Shradan

– En ny æra

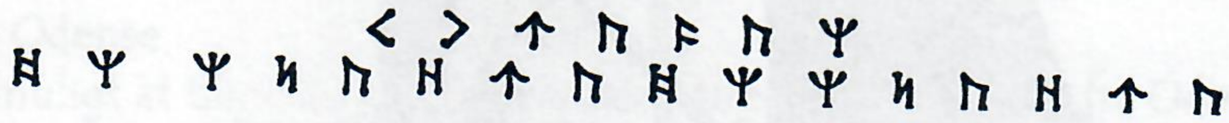
Et kvalitets fantasy-live fra

Liveforeningen Vølven

En ny æra?

Udrag fra Shradans skabelsesmyte:
...Isdin hørte Fledins kald og ud af deres forening fødtes Bodin. Fledin skabte nu Shradan ud fra Bodins fødselsskrig og satte dragerne i verden. Isdin fyldte så Shradan med liv og Fledin gav Shradans væsner, dyrene, følelser og evnen til at genskabe dem selv....

En ny æra:
Verdenen er ved at komme sig efter Dragekrigene, og ny handel er ved at blomstre op. Racerne er så småt begyndt at blandes imellem hverandre og grænserne flyttes hele tiden. Elverne er splittet op og deres Storklansstatus er for længst glemt, mens de nye klaner langsomt er ved at falde helt på plads. Nu vender de blikket udad mod de andre racer og langsomt bliver de mere og mere åbne og imødekommende. Go'terne og troldene har efter adskillige magtkampe med menneskene indset værdien af samhandel og alliancer, og er så småt begyndt bløde op på deres ellers så fasttømrede livsstil og indstilling. Menneskene er ved at opbygge et nyt storrige efter den sidste epidemi af troldesygen, der nær udslettede hele slægtshuse, og deres nye Than er langsomt begyndt at åbne Rigets grænser for at fremme udviklingen og handlen. I skyggerne lurer dog stadig fordommene, angsten og misforståelserne, og skønt freden holder, er den skrøbelig og endnu ude af balance. Beboerne på Tvillingeøen holder vejret. En ny æra er ved at tage sin form.



Trold, Varan: Trolden sad tungt hvilende op ad det gamle træ. Hun var nærmest skulpturel at se på. De små horn dannede utydelige skygger mod hendes mørke pande, og tunge guldsmykker sendte frække glimt ud gennem den tykke pels i hendes kappe. I hendes ansigt glinsede sveden ned over magiens runer, som skjulte sig bag de dyriske hugtænder, der prydede hendes karakterfaste ansigt. Hun vendte irriteret sit blik mod solen, så sukkede hun og rejste sig med forbavsende lethed. Så begyndte hun sin vandring tilbage mod bjergenes sikkerhed.

Go't, Brodan: Krigerens mørke kontur sås sig næsten ikke mod den mørke klippe. Han stod som forstenet, kun øjnene funklede af en indre glød og et ældgammelt instinkt. De dyriske træk på hans muskuløse krop strakte sig fra de skarpe hjørnetænder til den lange, sorte rebesnegl, der prydede hans håndled. Stål lynede om kap med guld i det skarpe sollys og lugten af blodstænket pels kunne anes. Med eet sprang han frem. Et dyrisk brøl rungede frem fra hans bryst, før han atter var væk blandt klipperne i to lange spring.

Menneske: Hans skikkelse ejede en krigers stolte holdning. Skønt han endnu var ung, var han allerede en trænet kriger. En modig og loyal slægtssøn, der kæmpede for sin Than og sin slægt. Hans stemme var kraftfuld og klar. Hans ord dannede og lærte, og hans øjne lyste af ungdommens mod og nysgerrighed. Han vendte sit blik mod byen, og et flygtigt smil gled over hans ansigt. Han trak en skriftrulle frem af sit bælte og skimmede den igen, før han begav sig af sted for at overbringe det glædelige budskab til sin slægt.

Racerne forsat

Elver, Koras: Jægeren holdt vejret. Hans veltrænede krop var slank og adræt, som de bukke han havde jaget. Hans mørke øjne glødede af liv og intensitet. I hans halvlange hår raslede en lang fjer mod et par kulørte glasperler. I lysningen rejste bukkens to små kid sig og begyndte at dige hos deres mor. Elveren sænkede buen. og forsvandt gennem skyggerne, lige så lydløst som han var kommet. Bag ham slappede bukken mere af, og hengav opmærksomheden til sine kid.

Elver, Akar: Glædespigen sad stille foran bålet og varmede sig, mens natten faldt på. Hendes krop var smykket af utallige, eksotiske smykker og tatoveringer. Håret var viltert og duftede svagt af læder og blomster. Hun så sig om og trak så en lille sølvdolk frem fra sin støvle og begyndte at pudse nogle indtørrede blodpletter af. Hendes spejlbillede smilede tilbage til hende, fra det blankpudsede sølv, skønt de klare øjne var kolde og ejede et sært foruroligende glimt. Smilet stivnede og forsvandt lige så hurtigt det var dukket frem, så rejste hun sig fra bålet og forsvandt i natten.

Elver, Toron: Den blege elver sad fordybet over sine skriftruller. Hans holdning var rank, skønt han havde siddet der længe. Ikke en trækning eller det mindste udbrud afslørede indholdet af hans skriftruller, mens han stødt og systematisk gennemgik dem en for en. Hans vandblå øjne slugte hvert ord og hans skarpe hjerne bemærkede sig hver ny oplysning og vendte og drejede de fakta, den blev fodret med. Han løftede blikket et kort øjeblik for at notere sig, hvem der gik forbi. Så vendte han atter sin fulde opmærksomhed mod skriftrullen foran ham.

Elver, Sidin: Den høje mysteriarks blik var fuld af foragt og mishag, idet han skuede ud over Den store Dals grønne marker. Hans lange kåbe hang tungt over hans smalle skuldre og hans lyse hud var smykket af magiens runer. Han lænede sig op ad sin smukt udskårne stav, mens hans fraværende studerede omgivelserne. Selvtilliden strålede ud fra hans holdning, og magtens overblik og klarhed gengav sig i hans forfinede træk. Han behøvede ingen til at bevidne, at han var en af guden Nardins udvalgte.

Det var endnu kun kommet til små direkte konfrontationer mellem racerne, men det blev mere og mere klart for guderne, der fulgte udviklingen på Shradan nøje, at sådanne og meget større konfrontationer ville blive uundgåelige i fremtiden...

Læs mere på www.voelven.dk
eller mail shradan@voelven.dk for mere info

Praktiske oplysninger

Genre: Fantasy-livescenarie med vægten lagt på karaktererne og deres indbyrdes forhold
Dato: 4 - 6. august 2000
Sted: "Skovbrynet" Ørsbjerg Skovvej 21, Ørsbjergskoven, 5560 Årup på Fyn
Pris: Kr. 185,- Derudover tilbydes mad lørdag aften samt Shradanplakaten tegnet af Susanne Rasmussen – Se tilmeldingsblanketten.

Det får du for pengene

Et langt personligt oplæg med en prægenereret karakter med en flerdimentionel personlighed inkl. baggrund, kulturtekster, relationer til medspillere og meget mere.Weekenden vil byde på rigelig mulighed for kvalitetsrollespil og spænding for dem, der vil mærke adrenalinen suse. Samtidig vil hygge og stemning også få deres berettigede plads. Spillet foregår i et smukt og stemningsfyldt område med skov, krat og en veludstyret spejderhytte, hvor der under scenariet er mulighed for mellemmåltider, bad og toiletbesøg under hygiejniske forhold.

Begrænsninger

Du skal være 15 år eller derover for at deltage i scenariet. Dispensation gives til spillere under 15 år, hvis de er ifølge med en værge over 18. Vi har plads til max. 130 deltagere, da samtlige roller vil være prægenererede. Man kan derfor ikke tilmelde sig som en hel gruppe, og det vil ikke være muligt at spille en gammel karakter fra et andet scenarie. Der er dog mulighed for ønsker til medspillere - se tilmeldingsblanketten.

Transport fra Odense

Det vil være muligt at tilmelde sig bustransport direkte til spilstedet fra Odense banegård. Bussen vil køre fra Odense banegård kl. 17.15 fredag, så man er ved "Skovbrynet" ca. kl. 1800. Søndag eftermiddag vil der ligeledes være mulighed for at køre med bus tilbage til Odense. Prisen for buskørsel vil blive ca. kr. 50,- hver vej. Tilmelding kan ske telefonisk til Malle på tlf. 66 19 26 78. BUSTRANSPORTEN VIL KUN BLIVE GENNEFØRT, HVIS DER ER TILSLUTNING NOK!

Tilmelding

Du tilmelder dig ved at udfylde den vedlagte blanket. Hvis den mangler, kan den udskrives fra vores hjemmeside www.voelven.dk.
Send din tilmelding til Susanne Rasmussen, Holmehusvej 65, st, tv, 5000 Odense C.
Udregn din pris og indbetal beløbet senest 15. juni på

Girokonto:
1-655-6017
Vølven c/o Jens Hollensen,
Strandvænget 11,
5700 Svendborg.
Mærk venligst med "Shradan"

For mere info kontakt:
Susanne Rasmussen
Holmehusvej 65, st, tv
5000 Odense C.
Tlf: 6611 2940
Email: shradan@voelven
www.voelven.dk

(C) Copyright Vølven 2000. All rights reserved.

Tilmelding til "Shradan – en ny æra".

Navn: _____
Adresse: _____
Tlf: _____ E-mail: _____
Klub: _____ Alder: _____
Antal år med live erfaring: _____
Specielle hensyn som f.eks. sukkersyge eller klaustrofobi etc.: _____

Ønsker til medspillere: _____
Specielle ting eller evner du gerne vil bruge under scenariet f.eks. en armbrøst, du kan gøgle/synge, en helt speciel rustning etc. _____

Send os desuden dine ønsker til din karakter. Dette skal IKKE være en udførlig beskrivelse af en karakter du vil spille, men ønsker til f.eks. kamp/ magi – stemnings- eller plotkarakter – ønsker til race eller klan etc.
Lav flere muligheder, i tilfælde af, at vi ikke kan opfylde dit første ønske.
(Du kan evt. bruge bagsiden af dette ark til at skrive dine ønsker ned på!)

Din pris - Kryds af og læ g sammen:

Deltagelse i Shradan	☐	185,-
Varm mad lørdag aften	☐	30,-
Vølven medlemskab, 1 å r	☐	150,-
Shradanplakaten á kr. 40,-	☐	___,-
Shradanplakaten + forsendelse	☐	50,-
Din pris i alt kr.		_____,-

Det samlede beløb indbetales på girokort senest 15. juni!

Når du har udfyldt tilmeldingsblanketten, regner du sammen, hvad din pris bliver og skriver det på girokortet. På girokortet under "indbetaler" skriver du tydeligt dit navn, så vi kan se, at lige præ cis du har indbetalt. Desuden skriver du under "meddelelser", hvad du har betalt for. Dette er meget vigtigt!!!
EKSEMPEL :
1) Skal du <u>ikke</u> have mad, og kun betaler for scenariet, skriver du "Shradan" på girokortet og indbetaler kr. 185,-
2) Vil du gerne have varm mad lørdag aften, skriver du "Shradan" og "Mad" på girokortet og indbetaler kr. 215,-
3) Vil du både have mad til scenariet og også være medlem af liveforeningen Vølven, skriver du "Shradan", "Mad" og "Kontingent" på girokortet og indbetaler kr. 365,-
4) Vil du have Shradanplakaten, skriver du "Plakat afhentes på kroen" på girokortet og lægger kr. 40,- oven i din pris.
5) Vil du have Shradanplakaten tilsendt, skriver du Plakat + forsendelse på girokortet og lægger kr. 50,- oven i prisen.

Tilmeldingen sendes til:
Susanne Rasmussen
Holmehusvej 65, st. tv.
5000 Odense C.
Mærk venligst med "Shradan"

Girokortet indbetales på
1-655-6017
Vølven c/o Jens Hollensen,
Strandvænget 11,
5700 Svendborg.
Mærk venligst med "Shradan"