

Fenton Miller

Bakgrund

Din uppväxttid är ett mycket diffus för dig. Du vet att du föddes i New York 1975 och att dina föräldrar hette Alice och Frank. De lämnade bort dig när du var tre år. Du fick växa upp på ett barnhem. Under de 15 år du bodde på barnhemmet lärde du känna flera andra pojkar i din egen ålder. Föreståndarna var ganska otrevliga vilket gjorde att ni var tvungna att hålla ihop för att stå ut. Sotomu, en asiatisk pojke, och Ricardo, en italiensk grabb, blev dina bästa vänner. Ni lämnade barnhemmet tillsammans när ni fyllde 18. Ni försökte skaffa jobb allihop men efter ett år som diskare, städare och bensinstationsbiträden tröttnade Ricardo och tog kontakt med den italienska maffian. De tog in honom som en av sina och Ricardo erbjöd dig jobb också. Sotomu erbjöds inget jobb eftersom maffian misstänkte att han var en Yakuza spion. Du tog jobbet men lovade Sotomu att ni alltid skulle vara vänner.



Inbrott blev din specialitet. Ricardo jobbade som indrivare eftersom han var ganska stor och stark. Maffian var mycket nöjda med er båda. Under tiden började Sotomu jobba för Yakuzan som hälare. Ni fortsatte vara vänner. Efter två år var du maffians bästa inbrottstjuv och du levde livets glada dagar. Du hade en speciell deal med din chef, Toothpick Vic. Han gav dig order om något som skulle stjälas. Du fick behålla alla andra värdesaker du kunde få med dig. Maffian hade en hälare där du sålde sakerna. Vad de inte visste var att du behöll de bästa grejerna och sålde dem billigt till Sotomu. Detta gjorde att Yakuzan tyckte bättre och bättre om honom eftersom han alltid hade mycket varor och dessutom gjorde bra affärer. Maffian misstänkte ingenting. Ändå fick ni smyga med er vänskap även när ni träffades på fritiden. Om någon skulle få reda på något skulle det kunna bli farligt.

Samma år dödades Ricardo vid en razzia. Du och Sotomu sörjde honom men de senaste månaderna hade ni börjat växa ifrån varandra. Ricardo hade blivit mer och mer våldsam och du misstänkte att han börjat ta droger. Vic misstänkte att polisen som gjorde razzian var tipsade av Yakuzan och plötsligt var kriget mellan gangstergängen i full fart. Du och Sotomu beslutade er för att ligga lågt ett tag.

När du kom till restaurangen, som var fasad för maffian, en dag såg du att där fanns en grupp asiater. En av dem var Sotomu. Vic berättade att de skulle dödas allihop och att du skulle få äran att skjuta den förste. Han pekade på Sotomu samtidigt som han tryckte en pistol i din hand. Du höjde tveksamt pistolen med darrande hand. Vad skulle du göra? Du kunde ju inte skjuta din bästa vän. Så vände du dig snabbt mot Vic och sköt honom i knät. Du rusade fram till Sotomu och slet upp honom på fötter. Tillsammans hoppade ni genom fönstret till gränden nedanför. Med kulor vinande omkring er hoppade ni in i din bil och körde snabbt därifrån.

Dagen efter, när ni gömde er på ett billigt motell, fick ni höra att Vic förklarat er dödsdömda av maffian. Det såg illa ut men du hade räddat din kamrat. Ni var utan pengar så ni bestämde er för att du skulle göra ett inbrott i din egen lägenhet för att hämta de pengar du hade gömde där. Det gick bra tills du skulle ta dig ut. I lyckoruset över att ha fått tag på dina pengar gick du ut genom ytterdörren. Där satt en av Vics män och bevakade huset. Han tog både dig och Sotomu till fånga.

Vic sköt Sotomu i nacken med din pistol och lämnade dig sedan medvetslös för att hittas av Yakuzan. De skulle garantera döda dig för att du, som de skulle tro, dödat Sotomu. Du hade tur och vaknade precis före Yakuzan kom. Återigen med kulor vinande omkring dig sladdade du iväg i din bil.

Med tårar i ögonen körde du planlöst ut från New York. Nu var du jagad av både maffian och Yakuzan. Du skulle inte klara dig länge. Då såg du att en kvinna stod mitt i vägen framför dig. Du tvärnitade och svängde åt sidan precis framför kvinnan. Hon gick lugnt fram till bilen och öppnade passagerardörren. Hon sa till dig att hon skulle hjälpa dig om du gick med på att jobba för henne. Hon presenterade sig som Kaye och sa att hon var en ängel. Efter en del förklarande gick du med på att anta hennes förslag.

Ni iscensatte din död och flydde sedan till Chicago. Där fick du börja jobba med att göra inbrott som Kaye ville ha gjorda. Det var alltid fråga om onda människors som du stal ifrån. Du var inne i demoners hus och hos industrimagener som utnyttjade sina anställda skaffade du bevis för att fälla dem i en domstol. Du trivdes bra med att göra det du är bäst på och att dessutom göra det för en god sak är ju bara en fördel. Du blev ju inte fattig direkt på att sälja demonernas privata konstsamlingar heller. Du började skaffa nya vänner och trots att du sörjde Sotomu så kände du dig ganska lycklig. Efter två år kändes det riktigt bra.

Uppdraget

Du skall, tillsammans med tre andra soldater, hitta en ängel. Sheila Buffington, ledaren för expeditionen, har fått ett brev med en suddig bild på en man med vingar. Ni skall alltså ta reda på om han är en riktig ängel och om han är det skall ni hjälpa honom så gott ni kan. De andra soldaterna är Harry Green, som äger bilen ni åker i och Roman Makar ett helgon som skall vara en jävel på att slåss. Ja, jävel kanske är fel ordval men han skall vara grymt bra i alla fall. Bilden verkar hur som helst äkta men den är ju suddig. Du får väl se när ni kommer fram.

Personlighet

Fenton är ultracool. Anser han själv i alla fall. Han har så mycket attityd att andra verkar se honom som cool också. Fenton är också mycket bekväm av sig. En del skulle säga lat men det är han inte. Om något skall göras så gör han det men inte utan att pusta. Det ingår i attityden. Om någon käftar, käftar Fenton tillbaka. Men han blir aldrig för tyken eftersom han vill att alla skall gilla honom. Innerst inne är han snäll men detta visar han bara för sina närmaste vänner. Fenton är också en riktig karlakt. Han gillar kvinnor och detta har satt honom i situationer som han haft svårt att ta sig ur. Fenton har flytt från mer än en äkta man. Han gillar även snygga kläder och tar bara på sig det senaste modet. Något som är väldigt viktigt för honom är lojalitet. Han är alltid lojal till sina vänner och förväntar sig det samma tillbaka. Även om han kan vara väldigt jobbig så har de flesta en tendens att tycka om honom till slut.

Åsikter om de andra karaktärerna

Sheila Buffington

Vilken brud. Hon är ju skitläcker. Hon är hur som helst ledare för den här expeditionen. Men hon verkar inte riktigt säker i sin sits. Du får väl hjälpa henne på traven...Hon är ju trevlig också. Mycket omtänksam. Och snygg...

Harry Green

Cool gubbe. Hur reko som helst. Men han gnäller hela tiden om att det är kallt och att han inte förstår vad han gör här. Hallå...Det är din bil. Fast den kunde han ju lånat ut till er förstås. Han kanske lugnar ner sig när ni kommer fram. Han verkar ju smart. När han inte fryser är han rena jultomten...

Roman Makar

Jösses. Hur allvarlig som helst. Vad du än säger så får du en sur blick tillbaks. Men han skall ju försvara er om ni blir attackerade. Varför ni nu skulle bli det? Om han bara kunde sluta vara så allvarlig hela tiden. Sheila verkar gilla honom. Tråkmåns.

Utseende

Fenton har kort svart hår kammat bakåt. Ett ganska glest skägg pryder hans ansikte. Han ser ganska bra ut och han är vältränad och smidig. Han är av medellängd. Fenton är klädd i svarta jeans (med långkalsonger under). Han har en svart och vinröd skinnjacka med en tjock svart polotröja under. Han har ett par svarta gympadojor på fötterna. Han har alltid på sig ett par solglasögon med orange glas, även på natten och inomhus. Är det kallt har han ett par svarta skinnhandskar på sig och en svart mössa (som om man rullar ut den blir en rånarhuva).

		Kropp:	3	Sinne:	2	Själ:	1
Fenton Miller	(22 år)	Styrka:	5	Intelligens:	3	Viljestyrka:	2
Soldat av Vinden		Smidighet:	7	Precision:	5	Uppfattning:	3

Essence: 6

Skadepoäng: 25

Artefakter*: Hockeytrunk (lvl 6)

Färdigheter: Acrobatik 9, Ducka 9, Dyrka 10, Elektronik 11, Klättra 12, Köra bil 7 (personbil), Skjutvapen 9 (pistol), Smyga 11, Utbrytarkonst 10

Sånger: Form (kroppslig 6), Rörelse (kroppslig 8), Sköldar (kroppslig 7)

Utrustning: Verktyg (i trunken), Två pistoler (Accuracy -, Power +3)

* Trunken är en kroppslig artefakt med den speciella förmågan att den minskar vikten på innehållet till en tiondel. Trunken är full av alla sorters (bärbara) verktyg du någonsin kommer behöva, inklusive dyrkar , glasskärare och andra inbrottsredskap.