

HAND-OUTS TILL SPELARNA

1.

Du erinrar dig plötsligt berättelsen om slottet, som du hört av din kompis kusins bror, som hört det av sin pappas jobbarkompis. Du berättar för de andra. *Det var en gammal slottsherre som bodde där en gång, Lord Ulrik Rudolf Kuuhl, som sades vara stenrik. Det sägs att han gömde alla sina rikedomar i något hemligt rum i slottet, och att den som hittade dit skulle få ärva honom. Men alla som har gått dit har försvunnit i jakten...*

Du blir jättesugen på att gå dit, ni har ju så tråkigt, så du gör allt för att övertala de andra...

2.

Du känner en krypande känsla i ryggraden... du ser alldeles tydligt bilden av en nyckel inne i huvudet... den är omgiven av rosor... Du vet plötsligt att nyckeln till dörren finns inne i rosenbusken på baksidan av slottet!

3.

Du känner återigen den krypande känslan... den här gången ser du för din inre syn hur du sparkar till handtaget på dörren, och dörren glider upp... Du vet att dörren går upp om man sparkar på handtaget!

4.

Känslan är tillbaka igen... Du ser en nyckel, omgiven av ljus, för ditt inre. Nyckeln finns i glödlampan i taket! Om de andra inte tror dig efter de andra föraningarna, kämpar du ilsket för din sak. Nyckeln *finns* i glödlampan!

5.

En isande känsla sprider sig i ryggraden. Du känner en enorm skräck... det finns något riktigt farligt i köket! Du vet det!

6.

Du känner den numera välbekanta krypande känslan i ryggraden igen... du ser framför dig hur ni alla ramlar ner för hela trappan och skadar er... Det finns ett trasigt trappsteg lite längre ner i trappan!

7.

Du känner hur det börjar krypa i ryggraden igen. Och återigen känner du en underlig skräckkänsla komma över dig. Den som går först in i rummet, kommer att råka ut för något! Du vet det!

8.

Du känner plötsligt en krypande känsla i ryggraden. Ni är lurade!
