STANNIOL

&

FORDOMME

Tak til Nis Haller Baggesen for IKEA, Kasper Mosekjær for tidlig sparing, Danny Meyer Wilson for uvurderlig hjælp, Kasper Kappel for grafik, Mads Egedal Kirchhoff for tegninger, Troels Ken Pedersen og Marie Wolfsberg Oscilowski for at tro på os og alt den hjælp undervejs og alle de andre forfattere som har hjulpet undervejs. Også en tak til alle vores spiltestere, Mads Egedal Kirchhoff, Erik Schou Pontopidan, Glen Grøhn Nielsen, Kasper Lapp, Troels Ken Pedersen, Peter Brichs, Jakob Nielsen.

Velkommen og tak fordi du vil spille vores scenarie og formidle reglerne til de andre spillere.

FOROMTALEN

John nærmest løber gennem supermarkedet. Han skal købe bleer, kattegrus og hvad fanden er det nu den tredje ting er? Han prøver at tænke… hvornår har han egentligt sidst sovet. Sådan rigtigt sovet. Jo det må være før lille Emma blev født. Nååh jo det var.. makrel på dåse.

Til sidst når han kassen badet i koldsved. Fååk hvad må de andre kunder ikke tænke om ham. De tænker sikkert, der er en første gangs far der ikke kan klare presset. Han kigger ned i den teenagepigens indkøbskurv. Masser af kirsebærvin, hvidløgsflute og ferskner på dåse. Den pige må fandme tage sig sammen, hvis jeg var hendes far ville jeg sige til hende at … John stopper sig selv før han råber af hende.

Stanniol og fordomme handler om almindelige mennesker i et supermarked og hvad de tænker om hinanden. Spillet handler om at bygge historier om mennesker ud fra deres udseende og de indkøbsvarer de har i deres kurv/vogn. Ud fra en simpel kortmekanik skal du lave dine karaktere og dømme de andres.

Forventet spilletid: ca. 1,5 times spiltid.
Antal spillere: 3 spillere og 1 spilformidler der spiller med.
Stikord: Samfundssatire, tankestrømme.
Spillertype: Du skal have lyst til at udforske dine og andres fordomme om vildfremmede mennesker og ikke være bange for at fortælle og bruge andres historier i deres egen.
Spilledertype: Du introducerer de andre deltagere for spillet og deltager derefter på lige fod med de andre.

KORT OM SCENARIET

Spillet bygges op omkring to typer kort. Karakter kort der har tegninger af personer (blå bagside) og vare kort der har billeder af indkøbsvarer og mængder (rød bagside).

I skal bruge kortene til at fortælle fordomme om personer ud fra deres indkøb. Der vil køre to runder hvor i laver nye karakterer i hver runde. Der er også mulighed for at spille en runde, hvor i kan tage udgangspunkt i jer selv. Der vil være en masse små fortællinger, som kan have referencer til hinanden, men der er ikke et mål at få en sammenhængende historie. Det er kort sagt øjebliksbilleder vi er interesserede i her. Fortællingerne vil foregå på et abstrakt plan uden nogle direkte diskussioner eller klassiske scener.

Din rolle er at sætte dig ind i reglerne for spillet og videreformidle dem til de andre spillere. Udover det skal du deltage i spillet på lige fod med de andre spillere.

Videre i dokumentet vil du finde:

- Opstart
- Afviklingen
- Oversigt
- Kortene (på Fastaval bliver de udleveret ved spilstart)

OPSTART

SPILLOKALET

Sæt jer så vid muligt rundt om et mindre bord så i nemt kan se hinandens kort.

INDKØBSVARER

Efter du har sagt hej til de andre spillere giver du hver spiller et stykke papir og tager et selv. Bed dem om at forestille sig de er i et supermarked nu og skriv de tre vare ned, som beskriver dem bedst. Tag sedlerne og læg dem til side uden nogle ser på dem. De skal først bruges i den sidste runde af spillet.

INTRODUKTION

Tag kortene frem og lav en hurtig gennemgang af hvordan spillet kommer til at køre. Det er vigtigt at vide i skal spille to runder og en afslutning.

FORVENTNINGSAFSTEMNING

Snak om hvad scenariet handler om. Det er vigtigt i snakker om at fokus er på fordomme. Det er meningen at det skal være satire og man må gerne karikerer karaktererne. I må meget gerne grine (det håber vi i kommer til) men det er sjovest, hvis det også gør lidt ondt.

Det er nok også godt at få skåret ud i pap at der på intet tidspunkt bliver sat en scene hvor man kan spille ”klassisk” rollespil.

SUPERMARKEDET (OPVARMNING)

Inden i starter skal i have en fælles opfattelse af supermarkedet, hvor det ligger og hvem der køber ind i det. Supermarkedet hedder Brutto, det har et bredt udvalg af varer men resten skal defineres af jer. I skiftes til at sige en sætning med en information om supermarkedet.

Dette er den eneste opvarmning så i må gerne bruge lidt tid til at tale jer varme, men så snart i er klar så springer i bare videre til selve spillet.

Er der nogle spillere der ikke siger så meget her så er det din opgave at spørge dem om noget så de kommer i gang med at snakke.

Spilformidler: I Brutto er der fyld med lysstofrør der giver et klinisk hvidt lys. Der er altid nogle der er i stykker som blinker.

Spiller 1: Brutto ligger i et mindre indkøbscenter.

Spiller 2: Folk i supermarkedet kommer mest omkring kl 17-18. På vej hjem fra arbejdet.

Osv.

AFVIKLING

RUNDE 1 OG 2

En runde starter med at hver spiller trækker et karakter kort og lægger det foran sig selv med billedsiden op.

Nu trækker hver spiller 5 varer kort og vælger 3, de andre kort kasseres. Dette er de tre varer som deres karakter har tænkt sig at købe i supermarkedet.

Spillerene bruger nu 1-2 minutter til at gøre sig tanker om hvad deres karakter hedder og en skitse af hvem han/hun er (dette kan ændre sig senere). Det er også nu at hver enkelt spiller vælger hvilken af de 2 varemængder (de 2 tal i hver ende af kortet) deres karakter har i sin indkøbskurv. Læg varekortene på bordet med billedsiden ned.

Nu kommer vi til historie elementerne. Det starter med at du som spilformidler er ordstyre og det er din karakter der fortælles om. Du vender dine varekort så det ene tal kan ses hvorefter spilleren til venstre for dig fortæller en eller flere fordomme denne spillers karakter har om din karakter. Derefter kan de 2 andre komme med deres egne fordomme. Du skal styre i det omfang det er krævet og dermed sørge for at alle de andre spillere kommer med deres fordomme.

Ordstyren skal ikke fortælle noget, men må gerne hjælp ved at stille ledende spørgsmål.

Ordstyrer: ” du tror da ikke jeg har tænkt mig at drikke de to flasker kirsebærvin alene i aften?”

Spiller: ”Nej, siden du også købte kattegrus har du nok tænkt dig at dele den med katten… derudover tror jeg også du vil brug et par dage på at komme igennem dem.”

Fordommene er ikke diskussioner men forgård i karakterernes hoveder. Derfor taler karaktererne ikke til hinanden, men til sig selv eller ordstyren.

Ordstyreren stopper samtalen ved at starte sin egen historie og afslutter det med sætningen ”på beløbet tak” eller en variation der af.

Når den 4. spiller har fortalt sine fordomshistorier slutter runden. Fjern de brugte kort og gå videre til anden runde. Den er magen til første runde med den ene forskel at ordstyreren ikke får lov til at komme med sin version af historien. Dette skulle gerne give anden runde lidt mere frustration og derfor mere kant. Efter anden runde går i til afslutningen af scenariet.

Eksempel på runde:

Spilformidleren har trukket den ældre dame og valgt at hun køber 1 pakke blå Kings, 4 flasker billig cola og 8 pakker chokolade skildpadder. Samtalen lyder som følgende:

Spiller 1: Nå der skal nok være fest derhjemme. Hun får helt sikkert besøg af børnebørnene i weekenden.

Spiller 2: Jeg tror at hun drikker rom og cola dagen lang mens hun ryger.

Spiller 3: Bedstemor skal bestikke børnebørnene til at spille rommy ved at fylde dem med chokolade og cola.

Spiller 2: Jeg tror altså at chokoladen er til bridgeklubben eller måske strikkeklubben.

Spiller 3: Jeg forestiller mig også at hun strikker, men jeg tror at det er alt for store sweatere til børnebørnene, den slags der kradser.

Osv.

AFSLUTNING/RUNDE 3

Når anden runde er færdig beder du spillerne finde deres egne sedler frem fra tidligere. Hvis i vil er der nu mulighed for at køre en runde hvor alle sedlerne blandes og hver spiller trækker en seddel. De kan nu læse denne seddel op og komme med deres egne fordomme, om hvilke personer der kunne tænkes at købe disse varer. Her får du altså kun mulighed for at kommenterer på en kurv med varer, uden at vide hvis varer det er. Hvis alle ikke har lyst til dette så læser alle deres egene varer op uden kommentarer.

Venlig hilsen

Lasse Arnsdorf Pedersen
l_mazdamundi@hotmail.com

Jakob K. Zimmermann
jakob@hathathat.dk

OVERSIGT

1. Indkøbsvarer
   - Alle skriver de 3 varer ned der beskriver dem bedst.
2. Introduktion
   - Hvad skal vi lave.
   - Vis kortene.
3. Forventningsafstemning
   - Komedie ikke fjol.
   - Ingen klassiske scener.
4. Setting
   - Hvor er vi?
   - Hvem handler her?
   - Husk ikke at begrænse.
5. Runde 1 og 2
6. Afslutning
   - Alle trækker en tilfældig seddel i har skrevet og fortæller sine fordomme en person der køber dette.

   eller
   - På skift læser man sine indkøb op. Ingen kommentarer!
7. Feedback sedler

RUNDERNE

En runde består af følgende elementer:

A. Spillerne trækker et karakterkort
B. Spillerne trækker 5 varekort og vælger 3
C. Spillerne bruger 1-2 minutter til at gøre sig nogle tanker om deres karakter
D. Spillerne fortæller fordomshistorierne om karaktererne en af gangen:
   a. En spiller vender sine indkøbsvarer (ordstyren)
   b. De 3 andre i køen kommer med deres karakters fordomme
   c. Ordstyren kommer med sin fortælling (kun runde 1)
   d. Gå videre til næste spiller og start fra trin a igen indtil alle karakterer har haft tur
E. Runden slutter

TIL SPILLET SKAL DU BRUGE:

- Papir og blyanter
- To sæt kort, et med personer og et med varer
- Godt humør☺

8 stk.

3 stk.

3 stk.

7 stk.

1 stk.

3 stk.

2 stk.

8 stk.

2 stk.

12 stk.

1 stk.

5 stk.

1 stk.

4 stk.

2 stk.

10 stk.

1 stk.

3 stk.

4 stk.
Cola
CLASSIC
8 stk.

2 stk.
Lay's
Sour Cream
& Onion
Flavour
5 stk.

1 stk.
Når du er sulten for sjov
KiMs
POP
Corn
4 stk.

3 stk.
SOMERSBY
PEAR CIDER
ALC 4.5% VOL
24 stk.

3 stk.
coop
Päron
Poerer
halvor • halve
1 stk.

1 stk.
PICKWICK
Green Tea
PICKWICK
Green Tea
5 stk.

2 stk.
BLUE DRAGON
COCONUT MILK
LIGHT
6 stk.

1 stk.
coop
TEX MEX
GUACAMOLE MIX
4 stk.

2 stk.
SAVANNAH
det bedste fra Afrika
GOURMET
SALT
FRA KALAHARI
ØRKENEN
3 stk.

3 stk.
1 stk.
7 stk.
Baguette
2 stk.
3 stk.
HERMESETAS
LIQUID
1 stk.
16 stk.
Bearnaise
FORLOREN SKILDPADDE
2 stk.
1 stk.
Thousand Island dressing
4 stk.
6 stk.
MAZARIN TARTE
2 stk.
7 stk.
KIKKOMAN
Sushi & Sashimi
Soy Sauce
3 stk.
5 stk.
coop
Kartoffelmos
2 stk.
1 stk.
NISSIN
CUP NOODLES
9 stk.

5 stk.
Perleløg
små milde og sprøde løg
Dybfrøn
250 g
1 stk.

1 stk.
skrabe
10 FRISKE ÆG
DANÆG
2 stk.

2 stk.
PRÉSIDENT
Ferme et Onctueuse
5 stk.

1 stk.
SB
Slagteren
RØGET BACON
INGREDIENSER: SE TILLÆGSETIKET FRI LEVERANDØR
SUPERBRUGSEN FINSENSVEJ
0.844
01.01.15
59.90
50.56
5 stk.

2 stk.
BEARNAISE
AV ERIK LALLERSTEDT
230 ml
8 stk.

2 stk.
Slagterens
UANSET FORPRIS
NU 125,-
12 stk.

7 stk.
Dr Oetker
Ristorante
PIZZA HAWAII
2 stk.

8 stk.
MAKRELFILET
20 stk.

1 stk.
ca. 20 STK.
5 stk.

2 stk.
Svinekæber
Svinekæber
6 stk.

2 stk.
AMARONE
18 stk.

1 stk.
MARTINI
MARTINI
MARTINI
4 stk.

2 stk.
Kirsebærvin
Kirsebærvin
6 stk.

1 stk.
CULT
CULT
12 stk.

1 stk.
Catz
KLUMPBILDANDE • KLUMPENDE
3 stk.

3 stk.
Toiletpapir
10 stk.

3 stk.
10 stk.

2 stk.
Husholdnings-sprit
Husholdnings-sprit
7 stk.

1 stk.

6 stk.

1 stk.

5 stk.

5 stk.

10 stk.

3 stk.

5 stk.

1 stk.

4 stk.

3 stk.

8 stk.

2 stk.

10 stk.

1 stk.

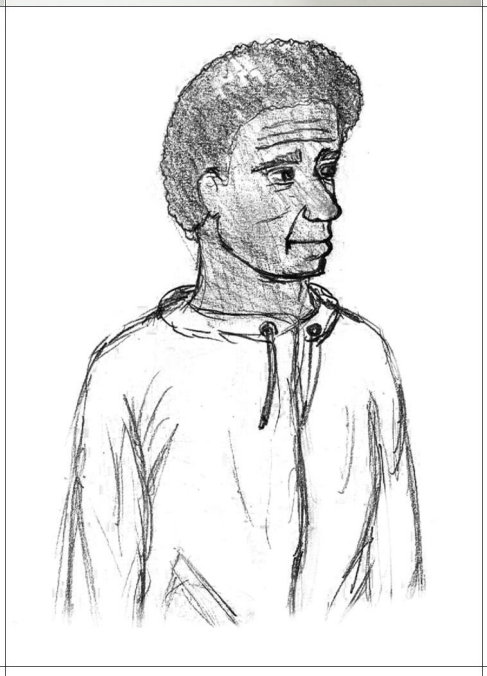
15 stk.

2 stk.

10 stk.

1 stk.
ALT OM NYTÅR
DANMARKS ROYALE UGEBL
BILLED BLADE
DANMARKS BEDSTE TV-BLAD
TV-BLADET
ARVINGERNE
SÅDAN BLI'R DET KONGELIGE ÅR 2015
GODT NYTÅR
Marys nytårsønske
Dronning Margrethe 75 år
Bryllup, babyer og barnedåb
MADELEINE GRAVID IGEN
3 stk.

1 stk.
Rygning er ydertst skadelig for dig og dine omgivelser
A BLEND OF FINEST TOBACCOS
KING'S
FAVOURITES
THE BOX
10 stk.

2 stk.
10 kr.
Skrab op til 100.000
Mini
Skrab tre ens beløb og vind beløbet én gang
257-15081-019
Forhandler-MÅ IKKE skrabes
QUICK
12 stk.

1 stk.
10 CONDOMS
rfsu
THIN
FOR EXTRA FEELING
NEUTRAL SMELL
Super Thin, Extra Glide
5 stk.