

Handouts

Scenariet forskellige handouts

Nordlandet

Fantasy Vikinger

De folk som lever i Nordlandet minder ret meget om de vikinger, der levede i Skandinavien. Men det er en fantasy-verden hvor mennesker lever side om side med jætter, dværge og andre eventyrlige væsner – og der findes både trolddom og de gamle nordiske guder, der af og til blander sig i folks liv.

De Tre Kongeriger

Nordlandet er en Fantasy-udgave af Skandinavien og delt i tre kongeriger:

- Dallandet (Sverige)
- Fjordlandet (Norge)
- Marklandet (Danmark)

De omkringliggende områder er også taget fra vores egen verden, og du og spillerne er mere end velkomne til at bruge løs, at alt hvad I nu ved om vikingetiden til at digte løs. Handout 2, er en stor version af kortet, som du kan vise spillerne.

Racerne

Mennesker er talrige, overklassen er krigere, mens de fleste folk er bønder – og alle veksler ubekymret rundt mellem rollen som købmand, sørøver og slavehandler.

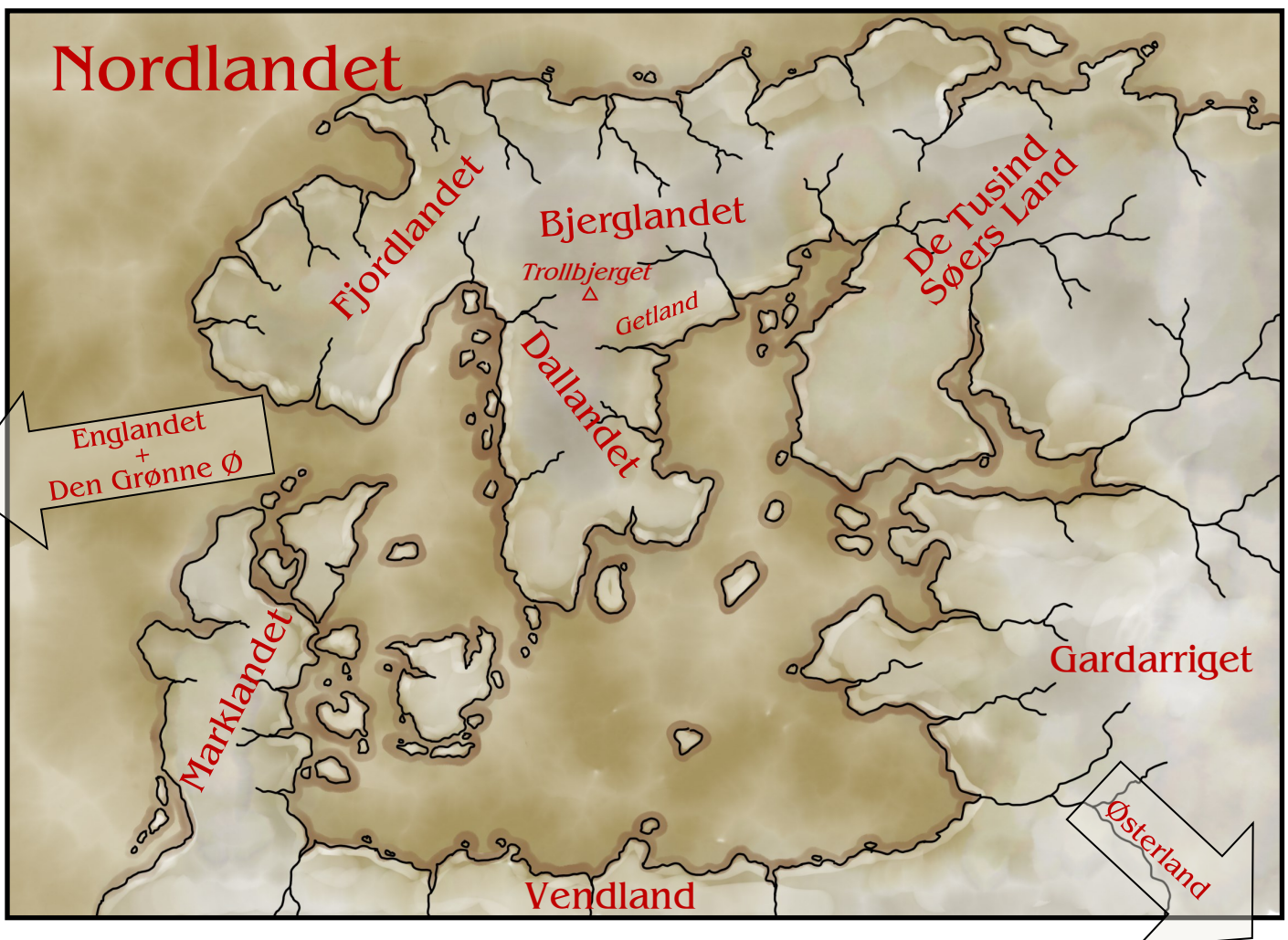
Dværge (Dverg) er en uddøende race, der mest holder sig for sig selv oppe i bjergene. De er grådige, dygtige håndværkere og fører krig mod skrællingerne.

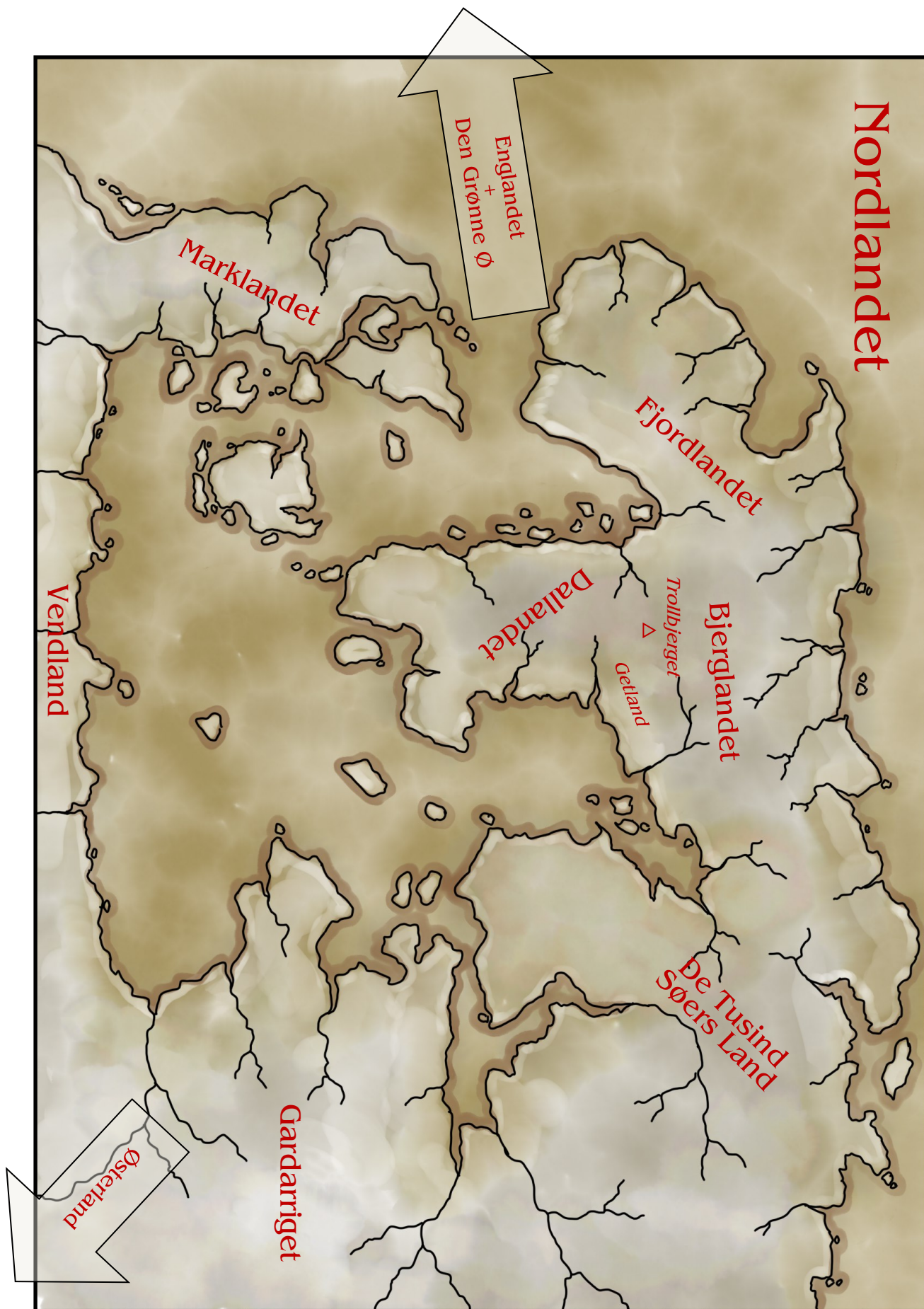
Elverne (Vanir) er endnu sjældnere og har de gamle guders blod i årene. De lever i skovene højt mod nord i en nomade-kultur, der minder om laplændernes.

Jætter (Jotun) minder om behårede mennesker med spidse ører. Deres forhold til både guderne og de andre er mildest talt kompliceret; nogle gange gode naboer, andre gange dødsfjender.

Gobliner og Orker (Skrællinger) er alles fjender, og hænger hvor de kan slippe afsted med det.

Drager findes i talrige arter. I scenariet optræder et par stendrager, som er en af de mindst farlige drage-arter.









Haakon
Jarl af Getland



Hildigunn
Jarlens datter



Svæin
Leder af hirden



Gudny
Skjoldmø



Arngrim
Krigersvend



Bragi
Skjald



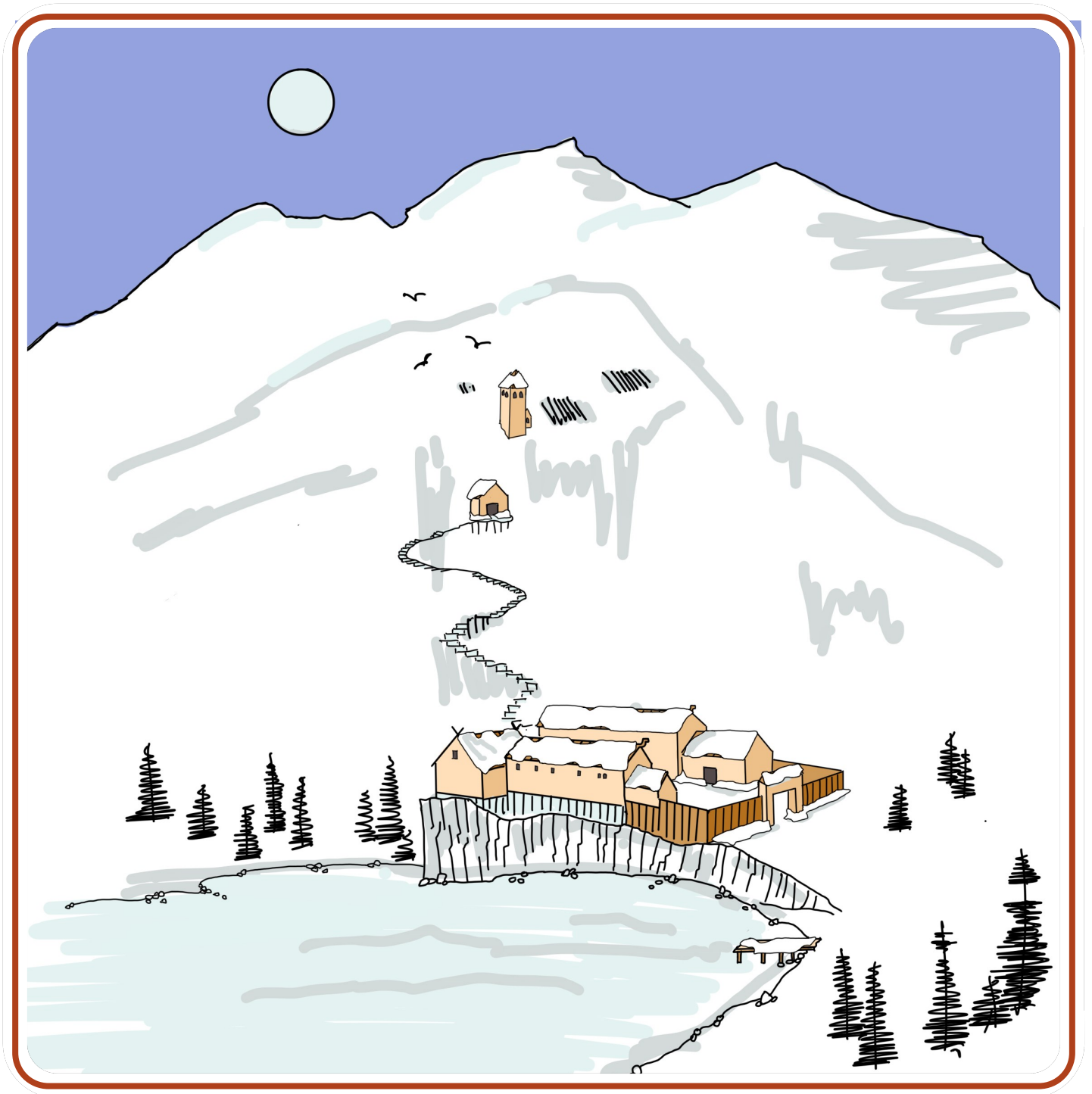
Stein Bukke
Handelsmand

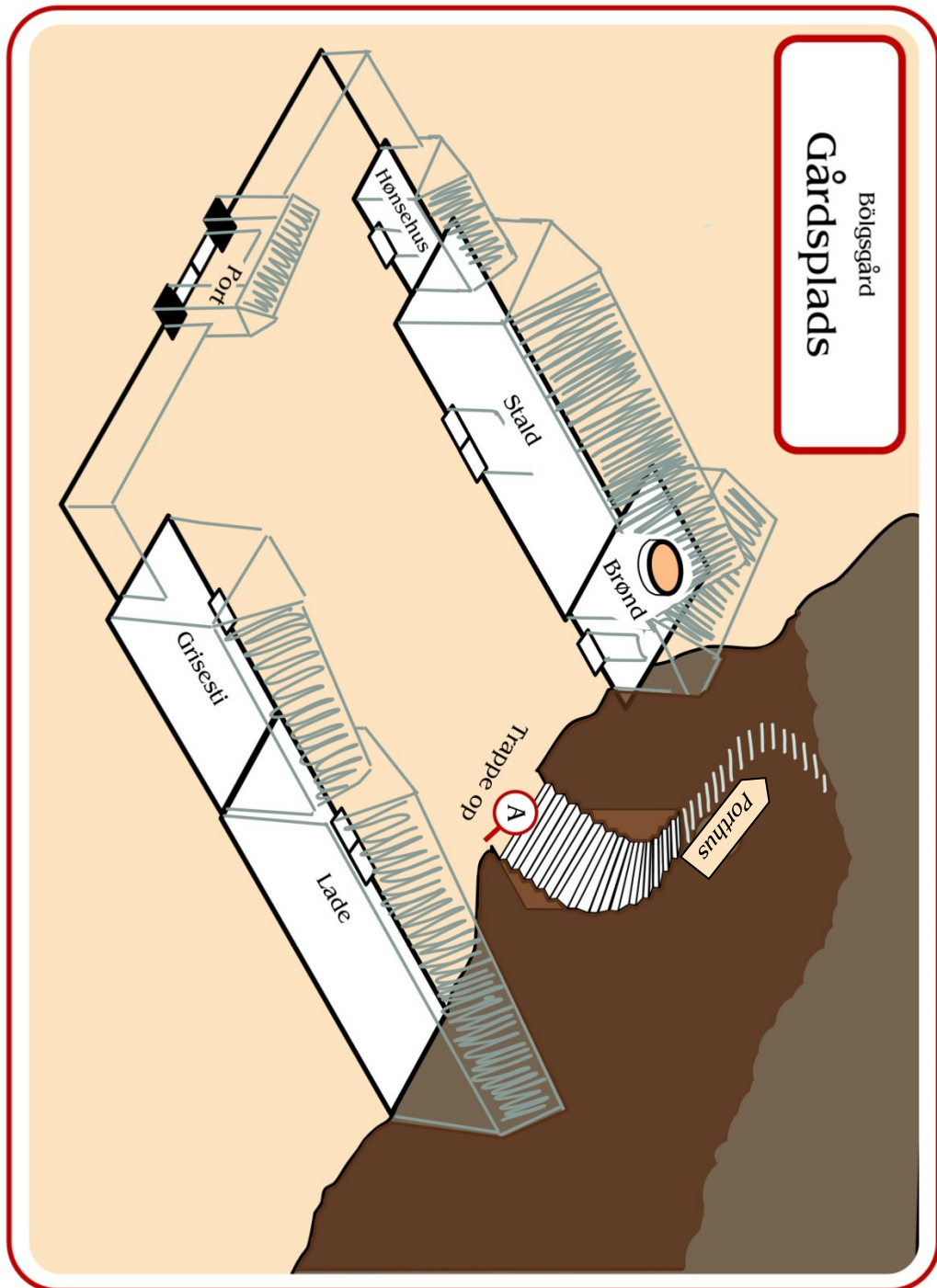


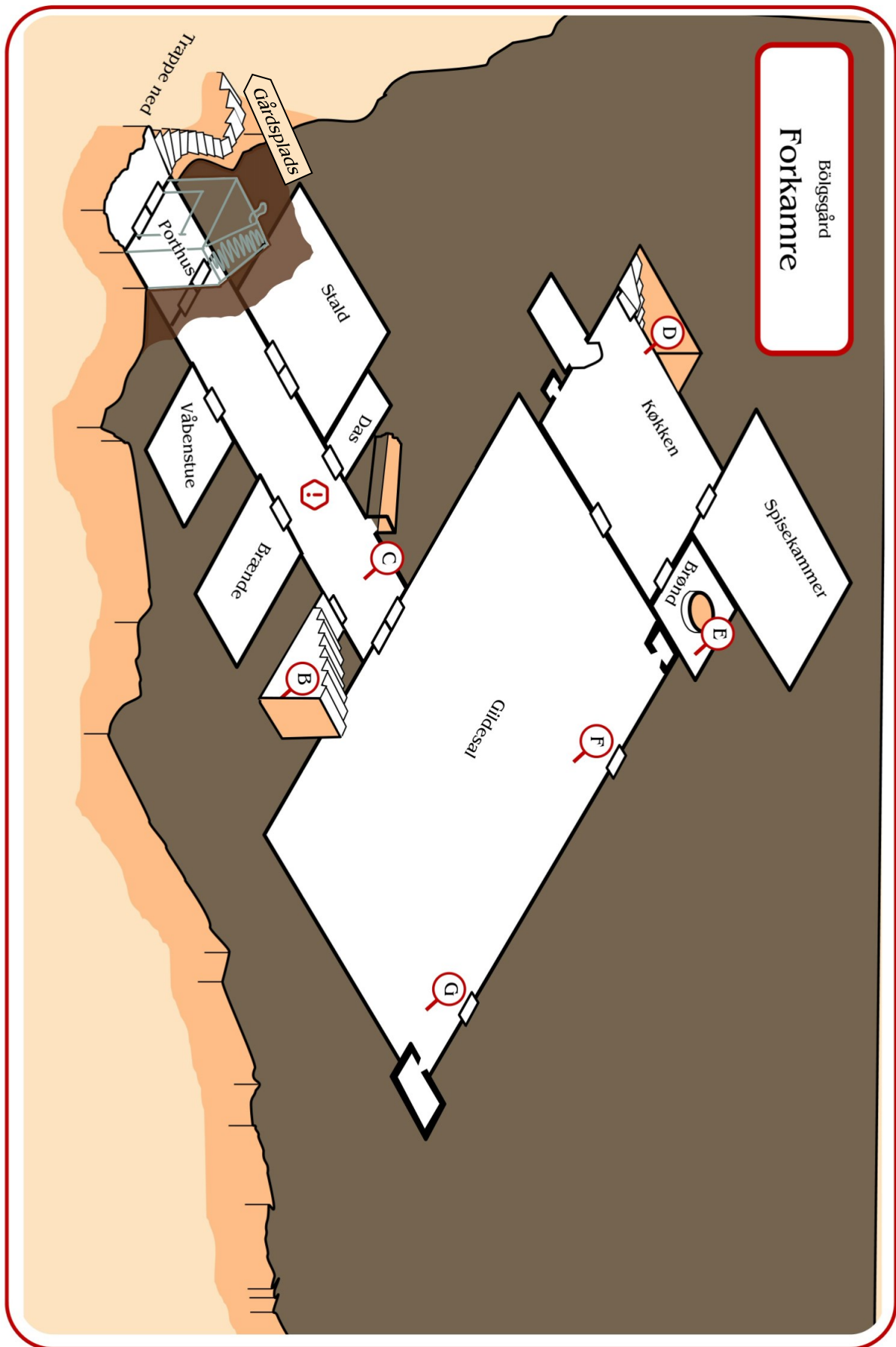
Alfdis
Troldkvinde

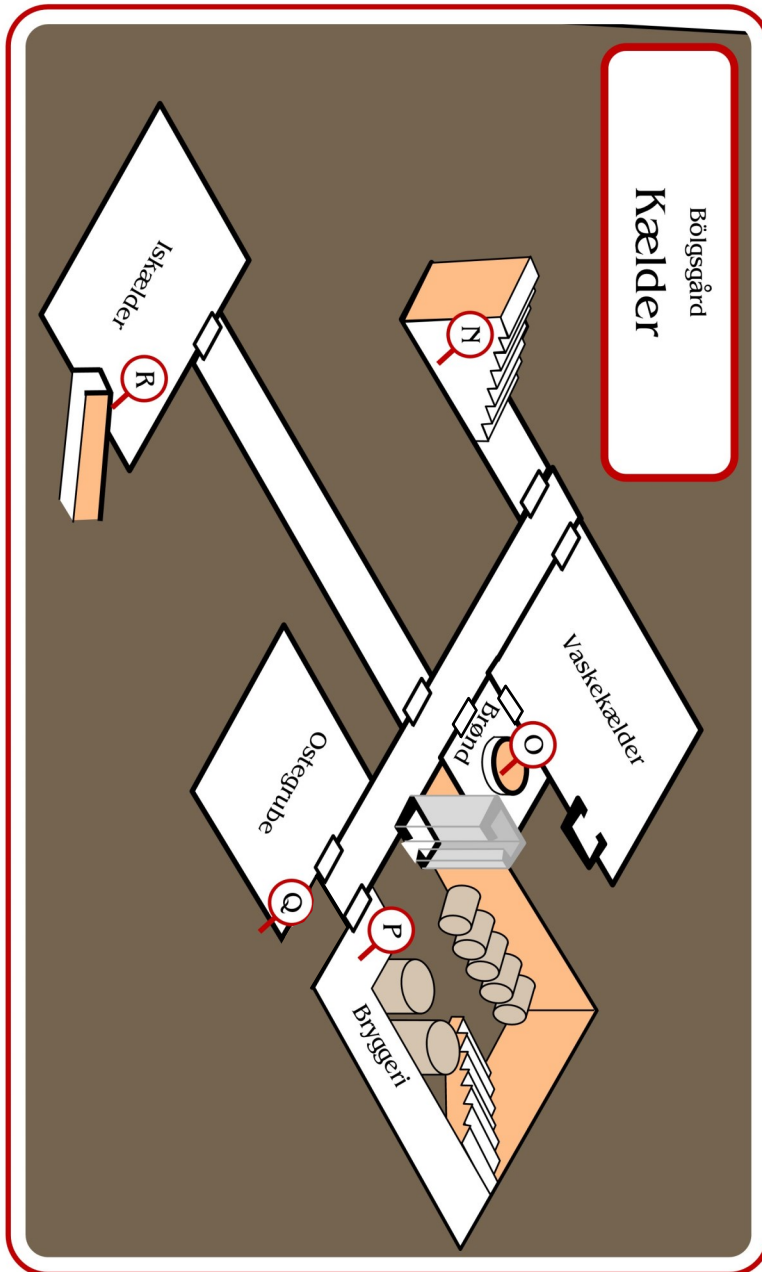


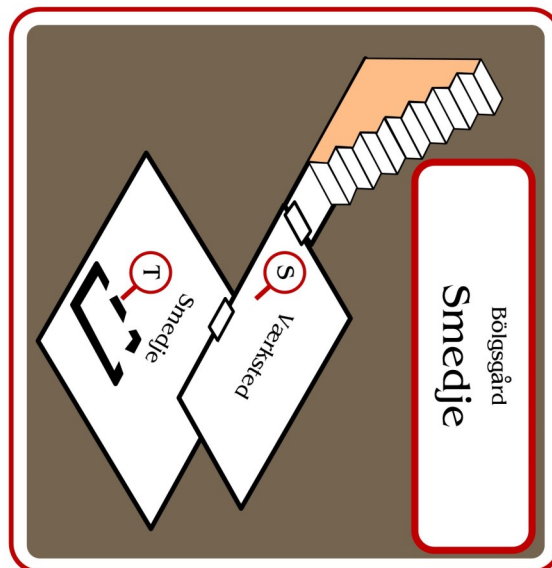
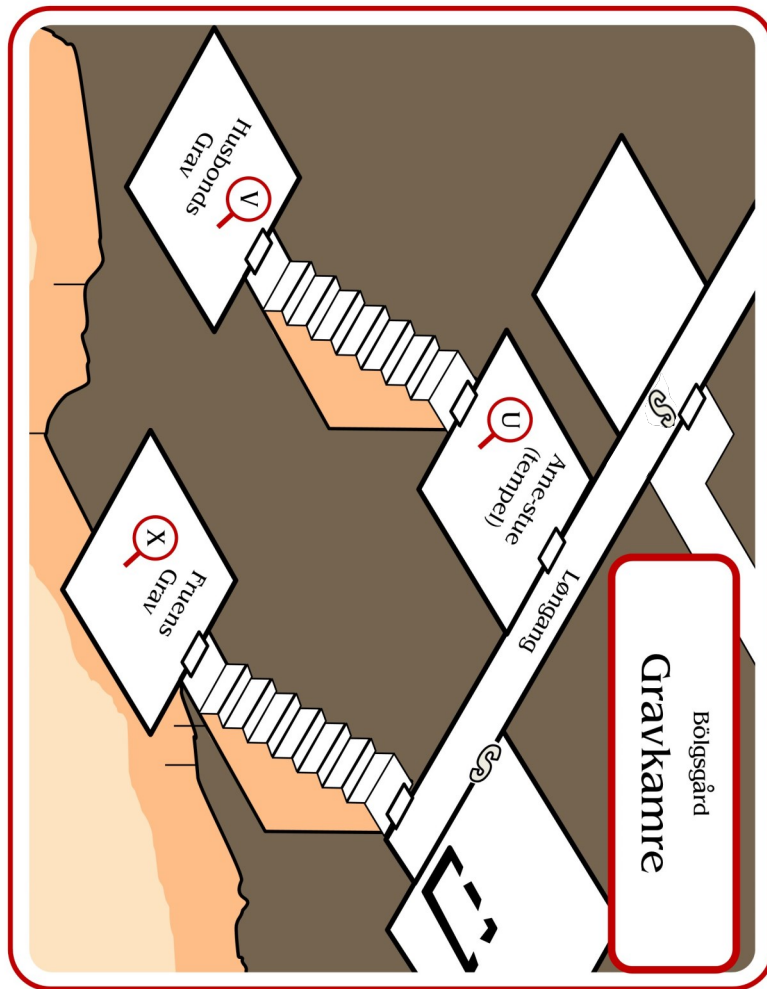
Katla
Jætte-træl

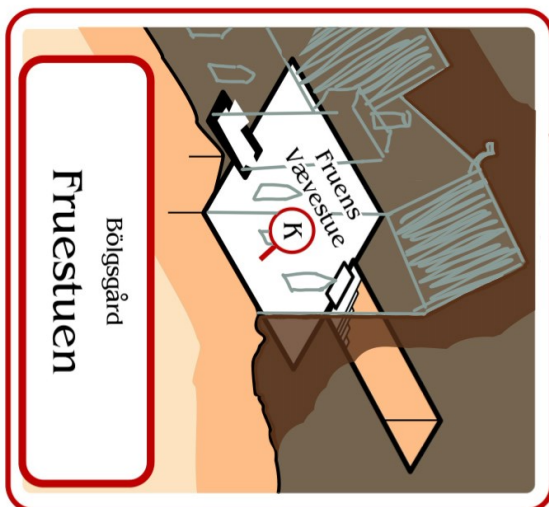
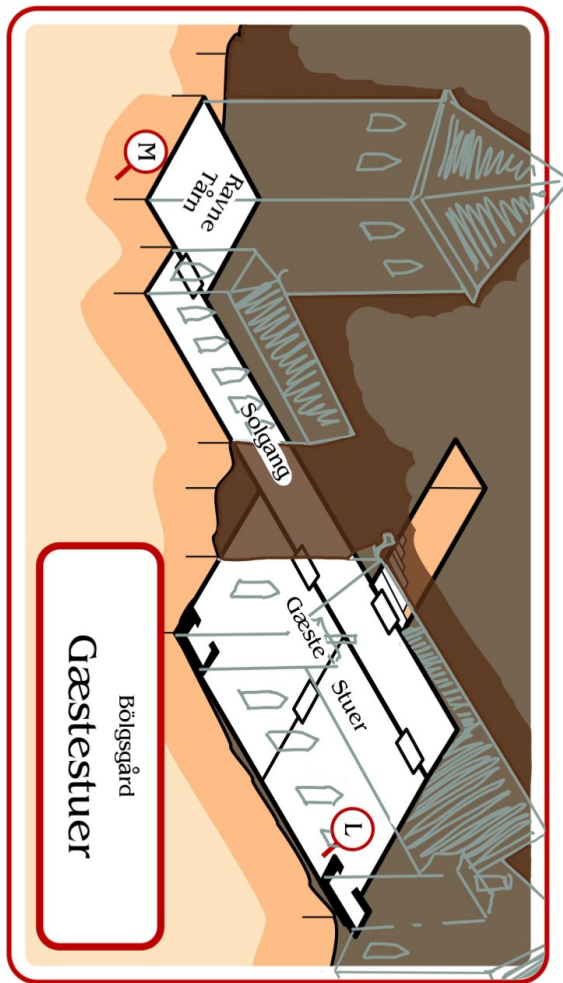


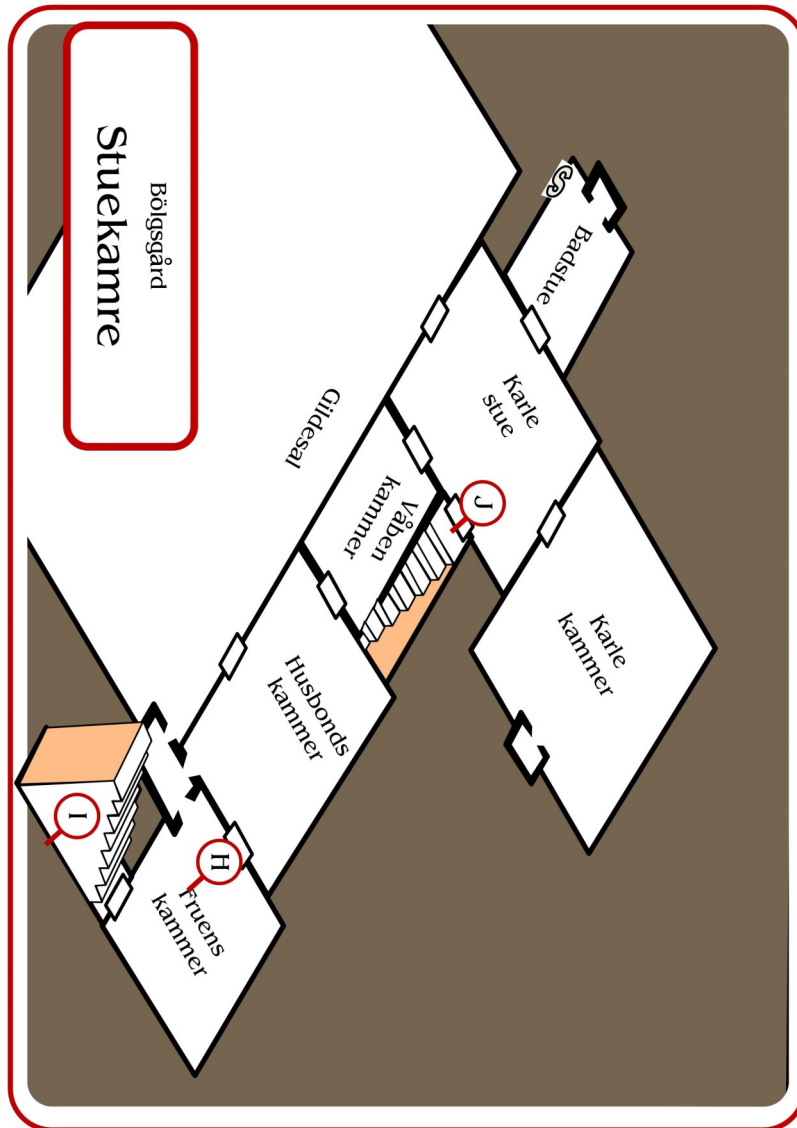












Den døde kvindes udstyr

◆ Asir-pilespids

En amulet lave af en af asir-guderenes pilespidse.

- ◆ Ability Save (valgfrit).



◆ Kortsværd

✂ damage 1d6 + (*Strength* eller *Dexterity*)

◆ Kortsværd

✂ / ✂ damage 1d6 + (*Dexterity*)

◆ Bæltetaske

Dirke, fil, og andet værktøj til at åbne låse og ordne fælder.

◆ Pung

Indeholde en lille håndfuld sølvstykker.

Pergament med trylleremser

Kræver man kan forstå den klassiske sprog latinus.

◆ Prohibium spiritus et viribus

Fremtryller en magisk cirkel, der viser sig på gulvet. Vil enten beskytte dem, som står i cirklen mod ånder og mørkets kræfter – eller fange et væsen inde i cirklen.

- ◆ *Arcana* (DC 15) for at aktivere. Kan kun bruges én gang (pergamentet antændes).
- ◆ **Beskyttende cirkel:** [1 time/diameter på 10 meter] Overnaturlige væsner har *disadvantage* på alle typer angreb ind/ud af cirklen, og kan ikke påvirke fjender med frygt eller fortryllelse (Charm). For, at bryde den beskyttende cirkel, skal væsner klare et *Charisma Save* (DC 25).

◆ Solve vincula maledictum

Kan ophæve en forbandelses magiske bånd.

- ◆ *Arcana* (DC 15) for at aktivere. Kan kun bruges én gang (pergamentet antændes).
- ◆ **Bryde forbandelse:** Kan bryde de bånd, der binder en forbandelse til en person, et sted eller en ting. Ophæver ikke nødvendigvis selve forbandelsen.

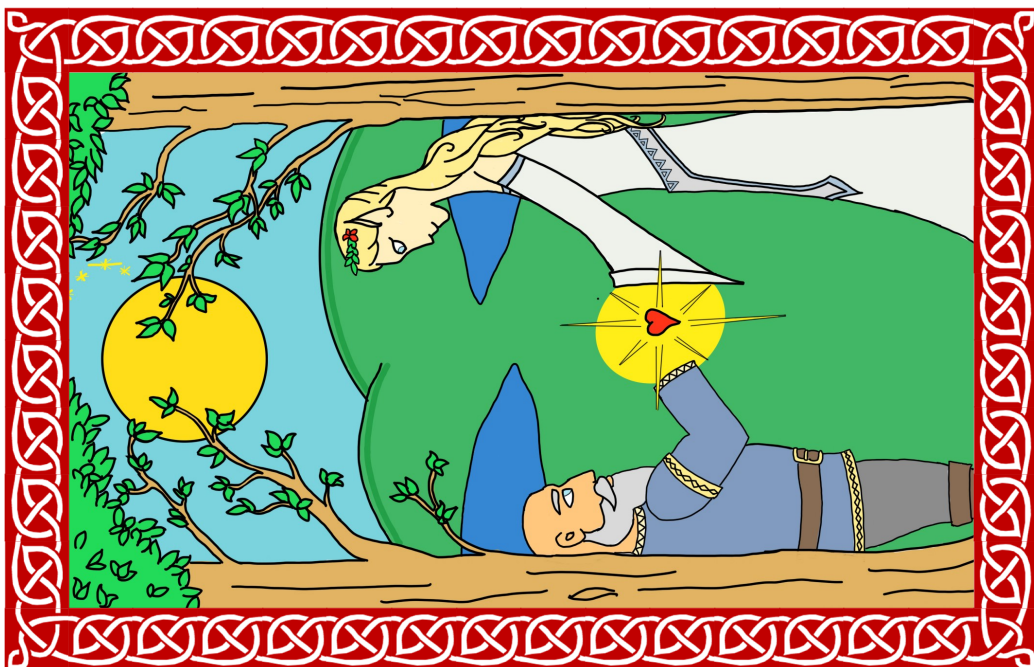
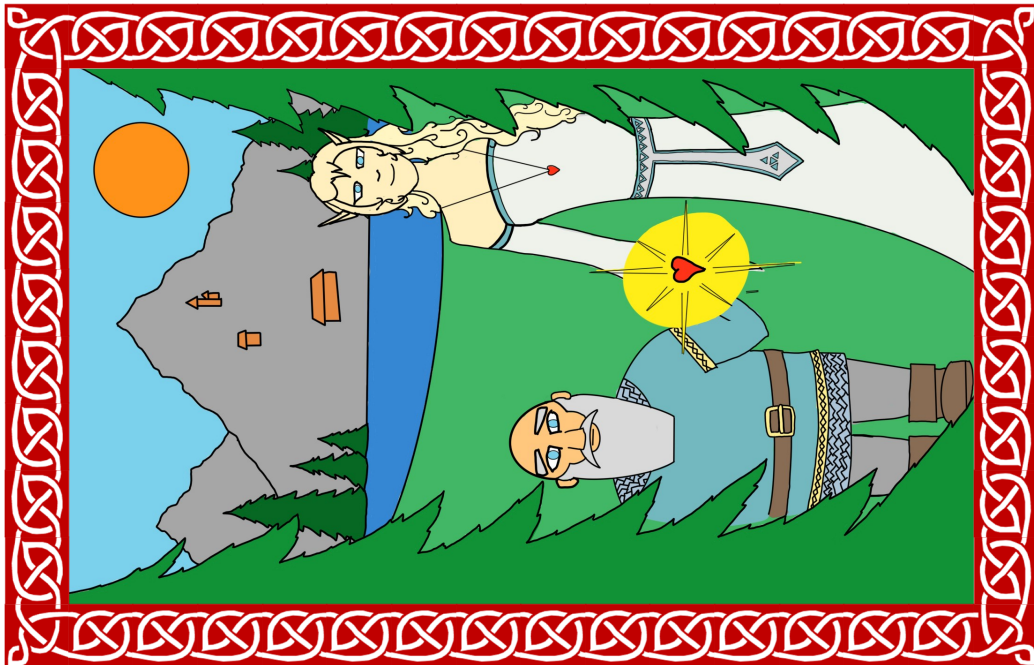
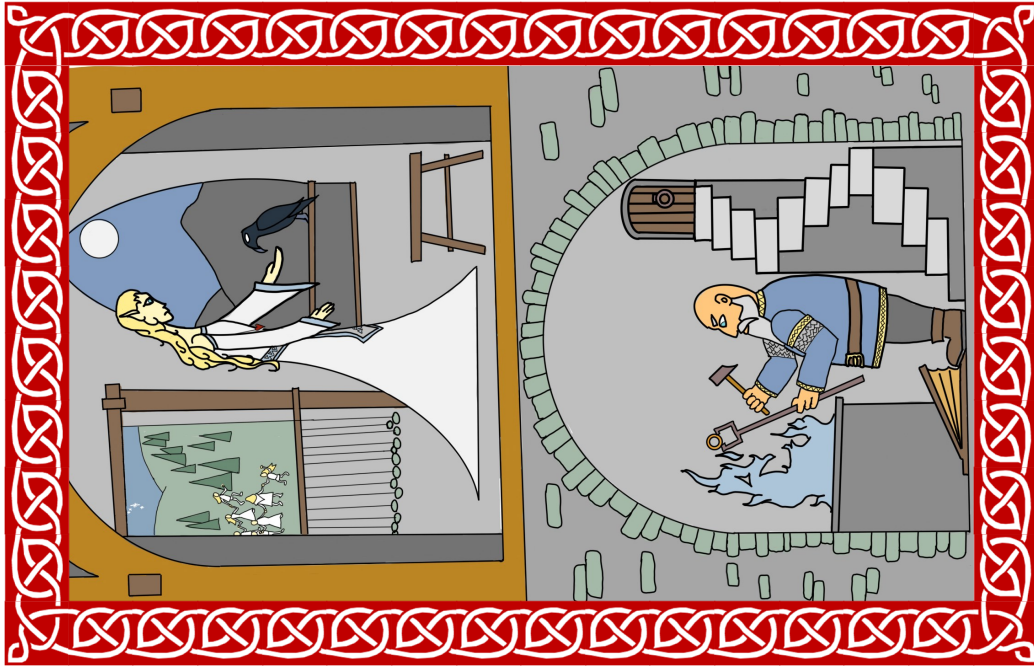
Den døde kvindes rygsæk

◆ Reb og kastekrog

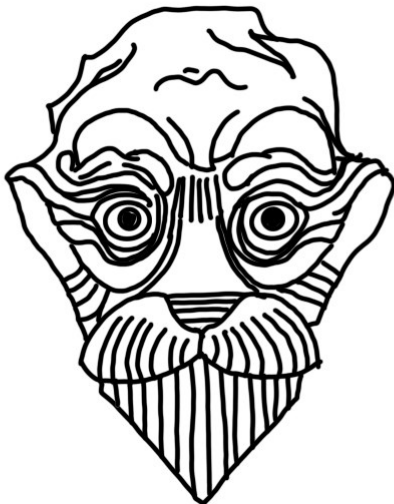
25 meter let reb i høj kvalitet og en god kastekrog.

◆ Læderflaske med olie

Kan bruges i en olielampe, til at tænde bål, eller som en improviseret brandbome (3d6 damage; *Dexterity Save* (DC 15) for at halvere skaden).



Bölgs forfædremasker



Hungwe Glimtöksa



Hedga Silfurskellur



Dwoil Mjölkursskáld



Drorit Steinhjarta



Kilum Grumsol

◆ Kilum Grumsol (farfar)



- ◆ Kilum blev gammel; stålgråt skæg; var kendt for sin visdom og evner som smed.
- ◆ Overlevet adskillige kampe og eventyr; han bar stolt sine ar.
- ◆ Meget traditionel og dybt forfærdet over Bölgs skandaløse forhold til en vanir. Er godt tilfreds med at Böl og Láidna blev udstødt af deres familier og måtte flytte til Bölgsgård.

◆ Drorit Steinhjarta (mormor)



- ◆ En stærk og hjertevarm dame.
- ◆ Skabte smykkestenen fra de dybeste miner. Hun hjalp Böl med at lave "Hjertestenen", et smykke der beskytter Láidna mod trolddom og magiske våben.
- ◆ Hun havde sympati for forholdet mellem Böl og Láidna, men er skuffet over at de aldrig fik oldebørn.

◆ Hungwe Glimtöksa (morfar)



- ◆ Rejste vidst omkring. Hans øjne lyste som guld ved tanken om at udforske det ukendte.
- ◆ Han synes at Láidna bandt Böl til sit hjem i en alt for ung alder.
- ◆ Kender til vanirenes begravelsestraditioner, hvor de skal lægges under et gravtræ, hvis rødder kan vise dem vej til dødsriget Niflheim.
- ◆ Er meget nysgerrig på historier fra fjerne riger.

◆ Hedga Silfurskellur (oldemor)



- ◆ En ærværdig dverg, kendt for sit sølvfarvede hår og sine helbredende evner.
- ◆ Hun var ofte nøglen til sin slægts overlevelse efter svære kampe
- ◆ Hun foragtede Láidna og den ulykke hun bragte over Böl.
- ◆ Hun prøvede, at give Böl det råd, at sende Láidna hjem. Eller bare væk fra Bölgsgård.

◆ Dwooll Mjölkursskáld (tipoldefar)



- ◆ En dygtig mjødskald, der fortalte dvergenes historie gennem sang og poesi.
- ◆ Hans vise ord og melodiose toner blev værdsat af alle.
- ◆ Har forsøgt, at tale fornuft med Böl, men forelskelsen og kærligheden var for stor.
- ◆ Kunne se, at Láidna mistrives, og opfordrede Böl til at lade hende rejse hjem til sit folk.

Bölgs Gravgaver

◆ Troskabsringen

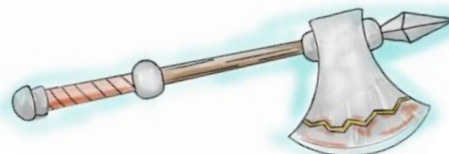
En guldring udsmykket med runer for evig troskab, kærlighed og ubrydelige bånd.



- ◆ **Livskraft:** Den, som bærer ringen får + 20 hit points.
- ◆ **Den Hvide Dame:** Ringen giver en særlig beskyttelse, når det kommer til kamp mod Den Hvide Dame. Husk, at minde Dungeon Masteren om, at du har ringen, hvis I kommer i kamp med hende.

◆ Bölgs krigsøkse

En økse i bedste kvalitet, udsmykket med krigs-runer.



- ◆ **Krigsøkse:** ✂ *damage* 1d8 + (*Strength*) eller brugt i to hænder: ✂ *damage* 1d10 + (*Strength*).
- ◆ **Skrællinge-dræber:** Angreb mod skrællinger tæller altid som *critical hit* (dobbel skade).
- ◆ **Den Hvide Dame:** Krigsøksen har en særlig even, hvis den bliver brugt mod Den Hvide Dame. Så, hvis du bruger øksen mod hende, skal du minde Dungeon Masteren om det.

Troskabsringen (ekstra regler)

◆ Skæbnebånd knyttet til Den Hvide Dame

- ◆ **Forbandet:** Har man først taget ringen på, kan man ikke tage den af igen. Du kan vælge at hugge din finger af (2d6 *damage*). Kommer ringen af mister du de ekstra 20 *hit points* ringen har givet dig).
- ◆ **Bölgs udødelige kærlighed:** Så længe du har ringen på, får du al den skade, som ellers ville påvirke Den Hvide Dame.

Bölgs stridsøkse (ekstra regler)

◆ Skæbnebånd knyttet til Den Hvide Dame

- ◆ **Bölgs udødelige kærlighed:** I det øjeblik, du angriber den Hvide Dame med øksen, så flækkes den og en magisk lynild slår igennem dine arme.
Lynilden giver 2d10+4 *damage*; *Constitution Save* (DC 15) halvere skaden.

Den døde mands udstyr

◆ Idunsæble

◆ Helbreder 3d6 *hit points*.



◆ Stridsøkse

⚔ *damage* 1d8 + (*Strength*) eller brugt i to hænder: ⚔ *damage* 1d10 + (*Strength*).

◆ Skjold

🛡 Armor Class +2

◆ Kriger-amulet

Bruges af Kejserens livvagter i det fjerne Miklagård.

♥ +10 *hit points*.



◆ Bæltetaske

Dirke, fil, og andet værktøj til at åbne låse og ordne fælder.

◆ Pung

Den sørgmodige sang

*I nordets kolde vinter, et hjerte brast i to,
En kvinde i længsel, tårer faldt som snefnug blødt.
Hendes sjæl en vandringsrejse, mod dødens land,
I mørket fortabtes en mand, fanget i sorgens land.*

(refræn)

*O, sønderknuste hjerte, svæver som raven sort,
Glemte kærlighedsvers, i nordens frost blev bort.
Hjemvejens længselsfulde kald, gennem dødens tågedis,
To sjæle mistede hinanden, i kærlighedens forliste kys.*

*Hendes øjne spejlede stjerner, nordlysets blege skær,
I mørkets favntag, en længsel, der aldrig går væk der.
Han sank i skyggerne, mistede håbets gyldne skær,
Et hjerte, der glemtes i lyset, kærlighedens sidste læ'r.*

*Fjernt fra hjemmets arne, et tabt vemodit kald,
Melodien af smerte, i hjertet evigt kvalt.
Mørket strammede sit tag, som jern i isnende kulde,
En kærlighedsfortælling, i vinterens tavse dulde.*

(refræn)

*I nordens stille vinter, lyder et skrig
Et hjerte, en længsel, et mørke, der aldrig slap fri
Sjæle druknet i tårer, som snefnug til vand,
Fortællingen om kærlighed, forsvandt i det sorgfulde land.*

Oversættelsen af den smukke og sørgmodige vanirsang yder ikke originalteksten retfærdighed.