

## **Brynolf Eriksson**

Brynolf växte upp i en lite by på Nordnorges kust, som förste son till en lokal Jarl (Erik Halvdanson). Det var en stor lycka för Jarlen som var en kinfolk, att upptäcka att Brynolf vid 14 år ålder genomgick sin första förändring, speciellt med tanke på att familjeträdet var väldigt fint med en rad nedstigande Jarlar. Det var dock inte lika stor glädje för Brynolf men han accepterade snart sin plats i Garous värld. Det som var till stor glädje dock, var att hans kusin och barndomskamrat Snorre, även han bar Garous blod i sina ådror. Snorre och Brynolf fortsatte vara vänner och drog även ut på handelsresor ända ner till Spanland. Att de två skulle utgöra benstommen i samma flocka var det ingen som tvekade om. Den vise Gunnlaug kom snart att sluta sig de två unga valparna och Brynolf som insåg hans begåvning när han förde all handel på det lokala språket på deras resor. Under ett av de stora mooten slöt sig snart Ulf till flocken. Han hade vuxit upp utan för byn som varg, och Brynolf lät honom in i flocken. Snart insåg snart Brynolf sitt misstag, för Ulf var väldigt ifrågasättande, men samtidigt var han ju faktiskt en av flocken. Livet fortsatte sin lilla gång och Ulf höll sig relativt lugn fastän man ibland behövde sätta honom på plats. Efter några vintrar dök en svenska varulv upp i den lokala nejden. Han bröt inte mot några regler utan introducerade sig artigt för stammen av vargar i nejden. Leif som varulven hette stannade kvar i jaktmarkerna och varulvarna undrade om han skulle stanna för evig och om han inte i så fall borde ansluta sig till sin flock. Brynolf och hans flock diskuterade om de inte kunde ta svensken till sej, för det verkade ju inte vara några andra som ville veta av honom. Dessutom var han ju en duktig krigare och inte riktigt lika kaxig och överlägsen som de andra svenska bärsärkar som de hört talas om. Flocken erbjöd Leif att ansluta sig till dem på ett moot och Leif sa ja utan att tänka efter. Nu har några år gått och Brynolf och hans mannar är inte längre några valpar. Dessutom har Brynolf tagit sig ann att föra sin fars Hird, dit han har slutit alla sina flockmedlemmar.

Brynolf är en välbyggd man i sina bästa år, en tvärhand högre än gemene man. Hans kraftiga bruna hår, i ett försök till frisyr, pryder hans karismatiska anlete. Hans fortfarande vackra tänder döljs i ett kraftigt skägg, i samma färg som håret. Hans smycken runt halsen ger en viss förvarning om hans välbärgade arv, tillsammans med den fina ringbrynjan och hans vackra besmyckade svärd, en mandomsgåva från hans far. En vacker hjälm och ett eget smyckat dryckeshorn följer honom vart han än går. Brynolf är en rättvis och stolt man, och tror på ära och ideal. Hans ledarskapsförmåga framträder av hans stolta kroppshållning.

För ett månvarv sedan började Wyrmer återigen svärma i den lilla nejden. Den gamle varulven Åsktand kallade samma alla på mootet och förtäljde att det var dags att ta tillbaka en gammal relik. Generationer sedan när norska herrar började utvandra till ön, Island, så utvandrade även en del varulvar. För att trygga på resan och i de utforskade trakterna gav Åsktands farfars....far dem fetisken Wyrmbane. Wyrmbane var ett stort svärd med utforskade magiska förmågor och ett stort hjälpmedel i kampen mot Wyrmer. Nu när Wyrmer hade börjad komma på allvar tillbaka skulle Åsktand vilja att några stycken åker till Island och hämtar tillbaka svärdet. Andarna och förfäderna hade talat om för honom att det var Brynolf och hans flock var de utvalda. En stor ära för Brynolf givetvis och vännerna satte genast av ut mot havs.

## **Flocken**

### **Gunnlaug Sigfridsson**

Gunnlaug är flockens Theurg, dvs Den vise mannen. Han är en lugn och harmonisk varulv (för att vara Fenrir varulv), som börjar närma sig sina sista år. Brynolf har alltid tyckt bra om Gunnlaug och för rådgivning litar Brynolf alltid på honom.

### Leif Svernar

Leif är en bärsärk från Småland. Ingen vet hur han egentligen hamnade på Nordnorges kust och ingen vågar riktigt fråga. Hur som helst är han en bra resurs för flocken då han är en duktig krigare och har säkert ett varmt hjärta under all muskelmassa.

### Snorre den flinke

Snorre är flockens Galliard och med sin mäktiga kroppshyddda ger han ett mysigt intryck. Snorre är både bra på att sjunga och är en ypperlig skald. Dessutom är Snorre Gunnlaugs kusin, vilket tillsammans med att de har vuxit upp tillsammans gjort att de har starka band mellan sig. Gunnlaug är imponerad av Snorres förmåga att konsumera ofantliga kvantiteter mjöd, dessvärre gör han det lite för ofta.

### Ulf

Ulf är en Lupus ända ut i fingerspetsarna och det märks ofta då han inte riktigt tycker om människornas samhälle. Fastän flockens band är starka är Ulf lite av en ensamvarg, men är väldigt slug för att vara Ragabash. Gunnlaug och Ulf har alltid haft lite svårt att komma överens och Ulf är aldrig sen att ifrågasätta Gunnlaugs position som flockens ledare. Det är lite av en nagel i ögat att det säkert skulle vara Ulf som försöker ta Gunnlaugs plats som alfa hane om det skulle hända Gunnlaug något.

## Gifts

### Master of fire

Spendera 1 gnosis och därefter är all skada från eld som bashing istället för aggravated

### Staredown

Varulven kan skrämman slag ur dödliga och djur och få dem att fly för sina liv. Riktat mot en Garou får dem snarare att frysa, än att få dem att fly. Denna gift kan bara riktas mot ett mål åt gången och varulven slår ett Karisma + Inditmitation slag mot 5 (+ ev. rank eller courage). Får spelaren mer än fem succeses kommer målet att fly en hel scen.

### Truth of Gaia

Varulven rullar Intelligence + Empathy mot målets Manipulaton + Subterfuge och kan avgöra om denne ljuger eller talar sanning.

### Warrior's Eye

Alla varulvar är erfarna krigare (speciellt Fenrir), men med denna Gift har varulven det lilla extra. Genom att rulla Percption + Melee eller Brawl mot svårighetsgrad 8, kan varulven se svagheter hos sin motståndare. För varje lyckat slag får varulven en bonustärning på sin attack eller skada.

### Visage of Fernis

Varulven rullar Charisma + Intimidation mot 6. För varje lyckat slag kan en Garou få en människa eller varulv av samma rank att förlora ett i initiativ. Alla allierade blir imponerade av hans styrka och därav får han minus ett i svårighetsgrad i alla sociala situationer. För att påverka en varulv av högre rang måste han slå dubbelt så många lyckade, som skillnaden i rang.

### Sense Guilt

Varulven rullar Perception + Empathy mot 8 och kan avgöra någons annan "skuld". Ett lyckat ger en vag känsla av skuld medan fem avgör specifika saker runt brottet.