

**HORNY**  
***ROCK'N' ROLL***  
**DIRTBUSTERS**  
**IN THE**  
**WET CAVE OF**  
**CHAOS**



Kristoffer Apollo  
Fastaval 2011  
Grind Night!  
- med tak for inspiration til  
Commander Ajax og alle senere  
generationer af DB'ere



**Dirtbusters:** Et internationalt broderskab af krigere i orange powersuits, der kæmper en evigt fanatisk kamp mod Kaos. Altid i frontlinjen, altid klar til at lyde Commanderens bud. Altid med Døden som følgesvend.

**The Wet Cave of Chaos:** En mørk, slibrig grotte, hvor overraskelser lurker i snævre tunneller. Et arnested for Kaos, der retmæssigt venter på at blive sprængt åben af Dirtbusters.

*From a battle they come! To a battle they ride! Blazing up to the sky!*

**Horny Rock'n'Roll Dirtbusters in the Wet Cave of Chaos** er et actionhorrorpornodungeonfortællespil for op til fem spillere. Sammen skal I fortælle historien om fem Dirtbusters' indtrængen i The Wet Cave of Chaos. En farlig mission ind i Kaos' forræderiske grotter, hvor I aldrig ved, hvad der venter langs de slibrige vægge.

Det er jeres ansvar at sætte ord på Dirtbusternes eventyr - både på elitesoldaterne selv og deres handlinger, men også på de forhindringer, de møder i kaoshulen. Formålet med spillet er at skabe en brutalt episk fortælling om Dirtbusternes færd med alle detaljer om blod, sved, slim og sæd. Og den fortælling skaber I altså helt selv.

## Gear

For at kunne fortælle om Dirtbusternes indtrængen i hulen skal I bruge:

- 1 Dirtbuster-ark pr. spiller (og noget at skrive med)
- 1 dungeonbræt med kort over The Wet Cave of Chaos
- 1 Dirtbuster-markør
- 1 sæt actionkort (48 stk.)
- 1 DØDENS TERNING (d20)
- ... og gerne Manowars samlede værker

## FORTÆLLEREGLERNE

Spillet er inddelt i fire afsnit:

1. Regler og roller
2. Prolog
3. Action
4. Epilog

### 1. Regler og roller

Gennemgå kort reglerne og spillets opbygning, så alle kender strukturen. Derefter skal I lave jeres Dirtbusters.

Hver spiller får et Dirtbuster-ark og udfylder det første felt (navn og rang). Derefter gives arket videre til spilleren til venstre, som udfylder det næste felt og sender arket videre til venstre igen. Sådan bliver I ved, indtil alle spillere udfylder det sidste felt (motto) på den Dirtbuster, de skal spille.

Det er vigtigt at huske, at fortællingen lever af detaljer. Navngiv eksempelvis Dirtbusternes våben, og sæt ord på, hvad medaljer og udmærkelser er tildelt for.

Når Dirtbusterne er beskrevet, skal I kort præsentere jeres roller samt afgøre, hvem der er gruppens Fører. Det er naturligvis Dirtbusteren med den højeste rang. Hvis flere står lige i rang, får Dirtbusteren med det sejeste navn kommandoen (stem evt. om det). Skulle Føreren falde i kamp, går kommandoen videre efter samme principper.

### 2. Prolog: Ankomst til grotteåbningen

Før I går i gang med at angribe hulen, skal I have lidt forhistorie på plads.

Føreren sætter scenen for gruppens ankomst til grotteåbningen og fortæller, hvilken briefing I har fået fra Dirtbusters HQ. Hvordan har man fundet frem til den slibrige hule, og hvad kan I forvente at møde af kaotiske rænker derinde?

Alle bidrager med en kort beskrivelse af deres spændte forventninger før indtrængningen i hulen. Derefter giver Føreren den sidste peptalk, og så går I i krig.



### 3. Action: Udforskning og udrensning af grotten

Under indtrængningen i The Wet Cave of Chaos angriber I hulens zoner én ad gangen. Det foregår i fortællerunder:

- a. Føreren flytter Dirtbuster-markøren ind i den zone, I angriber.
  - b. I vælger den frivillige, som går forrest mod målet. Æren går til den, der først melder sig. Hvis det usandsynlige skulle ske, at ingen melder sig, udpeger Føreren den frivillige.
  - c. Spilleren over for den frivillige udpensler, hvilken udfordring der venter i denne zone. Brug dungeonkortet som inspiration for den frie fortælling. Husk, at I kæmper mod det slibrige, perverse Kaos!
  - d. Den frivillige fortæller om sin heroiske indsats. De andre spillere fortæller, hvordan de støtter den frivillige. Sammen skal I hele tiden udfordre fortællingen - det er ikke nemt at trænge dybt ind i Kaos' hule. Spillere med levende Dirtbusters må vælge at spille 1 actionkort fra hånden. Spillere med døde Dirtbusters må spille op til 2 actionkort fra hånden.
- Hvis et kort angiver, at der skal spilles en cutscene, klipper I straks til denne scene. Den, der spillede kortet, etablerer scenen og vælger, hvem der spiller hvilke personer i cutscenen.
- e. Når alle rundens kort er spillet, ruller den frivillige DØDENS TERNING. Læg bonusser fra alle rundens actionkort til slaget. Hvis resultatet er 20 eller derunder, dør den frivillige.
  - f. Den frivillige afslutter med at beskrive sin heroiske død eller forbløffende overlevelse. I begge tilfælde er zonen nu erobret.
  - g. Hvis der stadig er kort i bunken, må alle spillere trække nye actionkort, så de igen har tre på hånden.
  - h. Fortsæt med en ny fortællerunde efter samme regler, indtil The Wet Cave of Chaos enten er totalt nedlagt, eller alle Dirtbusterne er døde.

#### Actionkortene

Før I går i lag med grotten, skal I blande actionkortene og lægge dem på brættet med billedsiden nedad. Hver spiller trækker tre kort. Actionkortene må spilles som del af fortællingen i hver runde og giver plusser til den spiller, der skal rulle DØDENS TERNING. Kortene må kun smides fra hånden på denne måde. En spiller kan aldrig have flere end tre actionkort på hånden.

#### Forward, to and beyond Death!

En spiller, der har mistet sin Dirtbuster, fortæller stadig med - og må nu spille to actionkort i hver runde, fordi de resterende Dirtbusters er opsatte på at hævne deres kammerat.

#### Tag udfordringen op

Fordi I selv skaber fortællingen, er det vigtigt, at I udfordrer hinanden med små benspænd, der kan give ekstra saftige detaljer. Brug actionkortene som inspiration, og stil udfordrende spørgsmål: "Men hvorfor går det galt?" eller "Men hvad er det, der overrasker dig?" er gode eksempler. Gør det vildere for hver fortællerunde.

### 4. Epilog: Hyldest til de faldne

Når spillet er slut, er det tid til at hylde de helte, som bukkede under for Kaos. Det gøres af den Fører, som sidst havde kommandoen.

Alle spillere rejser og gør Dirtbuster-honnøren (to korslagte knytnæver over hovedet), mens Føreren fortæller om Dirtbusterens stålsatte kamp mod Kaos, og hvordan nye helte i dag har ofret sig i den evige strid.

# THE HORNY *ROCK'N'ROLL* DIRTBUSTERS

## 🔗 DIRTBUSTER sheet

Navn og rang:

Foretrukne våben:

Specialer:

Medaljer og udmærkelser:

Battle scars:

Kampråb/motto:

### Sådan laver du en Dirtbuster

Udfyld det første felt på din Dirtbuster. Giv arket videre til spilleren til venstre, som udfylder det næste felt og sender arket videre til venstre igen. Sådan bliver I ved, indtil du selv udfylder sidste felt (kampråb) på den Dirtbuster, du skal spille.

Husk, at fortællingen lever af detaljer. Det er fx ikke forbudt at navngive sit våben.

Når Dirtbusterne er beskrevet, skal I kort præsentere jeres roller samt afgøre, hvem der er gruppens fører. Det er naturligvis Dirtbusteren med den højeste rang. Hvis flere står lige, får Dirtbusteren med det sejeste navn kommandoen (stem evt. om det).



## ⚡ DIRTBUSTER sheet

Navn og rang:
Foretrukne våben:
Specialer:
Medaljer og udmærkelser:
Battle scars:
Kampråb/motto:



### Sådan laver du en Dirtbuster

Udfyld det første felt på din Dirtbuster. Giv arket videre til spilleren til venstre, som udfylder det næste felt og sender arket videre til venstre igen. Sådan bliver I ved, indtil du selv udfylder sidste felt (kampråb) på den Dirtbuster, du skal spille.

Husk, at fortællingen lever af detaljer. Det er fx ikke forbudt at navngive sit våben.

Når Dirtbusterne er beskrevet, skal I kort præsentere jeres roller samt afgøre, hvem der er gruppens fører. Det er naturligvis Dirtbusteren med den højeste rang. Hvis flere står lige, får Dirtbusteren med det sejeste navn kommandoen (stem evt. om det).



## ⚡ DIRTBUSTER sheet

Navn og rang:
Foretrukne våben:
Specialer:
Medaljer og udmærkelser:
Battle scars:
Kampråb/motto:



### Sådan laver du en Dirtbuster

Udfyld det første felt på din Dirtbuster. Giv arket videre til spilleren til venstre, som udfylder det næste felt og sender arket videre til venstre igen. Sådan bliver I ved, indtil du selv udfylder sidste felt (kampråb) på den Dirtbuster, du skal spille.

Husk, at fortællingen lever af detaljer. Det er fx ikke forbudt at navngive sit våben.

Når Dirtbusterne er beskrevet, skal I kort præsentere jeres roller samt afgøre, hvem der er gruppens fører. Det er naturligvis Dirtbusteren med den højeste rang. Hvis flere står lige, får Dirtbusteren med det sejeste navn kommandoen (stem evt. om det).



## ⚡ DIRTBUSTER sheet

Navn og rang:
Foretrukne våben:
Specialer:
Medaljer og udmærkelser:
Battle scars:
Kampråb/motto:



### Sådan laver du en Dirtbuster

Udfyld det første felt på din Dirtbuster. Giv arket videre til spilleren til venstre, som udfylder det næste felt og sender arket videre til venstre igen. Sådan bliver I ved, indtil du selv udfylder sidste felt (kampråb) på den Dirtbuster, du skal spille.

Husk, at fortællingen lever af detaljer. Det er fx ikke forbudt at navngive sit våben.

Når Dirtbusterne er beskrevet, skal I kort præsentere jeres roller samt afgøre, hvem der er gruppens fører. Det er naturligvis Dirtbusteren med den højeste rang. Hvis flere står lige, får Dirtbusteren med det sejeste navn kommandoen (stem evt. om det).



## ⚡ DIRTBUSTER sheet

Navn og rang:
Foretrukne våben:
Specialer:
Medaljer og udmærkelser:
Battle scars:
Kampråb/motto:



### Sådan laver du en Dirtbuster

Udfyld det første felt på din Dirtbuster. Giv arket videre til spilleren til venstre, som udfylder det næste felt og sender arket videre til venstre igen. Sådan bliver I ved, indtil du selv udfylder sidste felt (kampråb) på den Dirtbuster, du skal spille.

Husk, at fortællingen lever af detaljer. Det er fx ikke forbudt at navngive sit våben.

Når Dirtbusterne er beskrevet, skal I kort præsentere jeres roller samt afgøre, hvem der er gruppens fører. Det er naturligvis Dirtbusteren med den højeste rang. Hvis flere står lige, får Dirtbusteren med det sejeste navn kommandoen (stem evt. om det).

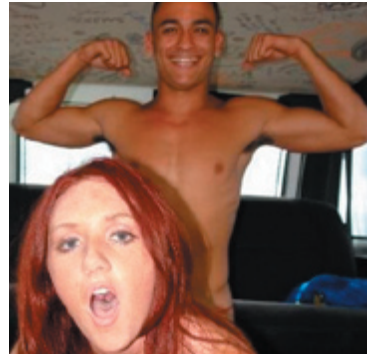






Use your feet!

**+3**



Gotcha!

**+3**

*Cutscene: Afgangshallen.  
En rekrut siger farvel  
til sine forældre.*



What in the  
universe is that?!

**+3**

*Cutscene: Før missionen.  
Sidste nat med en kvinde.*



Lured!

**+3**



Grit your teeth!

**+2**



The face of  
a leader!

**+2**

*Cutscene: En historisk  
slagmark. Den første  
Commander tager føringen.*



That'll  
teach you!

**+2**



Stranglehold!

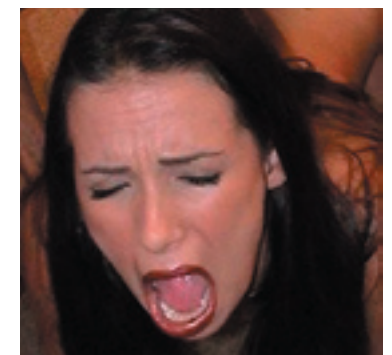
**+2**

*Cutscene: Storbyen.  
Befolkningen bukker under  
for Kaos' angreb.*



Big ones!

**+2**



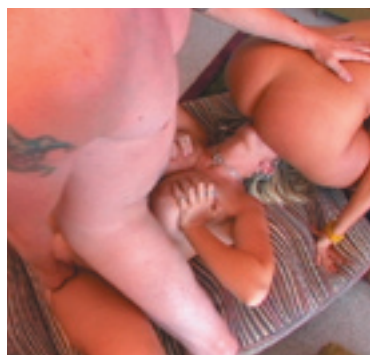
A piercing scream!

**+2**



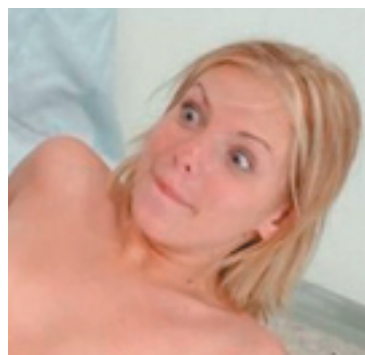
Not what it  
seemed!

+2



Double teamed!

+2



Didn't expect  
that ...

+1



How many legs  
does that have?

+1



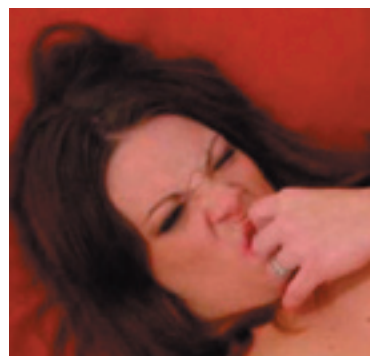
Surrounded!

+1



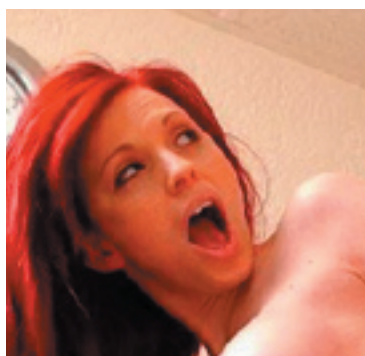
Major trouble!

+1



With spite in  
the eyes ...

+1



Watch your back!

+1

*Cutscene: Helvedesugen på  
bootcamp. Det øjeblik, som  
skaber en uknækkelig  
Dirtbuster.*



A probe?

+1



Cracks in the  
defense!

+1





A balancing act!

+1



Double hit!

+1



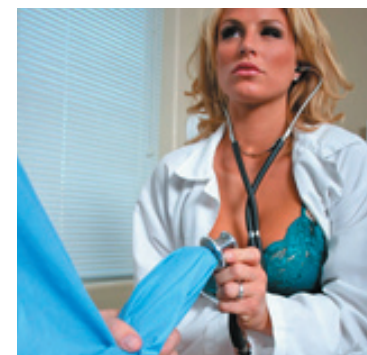
Perfect aim!

+1



Defying gravity!

+1



Hidden weapon!

+1



Tooled up!

+1



A feat of  
ambidexterity!

+1



Cleaning up!

+1



Caught in the  
crossfire!

+1



Crushed!

+1



Booby trap!

+1



Caught  
off guard!

+1



Bullseye!

+1



Sneak attack!

+1



Smothered!

+1



A new weapon!

+1



Run for cover!

+0



Exposed!

+0

*Cutscene: En fæstning i  
udkanten af virkeligheden.  
Kaosfyrsterne lægger  
deres plan.*



Did that hurt?

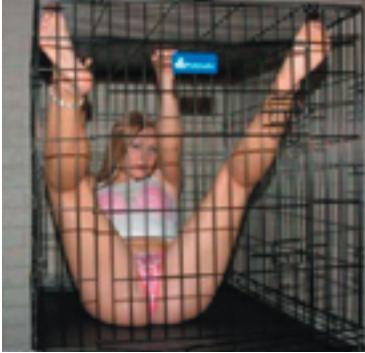
+0



Held back!

+0





Caught!

+0



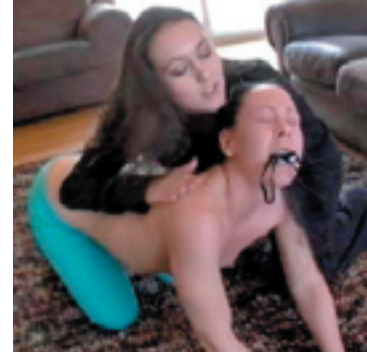
It's a stretch!

+0



Double trouble!

+0



Wrestled down!

+0



Splashed!

+0



A shocking  
revelation!

+0



Defenseless!

+0



Misdirection!

+0