Hedengang

Jernfred

Arven

Du er den tredje søn af Ridder Sorgenfri, Lensgreve af godset Ravnsborg. Din far er en af Kongens tro støtter og en veteran fra de gamle krige mod jætterne. Hele din barndom drømte du om at blive lige så mægtig en ridder som din far.
Mens din ældste bror, Ridder Stolten, arver godset Ravnsborg, har din far købt en god stilling i Kirken til din anden storebror, Tempelherre Gudsnåde. Og når der også skal være en passende medgift til dine to søstre – Lærke og Morgensol - har der ikke været meget tilbage til dig.
Din eneste ejendom er et mindre hus i hovedstaden og en slatten pengepung, der aldrig helt rummer guldstykker nok til at du kan leve i passende stand for en ridder.

Mod

Du finder styrke i dine drømme om heltedåd. Din slægt består af mægtige ridder helt tilbage til dengang hvor din oldefar blev slået til ridder efter en heltemodig indsats i Slaget mod Svartrytterne ved Nordfjeld. Du har altid drømt om det slag, om hvordan din oldefar kæmpede.

Dumdristighed

Dit mod har en bagside, hvor kampens larm og tumult overdøver fornuftens stemme. Hidtil er det gået godt – og du har vundet hæder og ære for dit mod. Men en dag vil din dumdristighed rode dig ud i en håbløs nævekamp med en Huletrold, en dødelig tvekamp med en Mørkeridder, eller til et selvmordsangreb mod en Drage.

Kærligheden

Første gang du så Prinsesse Underskøn, stjal hun dit hjerte. Hun var forsvarsløs og i kløerne på den onde Grev Væselsind af Østermark. Mens du dræbte grevens jætte-krigere og senere jog dit sværd igennem Greven, så du kun hendes fortvivlede blik for dine øjne.
Siden den dag har dit hjerte drømt om at opnå Prinsessens gunst, selvom din fornuft ved at hun er uopnåelig.

Venskab

Løvendåd er din bedste ven. På mange måder minder I meget om hinanden – I vil begge altid være forrest i kamp og I drømmer begge om at få jeres faders velsignelse. Men hvor du er drevet af mod i kamp, er det som at Løvendåd bliver ført frem af et instinkt og mangel på omtanke. Og hvor din far elsker dig, så har Løvendåds far vendt ham ryggen.
Som den eneste i gruppen kender du Løvendåds hemmelighed: han er kongens søn. Men født uden for ægteskab – hans mor var kongens elskerinde inden han blev gift. Løvendåd vil derfor være den retmæssige arving til Kongeriget, hvis altså bare han en dag kan få Kongen til at anerkende ham som sin søn.

Troskab

Væbner Godmod står altid ved din side. Det er ikke altid noget ærefuldt arbejde, at sørge for at din udrustning og hest er i orden – men han passer sin pligt uden at kny. Du ville ønske, I kunne være bedre venner, men det er jo ikke passende for en ridder som dig, at mænge sig for meget med tjenestefolk som ham.
Desværre er Godmod ofte syg og dårlig – ja, han er nærmest svagelig. Du har tit måtte betale for at han kan få urtemedicin og du tænker af og til på om du ikke bare burde få dig en anden væbner. Men du kan ikke helt få dig selv til at vende Godmod ryggen – og slet ikke efter alle de gange, hvor han loyalt har sørget for at skaffe penge til regninger, nyt tøj og hestefoder til dig, når du har manglet penge. Du ved ikke hvordan, han skaffer de ting – og vil heller ikke spørge. Det er jo heller ikke passende, at en ridder beskæftiger sig med den slags ting.
Og Godmod har ofte nok bevist, at han kan holde på en hemmelighed. Hans egen største hemmelighed er, at han drømmer om at blive i ridder en dag – det bliver nok aldrig til noget. Men drømmen har han jo lov til at have.

Jernfred

Du er den tredje søn af Ridder Sorgenfri.
Din slægt består af mægtige ridder.
Du dræbte grevens jætte-krigere.
Kampens larm og tumult overdøver fornuftens stemme.
Dit hjerte drømmer om at opnå Prinsessens gunst.
Løvendåd er din bedste ven.
Væbner Godmod står altid ved din side.

Egenskaber:

Indføling:	1
Intelligens:	2
Klogskab:	3
Koordination:	4
Smidighed:	3
Styrke:	6
Udholdenhed:	5
Udstråling:	3
Viljestyrke:	3
Årvågenhed:	2

Færdigheder:

Afstandsvåben:	2
Dyretække:	0
Forledning:	0
Håndværk:	0
Idræt:	2
Kommunikation:	2
Kundskab:	2
Kunst:	2
Lusk:	0
Nærkamp:	4
Ridning:	3
Sejd:	0
Samfundsviden:	2
Vildmarksliv:	2

Specialer:

Langsværd:	5
Heste:	5
Takt:	3

Skæbnetræk:

Positiv:	
Moddig	3
Negativ:	
Dumdristig	-3
Forelsket	-3

Status:

Økonomi:	3
Ejendom:	3
Forbrug:	
Omdømme:	5
Styrke:	3
Udbredelse:	2
Rang:	4
Niveau:	1
Gruppe:	3

Kampevner:

Næveslag:	10 (Skade +2)
Spark:	10 (Skade +3)
Skalle:	5 (Skade +2)
Kniv:	8 (Skade +3)
Langsværd:	12 (Skade +5)
Kølle:	9 (Skade +3)
Spyd:	
Nærkamp:	7 (Skade +6)
Kaste;	5 (Skade +3)

Beskyttelse:

Undvige:	5
Afværgeslag:	5
Med Brynje:	13

Hedengang

Svale Skarnsdatter

Halvjætte
Du voksede op som træl hos en gruppe af jætter i ødemarken. Det var en hård barndom, der ikke blev mindre hård af jætternes hårdhændede behandling af deres mennesketrælle. Ikke engang fællesskabet med de andre slaver gav nogen tryghed, da du var en udstødt blandt dem – dine kantede ører, de lidt for skarpe hjørnetænder og de gode hørelse afslørede dit slægtskab med de forhadte jætter. Kun din mor viste dig kærlighed.

Smuk
Ved hoffet havde dine kønne øjne, det bølgende hår og slanke krop været en velsignelse. Blandt jætterne blev det en forbandelse. Du prøvede at undgå jætternes lystne blikke ved at klæde dig i store gevandter og smurte dig selv ind i skidt. Men det kunne ikke skjule, at du var ved at vokse op til at blive en smuk ung pige. En regnvåd forårsnat prøvede en kåd jætte at voldtage dig. Du dræbte ham med en flintekniv du havde lavet i smug. Samme nat stak du af fra jætterne.

Fællesskab
Dit første møde med byen var skræmmende. Der var mennesker alle steder, stanken fra svineriet overvældene og støjen gav dig hovedpine. Aldrig havde du set så mange mennesker på en gang. Aldrig havde du følt dig så ensom.
Du lærte hurtigt at klare dig selv ved lidt tyveri og lusk. Snart kom du i kontakt med ligesindede – og en dag var du en del af fællesskabet i Tyvenes Laug.

Løvendåd
Du mødte Løvendåd på et værtshus. Hans indre glød afslørede at han var mere end en gemen tigger, og du faldt i snak med ham. I begyndelsen var du forelsket i ham, senere udviklede det sig til et nært venskab. Kort tid efter var du draget med ham ud i verdenen, i søgen efter heltedåd.
Han har aldrig fortalt dig om sin familie. Men du ved i dit hjerte, at han er mere end blot et almindeligt menneske. Du har også hørt rygterne der svirer om ham; at han er en Gudesøn, eller en genopstanden helt fra gamle dage, eller ligheden mellem ham og Kongen.

Mareridt
Jætteblodet i dine årer truer med at trække dig ned i mørket. Du mærker dit blod forførende banken, når der er optakt til kamp. Du hører dit blods svimlende brusen, når du føler vrede. Dit blod gemmer på en frygtelig styrke, som længes efter at blive sat fri. Dine mareridt er fulde af blod, ødelæggelse og mørke kræfter. Når du vågner badet i sved græder du ved minderne om de ugerninger du har forvoldt i søvne. Når du er vågen, prøver du at dæmpe angsten for Mørket. Ved sengetid søger du ofte trøst i vin, Glemselssvampe og sovemidler. Men mareridtene vil ikke slippe sit tag i dig – og du ved, at du en dag vil give efter for deres brutale angreb. Og så vil du ikke midste din menneskelighed og vågne som et uhyrrer.

Gæld
Da Løvendåd drog på heltefærd med Ridder Jernfred manglede han den mest basale udrustning. Du skaffede de fornødne penge – 5.000 guldstykker – gennem et lån hos Tyvens Laug. Det var penge nok til at I begge kunne få rideheste, læderrustninger, våben, rejsetøj, forsyninger og anden udrustning. Resten af pengene brugte du hurtigt undervejs i takt med at Løvendåds glubende appetit for mad og vin krævede nye forsyninger. Da I kom tilbage fra rejsen og afslørede Grev Væselsinds komplot og befriede prinsessen, måtte du låne flere penge for at betale regningerne til skræddere og andre igler der nasser på hoffolk. Der er også alle udgifterne til sovemidler og Glemselssvampe. Nu er gælden med renter vokset til 10.000 guldstykker. Du har ingen penge tilbage og er bange for at Løvendåd vil føle sig forrådt, hvis det kommer frem, at hans heltedåd er udført af stjålne penge lånt af Lauget. Nu overvejer nu om du kan skaffe nogle nemme penge i en fart – eller om det ikke er bedre at lokke Løvendåd ud på en ny heltefærd, væk fra byen og Laugets pengeopkrævere.

Svale

Kun din mor viste dig kærlighed.
Du var ved at vokse op til at blive en smuk ung kvinde.
I Tyvenes Laug fandt du et fælleskab du havde søgt.
Løvendåd er blevet en nær ven med tiden.
Dit blod gemmer på en frygtelig styrke.
Du søger trøst i vin, Glemselssvampe og sovemidler.
Gælden til Lauget er vokset til 10.000 guldstykker.

Egenskaber:

Indføling:	4
Intelligens:	2
Klogskab:	2
Koordination:	5
Smidighed:	6
Styrke:	2
Udholdenhed:	2
Udstråling:	4
Viljestyrke:	1
Årvågenhed:	3

Færdigheder:

Afstandsvåben:	4
Dyretække:	1
Forledning:	4
Håndværk:	0
Idræt:	5
Kommunikation:	0
Kundskab:	0
Kunst:	0
Lusk:	5
Nærkamp:	2
Ridning:	0
Sejd:	0
Samfundsviden:	2
Vildmarksliv:	3

Specialer:

Kniv:	3
Superlytter:	5
Snige/Gemme:	5
Dirke lås:	2
Lommetyv:	3
Jætte:	3

Skæbnetræk:

Positiv:	
Smuk	3
Negativ:	
Gæld	-3
Mareridt	-3
Halvjætte	-3

Status:

Økonomi:	0
Ejendom:	
Forbrug:	
Omdømme:	0
Styrke:	
Udbredelse:	
Rang:	0
Niveau:	
Gruppe:	

Kampevner:

Næveslag:	11 (Skade +1)
Spark:	11 (Skade +1)
Skalle:	6 (Skade +1)
Kastekniv:	12 (Skade +2)
Kniv:	12 (Skade +2)
Bue:	8 (Skade +2)
Kølle:	10 (Skade +2)

Beskyttelse:

Undvige:	11
Afværgeslag:	2
læderrustning:	5

Hedengang

Væbner Godmod

Heldig
Du finder ofte nyttige småting, undgår altid de værste regnbyger og har aldrig været uheldig i spil. Det første tegn på du var noget særligt kom, da du var knap ti år gammel; der fandt du en sølvmønt i grøften. Det var den første sølvmønt din far nogensinde havde set i sit liv. Samme sommer brugte i den på markedet til at købe nyt tøj til hele familien, tre grise og en pose æbler. Senere gik snakken om, at du var den heldigste knøs i hele landsbyen. Selv dagdrømte du, at du ikke blot var heldig, men havde sans for ægte trolddom.

Uretfærdighed
Dine to yngre brødre var ved at dø af sult og din mor var ramt af feber. Høsten havde slået fejl, men kongens foged tog det meste af høsten, så der var ikke længere mad nok til at hele familien. Din far gjorde, som bønder i generationer før ham havde gjort; han sørgede for mad til de voksne og de ældste børn. De yngste måtte enten dø af sult eller overleve af resterne.
For en fæstebonde gælder der ingen retfærdighed, kun kongens lov.

Væbner
Ridder Jernfred kom forbi en kold vinteraften og krævede husly i jeres hus. Da han så hvor skidt det stod til i jeres hjem, tilbød han dig muligheden for at tjene som hans væbner. Du ville ud og se verdenen – og drømte om at komme i lære hos en troldmand. Ridderen lod sig overbevise af dine løgne om, at du selv ville være ridder. Da du næste morgen drog af sted, vidste du, at den pose penge han havde købt dig for af din fader, ville redde din families liv.

Grådig
Du har lært at skaffe penge og udstyr til Ridder Jernfred, når han ikke selv har haft råd til det – det er svimlende dyrt at leve som en ridder bør og Ridder Jernfred kan ikke holde styr på pengesager. Det gør nu ikke noget, for når du skaffer ham det fornødne udstyr billigt hos hælere og ved lidt gement tyveri, kan du beholde de sparede penge til dig selv.
Pengene har du gemt af vejen i din oppakning og du er efterhånden en ganske holden mand. De flest af pengene vil du sparre op, så du en dag kan betale dig fri af Ridder Jernfreds tjeneste – han vil aldrig fatte, at det er med hans egne penge – og købe dig plads som lærling hos en troldmand. Du drømmer også om, at få penge nok til at kunne købe dine forældres gård, så de ikke behøver leve som fæstebønder men i stedet kan blive fribønder.

Sortekunst
Kirken har længe forfulgt landets troldmænd, af frygt for de kræfter, som præsterne ikke kan kontrollerer. Det gør det næsten umuligt at finde en troldmand, der kan tage dig til lærling. I stedet er du begyndt at studere trolddom på egen hånd – og er gennem studierne kommet i kontakt med en trolddomsskabning der heder Bedrag. Du ved godt at Kirken kalder den slags for sortkunst – og at det siges, at alle der dyrker den form for trolddom vil miste deres sjæl. Men du har fundet ud af, at det hele blot er en løgn.
Trolddomsskabningen Bedrag er din skytsånd. Bedrag beskytter dig mod fjender og hjælper dig til at opnå dine mål. Bedrag har lært dig at benytte de gamle urkræfter, der i sin tid var med til at skabe verdenen – kræfter som Kirken prøver at undertrykke og ødelægge.

Mørke
Kunsten at gøre skyggerne mørke, at få lys til at dæmpes eller bare blinde en modstander er den trolddomsevne du oftest bruger. Havde det ikke været for dine diskrete Mørke besværgelser, var I aldrig sluppet uset forbi Grev Væsselsinds vagtposter – og så havde I ikke fået reddet prinsessen.

Forbande
En forbandelse er et frygteligt våben, der i værste fald kan slå en mand ihjel. Du har ikke brugt Forbandelser særlig ofte, da du er bekymret for, om de på en eller anden måde vil vende tilbage og ramme dig selv en dag.

Kulde
En berøring fra dig, kan lamme folk af kulde – og i værste fald suge livet ud af en person.

Godmod

Du finder ofte nyttige småting.
De yngste måtte dø af sult eller overleve af resterne.
Ridderen lod sig overbevise af dine løgne.
En dag vil du betale dig fri af Ridder Jernfreds tjeneste.
Bedrag har lært dig at benytte de gamle urkræfter.
Dine diskrete Mørke besværgelser, hjalp jer til prinsessen.
En berøring fra dig, kan lamme folk af kulde.

Egenskaber:

Indføling:	3
Intelligens:	2
Klogskab:	4
Koordination:	3
Smidighed:	3
Styrke:	3
Udholdenhed:	1
Udstråling:	3
Viljestyrke:	2
Årvågenhed:	6

Færdigheder:

Afstandsvåben:	2
Dyretække:	2
Forledning:	5
Håndværk:	2
Idræt:	1
Kommunikation:	2
Kundskab:	2
Kunst:	0
Lusk:	1
Nærkamp:	2
Ridning:	2
Sejd:	2
Samfundsviden:	0
Vildmarksliv:	1

Specialer:

Blote (ofre):	3
Sortekunst:	3
Heste:	2
Snige/Gemme:	3
Slynge:	2

Besværgelser:

Forbande
Kulde
Mørke

Skæbnetræk:

Positiv:	
Heldig	3
Negativ:	
Grådig	-3

Status:

Økonomi:	3
Ejendom:	
Forbrug:	3
Omdømme:	3
Styrke:	2
Udbredelse:	1
Rang:	0
Niveau:	
Gruppe:	

Kampevner:

Næveslag:	8 (Skade +1)
Spark:	8 (Skade +2)
Skalle:	3 (Skade +1)
Kniv:	6 (Skade +2)
Slynge:	5 (Skade +1)
Kølle:	7 (Skade +2)

Beskyttelse:

Undvige:	4
Afværgeslag:	1
læderrustning:	4

Hedengang

Løvendåd

Kongesøn

Før Kong Løvehjerte af huset Løvenborg blev gift, havde han en affære med din mor, der dengang var hofdame. Hun blev gravid kort tid inden Løvehjerte skulle giftes og fødte dig et halvt år efter det kongelige bryllup. Du fik navnet Løvendåd – der i hvert fald antyder at du er i familie med Kongens slægt.
Men da din mor forlod hoffet i skam kort tid inden brylluppet og vendte aldrig tilbage til hovedstaden. Fandt Kongen aldrig ud af at du blev født. Du drømmer om en dag at blive anerkendt af din far, så du kan blive prins – som du retmæssigt har fortjent. Men du ved også, at det vil kræve at du gør dig fortjent til det – gerne gennem en passende stor heltedåd.

Fattigdom

Du voksede op i den store havneby Hvide Sande, hvor din mor kunne gemme sig for sin skam over at have født et barn uden for ægteskab. Din mors familie slog hånden af hende og hun måtte klare sig så godt hun kunne som syerske. Det var en barndom fattig på penge men rig på din moders kærlighed.

Veltalende

Måske er det kongeslægtens blod i dine årer. Måske er det din høje indføling og evne til at forstå hvordan folk omkring dig tænker og føler. I hvert fald er du meget veltalende og har en nærmest guddommelige evne til at overtale andre folk til at følge dig og gøre som du siger.
Første gang du udnyttede dine evner, var i forbindelse med nogle optøjer i Hvide Sande i forbindelse med skatteopkrævningen. Du stillede dig op på et par fiskekasser og fik de vrede fiskere og havnearbejdere til at falde til ro – og da du uretmæssigt blev anholdt af kongens foged for at have været en af lederne bag optøjerne, lykkedes det dig at blive frifundet ved retten alene på grund af din udstråling og talegaver.

Skarpe blå øjne

Du har din fars skarpe blå øjne. Dit blik indgyder folk tillid, samtidig med at du ser ting mere skarpt på både lang og kort afstand end de fleste andre. Hvis du også kunne se i mørke, ville du mistænke din mor for at have løjet om din far og stedet tro din far måtte komme fra det mystiske Ellefolk.

Hævntørstig

Dine drømme om at få din fars velsignelse bliver ofte overskygget af en forfærdelig hævntørst.
Du har et stærkt had mod Kong Løvehjerte, både fordi hans ubetænksomhed var skyld i at din mor måtte forlade hovedstaden i skam, men også på grund af den uretfærdighed du har set udøvet i Kongens navn.

Følgesvende

Siden du forlod din moders lille hus i Hvide Sande, har du rejst rundt i kongeriget og udøvet heltedåd.
Dit ry er ved at vokse – og specielt siden du var med til at afsløre Grev Væselsinds forræderi og redde din halvsøster Prinsesse Underskøn, er folk begyndt at genkende dig på gaden.
Igennem årene har du samlet et mindre følge af folk – og selvom Ridder Jernfred godt kan lide at føre sig frem som lederen af jeres gruppe, så ved du godt, at det i virkeligheden er dig, der holder gruppen samlet. Ridder Jernfred er dog trods sine lidt hovne manerer en mand du stoler fuldt og fast på – og han er den eneste du nogensinde har fortalt hemmeligheden om hvem din fader er. Men du har Navnløs mistænkt for at have gennemskuet dig – i særdeleshed fordi hun en gang har ladet en bemærkning falde om, at det var pudssigt så meget du minder hende om Konge Løvehjerte i hans unge dage (og det er da egentlig lidt sært at hun siger det, for hun er vist ikke meget ældre end dig selv, så hvordan kan hun egentlig vide det?).

Løvendåd

Du drømmer om en dag at blive anerkendt af din far.
Det var en barndom fattig på penge.
Du er meget veltalende, nærmest guddommelige evne.
Dit blik indgyder folk tillid.
Dit had ulmer overfor Kong Løvehjerte.
Dit ry er ved at vokse.
Navnløs tror du har gennemskuet dig.

Egenskaber:

Indføling:	4
Intelligens:	2
Klogskab:	1
Koordination:	2
Smidighed:	3
Styrke:	3
Udholdenhed:	3
Udstråling:	6
Viljestyrke:	3
Årvågenhed:	4

Færdigheder:

Afstandsvåben:	0
Dyretække:	4
Forledning:	1
Håndværk:	0
Idræt:	2
Kommunikation:	5
Kundskab:	0
Kunst:	0
Lusk:	0
Nærkamp:	4
Ridning:	3
Sejd:	0
Samfundsviden:	1
Vildmarksliv:	0

Specialer:

Overtalelse:	4
Langsværd:	4
Godt syn:	4
Heltekvad:	3
Heste:	2

Skæbnetræk:

Positiv:	
Blå øjne	3
Veltalende	3
Kongesøn	3
Negativ:	
Hævntørstig	-3

Status:

Økonomi:	0
Ejendom:	
Forbrug:	
Omdømme:	4
Styrke:	3
Udbredelse:	1
Rang:	0
Niveau:	
Gruppe:	

Kampevner:

Næveslag:	10 (Skade +1)
Spark:	10 (Skade +2)
Skalle:	5 (Skade +1)
Kniv:	8 (Skade +2)
Langsværd:	11 (Skade +4)
Kølle:	9 (Skade +2)

Beskyttelse:

Undvige:	5
Afværgeslag:	3
læderrustning:	6

Hedengang

Navnløs

Navnløs
Dit navn har ikke været nævnt af noget levende menneske. Dem der kender det, er enten døde af alderdom eller blevet brændt på bålet som straf for at have trodset Kirken. Du går i sorte gevandter og kåber for at mindes dem. Men også fordi det er praktisk, at kunne bevæge sig uset igennem natten.

Dragens Børn
Verdens skabelse fortaber sig i Tidens Tåder – og selvom Kirken fortæller historien om at det var den Almægtige Gud, der skabte verdenen, er sandheden den, at Verden blev vækket til live af Dragernes sang. Den gamle religion er ved at svinde bort og dø – glemt og fordrejet af tidens gang. Men den ædle ridderorden Dragens Børn husker sandheden. Og vil aldrig glemme den.
Du har ingen erindring om et liv før du blev optaget i Ordenen og lærte Sandheden at kende. Du har tjent Ordenen siden og aldrig afsløret dens hemmeligheder.
Du har overlevet Kirkens forfølgelse.
Du er i dag Stormester og leder af Ordenen samt vogter af Sandheden.

Udødelig
Sandheden har gjort dig udødelig. Eller også virker det ældgamle ritual, der blev udført, da du trådte ind i Ordenens Indercirkel. Du er ikke helt sikker på hvorfor, men de sidste 50 år er du ikke blevet en dag ældre. Det er både en vidunderlig gave og en frygtelig forbandelse, hvor du ofte oplever dig selv som en tilskuer til livets gang i den resterende verden. Nogen gange længes du efter at mærke tidens gang på dine knogler – og enkelte nætter ligger du søvnløs ved tanken om, at din udødelighed til sidst vil gøre dig lige så utilregnelig og menneskefjern som Ellefolket.
Du ved at de fleste folk både ville frygte og misunde din udødelighed, hvis de kendte til den – så du holder din sande alder skjult og foregiver, at du blot er en almindelig ung kvinde.

Fordømt
Dragens Børn har længe været forfulgt af Kirken – men ordenens mægtige trolddomskyndige riddere har altid tjent Kongen. Og som tak for denne tjeneste, har Kongen holdt en mere eller mindre beskyttende hånd over Kirken. Men det har ændret sig, siden Kong Løvehjerte kom til. Hans dømmekraft er blevet sløret af Kirkens ord og han er begyndt at dele præsternes frygt for den trolddom og magt, de ikke kan kontrollerer. For tre år siden gjorde han alle medlemmer af Dragens Orden lovløse og beslaglagde ordens ejendomme. Hundredvis af ridder blev brændt på bålet sammen med uerstattelige bøger og skrifter med gammel viden.

Målrettet
Det er din pligt at sikre, at Sandheden ikke går tabt. Hvis det er muligt, vil du derfor genskabe Ordenens position i Kongeriget inden Kirken får fordrejet historien – men i værste fald er du indstillet på at vente til Kongens levetid er rendt ud og der er mulighed for at lade forandringens vinde blæse over landet.

Trolddomskunst
Du er langt fra den mest trolddomskyndige i Ordenen – men din forståelse for trolddom rækker alligevel langt. Du kan med ord og fagter påkalde lys og ild, der både kan bruges som forsvar og angreb. Du kan indgyde dine kampfæller med mod og frarøve dine fjender deres. Men mest magtfuld er dog dine evner til at helbrede sår og sygdomme med trolddom.

Kongeblod
Sandheden ser gennem alle løgne. Og du har genkendt Løvendåd som det han er: Kongens ældste søn. Åbenbart er Løvendåd født uden for ægteskab, men ifølge de gamle love og traditioner ændre det ikke på hans status som arving. For tiden respekterer du Løvendåds ønske om at holde hans slægtsbyrd hemmelig, men er klar over, at Sandheden en dag må komme frem – og så vil du stå ved hans side, hvis det kan hjælpe Dragens Børn. Du har dog ladet en bemærkning falde om, at du fandt en slående lighed mellem Løvendåd og Kongen i sine unge dage – og du glemmer sent det frygtsomme blik Løvendåd den gang sendt dig.

Navnløs

Dit navn har ikke været nævnt af noget levende menneske.
Du er i dag Stormester og leder af Ordenen.
De sidste 50 år er du ikke blevet en dag ældre.
Kongen Løvehjertes frygt, har gjort din orden lovløs.
Det er din pligt at sikre Sandheden.
Du kan med ord og fagter påkalde lys, ild og liv.
Du vil stå ved Løvendåds side, hvis det kan hjælpe Dragens Børn..

Egenskaber:

Indføling:	2
Intelligens:	5
Klogskab:	4
Koordination:	2
Smidighed:	3
Styrke:	2
Udholdenhed:	2
Udstråling:	3
Viljestyrke:	6
Årvågenhed:	1

Færdigheder:

Afstandsvåben:	0
Dyretække:	1
Forledning:	2
Håndværk:	0
Idræt:	0
Kommunikation:	2
Kundskab:	5
Kunst:	0
Lusk:	1
Nærkamp:	3
Ridning:	1
Sejd:	5
Samfundsviden:	2
Vildmarksliv:	0

Specialer:

Trolddomskunst:	4
Religion:	4
Blot (ofre):	3
Førstehjælp:	3
Langsværd:	3

Besværgelser:

Lys
Ild
Mod
Helbred

Skæbnetræk:

Positiv:	
Målrettet	3
Udødelig	3
Negativ:	
Fordømt	-3

Status:

Økonomi:	6
Ejendom:	5
Forbrug:	1
Omdømme:	0
Styrke:	
Udbredelse:	
Rang:	0
Niveau:	
Gruppe:	

Kampevner:

Næveslag:	9 (Skade +1)
Spark:	9 (Skade +1)
Skalle:	4 (Skade +1)
Armbrøst:	3 (Skade +3)
Langsværd:	9 (Skade +4)
Kniv:	7 (Skade +2)
Kølle:	8 (Skade +2)

Beskyttelse:

Undvige:	3
Afværgeslag:	2
med brynje:	10