

## Kampen mot terrorismen

I Svea rike finns Skåne, ett av våra rikaste landskap. Där ligger den gamla universitetsstaden Lund. För många hundra år sedan var Skåne en del av vårt fiendeland Danmark. På den tiden drev det omkring terrorister i skogarna som terroriserade oss rättfärdiga svenskar. Dessa extremister kallades i allmänt tal för "Snapphanar".

Idag har Snapphanarna förfinat sina metoder. Istället för att driva omkring i skogarna håller de sig inom universitetsvärlden och låtsas vara som vilken studentförening som helst.

Året är 2007. Ni befinner er på Lunds amerikanska universitet, men är långt ifrån några hjältar. Ni är slödder. Pack. Terrorister. Extremister. Snapphanar!

Ni kämpar i lönnod för att Skåne, Blekinge, Halland och delar av Småland ska förenas med vårt traditionella fiendeland Danmark. Ni är värre än banemän. Ni är DANEMÄN!

## Snapphanarnas metoder

Som alla studentföreningar drar ni till er mycket uppmärksamhet genom superi. Men det är då ni slår till. När nya studenter oant dyker upp på era sittningar super ni ner dem och tar reda på allt om dem. Står de Sveriges Krona bi, blir de utfrysade, såvida de inte råkar ha mäktiga kontakter eller pengar. I sådana fall utnyttjar ni dem istället listigt. Men märker ni att de liksom er att lömska Danemän, då släpps de in i Snapphaneklanen- det terroristiska ordenssällskapet.

## SÄPO och CIA

Trots att ni tror att ni lurat oss hederliga Svenskar, är det ni själva som blivit lurade. Säkerhetspolisen är väl informerad- dels genom modiga infiltratörer bland terroristerna, men även genom arbete ihop med CIA. Det var CIA som först informerade SÄPO om att Snapphanarna är terrorister, efter "9/11". De senaste åren har det hänt av och till att en Snapphane försvunnit spårlost. Vad ni inte vet, är att han eller hon tagits till Guantanamo Bay för att frägas ut... med sådana metoder som rättrådigt bör användas mot smutsiga terrorister.

## Universitetet

Som på alla universitet är det en egen liten konstig värld. Dammigare än under alla studenters sängar gemensamt, och med möjlighet att forska i så underliga saker som klingonska, interstellär kommunikation och genusforskning. Viktigt för Snapphanar är naturligtvis att vara experter i den underliga språk-koden "danska" som alla danemän använder för att inte avslöja sina hemligheter för oss hederliga svenskar.

## Skåne

Detta rika landskap består av bördig jord och lövskogar, vackra gamla slott och herresäten sedan Danetiden samt vidriga dialekter, de senaste är sorgliga genetiska defekter som blivit kvar sedan våra fiender drevs ut ur landet.

## Danmark

Ni har kontakt med den danska militären, med danska hovet, med dansk media, med höga danska politiker samt med danska fotbollslag på elitnivå. Ni gör allt för att genom dessa kontakter svika det land i vilket ni blivit födda.

Namn: Dan Sivnert

Kön: Man

Ålder: 35 år

Ras: Hallänning

Utseende: Tjock, bär ett påklustrat, nedlåtande flin, halvskallig, blont, rufsigt kort hår, blå ögon, runt 1:70 lång.

Historik: Uppväxt i Halmstad. Flyttade till Lund för att studera på äldre dar. Bär ett förflutet som konspiratorisk byråkrat inom den svenska spelvärlden, har därför god koll på föreningsverksamhet, bokföring och rekvisitation.

Dan studerar numera danska, Nordiska Språk och ekonomi.

Inom Snapphanarna har han ännu inte gjort mer än blivit medlem. Han tror att det bara är en trevlig studentförening, i vilken han planerar att snart sitta i styrelsen. Han har ingen aning om att Snapphanarna inte är som en vanlig "demokratisk" förening. Det är få inom Snapphanarna, om ens någon, som vet allt. Det skrivs sällan några mötesrapporter eller liknande, och om det görs så är de bara påhittade eller också på danska, så att svenskarna inte ska ha möjlighet att veta vad som sker.

Ägodelar: Svarta byxor, kalsonger, strumpor, svarta skor, Halmicon-stjorta, mörk kavaj, Nokia-mobil, plånbok med lite pengar och körkort, nyckelknippa med två nycklar, båda till sin studentlägenhet där fler ägodelar finns.

Speltips: Nedlåtande. Tycker sig alltid veta bäst. Falskt diplomatisk.

Åsikter om övriga karaktärer:

*Sabina* Jan-Ola Jönsson: Naiv och ovetande, men kan kanske användas. *John Lennon, konsi*

*Kristina* Jöns Jansson: Borde stannat på gymmet. Dummare än tåget. *, bondpojke*

Gunhild von Tott: Borde sitta i styrelsen hon också. Går säkert lätt att hantera, och det ser bra ut med kvinnor i styrelser. Fast hon borde sitta på ålderdomshemmet.

Idun Soldotter: Borde också vara ~~med i styrelsen~~. Är säkert lättast av alla att hantera.

Dan



Namn: Idun Soldotter

Kön: Kvinna

Ålder: 19 år

Ras: Lundabo

Utseende: Långt blont hår, stora prutande läppar, breda höfter, stora bröst, smal mage, blå ögon.

Historik: Idun har tränat på gymmet många år och är mycket kroppsfixerad. Hon har gjort en del operationer här och var. Har varit med i Slitz och Café efter att hon fyllde 18 år. Vill gärna vara med i andra tidningar och i Big Brother. Hon betraktar sig själv som "queer-feminist". Detta innebär att hon är feminist, men att hon ändå har vissa icke-feministiska intressen. På grund av sin feminism har hon bytt namn från Anna Olsson till Idun Soldotter. Hon skriver ofta i sin blogg och tycker om att träffa killar, såvida dessa inte debatterar om feminism. Hon anser sig vara vegetarian, men äter fisk, fågel och ibland hamburgare. Snapphanarna gick hon mest med i för att hon var tillsammans med Jöns på den tiden.

Idun studerar kvinnohistorik och genusforskning, och sedan hon blev Snapphane har hon också planerat att försöka lära sig danska.

Inom Snapphanarna arbetar hon mest med att locka manliga studenter till Snapphanarnas sittningar.

Ägodelar: En kort skottskrutig kjol, svarta tangatrosor, vit top, röda högklackade skor, svarta fisknätsstrumpor, svart kappa, MP3-spelare, handväska, smink, sony-eriksson-mobil, plånbok med VISA-kort och pengar, nyckelknippa, guldring i naveln och vänster näsvinge, guldhalsband, fler ägodelar finns på studenthemmet där hon bor med 4 andra tjejer som delar hennes åsikter, och utseende.

Speltips: Lättstött. Har svårt att tala någon som inte delar hennes åsikter.

Åsikter om övriga karaktärer:

Jöns Jansson: Gullig och snygg. De har haft ett förhållande. Hon är fortfarande lite förälskad i honom.

Dan Sivnert: Äcklig och lismande.

Gunhild von Tott: En ful gammal kärring, men det är roligt med en kvinna som professor.

Jan-Ola Jönsson: Retsam, ful, äcklig, korkad.

Namn: Jan-Ola Jönsson

Kön: Man

Ålder: 25 år

Ras: Lundabo

Utseende: Lite lönnfet, tjockt rött hår, bred näsa, gröna ögon, två decimeter stripigt skägg enbart vid hakan, John Lennon- glasögon.

Historik: Jan-Ola har växt upp inom den akademiska världen med föräldrar som båda två är professorer på universitetet. Han har varit Snapphane så länge han kan minnas. Han brukar alltid föra debatter och diskussioner genom att plocka fram citat från vetenskapsmän och filosofer, gärna på engelska, latin, tyska, grekiska eller danska. Senaste gången han slogs var när han gick i dagis och blev mobbad. En äldre pojke knuffade honom, varpå han påpekade att "pennan är mäktigare än svärdet!" Den äldre pojken knuffade honom skrattande en gång till, varpå han drog fram en blyertspenna och stack den i ögat på den äldre pojken. Sedan dess har ingen bråkat med honom.

Jan-Ola har i många år studerat filosofi, engelska, tyska, latin, grekiska, kinesiska, nordiska språk, danska och poesi.

Inom Snapphanarna arbetar han i hemlighet med att förlöjliga svenskarna och svensk forskning, genom att skicka in riktigt dumma insändare till tidningar där han påstår sig vara svensk, och ännu dummare påhittade forskningsuppsatser, där han påstår sig vara en svensk forskare.

Hans föräldrar Janne och Selma har båda god kontakt med danska hovet och danska politiker, själv har han god kontakt med den danska reportern Janne Josefsson.

Ägodelar: En svart filtbasket av konstnärsmodell, en svart lite för liten polotröja, kalsonger, bruna manshesterbyxor, slitna gymnastikskor, ett par slitna vita tubsockar med hål för stortårna, en grön fjällrävenjacka, glasögon, en röd fjällrävenryggsäck, en Nokia-mobil, 14 blyertspennor, en pennvässare, ett pappersblock, en schweizisk armékniv, plånbok med lite pengar, en liten ficklampa i nyckelknippan, en nyckelknippa med tre nycklar (en nyckel till studentlägenheten, en till föräldrarna och en till det gömda Snapphanerummet på universitetet. Fler ägodelar finns i lägenheten och hos föräldrarna.

Speltips: Bitsk satir och ironi, ofta citat från helst kända personer. Jobbig, men inte våldsam.

Åsikter om övriga karaktärer:

Jöns Jansson: En idiot, en bonnläpp, en fåne bakom flötet.

Dan Sivnert: En listig person, svår att lura... Kanske en infiltratör?

Gunhild von Tott: En äkta skåning med anor från en äkta dansk adelssläkt!

Idun Soldotter: En korkad bimbo.



Namn: Jöns Jönsson

Kön: Man

Ålder: 22 år

Ras: Lundabo

Utseende: Stor och muskulös, tjockt blont hår, blåa tindrande ögon, glänsande vita tänder.

Historik: Jöns växte upp på en bondgård, som hans föräldrar måste sälja på grund av skattemyndigheten. Detta födde Jöns stora hat mot Svenska Staten. När han gick i högstadiet flyttade hans familj till Lund. Han var den förste i släkten som gick på gymnasiet. Han gick på individuell linje och fick dåligt betyg, och hans föräldrar ville att han skulle ta arbete som flyttgubbe. Men han hade genom en pubruna på stan kommit i kontakt med Snapphanarna och ville därför gärna gå på universitetet.

Jöns har i tre år studerat Nordiska Språk och danska, men har hittills inte tagit ett enda universitetspoäng. Han har mycket bråk med CSN och får inte längre några pengar från dem. Han bor hos sina föräldrar Hendrik och Beata och får pengar ifrån dem av och till om han ber om det..

Inom Snapphanarna gör han inte så mycket. Han håller mest på med studentföreningen, sittningar, spex och sådant. I övrigt träffar han mycket tjejer och går på gym.

Ägodelar: En åtsittande vit t-shirt som visar mycket muskler, ett par vita mysbyxor, kalsonger, dyra sneakers, dyra strumpor, bomberjacka, mobiltelefon, plånbok med körkort, motorcykel, nyckelknippa med nyckel till motorcykeln hem och till sitt skåp på gymmet.

Speltips: Lite långsam och efter. Blir lätt aggressiv. Har lätt att charmera kvinnor.

Åsikter om övriga karaktärer:

Jan-Ola Jönsson: Uppstudsigt, korkad, inavlad.

Dan Sivnert: Borde träna mer. Ser inte ut att leva sunt.

Gunhild von Tott: En gammal kärring.

Idun Soldotter: Hon är väl som alla andra brudar... Henne har Jöns haft ett kort förhållande med. Som vanligt gjorde han slut när han tröttnade, men det är okej, hon verkar inte sura över det.

Namn: Gunhild von Tott

Kön: Kvinna

Ålder: 70 år

Ras: Lundabo

Utseende: Rynkig, blåfärgat hår, 1.80 lång, mager, upprätt hållning, barsk blick.

Historik: Gunhild von Tott står i hemlighet den Svenska Kronan bi. Hon har känt hela kungafamiljen sedan Gustav V:s tid. Hon har arbetat hårt hela sitt liv för att infiltrera sig in bland Snapphanarna. Även om hon inte fått bevis förän 2002 har hon alltid haft sina misstankar! Hon härstammar från den danska medeltida adelsätten von Tott. Detta gör att Snapphanar och danskar titar på henne. Vad de inte tänker på är att de danska adelsmän som inte stod den Svenska Kronan bi antingen skickades till Finland eller avrättades! Gunhild känner således att hon gör sin släkt heder. Hon har aldrig varit gift.

Gunhild är professor och forskare inom medeltida historia och arkeologi och har skrivit doktorsavhandlingar i Nordiska Språk och Danska.

Bland Snapphanarna har hon kommit in i den allra innersta kretsen... Tror hon, iallafall. Hon har i många år fått information ifrån Svenska Hovet som hon sedan låtsats att hon i hemlighet skickat vidare till Danska Hovet och till danska pressen. Hon har också enom sina källor i Danmark varit en kontakt för övriga Snapphanar- men har oftast förvrängt informationen lite lagom mycket. Hon vill ju inte bli upptäckt! Särskilt inte nu, när hon har sett till att CIA har rövat bort flera Snapphanar för att tortera dem på Guantanamo Bay. Det kommer förövrigt snart ske med föräldrarna till den där snobbige pojken Jan-Ola... Janne och Selma heter de, arbetar på universitetet sedan många år och är mäktiga Snapphanar.

Ägodelar: Blårutig långklänning, underkläder, diamantörhängen, glasögon, svarta lackskor med klack, rävskinssoa, minkpäls, handväska, vita skinnhandskar, diamantring, plånbok med VISA guldkort och lite småmynt, smink Stor nyckelknippa. Fler ägodelar finns på slottet.

Speltips: Aristokratiskt uttråkad, artig.

Åsikter om övriga karaktärer:

Jöns Jansson: En idiot, en bonnläpp, en fåne bakom flötet. Han kommer aldrig att bli viktig inom Snapphanarna.

Dan Sivnert: En listig person, svår att lura... Honom får hon ta det lugnt med. Men än så länge vet han inte ens vad Snapphanarna är.

Jan-Ola Jönsson: Mer eller mindre uppvuxen på universitetet och inom Snapphanarna. Snoppig, men han har iallafall respekt för Gunhild.

Idun Soldotter: En korkad bimbo.