

LinCon 98

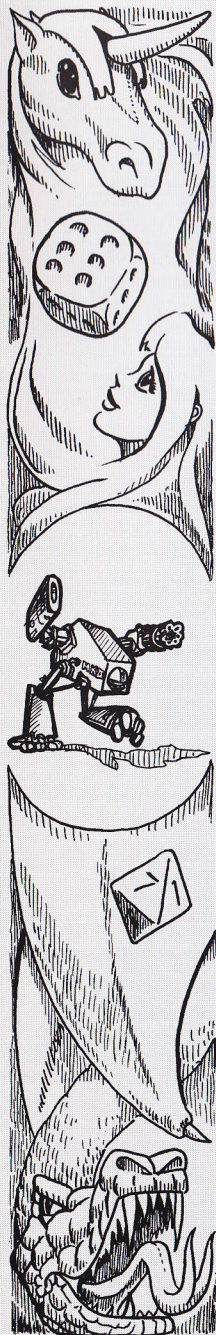
Spelkonvent i Linköping

20-24 maj



Inträde
endast
100 kr

SM i
Magic



Välkommen till LinCon 98

Ahh, då var det åter dags för LinCon igen, det fjortonde i ordningen. I år finns LinCon på historisk mark. På fälten där nu Ljungstedska skolan ligger, utspelade sig för 400 år sedan slaget vid Stångebro, Det var då som Hertig Karl och Sigismunds härar drabbade samman vilket resulterade i att Hertig Karl blev kung och att vi inte blev katoliker.

Nu är det inte till en historia föreläsning som jag välkomnar er, utan till ett av sveriges bästa, största och absolut mest prisvärda spelkonvent. Kort sagt: boka genast upp Kristihimmelsfärdshelgen och kom och besök oss i Linköping. Gör som vi, spela spel.

Jonas "Ståla" Danielsson
LinCongeneral



Dragon's Den och LinCon

Spelföreningen Dragon's Den har ända sedan 1984 årligen arrangerat LinCon (med undantag för 1993). Dragon's Den är en av Sveroks äldsta föreningar och har för närvarande ungefär 150 medlemmar. LinCon har på senare år blivit det stora arrangemanget under föreningens verksamhetsår och många medlemmar är på ett eller annat sätt involverade i konventets olika arrangemang.

Dragon's Den har sitt kansli och en stor spellokal i centrala Linköping där det spelas alla möjliga och omöjliga spel nästan alla kvällar i veckan.

Om du vill bli medlem i spelföreningen Dragon's Den går det bra att gå till receptionen och få hjälp.



Inträde och kostnader

I år kan LinConledningen med glädje meddela att inträde till konventet endast kostar **100 kronor** om du är med i en Sverokansluten förening och om du anmäler dig innan 12:e maj. Om du föranmäler dig och inte är med i en Sverokförening kostar det 150 kronor och om du inte föranmäler dig utan vill betala inträdet i dörren kostar det 200 kronor. En annan nyhet för LinCon är att vi har ett rabatterat inträde för tjejer som vill vara med och spela på konventet. Tjejer betalar aldrig mer än 50 kronor i inträde, oavsett när eller hur de betalar. Vissa arrangemang tar vi ut en liten avgift för, men det allra mesta är helt gratis. Om du bara vill komma in på konventet för att se dig omkring utan att spela kostar det naturligtvis ingenting.

En av anledningarna till att vi *vill* hålla ett så pass lågt inträde är att vi vill ge fler spelare runt om i Sverige en chans att få uppleva ett stort konvent med allt vad det innebär.

En av anledningarna till att vi *kan* hålla ett så pass lågt inträde är att vi fått ekonomisk hjälp från Sveroks distrikt i Östergötland/Småland, vilket vi tackar massor för.

Sammanfattning av Inträdesavgifterna

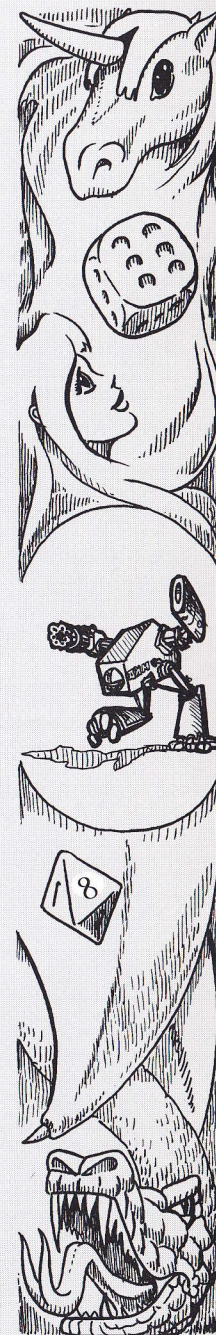
Föranmäld Sverokmedlem	100 kronor
Föranmäld icke Sverokmedlem	150 kronor
Anmäld efter 12 maj	200 kronor
Tjej	50 kronor
Funktionär (minst tre pass)	gratis

Anmälan och betalning

Du föranmäler dig genom att fylla i den postgiroblankett som följer med detta häfte. Om du av någon anledning inte lyckats få tag på någon postgiroblankett går det bra att betala rätt summa pengar på pg 43 39 61-0, betalningsmottagare Dragon's Den/LinCon 98.

Då flera av våra arrangemang har begränsat antal platser bör du anmäla dig i god tid. Anmälan till konventet är bindande. Om du inte kommer till konventet betalar vi inte tillbaka några pengar.

Om något arrangemang ställs in betalar vi naturligtvis tillbaka den erlagda avgiften för det arrangemanget.



Plats och lokaler

LinCon 98 kommer att befinna sig på Anders Ljungstedts gymnasium i Linköping, och dit hittar du lättast med hjälp av kartan på baksidan av detta häfte.

Då lokalerna används av massor med människor samtidigt bör du använda dig av sunt förnuft så ofta du kan. Rökning inom skolans lokaler och område är helt förbjuden. Givetvis är konventet drogfrött. Vi blir glada om du håller snyggt på konventet. I receptionen kan du hitta första städhjälpen, t ex soppsåsar och toalettpapper. Där kan du också få kontakt med konventets insatsstyrka för städning: Aktionsgrupp Piasava.

Reception

När du anländer till konventet ska du gå till receptionen för att anmäla dig. Du får då din namnbricka som bevis på att du betalat inträdesavgiften. Utan den får du inte delta i konventets arrangemang.

Konventets reception kommer att vara öppen dygnet runt, och dit kan du vända dig om du undrar något. Receptionspersonalen kan det mesta, men är specialiserade på schema, lokaler, ordning och administration. Där finns även nödtelefon, plåster och huvudvärkstabletter.

I anslutning till receptionen kommer det att finnas en bagageinlämning.

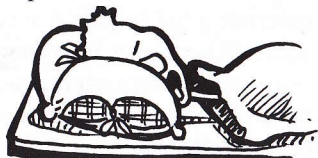
Parkering

I anslutning till skolan finns en betalparkering. Vill du parkera billigare finns det en ishall norr om skolan, på andra sidan stora vägen, med en stor gratisparkering. Fråga receptionen om du blir osäker på var du får stå.



Övernattning

På konventet finns flera salar som är avsedda för sömn nattetid. Vissa salar kommer att vara reserverade för sömn även dagtid. Duschar finns utspridda lite överallt på skolan och för allas trevnad bör de användas.



DRAGER FÄR INTE FÖREKOMMA

Kiosk

Konventskiosken kommer även den att vara öppen dygnet runt. Utbudet kommer bestå av såväl nyttiga som onyttiga saker, som t ex *konventsmuggen*, som berättigar till gratis påfyllning av kaffe, te eller saft under hela konventet. Förhoppningsvis kommer vi även i år kunna erbjuda billiga grillade hamburgare till den som vill ha något annat än Gorbys och Kexchoklad.



Kontakt med konventet

För att få kontakt med konventsledningen kan du försöka med något av nedanstående alternativ:

Post: LinCon
c/o Dragon's Den
Köpmansgränd 4
582 24 LINKÖPING

Telefon: 013 - 14 87 40
070 - 697 61 63
013 - 14 40 53, konventsgeneral, Jonas "Ståla" Danielsson

E-post: lincon@sverok.se

Du kan även besöka vår hemsida för den allra senaste informationen:

www.sverok.se/lincon

Hjälpa till på LinCon - gratis inträde

Som alla konvent behöver även LinCon människor som kan tänka sig att arbeta lite under konventet. Framst behöver vi spelledare, men även kioskpersonal och städare vore trevligt att ha fler av. Om du hjälper till tre pass på konventet så bjuder vi på inträdesavgiften. Kan det bli bättre?

Om du känner att du gärna vill hjälpa till lite för att få spela gratis i fyra dygn bör du snarast kontakta vår konventsgeneral Jonas "Ståla" Danielsson på telefonnummer 013 - 14 40 53.

INGET SNACK, INGET TJAFS...

KÖP SPEL! SPELA SPEL!



Nygatan 36
013 - 10 09 18

Hospitalsgatan 11
011 - 13 14 44

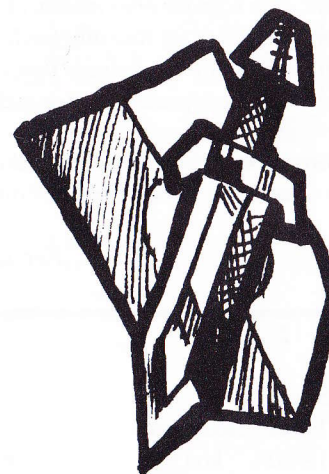
En spökhistoria

En spökhistoria är en helt fristående fortsättning på 1997 års Eon-arrangemang Ond Måne. Det är endast spelvärlden Mundana och rollpersonerna som går igen.

"...ni måste återupprätta kungamaktens upphöjdhet! Ja, jag ser det klart nu - Ni är de utvalda! I konungens och Daaks namn önskar jag er ett bättre öde än vad Makterna hade i beredskap för mig..."

Sedan dör den gamle riddaren i era armar. Skall ni härmed anta utmaningen och axla hans mantel?

Riddar Dreger, spåkvinnan Mirador och bröderna Tervas är tillbaka! På förra årets LinCon tampades de med varulvar - kanske var ni med? Ett år senare sammanstrålar deras öden åter och kvartetten beger sig på jakt efter de Consabriska kronjuvelerna, beledsagade av sedvanlig svartsjuka och ett ständigt kiv.



Eon - En spökhistoria

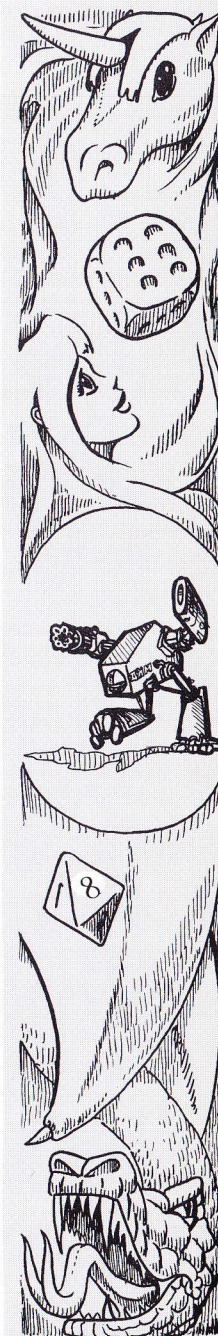
Huvudturnering

Rollspel för lag om 4 spelare.

Arrangör: Pauli Paananen

Pass 1	torsdag	10-16	kod 011
Pass 2	torsdag	18-00	kod 012
Pass 5	fredag	18-00	kod 015
Pass 8	lördag	18-00	kod 018

Aygift:
100 kr/lag



Hönnsjögatan 12

Hon tittade ut genom fönstret. Ett regnmoln hade lagt sig över staden och lindade in den i ett stilla regn som flöt ut i små vattenpölar på marken. Hon försökte skaka på huvudet för att kunna tänka klart, men hon hade svårt med bara det. Skuggorna från de svaga ljusen i rummet fladdrade oroligt och gav rummet en nästan kuslig karaktär, trots alla uppenbara försök att göra det hemtrevligt med färgglada mattor, stora välmålade tavlor, färgbilder på olika människor – några utav hennes släktingar – samt en stor mängda andra små eller stora trevnadssaker. Hon försökte vrida på sig för att se den andra delen av rummet. Svag musik, någon form av klassisk musik – hon kunde inte urskilja vad – hördes genom väggen bort till den gamle gubben Sigfeldts lägenhet. Han spelade nästan alltid musik, dag som natt, i tid och otid. Fast det var väl bra att det var någon form av musik närvarande vid ett tillfälle som detta, tänkte hon. Hon lyckades vrida sig runt och kisade in mot hallen. Hon kunde urskilja den stora gröna mattan på golvet och hatthyllan ovanför. Ingen var där. Ingen alls. Hon kippade efter andan, utan att heller denna gång lyckas få luft. Hon tittade ned på sina dinglande ben och på golvet nedanför. Hur kunde allting gå så snett undrade hon, medan det började mörkna för hennes ögon. Sedan öppnades porten mellan världarna.

”Så må du nu vara förbannad och förvisad från åkerjorden, som har öppnat sin mun för att ta emot din broders blod av din hand.”

Första Moseboken 4:11

Kult - Hönnsjögatan 12

Huvudturnering

Rollspel för lag om 5 spelare

Arrangör: Andreas ”Bosse” Hedström

Pass 2 torsdag 18-00 kod 022

Pass 4 fredag 10-16 kod 024

Pass 5 fredag 18-00 kod 025

Pass 7 lördag 10-16 kod 027

Pass 10 söndag 08-14 kod 02A

Kunskapskrav: Ganska så höga då det är ganska ”speciella” rollpersoner i detta äventyr samt att äventyret bygger på att det i många fall är spelarna som ska föra handlingen framåt. Några krav på att ha spelat Kult tidigare finns dock inte. Alla är välkomna!

Avgift:
100 kr/lag

Earl Grey



Diarennummer: 520910-01527 2052-09-10 14.23:07 GMT
Från: Jose Santana <j.santana@hq.europe.interpol.org>
Till: Ross Knight <r.knight@mars.interpol.org>
CC: Renate Green <r.green@mars.interpol.org>
Jerry Lyons <zaphod@mars.interpol.org>

Order

Bege er till gruvstationen Earl Grey på asteroiden j551c för att utreda interpolagent Alfred Tilmans död. Tilmans kropp påträffades utanför gruvstationen 2052-09-10 11.10 GMT av två tekniker som gjorde en rutinkontroll av stationens solceller. Lipton Steel Inc., som äger gruvstationen, gjorde en egen medicinsk och teknisk undersökning och kom A.T:s död var en olyckshändelse. Vi är dock inte nöjda med deras utredning och er uppgift blir att fastställa agent Tilmans dödsorsak och utreda vad som låg bakom hans död. Jag bifogar rapporten från Lipton Steel Inc.

Lipton Steel Inc. har garanterat oss fullt stöd på Earl Grey och ni har fulla befogenheter enligt FN-stadgan, 7:e kapitlet, §§ 1-21.

Ni har platser bokade på transportskeppet "Sleipner" som avgår 2052-09-11 20.00 GMT från Marsomloppsbana mot asteroid j551c.

Jose Santana, C Andra Direktoratet

Bilagor

1. Utredning av dödsfall, Alfred Jonathan Tilman
2. Teknisk rapport
3. Obduktionsrapport

NeoTech - Earl Grey

Huvudturnering

Rollspel för lag om 4 spelare

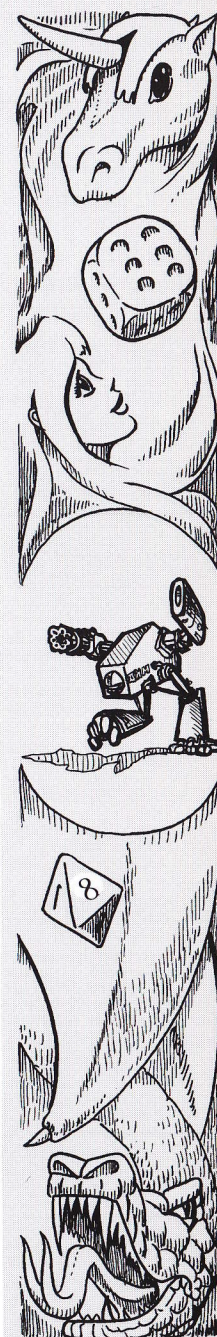
Arrangörer: Michael & Robert Bjurshagen

Pass 1 torsdag 10-16 kod 031

Pass 4 fredag 10-16 kod 034

Pass 8 lördag 18-00 kod 038

Avgift:
100 kr/lag



En sekund

Nattens attentat var det sista Patrik hade deltagit i. Det fanns en tid då han sympatiserade med alla de andra, men den tiden var definitivt förbi. Det var med blandade känslor han nu satt i bilen, på väg in mot sta'n. För en stund sedan kunde han bara känna vemod och ångest, men nu rann ilskan till i allt snabbare takt. Vreden väckte nya frågor.

"Hur kunde de vara så blåögda?"

"Hur kunde de sjunka så lågt?"

"Insåg de inte vad som höll på att hända?"

Patrik insåg mer än väl åt vilket håll det bar, och han tänkte berätta för polisen! Då han tvingades panikbromsa för den havererade bilen - parkerad framför honom på skogsvägen insåg han dessutom att allt grubblande inte bara avtrubbade viljan utan också omdömet.

Han hade god sikt och bra bromsar, men fick ändå inte stopp på jeepen förrän bara ett par meter ifrån minibussen.

En tjej låg på knä vid höger bakhjul.

"Punktering..."

Patrik suckade högt för sig själv när han ryckts från sina funderingar steg ut ur bilen för att erbjuda sin hjälp.

Kvinnan vände sig om och såg på honom med ett väl tilltaget leende. Det var uppenbart att det var hans förvånade ansiktsuttryck som fick henne att se så road ut, snarare än det faktum att han nästan hade kört över både henne och bilen.

"E... Eva", flämtade han fram. "Vad gör du här?"

Han förstod med en gång. Det var inte meningen att polisen skulle få veta någonting. Insikten bekräftades när Willy lämnade minibussens förarplats och anslöt sig till Eva. Ynglingen gav henne en frågande blick, och fick en nick till svar. Patrik försökte röra sig men förblev stillastående medan Willy fumlade fram MP5:an. Först då ljudet av mantelrörelsen fortplantade sig bland träden släppte försteningen. Patrik snurrade runt för att hoppa in i jeepen igen men fann att kroppen inte ville lyda hans vilja. Istället sprejades kylargrillen, vänsterskärmen och den öppna förardörren röda av blod samtidigt som han föll till marken. Patrik kände den brännande smärtan sprida sig genom kroppen, och i ögonvrån såg han hur Eva lossade locket på reservdunken...



De militanta veganernas framfart har på kort tid förvandlats till valfläsk och den sittande regeringen gör allt för att samla poäng inför slutstriden, poäng man sent omsider förstår att man gott kunde ha varit utan.

Ur skuggorna växer det fram en infernalisk intrig - lika hädelserik som hädelserik - där det bara finns plats för en enda ideologi. Spelarrollerna befinner sig själva - utan att först veta om det - i intrigens mitt, och utgör plötsligt nationens sista försvarslinje...

Parabellum - En sekund

Rollspel för lag om 5 spelare

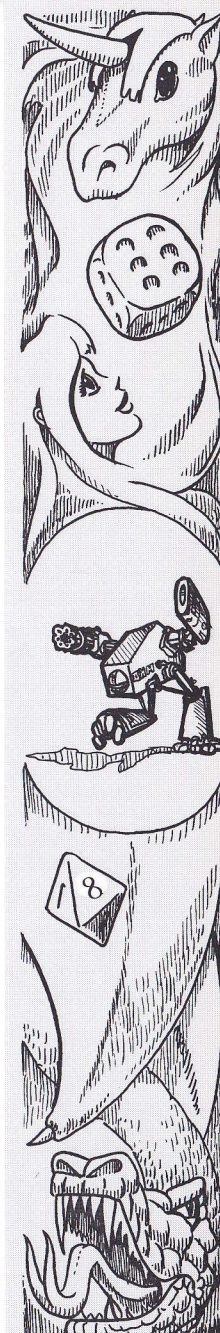
Arrangör: Martin Lindholm

Pass 2 torsdag 18-00 kod 122

Pass 5 fredag 18-00 kod 125

Pass 7 lördag 10-16 kod 127

Avgift:
100 kr/lag



Den vita jungfrun

Sommaren 1953. England är i feststämning. Kronprinsessan Elizabeth skall krönas till Imperiets drottning. Man bygger om Westminster Abbey för att kunna rymma alla gäster. Kommissarie Charles Brockington har inte sovit ordentligt på flera månader, han stirrar missmodigt på det papper som ligger framför honom på bordet, orden står ut från den släta ytan: "...jag vet det! Det är sant! Leviathan kommer att sluka den vita jungfrun! Ni kan ingenting göra!"

Call of Cthulhu - Den vita jungfrun

Rollspel för lag om 5 spelare

Arrangörer: Köxmixer

Pass 8 lördag 18-00 kod 048

Lag med egen spelledare får förtur



Avgift:
50 kr/lag

Things to Do in Denver when You're Undead

Året är 1876, men historien är inte som vi är van vid. Det amerikanska inbördeskriget pågår fortfarande, ingen sida har lyckats få något övertag. Under "The Great Quake" föll en stor del av Californien ner i havet. Sioux-indianerna har återtagit Dakota. De döda vandrar bland oss.

Scenariot är ett officiellt konventsscenario från Pinnacle Entertainment Group som gjort Deadlands.

Deadlands - Things to Do in Denver when You're Undead

Rollspel för lag om 4-5 spelare

Arrangör: Per Eklund

Pass 2 torsdag 18-00 kod 072

Pass 5 fredag 18-00 kod 075

Förkunskaper: Se någon Western/Horror film

Lag med egen spelledare får förtur

Avgift:
50 kr/lag

Steves List

Janx slängde sig handlöst till marken. Lasersalvan ven förbi alltför nära för att han skulle känna någon triumf över sin lyckade manöver. Han rullade blixtnabbt runt och slängde sig mot det hägrande skyddet bakom en stor sten. Laservapnet öppnade eld igen och Janx pistol pulveriserades i en kaskad av dyrbar högteknologi. "Skit samma, livet är viktigare än den skiten", tänkte han, och rullade lättad in bakom stenen.

Bakom stenen väntade en välkomstkommitté. Janx glädje över att ha kommit i skydd blev därför kortvarig. Det första han såg var en stor fyrarmad sanktbernardshund som siktade på honom med fyra ohälsosamt stora flintlåspistoler. Bredvid jycken stod en knallröd mutantkosack och en liten kramgo kpistbeväpnad kanin med vansinne lysande ur ögonen. Mutantkosacken tände en cigarr, klappade kaninen på axeln och sade: "Visa att vi är proffs, Pi!"

Kaninen tittade surmulet på sin rödhudade vän, vände sig mot Janx med ett demonstrativt hänflin och körde sedan upp k-pistpipan stenhårt i dennes mer privata delar.

"Kartan eller livet, din uschling!"



Steves List har allt som ett Mutant 2 äventyr skall innehålla. Det har en rak och förutsägbar intrig, allvarlig och ångesttyngd stämning, jordnära personer i en trovärdig miljö samt en total avsaknad av fiktivt glädjevåld.

INTE!

Mutant 2 - Steves List

Rollspel för lag om 5 spelare

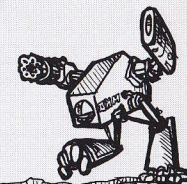
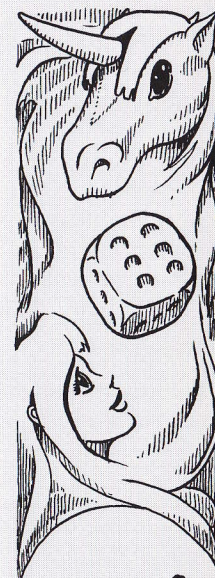
Arrangörer: Hökarängens Nackvrängare

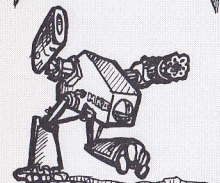
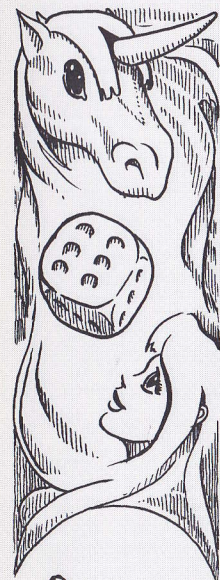
Pass 7 lördag 10-16 kod 107

Pass 10 söndag 08-14 kod 10A

Lag med egen spelledare får förtur

Avgift:
50 kr/lag





Svarta planer

"Vid Etin!!", utbrast Neimor.

"En sådan här skulle ju kunna ta över hela Erebl!"

Långt där nere i dalen såg de fem i sällskapet hur marken formligen kryllade utav svartfolk. Varför alla enats här var en sak som var helt ofattbar. Svartfolken hade ju legat i inbördeskrig i över hundra år! Det måste ha krävts en stor ledare för att kunna samla så här många på en och samma plats. Eldar brann så långt de fem kunde se. De kröp försiktigt ner från avsatsen som de legat och spanat ifrån.

"Vi måste rapportera det här till hans majestät innan det är försent. Sedan är det bara att be om att Etin är med oss!"

Drakar och Demoner - Svarta planer

Rollspel för lag om 4 spelare.

Arrangörer: Föreningen Snotlings.

Pass 2 torsdag 18-00 kod 082

Pass 4 fredag 10-16 kod 084

Pass 7 lördag 10-16 kod 087

Pass 8 lördag 18-00 kod 088

Lag med egen spelledare får förtur.

Avgift:
50 kr/lag

De nio vågorna

Det blev tyst i salen, barden klev upp och slog det första ackordet, hans röst fyllde rummet:

"Fir torachta tuinide! Darni/i tonna mara mun-glassa, Ni ragaid mani de/ib cumachtachaib- Clandtar crib! Airlichter cath!"

"De nio vågorna?" Conor vände sig till Mathgen. "Vad menar han med det?"

"Jag har ingen aning" svarade Mathgen. "Du vet ju hur barder är!"

Kelter - De nio vågorna

Rollspel för lag om 4 spelare

Arrangörer: Köxmixer

Pass 2 torsdag 18-00 kod 052

Egen spelledare ger förtur

Avgift:
50 kr/lag

Lakefront City Forever

Jag fimpade min halvbrunna Lucky Strike direkt på den blankpolerade bordsskivan. Jag kände mig naken utan min .38, men fettots svada gjorde mig illamående.

"Du menar alltså på allvar att jag, Martin Phillips, skulle hjälpa dig, don Orlando, att krossa don Vito och hans anhang. Jag vet inte i hur många år ni båda har försökt köpa mig, men vid det här laget bör ni ha förstått att det inte går. Jag är ingen snut. Och förresten är det inte mer än något år sedan ni var på väg att ge mig en ståplats i hamnen. Du äcklar mig. Fy fan!"

Jag tyckte det var bäst att inte tala om för honom att don Vito försökt precis samma sak. Någoting sade mig att Orlando inte skulle finna det vara speciellt roligt. Gangsters är inte direkt kända för att ha humor. Men vem är jag att döma, om jag ständigt levde med en Tommygun i ryggen skulle jag nog inte heller skratta speciellt mycket.

Lakefront City Forever

Rollspel för lag om 4 spelare

Arrangör: Fredrik Persson

Pass 5 fredag 18-00 kod 095

Förkunskaper: En passion för svartvita deckare.



Avgift:
100 kr/lag

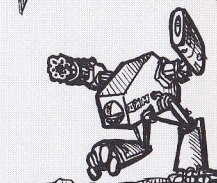
ANNONS



"Vi säljer Keltica, magiska verktyg, rökelser, ockulta smycken med mera.

Vi syr även upp fantasydräkter, historiska kläder och rituella dräkter

Rörstrandsgatan 30 A
113 40 Stockholm



NeoBunnies - the Rollplaying Game

Livet är hårt i tomeskogen och Adam, Bertil, Cesar, David och Eva har dragit ut i krig mot de andra kaninklanerna i kampen om morötterna. Beväpnade till tänderna med typiska kaninvapen smyger de runt i tomeskogens sju cirklar samlar morötter och försöker döda de andra klanerna.

I "Neobunnies - the Rollplaying Game" är kaninerna inte så klappvänliga. Bered er på en grym turnering där kaniner kämpar på liv och död över en hög med morötter.



Neobunnies - the Rollplaying Game

Individuellt rollspel

Arrangör: Gunnar Söderberg

Pass 1 torsdag 10-16 kod 111

Medtag: Egna morötter

Avgift:
20 kr

Rollspelet Rollspel

"I mina kompositioner finns zoner av objektiv tid, blandad med zoner av subjektiv tid."

Conlon Nancarrow

Rollspelet Rollspel

Individuellt rollspel (max 12 spelare)

Arrangörer: Köxmixer

Pass 5 fredag 18-00 kod 065

Avgift:
20 kr

Never Whistle While You're Pissing

Med en suck sjunker du ner i soffan och tänker sorgset på att det bara gått ett dygn sedan ditt och dina vänners liv plötsligt vändes upp och ned. På dessa 24 timmar har din syn på världen genomgått en radikal förändring. Jagad och förrådd vet du inte längre vilka som är dina vänner eller fiender. Ordet paranoid har fått en ny innebörd för dig. Det är inte längre bara ett ord utan ett sätt att leva...

Året är 2014 och livet för en vampyr är inte längre en dans på rosor. Speciellt inte om man skulle råka bo i en småstad där rykten sprider sig snabbt och man börjar inse att man kanske inte vet så mycket om sina vänner som man trodde att man gjorde.

Vampire - Never Whistle While You're Pissing

Rollspel för lag om 4 spelare

Arrangör: Mikael Hultgren

Pass 3 fredag 00-06 kod 133

Pass 5 fredag 18-00 kod 135

Pass 8 lördag 18-00 kod 138

Egen spelledare ger förtur.

Avgift:
50 kr/lag

A Child to Go...

Englands kust började försvinna mot horisonten. Utsikten från baren var underbar. Alla var här och kunde äntligen koppla av. Piotir hängde över en rödhårig kvinna och Henry var igång på dansgolvet... Vänta nu... Det där är inte Henry... Var hade den jävla ungen tagit vägen nu? Carl kände paniken stiga i blodet och han började springa genom baren ut i korridoren. Hans blod började nästan koka när han misstog en vanlig människa för Henry. Carl kämpade för att inte slå sönder något när han nådde Boris...

Vampire - A Child to Go...

Rollspel för lag om 5 spelare

Arrangörer: Magnus Pettersson och Wiggo Forsmark

Pass 1 torsdag 10-16 kod 141

Pass 4 fredag 10-16 kod 144

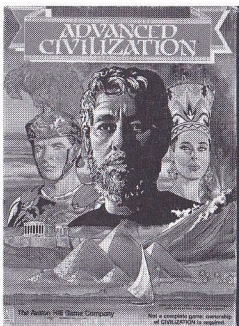
Pass 7 lördag 10-16 kod 147

Pass 10 söndag 08-14 kod 14A

Egen spelledare ger förtur.

Avgift:
50 kr/lag

Advanced Civilization



Var med från civilisationens barndom. Lär ditt folk att smida svärd, väva tyg, utöva mysticism, genomdriva demokrati och mycket annat. Snuva dina motståndare i byteshandel, manipulera och rasera. Se till att just du skapar den främsta civilisationen genom handel, folkvandringar och taktiskt tänkande.

Spelet är mycket enkelt och roligt. Perfekt för både vana och nybörjare! En längre regelgenomgång hålls på fredagen kl 17-18, dessutom lite kortfattat i början av varje pass.

Advanced Civilization

Brädspel

Arrangör: Christer "Chrip" Pettersson, chrip@sverok.se

Pass 1 torsdag 10-16 kod 151 kvaltillfälle 1
 Pass 2 torsdag 18-00 kod 152 kvaltillfälle 2
 Pass 4 fredag 10-16 kod 154 kvaltillfälle 3
 Pass 8 lördag 17-01 (Obs tiden!) final

Kvalet spelas i en kortare variant med sex personer per bräde, utan expansionskarta och med tidsbegränsad handel. De åtta kvalvinnarna med flest poäng i kvalet går vidare till finalen. Du kan delta i flera kval om du vill.

Eget medtaget spel ger förtur. Vi behöver många spel!

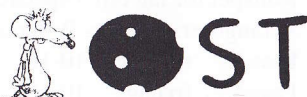
ANNONS

SVEROK Ost - ditt distrikt i Östergötland och Småland

Alla som är intresserade av att diskutera distriktets verksamhet och framtid är hjärtligt välkomna till distriktsstyrelsemötet på lördagen kl. 10.00-14.00. Plats meddelas på konventet.

Distriktets ledning når du här:

e-post: ost-list@sverok.se
 Kansli: 013 - 13 02 60
 Ordförande: Per Svensson, 070 - 517 66 91



Age of Renaissance

Age of Renaissance är efterträdaren till Avalons Hills spel Civilization. AoR börjar 1000 år efter då dess föregångare slutade, nämligen vid de mörka tidsåldrarna omkring 750 e.Kr och pågår som längst fram till 1750-talet.

3-6 spelare kämpar för att ta greppet om handeln i dåtidens Europa, upptäcka nya okända världar och köpa "advances" under 1-3 epoker (alltså valfri partilängd). Spelsystemet är för övrigt mycket likt det i Civilization.

Ages of Renaissance

Brädspel

Arrangör: Marcus Granbom

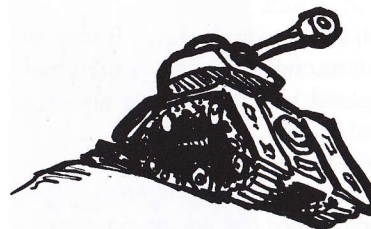
Pass 4 fredag 10-16 kod 164

Pass 5 fredag 18-00 kod 165

Pass 7 lördag 10-16 kod 167

Eget medtaget spel ger förtur, regelgenomgång vid behov.

Axis & Allies



Krossa nazismen, förgör kommunismen eller kuva kapitalismen. Allt är möjligt i detta klassiska brädspel om andra världskriget för 5 spelare. Turneringen kommer att bedrivas på 3 spelbord, ett för axelmakterna, ett för de allierade och ett för domarna. Detta innebär att spelarna

enbart vet storleken på truppstyrkorna i sina egna territorier. Missa inte chansen att få utlopp för dina imperialistiska ambitioner.

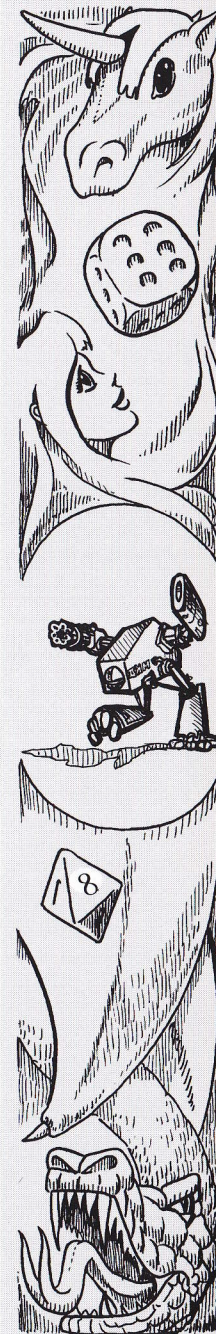
Axis & Allies

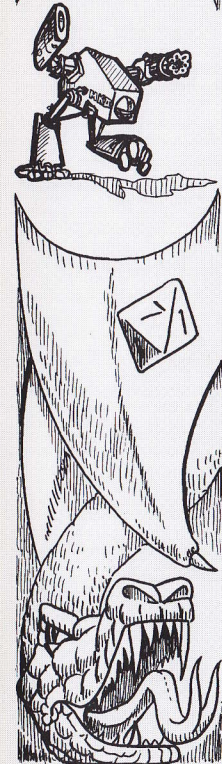
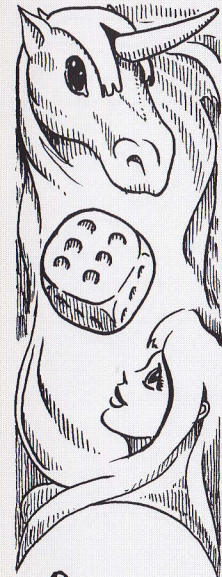
Brädspel

Arrangör: Stockon 5 (Carl-Anders Fogelin, Pär Wirdfors)

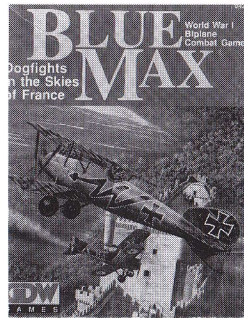
Tid anslås på konventet.

Eget medtaget spel ger förtur, regelgenomgång vid behov.





Blue Max



Första världskriget, himlen är blå, du ser fiendens flygplan under dig. Kan du skjuta ner honom och återvända i triumf, eller blir du skamligt nedskjuten av hans skvadronskamrater? Vinden tjuver runt din Sopwith Camel när du planar ut dykningen bakom tysken. Kulsprutan smattar, en eldslåga från hans plan. Plötsligt skymmer något solen och hela ditt plan skakar av anslagskraften på kulorna som träffar dig uppifrån. Du inser ditt misstag och girar åt höger, rollar och kommer mot honom från sidan...

Blue Max

Brädspel

Arrangör: Henrik "Sniper" Tonkin

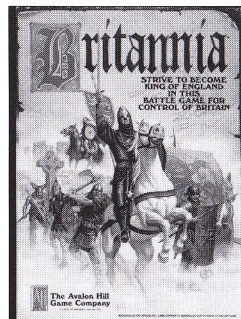
Pass 3 fredag 00-06

Pass 6 lördag 00-08

Pass 9 söndag 00-07

Regelgenomgång vid behov.

Britannia



Var med i de djärva plundringstågen i Britannien. Skapa riken, störta civilisationer och slutligen bli kung av England i detta erövringsspel från Avalon Hill.

Det var gryning, dimman låg tät. Mina spejare hade just återvänt med bud om att romarna var kamperade med pallisader bakom kullen. Detta skulle göra mitt lätta kavalleri obrukbart men med natten som skydd skulle det nog gå vägen...

Britannia

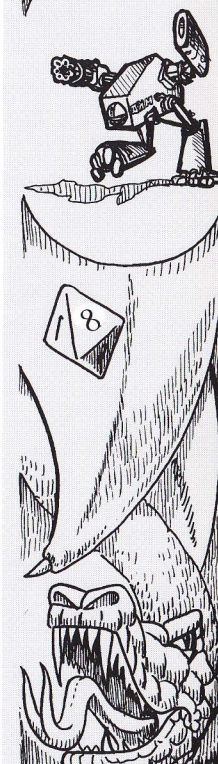
Brädspel

Arrangörer: Fredrik Bonander och Henrik Nehler

Pass 5 fredag 18-00 kod 185 kval

Pass 7 lördag 10-16 final

Regelgenomgång vid behov.



Colonial Diplomacy

Kolonialmakterna strider om herraväldet utanför Europa i mindre Asien och främre Orienten. Ska du som kolonialmakt genom lögner, svek och brutna löften lyckas utmanövrera dina motståndare och få herraväldet över en ny värld?

Försvara kolonierna i franska Indokina, Hong Kong, Singapore och juvelen i den brittiska kronan, Indien, i detta spel som baseras på samma regelsystem som klassiska Diplomacy.

Colonial Diplomacy

Brädspel

Arrangör: Mikael Lundgren

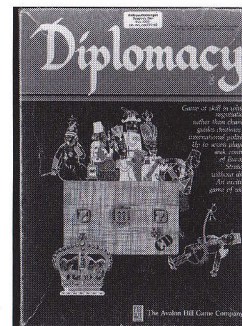
Pass 4 fredag 10-16 kod 194 kvattillfälle 1

Pass 5 fredag 18-00 kod 195 kvattillfälle 2

Pass 7 lördag 10-16 final

Regelgenomgång vid behov.

Diplomacy



Kan du lita på din allierade eller planerar han att stöta dolken i ryggen på dig? Kommer din plan att fungera, eller misstänker han något? Led ditt land till seger genom att utmanövrera motståndaren och sluta pakter med allt och alla, i spelet där tillit är en medfödd defekt och misstänksamhet är en dygd.

Spelet där du med din diplomatiska färdighet samarbetar, lurar och förråder dina medspelare i Europa före första världskriget.

Diplomacy

Brädspel

Arrangör: Leif Bergman

Pass 2 torsdag 18-00 kod 202 kvattillfälle 1

Pass 8 lördag 18-00 kod 208 kvattillfälle 2

Pass 10 söndag 08-14 final

Eget medtaget spel ger förtur.

History of the World

Har du tröttnat på att spelomgångarna kan gå åt he... och åka ut ur spelet tidigt? Nu har du chansen att ändra på det. Var med i History of the world! Här börjar varje runda med att du får kontrollen över en ny, färsk civilisation och i ens nästa tur med ännu en civilisation...

Var med från egyptiernas utbredning till när engelsmännen dominerar haven och krossa dina motståndare med din nedärva hämdlystnad från glömda kulturer...

History of the World

Brädspel

Arrangör: Gunnar Söderberg

Pass 5 fredag 18-00 kod 215 kval

Pass 7 lördag 10-16 final

Regelgenomgång vid behov.



Junta



Presidenten är död! Längje leve presidenten!

-Ahh, inget går upp mot en militärkupp i maj!

-Självklart, señor presidente.

-Du fjäskar, men jag ska belöna dig väl. Se bara till att *eliminera* el general de la flygvapnet.

-Självklart, señor presidente! Jag räknar med lite kompensation i nästa års budget för de utgifter jag hade under kuppen.

-Si, vi får väl hoppas att inte bananskörden slår fel igen...

Junta

Brädspel

Arrangör: Emma Ivarsson

Pass 1 torsdag 10-16 kod 221 kvattillfälle 1

Pass 4 fredag 10-16 kod 224 kvattillfälle 2

Pass 10 söndag 08-14 final

Eget medtaget spel ger förtur, regelgenomgång vid behov.

LinConBowl V

Nu har det spelats fyra LinConbowlar under åren. Var med och spela american football på ett annorlunda sätt.

OBS: Detta är inte Bloodbowl!

American Football Strategy

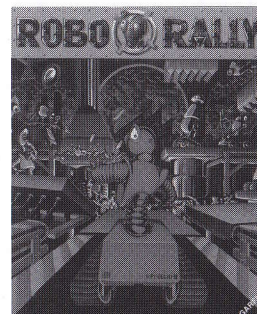
Brädspel

Arrangör: Kenneth "TPG" Johansson

Pass 5 fredag 18-00 kod 235

Förkunskaper: Inga behövs, men viss kunskap om amerikansk fotboll är bra. Regelgenomgång vid behov.

Roborally



Tänk dig att du och dina polare är ett par artificiellt hyperintelligenta datorer. Tänk dig att ni har ett riktigt tråkigt arbete: att styra industrirobotar på en fabrik. Tänk dig att aldrig göra fel. Tänk dig tristessen. En dag bryts radioförbindelsen med Zoombot, en av robotarna. Han yrar iväg på ett rullband, blir bränd av en laserstråle för att sedan halka ner i ett bottenlöst hål... (konstpaus på 0,2µs)

...vänta, det var ju kul!

Blir du inte sugen på ett RoboRally!?

Roborally

Brädspel

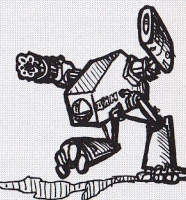
Arrangör: Calle Jonson

Pass 1 torsdag 10-16 kod 241 kvattillfälle 1

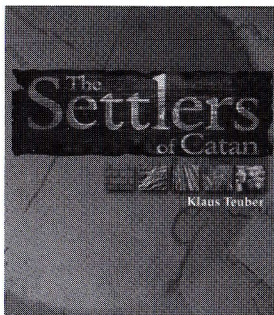
Pass 4 fredag 10-16 kod 244 kvattillfälle 2

Pass 10 söndag 08-14 final

Eget medtaget spel ger förtur, regelgenomgång vid behov.



Settlers of Catan



Settlers, din chans att ta herraväldet över en hel värld utan att ta till våld. Köp och sälj får, tegel, säd, sten och timmer för att bygga städer och vägar. Akta dig för rövaren och dina lömska motspelare.

Spela hur ofta som du vill och när som helst under konventet. Rapportera sedan dina resultat till brädspelsbaren som sätter samman ett finalbord.

Settlers of Catan

Brädspel

Arrangör: Brädspelsbaren

Genomförs löpande hela konventet

Prata med Brädspelsbaren eller receptionen om ni vill spela

Regelgenomgång vid behov

Ultra Ducks - Duck or Die

Kvack, kvack!

Kom och spela det fantastiskt roliga postapokalyptiska ankrigsspelet från NeoGames i samarbete med Outer Limit Games. Uppföljaren till NeoBunnies där mutationerna nu har drabbat ankor; det finns även fler saker att göra, till exempel att utföra uppdrag för Den Heliga Jättefisken, råka ut för händelsekort eller gömma sig för de hemska monstren från Den Mörka Annanvärlden. Kvack, kvack, må den bästa ankan vinna!

Utöver turneringen visas spelet även upp och det finns chans för provspel då och då i brädspelsbaren.

Ultra Ducks

Brädspel

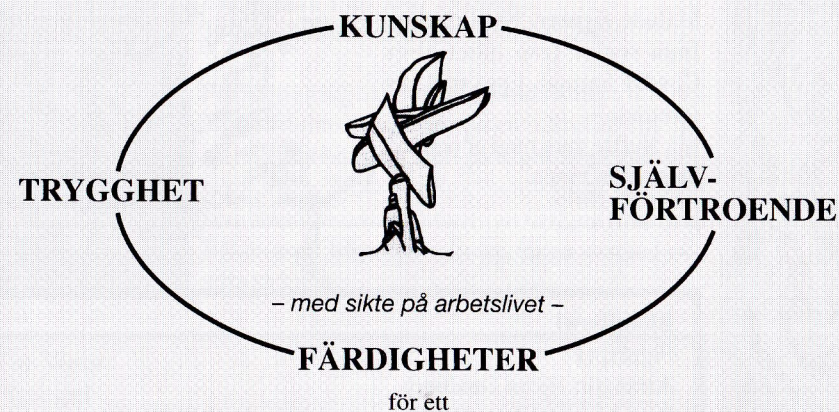
Arrangör: Outer Limit Games.

Pass 8 lördag 18-00 kod 258

Regelgenomgång vid varje pass.

Annons

Vi ska vidareutveckla elevernas



VÄRDIGT VUXENLIV

Anders Ljungstedts Gymnasium - möjligheternas skola -

Vi erbjuder dig en gedigen utbildning väl anpassad till tidens krav och möjligheter. Vi anser det vara betydelsefullt att du tidigt får möta verkligheten - arbetslivet. Våra goda kontakter med näringslivet i Linköping med omnejd gör detta möjligt

Anders Ljungstedts Gymnasium

Box 6063

580 06 Linköping

Tel: 013-20 76 00

Fax 013-13 24 32

Bloodbowl

Målade figurer. Nybörjarlag. Inga regler från nätet eller Citadel Journal. Eget spel ger företräde.

Må Nuffle vara med er och må bäste man vinna.



Bloodbowl

Figurspel

Arrangör: Björn Dahlberg

Pass 1 torsdag 10-16 kod 341 kvattillfälle 1

Pass 4 fredag 10-16 kod 344 kvattillfälle 2

Pass 7 lördag 10-16 final

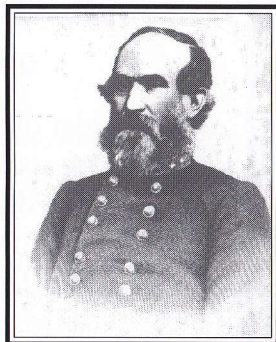
Eget medtaget spel ger förtur, regelgenomgång vid behov.

Sunset Farm

-George, kom ut och dö som den gamla skurk du är! Vi vet att du är där inne, och nu skall vi hämnas för Zachari!

George kramade den oljiga pipan på hagelbössan. Vilka var de? Vilken Zachari? Den i Kansas, eller någon annan sate som stått i vägen?

Han tittade på Homer och på Ethan, sedan på de två pälsjägarna, råbarkade karlar, det här skulle väl inte bli så farligt...



Bonnie Blue - Sunset Farm

Figurspel

Arrangör: Robert Bjurshagen, E.B.B.

Pass 2 torsdag 18-00 kod 352

3-5 spelare per omgång, regelgenomgång vid behov.

Car Wars



*Gentlemen, start your engines...
VROOM-Bratta-Bratta-Bratta-BOOM!!!*

För första gången i Sverige! Road racing a la 2048. 30.000 dollars maskiner på en 120x120 cm 3D-arena. Snabbaste föraren på något av passen vinner - ingen final. Färdiga motorcyklar finns för dem som inte orkar/klarar av att designa sina egna. Räkna med höga hastigheter, långa avstånd och tajta svängar.

Car Wars

Figurspel

Arrangör: Henrik Giese.

Pass 2 torsdag 18-00 kod 362

Pass 5 fredag 18-00 kod 365

Pass 8 lördag 18-00 kod 368

Regelgenomgång vid behov.

Great Rail Wars



Morgan Kane var en hård man. Han var död, men hans längtan efter hämnd höll honom fortfarande vid liv. Nu var döden på väg till Riverside...

Great Rail Wars är ett figurspel i samma värld som Deadlands, lika delar skräck och western. Aktiviteten är främst tänkt som introduktion för nybörjare, men vi ordnar gärna större slag för erfarna spelare. Tag med dina figurer!

Great Rail Wars

Figurspel

Arrangör: Urban Blom

Pass 2 torsdag 18-00 kod 382

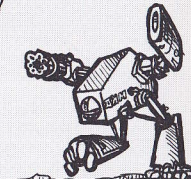
Pass 4 fredag 10-16 kod 384

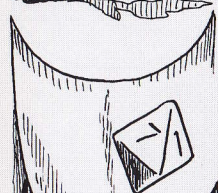
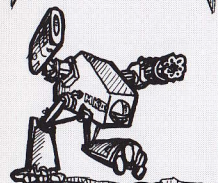
Pass 5 fredag 18-00 kod 385

Pass 7 lördag 10-16 kod 387

Pass 8 lördag 18-00 kod 388

Regelgenomgång vid behov





KRYOMEK

KRYOMEK är ett snabbt figurspel. Människosläktet reser i rymden och finner att de inte är helt ensamma. De möter något som ser ut som varelsen från filmen Alien. Dessa får benämningen Kryomeks. Spela en och en eller ett helt gäng mot varandra eller varför inte mot mig?

KRYOMEK

Figurspel

Arrangör: Fredrik Larsson

Pass 2 torsdag 18-00 kod 392

Pass 4 fredag 10-16 kod 394

Pass 5 fredag 18-00 kod 395

Pass 7 lördag 10-16 kod 397

Pass 8 lördag 18-00 kod 398

Regelgenomgång vid varje pass.

Warzone

Egen 500 poängsarmé.

Enbart målade arméer.

Regler från "I stridens hetta" gäller, dvs de senaste uppdateringarna.

För närmare information, ring Top Games på 031-220000 eller skicka epost till support@topgames.se

Chronopia kommer att demonstreras i torsdag 18-00 (pass 2) och söndag 08-14 (pass 10).



Warzone

Figurspel

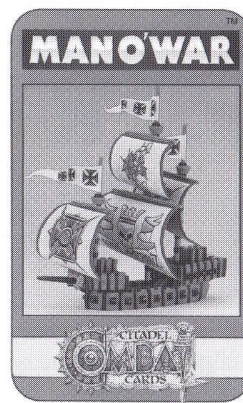
Arrangör: Top Games

Pass 4 fredag 10-16 kod 414 kval

Pass 8 lördag 18-00 final

Regelgenomgång vid varje pass

Man o' War



Spela ett av GW:s bästa table top-spel, sorgligen insomnat! Spelat förut och har egen flotta? Ta med dig båtarna och spela i konventets mest avslappnade turnering. Aldrig spelat? Reglerna lär du dig snabbt och en flotta kan du låna här. Med säkerhet finns Bretonnians, Empires, Dwarves, Chaos och Chaos Dwarves att låna. Eventuellt finns även Orcs och High Elves också. Vi spelar med flottor på 1000 poäng. Inga flyers eller sea monsters.

Man o' War

Figurspel

Arrangör: Fredrik Persson

Pass 1 torsdag 10-16 kod 401

Pass 2 torsdag 18-00 kod 402

Pass 4 fredag 10-16 kod 404

Pass 7 lördag 10-16 kod 407

Pass 8 lördag 18-00 kod 408

Pass 10 söndag 08-14 kod 40A

Regelgenomgång vid varje pass.

Space Hulk

Specialdesignad hulk för dina terminatorer.

Finns det något som "lurkar" bakom nästa hörn?

- Behöver vi lämna någon för att täcka den där sidogången?

- Nja, inga "blipper" syns därifrån...

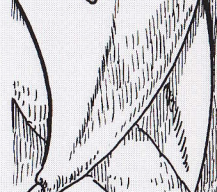
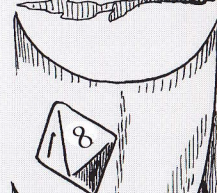
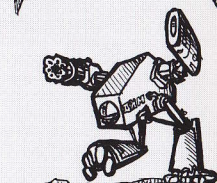
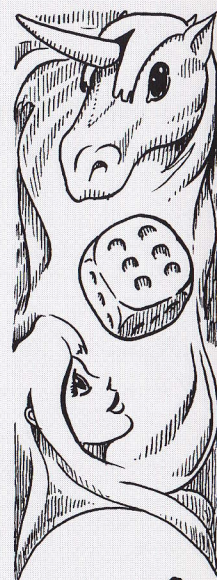
Space Hulk

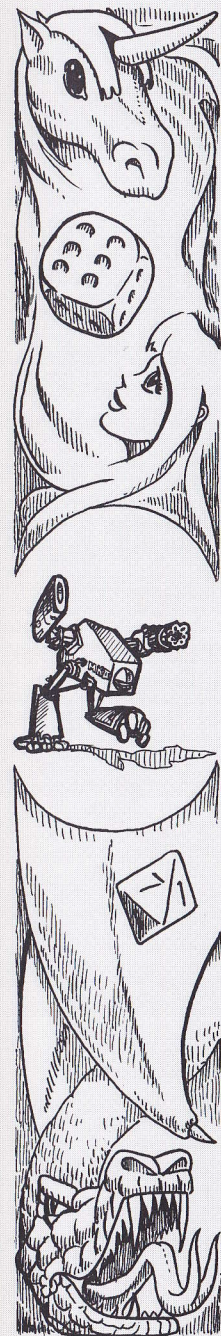
Figurspel

Arrangör: Per "PS" Svensson och Mikael Andersson

Genomförs löpande hela konventet

Regelgenomgång vid varje pass.





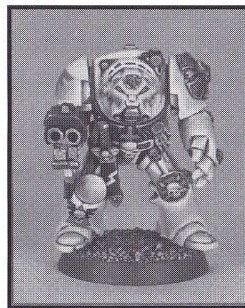
Warhammer 40,000

Årets upplaga av LinCons 40K-turnering är givetvis ännu bättre än förra årets. Fler bord i fullstorlek (120x240) som vanligt packade med fräck terräng!



Följande regler tillämpas, förutom grund- och tillägsregler:

- Wargearlistan från WD 195 gäller.
- Upp till en specialkaraktär får användas (till specialkaraktärer räknas även assassins). Om man köper en specialkaraktär får man endast köpa en karaktär till.
- Arméer tillåts ledas av karaktärer med minst två wounds (tex Chaos-Mighty Champion, Marines-Codicier psyker, Eldar-JainZar). Tyranider måste ledas av en Hive Tyrant. Assassins kan ej leda en armé.
- Spacemarines får köpa Combat Squads om fem marines.
- Harlequins får köpas i squads om fem och fler.
- Allierade är ej tillåtna (undantaget Assassins och Sisters of Battle).
- Alla typer av Virus- och Vortexvapen är bannlysta.
- Armé om högst 2000 poäng.



Turneringsform enligt följande:
Alla deltagare spelar 3 matcher.
Max 20 poäng per match, arméval max 20 poäng, målning max 40 poäng, totalt 120 poäng.

Har du frågor ringer du
dagtid: 011-131444 eller 013-100918
kvälltid: 013-260989.

Warhammer 40,000

Figurspel

Arrangör: Mikael Andersson, Mårdtorpsg 31, 584 32 Linköping.

Arrangemanget genomförs under hela konventet.

Ta med Armé, Codex och tärningar. Allt annat tillhandahålls av den eminenta arrangören! Skicka gärna in din armélista till arrangören för kontroll i god tid innan konventet.

Warhammer Fantasy Battles

2000p målad armé enligt arméböckerna. Magic items (inkl. rewards och runkombinationer) får kosta max 50 poäng styck och max 200 poäng tillsammans. Inga oberidna Large Monsters. Inga Special Characters. Total Power kan dispellas som vanliga powerkort. Inga allierade med undantag för Chaos som får alliera sig med Chaos. Spela tre slag, poäng ges efter resultat, armékomposition, målning och sportsmananda.

Eget VP system med bättre "upplösning" än det i regelböckerna. Armélistan skall skickas till konventet eller arrangören i förväg eller lämnas in i receptionen när du kommer till konventet.



Warhammer Fantasy Battles

Figurspel

Arrangör: Fredrik Persson, fredrik.persson@rsa.eriksson.se

Genomförs under hela konventet

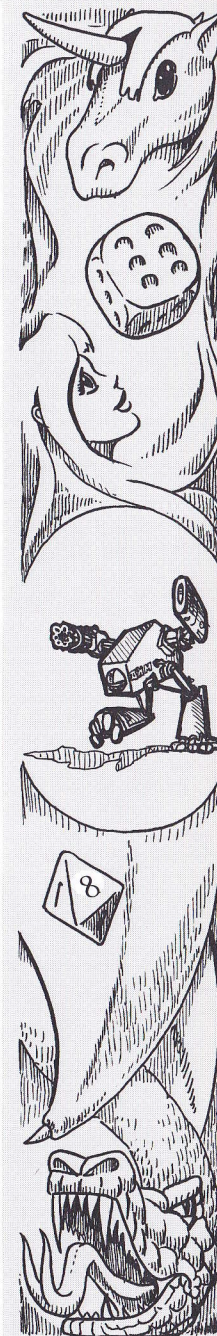
Eget medtaget spel ger förtur, regelgenomgång vid behov.

Annons

Vi missar inte LinCon!

Vi har ju hört att alla spelare har mer pengar över eftersom det är så billigt att åka på LinCon. Därför har vi med ett extra stort sortiment av det som just du behöver. Det vi mot förmodan inte har behöver du inte. Kontaktar du oss i förväg, kan vi kanske hinna ordna även det!

Flammans spel
Tegnérsgatan 8
412 52 GÖTEBORG
tel/fax: 031-18 03 87



SM i Magic the Gathering

Återigen är det dags att avgöra vem som blir svensk mästare i Magic the Gathering. Liksom tidigare år har det genomförts olika kvaltävlingar runt om i landet för att visa vilka spelare som är värdiga att delta i SM-finalen. Den sista kvaltävlingen avgörs på LinCon under torsdagen och finalspelet går av stapeln på lördagen och söndagen.

Under hela konventet kommer det anordnas mängder av sidoturneringar för de som inte kan få nog av spelandet. Vissa av sidoturneringarna kommer att ta ut motiverade avgifter (t ex sealed 100kr) för de som vill vara med och spela.

Standard convocation rules gäller i turneringarna om inget annat anges.



Om du har några frågor om Magicturneringarna så går det bra att kontakta:

Henric Johansson
Tel: 013-12 69 29
Epost: henric@ebox.tninet.se

Martin Jordö
Tel: 0150-196 90
Epost: midgaard@swipnet.se
(Att: Martin Jordö, som ämne)

Schemalagda turneringar kommer att genomföras på LinCon 98:

Torsdag: SM-kval

8 rundor swiss. De 20% bästa kvalificerar sig till SM.
Format standard.
Registrering 8.30 - 9.30, start 10.00.
Kostnad: 20 kr.
Anmälningkod: 281

Fredag: Inofficiellt SM Classic

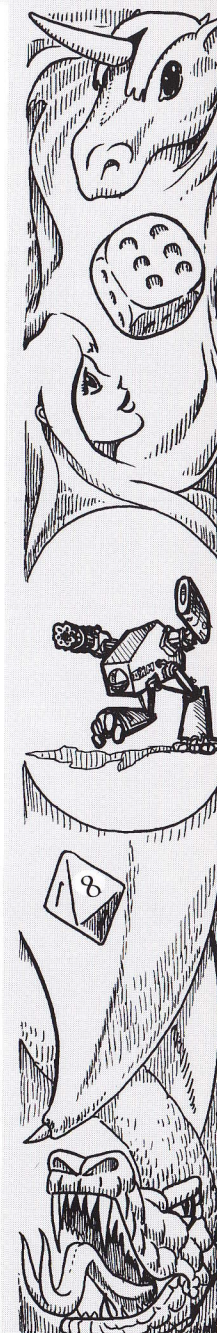
6-7 rundor swiss. De 8 bästa går vidare till slutspel.
Registrering 8.30 - 9.30 start 10.00
Kostnad: 40 kr.
Anmälningkod: 294
Priser 1: Black Lotus, 2: Time Walk, 3: Ancestral Recall.

Lördag: SM dag 1

6 rundor swiss. De 64 bästa går vidare till dag 2.
Spelarna behåller poängen.
Format standard.
Registrering 8.30 - 9.15. samling 9.45.
Kostnad: 0 kr.

Söndag: SM dag 2

5 rundor swiss. De 8 bästa går vidare till slutspel.
Format: Rochester draft, Tempest + Stronghold.
Registrering 7.45 - 8.15 samling 8.45
Kostnad: 0 kr.
Priser: De 4 bästa kvalificerar sig till VM. De 2 bästa av dessa får sina flygresor till VM i Seattle i augusti betalda.
De 8 bästa kvalificerar sig till EM.



SM i INWO

Officiellt SM med priser direkt från Steve Jackson Games!

Drick massor med kaffe och kom och spela du också. Man behöver inte vara upplyst för att få vara med, men det är ett stort plus!

Det kommer att spelas med alla regler enligt senaste version (1.1) med ett tillägg. Vi kommer också att spela med Agents of Ennui:

"In addition to the normal uses of agents cards, you may play an agents card for a group to cancel one action or special ability use of the group for which the card is an agent."

En lek ska bestå av 45 kort inklusive Illuminati.



Illuminati - New World Order

Kortspel

Arrangör: Björn Lagerström

Pass 1 torsdag 10-16 kod 261 kvaltillfälle 1

Pass 3 fredag 00-06 kod 263 kvaltillfälle 2

Pass 4 fredag 10-16 final

Regelgenomgång vid behov

Titta gärna på <http://www.sjgames.com/inwo/rules/>

INWO - Sealed-deck

Kom och spela INWO - Sealed Deck Tournament.

Det går till så här:

Alla som vill vara med tar med sig en förseglad INWO starter och lämnar in den till arrangören. Alla starters blandas och delas ut till deltagarna. Alla får sedan 30 minuter på sig att sätta ihop en lek om 45 kort inklusive Illuminati.

Illuminati - New World Order Sealed deck tournament

Kortspel

Arrangör: Björn Lagerström

Pass 2 torsdag 18-00 kod 272

Regelgenomgång vid behov.

Titta gärna på <http://www.sjgames.com/inwo/rules/>

Mythos

Feel the unexpected calamity in the middle of the rain of fish.

Sätt korten i dina tentakler och var med och spela Mythos mot förra årets svenska mästare.

Alla släppta expansioner (inkl. New Aeon) kommer att användas.

Vanliga kortbegränsningar gäller.

Vi kommer antagligen att spela i grupper om 4.

Mythos

Kortspel

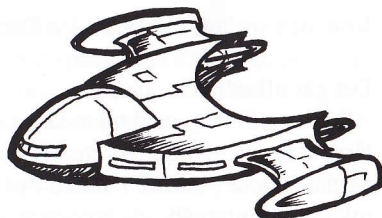
Arrangör: Björn "Dansk" Nielsen

Pass 2 torsdag 18-00 kod 312

Regelgenomgång vid behov

Star Trek

- Kapten! Vi är framme vid neutrala zonen.
- Tack, nummer Ett.
- Kapten, sensorerna visar att det finns något där ute. Ett gigantiskt föremål i solitt tenn!
- Fänrik, maximal förstoring
- Vad är det där? Ett stort skepp. Anropa på alla frekvenser!
- Kapten, inget svar.
- Rött larm! Fäll upp sköldarna! Stridsstationer!
- Tuiip - Tuiip - Tuiip!
- Stäng av det där helvetiska olju...



Star Trek

Kortspel

Arrangör: Kaj Löfström

Pass 4 fredag 10-16 kod 324 kval

Pass 5 fredag 18-00 final

Star Wars



Medtag egen lek på 60 kort.
 Antal av varje person i leken beror på antalet prickar på kortet (en prick=max ett kort, ex Vader en prick = endast en Vader i leken).
 Övriga kort obegränsat antal.

Star Wars

Kortspel

Arrangör: Henrik Bergström

Pass 7 lördag 10-16 kod 337 kval

Pass 8 lördag 18-00 final

En studie i blod

"Everybody is a book of blood ; Wherever we're opened, we're red."

Clive Barker

Mord!

Eller "naturliga dödsorsaker" som en del äldre Vampyrer ibland ironiskt kallar det...

Vladislav, en av Linköpings äldsta Vampyrer, har hittats brutalt mördad i sin Haven. Tumult utbryter ibland dom återstående sju Vampyrerna när alla anklagar alla. En kombinerad undersökning av brottsplatsen, utförd av stadens Prins och den residenta Tremere, pekar på att mordet utfördes av en eller flera Ghouls; men vem kan ha skickat dom? Så Prinsens dekret har sänts ut: ett möte mellan Linköpings Vampyrer skall hållas för att utreda mordet och alla Ghouls de har i Linköping med omnejd skall finnas tillgängliga för förhör. Plötsligt befinner sig Ghouls som tillbringat årtionden med att sköta ett pappersjobb inom kommunen i ett dödligt nät av intriger och lögner. Vem är allierad och vem är fiende? Vilka möjligheter att tjäna sin Vampyr (och avancera sin egen position) finns det? Vem mördade Vladislav? Information är hårdvaluta för Ghouls. Men för mycket kunskap kan vara lika farligt som för lite när man rör sig bland dom odöda...



Ett lite annorlunda Vampyrlajv där man spelar Vampyrernas "lojala" tjänare, Ghouls. Inriktad mer på intrig/rollspel än på "jag-är-den-hårdaste-blodsugaren-i-stan"-spel. En modifierad version av White Wolf's Masqueraderegler används och en kort regelgenomgång kommer att göras innan lajvets början. Karaktärer skickas ut innan konventets början.

Vampire - En studie i blod

Lajv

Arrangör: Jonas Bolander

Pass 2 torsdag 18-02 kod 441 del 1

Pass 5 fredag 18-02 del 2

Avgift:
20 kr

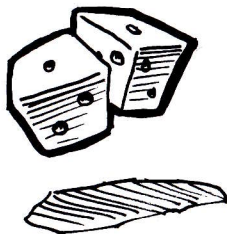
Rollspelsbaren

LinCons rollspelsbar erbjuder drop in-rollspel för två till sex spelare, som buffé eller à la carte. I vår buffé erbjuder vi improviserat rollspel efter de tre ord eller koncept Ni ger oss. Ni kan uppfinna Era egna koncept eller välja från vår meny. Om Ni hellre låter slumpen bestämma finns tärningar att tillgå. Baserat på Era tre koncept improviserar våra skickliga spelledare raskt ett scenario för Er. A la carte-menyn erbjuder rollspel i ett antal system och kampanjvärldar ni kanske inte provat förr. Den är tillgänglig för grupper om fyra till sex spelare, beroende på Er smak.

Rollspelsbaren har sin grund i en improvisationsövning för spelledare och har därifrån utvecklats till en lyckad och populär drop in-aktivitet som turnerat på många konvent. Prova oss Ni också. Allt kan hända!

Brädspelsbaren

I anslutning till receptionen kommer det finnas möjligheter att låna mängder av olika brädspel. Medspelare hittar man lätt genom att sätta sig i den närbelägna cafeterian.



Annonser

Postorder för föreningar

Nu finns det en ny service för de föreningar som vill göra gemensamma beställningar för sina medlemmar. Ni får inte bara bra priser utan även en del andra förmåner. Vi tror att detta kommer att vara en fördel för både er och oss. Vill ni vara med eller bara veta mer kan ni slå oss en signal så skickar vi mer information. Väl mött som kund hos Flammans spel.

Flammans spel
Tegnérsgatan 8
412 52 GÖTEBORG
tel/fax: 031-18 03 87



Dataspel

Populära nätverksspel kommer att finnas på konventet för drop-in spel. Dessutom kommer man att kunna förströ sig med att klå upp andra konventsbesökare genom vår Tekken II-turnering via PlayStation.

Filmvisning

För pigga och glada konventsbesökare som inte har lust att spela spel eller sova har vi givetvis filmvisning. Vilka filmer som bjuds och när de visas anslås under konventet gång. Önskemål kan givetvis inlämnas i receptionen.



Auktion

En av konventssveriges bästa och största spelauktioner kommer även att genomföras under detta LinCon. Här kan du fynda gamla och nya spel, supplement och handböcker till vrakpriser. Du kan samtidigt bli av med dammsamlare och hyllvärmare som du själv sedan länge gett upp hoppet kring att hitta spelkompisar till.

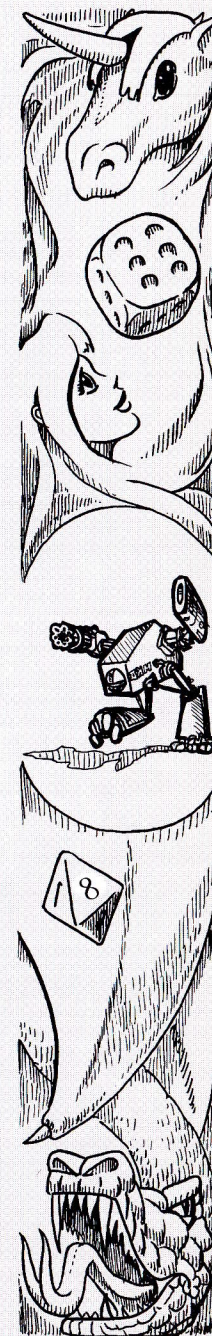
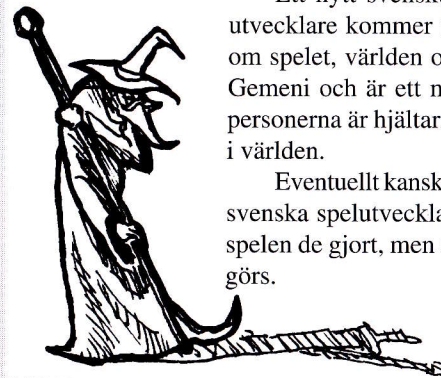
Varför inte göra som många andra: Köp ett billigt spel, spela det ett år och kräng det sedan på nästa LinCon för att kunna köpa ett nytt...

Gäster och annat roligt på LinCon

Årets LinCon kommer att få besök av några av de grupperingar som utvecklar spel och spelvärldar både för den svenska och den internationella marknaden. Bland annat kommer NeoGames för att prata om och kring sina produkter och vilka planer som finns för framtiden. NeoGames sponsrar dessutom priserna till Eon och NeoTech.

Ett nytt svenskt rollspel är på väg och dess utvecklare kommer till LinCon för att snacka lite om spelet, världen och utvecklingen. Spelet heter Gemeni och är ett mörkt fantasyrollspel där rollpersonerna är hjältarna som skall ställa allt tillrätta i världen.

Eventuellt kanske vi kan locka ytterligare några svenska spelutvecklare till LinCon för att tala om spelen de gjort, men det är inte klart när detta häfte görs.



Tid	Onsdag	Torsdag	Fredag
Rollspel	Pass 0 kl 18-08	Pass 1 kl 10-16	Pass 2 kl 18-00
Bräds spel	LinCon smygstartar.	011 Eon	012 Eon
Kortspel		031 NeoTech	022 Kult
Figurspel		111 NeoBun.	052 Kelter
Övrigt		141 A Child...	072 Deadlands
		221 Junta	082 Expert
		241 Roborally	122 Parab.
		341 Blood B.	133 Never...
		Rollspelsbaren	
		151 Adv Civ	152 Adv Civ
		202 Dippy	Blue Max
	Settlers of Catan		
	261 INWO SM	272 INWO Seal	
	281 Magic SM Kval		
	312 Mythos	263 INWO SM	
	352 Bonnie B		
	362 Car Wars		
	372 Chrono.		
	382 GRW		
	392 Kryomek		
	401 ManoWar	402 ManoWar	
	Space Hulk		
	421 Warhammer 40K		
	431 Warhammer Fantasy		
	441 En studie i blod		
	Datorspel		
	Filmvisning		

Förklaring till schemat

Varje ruta innehåller ett individuellt nummer. Detta nummer anger du på postgiroblanketten om du vill föranmäla dig.

Även om du inte föranmäler dig finns det en möjlighet att du kan få plats under konventet. Det är inte helt säkert men det brukar ordna sig under konventets gång.

Vill du spela, men kan inte reglerna? De flesta spelen har regelgenomgångar, åtminstone första passet arrangemanget går. Kontakta receptionen så fixar vi det.

Tid	Fredag			Lördag			Söndag		
Rollspel	Pass 4 kl 10-16	Pass 5 kl 16-00	Pass 6 kl 00-08	Pass 7 kl 10-16	Pass 8 kl 18-00	Pass 9 kl 00-07	Pass 10 kl 08-14	Pass 11 kl 15-	
	024 Kult	015 Eon		027 Kult	018 Eon		02A Kult		
	034 NeoTech	025 Kult			038 NeoTech				
	084 Expert	065 Rollspel		107 Mutant	048 CoC		10A Mutant		
	144 A Child...	075 Deadlands		087 Expert	088 Expert		14A A Child...		
		095 Lakefront		127 Parab.	138 Never...				
		125 Parab.		147 A Child...					
		135 Never...							
	Rollspelebaren			Rollspelebaren			Rollspelebs.		
Brädspel	154 Adv Civ	165 Age of R.	Blue Max	167 Age of R.	Adv Civ Final	Blue Max	Dippy Final		
	164 Age of R.	195 Col. Dip.		Col. Dip. Final	208 Dippy		Junta Final		
	194 Col. Dip.	185 Britannia		Britannia Final	258 Ultra Dux		RoboRally F		
	224 Junta	215 HotW		HotW Final					
	244 Roborally								
	344 Blood B.	235LinCon Bowl V		BloodBowl Final					
	Settlers of Catan								
Kortspel	INWO Final			Reg	Magic SM 1		Reg	Magic SM 2	
	294 Magic Inofficiellt SM Classic				337 Star Wars			37A Chrono.	
	324 Star Trek	Star Trek						40A ManoWar	
		365 Car Wars			368 Car Wars				
	414 Warzone				Warzone Final				
	384 GRW	385 GRW			387 GRW				
	394 Kryomek	395 Kryomek			388 GRW				
	404 ManoWar				397 Kryomek				
					407 ManoWar				
					408 ManoWar				
	Space Hulk								
	421 Warhammer 40K								
	431 Warhammer Fantasy								
Övrigt		En studie i blod			Aukt. visn.			Auktion	
	Datorspel								
	Filmvisning								

INBETALNING/GIRERING A		Kod 1	
Till postgirokonton	43 39 61-0	Betalningsmottagare (endast namn)	Dragon's Den/LinCon 98
		Anmälat max en person per blankett. tack!	
		Avsändare (namn och postadress)	LISA SIMPSON
		Adress (så vi får er vid ev problem)	0987 - 654 32
			GULA GATAN 23
			987 65 VINNERSGÅRD

INTRADESAVGIFT	
Föransmälan	
SVEROK-medlem	100 kr
Icke medlem	150 kr
Tjejer	50 kr
Föransmälda har förtur.	
Efteransmälan	
SVEROK-medlem	200 kr
Icke medlem	200 kr
Tjejer	50 kr

Att fylla i postgiroblanketten.

Kom ihåg att texta tydligt så att vi kan läsa vad som står.

1. Fyll i namn, adress och helst också telefonnummer på blankettens högra sida. Postgironumret är 43 39 61-0, betalningsmottagare spelföreningen Dragon's Den/LinCon.

2. Fyll i koden för det du vill spela på blankettens vänstra sida, tillsammans med ev lagnamn, armetyper, om ni har egen SL, eget spel, eller annan information du tror att vi är intresserade av. Fyll också i eventuell kostnad för arrangemanget. OBS! Endast lagledaren skall anmäla laget till rollspelen. (Kom ihåg att skriva lagnamn.)

- Fyll i ditt inträdespris. Om du är med i en SVEROK-förening blir det billigare, men tänk på att vi kan begära att få se ditt medlemskort. Skriv namnet på din SVEROK-förening på blanketten.
- Kryssa i rutan att du vill köpa den ultra justa LinCon-t-shirten.
- Summera alla kostnader.
- Betala senast 12 maj. Om du anmäler dig senare blir det dyrare.

LinCon kommer i mån av tid att skicka ut en bekräftelse till er som svar på att ni blivit anmälda. Då kommer vi även att meddela eventuella fel, och nya arrangemang.

