

Katrinedalsgatan 13B
504 51 BORÅS

Västra
SVEROK
Götaland

Björn Westling
Ulvens gata 4A
50446 Borås

FÖRENINGSPOST

B

BORÅS 5
PORTO
BETALT

DISTRICTED NEWS

Nummer
30
1999



*"Plötsligt slog den stora besten med sina ohugg-
liga vingar och det kom en stankdunst som av
ruttnande lik. Åter höjde den sig upp i luften
och lät sig sedan snabbt falla ned som en sten
över Eowyn, skrikande och huggande med både
näbb och klor.*

*Hon blundade inte och ryggade inte
tillbaka, jungfrun av Rohirrim, kunga-
dottern, slank och späd men som en
stälklinga, skön men fruktans-
värd. Blixtnabbt föll
hennes hugg, skickligt
och dödande."
Sagan om Konungens
Återkomst*

Minna Rho

SL KURS & RABATTKUPONGER

INNEHÅLL DN 30

- 1 Innehåll,
Redaktionellt
Distriktsdata
- 2 Ledare
- 3 Sverox
- 5 Ultra Ducks
- 7 Långlördagen
- 8 Protuberance
- 12 Köpes/säljes
- 13 Distriktsresor AB
- 14 Katarina Östergaard
- 15 Magnus Persson
- 16 John Bredal
- 17 SL Kurs
- 18 Kalendarium
Nästa DN

Redaktionellt

Distrikted News (DN)

är en föreningstidning som ges ut av SVEROK Västra Götaland. DN produceras på en 8200 Power Macintosh och kopieras i ca 500 exemplar på en Canon NP3050 kopiator.

Tidningen distribueras kostnadsfritt till samtliga SVEROK anslutna föreningar i distriktet samt till medlemmar i de föreningar som valt att meddela distriktet sina medlemmars adresser.

Redaktör och ansvarig utgivare är John Bredal.

Material för publicering i DN skickas till: SVEROK Västra Götaland, Katrinedalsgatan 13B, 504 51 Borås eller vg@sverok.se.

Distriktsdata, SVEROK Västra Götaland

Adress:	SVEROK VG. Katrinedalsgatan 13B 504 51 Borås	Postgiro:	921 51 88-5
E-mail:	vg@sverok.se	Bankgiro:	5024-7485
Telefon:	033-13 55 90 (kansli) 033-10 34 43 (Armagedon)	Org.nr:	864501-9376
		Exp.tider:	Vardagar 13.00-17.00

Ledare

Hejsan SVEROK medlem.

Är det inte helt fantastiskt, att du som läser detta är medlem i en av Sveriges största ungdomsförbund, SVEROK. Inte nog med det du bor även i det kanske mest aktiva och utvecklade distriktet i hela förbundet, Västra götaland distriktet.

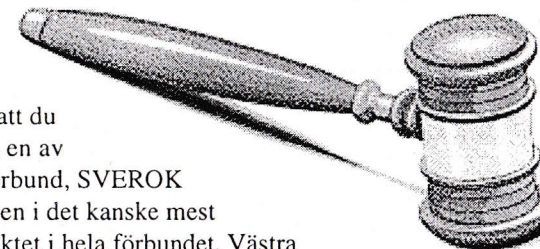
Jasså, gör jag?, det har jag inte märkt. tänker du kanske. Tyvärr är du inte ensam, allt för många föreningar i vårt distrikt vet inte ens om distriktets existens, ännu färre föreningar finns det som aktivt påverkar distriktet. Varför?

När jag har frågat olika föreningar om detta svarar de antingen "Ni arrangerar ju inga aktiviteter som vår förening är intresserad av" eller "Hur skulle vi veta det, vår postmottagare har inte varit hemma på 2 månader(eller så har vi fel adress)". Det första problemet det att distriktet inte arrangerar några aktiviteter som du och din förening är intresserade av beror helt och hållet på DIG!. Vi i distriktsstyrelsen försöker så gott vi kan att stödja olika arr. så att de speglar hela vår hobbys bredd, men vi kan (ännu) inte läsa dina tankar. DU måste därför skicka in förslag på vad du vill att distriktet ska arra. så kommer vi inom distriktsstyrelsen att aktivt jobba för att ditt förslag genomförs.

Det andra problemet med att informationen från distriktet inte kommer fram till dig kan du också åtgärda. Som du kanske vet erbjuder vi att skicka denna tidning DN till alla medlemmar i din förening KOSTNADSFRIIT!. På så sätt kommer alla att få tillgång till informationen samtidigt. För dig som är miljövän och som tycker att det blir för mycket papper har vi inom styrelsen utarbetat en hemsida som uppdateras dagligen. Där kommer det också att inom kort vara möjligt att läsa DN ONLINE!

Som du ser nu finns det inga ursäkter längre, prata med din förening och skicka in er medlemslista i dag så kan er förening ta del av allt det fantastiska som VÄSTRA GÖTALANDS DISTRIKTET har att erbjuda.

*Eder distriktsordförande
Marcin Kucharski*



Frekventa frågor med tillhörande svar om offerter kring SVEROKs förbundstidning

F: Så SVEROK har en förbundstidning?

S: Yep. Sverox heter den och den utkommer regelbundet första veckan i varje jämn månad. Den skickas gratis till alla medlemsföreningar i förbundet. Som medlem och intresserad kan man även prenumerera på den.

F: Vem gör tidningen?

S: SVEROK har ett kontrakt med ett gäng duktiga personer som agerar Chefredaktör, Layoutare, Illustratörer, Annonsslagare osv. Detta kontrakt sträcker sig till och med det första numret år 2000, dvs. det nummer som utkommer i februari nästa år.

F: När kontraktet går ut, vad händer då?

S: Vi måste redan innan det händer förhandla fram ett nytt kontrakt med folk som är intresserade av att göra tidningen. Det får inte bli ett glapp i utgivningen.

F: Vem får i uppdrag att göra tidningen?

S: Styrelsen i förbundet har ansvaret gentemot Riksmötet att se till att en tidning kommer ut. Det är alltså

styrelsen som måste välja redaktörer. Däremot är det öppet vem som skall få detta uppdrag. Flertalet intressenter finnes redan. Dock så skall det påpekas att det i det kontrakt vi har med de nuvarande redaktörerna står skrivet att de har option på att fortsätta som redaktörer. Detta innebär att om vi är nöjda med dem och att om vi kan komma överens om villkoren så har de 'första tjing' på kontraktet.

F: Om jag nu vill försöka att göra tidningen, hur skall jag bära mig åt?

S: Kontakta förbundsstyrelsen och berätta det! Vi kommer att kräva en del saker av er för att ni skall bli aktuella dock. För det första vill vi ha en realistisk och väl genomtänkt budget över hur ni skall lyckas tillverka tidningen inom ramen för de ekonomiska villkor som finns.

För det andra vill vi ha ett 'dummy'-exemplar av tidningen. Med detta menar vi ett exempel på hur ni vill att tidningen skall se ut, med layoutade exempelartiklar, förslag på spalter och skribenter etc. Det behöver inte vara en riktig tryckt tidning - det räcker med utskrifter från en skrivare. Det är dock bra att tänka på att 'dummy'-tidningen kommer att vara väldigt vägledande för oss, så slarva inte med den! Det går dock inte att poängtera tillräckligt ofta att pengarna är väldigt styrande. Var realistiska när ni gör er budget!

F: När skall allt detta vara styrelsen tillhanda?

S: Vi i styrelsen vill ha hela paketet

senast till Allhelgonahelgen, dvs. deadline är den 7:e november. Det kan vara bra att veta också att vi kommer att ha ett styrelsemöte helgen därpå, 12:e till 14:e november och att vi antagligen vill kunna få kontakt med er då. (Telefonledes, per epost eller liknande).

F: Hmmm. Jag har inte så stor koll på hur ekonomin för förbundstidningen ser ut idag. Vad skall jag gå efter? Hur mycket får den kosta?

S: Budgeten för 1999 ser ut som följer, i stora drag: Intäkter: 315 000 från SVEROK. Utgifter: 435 000. Detta lämnar ett gap på 120 000 som måste fyllas med annonsintäkter. Det är troligt men inte helt säkert att budgeten för nästa år kommer att likna den vi har i år.

F: Hur vill ni att tidningen skall se ut?

S: Vi är nöjda med tidningen som den är idag. Det är klart att man alltid kan förbättra saker och ting, men vi skall inte styra er med järnhand vad gäller sådana saker.

F: Jag har hört talas om att tidningen måste innehålla en viss del spel och en viss del Sverok-relaterat material. Vad är skillnaden?

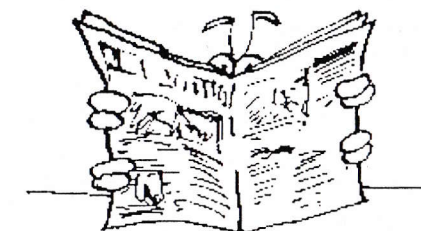
S: Med Sverok-relaterat material menar vi i första hand förbundsinformation, dvs. styrelsepresentationer, valinformation, bidragsregelförändringar osv. Med spel menas hobbyrelaterade artiklar, debatter, serier etc. Fördelningen mellan dessa skall vara till större delen spel och en mindre del förbundsinfo.

F: För att återgå till budgeten. Vad skall den täcka?

S: Allt. Tryckkostnader, distribution och porto, skribentarvoden, andra arvoden etc. Allt.

F: Är det någon idé att lämna in en offert eftersom ni redan är nöjda med de som gör den nu?

S: Att vi är nöjda betyder inte att vi tror att tidningen inte kan bli bättre. Det finns alltid utrymme för förbättringar och utveckling. SVEROK är inte ett statiskt förbund!



F: Ok, jag vill nog försöka göra en tidning men jag har fler frågor. Vart vänder jag mig?

S: Följande personer kan vara intressanta att ta kontakt med:

Carl-Niclas Larsson, som är vice ordförande i förbundet och tillika ansvarig utgivare för tidningen. (Han är även ansvarig för den här texten).
carl-niclas@sverok.se, 0703 / 279667
Rikskansliet i Linköping bemannas av en hoper kompetent personal
info@sverok.se, 013 / 14 06 00 (kontorstid)

Hela styrelsen kan nås i ett svep via: styrelse-list@sverok.se

Har ni fler frågor så hör av er!

Ultra Ducks

Männen bakom Ultra ducks Intervju med Olle Johansson och Mattias Falck

Av en ren tillfällighet sprang jag på männen bakom det humoristiska ankrigsspelet Ultra ducks i folkvimmet på årets upplaga av Lincon. Naturligtvis så tog jag tillfället att stilla min nyfikna hunger och ställa några väl valda frågor om detta underbara spel.

Berätta lite om Outer limit games?

Mattias: Det startade med att jag gick med i en spelgrupp. Där träffade jag Olle som redan hade en prototyp av Ultra ducks klar.

Olle: Det var som sagt bara en prototyp då... Men jag ville få det publicerat och sökte folk som ville vara med att speltesta och utveckla det.

Mattias: Vi registrerade oss som spelföretag i januari-februari 1998. Vi jobbade hela tiden med Ultra ducks som släpptes till hösten. Från början så var det tänkt att OLG endast skulle lansera Ultra ducks. Men så blev det inte. Från början tänkte vi göra ett simpelt spel. Det skulle vara kopierat, levereras i en plastpåse, vara fruktansvärt billigt, men kul att spela. Men Neogames tyckte vår idé var skitkul så de ställde upp på att hjälpa till att finansiera. Nu sköter de också all distribution.

Hur föddes idén till Ultra ducks?

Olle: Det började på Lincon, faktiskt... Jag provade att spela Advanced Neobunnies vilket jag tyckte var otroligt kul. Trots att jag dog. Jag ville köpa med ett exemplar av detta underbara spel hem, men upptäckte till min fasa att spelet inte längre fanns att få tag på. Så när jag kom hem började jag konstruera ett eget spel. Det fick bli ancor istället för kaniner.

Är ni nöjda med spelet såhär i efterhand?

Mattias: Ja, det blir ju alltid lite missar som man upptäcker först efteråt. Vissa regler har visat sig osmidiga. Spelet tenderar också till att bli lite segt ibland. Själva använder vi oss av "konventsregler" för att det ska bli mer action.

Olle: Jo.. I stort sett är vi nöjda. Det är fortfarande lika kul att spela.

Det verkar som om Ultra ducks har blivit en stor grej?

Mattias: Nja... Vi tryckte "bara" upp tusen exemplar. I dagsläget är uppskattningsvis hälften av spelen sålda. Ultra ducks går mycket bra på konvent, men mindre bra ute i spelbutikerna.

Olle: Det bör nämnas att vi har vikit paketerat och sorterat korten till alla de tusen spelen för hand hemma vid köksbordet... Det var kul...

Vad är era roligaste minnen som spelskapare?

Olle: Det roligaste är helt klart att se folk som spelar spelet och har kul..! Ultra ducks är för övrigt det enda spelet som jag vet, där man kan bli totalt utplånad och ändå skratta åt sin

egen olycka.

Mattias: Man har också lärt sig mycket. Till exempel att det är bra mycket mer arbete att göra ett spel än vad man tror.

Blir det fler tillbehör och moduler till Ultra ducks?

Mattias: Vi har faktiskt en färdigproducerad modul som ska tryckas när vi har fått in lite pengar. Den kommer att innehålla en ny regelbok, som täcker de luckor den gamla reglerna hade, nya ankstamsbrickor och diverse plastmarker. Vi tänkte på att släppa denna modul på internet så att den skulle gå att tanka ner från vår hemsida. Men så slog tanken oss att det skulle bli svårt att ladda ner plastplupparna på digital väg...

Har ni andra projekt eller framtidsplaner?

Mattias: Vi har hur mycket idéer som helst... Men kan tyvärr inte jobba så mycket med det nu, eftersom vi båda har andra jobb på olika håll. Vi har pratat om kampanjer till Ultra ducks med olika teman... Exempelvis filmer, tv-serier... Sedan vill

Neogames utöka sitt brädspels-sortiment, vilket bådar gott...

Olle: Jag ett Ultra duck-rollspel som ligger halvfärdigt, fast det är ännu inte officiellt... Men det är faktiskt, hör och häpna, ett seriöst rollspel i fantasymiljö. Sedan ska jag uppdatera hemsidan när jag får tid.

Något ni vill tillägga?

Olle: Köp vårt spel! Spela Ultra ducks!

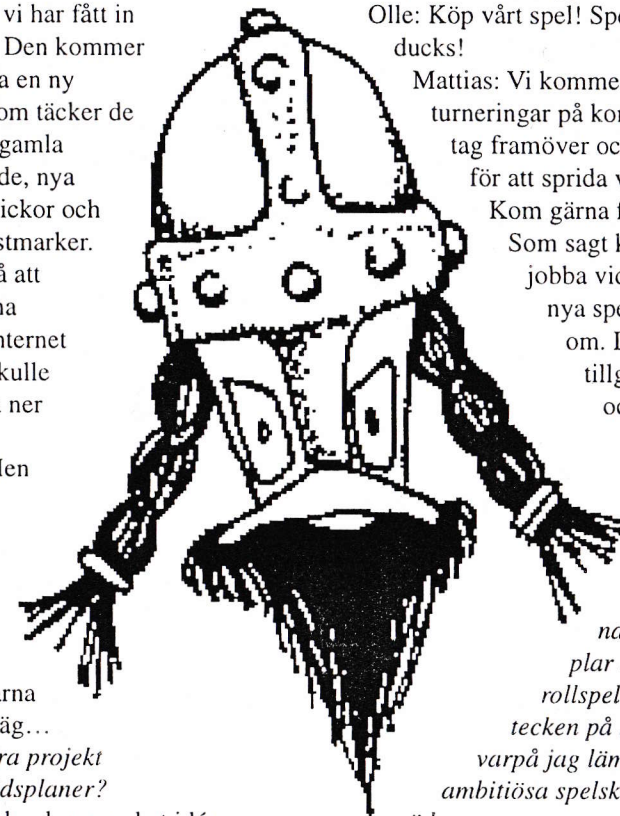
Mattias: Vi kommer hålla turneringar på konvent ett bra tag framöver och jobba hårt för att sprida vår produkt.

Kom gärna förbi och testa.

Som sagt kommer vi att jobba vidare. Idéer till nya spel har vi gott om. Det är endast tillgången på tid och pengar som begränsar oss.

Jag tackade Olle och Mattias för att de tog sig tid, överlämnade ett exemplar av Svenil rollspelet som ett tecken på uppskattning, varpå jag lämnade de ambitiösa spelskaparna åt sitt öde.

Daniel Lenneér (tidigare publicerad i Frontline #10 1999)



LÅNGLÖRDAGEN

Den 29/5 var det dags för KAOZ Af Khasir att visa upp sig för Halmstads invånare.

Det är mycket som skall förberedas för bara några timmars aktiviteter.

På onsdagen tog vi kontakt med polisen för att höra efter varför vi inte fått något besked angående tillståndet.

Det visar sig att de inte tagit något beslut i frågan eftersom de inte visste vad HMIF KAOZ Af Khasir stod för, dock hade de försökt kontakta vår aldrig anträffbare ordförande.

När vi fick veta detta kom förslaget om att skjuta upp det en månad men eftersom undertecknad fick säga sitt så fortsatte arbetet inför Lördagen.

På torsdagen hålls ett sista arrangörsmöte där de flesta deltagarna är närvarande på ett eller annat sätt, mötet är lyckat och alla vet vad de skall göra på eller inför lördagen.

En informations folder om föreningen läggs fram för granskning och godkänns utan problem, så då var det bara att trycka upp ett par hundra ex.

Ett påhitt om att döden skall vara med orsakar lite panik då vi måste sy till kläder som skall användas men det löste vi genom lite påhittighet och fantasi. Tänk vad mycket man kan göra med ett par gamla byxor som tillhört ordföranden.

Fredagen vår ansökan om tillstånd blev godkänd efter många om och men. Informationsbladen hämtas, kläder kollas, bröd bakas allt för att göra lördagen så bra som möjligt. Omkring 23.30 kommer det en smäll och

efter ett tag kommer det fler, det har börjat åska och regnet står som spön i backen, nu kommer tanken vad gör vi om det regnar i morgon?

Vi visste att möjligheten till paviljong var utesluten eftersom det inte går att resa en paviljong mitt på Stora torg det finns ju ingen stans att slå ner pinnarna.

Lördagen Samling på stora torg kl 09.00 det var en mager grupp som letade efter varandra på torget bland en massa försäljare, men tillslut så hittade vi varandra och det var dags att ta reda på vilken plats som var vår.

Vi fick en ganska bra plats och vid 09.15 kom borden och det var dags att ställa i ordning allt.

Vår största problem blev vart vi skulle ha skärmställningen, den ville inte riktigt stanna kvar hos oss det försökta blåsa iväg några gånger tills någon kom på idén att bara använda den övre delen, den med information om SVEROK på.

Det var en seg första timme, det var mest pensionärer ute. Visst de kom förbi så att de kunde få sig ett skrovmål medeltida bröd.

Efter hand som klockan började närma sig 12.00 så kom det lite yngre folk som var lite nyfikna på vad vi gjorde. Under dagen blev det många nyfikna blickar och kommentarer över vår klädsel.

Det som kanske var mest intressant var döden och de som vågade utmana honom i ett parti schack.

Sammanfattning vis så var det en mycket bra dag för föreningen, vi nådde ut till folk och vi fick ett par nya medlemmar, med andra ord vi uppnådde det vi satsade på att göra.

Katarina Östergaard, Långlördagensvarig

TMU Magic Tournament 1999: Protuberance

Så hade då äntligen dagen kommit för den i ordningen tredje turneringen sedan starten 97, en månads noga planering och hårt arbete hade passerat. Det mest genomtänkta och välplanerade projektet i föreningens historia sedan Skaraborgsmässan 98 skulle snart dra igång. Detta skulle bli förenings stora stund, en framgång att leva på i år framöver. Men med bara fem föranmälda, varav tre hade tillkommit så sent som nio timmar före starten, brann hoppets låga svagt. Reklamen hade varit optimal, 25 direktutskick, DN annons, hårt satsad web sida och annonsering i flera spelaffärer.

Till en början såg det bra ut, tre personer på plats en halvtimme före start. Snart var de sju, sen tolv, men sen, sen tog det slut. Mörka moln tornade upp sig på himlen över det nyligen så soliga och varma Skövde. Målet hade varit 25, kapacitet för över 30, inte ens hälften hade dykt upp. Ekonomiskt klarade sig föreningen ändå den här gången. Budgeten tillät som lägst 20 deltagare för ett plusresultat. Men en stark och offensiv kiosk verksamhet av Daniel Kucharski, för övrigt TMU:s yngsta medlem, bidrog dock till att vi klarade oss utan förlust nått och jämnt. Missnöjet från spelarnas sida bestod i att "Legends" och "The Dark" expansionerna inte varit tillåtna. Något som arrangörerna tagit åt sig

inför den eventuella framtiden. För nu blir det troligen inga fler "TMU Magic Tournaments". Den till hösten planerade "Common" turneringen (Alla expansioner fram till "Visions", endast common kort tillåtna) har lagts på is tillsvidare.

Turnering spelades efter "swiss" system, tre poäng till vinnaren av tre rundor, två poäng till båda spelare vid draw.

Slutresultat

"TMU Magic Tournament 1999
Protuberance"

- | | |
|--|-------|
| 1.Pär Fredriksson | 18p |
| 2.Cesar Vieitez | 18p |
| 3.Fredrik Granlund | 15p |
| 4.Sebastian Larsson | 18p |
| 5.Jonas Persson, Petrus Hallqvist | (12p) |
| 6.Johan Gustavsson, David Johansson, Karl Rönqvist | (9p) |
| 7.Sverker Ekenstierna, Daniel Leneér | (6p) |
| 8.David Gustavsson | (3p) |



LSD från Sri Lanka“

Pär Fredriksson

Konstruerad och spelad av: Pär Fredriksson

4 Force of Will	4 Volcanic Island
4 Serendib Efreet	4 City Brass
3 Arcane Denial	3 Tropical Island
1 Control Magic	1 Plateau
4 Lightning Bolt	1 Tundra
4 Incinerate	1 Savannah
4 Kird Ape	
2 Fireball	Sideboard
1 Stormbind	2 Pyrokinesis
3 Ehrnam Djinn	2 Lhurgoyf
3 Birds of Paradise	3 Control Magic
2 Swords to Plowshares	3 Pyroblast
2 Disenchant	3 Hydroblast
1 Armageddon	1 Shatterstorm
4 Mishra's Factory	1 Tranquility
4 Taiga	1 Disenchant

Pär Fredriksson – Första plats (18 poäng)

-Hade du väntat dig en seger?

-Nej!

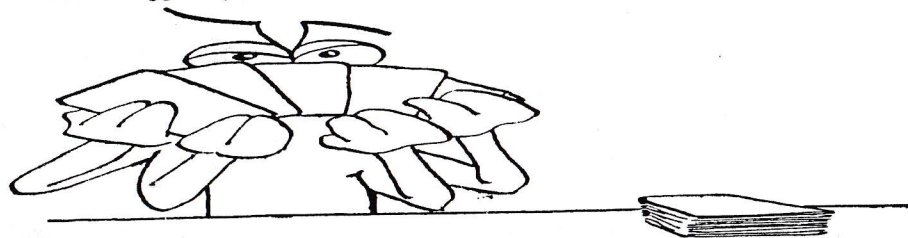
-Vad var det som gjorde din lek så oslagbar?

- Tro, hopp och vilja.

-*Vad tänker du köpa för priset?*

-Det är svårt att bedöma i dagsläget, vi får se hur kurserna utvecklas under sommaren.

(Uppenbarligen har inte Pär Fredriksson kunnat nås för en intervju, men ledande experter inom massmedia-psykologi menar att dessa fabricerade svar med 80% sannolikhet ligger mycket nära de svar Pär skulle ha haft)



David Gustavsson – Sista plats (3 poäng)

-David Gustavsson, bara tre poäng och sist i turneringen, missnöjd?

-Ja det känns lite bittert med tanke på att jag och mina assistenter så hårt satsade på en mitten placering. Samtidigt så delar jag ju Daniel Leneérs glädje som nu slapp komma sist två år i rad.

-Du sa ju så sent som för tre veckor sen att ditt enda mål var att krossa svarta och röda lekar. Sedan byter du lek bara några dagar innan tävlingen och nu är det du som är krossad. Ångrar du bytet?

-Nej det var nödvändigt, vi hade bla problem med en counterspell som ständigt fizzlade samt att många av land korten hakade upp sig i untap fasen. Mycket av det dåliga resultatet kan nog skyllas på att vi inte hann testköra den nya leken i fullskala. Vi kommer nu att sätta oss ner och gå igenom varje match steg för steg i syfte att hitta svaga punkter i såväl taktik som lekkonstruktion.

“The Serra Avenger Deck 2“

David Gustavsson

Konstruktion: Henrik Filipsson

Spelad av: David Gustavsson

Personliga tränare: Andreas Eriksson och Johan Gustavsson

Testspelare: Marcin Kucharski och Pasi Niskanen.

2 Adarkar Wastes	4 Serra Angel
4 Mishra's Factory	4 Swords to Plowshares
3 Scrubland	2 Wrath of God
3 Swamp	
4 Tundra	Sideboard
1 Underground River	1 Black Knight
2 Underground Sea	3 Control Magic
4 Arcane Denial	1 CoP Black
3 Armageddon	1 CoP Green
2 Clone	1 CoP Red
4 Counterspell	1 Deathgrip
4 Dark Ritual	2 Disenchant
1 Disenchant	1 Ihsan's Shade
4 Hyptonic Specter	1 Knight of Stromgald
3 Mana vault	1 Order of Leitbur
2 Savannah Lions	1 Order of the White Shield
4 Sengir Vampire	2 Wrath of God



Till vänster: Vinnaren Pär Fredriksson (kom ej med på bilden) gratuleras av TMU:s främsta företrädare, som i brist på scen eller liknande hoppat ut genom fönstret. Pär belönades för sin insats med ett 300 kronors presentkort till Tradition, inramad fantasykonst från Ackegård samt ett Svenil rollspel.

Övre högra hörnet: Daniel Lenéer och David Gustavsson i kamp om sista platsen. Nedre högra hörnet: Pasi Niskanen livnär sig på pizzasallad samtidigt som han studerar en kortspelstidning.

Tack Till:



För det sponsrade första priset.



För alla häftiga promotion prylar vi fick att dekorera spellokalen med.



För deras stöd med uppkopiering och utskick.



För sponsringen med ett Svenil rollspel till första priset.



DN ska börja innehålla rabattkuponger.

På SVEROK Västra Götalands senaste styrelsemöte beslutades att vi ska försöka inleda ett samarbete med spelbutikerna/tillverkarna i regionen för att erbjuda våra medlemmar billiga spel.

Tanken är den att vi i varje nummer av DN ska erbjuda ett spel eller en spelrelaterad artikel till ett bra pris. Från säljarens sida väljer man en produkt som man av någon anledning kan sälja till ett bra pris och meddelar oss pris och produkt. Att produkten kanske finns i begränsat antal är inget hinder. Vi väljer sedan ett erbjudande till varje DN och annonserar ut detta **med ytterligare 10% lägre pris.**

Kunderna köper produkten på vanligt sätt men lämnar annons/kupong ur DN för att få det lägre priset. Ni redovisar sedan antalet sålda ex till oss och får summan av våra 10%.

Om ni vill annonsera ut en produkt eller diskutera det hela närmare så kontakta vårt kansli.

John Bredal

Protokoll

Styrelsemöte i SVEROK Västra Götaland 990718

På Svenska Malt i Halmstad
Närvarande: John Bredal (anställd), Jimmy Jonasson, Martin Jordö, Marcin Kucharski, Katarina Östergaard, Jon Nilson, David Gustavsson, Pasi Niskanen och Dan Sivnert (från §7)

Formalia

§1 Ordföranden Marcin Kucharski förklarade mötet öppnat.

§2 Marcin Kucharski valdes till mötesordförande och John Bredal till mötessekreterare.

Ekonomi

§3 Ingen riktig ekonomisk rapport fanns tillgänglig för mötet men John redogjorde det ekonomiska läget, i stora drag. Läget är enligt honom gott.

Rapporter

§4 LAG Halland har informerat allmänheten på Halmstads torg under "Långlördagen".

LAG Göteborg planerar årets upplaga av Västsvenska mästerskapen i Magic. DN29, fyra veckors semester samt förberedelserna av denna är vad som huvudsakligen gjorts på kansliet. David har gjort sin praktik på kansliet och lämnat en utförlig rapport från denna på mailinglistan. Övriga styrelsen påmindes om att de bör boka in tider för sin praktik.

Anställningen

§5 Johns begäran om att få halvtids

tjänstledigt under månaderna aug-okt beviljades.

Bidragsansökan

§6 Livet "Regn 2021" arrangerat av Göteborgsföreningen Regn beviljades ett bidrag på 50:- per deltagare. De vanliga reglerna om redovisning och dokumentation skall uppfyllas för att de ska få bidraget utbetalt.

Spelköp

§7 Förslaget om att erbjuda föreningarna samordnade spelinköp avlogs med motiveringen att det skulle kräva alltför mycket administration samt att det redan är möjligt för föreningarna att få rabatt på sina beställningar.

§8 Distriktet ska försöka erbjuda en billig spelpryl i varje nummer av DN. Till att börja med ska John kontakta Tradition och Flammans för att se om de har något kul och billigt att sälja. I nästa nummer av DN ska också principerna för detta förklaras så att andra butiker eller spelföretag kan höra av sig med erbjudanden. Distriktet ska dessutom sponsra dessa prylar med ytterligare 10% av ordinarie försäljningspris.

§9 Några mästerskap i distriktets namn skall inte hållas. Detta mest på grund av att statusökningen på ett distriktsmästerskap inte beräknas motsvara arbetet med att arrangera desamma.

Däremot skall, i enlighet med förslagsställarens andemening, samarbetet med konventen, från distriktets sida, öka såväl kvalitativt som kvantitativt.

Övriga frågor

§10 SVEROKs It-koordinator och vår

hemsidesansvarige, Jimmy har fört en, periodvis hätsk, debatt om huruvida det strider mot PUL att vi på våra sidor använder våra föreningars namn utan deras uttalade medgivande. Styrelsen beslutade att inte göra några ändringar av våra WWW sidor av denna anledning.

Västra Götalands län har nu antagit nya bidragsregler, vilka föredrogs för mötesdeltagarna. Dessa regler verkar riktigt bra för oss.

Nästa möte ska hållas 990829 i Göteborg. Ett förslag på möteschema för hösten skall göras till detta möte.

Avslutning

§11 Ordföranden förklarade mötet avslutat



Distriktsresor AB

Från distriktsresor AB vill vi tacka våra resenärer, något i för tid eftersom vi har en resa kvar, för den gågna sesongen och önska er välkomna åter nästa år.

Den resa som återstår i år är till Borås och Bsk17. Mer information om den kommer i nästa nummer av DN.

Medan ni sitter hemma och lider i bussresetorkan kan ni ju passa på att föreslå resmål för nästa år. Ska vi åka till fler live, någon Magicturning eller till någons mormor?

Katarina "Kattis" Östergaard



Ålder:

snart 20

Sysselsättning:

personlig assistent

Bor:

Halmstad

Befattning:

Ledamot

Förening(ar):

Måste man tala om det?

Halmstads medeltida intresseförening KAOZ Af

Khasir

Vad spelar du?

Allt möjligt från dataspel till lajv

Varför är du engagerad i SVEROK, vad driver dig?

Nån måste ju vara det också och jag tycker att det är kul att få vara med och påverka olika saker. Det som driver mig? JIMMY vad trodde ni??

Vad är bäst och sämst i VG?

Bäst är alla resor

Vad vill du säga till medlemmarna?

Har vi medlemmar? Ja, visst ja det har vi ju! ha många sammankomster så att vi kan åka på fler resor och jobba för det ni tror på och fler kvinnor i distriktstyrelsen

Du skaffade dig respekt på ett minst sagt våldsamt sätt under ditt första möte?

Ja det är ju klar någon måste ju bevisa att kvinnor är bättre än män och ibland så krävs det våld till det, har ni aldrig hört talas om girlpower??

Magnus "Myran" Persson



Ålder:

Precis 32 år i dag (3 juni)

Sysselsättning:

Eget företag. Resemontör i cellelosabranschen.

Bor:

Rätt centralt i borås

Befattning:

Kassör

Tel:

033-132256, 070-6406836

Förening(ar):

Armagedon

Vad spelar du?

Rollspel, boardgames, Tabeltop, Diorama, Data

Varför är du engagerad i SVEROK, vad driver dig?

Jag vet inte. Kanske av gammal vana. Nej Det är nog grejen att kunna få vara med och lära sig något nytt. Jag lär mig väldigt långsamt :)

Vad är bäst och sämst i VG?

Det bästa är Våra resor till olika arrangemang. Det sämsta att styrelsen är som uttrycket beskriver " mycket snack men lite verkstad"

Vad vill du säga till medlemmarna?

Se till att era föeningar blir mer distrikts aktiva. Vad jag menar är att kolla upp vad distriktet faktiskt erbjuder och kom med bra nya ider som vi inte har.

Du har nekat till att lämna ut redovisnings uppgifterna för 98 och köpte nyligen en ganska så ny BMW, har du förståelse för de som anser att det finns ett samband?

Nä, Det är mina pengar, bara mina och så långa jag har dem så gör jag vad jag vill. Det kan ingen göra något åt, varken revisorer, polis, domare eller Hells angels.

John Bredal

Vad spelar du?

World in Flames, Dataspel (helst i nätverk), Shadowrun, Vampire, brädspel och massa annat, i den preferens ordningen.

Varför är du engagerad i SVEROK, vad driver dig?

Spel är kul, föreningar är kul, ideellt arbete är (oftast) kul och jag gillar att ha roligt. En lätt dragning åt att vilja bestämma motverkar kanske inte heller mitt engagemang. Numera har jag ju också min ofantliga lön...

Vad är bäst och sämst i VG?

Bäst är den stabila basen med fungerande kansli och styrelse. Sämst är de problem som uppstår när folk med motstridiga åsikter inte förmår sätta sig in i varandras argument, inte kan jobba fram fungerande lösningar och helt enkelt väljer att bara vara sura på varandra, med handlingsförlamning och skitsnack som följd

Vad vill du säga till medlemmarna?

Tänk mer på Gnuer, Katobleparar och Grubbigrufser så blir allt bra.

Är det sant att alla dina åsikter måste godkännas av styrelsen och att dina mail ofta genomgår stark censur?

Jag tycker *Alltid* att styrelsen har rätt så det är inget problem. Vad det gäller censur av mina mails så är det *Horribelt* att tro att något sådant skulle förekomma.

Ålder:

snart 34

Sysselsättning:

Jobbar på SVEROK VGs kansli och som datalärare/programmerare

Bor:

I samma hus som Borås porrbutik

Befattning:

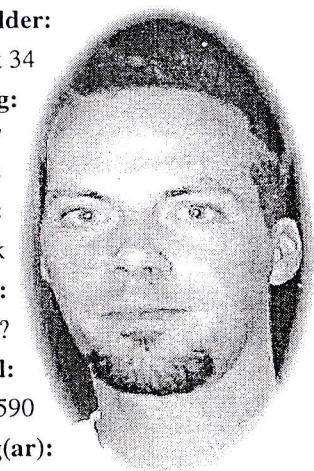
Valberedare och Kanslichef?

Tel:

033-135590

Förening(ar):

Armagedon, Rockborgen och Borås LS.



SL Kurs

Nu finns den! En spelledarkurs i tre delar.

Kursen, som kommer att hållas för första gången nu under hösten, är utarbetad av Studieförbundet och SVEROK i samarbete. Övningar och andra moment kommer huvudsakligen från SFs cirkelledarutbildningar men de är utvalda och anpassade för att passa just rollspels-spelldare.

Vi tror oss kunna utlova en intressant och rolig kurs som kommer att ge nya insikter och idéer till dig som spelledare.

Alla distriktets medlemmar är välkomna att anmäla sig till kursen oavsett förkunskapsnivå, dock finns det ett begränsat antal platser så det är 'först till kvarn'.

Tider:

Del I, Sön 3/10, 12.00-18-00
Del II, Sön 5/12, 12.00-18-00
Del III, Sön 16/1 (2000), 12.00-18-00
(Det är önskvärt men naturligtvis inget krav att man deltar vid samtliga kurstillfällen)

Plats:

Studieförbundet, Lilla Kyrkogatan 20, Borås

Medverkande:

Märit Lewin - Studieförbundet i Väst och John Bredal - SVEROK Västra Götaland

Kursavgift:

Jättegratis!!! Du får dessutom mat och resa betald.

Information/anmälan:

SVEROK VGs kansli: 033-13 55 90 eller vg@sverok.se. Anmäl dig senast 17:e september



Kalendarium

ARMAGEDON

Coming Attractions:

29/8 Styrelsemöte
4/9 Medlemsmöte
25/9 Styrelsemöte
2/10 Medlemsmöte

Spelkväll varje lördag från kl 17.00

Idrott:

Startar förhoppningsvis snart men vi har inte fått våra halltider ännu.

Styrelsen



Nästa DN

Fler på gång

Nästa DN's utgivningsdatum är 22:e Oktober 1999. Material till denna publikation måste ha klarat deadline satt till den 15:e Oktober samma år.

SVEROK

Datum	Aktivitet
29 Aug	Styrelsemöte
3-5 Sep	Dsitrakt.företrädmöte
10-12 Sep	Trolldom enhoringen@swipnet.se
3 Okt	SL cirkel (del I)
5-7 Okt	Ung nu 99 -mässan
22-24 Okt	Bovcon come.to/bovcon

Om du vet något som borde stå med i Kalendariet (eget eller annans arrangemang - stort eller litet) så hör gärna av dig till kansliet så tar vi med det i nästa DN, tillgängligt för allas planering...

Här du frågor om någonting i Kalendariet och inte själv vet hur du skall få information så kanske du kan få hjälp via kansliet.

Red