

# Karakterer

Denne første side er beregnet til at blive læst af GM, som dog gerne må parafrasere for spillerne.

Herunder er alle 6 karakterer til Rumgudernes Skib.

Scenariet kræver ikke nogen bestemt holdsammensætning for at kunne gennemføres, da intet "rum" er designet til at blive løst af en særlig karakter. Dog vil det være svært at komme igennem uden mindst én af de Oprindelige.

Det er den Usynlige, der har samlet holdet. Hvis han ikke er blevet valgt som spilbar karakter, så tæller den blot som en NPC, der styrer holdet et sted fra skyggerne.

## Valg af karakterer

Bed spillerne om at vælge deres karakterer ud fra navnet og billedet – samt hvorvidt de har lyst til at spille et menneske, eller spille én af de Oprindelige.

"Særlige evner"-boksen, samt "At rollespille..."-boksen nederst på karakter-arket kan indeholde informationer som er hemmelige for de øvrige spillere.

## Menneskene og de Oprindelige

Der er to arter repræsenteret i scenariet – mennesker (Insyah, Shem og Seren), og de Oprindelige (Fyrsten, Sandsigersken og den Usynlige).

Den eneste spiltekniske forskel er at de Oprindelige kan udøve Magi; det kan menneskene ikke. Ellers er denne forskel mest til for rollespillets skyld.

### Menneskene

De tre mennesker skal spilles som personer. De har hver deres styrker og karakterbrister. De er gjort ret ligetil at spille – Insyah er regelret, men blodtørstig. Shem er karakterfast, men konfliktsky. Seren er snu, men liderlig og tyvagtig. Udfordringen består i ikke at spille dem som karikaturer.

### De Oprindelige

De tre Oprindelige tilhører en tid før tiden, hvor verden bestod af abstrakte idéer, i stedet for konkrete former. Det er derfor de har en form for titel, i stedet for et rigtigt navn. De ældes ikke, deres livskraft er uopslidelig, og i den forstand er de udødelige.

Selv om de har menneskeskikkelse, så er de mere en inkarnation af et ideal (på godt og ondt), end rigtige personer. Sandsigersken inkarnerer den farlige troldkvinde fra eventyr og sagn. Fyrsten inkarnerer viljen til sejr og magt for enhver pris. Den Usynlige inkarnerer fornuften, den nøgterne overvejelse uden følelser indblandet. Udfordringen består i at spille på det ideelle og arketypiske!