

# Mertac

## *Bakgrund*

Mertac växte upp på gatan i Nedre staden. Hans mor övergav honom tidigt av okänd anledning och han togs om hand av präster som bedrev nödhjälp. Av dessa lärde han sig att frukta gudarna och deras straff men han skaffade också sig en tro på handling och det som måste göras skall göras. Även om prästerna försökte få honom att inte välja den brottsliga banan så drogs han till de snabba pengar och det relativa goda liv som gatan lovande. Vid 15 år ålder rymde han från sina uppfostrare och började stjäla för sin överlevnad.

Hans styrka är inte bara hans skicklighet som inbrottstjuv utan även hans kontakter på olika ställen. Mer än en gång har de varnat honom för annalkande fara.

## *Personlighet*

Mertac är en mycket praktisk man. Handling är hans honnörsord. För moral och annat tjafs finns inte mycket utrymme när han resonerar. Han är dock rädd för kyrkan och vilka onda saker som den kan nedkalla om man stöter sig med dom. Han är troende men ingen kyrkogångare.

## *De Andra*

De senaste året har Mertac opererat tillsammans med några andra individer från Nedre staden. detta har oftast fungerat väldigt bra även om det funnit tillfällen då han varit nära att överge dom.

**Erdol Khmar :** Bra som styrka men ibland undrar Mertac om Erdol är riktigt frisk. Hans ansiktsuttryck när han dödat någon är bara ett av tecknen på att han inte skulle vara riktigt riktig.

**Vizgo Cebel :** Översittare men dock en tillgång eftersom han trots allt har hjärna.

**Beran :** Ett geni som drömmer för mycket. En dag kommer han att försöka att klättra ända upp till himlen.

Mertac

STY : 14  
STO : 13  
FYS : 14  
SMI : 15  
INT : 14  
PSY : 16  
KAR : 13

KP : 14

Färdigheter : Första hjälpen 14, Dra vapen 12, Bluff 12, Muta 14, Övertala 12, Hasardspel 13, Klättra 14, Låsdyrkning 12, Smyga 15, Stadskenntedom (Nedre Staden) 15, Stjåla föremåkl 14, Undre världen 14

Vapen : Kortsvärd 15, Bredsvärd 15, Dolk 17, en Niensymbol i halsband

Utrustning : kortsvärd, dolk, 320 gm