

NAVN: Arthur Fiddlesworth
DKNAVN: Firestone
KN: M
ROLLE: Corp. Agent
ALDER: 32
ETNICITET: Europisk
HJDE: 182 cm
VGT: 82 kg
HR: Sort
STIL: Charmeur, overmodig
NATIONALITET: Engelsk
IDOL: Bond. James Bond.

Arthur Fiddlesworth (eller *Firestone* som han selv kalder sig), er fdt og opvokset i en forstad til London. Hans mor var hjemmegende husmor, og hans far var pilot i Royal Air Force. Da Arthur var seks år gammel, forulykkede hans far i en hercules-maskine mellem London og Stokholm, mens han fragtede noget hemmeligt-stemplet materiale. I nyhedsudsendelserne i fjernsynet blev det mere end antydnet, at maskinen havde indeholdt nogle nye nukleare miner, der skulle have været anvendt i den svenske skrågrube som værn mod russiske ubåde. Det blev desuden antydnet, at russerne havde saboteret maskinen, så den forulykkede.

Efter denne tragiske ulykke blev Arthur overbevist om, at hans far i virkeligheden havde været hemmelig agent, og han begyndte at interessere sig for agenthistorier. Især James Bond mindede ham en del om det billede han havde af sin fader, og Bond er da også stadig det ideal han ubevidst prøver at leve op til.

Efter endt skolegang søgte han ind i Royal Air Force. Han kunne desværre ikke klare optagelsesprøven for at blive pilot, men han fik et skrivebordsjob, mest på grund af at hans fars navn stadig var kendt i "firmaet". Ved siden af dette kedelige job plejede han stadig sine agent-interesser. Han dyrkede gymnastik og boksning, og gik på aftenskole for at lære

vinsmagning, tøjstil og andre ting der passede til hans idé om en agent. Desuden så han stadig James Bond-film med jævne mellemrum, og kan efterhånden dem allesammen udenad.

Efter et par år i RAF, så han en annonce for ESA (European Space Agency), der søgte efter folk til deres sikkerheds-afdeling. Han søgte dette job, og kom til en indledende prøve. Denne bestod han med glans (han svarede bare, hvad han regnede med James Bond ville have svaret), og blev derefter indkaldt til samtale. Han ifrste sig sin smoking, sin Walter PPK, og tog godt med pomade i håret, hvorefter han tog til Paris for at snakke med ESA. Denne samtale forløb også godt (han svarede som James Bond ville have svaret), og han fik et job. Desværre var det bare ikke helt det han havde regnet med. Det meste af tiden gik med at stå uden for forskellige ESA-bygninger og holde vagt, eller gå rundt og patruljere som en anden Securitas-mand. Det var ikke lige det han havde regnet med at lave, og han begyndte at søge efter et bedre job.

For et år siden, fik han så endelig mulighed for at blive forflyttet til "Special Operations"-afdelingen, den egentlige agent-afdeling i ESA. Her lærte han forskellige agentting, som for eksempel elektronisk sikkerhed, forkleddningskunst og pistolskydning. Det var også her han fik sit kodenavn "Firestone", et navn han til hver en tid bruger i stedet for sit rigtige, selvfølgelig udtalt på bedste James Bond maner: Stone ... Firestone.

Efter dette år, er han nu kommet på sin første mission. Fra et hemmeligt forskningslaboratorium i Paris har han, sammen med fire andre agenter, hentet en attach-mappe med en dingsot, der skal transporteres til mnen for at bruges til den mass-driver ESA har deroppe. Efter at være lettet fra Jaques Delors-rumhavnen udenfor Paris, er han fljet op til Johnson Space Platform for at skifte til en OTV (Orbital Transfer Vehicle), med hvilken han skal videre til Crystal Palace, og derefter

til mnen. Han sidder sammen med hans fire med-agenter alene p frste klasse med deres mappe (desvrre er det ikke ham der har fet den lnket fast til sit hndled), og han har besluttet sig for at g ned for at tjekke passagererne p turistklasse ud.

NAVN: Brama Rama
KN: M
ROLLE: Hippie
ALDER: 23
ETNICITET: Europisk
HJDE: 193 cm
VGT: 74 kg
HR: Langt, Brunt
STIL: Ukoncentreret, ligeglad
NATIONALITET: Canadisk
MUSIK: Bob Dylan

Brama Rama stammer fra Canada, hvor du bor i et kollektiv ved navn "Den kosmiske Kinagrill". Du har boet her siden du flyttede fra dine forldre som 18-rig. Din far var handelsrejsende nsten aldrig hjemme, og din mor brugte det meste af dagen p at sidde og se fjernsyn og drikke portvin, s der var ikke rigtigt et sted man kunne kalde for "hjem".

Da du aldrig rigtigt er blevet frdig med skolen, kan du ikke rigtigt f et job, bortset fra de "tilbud" du fr fra arbejdsformidlingen. Din hverdag bestr som regel i at hnge ud med vennerne fra "grillen" og mske en gang imellem smutte ned til det lokale supermarked eller den lokale pusher. Ikke forstet p den mde at du er narkoman, men det hjlper altid med en lille pibe eller to, bare for at f dagen til at g.

For at slippe ud af dagenes kedsommelige enshed, er vennerne fra "grillen" og dig begyndt at finde p forskellige konkurrencer. Det startede ganske uskyldigt med at spraymale forskellige bygninger, "moone" af politiet, melde kendte politikere ind i Scientology og den slags, men det har efterhnden antaget strre og strre proportioner.

Den seneste konkurrence blev startet af Tusindfryd, der rg sig skv i jeres lysekrone, og dermed begyndte en "Hvem kan blive hj hjest?"-konkurrence. Han blev straks overget af Gurkemeje, der rg sig en koger i Word Trade Center, som igen hurtigt blev overget

af Vandmanden, der gemte sig p toilettet p et stratosfrefly. Da det nu er din tur, har du fet den geniale id, at du m til mnen (den bliver *umulig* at sl). Du tog op for at snakke med din socialrdgiver, og fik hende overbevist om at du skulle p statens nye "sldehunde"-projekt, hvor "sociale tabere" (dvs. dig) fr en mulighed for at komme ud fra deres "belastende milj" (dvs. "Grillen"), og opleve naturen (som regel Grnland, men du fik hende overbevist om, at det slet ikke var godt nok).

Lettere forblffet over at du kunne overtale din socialrdgiver til et sdan projekt (men du har nu altid vret god til at tale for din sag), flj du til JFK-lufthavnen i New York, og derfra tog du en rumfrge til Johnson Space Platform i synkronbanen. Her lykkedes det for dig at smugle lidt rygeguf forbi de hysteriske sikkerhedsfolk, hvorefter du blev overfrt til en OTV (Orbital Transfer Vehicle), og er nu p vej til mnen.

Spillernote: Bramas sprog bestr af en forblffende mngde klicheer, s som: Feedt man, sikker snade, knhj fniseurt, nederen osv. Alle udtalt med kraftig Christiania accent.

NAVN: Jessica Miles

KN: F

ROLLE: Blondine

ALDER: 25

ETNICITET: Europisk

HJDE: 170 cm

VGt: 60 kg

HR: Langt, blondt

STIL: Nrdet, ensporet

NATIONALITET: Amerikansk

YNGLINGS-EMNE: Rocket science

Du er fdt og opvokset i Boston. Dine forldre mdte hinanden i MIT's (Massachusetts Institute of technology) kantine, og dermed var din fremtid allerede bestemt. Hele din opvkst er blevet rettet mod at du skulle ind og studere rocket science p MIT, dine forldre har aldrig givet dig lov til at lave andet en at studere. De forbd dig bla. at g til "the prom" p din highschool, og de forbd dig at komme med p cheerleader-holdet. Du har dog n hobby, nemlig aerobics som du dyrker liges fanatisk som du dyrker videnskab. Dette betyder at du er ret ensporet, slnge snakken gr p teknik eller videnskab kan du sagtens vre med, men begynder folk at snakke om politik, sport (andet en aerobics) eller madopskrifter, klapper du i som en sters. Du har, tiltrods for dit gode udseende, aldrig haft en kreste, men du har heller ikke savnet en, for en sden tager bare af ens tid, s man ikke kan n at f lst.

Du er igang med at skrive din afsluttende opgave: "*The effects of non-euklid geometry on the calculation of the stability of non-linear Hohmann orbits through the application of Hopf bifurcation theory applied to the many body problem*", og som et led i den har du fet bevilliget denne studierejse til mnen. Det har altid vret din helt store drm at komme ud i rummet. For herude kan du, for en gangs skyld, se lidt af al din viden brugt til noget virkeligt.

NAVN: Jessica Jones
KN: F
ROLLE: Solo
ALDER: 25
ETNICITET: Europisk
HJDE: 170 cm
VGT: 60 kg
HR: Langt, blondt
STIL: Effektiv, kynisk
NATIONALITET: Amerikansk
PSYKOSE: Hader aerobics

Du er amerikansk patriot med stort P. Du er fdt og opvokset i Colorado, hvor din far arbejdede som rejsearrangør for turister der ville ud i de nationalparker der var i nrheden. Din mor arbejdede som journalist p DING (Denver International News Group) som en af de hjest betalte opsgende reportere.

I lever et ganske normalt arketypisk amerikansk familieliv, indtil en dag i 2008, hvor ESA, p grund af den orbitale krig mellem Europa og USA, skyder en klippeblok fra deres mass-driver p mnen ned midt i Colorado Springs, hviket med et slag udsletter byen, og din far, fra jordens overflade.

Din mor forsgte at finde ud af hvad der egentlig var foreget mellem USA og Europa, men da hun begyndte at stille pinlige spgsml til forskellige officielle personer, forsvandt hun pludselig fra jordens overflade. Senere fandt man ud af, at nogle ESA-agenter havde slet hende ihjel.

Da du nu havde mistet begge dine forldre, blev du overfrt til et af statens brnehjem. Her lrte du fra frste dag, at det glder om at vre hrd, at kunne sl fra sig, og ikke vise nogle former for svaghed. Da du blev 18 r, kom der en mand fra den amerikanske hr og spurgte dig, om du ikke kunne tnke dig en karriere indenfor hren. Da du ikke havde andet at se frem til sagde du ja, og gennemfrte din rekruttid med glans.

Senere havnede du i marinens "special

forces”, hvor du lste alt hvad der er vrd at vide om vben, sabotage, indbrud, spionage og den slags ting.

Efter denne uddannelse kom du i luftvbnnet (USAF), i deres rum-division. Her fik du din frste mission, der gik ud p at opfange en dims ESA skulle bruge til deres mass-driver. For at du kunne snige dig ombord i den OTV der transporterede dimsen, var det ndvendigt at erstatte din personlighed med en anden, for at du kunne undg eventuelle lgnedektorer og den slags. Meningen var s at du skulle ”komme til dig selv” igen, nr du havnede p mnen sammen med din med-agent Roger Less.

Men noget er get helt galt. Dette ligner ikke mnen, og det var ikke meningen at du skulle vgne op i en celle med Roger Less, og to vildt fremmede personer.

Spillernote: Efter Jessica’s personlighedschip er blevet deaktiveret, kan hun ikke huske hvad der er foreget indtil videre. Den eneste hun kender er Roger Less (tidligere Roger ge), og af en eller anden grund, har hun det meget drligt med aerobics...

NAVN: Roger ge

KN: M

ROLLE: Radioamatr

ALDER: 29

ETNICITET: Europisk

HJDE: 160 cm

VGT: 70 kg

HR: Brunt, fedtet

STIL: Nej

NATIONALITET: Dansk

RADIONAVN: Delta-Tango-Ninerfyrre

Roger ge er en arketypisk nrd. Hans mor arbejdede som bibiliotikar p Harbore kommunebibliotek, og din far var tank-spuler p Cheminova (han dde som 38-rig, da han sprang ned i en tank for at skylle den, uden at den var blevet tmt).

Da alle dine skole-kammerater enten var fiskersnner eller bnder, var de en del strre end dig, s du var altid den lille, og det var altid dig det gik ud over. Den eneste trst du havde var din amatr-radio, hvor du kunne snakke med folk fra hele verdenen, uden at blive hnet, eller f et par p snotten.

Du begyndte at interessere dig for amatr-radioer, da din mor en dag kom hjem fra arbejde med en bog om emnet. Du synes at det s spndende ud, og fik tilsidst plaget dig til en radio. Med denne radio, har du s gennemlevet hele din ungdom, sporadisk afbrudt af andre ting, som for eksempel skole (og senere gymnasiet), familiefrokoster og andre tilflde af ”virkelighed”.

Efter du blev frdig p gymnasiet, kunne du hellige dig din hobby med hjlp fra din bistandshjlp og din faders pension. Du flyttede hjemmefra og bosatte dig lidt udenfor Roskilde (her var der bedre modtagerforhold) p verste etage i en ungdomshybel. Her synes dine medbeboere at det var synd for dig at du aldrig kom ud, s de meldte dig til LykkehjuletTM. Du kom faktisk med, og

vandt en opvaskemaskine, en plait (dvs. et tpe) i 100% acryl, en CD med "Svenna og Lotta's greatest", en fuldautomatisk kaffecappuchino-espresso-caf-au-lait-maskine i tidslst, italiensk design, og sidst, men ikke mindst, en billet til mnen!

Ergo har du pakket dine ting sammen, taget til Jaques Delors-rumhaven udenfor Paris (hvor de beslaglagde din radiosender, de svin), og tog til Johnson Space Platform. Her har du skiftet til en ESA OTV, hvor du nu afventer starten til den sidste del af rejsen.

Spillernote: Dit sprog er kraftigt krydret af udtryk som "ti-fire", "over-and-out", "krt-szch", "niner" og den slags.

NAVN: Roger Less

KN: M

ROLLE: Techie

ALDER: 29

ETNICITET: Europisk

HJDE: 160 cm

VGT: 70 kg

HR: Brunt, fedtet

STIL: Jovial, udadvent

NATIONALITET: Amerikansk

PSYKOSE: Dumdrstig

Da de mor var oversalgschef for Mrklin's afdeling i USA, og din far var produktchef for Sierra online, har du hele din barndom ligget begravet i alle former for teknisk legetj. Lige fra almindelige eltoge til state-of-the-art selvbygger robotter. Grundet dette har du udviklet en utrolig sans for teknik og elektronik, du kan stort set stte alt sammen med alt og f det til at virke. Da du altid havde det nyeste og vildeste legetj, var du meget populr i skolen, s selvom du var den frste i klassen der fik briller, blev du aldrig drillet af den grund. Ogs i gymnasiet sikrede dit talent for teknik dig masser af venner, da du altid kunne reparere deres computere, lommeregner, stereoanlg, motorcykler eller hvad der ellers var get i stykker.

Efter gymnasiet fik du kontaktlinser, og blev ansat som elev i IEC (International Electric Corporation). Efter en veloverstet lretid, rg du hurtigt hjt op i firmaets udviklingsafdeling. Her udviklede du de vildeste dimser, men alligevel kedede du dig. S da hren tilbde dig et job i deres forsknings- og udviklingsafdeling, slog du straks til.

Til alt held for dig, behves du ikke at g gennem den almindelige rekruttid. Til at starte med, blev du sat til at udvikle nye radiosendere til hren, og da du havde demonstreret dit utrolige talent der, blev du endnu engang overfrt. Denne gang til USAF's

kontraspionage-afdeling.

Samtidig med at du satte dig ind i fjendens teknologi, fik du et kursus i de mest elementre agent-frdigheder s som at skyde med hndvben.

Du er netop blevet overfrt til rumafdelingen hvor du har fet dig en ny marker nemlig kamp-maskinen og kmpegodten Jessica Jones. I har fet en mission, hvor i skal op og stjle ESA's nye dims til deres massdriver. Din opgave p denne mission er at tage dig af eventuelle elektroniske sikkerhedsforanstaltninger og den slags pjat. For at du og Jessica kan snige jer ombord i den OTV der transporterede dimsen, var det ndvendigt at erstatte jeres personlighed med en anden, for at du kunne undg eventuelle lgnetektorer og den slags. Meningen var s at i skulle "komme til dig selv" igen, nr i havnede p mnen.

Men noget er get helt galt. Dette ligner ikke mnen, og det var ikke meningen at du skulle vgne op i en celle med Jessica, og to vildt fremmede personer.

Spillernote: Du er yderst socialt anlagt, din nyeste sociale inovation er konstante blondine vittigheder, som du med stor glde fortller til Jessica. Desuden er du som tidligere set, enormt dumdrstig.

Efter din personligheds-chip er blevet deaktiveret, kan du ikke huske hvad der er foreget indtil videre. Den eneste du kender er Jessica Jones (tidligere Jessica Miles)