





## BAKGRUND

## Signalement

## Övertygelse

## Viktiga anhöriga

### Betydelsefulla platser

## Värdefulla ägodelar

## Egenheter

## Skador och sår

## Fobier och manier

## Antika skrifter, besvärjelser och artefakter

## Möten med underliga varelser

## UTRUSTNING OCH ÄGODELAR

## EKONOMI

**Köpkraft** \_\_\_\_\_

**Kontanter** \_\_\_\_\_

## Tillgångar

## ANTECKNINGAR

## ANDRA UTREDARE

RP \_\_\_\_\_ RP \_\_\_\_\_ RP \_\_\_\_\_

Spelare \_\_\_\_\_ Spelare \_\_\_\_\_ Spelare \_\_\_\_\_

RP \_\_\_\_\_ RP \_\_\_\_\_ RP \_\_\_\_\_

**Spelare** \_\_\_\_\_ **Spelare** \_\_\_\_\_ **Spelare** \_\_\_\_\_

RP \_\_\_\_\_ RP \_\_\_\_\_ RP \_\_\_\_\_

**Spelare**