FUKUBUKURO

ET L5R SCENARIE TIL VIKING CON 2002

THOMAS JAKOBSEN

FUKUBUKURO

Et spil om magt, svig og ære .....

Hovedpersonerne er en gruppe loyale samuraier fra **Løve Klanen**. De sendes til en lille rejsekro, hvor deres Klan **Daimyo Akodo Toturi** gemmer sig for sit ansvar, mens han udgiver sig for en ronin i selskab med en **geisha (Hatsuko)**.

En stor del af scenariet dynamik, afhænger af at hovedpersonerne får taget stilling til at tjene under en ung og uerfaren leder, og samtidig får hjulpet deres Daimyo til at vende ryggen til sin kærlighed og sit ufødte barn - for i stedet at tjene Løve Klanen. Bemærk at dette er ikke nødvendigvis ikke er en tragedie, men kan ende med at være et heltesagn om en Daimyo, der sætter sin pligt til klanen højere end sine egne ønsker.

Løve Klanens fjender fra **Skorpion Klanen** har fået færten af Akodo Toturis svaghed, og er allerede i gang med at bringe den unge klanleder til fald og vanære. Skorpion Klanen har udtænkt et komplot, hvor Akodo Toturi udsættes for anklager om voldtægt mod en ung adelsdame fra Seppun familien (der står under Kejserens beskyttelse). Anklagerne vil enten drive den ærekære Løve Daimyo til selvmord eller åbne muligheden for afpresning senere hen. Skorpion Klanens mand på sagen er **Bayushi Akeu**.

En væsentlig brik i Bayushi Akeus plan er adelsfrøkenen **Seppun Kossori**, der igennem mange år er blevet afpresset af Skorpion Klanen. Ifølge planen skal hun overnatte på samme kro som Akodo Toturi, og næste morgen anklage Toturi-Sama for voldtægt.

Hvad ingen er opmærksomme på er, at den borgerkrig der hærger landet, også er ved at forplante sig til Seppun familien. Her er interne magtkampe og uenighed ved at bryde frem i lys luge, og familiens **Daimyo Seppun Daiori** har netop givet ordre til, at Kossori-Chan skal bringes for retten under anklager om højforræderi. Og i et forfængeligt håb om at undgå at Seppubn familiens navn sværtes til i en retssag, har han hyret ninja'er til at dræbe hende.

Hovedpersonerne havner midt i al balladen, og ender med at afgøre Kejserrigets fremtid.

Den åbne slutning.....

Vil Akodo Toturi vælge pligt frem for kærlighed? Og er hans hemmelige kærlighed sikker?

Mon geishaen Hatsukos overlever, når hovedpersonerne finder ud af, at hun er den forræder, der sladret til Skorpion Klanen om deres Daimyo?

Kan Seppun Kossori finde beskyttelse mod de falske anklager om højforræderi?

Vil Bayushi Akeu atter slippe godt fra at spinde et farligt net af intriger? Lykkedes det ham at vende nederlag til sejr?

Opstarten ..... [20 minutter]

Hovedpersonerne træner i den gamle dojo på **Pligtens Borg "Shiro Giri"**. De kæmper mod hinanden med bokken (træsværd), mens spillerne lære reglerne. Ganske ubemærket træder en gråhåret mand ind i dojoen, og tilbyder hovedpersonerne at træne sammen med dem.

Manden laver sine kata'er med skræmmende dygtighed, og tilbyder at duellerer mod alle spilpersonerne – hvis de altså har lyst. Han tværer dem sikkert ud over tatami-måtterne, men anerkender med et smil ethvert nederlag.

Kort tid efter, kaldes hovedpersorne til tronrummet i hjertet af Shiro Giri. Borgens herrer **Gokenin Akodo Togama** har en vigtig opgave. Ved Togama-samas side sidder den gråhårede mand fra dojo'en, der bliver præsenteret som Løve Klanens mest ærværdige **Sensei Akodo Kage**.

Der skal bringes et brev til en ronin på en vejkro kaldet **Skyggefulde Lund "Soubou Kodachi Kakusha"** tæt ved hovedstaden Otosan Uchi. Roninen har ikke noget navn, men kan genkendes på sit sværd, der har en klinge smedet af mestersmeden **Toda Kazan**. Opgaven er umiddelbart ganske nem - men det er tilsvarende nemt at lure, at der stikker noget vigtigt under, når selveste Sensei Akodo Kage er tilstede.

Bagholdet..... [30 minutter]

To uger senere er hovedpersonerne tæt ved **Soubou Kodachi Kakusha** kroen. Ved en bro er en trækvogn brudt sammen. På den anden side af broen nærmer en gruppe rejsende sig. Der er en garde **25 Samuraier** omkring **en bærestol**. De forreste mænd bærer store **brune bannere smykket med den Kejserlige Krysantemum og guldskinnende bambus (Seppun Familiens banner)**. En rytter til hest ridder frem imod broen.

Hovedpersonerne når snart frem, og hører samuraien til hest skælde ud på en **købmand**, der skal se at få sin vogn væk fra broen. Samuraien, **Seppun Yoshi**, truer med at smide vognen i floden, hvis ikke den er væk inden **Seppun Kossoris** rejsegruppe når frem. Købmanden er fortvivlet og bange, og prøver at redde sin vogn.

Købmandens vogn er læsset med olie, der er flydt ud over broen, og den smalle vej ned mod broen er en dødsfælde.

I skovbrynet ligger **et dusin ninja'er** i baghold, der er ret opsatte på at dræbe Seppun Kossori. Ninjaerne har ikke taget højde for hovedpersonerne, så der er rig mulighed for at påvirke slagets gang. Men i sidste ende dør Seppun Yoshi, og hovedpersonerne får ansvaret for at bringe Seppun Kossori mod vejkroen. På højderyggen over vejen, kan heltene opdage en mand til hest og i rustninger overvære bagholdet.

Afsløringer.....[70 minutter]

Hovedpersonerne bliver budt velkommen til **Soubou Kodachi Kakusha** af kroens ejer **Teishu**, der straks stiller fine værelser til rådighed for Seppun Kossori og hovedpersonerne.

Det viser sig hurtigt, at der er flere Ronins tilstede på Kroen. Udover den unge Akodo Toturi, der udguver sig for at være Geishaens Hatsukos livvagt, er der følgende ronin:

Hizan - han er tidligere medlem af Matsu Familien. Nægtede at udfører en ordre, og undlod at begå seppuku selvmord. Er nu fordrukken og meget glad for at spille terningern.

Chozo - hun er medlem af Enhjørning Klanens Shinjo familie. Hun er på pilgrimsrejse, og fritaget for tjeneste og ansvar. Bliver samurai igen efter rejsen, og opfører sig værdigt og med ære.

Jegai og **Kuon** - to brødre og tidligere medlemmer af Føniks Klanens Shiba familie. De har lavet et ulovligt hævnmord på manden der dræbte deres far i en duel, og er flygtet fra loven.

Det tager lidt tid at få mødt de forskellige ronin, og få afklaret at deres sværd ikke er smedet af Toda Kazan. Så kommer den navnløse ronin (Akodo Toturi) tilbage fra en dags jagt. Et par af heltene genkender ham sikkert, og desuden er hans sværd jo smedet af mestersmeden. Hvad nu? Hvordan kommanderer man en ronin, der egentlig er ens herre, til at vende tilbage?

Der er noget snakken frem og tilbage, lidt rollespil – og tilmed den chokerende nyhed at Toturi's geisha kæreste er højgravid.

Til sidst er det muligt at lokke Toturi til at vende hjem, hvis hovedpersonerne på den anden side lover at bringe hans kæreste i sikkerhed.

Situationen tilspidses.....[60 minutter]

Skorpionernerne ankommer. Mistanken om at skorpionerne har noget for er stor, men hvad pokker skal spillerne gøre?

Toturi gemmer sig af vejen for ikke at blive genkendt, og spillerne kan få en snak med **Bayushi Akeu,** der er ankommet sammen med et følge på 15 samuraier bevæbnet med naginataer.

Mon ikke at alle mistænker Bayushi Akeu for at være manden, der overvågede bagholdet ved broen. **Seppun Kossori** virker nervøs (hun ved at hun snart skal komme med falske anklager mod en ronin, som hun sikkert ikke har fundet ud af hvem er), men vil insistere på at hendes egne overlevnede livvagter er rigelig beskyttelse.

Akdo Toturi er rastløs som løven i et bur, og vil pludselig ikke forlade sin elskede Hatsuko af frygt for at hun er i fare.

De andre ronin på kroen bliver også mere rastløse på grund af de mange samuriaer der er kommet forbi. Måske opstår der lidt uroligheder i det varme forårsvejr, men det er ikke tiden til det store opgør.

Bayushi Akeru vil for øvrigt gerne fordrive ventetiden med en kop te og et spil go.

Den første anklage..... [30 minutter]

I løbet af natten blive Seppun Kossori voldtaget og tæsket af Bayushi Akeru. Han er en luskbuks og samtidig nådesløs. Hans folk laver gerne en afledningsmanøvre, ved at starte en slåskamp med en par ronin, for at aflede de spilpersoner, der måske har påtaget sig at vogte over Seppun Kossori (der for øvrigt ikke vil gøre nogen form for modstand eller råbe om hjælp).

Sent på natten vil Bayushi Akeru og et par af spilpersonerne bliver bragt til Seppun Kossoris værelse. De bliver chokeret over forbrydelse, og sikkert endnu mere bange, når hun retter en anklage mod den navnløse ronin (Toruri).

Skorpionerne vil anholde Toturi (der opfører sig dybt apatisk og ikke vil gøre modstand). Og hvis spilpersonerne gør modstand, omringer skorpionerne kroen sammen med Seppun Kossoris overlevende vagter, og lover at sætte kroen i flammer ved daggry.

Bliver Toturi anholdt vil Akeru konfiskere hans daisho. Efter et par timer i isolation, vil Torturi bede om tilladelse til at få udleveret sin wakiazashi næste morgen. Bayushi Akeru indvilger gerne.

Forræderen afsløres..... [30 minutter]

I de tidlige morgentimer kontakter Hatsuko en af spilpersonerne, og bryder fuldstændig sammen. Hun indrømmer, at hun længe har modtaget betaling fra Bayushi Kachiko for at fortælle om sin mystiske ronin elsker. Hun vidste godt at Toturi var en fornem samurai, men ikke at han var klanleder. Desuden er det Skorpion Klanen der ejer det Geisha hus i Otosan Uchi hvor hun arbejder. Hun fortryder sine handlinger, og er bange for at manden hun elsker skal dø.

Spilpersonerne er presset til at gøre noget, for Toturi ikke vil afsløre hvem han er (det er for vanærende), og Seppun Kossoris vidnesbyrd vejer tungere end beviser i enhver retssag.

Den anden anklage..... [60 minutter]

Mens det hele ser sortest ud, ankommer Seppun familiens **Daimyo Seppun Daiori**. Han er til hest, og har kommandoen over 50 samuraier i rustninger og med buer. Han kan sikkert genkendes som manden på højderyggen under bagholdet. Seppun Daiori anklager Seppun Kossori for højforræderi (og pludselig er hendes vidneudsagn, og dermed anklagerne mod Toturi, ikke så meget værd).

Klimaks ..... [60 minutter]

Slag. Mange soldater, forvirring, kroen står i flammer. Kan/vil Toturi overtage kommandoen, den onde skal ha' prygl.

FUKUBUKURO

Efter fire dages ventetid på rejsekroen kom hun. Han elsker hende, og har i løbet af ventetiden drukket sake og skrevet et digt. Hun er geisha i Otosan Uchi, Kejserens Hovedstad, hvor hun omgås flere af rigets mægtigste mænd. Når hun er sammen med ham, kan hun åbne sit hjerte for kærlighed og nyde fornemmelsen af frihed. Men hun er ikke fri. Løfter afgivet i mørket til Løgnenes Herskerinde. Hun frygter for de ord, der ætser en mands ære, som syre ætser en katanas klinge. Når han er sammen med hende, er han blot en ronin – en mand fri for pligtens tunge byrder.

Langt mod vest er to af Rokugans store klaner kommet i krig. Det hele begyndte med en række mord, i en ubetydelig by i ingenmandsland. Senere kom anklagerne mod Akodo familien, om at de holdt Solens Søn, Kejseren over riget, til fange. Kort tid efter tromlede Shinjo familen og resten af Enhjørning Klanens stridsheste over sletterne. Akodo borgen blev angrebet, og inden vinterens komme var tusinder af samuraier døde.

Foråret nærmer sig og krigen er langt fra forbi

Fem samuraier er sendt af sted med en lille pakke omviklet det fineste rispapir. Den er fra selveste Akodo Kage, en af de mest magtfulde mænd i Rokugan, og sensei for Løve Klanens Daimyo. Pakken er til en ronin, der opholder sig på en rejsekro nær hovedstaden.

Samtidig har to brødre udklækket en plan. Mens Løve Klanens Daimyo, selveste den Sorte Løve, Akodo Toturi, er uden for rækkevidde for Skyggernes Herre, kan et tilfældigt selvmord, begået af en lige så tilfældig ronin, ikke vække nogens bekymring. Også selvom begge mænd er en og samme person.

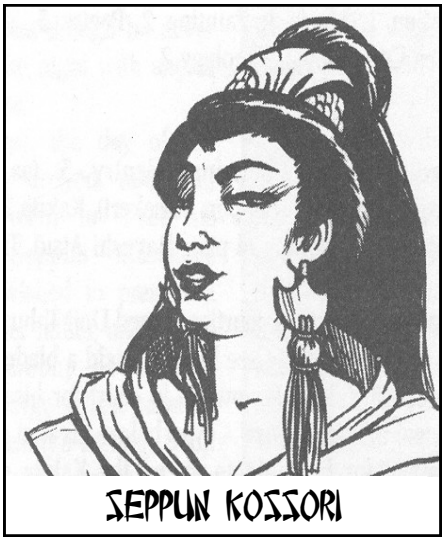
Fukubukuro: En lykkepakke. En pakke hvis værdi angiveligt overstiger den værdi, som pakken umiddelbart tillægges.

CHOZO

HIZAN

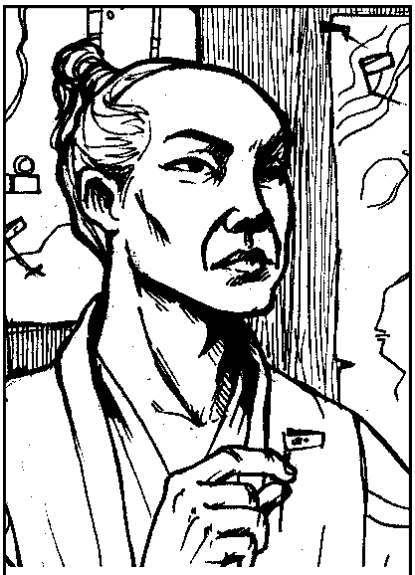
JEGAI

KUON



SEPPUN KOSSORI

SEPPUN DAIORI



TOTURI

BAYUSHI AKERU

HATSUKO