

  
Katrinedalsgatan 13B  
504 51 BORÅS

# Västra SVERÖK

Götaland

Björn Westling  
Ulvens gata 4A  
50446 Borås

FÖRENINGSPOST

# B

BORÅS 5  
PORTO  
BETALT

# DISTRICTED NEWS

Nummer  
29  
1999



Johan Gustavsson

## RAPPORTER

## INNEHÅLL DN 29

### Redaktionellt

- |    |   |  |
|----|---|--|
| 1  | Innehåll,<br>Redaktionellt<br>Semester<br>Distriktsdata | <b>Distrikted News (DN)</b><br>är en föreningstidning som ges ut av SVEROK Västra Götaland. DN produceras på en 8200 Power Macintosh och kopieras i ca 500 exemplar på en Canon NP3050 kopiator. |
| 2  | Ledare  |  |
| 3  | Martin Jordö  |  |
| 4  | David Gustavsson  |  |
| 5  | Protuberance  | Tidningen distribueras kostnadsfritt till samtliga SVEROK anslutna föreningar i distriktet samt till medlemmar i de föreningar som valt att meddela distriktet sina medlemmars adresser.         |
| 6  | Röd Måne  |  |
| 8  | Internationellt   |  |
| 9  | Magic Arenan  |  |
| 10 | L.A.G.  |  |
| 11 | Lincon  |  |
| 13 | Distriktsresor AB                                       | Redaktör och ansvarig utgivare är John Bredal.   |
| 15 | Robert Enekvist   |  |
| 17 | Omslagstävling<br>SL Kurs                               |  |
| 18 | Kalendarium<br>Nästa DN                                 | <b>Material för publicering</b> i DN skickas till: SVEROK Västra Götaland, Katrinedalsgatan 13B, 504 51 Borås eller <a href="mailto:vg@sverok.se">vg@sverok.se</a> .                             |

**OBS!**

### Semester stängt.

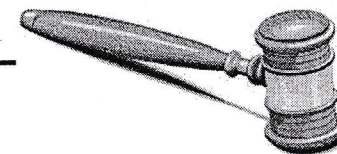
Kansliet håller stängt 12/6 - 11/7 för semester.  
Brådskande ärenden hänvisas till styrelsens ledamöter

**OBS!**

### Distriktsdata, SVEROK Västra Götaland

Adress:	SVEROK VG. Katrinedalsgatan 13B 504 51 Borås	Postgiro:	921 51 88-5
E-mail:	<a href="mailto:vg@sverok.se">vg@sverok.se</a>	Bankgiro:	5024-7485
Telefon:	033-13 55 90 (kansli) 033-10 34 43 (Armagedon)	Org.nr :	864501-9376
		Exp.tider:	Vardagar 12.00-17.00 (Semester: v.24-27)

### Ledare



#### Styrelsens arbete,

har hittills fungerat bra, det kan nog de flesta hålla med om. Men vi har det alldeles för lätt. De flesta saker vi beslutar om och styr i är saker vi själva kommit på. Från medlemsföreningarna har vi hittills bara fått ett mindre antal bidragsansökningar och inga motioner.

Vi vill bli belastade och det finns pengar som vill bli spenderade.

Nog har du ett projekt du länge velat få gjort men som går över kapaciteten för din förening. Jag kan nämna ett projekt som jag själv har deltagit i, Skaraborgsmässan. Idén med att SVEROK VG skulle ställa ut kom först från en liten förening i Skövde, TMU.

Medlemmarna i denna förening kände att de ville arrangera en mässa men de hade varken ekonomi eller personal nog att genomföra ett så stort projekt. Det som skiljer TMU från din förening är att TMU känner ordföranden i Distriktet mycket väl, det är nämligen en och samma person som är ordförande i TMU och distriktet, dvs jag. Jag föreslog då att TMU skulle vända sig till distriktet för att försöka få hjälp med detta arrangemang. Bidragsansökan godkändes med vissa krav, att man skulle ta hjälp av 2 andra föreningar samt att man skulle redovisa det hela i denna skrift (DN), vilket också gjordes.

Nu kan du som läsare tycka, det är bara de föreningar som känner de som sitter i styrelsen som får alla pengarna och ja, majoriteten av de bidragsansökningar vi beviljar kommer från föreningar som har styrelseledamöter i distriktsstyrelsen. Det beror inte på att vi inte beviljar andra ansökningar utan att vi **INTE FÅR ANDRA ANSÖKNINGAR FRÅN MEDLEMMAR BL.A. DIG!!!** Möjliga projekt är t.ex. turneringar i allt från kortspel genom brädspel till figurspel. Arrangerande av live eller informationsmöte om SVEROK. Dessa är bara några få idéer som jag har, du har säkert fler.

Har du svårt att engagera din förening i dina idéer, de kanske tycker att de verkar alltför orealistiska, kan du vända dig till ditt lokala LAG.

LAG står för Lokala Arbets Grupper, dessa består av folk från styrelsen som bor i samma område som du. Vi har för närvarande fyra LAG Göteborg, Halland, Älvsborg samt Skaraborg. Var och ett av dessa LAG förfogar över 10 000 kr som är avsedda till att stödja aktiviteter just där du bor.

Så tveka inte:

Kontakta din LAG ansvarige (*adresser på sid 10, red*) och presentera dina idéer för denne!

*Marcin Kucharski, Ordförande SVEROK Västra Götaland*

## Martin Jordö

**Ålder:**  
25

**Sysselsättning:**  
Jobbar på Top Games som DCI-ansvarig  
(Magic) för Sverige

**Bor:**  
Ghetto norr om Göteborg

**Befattning:**  
Ledamot..., nej för. Mot till leda, leder till  
fören.

**Tel:**  
031-486698, 0707-206001

**Förening(ar):**  
Amnesia



### *Vad spelar du?*

Magic, Diplomacy, Ars Magica, Kult

### *Varför är du engagerad i SVEROK, vad driver dig?*

En vilja att göra det bättre för spelare

### *Vad är bäst och sämst i VG?*

Bäst är våra fasta arbetsrutiner och vår "proffsighet" tack vare en anställd. Sämst är den dåliga kontakten mellan medlemsföreningarna och resten av distiktet.

### *Vad vill du säga till medlemmarna?*

Engagera er. Tycker du om din hobby så kommer du märka att det är förvånansvärt roligt att arbeta för den också.

Just det, jag har skostorlek 41. Äter långsamt men metodiskt. Aktiv "patchare" med lokalförening på gång.

### *Personlig fråga: När kommer det utlovade och starkt efterfrågade "Summon VG Styrelse" kortet, och kommer det att vara en artefakt?*

Kortet finns faktiskt och släpptes i Unplugged: The Obligatory Sequel

The terrible wrath of the VG Styrelse

RW7

Summon Lead Giants

Bickering (Whenever this creature becomes tapped, you may tap target creature)

When VG Styrelse comes into play, put 12 st. Lead Giant tokens into play. Treat

these tokens as 1/1 creatures with Bickering. If The terrible wrath of the VG

Styrelse leaves play, remove all Lead Giant tokens from the Game.

0/5

## David Gustavsson

### *Vad spelar du?*

Diplomacy, Civilization och strategiska datorspel. Är ex Magic spelare och inbiten figurmålare.

### *Varför är du engagerad i SVEROK, vad driver dig?*

Jag har ett stort behov av att veta vad som händer. Bästa sättet att uppnå det är att bestämma vad som ska hända.

### *Vad är bäst och sämst i VG?*

Det bästa är nog postgirot, när saldoto låg på 450.000 menar jag då. Sämst är helt klart Mac datorn. Även om det är en exotisk upplevelse så är den inte till någon fördel när man vill prestera något.

### *Vad vill du säga till medlemmarna?*

Skicka era ombud till årsmötet. Gör mer väsen av er. Ät aldrig mer än ett kilo lösgodis åt gången.

### *Personlig fråga: Och när du har knockat dina elever hur tror du då att de ska komma ihåg vad du har lärt dom?*

Bra att du frågar, det har kommit många klagomål angående det.

Principen är enkel, efter första inläringen knockas eleven helt enkelt för att han ska glömma alltihop. Det hela lärs in ännu en gång varvid ännu en knock följer. Processen upprepas efter behov. Fördelen blir nu att eleven kommer ovetandes att ha

kunskapen lagrad på flera positioner i hjärnan och har därmed större möjlighet att återkalla den.



**Ålder:**  
20

**Sysselsättning:**  
Studerar

**Bor:**  
Villa på Malta men bor just nu inkvarterad hos en familj i Skövde

**Befattning:**  
Ledamot av första graden

**Tel:**  
0500-43 64 73, 073-931 8004

**Förening(ar):**  
TMU

# TMU Magic Tournament 1999: *Protuberance*



Lördag 19/6 kl 10:00  
Mjölmossevägens kvarterslokal  
Skövde

Web sida  
[welcome.to/TMU](http://welcome.to/TMU)



## Röd Måne

Utdrag ur John Gunnarssons rapport från lajvet Röd Måne. Hela texten finns att hämta (som Word dokument) på "[www.sverok.se/distrikt/vast/mane.doc](http://www.sverok.se/distrikt/vast/mane.doc)".

Nu har man kommit hem från den Röda månen. Ända sedan i höstas när jag såg utskicket så har den funnits i mina tankar. Det kändes tidigt som om det verkligen skulle bli ett kul lajv, eftersom även om det skulle bli dåligt arrangerat så kändes Star Wars lajv som något man bara inte fick missa!

...//...

När jag läst brev 1 så ville jag spela förhållsledare och snabbt som ögat anmälde jag mig som det. Jag kom tidigt på att jag måste ha någon form av maskin och kom fram med många saker som jag skulle göra. Jag mailade arrangörerna Anton och Hanna och frågade dem bland annat om elchocker med lågt voltal var ok, men de ville inte ha det och de har senare berättat att de var lite oroliga över den myske göteborgaren som verkade vilja plåga folk: "alltså, den där John, han verkar lite skum...".

...//...

Något lite roligt var att nästan alla rebellerna från Göteborg kom hem till mig i omgångar och sprayade sina uniformer. De satt först och använde en svamp för att göra sitt kamouflage, men då min far hade en färgspruta så blev de mycket glada.

Det var ett väldans spring, men det var kul. Äntligen hade dagen för avfärd kommit! Det kändes helt överkligt att vi verkligen skulle åka! Vi kom till parkeringen och väntade på bussen. Vi har vanligtvis åkt med gamla skruttiga bussar och nu kom en snygg buss åkande, men vi visste att det var den vi skulle åka med när den körde på en flyttbar korvkiosk så den välte! Vi packade in och inväntade alla som var sena. Färden började!

Klockan 1 på natten var vi framme. Vi i imperiet

hade inte så långt till vårt läger och vi var ganska snart där. Blötsnö hade dock förstört mycket av vårt läger några dagar innan, men 2 låga byggnader stod i varje fall klara. De enda som hade kommit före oss var medicinarna och vi lade oss i samma tält som de. Vi kröp huttrande ner för att sova.

...//...



Nåväl, på det hela taget hade jag kul på Röd Måne. Cantinan och förhören samt diskussionerna i stabstället är de saker som jag kommer bära med mig som minnen därifrån. Jag såg mest imperiemedlemmar och många hade bra saker. Speciellt

prisjägarna hade fräck utrustning men många rebelsoldater var precis som i filmerna! Jag måste säga att jag blev inspirerad av vad folk hade hittat på och kommer det fler Star Wars lajv, så skall lödkolven och limpistolen gå varm, det försäkras jag!

Jag är lite missnöjd över att jag inte blev så slem och lismande som jag hoppats på. Jag vet inte riktigt hur jag skall kunna få till det eftersom det verkar kräva perfekta omständigheter. Jaja, jag får väl spela snäll nu ett tag så jag inte fastnar i ett fack...

Till sist skulle jag vilja ge lite konstruktiv kritik till Norrsken, d.v.s. arrangörerna: Anton och Hanna gjorde överlag bra ifrån sig för att vara första gången som de arrangerade ett så stort lajv. De hade alltid en trevlig attityd och var hjälpsamma på alla sätt. De har verkligen offrat all sin tid för att få



lajvet att bli av och uppfylla visionerna. Det svårt att göra allt perfekt och jag tänkte lista de saker jag märkt som kan förbättras:

- Låt aldrig folk göra långa preliminäransmälningar (en vecka maximalt). Detta gjordes i för stor utsträckning och många var oerhört sena med att anmäla sig eller struntade i att åka, men då tog de upp en roll under tiden och en massa merarbete gjordes i onödan. Det enda som fungerar är att man är anmäld när man har betalt och inte förr.

- Klarare vision. Med en klar vision från början och en fix rollista så hade mycket tid kunnat sparas och spelet hade nog blivit betydligt bättre då riktlinjerna hade varit mer markerade.

- Avsaknaden av grundplott och sidoplotter kändes av. Att de olika lägren inte hade klara mål eller möjlighet att interagera gjorde att strid var nästan enda möjliga väga att gå. Andra sidoplotter hade inte varit dumt, t.ex. att det fanns saker ute i skogen, utrustningskapslar, kraftcentrum osv. Då hade man kunnat göra mer saker utan att det nödvändigtvis skulle till

strid i alla lägen. Lajvet var till sin uppbyggnad lite mycket Nyteg 2 fast utan by, skatter i skogen och möjligheter till diplomatiska samtal.

- Lite listor på vad som var rätt och fel. Var konserver ok eller inte, kunde man ha klockor mm mm. Lite fler sådana riktlinjer hade varit bra för nu simmade man i ett vakuum lite grann. En lite mer välutbyggd vision alltså.

- Internet. Det hade varit bra om hemsida och mailinglistor hade kommit igång mycket tidigare än det gjorde. Jag och Claes erbjöd oss tidigt att fixa detta. I slutändan så hamnade allt på Claes server. Mycket av interaktionen mellan grupperna hade kunnat diskuteras där innan. Det skall bli roligt att se hur Norrskens framtida arrangemang blir så jag tror att de/ni lärt sig enormt mycket på Röd Måne! Jag kommer i varje fall åka på Norrskens framtida arrangemang om jag kan.

*May the force be with you,  
John Gunnarsson / Zekin*

Bilderna kommer från lajvsällskapet Saga. Vi tackar får lånet och vill påpeka att en större samling finns på: "[www.angelfire.com/id/saga](http://www.angelfire.com/id/saga)".

Majoriteten av det bortklippta materialet i Johns text är en beskrivning av vad som faktiskt hände dag för dag under spelet.

## Internationellt

### Internationella kontakter

Under styrelse resan till Polen gjorde Martin Jordö en hittills inofficiell heroisk insats. Han tog kontakt med en grupp polska spelare och fick fram följande information:

- De har en nationell organisation liknade SVEROK fast med mer kommersiell inriktning

- De har en egen tidning  
På senaste styrelsemötet i Gbg togs det beslut att man under Marcin Kucharskis och David Gustavssons ledning skall följa upp denna första kontakt för en i framtiden förhoppningsvis fast kontakt.

Adresser har utbyts så i första steget är ett artikelutbyte tänkt. Vi skickar dem en artikel på engelska som beskriver SVEROK, föreningsprincipen och andra typiskt svenska saker. De skickar oss en artikel även den på engelska som beskriver hur det fungerar i Polen, vilken vi skickar vidare till Sverox.

Om du är intresserad av att ha delta i detta projekt kontakta kansliet.

*Marcin Kucharski*

# Magic Arenan

På arenan idag:

**Distriktsordförande Marcin**

**Kucharski som spelar en**

**Grön-Vit offensiv lek Vs**

**Distriktsledamot David**

**Gustavsson med sin Blå-Vita defensiva lek**

David värmer upp med att sätta en Lightning Bolt i väggen, med ett inte allt för dåligt brännmärke som resultat. Marcin låter sig föga imponeras av detta och framkallar en Tsunami i grannens trädgård. Domare Kristoffer Kucharski ger båda spelarna en varning för sitt överdrivet våldsamma uppträdande och uppmanar till rent spel.

Publiken tystnar, lekarna blandas och kuperas. Båda tar upp 7 kort var.

**M:** Läger fram en Forest, tappar den och lägger fram en Nafs Asp.

**D:** Läger fram en Island.

**M:** Tappar en Forest, lägger fram Shanodin Dryads och anfäller med sin Nafs Asp och eftersom David ej kan parera får han 1 i skada.

**D:** Läger fram en Plain.

**M:** Tappar en Forest och kastar fram en Rine Dryad. Han anfäller även med sin Nafs Asp och Shanodin och ger David 2 i skada.

**D:** Förefaller opåverkad av skadorna och lägger fram ännu en Island.

**M:** Läger fram en Forest, tappar den och lägger på en Wild Growth på

Forest manan. Sedan anfäller han med alla sina tre varelser och ger David 3 i skada.

**D:** Kontrollerar sina liv, 14 kvar.

Läger fram Ruins of Trokain.

**M:** Läger fram en Plain och kastar fram en Cirkel of Protection White på bordet. Han fortsätter även att anfälla med sina varelser och minskar Davids liv med 3.

**D:** Läger fram en Island, offerar sin Ruins of Trokain för att få två vita mana och tappar tre Islands, varefter han lägger en Serra Angel.

**M:** Kastar en Wild Growth på en av sina Forest.

**D:** Tappar sin Plain och kastar på Serran en Holy Strength. Sedan tappar han Islands och kastar fram en Zephyr Falcon.

**M:** Skryter med att han leder. Ställningen är nu 20 för Marcin och 11 för David.

**D:** Kastar en Disenchant på Marcins Protection from White och anfäller med sin Serra Angel och sin Zephyr Falcon. Marcin blir uppretad och kastar en Disenchant på Davids Holy Strength och tar sedan emot resterande 5 poäng i skada.

**M:** Läger på en Holy Armour på sin Shanodin.

**D:** Kastar fram en Glases of Urza och tittar på Marcins kort. Sedan anfäller han med bägge varelserna och ger ännu en gång Marcin 5 i skada.

**M:** Blir märkbart nervös och tar sig en ordentlig funderare.

**D:** Kastar en Truce och får 2 liv och ett kort. Marcin drar upp två kort från sitt Library. Fortsätter att attackera

och ger Marcin 5 i skada. Nu hotar David med att döda Marcin nästa omgång. Ställningen är nu 5 till Marcin och 13 till David.

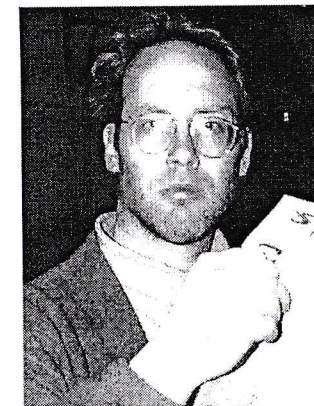
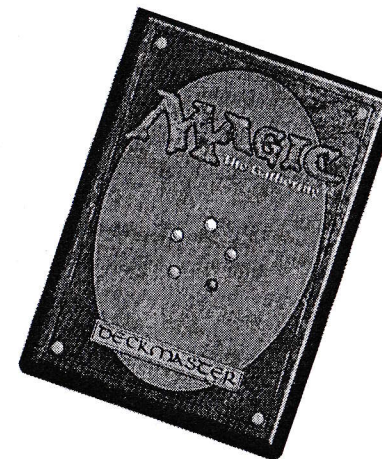
**M:** Läger fram en Forest och kastar på en Holy Strength på sin Nafs och anfäller med allt. David parerar Nafsen med Zephyren, Zephyren faller. Sedan parerar han Shanodinen med Serra Angeln. Marcin lägger då på en Giant Growth på Shanodinen, men David bara ler och kastar en Counterspell. Shanodinen slås ut och David får 1 i skada av Rine Dryaden.

**D:** Anfäller med sin Serra Angel och ställningen är nu 1 till Marcin och 12 till David.

**M:** Utropar skit och påpekar att David aldrig vunnit förut. Tappar en Plain och dör en säker Mana död utan ära.

Nästa DN:

Ledamot Per Danngärde vs ledamot Martin Jordö.



Denne man kan vara DIN lag-man.

LAG

**Kontaktpersoner för  
respektive Lokal  
ArbetsGrupp**

**LAG Halland**

Dan Sivnert  
046-127053  
trenvis@hotmail.com

**LAG Göteborg**

Martin Jordö  
031-486698  
martin@topgames.se

**LAG Älvsborg**

Magnus Persson  
033-132256  
myran@mbox307.swipnet.se

**LAG Skaraborg**

Marcin Kucharski  
031-204319  
marcin\_kucharski@hotmail.com

## Den nya ordningen

För dem som inte är införstådda med begreppet konvent så kan det vara svårt att förklara vad det egentligen är som är så kul med denna märkliga företeelse. Det är kanske inte så konstigt eftersom man som konventsdeltagare färdas mycket långt, för att tillbringa en helg på en skola, kroniskt spelande olika spel. Beteendet kan verka mycket underligt, med alla rätt, för utomstående.

Den 21-24 maj gick Lincon av stapeln på Anders Ljungstedts gymnasium i Linköping. Färden till denna märkliga plats blev verklighet tack vare vår nära relation med Tibro föreningen Destiny dice och deras tillgång på kompetenta chaufförer och fordon. Tack! Utan er hade resan till Linköping försvårats avsevärt.

Första besvikelsen kom när vi anlade till konventet. På Lincon fick man ingen snygg knapp att sätta på sig och ta med hem som souvenir! Istället fick man en namnbricka, vilket i sig inte var så illa, men personligen så ansåg jag att namnbrickan gav ett billigt intryck och jag hade gärna sett en knapp istället...

Konventets första kväll hade vi ingenting speciellt för oss så vi gjorde vi ett efterlängtat återbesök i *Rollspelsbaren*. Där spelade vi en elitstyrka av soldater som strandsattes i det lilla Skånska samhället

Hyltebruk. Där kom vi en galen vetenskapsman på spåren som dels utförde genetiska experiment på majs och dels förvandlade människor till popkorn(!??). Efter en rafflande jakt på flakmoped kunde vi se till att den galne vetenskapsmannen fick skaka galler. Rollspelsbaren var som vanligt en minnesvärd spelupplevelse som definitivt rekommenderas för den sysslolöse konventaren.

Det var meningen att jag skulle varit med och *vampylajvat* fram på kvällen. Tyvärr så missade jag uppsamlingen och stod där roll-lös när lajvet sedan drog igång. Aj, aj.. inte bra, tänkte jag och försvann från platsen. Istället trillade vi in i Rävspels rum och provade på *Western table top-spelet* som konstruerats speciellt för konventsbruk. Reglerna var från Western rollspelet, fast förenklade. Herregud, jag tyckte att denna förenklade variant var komplicerad och satte myror i huvudet på mig!

På lördagen var det dax för vårt seriösa rollspelslag *Svenils vänner* att ge oss i kast med det första rollspelsarrangemanget. Vi skulle prova det nya svenska rollspelet *Stjärnfödd* som är under produktion just nu. Jag hade hört talas om spelet förut och nyfiken som jag är hade jag snappat upp allt jag kunde. Således var också min förväntningar höga, men det skulle visa sig att det inte fanns några som helst skäl att bli besviken. Scenariot hette *Kod Röd* och var både action-laddat, mystiskt, komiskt och bjöd in till intressant rollspelande. Med andra

ord hade det verkligen allt ett rollspel ska ha! Jag kan bara varmt rekommendera Stjärnfödd när det släpps för allmänheten.

På söndag kväll inföll det som vi gått och väntat på i flera dagar. Det var naturligtvis arrangemanget till *Kult*, som innan konventet hade svävat i obehaglig ovisshet. Den ursprungliga arrangören hade försvunnit och den nye hade tvingats sätta ihop ett helt nytt scenario. Detta scenario var något av det mest förvirrande jag spelat i rollspelsväg. Massor av läskiga händelser i ett outgrundligt mönster levererades i bästa Quentino Tarentino-stil... Plötsligt så var det slut. Vi fattade ingenting.

Nästa dag fick vi reda på att vi hade kommit på tredje plats i arrangemanget och för detta så fick vi var sin Lincon-t-shirt och en affisch. Vi förstod ännu mindre.

Under konventets gång höll olika spelföretag seminarier om sin verksamhet och sina framtidsplaner. Jag närvarade på Darg saga games, Rävspels och Neogames seminarier och kan bara konstatera att det var mycket intressant att få höra vad de olika tillverkarna pysslade med. Definitivt ett kul inslag i konventet. Uppslutningen till dessa seminarier var underligt nog dålig.

Linköping har blivit något av kortspelarnas Mekka i Sverige eftersom SM går av stapeln på just Lincon. Därför kryllade konventet, som alltid, av Magic-spelare som hade fått fina lokaler till sitt förfogande.

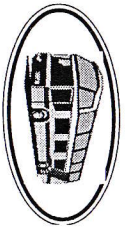
För en gångs skull så behövde kortspelarna inte känna sig "undanträngda" som det annars brukar ske på konvent. Inga kort brändes heller som symbolisk handling på detta Lincon, vilket var bra, och den goda stämningen kunde vidhållas.

Det ryktades för övrigt att det skulle arrangeras turneringar i andra kortspel, men av dessa syntes inte röken. Antagligen dränkte Magic the Gathering och dess fanatiska anhängare varje tendens till konkurrens... Gymnasiet som konventet arrangerades i var mycket bra för ändamålet och erbjöd mer än dugliga lokaler. Även om arkitekturen var ovanligt förvirrande till en början. Som tur var så fanns det kartor i receptionen som man kunde hämta och orientera sig efter.

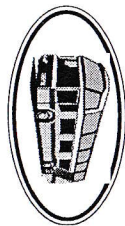
Synd bara att sovsalarna inte kunde vara avsatta endast för att sova i... På måndagens morgonen blev vi brutalt väckta av ett högljutt rollspelsgång som hade invaderat salen. Det var bara att gå upp, krysta fram ett leende och försvinna från platsen.

Mat fanns att tillgå på konventet. Dock bara snabbmat. För de som nyttjade hamburgare så kunde dessa grillas på en grill och avnjutas ute i det fria utanför när vädrets makter var vänligt sinnade.

Dryck i form av kaffe, te och saft går åt i aldrig sinande mängder. Det vet varje rutinerad konventsbesökare. Då är det tur att konvents-muggen finns. Denna eleganta mugg köper man och sedan får man gratis påfyllning av



## Tidtabell och villkor



Arr.Resor	Kringarr.	Datum	Pris	Bokning	Anslutningsorter
Visby	Medeltidsveckan	9/8-15/8	75.-	30/7	Skövde-Gbg-Halmstad

OBS! Bussen följer ej med över till ön. Du måste själv boka båtbiljett och ev transporter på Gotland.

Båt 9/8 Från Oskarshamn	Avgång 12:00	Ankomst 16:00
Båt 15/8 Från Visby	Avgång 07:00	Ankomst 11:00
Båtbiljett priser:	Vuxen 215.-	Ungdom (under 18år) 140.-

Färjeplats bokas på tel 0498-201020 eller 08-201020.

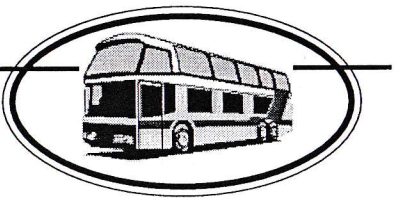
### Finstill

Respriset inkluderar resa tur och retur med 0-pension. Bostad och förstroelse samt eventuella inträden bekostas av resenären själv. Anmälan till Distriktsresor AB's resor är bindande. Anmälan sker genom inberäkning på postgiro (SVEROK Västra Götaland 921 51 88-5), glöm inte att skriva ditt namn, födelseår, förening och hems kommun. Bokningsbekräftelse och avreseidpunkt erhålles från kansliet. Restplatser erbjuds i mån av vakanser vid avresa. Fönsterplats kan inte bokas. Vi erbjuder inga speciella rabatter för barn, husdjur, aliensar, familjer eller andra sanitära olägenheter. Medlemskap i förening tillhörande SVEROK Västra Götaland krävs. Tafsa inte på resevärdinnorna eller färdledarna. Samtal med föraren är i regel strängt förbjudna och avstigning sker därbak.

hårt efter ett tag... Hade det kanske varit en idé att enligt Gothcon-modell arrangera två auktioner..?

Nåväl, Lincon '99 var ett mycket bra och kul konvent som var precis så som ett konvent ska vara. Jag vill också passa på att uppmana alla som läser detta att åka på konvent. Det är ett alldeles ypperligt tillfälle att testa nya spel och träffa trevliga människor med samma intressen. Så åk på konvent! Ni kommer inte att ångra er.

Daniel Lenneér



### Distriktsresor AB

#### Distriktsresor AB presenterar stolt sommarkatalogen 99:

Med en vår som varit den mest hektiska och samtidigt den mest lyckade i bolagets anrika historia tar vi oss, med tillförsikt, an sommaren.

#### Aktuella resor:

Vecka 32 är det tänkt att ni ska vara på Gotland. Vår buss kommer att transportera sina passagerare till Oskarshamn där färjenäringen får bistå med vidare transport.



En Gotlänning?

#### Kommande avgångar:

Senare i år är det så dags för vad som i nuläget verkar bli årets sista resa, Borås. Såsom traditionen föreskriver vill ju varje god distriktsmedborgare spendera Allhelgonahelgen i Borås och naturligtvis kommer vi även i år att gör vårt bästa för att möjliggöra detta.

Bolagsledningen



# Robert Enekvist



**Namn:**

Robert Enekvist

**Ålder:**

Ancient (32)

**Sysselsättning:**

Webb-redaktör och lagerslav

**Bor:**

Yxhammarsgatan, Borås

**Befattning:**

Revisor som kan använda titeln: Ledamot Emeritus.

**Tel:**

033-108834

**Förening(ar):**

Armagedon

**Vad spelar du?**

AD&D, Vampire, Shadowrun, CoC, Magic, V:TES, Rage, Bridge, Schack, ASL, Space Hulk, Baldurs Gate och Quake (X) och så är jag okränt kung i spelet Robo-rally - dessutom så måste jag väl snart spela Bingolotto ("I'm old and I need the money").

**Varför är du engagerad i SVEROK, vad driver dig?**

Hobbyns historiskt orättvisa behandling och distriktets utveckling intresserar mig. Jag anser att samarbetet mellan distrikt och myndigheter kan och bör utvecklas. Ett starkt mediaintresse och en mediabakgrund gör att jag ett tag haft ansvaret som presskontakt hos distriktet och också deltagit i DN's arbete. Vidare gillar jag föreläsningar och att föreläsa vilket gjort att jag kunnat vara John behjälplig då och då.

Att jag blivit vald till revisor kanske är något som kommer att visa sig lömskt för styrelsen eftersom jag uppenbarligen inte kan hålla mig ur debatten utan dräller spontana visdomsord till förargelse och vemod...

**Vad är bäst och sämst i VG?**

Delvis samma sak, dvs demokratin. Jag är givetvis för ett demokratiskt styrelseskick, men kontinuerligt utbytta styrelser får den negativa konsekvensen att de nya styrelsemedlemmarna ibland är omedvetna om SVEROKS faktiska förhållanden och dåligt insatta i dylikt styrelsearbete och så att säga vill "uppfinna hjulet en gång till". När det informationsflödet(vilket i år är bättre än någonsin i stordistriktet) fungerar är dock nytt blod en kraftig vitamininjektion i arbetet.

Absolut sämst tycker jag annars att informationsflödet till medlemmarna fungerar, kanske beroende på att medlemmarna inte verkar intresserade av att skaffa information om distriktet och dess potentiella utveckling och möjligheter. Tyvärr får man ibland känslan att vi bara är en bidragsinstans. En annan tråkig sak är det ständiga "bråket" mellan olika spelkoncentrationer som tex CCG:are, lajvare och RPG:are - väx upp!

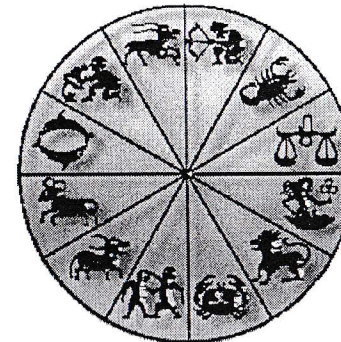
**Vad vill du säga till medlemmarna?**

Hmmmm. Jag har ju redan "tjötat" en del, men budskapet bör vara: "Engagera er mer om ni vill få Sveriges bästa distrikt. Påverka styrelsens arbete genom att skicka in åsikter och utvecklingsförslag. Använd er av DN som ett forum för att skapa debatt". Det självklara budskapet är ju annars givetvis:

"Ha kul när ni spelar...!"

**Personlig fråga: "Mitt barn åt upp redovisningen", är det meningen att vi ska tro på det?**

Njaa. Nu för tiden äter han ju mest vinyl, men jag lovar att min katt faktiskt kräks spybollor av cellulosa!



## Omslagstävlingen

### Vinnare och ny omgång.

Vinnare i förra DN:s omslagstävling blev efter viss konkurans Johan Gustavsson i Skövde. Han kallar sitt verk "Grön attraktion".

Grattis, grattis. 11 miljoner samt en resa från Distriktsresor AB har du vunnit.

Vill du också bli berömd konstnär/designer? Skicka in dina alster inför nästa DN.

Upphovsmakaren till det vinnande bidraget kommer att tilldelas en specialdesignad SVEROK VG T-shirt (Valfri storlek).

*Vi förbehåller oss rätten att använda insänt material i framtida nummer av DN och alla andra vanliga regler om jury, överklagande, nära släktingars deltagande och liknande gäller*

*David Gustavsson.*

**Designer T-shirt på spel**

## SL Kurs

### Cirkelledar utbildning för spelledare.

Just nu pågår arbetet med att anpassa den kursplan som studiefrämjandet använder i sin cirkelledar utbildning till SVEROK bruk.

Kursen kommer att bestå av tre heldagstillfällen och följer som sagt i stort den kursplan som används för att utbilda cirkelledare. Förhållandet mellan hur stor tid som läggs på respektive moment är dock anpassat efter vad som är aktuellt för en rollspelsgrupp.

Utöver dessa "rollpelsanpassade cirkelledar-utbildningsmoment" kommer kursen också att innehålla ett SVEROK producerat avsnitt med generella tips för spelledare. Med tanke på alla åsikter som finns om hur man bäst spelar rollspel är det säkert det momentet som det kommer att finnas mest åsikter om.

Om du vet var man kan hämta material med spelledartips eller själv vill bidra med något, i form av tips eller annat, så går det bra att höra av sig till kansliet.

Kursen är tänkt att starta, en första omgång, i början av hösten så fram tills dess går det utmärkt att påverka dess innehåll.

Håll utkik efter mer information i DN och andra utskick från SVEROK VG.

*John Bredal*

## Kalendarium

### ARMAGEDON

#### Coming Attractions:

- 19/6 Styrelsemöte
- 3/7 Medlemsmöte
- 31/7 Styrelsemöte
- 7/8 Medlemsmöte

Spelkväll varje lördag från kl 17.00

Idrott:  
Fotboll lördagar kl. 13.00 på Göta.

*Styrelsen*

### SVEROK

Datum	Aktivitet
17-19 Juni	Hultsfredsfestival
19 Juni	Magic Protuberance welcome.to/tmu
25 Juni	Midsommarafton
25 Juni	Gästabud, Halmstad pajsare@mail.bip.net
1-4 Juli	Roskildefestival
4 Juli	DistriktsStyrelsemöte
9-15 Aug	Medletidsveckan

*Om du vet något som borde stå med i Kalendariet (eget eller annans arrangemang - stort eller litet) så hör gärna av dig till kansliet så tar vi med det i nästa DN, tillgängligt för allas planering...*

*Har du frågor om någonting i Kalendariet och inte själv vet hur du skall få information så kanske du kan få hjälp via kansliet.*

*Red*



## Nästa DN

### Fler på gång

Nästa DN's utgivningsdatum är 20:e Augusti 1999. Material till denna publikation måste ha klarat deadline satt till den 13:e Augusti samma år.