Vad vore Livet utan en StrapatS då och då?

Konto (kr):

B

FÖRENINGSBREV

Seregon, c/o Ehrsson
Becksjudarvägen 41, 1 tr.
131 36 NACKA

Plats för porto

Årets julklapp:

december 1996

StrapatS

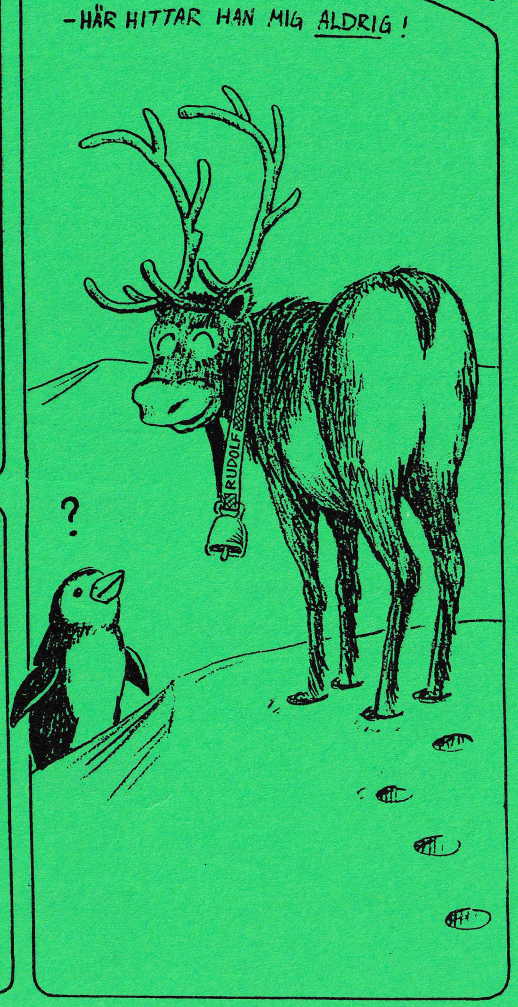
Levande rollspel

41

10 kronor

I detta nummer:

Redaktörsvånda 2
Ihoprafsat 3
Tyckeriet 4
Lajvrapport: Festen 9
Skrönan del 13 10
Lajvtips: NYTEG 12
Lajvtips: Gutna Althingi 14
Lajvtips: Rowin-97 15
Lajvrapport: I Tianas Dunkel 16
Lajvrapport: Herrarna Ullers Julgästabud 19
Kalendariet 20
Föreningsadresser 22



StrapatS är ett fristående fansin om levande rollspel och kostar inte mer än 10 kronor inklusive porto.

Chefredaktör och ansvarig utgivare:

Jonas Nelson
Ateljévägen 22 nb
172 41 SUNDBYBERG
tel: 08-98 20 33
e-post: nelson@L.KTH.SE
pg: 616 49 01-8 (Jonas Nelson)

Syftet med StrapatS är att informera, diskutera och rapportera om levande rollspel i alla dess former. Vi är därför i mycket hög grad beroende av läsekretsens engagemang i fansinet, bidrag i form av teckningar eller artiklar mottages tacksamt. Ersättning utgår i form av gratis-exemplar och klistermärken.

Nästa manusstopp är den 21 januari 1997

Redaktörsvånda

Jag ber om ursäkt för de ovanligt många stavfelen i detta nummer, men jag hann aldrig skriva ut ett korrekturläst original!

Alla människor, utom redaktörerna själva, vet som bekant hur en tidning skall redigeras. Om man tar in skämtsamma bitar säger folk: Oh, så larvigt. Om man *inte* tar in skämtsamma inslag säger folk: En sån tråkig tidning. Om man tar in klipp och inslag ur andra tidningar säger folk: De är för lata för att hitta på någonting själva. Om man *inte* tar in klipp, heter det att man bara vill se sina egna utgjutelser i tryck. Om man refuserar insändare är man feg och begriper ingenting. Om man tar in insändare säger folk att man inte har något omdöme.
Säkert säger du nu att det här har jag knyckt ur någon annan tidning - OCH DET HAR JAG OCKSÅ! *(närmare bestämt från Uttryck 87)*

Jonas

God Jul Gott Nytt År

StrapatS

Chefredaktör & ansv. utg.
Jonas Nelson
Ateljévägen 22 nb
172 41 SUNDBYBERG
Tel: 08-98 20 33
e-post: nelson@L.KTH.SE
postgiro: 616 49 01-8
(Jonas Nelson)

Omslag: Jonas Nelson

Illustrationer: Jonas Nelson, Natalie Sjölund

Upplaga:
500 exemplar

Prenumeranter:
249 stycken (-3)

Tryck:
Tommys Grafiska, 0708-794 791

Nästa manusstopp:
Tisdagen den 21 januari 1997

StrapatS görs på en liten sketen Macintosh Classic. Mer behövs inte!

INNEHÅLL

Innehållet i StrapatS utgörs av allt möjligt som kan relateras till levande rollspel, eller "lajv" som det ofta kallas. (Somliga lever också kvar i föreställningen att det ska skrivas "live", och en del föredrar termen Interaktiv Teater eller InTeater). Äsch. Huvudsaken är att man har kul!

LÄSARBIDRAG

StrapatS är i hög grad beroende av läsekretsens engagemang. Känner DU till vilka lajv som är på gång? Kanske vill du annonsera om ett kommande lajv? Har du kanske en rapport från ett lajv du har varit på, eller sitter du och trycker på något annat som vi kan trycka istället? Minsta bidrag till StrapatS är hjärtligt välkommet! Skicka gärna ditt alster på diskett i RTF- eller TXT-format. PC eller Mac kvittar lika. Bifoga helst en utskrift.

ERSÄTTNING

Tyvärr har vi för närvarande ingen möjlighet att erbjuda någon ekonomisk ersättning utöver ett gratisexemplar av det aktuella numret av StrapatS.

ANSVAR

Upphovsmannen ansvarar ensam för sitt alster och sina åsikter, dessa skall inte på något sätt tillskrivas StrapatS om så inte uttryckligen anges.

RÄTTIGHETER

StrapatS gör inga anspråk på rättigheterna till de artiklar och illustrationer som publiceras i fansinet, dessa kvarstår hos upphovsmannen om inte annat anges. Redaktionen förbehåller sig dock rätten att på ett rimligt sätt korta och ändra i insänt material.

Material som ej är märkt med copyright betraktas som fritt för läsarna att kopiera och distribuera (dock ej i vinstsyfte) så länge källa och upphovsman tydligt anges.

ANNONSER

Annonser om levande rollspel är tills vidare gratis upp till en kvartssida per person/förening och nummer. Halvsida 100:-, helsida 200:-, uppslag 400:-

PRENUMERATION

StrapatS betalas antingen kontant till chefredaktören eller genom insättning på ovan angivet postgirokonto.
Prenumeration är fullt möjlig. Sätt i så fall in valfritt belopp på postgirokontot, så får du StrapatS så länge pengarna räcker. *Glöm inte ange ditt namn och din adress, samt från vilket nummer prenumerationen ska börja gälla.* Någon kredit beviljas ej. Reservation görs för prisändringar.

Ihoprafsat

SKVALLER

När jag satt och nätsmurfade på Internet häromdagen fann jag att Fëa Livia ansökt om utgivningsbidrag för kultur- och musiktidskrifter under 1996, men fått avslag. Betyder det att lajv inte är kultur, eller att kulturpamparna som sitter på pengarna är trångsynta?

Noomi Liljefors på Sveriges Television hälsar att filmen om lajv är klar och att den kommer att heta **"Den lekande människan"**. Sändningsdatum är i pressläggningsögonblicket ännu okänt, men håll korpgluggarna öppna!

PRESSKLIPP

Norska **Dagbladet** var ofina nog att koppla ihop ett mord i USA med Vampire-lajv och rollspel i Norge. Allt för att sälja lösnummer... Tack till mina norska lajvkontakter som tipsade om artikeln, som var införd 1996-12-10! Våra norska vänner valde också att hålla käft och inte (som jag) börja argumentera mot kritiken.
PRESSTOPP: *Expressen har visst också läst Dagbladet, och körde samma "nyhet" 14/12.*

Olle Sahlin förtjänar ett gratisnummer för tipset om den elvasidiga(!) artikeln om lajv och rollspel i teatertidskriften **Entré** nr 6 1996, som var riktigt trevlig. Rekommenderas varmt! Författaren (Kent Hägglund) har gjort ett jättejobb och har dessutom den goda smaken att använda stavningen "lajv". Enda missen är att han tycks tro att rollspelare inte har några tidskrifter alls medan lajvarna har två (Fëa och StrapatS). Vad säger Saga, NisseNytt, Raritet och alla de andra fansinen om det, tro?

Sebastian Utbult har också skrapat ihop ett gratisnummer genom att skicka mig en artikel om lajv (återigen helt korrekt stavat) saxad ur **Elevforum** nr 2 1996. Även denna artikel är positiv till företeelsen som sådan och täcker två helsidor med ett par färgbilder (dock bara på stridssituationer - tidningar är lite väl enkelspåriga ibland).

EFTERLYSNING

Hallå, var är du, från "Sju bönor"?!
Du var med i Legash klan av mörkeralver, på Sju böner om nåd, sommaren -95. Ni hade på torsdagskvällen tagit tillfånga två av Kirons skogsalver. En liten asiat, Myrna/Marie och mig, grönklädd och brunhårig. Efter misslyckat försök att sälja oss till Kiempe, fick ni tillåtelse av Legash att roa er. Ni blandade då blod med oss. Jag fick dock bara en broder. Väl ihågkommen kommentar från dig på fredag morgon utanför värdshuset är ditt framvästa "Jaså, du hälsar inte på din blodsbroder?". Jag hade gärna pratat med dig efteråt för att se vem du faktiskt var och tacka för gott rollspel, men hann inte, då jag åkte tidigt iväg till "Smörblommas dilemma". Har letat men har inte kunnat finna dig. Skulle vara kul att höra av dig. Så finns det någon som vet vem han är, var han går att få tag i eller liknande, snälla, hör av er. Det skadar aldrig att vara lite hygglig, eller hur?. Finns det sedan något jag kan göra för er sedan så var inte rädd för att be mig om en tjänst. Hör av er till:

Siri Sjöqvist
Pirkvägen 2
14835 ÖSMO
Tel: 08-520 381 59

RINGAR
och brynjor

Fjäderstålsringar	8mm	4000st	**189:-**
Aluminiumringar	8mm	4000st	**250:-**
Järnringar	10mm	2000st	**125:-**
Mässing	8mm	1000st	**130:-**
Huva av Fjäderstål			**1000:-**
Ringbrynja Av Järnringar			**1990:-**
Ringbrynja av Fjäderstål			**2200:-**

Jag säljer även Huvor och Brynjor i de andra materialen också

E-post conny.nilsson@swipnet.se
Ring mej på **021/842950**
Conny Nilsson

!!! Tyckeriet !!!

- läsarnas egen insändarspalt där man får tycka vad man vill om levande rollspel

Sann lajvare

Mikelis Lapsa, Vallentuna: Jag vill berätta om en liten händelse innan lajvet "Lugnet före stormen".
Vi var fyra stycken som skulle mötas, en av oss skulle sedan lajva för sig själv. Vi åkte bil, men min kompis Andris (namnet är lettiskt) skulle åka buss. Vi som bilade kom fram och började leta efter kelternas läger där vi skulle bo (det är en lång och jobbig historia som jag inte tänker återberätta här). Men tiden gick och vår bussåkande kompis kom aldrig. Hade han gått fel? Hade något hänt? Och lajvet som snart skulle börja (vi hade tänkt mötas en god stund innan).
Det visade sig så småningom att han hade missat bussen, och skulle han tagit nästa hade han kommit kanske 40-50 minuter för sent. Istället återvände han hem, för hur skulle det se ut att klampa in på lajvområdet utan lajvkläder (som ju vi hade tagit med oss i bilen), tänkte han!

Kanske är man en "sann lajvare" som offrar pengar, kläder och lite till för andras stämnings skull. Det olyckliga var att han gjorde det hela helt i onödan, eftersom lajvet (som var ganska värdelöst arrangerat) började först vid niotiden istället för vid sextiden. Faktiskt så var det förbaskat svårt att fatta när det hela började - arrangörerna skulle ge tre tydliga hornstötar, men inte hörde jag något. Sånt händer...

Jonas: Det var ju i och för sig hänsynsfullt av Andris att tänka på de andra deltagarnas upplevelse, men om han hade varit en erfaren lajvbesökare så hade han vetat att nästan inga lajv börjar på utsatt tid... Stackare!

Hygiene!

(med engelskt uttal. Om du tror att detta är ett sätt att hälsa på någon[1]) gäller denna insändare dig!)

Linus Widner, Göteborg: I somras var jag på lajvet (observera att jag fogar mig i fråga om stavningen!) "Ödets Fullbordan", som var lokaliserat till Stockholms närhet. Jag hade efter mycket funderande tagit rollen som massör i det berömda glädjehuset *Njutningarnas Hus* och var på platsen med en glädjeflicka för att se om vi kunde få ihop lite pengar. Det var dock inte det jag tänkte ta upp, utan vissa praktiska saker kring lajvet:
Vi kan hoppa över saker som att området mer eller mindre låg granne med en flygplats och att det flög "silverdrakar" över huvudet på en från och till. Det var bara att låtsas som om man inte hörde dem (om man kan låtsas att man är på medeltiden och att det finns orcher och annat oknytt, kan man också ignorera en och annan jetmotor), och så var det inte mer med det. Att lajvpengarna bestod av guldsprejade stenar var inte heller så farligt (i jämförelse med nedanstående problem), eller att inflationen slog både "Trenne Byar" och *den svarta måndagen* (dagen då börsen kraschade, kronan både flöt och sjönk som en sten och räntorna flög i luften).

Nej, vad som var det stora problemet var **vattnet!** Lajvet gick av stapeln mitt under högsommaren, för en gångs skull både enligt almanacka och väder. Trots detta fanns ingen sjö och inget annat vattendrag på området. Jo, förresten - en liten, långsam rännil som i bästa fall kunde kallas bäck, vilken agerade BB åt traktens mygghorder. Detta var vad som fanns i naturlig vattenväg.
Arrangörerna meddelade att vatten skulle hämtas från stan och att det skulle finnas åt alla, och att vattenförgiftning (in-lajv) var **strängeligen** förbjudet! Vad detta skulle komma att leda till kunde man kanske ha räknat ut i förväg, men jag misslyckades i alla fall (om jag nu ens försökte).

Resultatet blev i alla fall en ransonering av det vatten man haft med sig från början, vilket i sin tur ledde till att många fick huvudvärk av vattenbrist.
Möjlighet att tvätta sig? Jovisst, om man behagade vaska sig med myggvattnet i diket så... Det andra alternativet var att gå några kilometer till ett allmänt bad i närheten. Somliga gjorde detta, men var då tvungna att lämna lajvområdet ett tag.

1) Kanske för att du läst Terry Pratchetts "Interesting Times".

Nu är jag inte så insnöad att jag tycker att man **ska** vara på området jämt och ständigt, jag kan förstå om man inte orkar koncentrera sig i ett antal dagar i sträck, utan behöver "lätta på trycket" och få snacka om vardagliga saker en stund. Men de som **vill** spendera hela sitt lajv på området måste ha chansen att sköta sin personliga hygien, särskilt under ett femdagarslajv som detta! Om lajvet sträckt sig över en helg hade det inte varit några problem, men efter ett tag blev det svårt att inte börja hallucinera om svalkande duschar... :-)

Vädret har jag nämnt redan tidigare, och jag vet att man inte kan råda över det. Men borde inte arrangörerna ha förutsatt att det kunde bli uppåt 30 grader mitt på dagarna? Sommaren var innan juli ett enda stort regnmoln, men som de senaste åren har visat har vi numera värmeböljor att vänta oss under juli-augusti. Att välja det område man nu valde kan ha haft många orsaker, och jag tänker inte spekulera i vad som avgjorde det hela. Men även om det nu hade blivit regnigt, hur hade området sett ut efter någon dag i så fall? Byn låg på en åker, som i värmen blev som en bastu. Hade det regnat så skulle deltagarna antagligen fått vada i lera, istället för att som nu söka skugga, svettas och kippa efter andan.
Dessutom annonserades "Ödets Fullbordan" ut som ett STORT lajv, med plats för uppåt 700 deltagare. Hur hade det gått om lajvet fått denna tillströmning av folk? Hade vi tvingats dricka ur myggbäcken, eller hade det beställt tankbilar med vatten från Stockholm?

Min slutsats är sålunda att vi för vår egen hälsas skull måste tänka mer på hur vattentillgångarna på lajvområdet är, och om det finns möjlighet att tvätta sig "in-lajv". Det senare gäller nog mest de längre arrangemangen, även om det är trevligt att kunna skölja av sig på kortare evenemang också, och **särskilt** om sommaren!

Jonas: Jag har samtalat lite med arrangörerna av Nyteg, som räknat på hur mycket vatten man skulle vara tvungen att ordna fram åt 500 personer under fem dagar. MÅNGA kubikmeter blir det, och ingen volym man förvarar i tidsenliga lajvkärl, direkt... Ett gott råd till alla som åker på lajv: Ta med er så mycket vatten ni kan bära! Det behövs till dryck, matlagning, diskvatten, sårvård, tvätt och mycket annat!

Fëa Livia - StrapatS

Per Åhman, Valö: Varje gång jag ser StrapatS i *tunt* format tänker jag tillbaka på den gång du, Jonas, framtonat en "undergångsstämning" genom att i ledaren torrt förklara vad som skulle ske med livefansinet StrapatS då prenumeranterna skulle avtaga och övriga skulle få sina pengar tillbaka.
Få jag känner inom liverörelsen - inte ens de väldigt få jag räknar till mina riktigt "Brutus-förtrogna" - anser att StrapatS är viktigare än Fëa Livia. Av någon försåtlig anledning vet jag inte om jag håller med, i varje fall tycker jag inte om jämförelsen och jag har svårt att förklara varför.

Den människa som står ut, likt din din glada och troshjärtade inställning Jonas, tar lång tid att finna. Att överföra de goda budskapen värda att förtäljas kring ett så blommande, så fascinerande och för så många människor svårbemästrat område som rollspel - rollspel enligt barnets sätt att uttrycka sig - lek, och åter obekymrad lek, är inget jag försöker övertyga människor om därför att jag tycker att jag borde försvara mig. Då det levande rollspelet klistras likt våder på tapeten förväntar sig plötsligt de flesta att odödliga hjältar eller nya märkligheter skall framträda till intressets försvar.

Jag förväntar mig så lite - bara det lilla att ett föga anskrämligt fansinmagasin som StrapatS skall fortsätta förgylla den här planetens värdighet länge nog för att människor skall förstå att *vi*, i det *vi gör*, inte bryr oss om skillnaden mellan *kult* och *kulturell* - ty vi vågar fortfarande göra lek som vuxna! Våra klotsar är inte

begränsade av åtta hörn och vi bygger vare sig torn eller cirklar i begränsade mönster. Det *jag* sysslar med i skogen kommer *jag* att fortsätta fundera på väldigt länge. Och den dag *jag* kan beskriva det hela, så att *alla* förstår *allt* detta utifrån så *här* få ord, den dagen skall *jag* vara hedersdoktor i levande rollspel - och tills dess hoppas jag att StrapatS existerar, så att *jag* vet att *jag* orkar engagera mig för en värld fylld av åtskilliga nya lockelser, men att *jag* ändå kan urskilja vad som *jag* tycker är rätt och fel, och att *jag* ändå kan hänföras av nya impulser och känna att där någonstans finns en betydelse för *mina* åsikter inom genren barnslig fantasi.

Varför, varför - ett svårt begrepp, men i ett mediellt syfte är det viktigt att just nu förklara skillnaden mellan två olika media, som StrapatS och Fëa Livia!
När Fëa formligen exploderar likt en nyårskaskad i sitt kvartalsmässiga SF-format, uppstår genast känslan av att läsa något välskrivet, något sedan länge bestämt, och något som vi alla redan visste.
Jämför sedan med månadens StrapatS och vi känner oss inom facket genast som om vi nyligen tog det universella klivet mellan den glimrande fasaden av imperiet och den grå men verkligare vardagen i alliansen... *(Per Åhman har sett Stjärnornas Krig tror jag. Jonas anm.)*
Jag har hört mycket skit, Jonas! Det har du också! Glöm aldrig varför du känner för att driva fansen framåt i en tidning som StrapatS!

***Jonas**: Ja, det där lät ju fint...tror jag. Det är lite svårt att läsa sig igenom Pers vildvuxna blomsterspråk och knepiga allegorier ("vådder på tapeten"?), men jag tror att han vill hylla StrapatS och dess redaktör. Det är nog bäst att tacka för säkerhets skull! Tack, Per! Du har förtjänat rätten till en insändare till:*

Live och förbundet

Per Åhman, Valö: Jag är nog en av dem som lever kvar i föreställningen att det skall heta "live" istället för "lajv". Jag tror inte heller att stavningen "rejv" för "rave" kommer att slå igenom i vårt internationella klimat. Jag tror snarare att tidens gång får göra sitt på ett naturligt sätt. Att Jonas ändrat sig i StrapatS är givetvis en seger för "lajvarna", men så länge "livearna" är i majoritet tänker jag hålla mig till denna stavning. *(Det är snarare en seger för svenskalärarna. Jonas anm.)*

Jonas gav utlopp för en kraftig reaktion i StrapatS nr 40 under ledarrubriken "SVEROK och lajvarna". Den i mina ögon obalanserade ståndpunkt som Jonas driver där föranleder den här insändaren. *(Bra! Det var nämligen dess avsikt - att locka till debatt! (Nu ska jag sluta kommentera.) Jonas anm.)*

Schackspelarna har ett eget förbund, och trots att schack faller inom klassificeringen "strategispel" är det ingen som bekymrar sig om varför de inte lyder under Sveriges Roll- och Konfliktspelsförbund. De har helt enkelt haft ett förbund långt innan SVEROK existerade. De har troligen ett starkt behov av att ha ett eget förbund och vi behöver inte fördjupa oss i varför. Ett förbund som samlar så pass många olika aktiviteter under sina vingar som

SVEROK får givetvis problem när det kraftigt expanderar. Är det någon som har undgått att SVEROK *har* problem på organisationssidan? Givetvis kan man hävda att dylika problem skulle uppstå för vilken klubb eller firma som helst med sådan expansion som SVEROK, men vi kommer inte ifrån det faktum att alla de medlemmar som idag samlas i SVEROK inte åtnjuter samma känsla av samhörighet som exempelvis medlemmarna i en segelklubb. Detta skapar *extra* stora problem!

I takt med SVEROKs expansion kommer fler och fler troligen att uppleva känslan av att SVEROK inte hinner med allt. Idag skulle jag kalla situationen för "allmän kris", men även om SVEROK förbättrar sig under de närmaste åren tror jag aldrig att de kommer att kunna tillgodose alla i allmänhetens ögon mer eller mindre underliga medlemsintressen lika bra som andra förbund med en smalare inriktning kan. Det finns fördelar med en bred inriktning, men också allvarliga nackdelar. En starkt utövad och säregen sysselsättning som exempelvis levande rollspel betalar ett dyrt pris så länge de är medlemmar i ett brett förbund som SVEROK.

Debatten om SVEROKs inriktning har pågått länge, och kulmen nåddes för ett tag sedan då många förespråkade olika typer av begränsningar inom förbundets aktiviteter. Röstning skedde, vilket ledde till att den gamla breda traditionen fortlever. Min uppfattning är att det var rätt. Inom SVEROK kan jag inte se någon aktivitet som idag skulle klara en utbrytning. Men vad gäller ***framtiden*** är jag av en annan åsikt.

I SVEROKs styrelse finns *visst* personer som livear, sedan kan man ju fråga sig om de betecknar sig som "liveare"? Hur som helst så undrar jag ändå om inte representationen av liveare i riksstyrelsen är ungefär så stor som proportionen av liveare i SVEROK förtjänar, dvs någonstans mellan 0 och 1 representant. Detta förklaras inte med att liveare föredrar att skrämma slag på varandra i skogen, även om så kanske är fallet.
Så fort någon börjar tala om representationen av ett visst intresse i en förening eller ett förbunds styrelse, och detta intresse börjar omfatta fler och fler medlemmar som *endast har detta intresse*, ser jag det som fullt naturligt att man diskuterar alternativen såväl inom som utanför den organisation man är med i. Anser man sig vara tillräckligt många och starka skall man absolut överväga möjligheterna att bryta sig ut.

Liksom schackspelarna har ett eget intresseförbund ser jag det inte som korkat att liveare också skulle kunna ha det. Inte idag, inte i morgon, men i den framtid där levande rollspel blivit av med sin växtvärk och blivit en företeelse stadig nog att stå på egna ben. Att flyta diffust likt en undergroundrörelse är ett slag under bältet mot en så trevlig sysselsättning. Alla vill vi inte vara organiserade eftersom många av oss tycker sig vara frisinnade och fantastiska nog att inte behöva byråkratisk organisation för att utöva en lek. Men sådana anarkistiska tankegångar går inte hem i längden, inte om vi skall kunna fortsätta uppleva så stora live som vi gör idag, det vet vi väl?...

Den fungerande organisationen som sysslar med livearnas intressen finns inte idag, och hur ett fullproppat förbund som SVEROK skall kunna lösa frågan i framtiden finns bara plats i rummet för mina mest absurda drömmar. Än har vi tid att vänta, kanske i många år, men levande rollspel och SVEROK kommer nog inte att kunna förbli sams och leva lyckliga i alla sina dagar. Till detta ställer jag mig skeptisk, *mycket* skeptisk...

***Jonas**: Per är kanske skeptisk, men han är också visionär och har vett att fundera på dessa mycket viktiga frågor. Från SVEROK-håll får jag nämligen ständigt frågan: "Vad kan vi göra för att tjäna lajvarna bättre? Vad vill ni ha ut av SVEROK?"*
*Ja, vad **vill** ni egentligen? Det kan bara **NI** svara på och det börjar bli hög tid eftersom nästa riksmöte närmar sig med stormsteg. På förra mötet visade man stor välvilja mot lajvarnas krav att få instifta en arbetsgrupp för lajv, skött av lajvare. Denna grupp har, vågar jag säga, misslyckats ganska kapitalt, vilket säkert kommer att tas upp till diskussion på Riksmötet 1997. Om vi ska vara med i SVEROK måste vi också arbeta **i** och **med** SVEROK! Man kan inte köra sitt eget race och tro att det går att bara suga ut russinen ur kakan!*
Hittills har jag sett mycket få lajvare som skulle vara kapabla att driva ett eget riksförbund med allt det arbete och ansvar det innebär. Att arrangera ett lajv är en barnlek i jämförelse, och inte ens det är det många som klarar tillfredsställande.

Därför - börja debattera detta nu! Hur vill vi lajvare ha det i framtiden? Hur ska vi förhålla oss till SVEROK, och hur kan vi bäst tjäna SVEROK och SVEROK oss?

Västsvenska lajv saknas

Henry Ståhle, Varberg: Hej Jonas! Jag undrar varför det är så få lajv i västsverige? Är vi efterblivna och inte har öppnat ögonen för lajv här nere? Eller finns det inget intresse, eller är det kanske ingen passande natur här?

P.S. Jag har ett jättebra recept på kornbröd:

500 g grahamsmjöl
225 g kornmjöl
25 g rismjöl
1/2 tsk salt
15 g färsk jäst
6 cl mörkt öl
4.25 dl varmt vatten
2 tsk flytande honung

Gör så här:
Blanda de torra ingredienserna för sig och jästen, ölet, vattnet och honungen för sig. Gör sedan en deg av detta och låt den jäsa i en inoljad och lufttät bunke. Forma degen till två runda ~~runda~~ bröd som läggs i varsin brödform. Låt degen jäsa och grädda sedan 20-30 minuter i 225 grader.

I sista minuten:

Fredagen den 20 december har Sveriges stentuffaste livetidning kalas, och även DU får komma om du fyllt 18 år, betalar 30 spänn i inträde och lovar och svär att lämna livekläderna hemma. Plats: Kårhuset vid KTH, Drottning Kristinas väg, T-bana Tekniska Högskolan. Hela grejset börjar klockan 20. Snälla kom!

Hälsningar, Fëa Livias redaktion

Mer recept

Mats Bergström, Jönköping: Jag läste i StrapatS att Anders Klintholm efterlyste mer recept. Eftersom jag har varit prenumerant ett bra tag nu kanske det är min tur att hjälpa till genom att bidra med något *(Tänk om bara alla tänkte så! Jonas anm.)* Jag har satt ihop en liten receptsamling med historisk mat. Ur den saxar jag det här receptet:

Fyllda morötter
3-4 portioner. Komplicerat att laga. Svenskt 1600-tal.

Ingredienser:
4-8 stora morötter
Nöt- eller lammfärs
Salt, peppar, mejram, korinter (små russin)
Matfett
Buljong eller köttsaft med vatten
Eventuellt lite honung och ost

Gör så här:
Stek köttfärsen lätt. Tillsätt kryddor och korinter efter egen smak.
Gröp ur morötterna nedifrån botten[1] (använd grapefruktkniv eller äppelkärnare). Det är jobbigt men kan gå lättare om morötterna är lite förkokta. Var försiktig så att du inte skär igenom moroten, särskilt om de är förkokta, då blir de mycket sköra.
Skär av toppen av morötterna och använd som proppar i hålen så att fyllningen inte kan rinna ut.
Fyll morötterna med färsen.
Lägg dem på en infettad stekplåt. Häll på buljong eller köttsaft med vatten så att morötterna har något att koka i. Pensla eventuellt med honung och lägg om du vill ost över dem (inte så himla gott som det låter).
Stek/koka i ugn på 250 grader i ungefär 40-50 minuter eller tills morötterna är lagom mjuka. Garnera gärna efteråt med persilja.

En variant av den här rätten som jag har hört är att istället fylla palsternackor. I den versionen jag hörde hade man också mycket fett i färsen och dessutom massor av färska champinjoner men inga korinter. Experimentera och pröva själv!
Testa också att strö ströbröd över morötterna när du gratinerar dem.

1) Vad är egentligen botten respektive toppen på en morot? Botten borde vara den spetsiga änden, men det är inte den du menar, eller hur Mats?

Nutidslajvet "Festen"

av Jonas Nelson

Jag har varit på något så ovanligt som ett nutidslajv! Det var Jessica och Veronica Karlsson med vänner som arrangerade ett nutidslajv i studentmiljö. Eftersom jag har närmare sex års erfarenhet av den rollen så tyckte jag att det kunde vara värt att återuppliva gamla synder...

Den lilla hyrbilen *(ja, det blir billigare att hyra bil nån gång i månaden än att äga en risig folkabuss)* tog mig snabbt och geschwint till Bålsta, där jag utan större problem hittade festlokalen - en samling baracker ute i skogsbrynet. Allt eftersom tiden gick droppade deltagarna in, men inte blev vi särskilt många - kanske ett 20-tal allt som allt. Men jag måste säga att Marika (Jessica Karlsson) hade bjudit en himla knepig samling gäster till sin fest - där sågs raggare, religiösa sektmedlemmar, nån rocksångerska, ett helt pack med svartklädda, djupsinniga och allmänt melodramatiska ungdomar (ni känner säkert till typen). Ja, och så fanns det faktiskt en handfull studenter också - en blyg datanörd, nån juridikstudent, någon ekonom, en alldeles lysande studenttidningsredaktör, och så jag: en studentikos festprisse med dille på att byta till sig fler märken till sin studentoverall...

Själva lajvet utspelade sig alltså under en fest, men det blev aldrig någon vidare feststämning. Kanske berodde det på att dessa karaktärer hade alldeles för lite gemensamt, eller kanske bara på att vi var lite för få? Särskilt mycket hände egentligen aldrig, men framåt natten började det spöka en smula, vilket åtgärdades genom att ta hand om lite benrester på ett lämplig sätt, men det lämnade jag med varm hand åt andra. Själv satt jag och försökte häva ur mig det ena dåliga studentikosa skämtet efter det andra för att tillfredsställa de religiösa sektmedlemmarnas begär efter smärta (Dan Hörning och hans anhang hade nämligen bildat sekten "flagellisterna", som trodde benhårt på idén att utsätta sig för de 17000 smärtorna redan under jordelivet, så skulle man slippa dem senare i skärselden). Osäker plan, tyckte jag, men utsatte dem gärna för smärta 513 B - att tvingas lyssna på studentikosa skämt...

Vid sidan av flagellisterna måste jag säga att studenttidningsredaktören Torsten var lajvets absoluta höjdpunkt. Maken till fjant får man leta länge efter! Hans val av medhavd festdryck var pricken över i: "Fantomen-läsk"! Överlag var dryckesvalet väldigt passande; datanörden drack till exempel Jolt Cola...

Egentligen var väl "Festen" ett ganska mediokert lajv och inget som kommer att hamna på min tio-i-topp lista. Men det är alltid kul att besöka andra arrangörer och andra lajvgenrer än de man är van vid. Att vidga sina vyer är aldrig fel!

Skrönan del 13

Karl Nissfeldt presenterar en hel drös skrönor från "Skog i skräck":

Det var lördagskväll och vi var på väg hem till vårt läger. Vi hade kommit bort från vår grupp och bestod nu utav bara fyra stycken fega rövare (förut var vi femton fega rövare). Det var sent och vi var rejält trötta - det var inte långt ifrån att vi gick Off-lajv bara för att komma helskinnade hem...
Plötsligt hör vi fotsteg en bit längre fram på vägen. Kvickt slänger vi oss in i skogen ett par meter från vägen och sitter dödstysta. Klampandet kommer närmare, och nästan precis framför oss hör *de* i sin tur fotsteg! Lika kvickt som vi hoppar de in i skogen mindre än två meter ifrån oss utan att se oss! De är helt inriktade på de nya fotstegen, och när dessa är utanför oss hoppar de andra helt sonika ut på vägen och rånar de stackarna på vägen! Allt medan vi fyra rövare sitter tysta och ser på, osedda. Snacka om fega. Och snacka om mörker...

Lite tidigare samma kväll hade vi varit ute och vandrat på vägen. Då var vi fjorton stycken och gick på ett långt led så tyst vi bara kunde. Plötsligt hör vi ett ljud längst fram från ledet:
- Ursäkta. Det var Hans Nilsson som gått rakt in i vår rövarhövding som gick längst fram. Snacka om blind Hasse...

Vår ärade (och ärrade - han hade skadat korsbandet i en incident i en fors lite tidigare) hövding, "halte Gont Kallblodig", hade sökt sig till byn, där han blev fasttagen (ja, han var ju rövarhövding). Efter ett tag lyckades han dock smita från de inkompetenta vakterna och satte sig att vila i skogsbrynet. Där trodde han att han skulle vara säker för lagens långa arm, trots att den vistades bara 20 meter bort, och trots att Gont hade en vit tunika.
Plötsligt vänder en vakt och börjar gå rakt mot honom. "Hjälp, hjälp, hjälp - nu tar han mig", tänker den store rövarhövdingen Gont. Men inte då, vakten passerar blott någon decimeter från Gonts axel men stannar plötsligt tvärt bakom honom.
"Nu är det kört", tänker Gont, men så hör han ett "Riitsch", följt av ett skvalande ljud. Vakten hade ställt sig knappt en meter från Gont för att uträtta sina behov!

Stefan Gunnarsson delar generöst med sig av en skröna från "Mardrömstimmen":

Vi började rollspela lite innan lajvet började, eftersom alla ändå hade fått upp sina prylar och allmänt satt och slöade. Efter att ha suttit vid elden i ca 45 minuter var det så dags att äta lite.
En av killarna i lägret, som för övrigt är vegetarian, plockade fram sina medhavda moröter, då han förvånat utbrast:
- Grabbar!! Vet ni vad jag har glömt? Jag har glömt morotsskalaren hemma i Högmark!!!
(Högmark är ett land i V.Ä.S. kampanjvärld).

* * *

*En annan Gunnarsson, med förnamnet **John**, förmedlar en skröna från ett lajv som jag faktiskt var med och arrangerade en gång i tiden:*

Det hela utspelade sig under "Svart Vendetta" där Jonas Månsson spelade livvakt åt den trevlige adelsmannen Ossian (oftast kallad "på min ÄRA!" (han heter Carl Heath egentligen)). Nåväl, Ossian råkade ut för ett anfall av en äcklig demon och hans anhang. Livvakten Jonas kommer som tur är ut ur värdshuset och får syn på klungan som står runt hans herre. Lyckligtvis håller han ett kokt ägg i handen, och snabbt går han fram till demonen och säger:
- Håll det här!
Utan att tänka gör demonen precis detta. Då, med blixtens hastighet, springer Jonas runt allihop och genomför lajvsveriges snabbaste grupp-knock med sin lilla kniv! Det förvånade sällskapet faller ihop, som man brukar efter att ha bivit knockad, och Jonas sliter upp sin herre och leder honom därifrån.
Först efteråt kommer demonen ihåg att han inte går ner om man försöker knocka honom. Uppenbarligen skapar lajv vissa reflexrörelser...

Samma Jonas gör ännu en skojig sak under samma lajv. Han blir jagad av en massa ondingar. De skränar och skriker en massa hemska saker efter honom, såsom ondingar plägar. En av de jagande skriker:
- Döda han!, varvid Jonas upprört vänder sig om och skriker tillbaka:
- HONOM heter det!
Den jagande skocken förföljde honom hädanefter under tystnad...

Don Smith berättar på rec.games.frp.live-action *om när han och tre kamrater dabbade sig...*

En helt fredlig orch vandrar in till bytorgets marknad för att byta till sig lite varor, när ett gäng på fyra ljusskygga personer bestämmer sig för att råna honom. Just när de har "knockat" honom och ska släpa undan kroppen i en gränd, öppnas värdshusdörren och någon undrar vad det är som står på!
- Åh, ingenting särskilt. Vi har allting under kontroll! svarar den kvicktänktaste av rövarna. Alla håller tummarna för att vittnet inte skall begripa vad som just händer framför hans ögon - i så fall skulle de ju bli tvungna att göra sig av med honom också! Men han vänder på klacken och går in i värdshuset igen. Uppenbarligen dröjde det några timmar innan hans hjärnceller kopplade, men sedan blev det fart på stadsvakten och rånarna fick sitt straff...

* * *

Björn Hellqvist har hört den här historien, som lär ha utspelat sig på ett spelkonvent härom året...

Ett rollspelsgäng (låt oss kalla dem "Pekings Apjävlar") tyckte att det var läge att skoja med "Vampire - the Masquerade"-spelarna. De korsade därför händerna över bröstet som tecken på att de var osynliga, men först efter att ha klätt av sig helt och hållet, och gick sålunda in på de ballaste vampyrernas bar. Tyvärr tycktes "osynligheten" inte fungera, och arrangörerna slängde prompt ut dem...
Att osynligheten verkligen *kan* fungera bevisades hursomhelst på ett annat konvent, där en kille konsekvent gick rakt in i alla osynliga vampyrer, tacklande anemiska tonåringar till både höger och vänster.
Av detta kan man dra slutsatsen att "Vampire" bäst spelas avskilt från de levandes värld.

* * *

Siri Sjöqvist kom också på att hon faktiskt minns en sak från "Trenne byar":

Två av köpmännen från handelshuset Sköna Ting sitter på Fiskefyren och ska dinera med två av kelternas kvinnor, som de just har ingått ett handelsavtal med, har just beställt in den tydligen välsmakande rätten "surströmming". Då tallrikarna med ångande varm potatis och sås med en surströmming åt var person anländer, sniffar en av köpmännen mycket misstänksamt på maten. Tar sedan med stor motvilja och rynkad näsa fisken mellan tumme och pekfinger och håller upp den i luften och ropar förnärmat:
- Värdshusvärd, värdshusvärd, den här fisken är ju rutten!

* * *

Linus Widner har deltagit förr med skrönor, men vi ser gärna mer:

Under lajvet "Ödets Fullbordan" hade den sydländske massören Niras fått nog av tristessen och bestämde sig för att ta tjuren vid hornen (bildligt talat). Därför hade han satt sig i sinnet att få de mest moraliska personerna på platsen (den religiösa orden, Solriddarna, tror jag de hette) att inse vad han **egentligen** sysslade med...
Niras masar sig upp på fötter i skuggan av värdshuset och går med bestämda steg mot inhägnaden där Solriddarna för ögonblicket sitter och äter. Han bugar mot den av riddarna som verkar ha något högre rang än de andra och frågar om de kanske skulle vilja besöka Njutningarnas Hus senare för lite skön "massage". Solriddaren svarar:
- Massage? Av er?
- Nej, nej, hasplar Niras ur sig. **Vi har också en vacker dam till förfogande, som vet allt om...ööh...kroppens njutningar.**
- Jaha, men vi är mer inne på själsliga njutningar, så det får nog vara.
Niras samlar sig för en sista stöt, som förhoppningsvis ska ge någon av riddarna en vink om vad som vankas i tältet:
- Men... vi kan även erbjuda mycket... *speciella* tjänster, om ni så önskar. Jag *lovar* att ni inte skulle bli besviken.
- Nej tack, det får nog vara.
Niras vänder om och vankar tillbaka till skuggan, mumlandes om tröga religiösa ordnar och deras moraliska värderingar (som i det här fallet tydligen inkluderade diverse drycker och slagsmål, men inga andra kroppsliga fröjder). Kunde de sträcka sig till att bli moraliskt indignerade och köra ut honom ur byn, eller åtminstone piska honom? Nehej då!

Niras var lite slängd i käften även vid ett annat tillfälle under "Ödets Fullbordan":

Massören Niras sitter utanför tältet, när en förbipasserande får ögonen på den stora piskan som Niras har i bältet:
- Ursäkta mig, men varför bär ni på den där hemska piskan?
- Så att inte kvinnan rymmer!

Lajvtips : Nyteg

NYTEG - fem dagars äventyrslajv i Trenne Byars värld.
Ett arrangemang av Tomas Walch och Henrik Summanen inom föreningen Lilla Gillet

"Nyteg är en av Duvrikes yngre kolonier, belägen på en avlägsen halvö. Där ligger handelsstationen Nytegsby som drivs av ett fristående handelskompani med starka fenngarnska intressen. Duvrikes nyuppstuckna rival Attmar har helt egna åsikter i territorialrättsfrågan. De kallar till att börja med området för Vedlermark och anser att det borde tillhöra dem. Till Nytegsby har det slutit sig flera oberoende nybyggare av olika ursprung. På Östra fastlandet har omständigheter nära på drivit Duvrike och Attmar i krig med varandra. Blodsutgjutelsen hänger i luften då Duvrikes spioner upptäcker att Attmar skickat en här över havet. Kung Duva svarar genast med samma mynt. Ursprungsbefolkningen, teirir, som hittills inte haft anledning att klaga, ser sina egna intressen hotade. De olika klanerna har därför sänt sitt folk till kusttrakterna."

Så lyder en kortfattad beskrivning av den övergripande handlingen på NYTEG, ett lajv-evenemang som kommer att hållas 97 07 05 - 97 07 09. Antalet spelare kommer att vara omkring femhundra. NYTEG vänder sig främst till spelare mellan 18-30 år, men vi har ingen åldersgräns. Deltagaravgiften är femhundra kronor.

Vår saga utspelar sig i den värld som skapades av Ett Glas till "Trenne Byar", men är ingen direkt fortsättning på den lajven. Där Trenne Byar hade en statisk handling med betoning på återskapandet av en fungerande landsända där folk njöt av sommarsolen och festande, kommer NYTEG att ha en mycket dynamisk handling med betoning på äventyr.

Mål och visioner med NYTEG

Vi vill på många områden utveckla levande rollspel. De flesta av dessa ligger inom det vi kallas produktionssfären, d v s allt sådant arbete som inte syns direkt i spelet, t ex ekonomi. Vi tycker att det är helt oacceptabelt att stora evenemang arrangeras helt utan insyn. Spelarna, liksom andra, ska kunna veta hur deras pengar används. Dessutom ska alla ekonomiska resurser redovisas ordentligt efter spelets slut.

Inom föreningen Lilla Gillet har det en tid arbetats med att ta fram ramar vad gäller säkerheten under evenemangen. Genom att uppfylla dessa krav kommer vi att trygga en god säkerhet för såväl deltagande personer som naturen, och förhoppningsvis sätta en standard inför framtida lajv.

Vidare vill vi visa att man kan arrangera välplanerat och hur mycket man tjänar på det. Därför har vi i samarbete med Lilla Gillets styrelse tagit fram en arbetsplan baserad på många års gemensam erfarenhet av lajv-arrangerande.

Sist men inte minst tänker vi satsa på att utveckla intrigerna för de enskilda spelarna. NYTEG är en äventyrslajv, och som sådan ska deltagarna få uppleva en spännande handling som de själva är ytterst delaktiga i.

Produktionsform

NYTEG arrangeras av endast två personer, och därför kommer vi att behöva arbeta mycket intensivt. För att klara detta har vi sökt (och fått) bidrag för att täcka lönekostnaderna för oss två i fem månader vardera. Att ha arrangerandet som yrke är överlägset när det gäller planering. Inga omtentor eller annat kommer och river sönder ens tidsplan. Vi kommer också att ha helt andra möjligheter till en god deltagarkontakt än vad arrangörer i regel har.

Handling och roller

Vi vill så långt det bara går tillgodose alla spelares egna önskemål, men det kommer inte att finnas några "undantag" från den övergripande berättelsen. På så sätt kommer alla spelare att bidra till att komplettera äventyren för varandra. Ett tips är därför att tänka hur ens roll kan passa in i någon av de fyra stora grupper som nämns nedan, ett annat är att studera Trenne Byars brev om världen (så länge) om ni har tillgång till dessa.

Vi ser med spänning fram emot alla rollansökningar, men kan tyvärr inte lova att bekräfta några förrän i februari då vi börjar arbeta med NYTEG på heltid. Vi hoppas dock att detta inte skall avskräcka någon, vi tror att de flesta arbetar som mest månaderna innan lajvet. Vill ni så går det givetvis bra att skriva till oss med förslag redan innan dess.

Vi är i behov av följande roller

- Soldater och manskap till Duvrikes och Attmars härläger (160 personer i varje). Mycket av lajvet kommer att utspelas i och omkring dessa läger och de spelare som hör till någon av härarna kommer förmodligen att få den mest händelserika lajven.
- Bybor i handelsstationen Nytegsby. Detta är den centrala boplatsen, och vi räknar med att antalet invånare kommer att ligga mellan 30 och 60 personer. OBS! Husbygge krävs!
- Urinnevånare (teirir) som handlar pälsar och annat med Nytegsby. Inspirationen är Nordamerikas indianer och INTE svartfolk eller alver. Höga krav på inläsning och läger. Vi räknar med att representanter för flera olika stammar kommer att finnas med.

Roller som INTE fungerar under NYTEG är t ex obundna adelsföljen (som inte hör till något av härlägren), obundna äventyrargrupper (kan däremot ingå i härarna), svartblod, fantasyinspirerade roller som inte hör hemma i Trenne Byars värld, eller andra roller som rimligen inte borde befinna sig tre veckors seglats från Östra fastlandet under ett nära förestående krig.

Adress och telefonnummer

Här når man NYTEG bäst för tillfället. Vi vill inte lova något vi inte kan hålla, och därför kan vi bara garantera att skriftligt inskickat material behandlas!

NYTEG, c/o Tomas Walch
Bondegatan 4, 1 tr.
116 23 STOCKHOLM
tel. 070-769 78 89
E-post: mwalch@nn.apc.org

Viktiga datum

Brev ett (med rollenkät)	December 1996
Heltidsarbetet inleds	Februari 1997
Brev två	Vid betalning, fr o m februari
Brev tre	Senast 97 05 14
Sista anmälningsdag	97 03 31 för intrig (annars 97 05 31)
Sista betalningsdag	97 04 30 (500 kr), 97 05 31 (600 kr)
Speldagar	5-9 juli 1997
Redovisning klar	Senast 97 09 18

Lajvtips : Gutna Althingi

Fil. kand. i levande rollspel...

Kan man doktorera på badkarets betydelse för familjelyckan, borde man väl kunna få åtminstone några universitetspoäng för att arrangera ett levande rollspel. Ja, så är faktiskt fallet!

På Högskolan Gotland finns en kurs som heter *Kulturarv och Samhälle*. En stor del av kursen går ut på att man ska lära sig att framställa och levandegöra kulturarvet på nya och spännande sätt - det är ju en utbredd uppfattning att många museer visar upp sina malätna samlingar på ett trist och föga fantasieggande sätt. Ett annat problem de brottas med är att så få ungdomar söker sig till museerna.

För att få praktisk övning skall studenterna i denna kurs planera (och åtminstone i teorin) genomföra ett projekt som går ut på att levandegöra historien och vårt kulturarv. Några projekt som är på gång är t ex ett arbete med en utställning, en mindre skrift om bilder av djävulen i Gotlands många kyrkor och en spökvandring/stadsvandring i Visby.

Gutarnas Allting som levande rollspel

Kanske behöver man inte klia sig i huvudet särskilt länge för att koppla ihop orden "historia", "levandegöra" och "ungdomar". Blandningen finns ju redan, om än med kanske väl stora inslag av orcher och svart magi för museitjänstemännens tycke...

Vi är nu fyra studenter på nämnda kurs som tänkt i de här banorna, och som nu är i färd med att planera ett levande rollspel i historisk anda. Tanken med projektet är ju att vi skall levandegöra historien, så visst vill vi att lajvet i sin helhet skall vara historiskt korrekt. Det kommer förhoppningsvis att märkas i den övergripande handlingen och i rollbeskrivningarna. Samtidigt vill vi inte stirra oss blinda på detaljer i klädsel och tungomål (trots att vi har förstått att somliga irriterar sig väldigt över t ex vita tubsockor i lajvsammanhang). Det viktiga är ju inlevelsen och förståelsen för flydda tider!

Det här betyder att vi inte kommer att vara benhårda vad gäller t ex skor eller sovsäckar. Har man dålig syn tycker vi att man *får* ha glasögon av 1990-talstyp, hellre än att famla i dimma i två dygn. Trots detta vill vi kanske inte förorda Gore-tex och MagLite-ficklampor, hur praktiskt det än är. Och även om man inte väver tyget till sin mantel själv så behöver man kanske inte använda ett påslakan...
Rollspel går ju ut på att låtsas, så varför döma ut deltagare som inte lyckats skaffa eller tillverka sig en rakt igenom genuin vikingautstyrsel?

Planerna hittills

Tiden vi valt är brytningstiden mellan vikingatid och medeltid, och platsen har ett förflutet som både vikingatida tingsplats och ägor kring Roma kloster. Eftersom klostret står i ruiner så har vi finurligt nog vänt på det hela och placerat lajvet vid den tid då klostret var under uppbyggnad. I historiska dokument som Njals saga och Gutalagen finns uppslag till intriger och maktkamp som slår både "Rederiet" och "Tre Kronor", och vad ska man med orcher till när man har "Di sma undar jordi"?

Gutarna var i huvudsak bönder, men många hade genom blomstrande handel med både väst och främst öst blivit rika och mäktiga. Vissa kunde förstås få fördelar av att alliera sig med de nykomna munkarna medan andra såg dem som ett hot, och trots att Gutalagen inleds med orden "Vi skola säga nej till hedendomen och säga ja till kristendomen" levde förmodligen mycket av det gamla kvar. Andra lagar som sätter igång fantasin är de som handlar om arv till oäkta barn, eller §39: *"Okvädingsord till en man äro fyra: tjuv och mördare, rövare och mordbrännare. Och till en kvinna äro de fem: tjuv och mördare, hor och trolldom och mordbrännare. Om någon blir utsatt för sådana okvädingsord, då skall han fara hem till dens gård, som sagt dem, och lagligen stämma honom till kyrkan och bedja honom taga sina ord tillbaka, som voro sagda i ond stund, i strid eller dryckenskap. Om han nekar, då skall han svärja med tre män inför sockenmännen, att han aldrig sagt de orden."*

Med risk för att skrämma iväg eventuella deltagare måste det väl erkännas att vi alla är nybörjare på området. Vi tycker dock att det är viktigt att alla deltagare skall ha en uppgift och en genomtänkt roll.

Vi testar också våra idéer på folk som hållit på längre med rollspel för att kontrollera att vi inte är helt ute och cyklar (en och annan cykeltur har det väl blivit). Dessutom har vi gjort en grundlig research om vikingar, cistercienser munkar, deras kläder och vanor, något som alla deltagare kommer att få ta del av.

Vad händer sen?

Det är lustigt hur allmänhetens inställning till levande rollspel växlar. Vi har fått positiv respons från de mest oväntade håll. Ett exempel är Roma Kungsgårds Intresseförening, ett annat är Gotlands fornsal och Länsstyrelsen (tydligen har Örnstedts och Sjöstedts hetskampanj inte haft så stor påverkan på allmänheten som rollspelare själva verkar befara!) Den vanligaste invändningen är väl trots allt att rollspelet inte är ämnat för publik. Vi ser väl snarare på saken som så att det blir en större insats om ca 40 ungdomar lever sig in i historien i två dagar, än om en publik (förmodligen en mindre skara "redan frälsta" museibesökare) passivt beskådar några vikingar och munkar i diskussion. Möjligen kan man göra en fotoutställning efteråt, där man även förklarar vad rollspel egentligen är.

En annan sak vi hoppas på är att en "vanlig" rollspelsförening tar över och gör det här till ett årligen återkommande evenemang, så som alltinget varit vid Roma en gång.

Väl mött på Gotland!

Lajvtips : Rowin-97

ROWIN -97
29 juni - 6 juli

Har du någon gång funderat på hur det skulle kännas att gå vilse i en egen "lajvstad"? På *Rowin* så får du chansen att uppleva det på riktigt!
Vi kommer att bygga upp en "lajvstad" som blir på närmare 130 hus! Över 1000 deltagare från hela Norden kommer att bekanta sig med varandra under denna sommarvecka. Inte mindre än fem hertigdömen och en kung med följe kommer att gästa staden.

I anmälningsavgiften ingår mat och dryck för samtliga sju speldygn. Bor du och din grupp i staden så ordnar vi även sovplats åt er där!

Nu har ni chansen att spela en vanlig roll i en egen lajvstad! Ta chansen och njut av ett vardagligt rollspelande tillsamman med över 1000 andra!
Missa inte heller tävlingarna som vi har inför *Rowin-97.*

Detta är sant!

Vi tror inte på det heller förrän vi ser det, därför gör vi det!

Anmäl dig och din grupp så snart som möjligt. Vi kan tyvärr inte ta emot fler deltagare än 1500 och redan nu är vi snart uppe i närmare 600 deltagare (bara efter femte ryktesveckan...)

Allmänt

Rowin-97 arrangeras av S.L.R.F. (Sveriges Levande RollspelsFörening) och leds av en arrangörsgrupp om 14 personer:

2 Huvudarrangörer
1 Sekreterare
5 Delarrangörer
6 Underarrangörer

Rowin-97 kommer att engagera företag, kommun, landsting samt SVEROK. Vi kommer att söka EU-bidrag och verka för ett offentligt arrangemang inför press och övrig media.

Har du idéer eller förslag? kanske kan du hjälpa till med kontakter och arbete, så hör gärna av dig! Adressen är:

Rowin-97, S.L.R.F. Stockholm
Bolidenvägen 8, 2 tr.
121 63 JOHANNESHOV
Tel. 08-776 00 62 (mån 13-16, tis-ons 16-21)

I Tianas Dunkel

en lajvrapport av Johan Vaernholt och Oscar Andersson

Lajvet utspelades i den lilla byn Vättefall vars invånare var fiskarfamiljen Joresson, jägaren Finn (utan pilar) med familj, smeden med den FÖR FÖRvisso något efterblivne smedlärlingen Thore (FÖR det är så), lagmannen Tor och värdshusvärden Castor. Själva spelade vi lågadelsmannen Legolas af Shengir (av Thore kallad Blåmesen) och Garrak Karlo (Legolas slav från söder).

Byäldsten Sten hade avlidit och skulle begravas i skymningen under ledning av prästen, mot Stens mystiska syster Tyras vilja. Tyra hamnade i smärre ordkrig med prästen och bestämde sig för att begrava om Sten kvällen därpå. Senare på kvällen blev byn attackerad av skuggvättar i skenet av en mystisk rök. Det förekom några få stridigheter, men ingenting allvarligt.
Senare under natten blev vi väckta av en liten och livlig skara pojkar (krigare??!) som berättade att värdshuset var omringat av skuggvättar och att lagmannen behövde vår hjälp. När vi väl kom ner för att försvara värdshuset, fullt rustade i brynjor och harnesk, så syntes inte skymten av en enda liten skuggvätte, bara en otroligt arg värdshusvärd som gav oss en smärre utskällning för att vi var beväpnade inne i byn. Otack är världens lön... Natten förlöpte sedan lugnt utan oroligheter.

Morgonen och förmiddagen tillbringade vi med att lyssna på Castor, fiskar Kire och värdshusets Skatans kock och de löften som de skulle uppfylla om just DE skulle bli vald till byäldste. Castors löfte var bl.a. att få en lugnare by. Kires löfte var att bygga nya dass (vilket kunde behövas!) och kockens löfte var att rusta upp byn (vilket inte var helt nödvändigt). Efter Castors försök att tvinga sina pigor och övrig värdshuspersonal att rösta på honom blev han diskvalificerad (vilket kanske även berodde på att han inte var något matematiskt snille, samt möjligen hans förgångna som tjuv...)
Enligt Tyra var den f.d. byäldsten Stens sista ord att lagmannen Tor skulle bli byäldste, vilket ledde till att Tor deltog i valet och att kocken drog sig ur med hänvisning till att han inte ville trotsa sin byäldstes sista vilja.

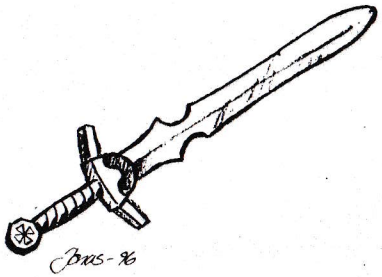
Senare på eftermiddagen kom ett femtontal skuggvättar som enbart ville ha en vägbeskrivning till häxan Tyra, i avsikt att läka deras shaman. Några svartalfer påträffades också när de ville byta till sig salt och värva frivilliga att strida mot skuggvättarna. Ett antal tappra män och kvinnor följde med, men återvände efter några timmar då svartalferna börjat prata om hur gott människokött var...
Sedan de tappra återvänt utbröt ett slagsmål mellan Castor och hans forna vän Pil, och eftersom Castor var otroligt "full" fick han väldigt mycket stryk.

Senare på kvällen kom det någon mystisk typ till byn och började fäktas mot närmare 20 personer (varav ett flertal i full rustning), och det fälldes kommentarer om att han till och med var dummare än Thore.
På natten anföll skuggvättarna byn, men det var inget allvarligt problem. Den tredje och sista dagen var till största delen lugn, med mindre utropstecken.

Lajvet var i en mycket fin miljö med bra hus, framförallt Värdshuset Skatan som hade riktigt bra stämning. Slutligen vill vi tacka personen som spelade Thore FÖR mycket bra rollspelande. FÖR det är så! Tack alla deltagare och arrangörer för ett mycket lyckat lajv!

P.S. Brukar svartalfer förflytta sig i Mercedes? Det har vi aldrig sett förut! FÖR det har vi inte!

P.P.S. De som undrade var vi köpt våra underbart snygga latexvapen kan ringa Pontus Hansson på telefon 046-73 39 20. Prisexempel 180 kr för ett enhandssvärd (80 cm).



Latexvapen

Katalog (10 kr) kommer i januari

Svärd
Klubbor
Yxor
Sköldar
Masker

Latexvapen till bra priser. Jag gör vapen efter dina önskemål. Reproduktioner eller fantasy-vapen med din och din motståndares säkerhet i åtanke.

DURANDAL
Theatre & Live Role Playing Weapon Workshop

Telefontider vardagar 11-18
eller skriv till:
Pierre Lussagnet, Ättehögsvägen 15
230 44 Bunkeflostrand, Sweden
040-46 74 28, 070-715 33 61

Gutna althingi -
gutarnas allting

Året är 1164. Alla mäns frid råder och det är dags att stå till svars för sina handlingar. Även brottslingar går fria tills rättvisa har skipats. Sedan mannaminne har gutarna färdats till Roma för att hålla ting, men plötsligt är de inte ensamma: Cisterciensermunkarna har börjat bygga sitt kloster vid gamla tingsplatsen.

Gutna althingi äger rum i Roma på Gotland och är ett live som baserar sig på verkliga historiska händelser.

- ⌘ tid: 3 - 4 maj 1997
- ⌘ pris: ca 150 kr
- ⌘ begränsat antal deltagare

Hör av dig för att få en skriftlig inbjudan!

Maja Norrman — tel: 0498-21 95 88
e-post: kvl6014@stud.got.kth.se

Helena Håkansson — tel: 0498-27 17 24
Nedre Finngränd 1
621 56 WISBY

SÄLJES

Dubbeleggad enmeters Durandal-yxa.
Aldrig använd!

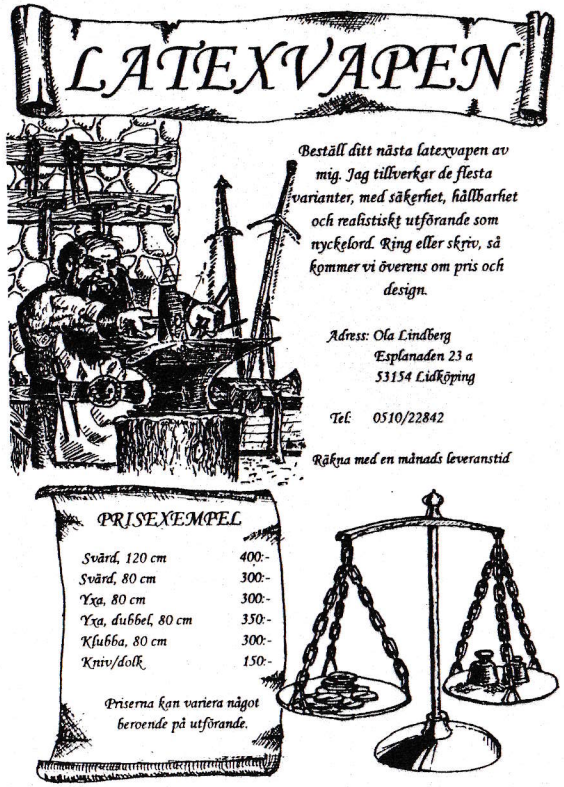
450 kr (förhandlingsbart)

Viggo, tel. 0501-420 70

Handla billigt på Tradition!

Återigen har jag samlat på mig en mängd **tillgodokvitton** på Tradition i Stockholm! Mot endast 400 kr kan du få köpa ett kvitto värt 500 kr!
Jag har även ett fåtal kvitton i andra valörer.
Ring för information.

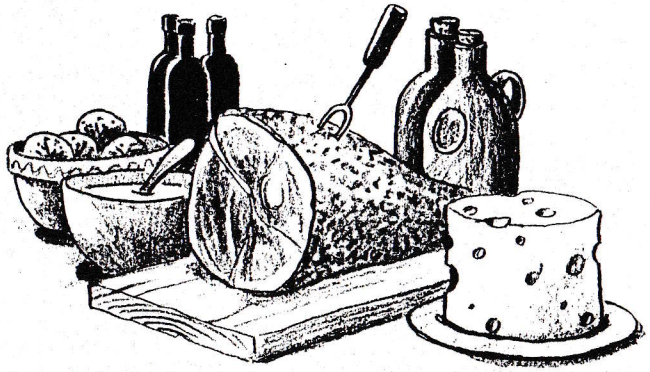
Jonas Nelson, tel. 08-98 20 33



Herrarna Ullers Julgästabud

av Jonas Nelson

Förra vintern deltog jag i Gyllene Hjortens midvinterfirande, vilket var en storslagen upplevelse som gav mersmak för dylika medeltida julgillen. När jag så i somras hamnade i samspråk med Hasse Nilsson på Medeltidsveckan i Visby och fick höra honom berätta om de dignande julborden som serverades på herrarna Ullers traditionsenliga julgästabud, var jag inte sen att bestämma mig för att delta i årets upplaga.



Enhörningen hade hyrt en hyfsat enslig stuga utanför Västerås, eftersom deras eget värdshus ännu inte har det kök och den matsal som krävs av detta evenemang. Dessutom blev det mycket närmare, vilket jag inte hade något emot.
Herrarna Ullers Julgästabud var kort och gott ett gilleslajv - inga stora intriger, inga svartfolk som strök kring knuten och inte en tillstymmelse till strider. Där var bara ett 30-tal karaktärer (de flesta av ganska hög börd) som av olika anledningar blivit bjudna till den överdådiga julfesten. Och det måste jag säga, att här hade kokerskorna och kockarna överträffat sig själva! Det märktes att Eva med flera lagat mat i flera dagar, för här snålades det inte på faten!

Först ut var en ljuvligt marinerad stek med krispig hasselbackspotatis och en annan, paprikakryddad potatisrätt. Till detta serverades inlagda grönsaker av många olika slag samt bröd och smör. För att skölja ned detta fanns inte mindre än fem drycker att välja på under hela middagen.
Knappt hade vi hunnit pusta ut efter denna första rätt (som hade räckt fuller väl till en normal middag) innan nästa anrättning stod på bordet. Tur att man var förvarnad så att man inte föråt sig direkt! Nu blev det ett litet mellanspel av ett par intressanta sopprätter (bland annat en äppelsoppa med kanel och saffran) och en rekorderlig bit hembakt mörkt bröd i tjocka skivor.

Vid det här laget hade den stora öppna spisen arbetat upp en försvarlig värme i salen, vilket inte hindrade Ralf Walléns gamla stofil att hävda att han nog kände sig lite frusen ändå - och satte sig närmare elden! "Hjälpsamma" personer bidrog gladeligen med fällar och yllemantlar, och den stackars inbyltade Ralf fick sig en riktig bastu!

Nu var vi snart halvvägs in i middagen (fast det visste vi förstås inte om). Man började känna sig lite smått mätt - jag var faktiskt tvungen att släppa ut bältet ett hål för att kunna gå in med liv och lust på nästa delikata rätt som var en rostbiffsliknande stek, ännu mer potatisrätter och grönsaker, samt inte mindre än tre olika pajer; ostpaj, skinkpaj och svamppaj. Självklart smakade jag på allt!

Efter detta mandomsprov kände de flesta att det var dags att smälta maten lite, men snart kunde vi ge oss på efterrätten med förnyad kraft. Till efterrätt serverades inte mindre än fyra olika tårtor samt en saffranspannkaka med sylt och grädde. Nu var det många som inte orkade prova på alla sorter (själv hade jag tjuvträna på Café Opera i Stockholm, som har en kondisbuffé där man får äta hur mycket godsaker man orkar för 72 kronor...).

Framåt småtimmarna kom det också fram glögg och småkakor, och tro mig, det tog mig flera minuter bara att få ner en enda liten kaka. Då är man mätt! Tack Enhörningen!

Kalendarium

Kalendariet finns även på Internet: http://www.geomatics.kth.se/~jonasn/LARP/kal.html

27-29 december 1996. **Vintergille på Möklinta gård**. Ett sagolajv i svensk medeltidsmiljö. Kostnad från 150 kr. Arr: Obygden, som bl.a. arrangerat *Sanndrömmar* och *Skogens Tårar*. Kontakta Johan Knutsson, tel. 023-641 12, Mattias Back, tel. 023-183 49, eller Jon Karlsson, tel. 023-393 04.
E-post: mattiasb@falun.folkuni.se

1997

1 januari 1997. Nutida **Killer-lajv** i Stockholm. Kostnadsfritt! Arr: Vargas kollegor, kontakta Gabriel Kotowski, Langelandsgatan 53, 164 43 KISTA, tel. 08-751 20 52.

10-12 januari 1997. **Knutepunkt.** Ett lajvkonvent i Oslo. Kontakta Erlend Eidsem Hansen, Fagertunveien 3 A, 0281 OSLO, NORGE. Tel. Int + 23 04 70 25.
E-post: erlend.eidsem.hansen@nrk.no

Fyra lördagar i januari-februari 1997. **Nybyggarna**, ett kampanjlajv i svensk medeltidsmiljö. Kostnad endast 50 kr! Arr: Dåliga pojkar. Arga pojkar. Kontakta Robert Eriksson, tel. 08-774 96 26, Jens Ahlberg, tel. 08-711 01 32, eller Johan Hasselmark, tel. 08-608 14 46.

27-31 mars 1997. Västerås stifts **Konfirmationsläger** med rollspel och lajv drar igång igen, för dig som fyller 15 under 1997! Fortsättning 30 juni-19 juli. Kontakta Len Howard, tel. 0581-263 71 för mer info! Kostnad ca 6600 kr.

28-30 mars 1997. **Ärans väg till Nellegarden**. Ett medeltida fantasylajv i Pegas kampanjvärld, där rollspelande prioriteras. Kontakta Fredrik Johansson, tel. 0454-209 18, eller Jerker Lindekrantz, tel. 0455-33 05 88.
E-post: jerlin@chapman.karlskrona.se

Påsklovet 1997. **Mineva** UPPSKJUTET TILL OKTOBER!

våren 1997. Festivalen, ett H.P. Lovecraft-lajv. En kväll med middag där ondskan lurar i vråma för en sekt som bara träffas en gång med flera decenniers mellanrum. Nästföljande dag fortsätter det bisarra mötet med en båttur i Uppsala. 40 pers. Arr. De Dedanaan, kontakta Peter Tommila, 018-50 62 75.

2-5 april 1997. **Den Stående Galten**. Fantasylajv i Stockholmstrakten. Kostnad 100 kr. Kontakta Oskar Borg, tel. 08-642 50 38 eller 070-742 44 96, alternativt Jonas Zetterlund, tel. 08-18 99 08 eller Tomas J, tel. 08-645 04 30.

25-27 april 1997. **Drakvår**. Ett inbjudningslajv i västsverige. Arr: "Ghost"
E-post: ghost@netg.se
Internet: http://www.netg.se/ghost/

3-4 maj 1997. **Gutna althingi - Gotlands allting**. Plats: Roma klosterruin, Gotland. *"Året är 1164 och det är tid för alltinget. På den plats där tinget ägt rum i alla tider är en munkorden just i färd med att bygga upp sitt kloster"*.
För info och skriftlig inbjudan, kontakta Maja Norrman, tel. 0498-21 95 88, Amanda Creutzer, tel. 0498-28 43 63, Helena Håkansson, 0498-27 17 24, eller Åsa Marnell, 0498-27 77 68.
E-post: KVL6014@stud.got.kth.se

10 maj 1997. **Resan mot Ekbacken**, ett för-lajv till "Profetians Tid", någonstans i Närke. Arr: RSK Den Druckne Dvärgen, kontakta Johan Wallin, tel. 0583-402 84. Sista anmälningsdag 29 april 1997. Från 16 år. *FULLSATT!*

16-19 maj 1997. **Aratorns skugga**, ett fantasylajv där stämningen är viktigast. För ca 200 personer, kostnad ca 200 kr. Trähus kommer att byggas.
OBS! Alla "onda" roller (svartblod etc) är upptagna, då vi vill hålla dessa antal låga. Bybefolkning behövs det dock alltid. Kontakta Magnus Asplund, tel. 0240-814 03, eller Andreas Kylander, tel. 0240-146 50, 070-555 05 95.
E-post: chille@dalnet.se

16-19 maj 1997. **Nådens tid**. Enhörningens kampanjlajv fortsätter. Stämning/fantasi-Live med mycket intriger och rollspel. Kontakta Hans Nilsson, tel. 021-14 21 89.

16-19 maj 1997. **Sista kapitlet**, ett 1920-talslajv av U.L.F. Kontakta Holger Jacobsson, Klippan 1 H, 414 51 GÖTEBORG, tel. 031-775 01 71. *OBS! Ont om platser då tidigare deltagare i kampanjvärlden har företräde!*

sommaren 1997. **Drakens Tänder**. Ett fantasylajv i västsverige. Arr: "Ghost", Godhemsg. 4 D, 414 67 GÖTEBORG. Roller, intriger & mat: Susanne, tel. 031-26 89 38 (ej efter 21:00). Roller & intriger: Dennis, tel. 031-70 70 179. Område & intriger: Erik, tel. 031-12 16 72 (dagtid), 031-26 89 38 (ej efter 21:00).
E-post: ghost@netg.se
Internet: http://www.netg.se/ghost/

sommaren 1997. **Matcash, mörkrets skog**. Ett fantasylajv i Skaraborgstrakten. Kostnad 100 kr exkl. mat. Arr: SF Elanor, kontakta Axel Ericsson, tel. 0510-609 2, eller Christoffer Olsson, tel. 0510-626 54.

sommaren el. hösten 1997. **Sirions Vagga**, ett lajv i Örebrotrakten. Arr: Galadrim, kontakta Ki Sandholm, Karlslundsgatan 10 A, 703 41 ÖREBRO.
E-post: Tireless@hotmail.com

5-8 juni 1997. **I Grevens Tid**. Ett allmoge-lajv i Stockholmstrakten med bystämning som högsta ambition. Kontakta Kim Öhman, 08-774 68 92, eller Johan Tollstorp, tel. 08-779 89 22.

juni 1997. **Musikanternas Kamp**, festspel och tävlingar arrangerat av Enhörningen. Lindesbergstrakten. Kontakta Nicklas Nilsson, tel. 08-85 06 74.

27-30 juni 1997. **Det förlovade landet**. Ett STORT och nyskapande fantasy/stämningslajv med en autentisk vikingaby på ett områdei Västmanland 14 mil utanför Stockholm. Kontakta Micke Engskog, tel. 08-668 86 22, eller Jonas Backström, tel. 08-643 57 56.

29 juni - 6 juli. **Rowin**, ett medeltida fantasylajv i Stockholmstrakten för över 1000 deltagare och närmare 130 hus! Kostnad 700 kronor inklusive mat och dryck för sju dygn. Sista anmälningsdag 31 mars 1997. Arr: Sveriges Levande RollspelsFörening, kontakta Markus Ollikainen, tel. 08-776 00 62, eller David Rodriguez, tel. 08-91 15 62.
E-post: vaarg@dataphone.se

30 juni-19 juli. Andra delen av Västerås stifts **konfirmationsläger** (se 27-31 mars).

juli 1997. **Högting**, ett STORT lajv i Kilsbergen för upp till 1000 personer. Arr. Illmhyr. Kontakta Henrik, tel. 0586-593 66, eller Lars, tel. 0586-384 70.

4-6 juli 1997. **Wärdshuset Silfvertunnan**, ett sago/medeltidslajv i Jämtland. Arr: en grupp ur TGOTC, kontakta Olle Johansson, Lomvägen 18, 831 62 ÖSTERSUND, tel. 063-10 71 06.
E-post: gardener@hem.passagen.se
Internet: http://hem.passagen.se/gardener/tgotc/silfver.htm

5-9 juli 1997. **Nyteg**. Fem dagars äventyrslajv för ca 500 personer. Arr: Henrik Summanen och Thomas Walch, inom Lilla Gillet. Kontakta Tomas Walch, tel. 070-769 78 89.
E-post: mwalch@nn.apc.org
Internet: http://www.cadcam.kth.se/~hk95dte/lg/nyteg.html

6-8 juli. **Sagan om Falby del II: När mörkret faller**. Ett medeltida lajv med fantasyinslag. Kontakta Mattias Wåglin, tel. 021-41 41 76, David Lindberg, tel. 021-33 27 11, eller Tobias Nilsson, tel. 021-41 57 64.

17-20 juli 1997. **Häxkitteln**, ett lajv arrangerat av Västerås ÄventyrsSällskap. Kontakta Leo Bärling, Sernanders väg 12:538, 752 62 Uppsala, tel. 021-46 23 39, eller Kajsa Nygren, Rökugnsg. 14, 724 81 Västerås, tel. 021-30 18 50, 021-35 46 29, eller Erik Klinga, Rönnbergagatan 52, 723 46 Västerås, tel. 021-12 44 00.

25-27 juli 1997. **I döda kejsares sällskap**. Ett intriglajv i Ulldars medeltidsvärld utanför Sundsvall. Arr: Sundsvalls Interaktiva Teaterförening. Kontakta Anders Grönblad, 060-56 01 43, Roger Johansson, 090-18 90 39, Leif Andersson, tel. 060-51 36 64, eller Daniel Eriksson, tel. 060-61 68 83.

25-27 juli 1997. **Artefakten -97, rop ur det förgångna**. Ett väl planerat fantasylajv utanför Norrtälje, med betoning på skräck, mystik och äventyr. Arr: Livesällskapet Apostlarna, kontakta Johan Eriksson, tel. 0176-572 15, Martin Törngren, tel. 0176-179 30, Petter Hallegren, tel. 0176-371 02, eller Patrik Högberg, tel. 0176-181 16.
E-post: g.hogberg@norrtalje.mail.telia.com

slutet av juli / början av augusti 1997. **Troll i faggorna**. Ett humoristiskt och fredligt fantasylajv i Pratchett-anda. För ca 150-200 personer som gillar humoristiska intriger. Skicka intresseanmälan redan nu! Östersundstrakten. Arr: Det Fantastiska Ljuset, kontakta Anders Östlund, Rådhusgatan 110, 831 45 ÖSTERSUND, tel. 063-13 46 34, eller Jimmie, tel. 063-13 75 80. *E-post:* DFLjuset@hotmail.com

augusti 1997. **Mörka skuggor över Grimsvik**. Ett fantasylajv med stämning i Dalarnas djupa skogar.
Arr: BOSS, Micke Nordin, Lyrbergsgatan 4 B, 784 43 BORLÄNGE. *E-post*: stormbear@hotmail.com

1-3 augusti 1997. **Profetians tid**. Ett fantasylajv i Skyllberg, Närke, av en arrangörsgrupp från RSK Den Druckne Dvärgen. Kontakta Daniel Björk, tel. 0583-405 59, eller Johan Wallin, tel. 0583-402 84. Åldersgräns 17 år (födda 1980 och tidigare), undantag kan dock göras beroende på tidigare erfarenhet från Live. Sista anmälningsdag 5 juli 1997.

augusti, vecka 32. **Medeltidsveckan** på Gotland.

17-19 augusti 1997. **Framtidslajvet 2068**. UPPSKJUTET.

augusti 1997, sista helgen innan skolorna börjar. **Cuendillar**, ett lajv i Robert Jordans värld. Södra Sverige. Arr: The hordes of Doom, kontakta Tobias Boström, Gullregnsvägen 13, 260 41 NYHAMNSLÄGE.
E-post: tobias.bostrom@mbox200.swipnet.se

Antagligen oktober 1997. **Mineva**, ett mäktigt future-fantasylajv i en jättelokal i Stockholmstrakten, arrangerat av Stockholms Robotsällskap och Ministeriet - Interaktiv Utveckling HB. Från 18 år. Kostnad 750 kronor (mat ingår ej). Kontakta Lee Sandberg, Box 4103, 163 04 SPÅNGA, tel.500-48 68 55, 070-491 35 46.
E-post: lee@abcmedia.se
Internet: http://www.abcmedia.se/mineva/

Allhelgonahelgen 1997. Ett lajv i Enhörningens kampanjvärld. Kontakta Hans Nilsson, tel. 021-14 21 89.

1998

sommaren 1998. **Nio kungars möte**. Ett Fantasy/Medeltidslajv i Värmland. Arr: Crystallians. 5-7 dagar för 500-700 deltagare. Känsla för stämning och god rolltolkning är ett krav! Intresseanmälan och information fås av Tina eller Mattias på tel. 054-51 89 98.

sommaren 1998. **Framtidslajvet 2068**. Ett framtidslajv i Göteborgstrakten. Galne Gunnar vill åt Frizonens vattenreningsverk. Frizonen vill bli av med Gunnar... Och vad vill egentligen Slim Jim?
Kontakta Sebastian Utbult, Krokebergsvägen 5, 430 90 ÖCKERÖ, tel. 031-96 86 19.
E-post: ralph@tripnet.se

4-11 juli 1998 (preliminärt). **Nordisk sagolajv** i tidig medeltid. Arr: flera föreningar från hela riket! För kontakt gäller tills vidare Per Åhman, De Morfeus, PL 6332, 742 94 ÖSTHAMMAR, tel. 0173-510 48, fax: 0173-510 47.

Föreningsadresser

Även på Internet: http://www.geomatics.kth.se/~jonasn/LARP/swelarp.html

Apostlarna
Patrik Högberg
Vallvägen 3
761 63 NORRTÄLJE
0176-181 16
E-post: g.hogberg@norrtalje.mail.telia.com
Internet: http://www.angelfire.com/free/apostlarna.html

Askims SpelFörening
Gustav Edman
Båtstenarna 4 B
436 45 ASKIM
031-68 50 40
E-post: bob@tripnet.se
Internet: http://www.tripnet.se/~bob/a-s-f.html

Baldanaes ITS
Stefan Hansson
Renskullen 9
821 50 BOLLNÄS
019-36 23 22
E-post: ru1257@bf.orebro.se

Bortbytingen
c/o China, Kulturmuren
Älvgatan 14, BOX 708
531 17 LIDKÖPING
0510-228 42 (Ola Lindberg)

B.O.S.S.
Micke Nordin
Lyrbergsgatan 4 B
784 43 BORLÄNGE
E-post: borlangespel@hotmail.com
Internet: http://www.angelfire.com/co/BOSS/

De Dedanaan
Per Åhman
PL 6332
742 94 ÖSTHAMMAR
0173-510 48

DITS Yggdrasil
Näsby Allé 70
183 30 TÄBY

Dödgrävarnas Sällskap
Martin Lindstaf
Söderled 10 A
191 73 SOLLENTUNA
08-754 77 83

Enhörningen
Panggatan 12
723 38 VÄSTERÅS
021-14 21 89
E-post: thomas@mapas.se
Internet: http://hem.passagen.se/enhorn/

Eskilstuna LiveSällskap
Peter Kocic
Norrbovägen 1
633 47 ESKILSTUNA
016-14 35 58
E-post: anders.boehlin@mbox300.swipnet.se

Galadrim
Ki Sandholm
Karlslunds gata 10 A
703 41 ÖREBRO
E-post: tireless@hotmail.com

Ghost
Eric Malmcrona
031-12 16 72, 031-26 89 38
E-post: ghost@netg.se
Internet: http://www.netg.se/~ghost/ghost.htm

T.G.O.T.C
Olle Johansson
Lomvägen 18
831 62 ÖSTERSUND
063-10 71 06
E-post: tgotc@jamten.ct.se
Internet: http://hem.passagen.se/gardener/tgotc/tgotc.htm

Gyllene Hjorten
Peter Viberg
Tallbacksvägen 11 A
811 41 SANDVIKEN
026-25 65 62

Härnösands LRSF
Markus Umefjord
Sehlstedtsvägen 7
871 51 HÄRNÖSAND

Illmhyr
Lars Lundh
Badstugatan 2 B
691 32 KARLSKOGA
0586-384 70

I Spelets Enda Namn
Jonas Kjellman
Box 120
241 95 Billinge
E-post: per.persson@ostergard.pp.se

ITF Troll & Alver
Mattias Johansson
0495-127 87
E-post: eolli@stalhagsskolan. hultsfred.se

Lilla Gillet
Erika Lundell
Bergsundsgatan 11, 5 tr.
117 37 STOCKHOLM
08-658 37 34
E-post: david.tell@stockholm.mail.telia.com
Internet: http://www.cadcam.kth.se/~hk95dte/lg/

Linköpings LRF
Köpmansgränd 4
582 24 LINKÖPING
013-14 80 71 (Peter H)
Internet: http://www.sverok.signum.se/distrikt/mitt/llrf.html

M.A.S.K.
021-41 41 76 (Mattias W)

Nordrike
Ian Kinley
Fältvägen 1
163 57 SPÅNGA
08-761 32 95

Pegas
Jerker Lindekrantz
0455-33 05 88
E-post: jerlin@chapman.karlskrona.se
Internet: http://chapman.karlskrona.se

Puhs Vänner
Längbro församling
Församlingsvägen 4
703 48 ÖREBRO
019-27 10 20, 25 77 10
(Björn Helgesson)

RavensWing
Markus J. Ollikainen
Myrmalmsringen 133
136 65 HANINGE
08-745 24 18, 070-795 86 16

Saga Society
Niklas Ehnfors
Envägen 5
510 95 DALSTORP
0321-605 44, 031-46 31 98

Seregon
Ewiz Ehrsson
Becksjudarvägen 41, 1 tr.
131 36 NACKA
08-716 32 45
E-post: ewiz@analyscentrum.com

SF Silvereken
Jonas Carlsson
Groddvägen 1
691 48 KARLSKOGA
0586-546 81

Sir V.Ä.S.
Leo Bärling
Sernanders väg 12:538
752 62 UPPSALA
021-46 23 39
Internet: http://www.zytor.com/vas/

SKA-Nordmark
Mats Bergström
Östra Storgatan 49
553 21 JÖNKÖPING
036-12 39 97
E-post: walderik@algonet.se

Sundsvalls ITF
Leif Andersson
Solrosvägen 16
862 34 KVISSLEBY
060-51 36 64

Särimners Vänner
Box 2356
403 15 GÖTEBORG
031-28 62 44 (John G.)
E-post: bob@tripnet.se

Södra Tornet
Måns Frid
Sunnanvägen 2 K:1022
222 26 LUND
046-12 08 99, 070-582 08 99

U.L.F.
Holger Jacobsson
Klippan 1 H
414 51 GÖTEBORG
031-775 01 71

Valhall Spelsällskap
Kristinegatan 3
791 37 FALUN
023-71 14 90

Äventyrsgillet
Peter Hansson
Bokhållaregatan 36
211 56 MALMÖ
040-23 88 56
0746-23 94 71 (p-sökare)

SVEROK

FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

25000 medlemmar kan inte ha fel!
Gå med i en av våra 1100 balla föreningar eller starta en egen.
Ring oss så får du hjälp.
Det är jätteenkelt!

Skriv till: SVEROK
Köpmansgränd 4
582 24 Linköping

tel: 013-14 06 00
fax: 013-14 22 99
e-post: info@ak.sverok.se