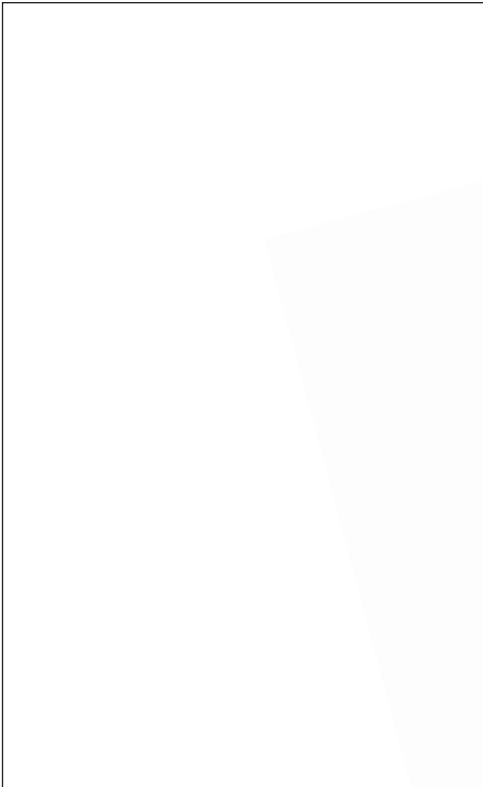


THE WET CAVE OF CHAOS



ACTIONKORT

Hver spiller starter med at trække tre kort. Efter hver fortællerunde trækker I ekstra kort, så alle igen har tre på hånden.



DØDENS TERNING

I hver runde ruller den frivillige DØDENS TERNING og lægger alle bonusser fra rundens actionkort til.

Hvis resultatet er 1-20, er man død.

THE SLIPPERY SLOPES OF THE LAMIA

ENTER HERE

WATCH OUT FOR TEETH!

THE ELECTRIC TOWER OF DR. GRÄFENBERG

THE DEAD END

THE SMOTHERING TUNNEL OF CREVIXI, THE DEMON

THE ARCHES OF THE CHAOS DANCERS

THE IMPENETRABLE BARRIER OF OGRIV

THE BREEDING PITS OF DESPAIR

THE TUBE OF ROLLING THINGS

THE RED RIVER OF DISSENT

THE ACID PITS OF THE MOON PEOPLE

THE GAUNTLET OF THE SALPINX

THE SPAWNING PITS OF CHAOS

FORTÆLLEREGLERNE

1. Lav roller

2. Prolog

Føreren sætter scenen for ankomsten til grotteåbningen og opsummerer jeres briefing.

3. Action i fortællerunder

a. Føreren flytter markøren hen på nummeret for den zone, I angriber.

b. I vælger den frivillige, som går forrest mod målet. Æren går til den, der først melder sig.

c. Spilleren over for den frivillige udpensler, hvilken udfordring der venter i denne zone.

d. Den frivillige fortæller om sin heroiske indsats. De andre spillere fortæller, hvordan de støtter den frivillige.

Spillere med levende Dirtbusters må vælge at spille 1 actionkort fra hånden. Spillere med døde Dirtbusters må spille op til 2 actionkort fra hånden.

Hvis et kort angiver, at der skal spilles en *cutscene*, klipper I straks til denne scene. Den, der spillede kortet, sætter scenen.

e. Når alle rundens kort er spillet, ruller den frivillige DØDENS TERNING.

f. Den frivillige beskriver sin heroiske død eller forbløffende overlevelse.

g. Træk nye actionkort fra bunken.

h. Fortsæt med ny fortællerunde.

4. Epilog

Når spillet er slut, er det tid til at hylde de helte, som bukkede under for Kaos. Det gøres af den Fører, som havde kommandoen sidst.