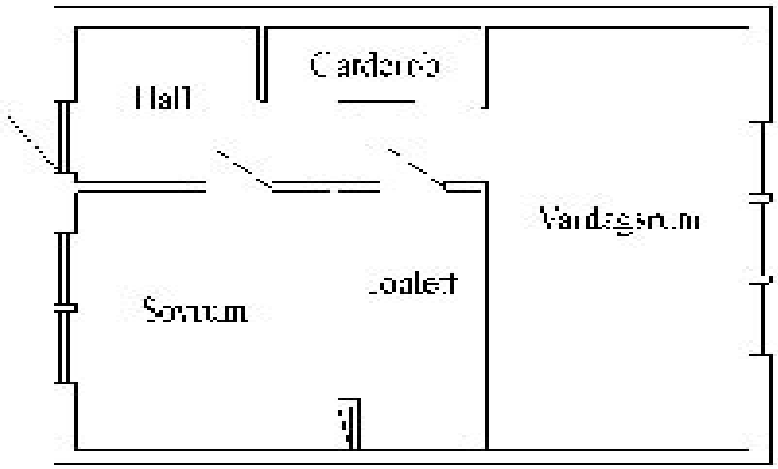
Bad news! Genic Inc. har spärrat sina noder med is som är så fet att det kommer att ta dagar bara att nöta genom första lagret. Ingen info där alltså. Däremot påstår en vän till mig vid namn Tristan att han avkodat ett meddelande från Genic Inc. till deras dotterbolag Trizon Medical där det talats om olika läkemedels effekt på djur och människor. Det verkade onekligen som om det pågår något hemlighetsmakeri på GILC 14. Förmodligen tillverkar de någonting de inte har tillstånd till, eller så har de någonting stort på gång som de till varje pris vill behålla för sig själva. Ta det lugnt bara. De här företagen brukar inte dra sig för någonting när det handlar om företagshemligheter.

Zeeyah.

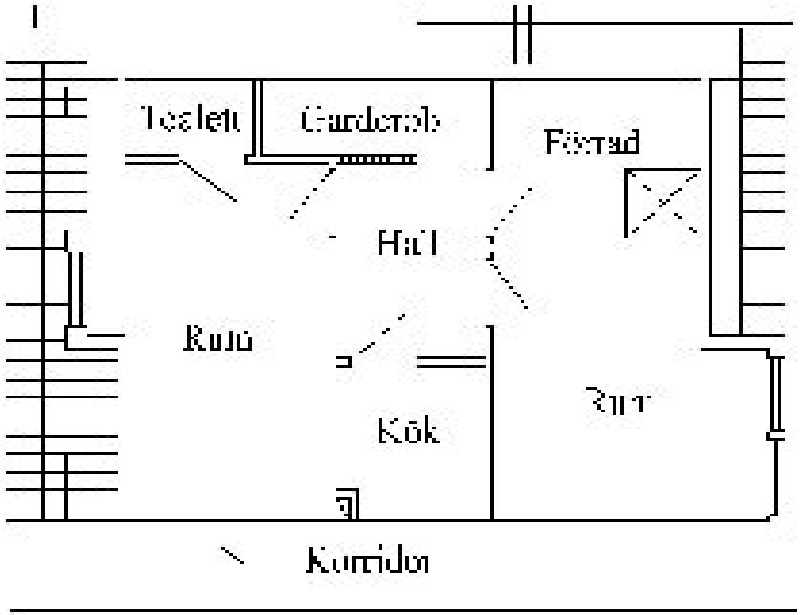
ThE iNfAmOuS Romanov.



#1


Hall
Garderob
Vardagsrum
Toalett
Sovrum

#2


Toalett
Garderob
Förråd
Hall
Kök
Korridor

(Raymond #3)

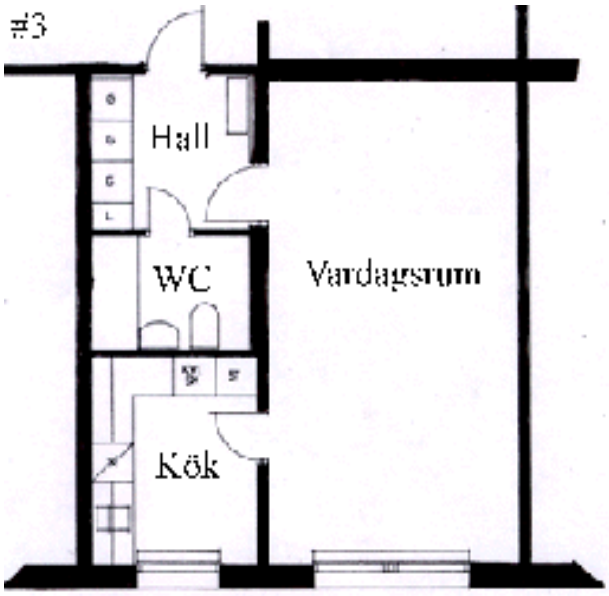
Bildsekvenser spelas upp för ditt inre. Allting kommer på en gång i en färgstark blandning som gör att du känner dig överväldigad av intryck.

Mediciner...Prestationer...Maskiner...

Du åker i din bil på motorvägen...lyssnar på radio...nyhetssändning...strider i mellanöstern eller Kina...hjulen ramlar snart av...

En man slänger upp en burk till dig...du slår till den med ett racket...den blir till en fjäderboll som blir till ett papper och faller till golvet i ett omklädningsrum...

Äter arbetslunch...stuvade köttbullar med proteintillskott och bröd...

Håller en mobiltelefon i handen...en man kommer mot dig i uniform...allt blir till färger och snurrar runt tills du blir yr...

Kaniner och hamstrar...vita råttor...