

PSELDI-DRAGEN



:Et dansk fanzine for FantasyRoleplayingGames, hvoffer nu det

Ja , hvorfor ...når nu "The Dragon", "White Dwarf" og også "Imagine" er mulige at få i Danmark; er det fordi vi tror at spillere herhjemme er så dårlige til engelsk at det er dem helt umuligt at få noget fornøftigt ud af ovennævnte magasiner ? Eller fordi vi gerne vil tjene nogle hurtige "kugler" på horder af umættelige spillere ? Næe, vi tror at de engelsk-sprogede blade dækker de flestes behov for information og inspiration-og vi tror også det er dem der "scorer" de fleste gold pieces. Men vi tror samtidig på at der er et reelt behov hos mange spillere for information om det danske marked og ikke mindst et behov for kommunikation med andre spillere. Vi tror stødt på at vi kan være med til at dække de behov og ser derfor frem til at "Pseudo-Dragen" bliver et forum for diskussion mellem spillere og ikke mindst et mellemlid for "pseudo-ensomme" spillere og klubber (andetsteds i bladet kan du læse vores ideer om kommende annoncesider)

Samtidigt har vi et fromt ønske om at have fingeren på pulsen med hensyn til hvilke produkter der kommer ind på det danske marked - hvilket betyder at vores nyhedsredaktion arbejder i døgn-drift for at opsuse de seneste nyheder på markedet (denne gang er det lykkedes over al forventning ..., ikk ?). Men det er klart at de nyheder

vi bringer ikke altid kan være lige dugfriske - vi forventer at sende et nummer af "Pseudo-Dragen" på gaden cirka hver anden måned (og altså to gange mere inden jul.) og i den tid der ligger imellem kan mange ting nemt risikere at blive gamle nyheder.

Vi vil selvfølgelig mægtig gerne høre fra jer-alle sammen- ...alle tre , I må meget gerne skrive til os ,og fortælle hvad I synes om bladet og I må også gerne skrive længere indlæg med ideer til og synspunkter om RoleplayingGames (ikke nødvendigvis (A)D&D).

Vores adresse er:
" Pseudo-Dragen"
ved Christian Johansen
Kirkebjergalle 180
2600 Glostrup

Chefredaktøren har kikket i sin f-r-e-m-m-e-d-o-r-d (det er den med billeder i !) :

pseudo- [söwdo-] kun i sammensætn. (fra græsk pséudo-, af pséudos løgn) falsk, uægte.

- 3 -

Pseudo-vejledning i læsning af "Pseudo -Dragen" .

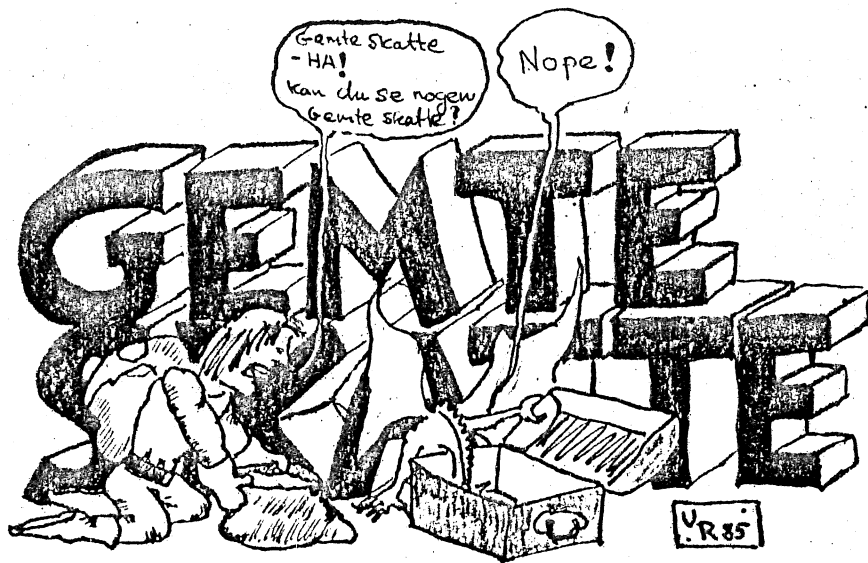
Redaktionen er blevet bekendt med at 1985 skal være året hvor den danske udgave af D & D basicsæt ser dagens lys ,på chef-redaktørens usle skrivebord ligger samtidig de to første numre af ,så vidt vides Danmarks første fanzine for FantasyRoleplaying-Games , - "Den Danske Drage" udgivet af Lise & Jørn Eriksen (se iøvrigt vores forhandler-liste andetsteds i bladet). Lise og Jørn (herefter blot L&J) har gjort sig mange anstrengelser med at fordanske mange af begreberne i (A)D&D i DDD ("Den Danske Drage") og det må ha'været vanskeligt (så ikke et ondt ord om det) , men på mig virker disse oversættelser lidt forkrampede når man læser (Det er ligesom når "Supermanden", "Batmanden" og "Edderkoppemanden" med ujævne mellemrum smutter ind i det danske sprog) og en anden ting er, at man kun meget sjældent kan yde de originale begreber fuld retfærdighed (Da Ida Nyrop Ludvigsen oversatte "goblins" til "bjergtrolde" i den danske udgave af "The Hobbit" ,gjorde hun både Tolkien, læserne og temmelig mange bjergtrolde og goblins en bjørnetjeneste .) .

For at komme til sagen ... vi gider det ikke...sååå...en troldmand bliver ved med at være en Magic User, M.U., Wizard, Arch-Mage, etc., etc. og en ranger ...nårh, I har forstået det .Nej , "Pseudo-Dragen" bliver et blad med en masse engelske og danske ord i en stor pærevalling - og jeg tror såmænd det bliver til at forstå alligevel !

....Vi ser alligevel frem til oversættelsen -og vores sprogkyndige medarbejder forventer at få tilsendt et eksemplar til brug i en nærgående analyse !

* * *





JÆRVENS KLØER

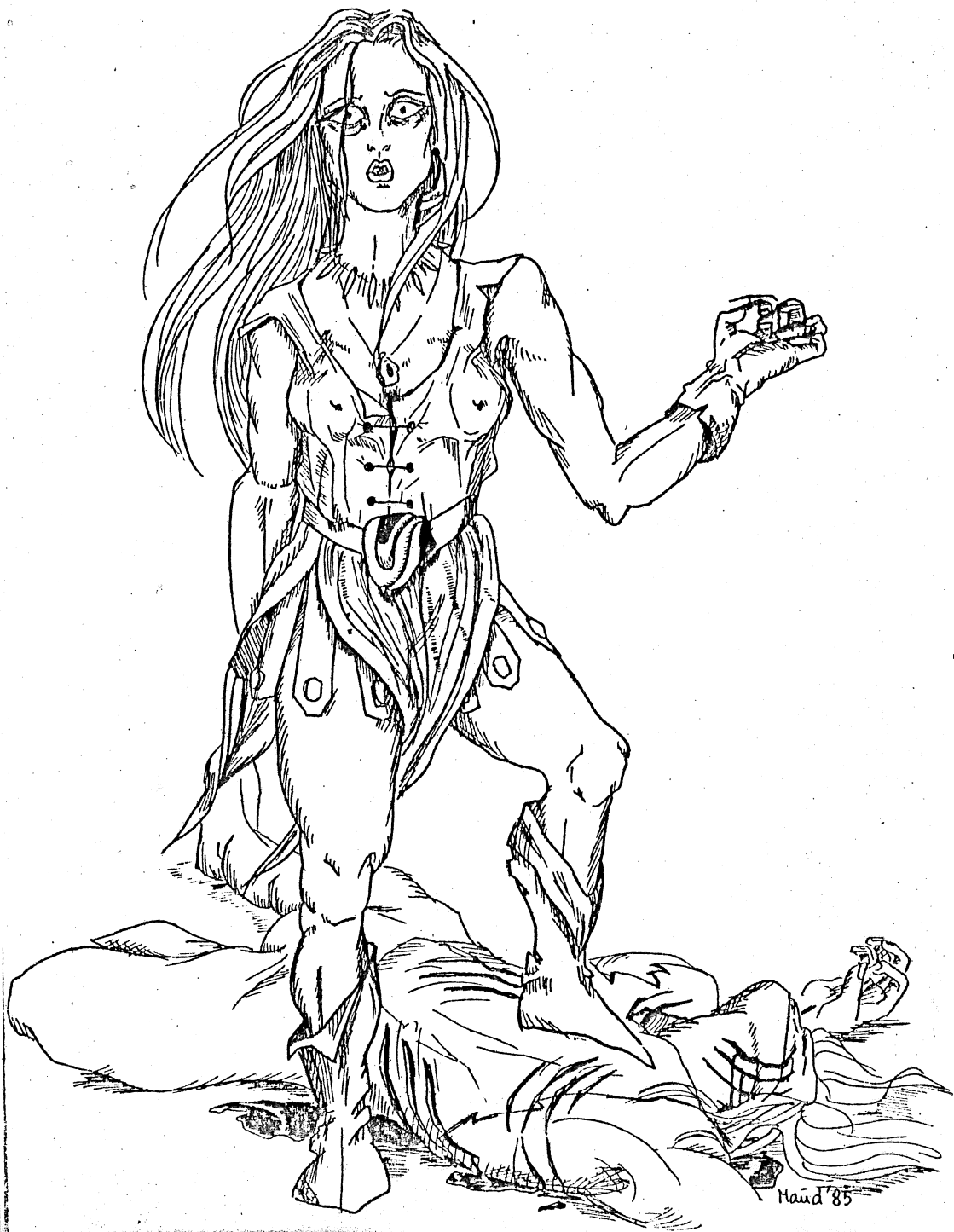
Jærvens kløer er en mærkelig ting, skabt af ukendte kræfter i en fjern fortid (eller find selv på noget !)

De ligner et par almindelige handsker til en rustning, men når det rigtige ord siges (i mit tilfælde var ordet -"Adanac"-) smelter hænder og handsker sammen og bliver til det hårdeste metal og enderne af fingrene bliver spidse som spyd. - Når et andet "commandword" bliver sagt ("Nagol") "klikker" handskerne fra og bliver normale. Når handskerne bliver brugt -slåes der "to hit " en gang for hver handske -og der ingen bonus på "to hit" .Handskerne gør d8 skade hver (selvom der ikke er nogen plussér er handskerne magiske og kan altså ramme væsner der kun kan rammes af magiske våben).

Når spilleren har "klikket" handskerne til 5 gange stiger "damage" til d10, men samtidig begynder handskerne at "klikke til " automatisk når personen skal i kamp , dvs. at selvom spilleren hellere vil bruge f.eks. en økse eller en langhue , så siger det pludselig "SNICK" og personen taber det våben han/hun har i hånden -men handskerne er klar !

Efter at handskerne har været "klikket til " 10 gange stiger "damage" til d12 ,men nu er det ikke længere muligt for personen at tage handskerne af ! - Kun visse guder (DM's eget valg) kan fjerne dem (end ikke "wish" kan klare det ,mind you !) og fjernelsen kan kun foregå ved en langsom og smertefuld proces som giver 3d10 "damage" pr. hånd -samtidig vil personen være ude af stand til at bruge sine hænder i d4 uger derefter (slå for hver hånd .).

Efter endnu 10 ganges brug, stiger "damage" til d20 pr. hånd, men på det tidspunkt vil personen have svært ved at skelne mellem fantasi og virkelighed (se længere



Mauid '85

nede). Handskerne vil nu "klikke til " , hvis der er fjender inden for en radius på 100 fod , uanset hvad der måtte være imellem ; men for hver gang handskerne bruges derefter vil der være en 10% (kumulativ) chance for at handskerne "klikker til " uanset hvem der kommer indenfor denne radius. (Selv nære venner kan på dette tidspunkt risikere at blive angrebet !).

Det er under hele forløbet DM'ens vigtigste opgave at give spilleren små "hints" om at han/hun er blevet "vildere" , mere dyrisk , mere blodtørstig - og det vil til sidst resultere i at han/hun mere og mere vil nyde at bruge handskerne og vil til sidst elske at få hvemsomhelst i småstumper. Dette kan i den yderste konsekvens føre til at guderne griber for at hjælpe personen eller at personen render rundt med en krop der er total udbrændt og som helt og aldeles styres af handskerne (SÅ er det på tide at personen overgår til at være NPC).

Inden nogen påstår at jeg har hugget ideen , vil jeg gerne tilstå , at da jeg i sin tid fandt på handskerne var voldsomt inspireret af en canadisk superhelt med hår langt op ad armene og alt for meget metal i kroppen, og af partnerskabet mellem Elric og Stormbringer .

* * *

Hvis I har ideer til nye "Magic Items" eller f.eks. beskidte tricks som enhver DM bør kende ell. ideer til hvordan man bedst overvinder de ting der bliver smidt i hovedet på én, når man fredeligt vandrer rundt i en dungeon, så er vi helt vilde for at høre om det -OG det behøver ikke nødvendigvis at være ideer til (A)D&D , andet kan også bruges ! ! !

Mens du venter på "Battlesystem"....

HVORDAN MAN SKAFFER 500 ØRKER ...

... eller 1400 Goblins eller ...



Måske sidder du netop i disse dage og overvejer at bruge dine sidste sparepenge på TSR's "Battlesystem" eller på Citadels "Warhammer, 2nd Edition", måske kniber det lidt med lysten til at lade så mange penge glide over disken -måske er du også lidt tilbageholdende ved tanken om de mange figurer der skal til for at stable en hær på benene. Fortvivl bare! Det kan være et stort arbejde og kan uden tvivl være grundlæggende for ens økonomiske ruin.

MEN! Der er da nogen ting man kan gøre for at lette byrderne og alt i alt er det værd at gå ind i.

Nu er det jo altid en god idé at deles om udgifterne -så man bør danne

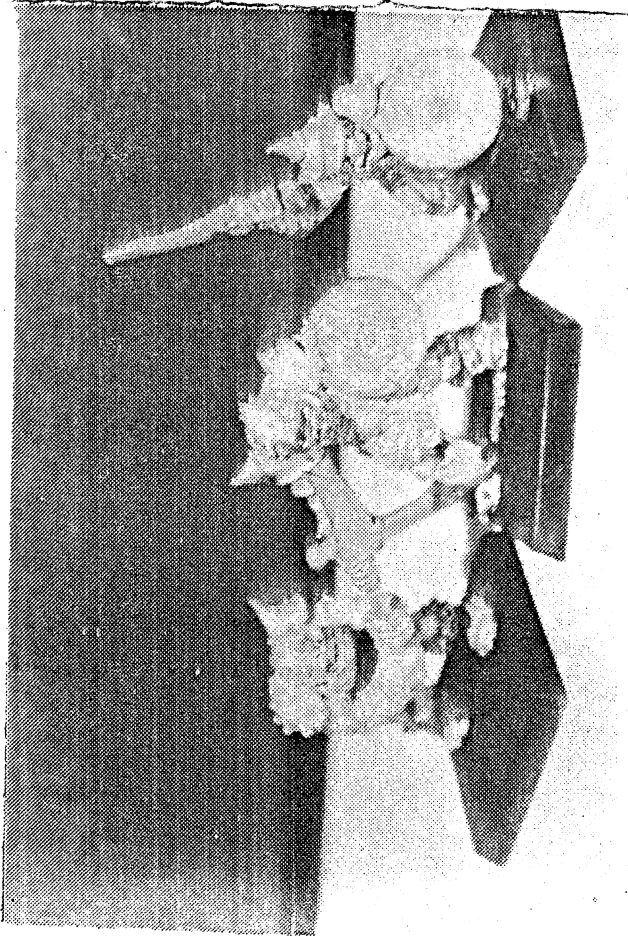
en eller anden form for klub og vi har forstået at man endda kan blive et kommunalt anliggende (DET håber vi at vi kan se nærmere på i et af de næste numre). Men når man så har fået etableret sin klub eller forening så står man stadig med problemet :Hvordan "organisere" man så de 500 orker eller hvad det nu er for nogen tropper man gerne vil have ?!?

For at starte i den lette ende -reglerne i "Battlesystem" er udformet således at tropper med få "hit-dice" (ell. "level") ,f.eks. orker eller goblin ,symboliseres på spillebordet på den måde at en faktisk figur (eller brik !) svarer til 10 "soldater" ,dvs. for at få en hær på 500 orker behøver man kun 50 figurer (om Citadel bruger samme metode i anden udgaven af "Warhammer" ved jeg ikke men jeg kunne ikke finde det i første udgaven (meeen ,jeg har nu heller aldrig kunne finde rundt i det spil)).

Nu er 50 figurer jo alligevel en pæn sjat -og de kommer til at stå i 750 danske kroner ,hvis man da køber dem enkeltvis ,man kan jo også vælge at investere i Citadels "Regiments of Renown" ,så slipper man lidt billigere (omkring 500 kroner) ,...Meeen man kan også som jeg og mange andre har gjort -man kan sætte sig ind i støbekunstens mysterier -det koster også mange penge.Men det er det værd -når man er kommet udover de første begynder-fejl (og mange ærgelser),så er det en udtalt fryd at se en næsten helt perfekt kopi af en "Armored Orc" klemme sig ud af siliconeformen ! Og efterhånden får man stablet en veritabel hær på benene !

Selvom man ikke har lyst til at spille "Battlesystem" eller "Warhammer" kan man have megen glæde af at støbe sine egne figurer,jeg bruger mine meget aktivt når jeg spiller AD&D,men det er en anden historie.

Dette var så sådan set forløberen til en artikel vi bringer i næste nummer om materialer ,priser,og gode råd om støbning af kopier (og originaler) og inden da er vi meget interesserede i at høre fra dem af jer der har gjort sig nogen erfaringer på området.



Orker: Citadels Middle-Earth serie : Uruk-Hai !!!!!!!!!!!!!

Hvorfor spille med figurer ?

Salget af figurer til FantasyRoleplayingGames og wargames har vidst aldrig været større, hverken her eller i udlandet - og folk ved godt hvad de vil have (men måske ville mange, som jeg, ønske at nogen snart ville begynde at importere andre firmaer, såsom Asgard, Denizen, Dragontooth, Superior Models, Dark Horse, Rafm, og Grenadier). Citadel's, Chronicles og Ral Partha's figurer er sædvanligvis af meget høj kvalitet, men et større udvalg kunne ikke skade (andet end pengepungen, mind you) og det er også så frustrerende at se figurerne i udlandske blade og ikke at kunne få fat i dem.

Der er sikkert mange motiver til folks indkøb af figurerne - nogen vil sikkert bare have dem stående derhjemme i sætterkassen, men de fleste af jer der læser det her bruger sikkert figurerne til noget mere aktivt.

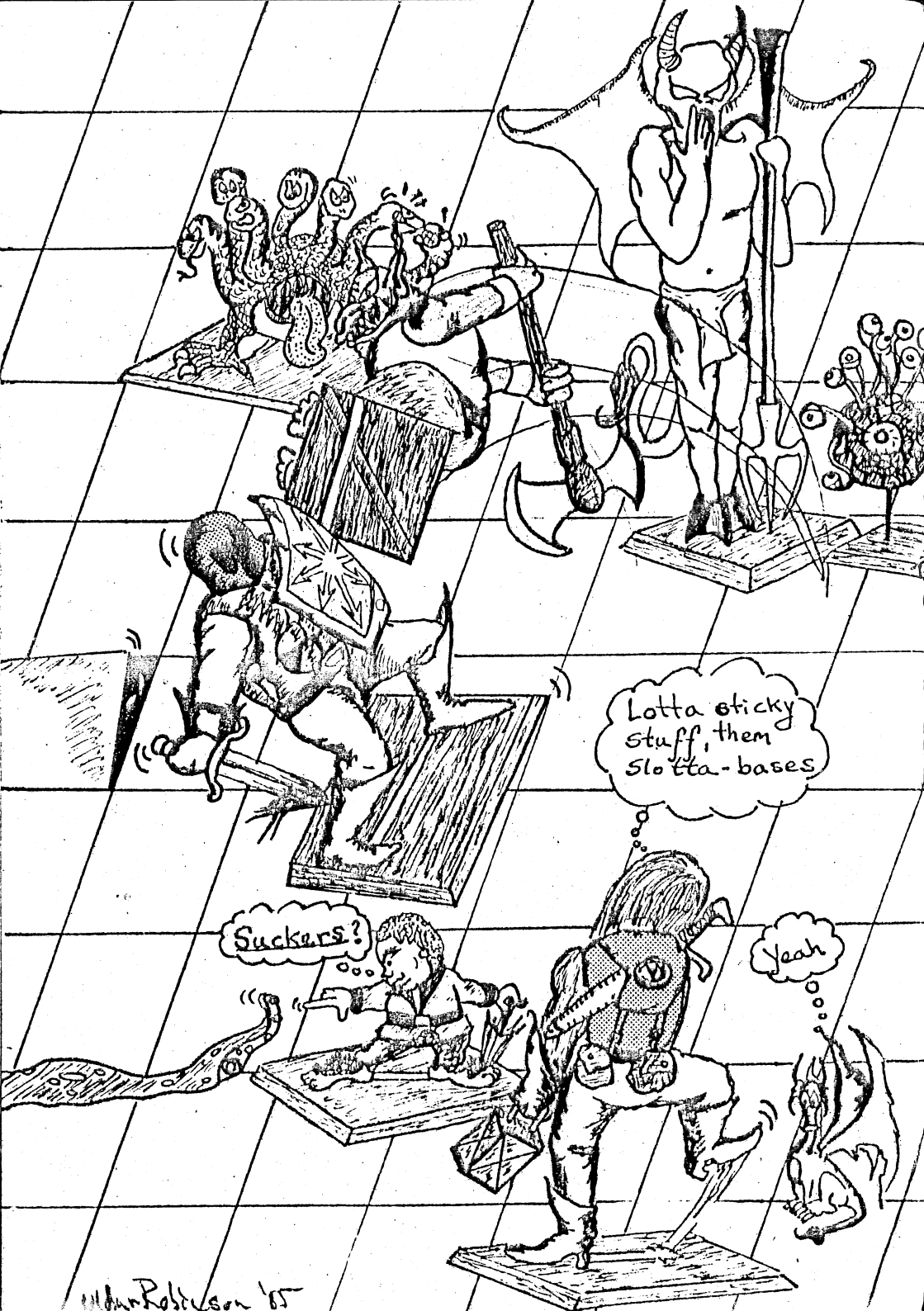
Jeg har i nogen år spillet (A)D&D - og samlet på figurer, men i de første par år brugte vi slet ikke figurerne - og det er som bekendt heller ikke nødvendigt.

Men efterhånden som antallet af figurer voksede, blev de oftere og oftere taget i brug - først for at beskrive kampformation og "marchorder", men så en dag købte jeg min første drage - og så rullede lavinen! I dag bruger jeg et system hvor et stykke voksdug med et kvadratnet med tern der er 3,5x3,5 cm er spillegrundlaget; udover voksdugen spænder jeg så et stykke plastic, hvorpå den ønskede dungeon kan tegnes - der rykker vi så rundt med vores figurer og nå vi er færdige kan kortet (plastic'en) arkiveres.

Hvert tern i spillet er så 5x5 fod, men en anden måle stok kan benyttes alt efter hvor meget plads man har. Spillerne har selvfølgelig deres eget kort på papir - det er jo altid rart at have hvis man skulle fare vild!

Der kan selvfølgelig være den fare ved denne metode at rollespillet bliver underprioriteret frem for en form for brætspil; men jeg forsøger som DM at skabe stemninger og "encounters" der lægger op til at spillerne (og jeg selv) udfylder og udforsker de roller vi har og denne kombination af rolle- og brætspil virker tilsyneladende meget tilfredsstillende.

Der findes andre måder at spille på og anden brug af figurerne og vi vil gerne høre om det - så skriv . ;



Lotta sticky
stuff, them
slotta-bases

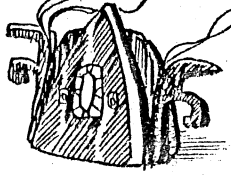
Suckers?

Yeah

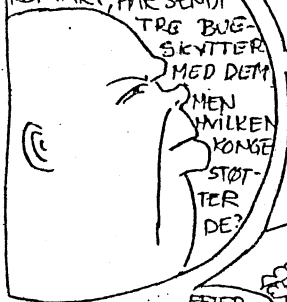
EFTER ET OPRIB PÅ KONTINENTERNE
 SVIMLES 6 DEMI-/MENNESKER PÅ EN KRO
 I BYEN FLEOTAD, I DET NORDLIGE KÄNGA
 HVOR DE BLIVER BEDT OM AT LÖSE EN
 OPGAVE. DEN BESTÅR I AT DRAGE
 NORDPÅ, HVORGOBLINS I STORT ANTAL
 STRÖMMER UD FRA BJERGENE. HVEM
 STÅR BAG DEN INVASION? MÅLET ER
 GÅEN HVSKERS SOMMERRESIDENS
 DER LIGGER HALVT I RUINER, HER STARTER
 -EVENTYRET OM :

DEN GØRDE

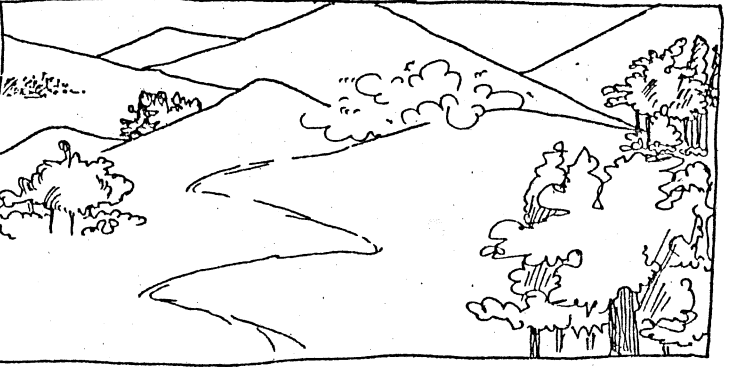
HJELM



DEN FEDE, SOM
 ER DEES
 KONTAKT, HAR SENDT
 TRG BUG-
 SKYTTER
 MED DEM
 MEN
 MILKEN
 KONGE
 STÖT-
 TER DE?



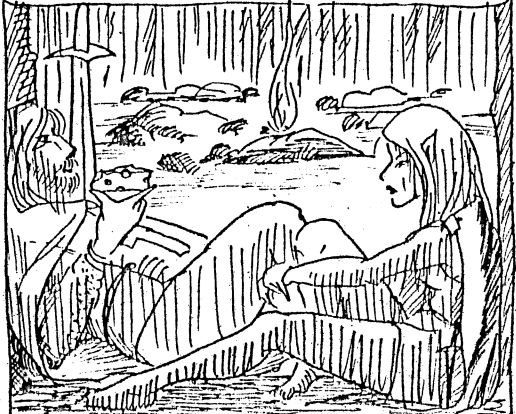
EFTER
 ET DØSN TÖNER EN KEN-
 PEMESSIG SKY FREM,
 HOLDET STANDSER OP OG
 VENTER! DET BEVEGER
 SIG FOR HVETIGT!

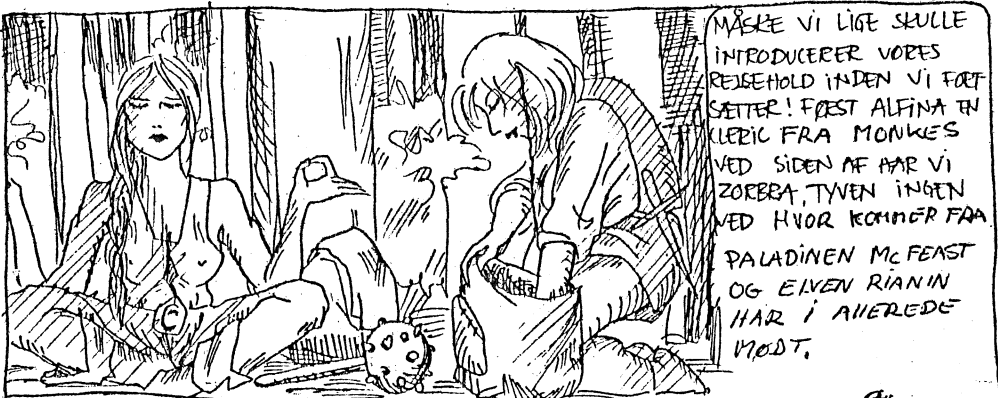


FREM AF SKÜSKYEN KÖNNER EN HEL
 HÖRDEN KENTAUVERE! DE ER FLYG-
 TENDE FRA
 DE ADVARER
 FREMRYKNING
 SPÖRG TIL DEN
 KÖNGE! HOLDET
 MED LEMPE



REJSEHÖLDET SIGER FÄRVEL TIL KEN-
 TAURNE OG BESLUTTER AT FORTSÄTTE
 DE SLÄR SIG NED I SKÖVEN NÄR
 HUSKER SOMMERRESIDENS OG FÄRVER
 AT HVILE. MCFEAST OG RIANIN,
 TAR DEN FÖRSTE VÄGT.





MÅSKE VI LIGE SKULLE
INTRODUCERER VORES
REJSEHOLD INDEN VI FORT
SETTER! FØRST ALFINA EN
LÆRIG FRA MONKES
VED SIDEN AF HAR VI
ZORBEA, TYVEN INGEN
VED HVOR KOMMER FRA
PALADINEN MC FEAST
OG ELVEN RIANIN
HAR I ALLEREDE
MØDT.



HERUNDER HAR VI:
TJALDUR

MORTEN PIHL

BUE

STRENG

MUAD FRA
SYD



PLUDSELIG HØRES
LÅNDE FRA
SKOVEN

EFTER HURTIG RÅDSLAGNING
BLIVER ALLE ENIGE OM AT
SKYNDE SIG UD AF SKOVEN
OG NÆRME SIG BØRGEN
DE ALLE VED LIGGER OG
VENTER UDEN FOR!

MEN LYDEN FØLGER DEM
LANGSOMT MEN SIKKERT.
HVAD ER DET!
TUNGT OG LANGSOMT!
SKAL RIANIN SNIGE SIG
HEN OG SE HVAD DET ER
ELLER ER DET FOR FÆLGT.

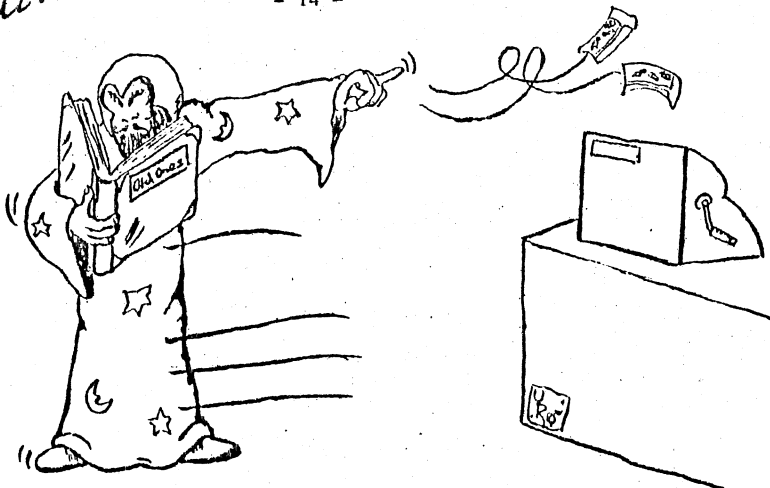


Hotard

FORTSETTES NÆSTE
LUNUMMER

Over disken

- 14 -



Vores nyhedsrubrik, hvor vi ser nærmere på nogen af de ting der kan fåes lige nu

The Palladium RPG ; "Book II :Old Ones " 220 sider;214 kr.

Palladiums FantasyRoleplaying Game har indtil nu været en ukendt størrelse for mig -så vidt jeg ved sælges spillet end ikke i Danmark (Endnu ?) - men jeg har set annoncerne for deres bøger i "The Dragon" og jeg har længe ønsket at stifte bekendskab med indholdet i bøger som "Weapons & Armour", og "Weapons & Assassins" -nu har jeg og resten af det danske publikum fået mulighed for at stifte bekendskab med de to seneste skud på stammen - "Book II, Old Ones " og "Castles" -den første forholdsvis dyr ,den anden betydeligt mindre i omfang tilgængeld lidt billigere.

Selve spillet kender jeg som sagt kun igennem denne bog-men hvad jeg kan læse ud af den ,ligger spillet ikke så fjernt fra (A)D&D ;hverken når det gælder spillemekanismer eller miljø.

Det fører mig frem til en af grundene til at jeg investerede i denne bog (I troede måske redaktionen har råd til at købe ting og sager ,blot til anmeldelsesbrug ? HA !)-Indholdet er forholdvist let at konvertere til (A)D&D-forhold og indholdet var noget af det jeg netop stod og manglede til min "Campaign" -og hvad er så indholdet ,spørger den opvakte læser-Joh,"Old Ones er en "Must" for der står og skal bygge en verden op i detaljer -den beskriver 34 byer ,21 fæstningsværker samt en række gode oplæg til eventyr.De 34 byer var det der havde min store interesse -byerne spænder meget vidt i størrelse og indbyggertal -den største by ,"Credia" ,har et indbyggertal på ca. 170.000 (!);mens den mindste har omkring 400 indbyggere. Det er selvfølgelig ikke alle bygninger der er beskrevet i detaljer -primært

drejer det sig om "offentlige" bygninger (i modsætning til private boliger)- kroer, gæstgiverier, markeder, forretninger, militære installationer, fagforeninger, loger, ja næsten alt... samtidig beskrives kort indhaverne af nogen af bygningerne og heri ligger grunden til mange spændende Non-playercharacters! Samfunds- og magtstrukturen i byerne er ofte også beskrevet i detaljer. Fæstningsværkerne er også spændende; de er inddelt i 3 grupper og beskriver bemanning og ledelse i detaljer.

Eventyrene bagerst i bogen er efter min mening blot gode oplæg der behøver en del bearbejdning, især hvis man skal konvertere til (A)D&D.

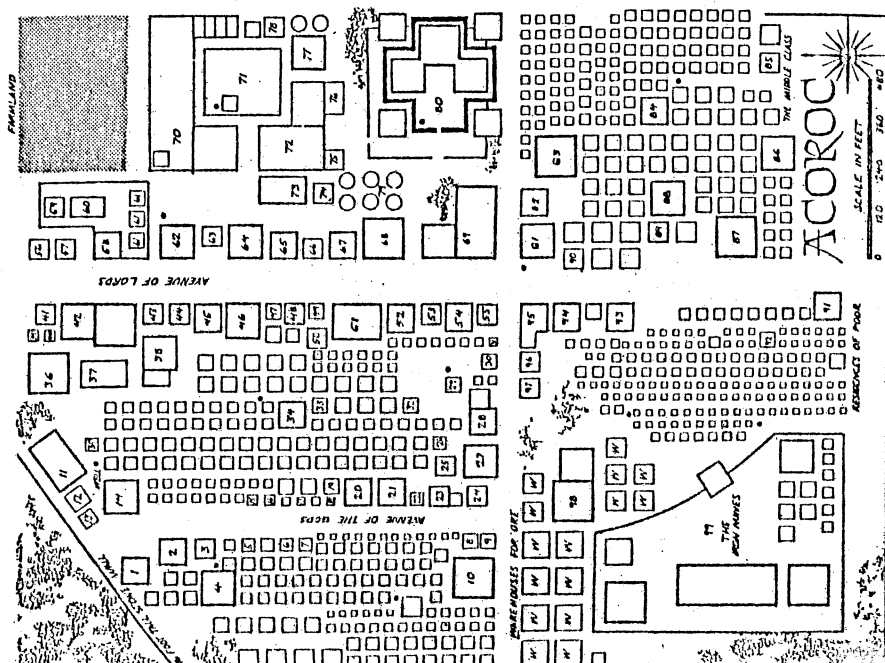
Men eventyret "The Ogre Invasion" er nok værd at lægge mærke til, især hvis man også spiller "Battlesystem" eller "Warhammer", deri ligger nemlig en lavine af verdensomspændende begivenheder der hvis det bliver spillet rigtigt, nok kan få mange til at rejse sig i sædet.

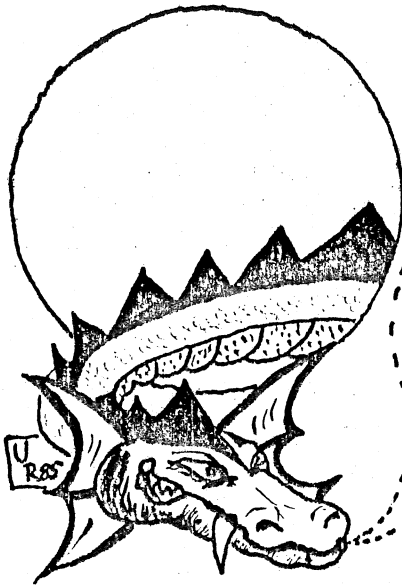
Til sidst skal jeg nævne at kortene der hører til beskrivelserne af byerne er meget udmærkede; blot er det en skam at bogens lay-out umuliggør at kort og tekst kan studeres samtidig.

Udover det er det eneste der mishager en række tryk- og stavefejl, der kunne være undgået.

Bogen ser ud til at være i en indbinding der kan falde fra hinanden blot man kigger på den - men det er overraskende nok ikke tilfældet!

Bogen er alle pengene værd og af langt større gavn end to tilfældige moduler man kan få til samme pris! Hvis I er vakse er der sikkert et par eksemplare tilbage i Fantask.





P-S-E-U-D-O-
N-Y-H-E-D-E-R

Rubrikken ,hvor vi bringer nyheder der er så varme at de er en lille smule usikre og udetaljerede ... det er også vi bringer rygter og sladder ,hvis eller det lykkes os at støve tingene op.

Med en lille margins usikkerhed kan vi forvente at TSR udsender følgende ting i løbet af efteråret (varerne vil sikkert være at få hos Fantask,Skorpionen, og L.& J. Eriksen ,inden jul -så har vi ikke sagt for meget !).

Basic:Set 4,"Master Rules"

Basic:UK8 , Expert game:"Blade of Vengeance"

AD&D : "Unearth Arcana",længe ventet supplement-bind med optryk af officielle regler fra "The Dragon" + helt nyt materiale,128 sider.

AD&D : "Oriental Adventures",samme format som øvrige bøger i serien,128 sider med:New characterclasses (+NPC) ,nye våben og meget mere.

AD&D : "Temple of Elemental Evil",en 4 in 1 campaign-book,characters 1.-8. level +2 landkort i farver.

AD&D : WG6: "Isle of the Ape" ,World of Greyhawk modul,characters 9.-12. level,48 sider

Battlesystem:Supermodul med en by i pap

Proton-Fire :Et nyt rollespil fra TSR,der åbenbart tager udgangspunkt i den

store interesse for mini-legetøjsrobotter (dem er vi da allesammen helt vilde med, ikk). Udover spillet er der også to moduler på vej:

PF1: "Citadel of Fire"

PF2: "The Fornax Solution"

Starfrontiers

SFAD 5: "Bugs in the System"

SFAD 6: "Dark side of the Moon"

SFAC 4: "Zebular's Guide to Frontier Space", en lidt større ting; new character powers + a guide to the worlds of The United Federation of Planets.

Derudover skulle der være en række bøger på vej

"Understanding D & D", redigeret af Kim Mohan, forklaringer til forældre og nonplayers (såsom "The Moral Majority", Red.).

"The Art of D & D", Studio-book, 128 sider, med tegninger fra spillene og forhåbentlig fra "The Dragon"

Gary E. Gygax's første Greyhawk-roman: "Saga of Old City"

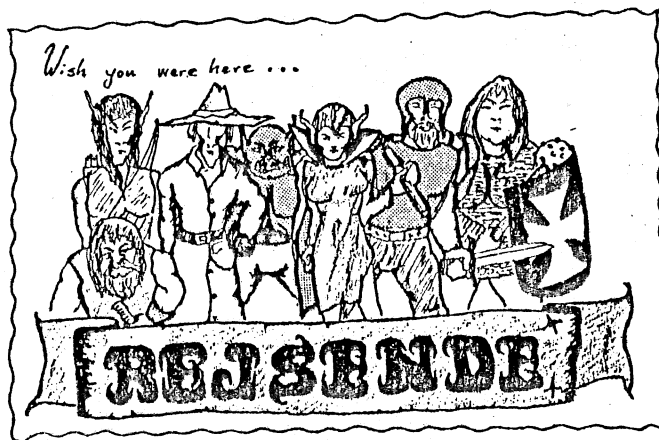
FIGURER: Citadels officielle D&D-figurer er på vej ud af fabrikken i Nottingham, og det skulle dreje sig om pakker med den samme person i tre aldre (ell. levels), pakker med samme figur i forskellige situationer, (til hest, i dungeon, etc.) og sidst men ikke mindst: Monsters, foreløbig har vi hørt om Stirge, Beholder, Owlbear og Gorgon og hvis de eller er af den sædvanlige høje kvalitet (fra Citadal, ikke fra TSR (tsk!) så tror jeg vi har noget at se frem til. Disse figurer kan risikere at komme snart (sept. - okt.) og de skulle være her mere end tidsnok til at man kan bruge dem som julegaver.

Deadline News:
De første officielle (A)D and D
er allerede kommet i FANTASIK!!!!



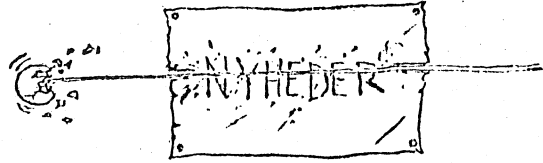
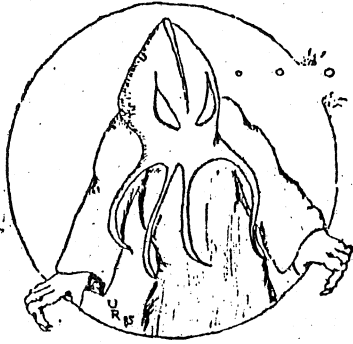
Vi havde tænkt os at en del af bladet skulle bruges til jeres annoncer. Så vidt vi kan se bliver der tale om 2 slags annoncer -den ene slags er dem som optræder i "Kramboden" og "Den Blå Avis" ;altså køb og salg af forskellige rare sager. Der er sikkert mange af jer der har noget som I vil af med eller gerne vil have fat i noget der forlængst er glemt er glemt af alle andre - Nu har I chancen !

Skriv til os og mærk kurverten : "Det Zurianske Marked "

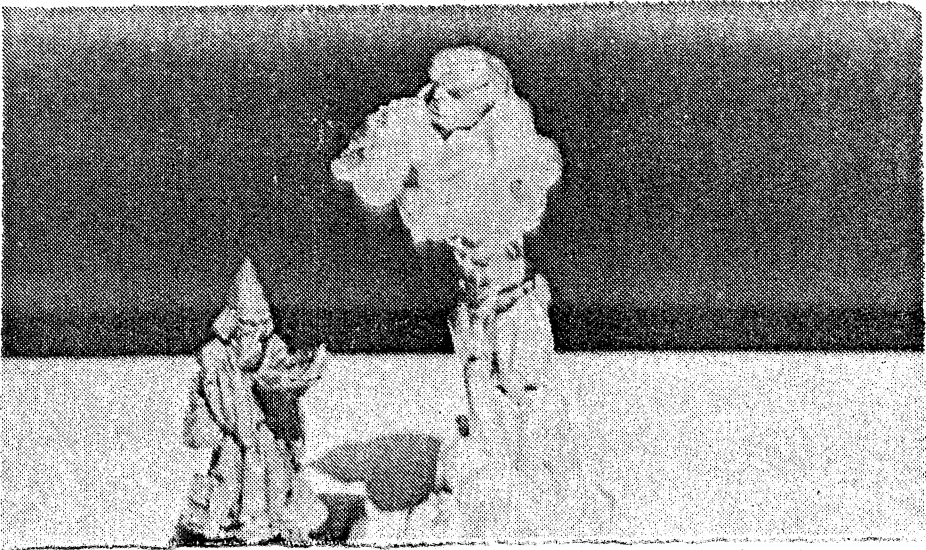


Den anden slags annoncer er kontaktannoncer -vi forestiller os ,at der er mange der gerne vil finde ligesindede til at stifte en FRP-klub, eller at der er klubber der gerne vil have nye medlemmer, -der er sikkert også nogen der søger en venligtsindet hun/han-elf til mellemeventyrligt samvær eller nogen der mangler nogen til at male sin dværgehår - så er det også her man skal lede !

Skriv til os og mærk kuverten : "Rejsende "



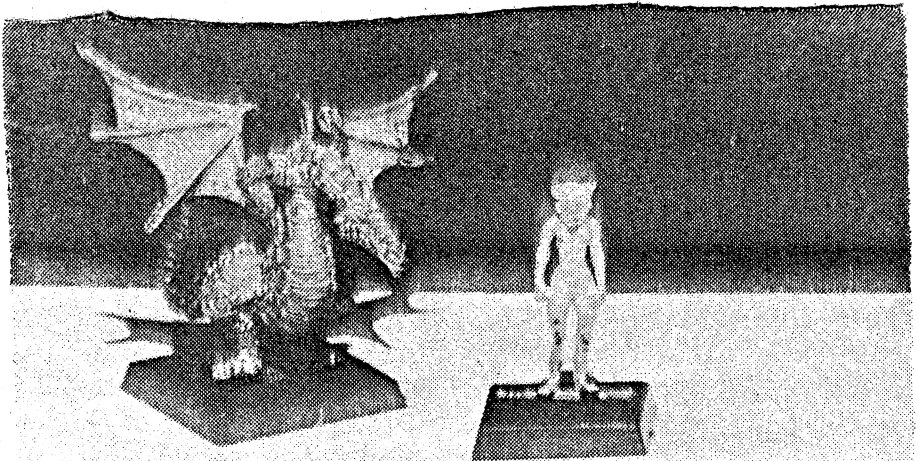
Denne gang har vi valgt at vise nogle af de nye figurer der lige nu kan fås i FANTASK



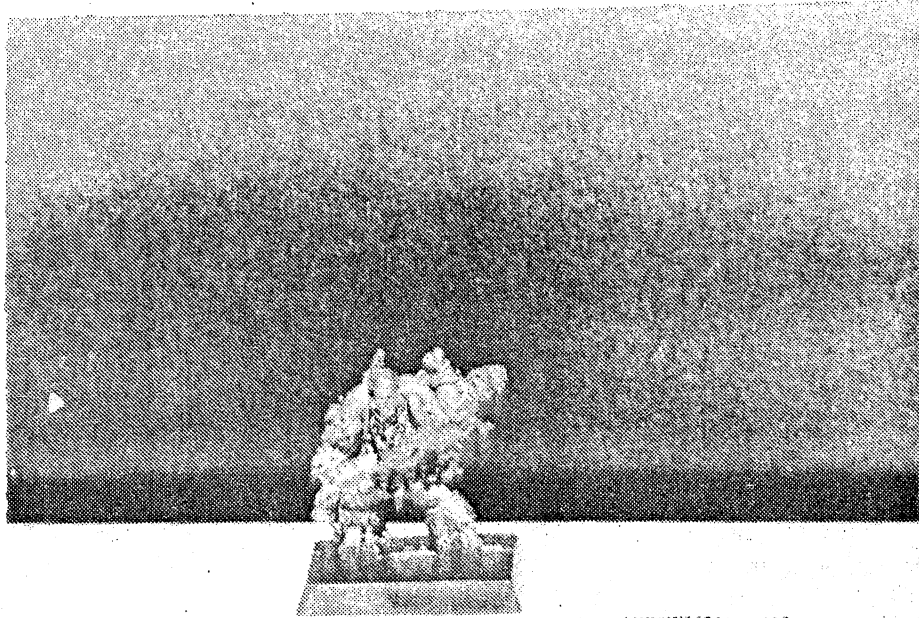
Magic User and Earth Elemental



Demons



Young Dragon and Fox Woman



Maniac - Death Jester.

Redaktionen har valgt at kalde sin udgave for "M. Søndet-gærd" og at opbevare den et meget sikkert sted.



60 m.m. plastik Ogre

Vi bringer i dette nummer en liste over butikker der forhandler varer der kan have interesse for jer der spiller rollespil og/eller "leger " med figurer. Hvis I kender andre steder,så vil vi meget gerne høre om det.

Forhandler:

Produkter:

Fantask ,aps
Skt. Pederstræde 18
1458 Kbh. K
(01) 118538

TSR,Avalon Hill,Chaosium,I.C.E.,
Citadel,(Ral Partha),(Chronicle),
SF/Fantasy-bøger,tegneserier
og meget mere

* * *

Skorpionen
Valdemarsgade 30
1665 Kbh. V.
(01) 311117

TSR,Citadel,tegneserier,
samt enkelte Grenadier figurer

* * *

Lise & Jørn Eriksen
Søndertoften 209
2630 Tåstrup
(02) 524651
(Ring ell. skriv)

TSR,Avalon Hill,TSR-figurer,
"Med Ild og Sværd" og
"Den Danske Drage"

* * *

Model og Hobby
Fredriksborggade 23
1360 Kbh. K
(01) 143010

"Med Ild og Sværd", figurer,
siliconegummi,støbeforme og
alskens andet nyttigt og
rart hobbytilbehør

I NÆSTE NUMMER:

•vad vi er helt sikre på :

TEGNESERIEN—den spændende fortsættelse

GODE RÅD OM SELVSTØBTE FIGURER

STATE OF THE ART :TSR & CITADEL ;WATCH OUT !!!!!!

ANNONCER;ANMELDELSER;NYHEDER OG MEGET MEGET MERE !!!!!!!!

Dette var som så meget andet:

another fine Peacemaker[®]-Production!

Ansvarshavede redaktør: Christian Johansen

