

## Appendix 4 : SLPs och nya varelser

## Lanok Af Palgri

Högfanatiker, ber till etin ideligen och ser bara det han vill se. Han ser inte sin brors fel eller orätta handlingar, om han skulle göra detta - eller bli utfrågad om detta kommer han försvara sin bror och ge en bra förklaring till uppträdandet (en förklaring som menar att Negos sannerligen är en Etins företrädare.)

Han ser ut att vara en 60 årig gammalbeläst man, klädd i enkla pilgrimskläder, som är striktenliga. Han tillhör "den gamla kyrkan" och är strängt konservativ. Han försöker omvända irdina till att bli en trogen nunna, eller husfru.

Han liknar Negos, bortsett från att han ser ut att ha anorexia, inte har skägg och har grå hårväxt. Žven hans röst är liknande.

## Barak Björngadd

Kraftig barbar (typ STO 22, STY 20) som egentligen är högman. Han är naiv och anser Smirkol vara sin bästa vän sedan denne hjälpt honom "ärligt" för en tid sedan. Han och Smirkol är två äventyrare i jakt efter äventyr. Barak är intresserad av en ondskefull usurpator som lär bo någonstans vid en grip eller att han skulle vara en grip (om detta är ett missförstånd om antingen David Flod eller Retiv Gripendrätt (i Gripendrätts furstedömme) kommer inte klaras ut i detta äventyr, utan endast vara en irritation för spelarna att försöka förgäves att klara ut. Barak längtar tillbaka till sin käreasta i Barbia som han för ett år sedan var tvungen att lämna för att försöka få i hop pengar så att de kan köpa en bättre gård.

Barak är mycket blåögd och tror på det bästa hos folk. Han är mycket fredlig, men drar sig inte att använda våld om någon av hans vänner hamnar i knipa, dock sällan dödligt. Han är aningen attraherad av Irdina (men vem är inte det) och är egentligen den ende som uppskattar tuffa och stridslystna kvinnor.

## David Flod

David Flod är värdshusvärden för Gröna gripen. Han är en mycket bastant karl i klass med Negos. David Flod är lite av en svindlare och då han vet hans värdshus är det enda i trakten och att vädret vid den här tidpunkten på året inte är bra camping väder, utnyttjar han dessa faktum hutlöst genom att ta ocker priser på det mesta.

Han är klädd i de klassiska värdshusvärdens kläderna och har en svart buskig mustasch och hår. Han har börjat utveckla lite flint och är minst sagt lönnfet. Han flåsar för mista onödiga ansträngning och är egentligen bara bakom bardisken

Generellt gör David flod inget såvida han inte tjänar på det. David vet vad solriddare är och eftersom han är "trogen" lysande vägens lära så kan han vid övertalning och hot om evig fördömelse erbjuda saker gratis (men då måste det vara övertygande och om man visar David någon nåd hoppar han på en (eller om man ger han ett finger tar han hande, armen och allt annat han hinner ta...

## VÄRDHUSPERSONALEN

All hans personal är nära släktingar, hans hustru är kokerska, hans döttrar är värdshus pigor och hans enda son är värdshus dräng. Han har dessutom en ung brorsdotter som är en riktig porslinspjäs och som måste matas med silversked. Bortsett från en av döttrarna är hela familjen lat och ogillar att ge service eller kredit. Denna betraktas dock som ett svart får och är egentligen ett hittebarn.

## Sonen

## BrorsDottern

De två lata döttrarna

Svarta fåret

Frun

Väpnad soldat (soldat, buse)

"vanligt folk"

Hantverkare

Dödsängeln

Värderarna

Prinsen

Prinsens livvakt

Guiden

Skelettvakter

Skelettarbetare

De tre kannibalerna

Lemuel Loh

Flickan

Hon är klädd i sina smutsiga, sönderslitna kläder och är vettskrämd för allt och alla. Eftersom hon inte förstår rollpersonernas språk kommer förmodligen historien upprepas med språkproblemen. Hon vet att hon ska offras till mörka makter och är inställd att hon kommer att dö om hon inte gör något drastiskt. Hon tror att rollpersonerna är fler av Lemuels skepnadsförändrande tjänare.

Nya varelser

"Väktaren"

En kattliknande bevingad varelse (tämligen lik en karkion) med reptil svans.

Den är muskulär och är stark nog att lyfta en normalstor människa. Den är mer eller mindre outtröttlig flygare.

Livvakter (blodsamöba)

Beskrivning: Lemmel Lohs egna skapelser, dessa gjordes genom att amöba celler beblandades med blod från intelligenta humanoider. Denna korsning av celler skapade inte bara en intelligent amöba utan även en amöba som kunde förvandla sig till de olyckliga blodgivarnas skepnad och använda deras färdigheter och förmågor då själen även följde med blodet. (Lemuel Loh ville egentligen ha en intelligent amöba, men gladdes åt den oväntade bonusen.)

Dessutom visade det sig att de kunde skaffa sig fler former genom att skaffa sig mer blod (blodgivarens (eller ägarens till det "stulna" blodets) form. Amöborna lärde sig snabbt hur man utökade sitt blodförråd som gick ut på att de genererade tentakler som kunde pumpa blod från ofrivilliga.

En "livvakt" kan suga ut blod från andra levande varelser och om den då dricker upp minst en hälften av blodet hos ett offer (Speltekniskt: KP+FYS/2) får amöban tillgång till offrets form, kunskap och färdigheter. En livvakt har minst 3 former utöver sin ursprungliga amöba form.

Som amöba ser den ut som en stor blodfläck som mycket svagt pulserar mot mitten (det förutsätter om den gjort sig platt). Som amöba kan den anpassa sin "kropp" efter omgivningen, således kan den glida genom trånga springor, anta en boll liknande skepnad som kan rulla eller spräcka trånga saker genom att expandera sig inuti dessa. Den kan minska sin höjd och bredd hur den vill, men behåller alltid sin egen massa och tyngd.

Orsaken att den har olika STO i andra former är att SL ska få ett hum om hur ovetande varelser tror att den har för STO. Det är på ett sätt mindre krävande för amöban att "minska" sin Sto, den koncentrerar helt enkelt sina elastiska celler, men desto större form - desto mindre flexibla celler har den till sitt förfogande. Om man skulle se amöban (när den har en annan form) i genomskärning, skulle man få se koncentrerade celler som bildar ett skal runt amöba celler. Det amöban egentligen antar av formen är huvuddelen av formens hjärna och formens hud, allt övrigt är amöba. Givetvis kan amöban helt anta formen och till hundra procent likna den även i genomskärning. Däremot är det så sällan som de situationer som skulle kräva detta uppkommer att amöborna anser att de tjänar mer på att bara anta det som krävs för uppgiften.

I Lemuel Lohs komplex finns endast 2 st aktiva av dessa ruggiga varelser.

Dessa är fanatisk lojala mot Lemuel Loh, som enligt deras uppfattning är deras far.

Speciella förmågor:

Ambidixtriös: Kontrollerar totalt alla sina lemmar - samtidigt

Skepnadsförändrare: Den kan fritt växla mellan sina former (eller kombinera dessa med sin amöba form) på c:a 3 SR samtidigt som den gör något annat.

Generera tentakler: En tentakels KP beräknas fram genom (tentakel massa/antal tentakler). Så länge det finns tentakelmassa kan amöban generera tentakler. Desto fler tentakler den skaffar sig desto mindre kp innehåller dem vardera.

Osårbarhet: Skadas endast av magi, magiska eller heliga vapen, och extrema temperaturer (såsom eld)

Som amöba kan den fästa på vilka ytor som helst och därmed kan den klättra överallt som en fluga

Antal handlingar = tentakler(armar)+1

Tentakelmassa = Formens Sto-totala KP (som amöba är tentakelmassa = Totala KP)

Attacker:

Tentaklelsnärt, 1T6

Blodpumpning, Hälften av tentakelns KP

Formens färdigheter

Blodsamöba "den kvinnliga" (kallas av Lemuel Loh för Hedrai)

Stridsdata (flickan Sto 9

stridbara lemmar: flätan, två armar, två ben

Former: Amöba

22årig rödhårig tjej (Sto 11)

Alvkvinna (kopia av förstenade, Sto 10)

Svarthårig tonårsflicka (Sto 9, vanligast).

Beskrivning:

I hennes vanligaste form (svarthåriga tonårsflickan) ser hon ut som en vacker, oskuldsfull flicka i äldre tonåren. Hon ger ett sorgset intryck och trots att hon inte är lika vacker som Irdina så skulle hon säkert kunna lida en man runt sitt finger utan ansträngning. Hon är klädd i enkla, slitna tjänar kläder. Hennes raka svarta hår glänser med lite blått och går ned till axlarna med en fläta.

"Hon" ser sig som en kvinna och "utnyttjar" endast kvinnligt blod, manligt blod - pumpar hon ut (t.ex. på golvet brevid sig, fast ibland har hon roat sig med att pumpa ut offrets egna blod på offret (för att verkligen skärpa det) med en annan av sina tentakel)

Hennes taktik:

"Hon" kommer att låtsas vara en enkel slav/fånge till en hemsk magiker och vädjar om hjälp. Även fast hon inte kan rollpersonernas språk kommer hon försöka få dem till denna uppfattning med gester, miner och allt annat som krävs. Denna förklädning kommer hon använda för att sedan anfalla vid lämpligt tillfälle, helst mot någon ensam och mot ryggen.

Hon kommer försöka "pumpa" Irdina ("hon" gillar vackra och nya former), ta hennes form och antingen hävda att hon är Irdina och att Irdina är amöban eller undanskaffa Irdina (om möjligt) och ta hennes plats (hur detta bäst sköts är upp till dig som SL, men ett alternativ är att Irdina spelaren sköter amöban (om Irdina har dött och amöban lever) eller båda (och du som SL bestämmer utan att meddela spelaren vem som är vilken, utan plötsligt tar tillbaka kontrollen över den du valt som SL)

Hon kommer inte att hjälpa rollpersonerna i strid mot eventuella försvarare,

utan kommer utnyttja detta om det skulle betyda att rollpersonerna skulle förlora för att ta kål på dem. Däremot om hon anser att rollpersonernas chanser att vinna vara större kommer hon att försvara flickan. Hon kommer dessutom släppa allt hon har för att bistå flickan om denna hotas på något sätt (Detta då Lemmel Loh inte vill att Offret dör innan ritualen).

Hon kommer också utnyttja sina övriga identiteter om hon skulle bli bortdriven, hon flyr då bortom synhåll och återkommer i en annan av sina humanoida former.

När hon attackerar använder hon antingen sin förmåga att växla mellan former och attackerar med eventuella vapen samtidigt som hon attackerar med sina amöba tentakler.

Manliga livvakten

Former : Amöba

Conanliknande form (STO 19)

Kraftig samkarier (STO 18, vanligast)

Krigar färdigheter

Har inga restriktioner och ser sig som amöba. Tillgodo ser sig allt utpumpat blod och utnyttjar amöba taktik. Lyder lojalt Lemuel Loh och på effektivast sätt. Skyddar Lemuel Loh över allt annat.

Bläckfisken

Anfaller med sina åtta STORA tentackler i hop om att få med sig ett skrovmål.

Varje tentackel har 20 sty och kp och ett naturligt abs på 3. Får göra en attack per tentakel (vars attacker främst är inriktade på två aktioner). Dess initiativ värde mot landmål är 10+1t10 (dock har den i undervattenstrid 27)

Bläckfisken ogillar salt (i koncentrerad mängd), huggsår och eld och för mycket av något av dessa ting leder till att den flyr för att kämpa senare och för att slicka sina sår.