

Eivor Gustavsson

Du tog jobb som sjuksköterska efter att du skött din far sedan han skadades när han var frivillig soldat under första världskriget. Han pratade ofta om kriget och du lärde dig snabbt om krigets fasor och påverkan på det mänskliga psyket och fysiken. Därför accepterade du direkt när erbjudandet om att följa med som fält sjuksköterska åt militären kom, du ville se det med egna ögon.

Innan ni begav er av blev du kontaktad av en person vid socialstyrelsen som uttryckte oro för doktor Stiernhus metoder och arbete. Det har tydligen rapporterats om dåliga eller åtminstone konstiga behandlingar av patienter på hans tidigare arbetsplatser. Du blev ombedd att rapportera eventuella regelbrott han utför och hålla ögonen öppna kring vad han faktiskt gör, framförallt så att han inte använder soldaterna för experiment, vilket ni vet är vanligt i t.ex Tyskland att göra i nuläget.

Under förberedelserna för resan, det vill säga hanteringen av de sjuka och deras journaler tillsammans med Doktor Stiernhus la du märke till hans ovanliga behandling av dem. Framförallt vägrade han röra i dem utan att ha på sig handskar, trots att de duschats av, samt så var han väldigt noga med att söva ner en av dem. Det som slog dig som lite konstigt med detta var att den soldaten som sövdes ner, var den som verkade ha minst ytliga skador på sig. När du konfronterade honom om detta svarade han bara att denna soldat, Wilhelm, hade varit vaken men löpte risk för allvarlig psykos. Även om det låter konstigt så kan du på något plan förstå det, givet vad din far berättat, men det är sannerligen inte vanligt att man hanterar dem på detta sätt.

Du la även märke till att läkaren hade med sig mycket packning för resan, samt en hel del korrespondens som du lyckades se innan han låste in det i sitt skrivbord i läkarvagnen. Det har funnits viskningar om förrädare bland den svenska militären, vissa har till och med beskyllt det försvunna tåget på insiders från nazisterna. Men inte kan väl han vara det? Varför skulle han ställa upp på något så här riskfyllt då? Men du vet bättre än att direkt anklaga honom då det skulle kunna riskera hela din karriär om du inte har konkreta bevis.

Efter allt din far berättat för dig om krig har du med dig en pistol som ingen annan vet om, för nödvärn. Du har 40% i färdigheten pistol och den gör 1t10+1 i skada och har 8 skott. Du har även färdigheten låssmed 35%.

Enar Waldén

Du gick egentligen i pension för något år sedan och lämnade mer än fyrtio år som mekaniker och sedermera lokförare inom militären bakom dig. Du levde bekvämt i din lilla villa i Haparanda tillsammans med din fru. Pensionen kunde äntligen ge dig möjligheten att spendera mer tid med dina barn och diverse projekt du startat hemma men inte kunnat avsluta på grund av dina oförutsägbara och hårda arbetstider.

Allt detta förändrades när det första tåget försvann. Som ett av dina sista uppdrag lärde du upp en ung lokförare, Simon, som skulle köra Haparanda-Narvik sträckan som du annars kört ganska ofta. Ni spenderade ganska mycket tid tillsammans och han blev nästan som en son för dig. Du kände dig väldigt stolt när du såg tåget lämna perrongen. När tåget senare försvunnit kände du en enorm sorg, men någonting i dig sa att det var något mer i görningen än att tåget spårat ur eller liknande. En natt, ca. två veckor efter att det försvunnit, drömde du om honom. I drömmen stod han i ett mörkt rum, stinkande av främmande kemikalier. Han sträckte sin hand fram till dig och sa med en röst som liknar hans, men som känns korrumpad på något sätt: *"Var inte orolig, de låter mig prata med dig, men de vill inte ha oss här. Ta denna och håll den säker, låt inte dem få tag i den. Vägen kan vändras på nytt för den som har denna."* Innan du hinner svara honom bländas du av någon sorts röd blix, följt av ett skrik som drar ut dig ur drömmen. I handen har du en massiv nyckel som verkar vara gjord av en underlig, blåaktig metall.

Efter drömmen tvekade du därför inte alls när de kontaktade dig för detta uppdrag. Trots att du egentligen svurit att aldrig sätta dig i ett lok igen kunde du inte säga nej, ifall detta skulle ge dig en chans att få reda på vad som hänt med honom. Du visste också att de behöver en rutinerad lokförare som kan sin grej.

Du har på dig en stor nyckel i en konstig metall som du inte kan sätta fingret på vart den går, men som du tror Simon vet vart den går.

Ilmari Tuula

Du deltog som mekaniker i ett specialförband under Finska vinterkriget, ett förband vars mål var att tillintetgöra ett ryskt tillhåll som upptäckts en bit in i Karelen. Ni var en grupp på trettio personer och du var den yngsta av dem, ganska nyligen utexaminerad från mekanikerutbildningen. Ni slog till i skydd av mörkret. Smygandes igenom den decimeter tjocka snön med era vapen dragna förväntade ni er att hitta någon form av vaktstyrka eller utplacerade spejare, men ingenting. Platsen verkade fullkomligt öde. Väl framme vid den gamla bunkern kunde ni se att det fanns ljus tända där inne, men ingen rörelse. Ett ljud fick er på spänn igen och eran gruppleddare beordrade en liten grupp att gå in. När ingen hört någon form av vapeneld eller andra ljud från soldaterna skickades ännu en liten grupp in. Samma där, ingenting hördes från dem och ingen kom ut. Minuterna gick långsamt, och efter ett tag beordrades även du att gå in tillsammans med gruppleddaren och de resterande soldaterna. Du kan fortfarande inte fullt beskriva eller sätta fingret på vad du såg där inne. Allt du kommer ihåg är en hög av kroppar som smälte samman till en stor, illaluktande och slemmig hög, där armarna och benen av de soldater som gått in stack ut och sökte runt i luften som någon form av bisarra morrhår. I ren panik vände du om och sprang ut. På vägen snubblar du över en kropp som verkar ha tillhört en rysk soldat, men iförd någon ovanlig rock du aldrig sett förut. Runt hans hals hände ett smycke som du på ren instinkt förstod kunde skydda dig mot den där varelsen och därför slet du med dig det. Endast du och gruppleddaren tog er ut levande därifrån. Tillsammans tog ni er till den militär utpost ni kom ifrån, med en insikt om existensen ni helst hade blivit skonade från.

Gruppleddaren tog livet av sig följande månad. I ett brev till dig förklarade han att han såg, hörde och kände den kemiska lukten av varelsen överallt, vart han än gick och oavsett om han sov eller var vaken. Men du vet att det inte är så hopplöst som han målat upp det. Du vet att den delen av verkligheten inte nödvändigtvis måste vara ond eller förödande. Du vet till exempel att man kan värja sig mot det övernaturliga med vissa artefakter, som medaljongen du tog. Till en början undersökte du bara medaljongen i sig, men nu har ditt intresse vuxit och du är generellt intresserad av det övernaturliga.

Du tog därför på dig att följa med på denna utflykt, då din intuition sa att någonting övernaturligt var i görningen här. Ett tåg kan ju inte bara försvinna helt och hållet, eller hur?

Du har den hemliga färdigheten **Cthulhu Myten**: 10% som du kan slå på för att försöka förstå någonting om det övernaturliga. Slår man en fummel eller ett perfekt slag (dvs lika på tärningarna under eller över sin färdighet) kan detta leda till katastrofala insikter och temporär galenskap, men det kan vara användbart.

Du har även en medaljong som ser ut enligt följande, fast den hänger i ett läderband. Du vet att detta ska skydda mot övernaturliga krafter:



Lorentz Westman

Du inledde ditt jobb som kriminaltekniker efter att ha bevittnat ett mord på en nära släkting, som aldrig blev uppklarat. En grupp maskerade män tog sig in i er lägenhet och mördade personen och hann lämna innan någon form av signalement kunde uppfattas. Efter detta svor du på att klara upp samtliga fall du har undersökt, vilket du kunnat göra, fram tills för drygt ett år sedan.

I skuggan av kriget passar många på att bedriva andra typer av skumraskaffärer som de tänker att staten inte prioriterar. En grupp av fyra personer hittades mördade i en källare i gamla stan. Det hade kunnat ses som ett gängrelaterat brott om det inte vore för det ovanligt grymma sättet kropparna hade krossats på. Det gick bara att identifiera två av dem via foto, de andra två lyckades ni ta fingeravtryck på, men fick ingen matchning. Det var som att någon hade staplat kropparna i en hög för att sedan släppa en tung vikt över dem. De enda spår ni kunnat säkra var fingeravtryck på en dolk som legat på ett bord intill högen av kött. Fingeravtrycken ledde in er i ett farligt spel där den misstänkte var en tysk diplomat som fortfarande tilläts husera i den tyska ambassaden, trots kriget. När ni luftade det till er chef fick ni strikt order om att släppa fallet och ge över alla tekniska bevis till honom.

Du kunde inte leva med att utföra detta och sa därför upp dig med omedelbar verkan. Men innan du stämplade ut för sista gången gav du honom en del av beviset, men behöll det viktigaste själv. Dolken ni hittat, samt en del av de papper ni lyckats gräva fram från en gömma i källaren tog du i besittning. Dokumenten verkar komma från en grupp som kallas för Ahnenerbe, en forskningsstiftelse grundad av Nationalsocialisterna, som officiellt specialiserar sig på införskaffning av historiska objekt relaterade till den ariska rasen. Men det verkar som att de bedriver en del andra experiment kopplade till det övernaturliga. I ett av de nerblodade dokumenten du hittat fanns instruktioner från en Walter Wüst, som du senare lärt dig är ledaren för organisationen, hur man kontakter en "osynlig vandrare" genom offer. Detta lät väldigt mycket som det ni sett i källaren. I dokumentet stod även att "om vi lyckas med denna sorts ritualer, kan vi äntligen vända kriget till vår fördel". Samma dokument nämnde även ett antal planerade expeditioner för att undersöka möjligheten för att få "alternativ hjälp" med kriget. En av dem är det tåg som försvann, där en vanlig leverans infiltrerad av doktor Heinz Weber skulle användas för att undersöka en gammal fornlämning utanför en gammal by i Norrbotten. Uppenbarligen verkar det inte ha gått som planerat med den expeditionen, men det är ett bevis för att nazisterna använder de leveranser som annars är tänkt att vara neutrala för sina egna efterforskningar.

Du beslöt dig därför för att söka jobb på den statliga undersökningsbyrån och gjorde det du kunde för att ta på dig alla jobb som kunde vara relaterade till det övernaturliga. Fast besluten om att haverera nazisternas möjligheter att komma över denna kunskap och kanske ta den själv?

Du har en mystisk dolk med färdighetsvärde 55%, den gör 1t6 i skada, men helar dig halva skadan du gör avrundat uppåt när du träffar någon med den.

Karl Axelbom

När finska vinterkriget bröt ut blev du positionerad längs med den finska gränsen för att övervaka samt hjälp att bokföra de frivilliga som passerade. En kväll, när du var stationerad vid ett hus en bit in i den finska urskogen kom en grupp allvarligt skadade ryska soldater in till er för att överlämna sig själva. Allvarligt skadade och utmattade tumlade de in i byggnaden och bad er snabbt att stänga dörrarna och låsa om er. Trots att ni hade rutiner för att hantera ryska desertörer blev ni så pass tagna av deras skick att ni inte kunde göra annat än att hjälpa dem. Med sönderfräten hud och hårtestar som föll av kunde ni direkt se att de blivit utsatta för någon form av gasattack, som enligt dem kommit från ett tyskt bakhåll. Det var inte ovanligt med experimentell krigföring men ni hade aldrig sett något liknande tidigare. Ni sanerade dem och lät dem sova i en övergiven barack utanför huvudbyggnaden.

På morgonen vaknade ni av ett hemskt oväsen från huset, högljudda skrik som skar igenom er alla och fick er att rusa dit. Väl där möttes ni av en av ett friskt sinne oförklarlig scen, där tre av de fem soldaterna som kommit in under kvällen, nu helt utan behåring och med stora blödande sår på ryggen stod hukade över de två andra, slitandes stycken av kött från dem för att sedan slafsa i sig dem. Som tur är verkade de inte lägga märke till er och ni kunde panikslagna ta er därifrån. Rådvilla om vad ni skulle göra beslutade ni er för att tända eld på huset med dem i. Med lite tur lyckades ni bomma för utgångarna innan ni tände eld på huset med varelserna instängda, för det var just vad de var, varelser, inte människor. Uppjagade av vad det skulle innebära om tyskarna utvecklade ett vapen med den här effekten kontaktade ni er befälhavare, som sedermera tog er vidare till regeringen. Platsen ni varit på skulle neutraliseras i samarbete med den finska militären och det beslutades om att en specialstyrka skulle sättas ihop för att hantera liknande mystiska situationer. Då du hade fört befälet på platsen ansåg man att du skulle fylla rollen som ledare för denna lilla grupp.

När nyheten om det försvunna tåget nådde regeringen tog det inte länge innan ni kontaktades och du blev satt på att övervaka en grupp personer som skulle kunna bege sig ut på en liknande färd, med ett egentligt syfte att försöka hitta det försvunna tåget. Viss information hade även nått regeringen kring att tyskarna kan ha använt tåget för att frakta material till deras forskning, vilket du i fall att tåget återfinns måste undersöka och utvärdera. Eventuell utrustning och ritningar till utrustning som kan komma att användas mot Sverige eller resten av Europa för den delen måste neutraliseras. Du har ett fribrev att göra det som behövs för att försäkra säkerhet och ordning, men måste även försöka sätta ihop en utredning om vad det var som hände med det försvunna tåget.

Du vet att besättningen i det försvunna tåget bestod av: en lokförare, två mekaniker, två läkare, en militär representant och sex stycken skadade soldater som skulle transporteras.

Du har färdigheten **Ockultism** 60% från dina undersökningar samt **Historia** 40% och **Antropologi** 40% från dina studier av vissa folkgrupper och rörelser.