

POINTGIVNING

Som nævnt, er modulet en turnering. Formålet er, at få spillerne til aktivt at bidrage til udviklingen af universet. Intet er hugget i granit og – næsten – intet er helligt.

Hvad nu?

Inden spillet for alvor skydes i gang, er det en rigtig god idé, hvis du fortæller spillerne, hvad tankerne og idégrundlaget med Copenhagen Streetlights er. Fortæl dem også, hvordan de skaber aspekter og hvorfor det er så vigtigt for spillet.

Hvorfor er spillernes aspekter så vigtige?

Det er de simpelthen fordi, at spillerne med deres aspekter er med til at tage ejerskab af den sandkasseverden, som Copenhagen Streetlights er. Vil de være med til at sætte deres fingeraftryk på spillet, er det givende og positivt for hele oplevelsen. Ønsker de det ikke, er det okay. Så vinder de så nok bare ikke turneringen.

Hvem vinder?

Som spilleder er der forskellige elementer, du skal holde øje med i løbet af spillet.

Først og fremmest skal du holde regnskab med de aspekter, der dukker op i løbet af spillet. Notér dem på dit **regnskabsark**.

Derudover skal du holde øje med, om spilleren - via deres fate point - skaber spændende elementer i spillet. Disse skal også noteres i **regnskabsarket**.

1. **Fandt alle spillere på et aspekt til deres karakter?** Hvis alle spillere fandt på et aspekt, får gruppen **+5 point**.
2. **Blev der skabt ikke-konfliktrelaterede aspekter i løbet af spillet?** For hvert aspekt der blev skabt, får gruppen **+1 point**.
3. **Blev der - ved innovativ brug af fate point - skabt spændende, seje og underholdende elementer i spillet?** For hvert spændende element skabt ved brug af fate point, får gruppen **+2 point**.

Det hold der sammenlagt har tjent flest point vinder, og deres aspekter skrives permanent ind i historien og bliver en del af Copenhagen Streetlights fremtidige canon.

Hvad gør vi ved uafgjort?

1. Hvis to hold får det samme antal point, kigger vi hvilket af holdene der har flest fucking seje aspekter.
2. Er dette også uafgjort, drøfter vi deres indlevelsessevne.
3. Er dette også uafgjort trækker vi lod.