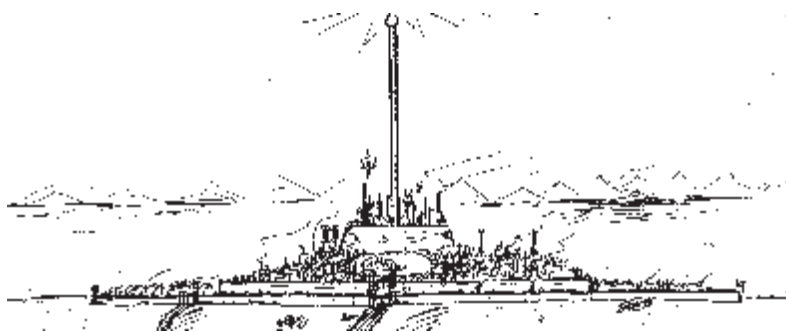


# KASHIR

Johan Erixon och Johan Norrman  
Vävarna 1996



## Kashir

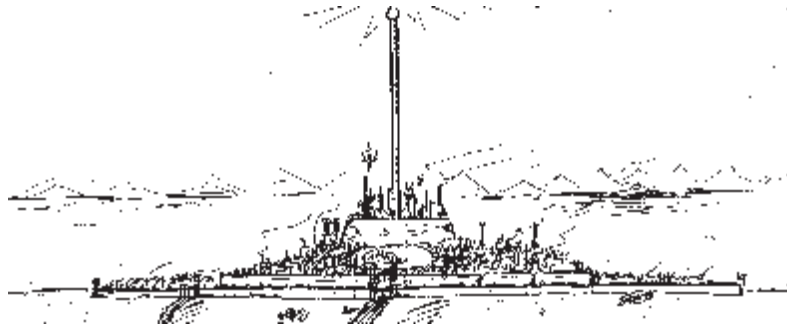
Kashir är Kashiens huvudstad. Här residerar rådet, Kejsaren, prästerskapet och framförallt Xalar. Staden utgör hem åt över tjugotusen människor. Dessutom finns den heliga Solspiran i staden. Med andra ord: Kashir är mer än Kashiens pärla, Kashir är Kashien.

### Struktur.

Staden är ursprungligen byggd på en kulle men har med åren expanderat enormt och omfattar nu en stor del av slättlandet nedanför kullen. Staden är indelad i plan, dessa refereras till som "städer" och är: Nedre staden, Ringstaden, Övre staden och Solstaden. Runt Nedre staden löper en låg stadsmur och mellan Nedre staden och Ringstaden löper ytterligare en mur. Solstaden utgörs av en plåtå som ligger långt över Övre staden.

### Nedre staden.

Denna stadsdel härbärgerar stadens slum, stora lagerlokaler, fabriker som kräver stor plats och en del skumma element. Husen i staden är nästan uteslutande byggda i trä och lera, de är låga och har tak av halm. Gatorna utgörs av de mellanrum som finns mellan husen och eftersom det ständigt byggs nya hus innebär detta att det är i det närmsta omöjligt att hitta i den nedre staden. De magasin och fabriker som ligger här är byggda i sten eller av bastant virke och de är inte alltför sällan välbevakade. De vägar som leder in i Ringstaden är helt avskärmade från nedre staden genom murar genom vilka man måste passera för att nå de två olika stadsdelarna. Vaktpatruller patrullerar aldrig i nedre staden och vistas inte där överhuvudtaget om det inte finns en ytterst god anledning (typ upplopp el dyl). Kloaksystem och renhållning saknas helt till skillnad från den övriga staden. Den nedre staden prioriteras inte alls, utom då det gäller viktiga lager eller fabriker. Detta märks främst på den kläna stadsmur som är byggd runt den nedre staden. Muren är blott tre meter hög och skulle inte stå emot ett eventuellt anfall speciellt länge. Nedre staden är kort sagt Kashirs sop-tipp och lagerplats, en obetydlig smutsfläck som inte är värt någonting.



## **Platser.**

### **Ragulus taverna.**

Denna sylta drivs av Ragalus, en storvuxen man med svagt intellekt. Till sin hjälp har han tre gamla benådade gruvslavar som serverar och håller ordning på gästerna. Allt som serveras är surt vin och dålig mjöd (detta stjäls från Ringstadens tavernor). Priserna är låga (ca 1km/mjöd) men å andra sidan smakar inte drycken så väl... Mat finns att tillgå om man betalar bra (dvs 3km), denna stjäls då från någon granne eller liknande. Vill man mot förmodan hyra ett rum kan även detta anordnas: grannhuset (ett tomt lager) fyller detta syfte. Priset ? 5km/natt, dessutom är man GARANTERAT plundrad dagen efter.

### **Hönsatorget.**

På detta lilla torg (10x10m) bedrivs dagar och nätter i ända, en livlig vadsplagniong. Tuppfäktning, tärningsspel, hundslagsmål, råttstrid (två hungriga råttor får äta varandra) är typiska företeelser. Normal vadsplagniongssumma är 1km, om någon skulle vilka satsa mer än 10km drar sig alla andra ur och spelet avbryts.

### **Dryppelgränd.**

Denna smala, mycket långa och mörka gränd fungerar som horgata i nedre staden, ve den som skulle försöka bygga igen denna med sitt hus... En hora kostar normalt 4km och har en könssjukdom utan dess like.

Om en "situation" skulle uppstå, slå 1T10.

1-6:Puh, du klarade dig!

7:Ojdå! Kråksvamp...Organet blir svampigt och illaluktande. Det kliar ofantligt.

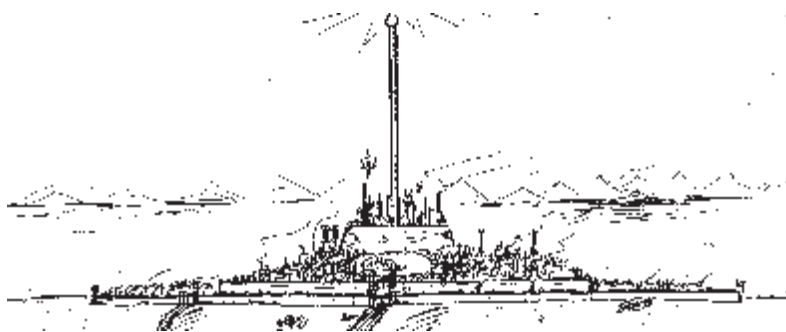
8: Ajdå! Rödstrump...Organet börjar fjälla och en brännande smärta uppstår.

9: Attans! Karw...Organet börjar få vattenblåsor som spricker. Feber.

0: Shit! Gulkarw...Organet får blåsor fyllda med var, mycket smärtsamt. Feber.

## **Ringstaden**

I denna stadsdel bor stadens medelklass och lägre överklass. Stadsdelen är den största i Kashir till yta och befolkningsmängd. Arkitekturen är robust och funktionalistisk. Husen är oftast byggda i ljus sten och har tegeltak, flervåningshus är inte alltför ovanliga. Ringstadens gator är rena och relativt breda. De flesta av dem är kullerstensbelagda, de större är stenlagda. Ringstaden är förenad med Övre staden, gränsen utgörs inte av en mur såsom mellan nedre staden och ringstaden, utan övergången



sker gradvis. I ringstaden finns Kashirs största marknadstorg. På dessa byts varor dagligen i stora kvantiteter. I princip alla handelsbodar ligger även i ringstaden. Stadsvakten patrullerar dagligen ringstadens gator, bevakning sker även nattetid. Om nätterna belyses ringstadens gator och torg av fyrfat och facklor.

### **Platser.**

#### **Ringtorget.**

Detta är det absolut största handelstorget i Kashir. På dess stenlaggda mark byter tusentals varor ägare dagligen. All handel är välkommen på ringtorget även om småhandlare brukar stå längs den enorma gata som leder upp till ringtorget söderifrån. Invid ringtorget ligger även en enorm vitkalkad byggnad, sex våningar hög med tegeltak. Detta är Köpmannaskråets hus, en institution vars syfte är att övervaka handeln i Kashir. Dock är skråets verksamhet skilt från myndigheternas, även om de senare tillåts inblick i skråets förehavanden. I detta hus, allmänt kallad "Handelsborgen" kan köpmän muta in sig i stadens handel, köpa fastigheter, få tullreduceringsbrev, etc.

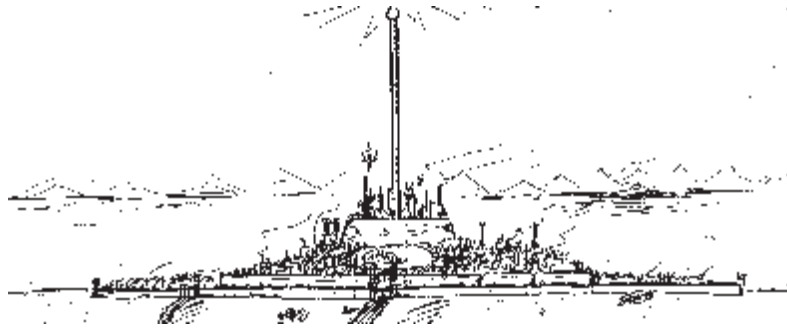
#### **Värdshuset "Solstrålen"**

Detta värdshus drivs av den rundlagde Derius Finkelmalm, vars inställning till affärsverksamheten är att kunden skall få det bästa till minsta möjliga pris. Denna idé har visat sig ytterst framgångsrik ty värdshuset är nästan alltid fullt av folk och dess 46 rum är mer eller mindre ständigt fullbelagda. På Solstrålen bjuds en service och kvalitet som annars inte ses annat än i Övre staden, detta till priser som håller ringstadens standard.

### **Övre staden.**

I denna stadsdel bor stadens rikaste köpmän och adelsklass. Här finns även majoriteten av de stora Gudatemplena och solriddarnas borg. Kejsarborgen och rådspalatset finns inrymda i övre staden tillika stadens berömda zoologiska park. Stadsdelen hålls enormt ren och stadsvakten patrullerar ständigt dess gator.

Husen är höga och vackra, gatorna är uteslutande stenlaggda.



## **Platser.**

### **Kaashtemplet.**

Ett enormt tempel byggt till Kaash's ära. Templet är ca 30m högt, 120m långt och 40m brett. Dess väggar kantas av enorma pelare och vid ingången står tvenne statyer, föreställande väktare, i guld. De sträcker sig ända upp till taket som är klätt i renaste guld. Inuti templet är det ljust och gnistrande vackert. Från hål i taket strilar solljuset ner på det marmorbelagda golvet.

### **Kejsarborgen.**

En hög borg i blågrå sten, basen är 40x40m och 30m hög. Fyra höga torn sticker upp ytterligare 20m i luften och i dess toppar vajar Kashiska flaggor. Borgen är omgärdad av en mur och endast Kejsaren och hans personliga garde äger tillträde innanför murarna. Vaktstyrkan i borgen består av 200 elitsoldater som inte ger någon pardon om en inkräktare skulle upptäckas.

### **Rådspalatset.**

Ett grått hus (60x30m, 4våningar högt). I detta hus residerar rådets ämbetsmän, här finns även rådssalen. Även denna byggnad är omgärdad av en mur och endast ämbetsmän och rådsmedlemmar äger tillträde till området.

### **Zoologiska parken.**

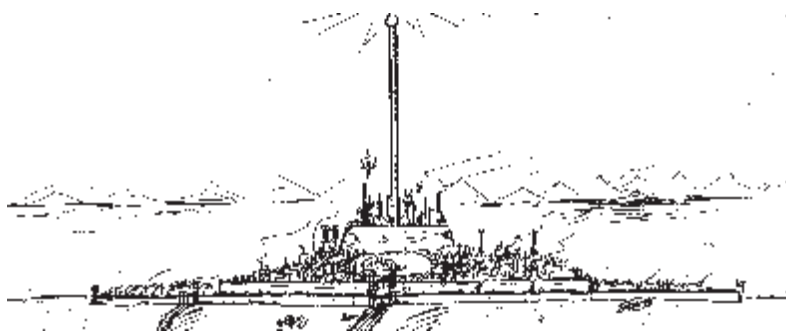
En enorm park som innehåller diverse exotiska djur och växter. Inträde? Javisst! 2gm (om man inte tillhör de lärdes skrå)

### **Soltorget.**

Det största torget i den kända världen. Byggt av den förste Xalar i urtiden. Torget är 100x200x300m stort och är täckt av kritvit sten. Över hela torget är en sol avbildad i mosaik av självaste platina. Torget är heligt och av denna anledning får ingen handel bedrivas på det. En vaktstyrka bestående av 30man ser till att ingen bryter mot de regler som gäller för torget.

Detta är förbjudet på Soltorget:

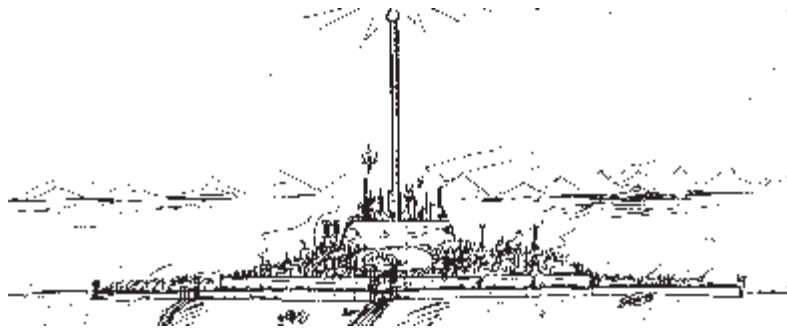
- 1) Att handla på det
- 2) Att spotta på det
- 3) Att bära svarta kläder då man beträder det
- 4) Att försöka stjäla mosaiken
- 5) Att vistas på det nattetid



Brott mot detta reglemente bestraffas på plats av de 30 solriddarna som bevakar det ständigt. Det enda straffet som utdelas är DÖDEN och denna dom exekveras på plats. Solriddarna är utrustade med Arbalester (20st runt torget), Tunga armborst och tvåhandssvärd.

## **Solstaden.**

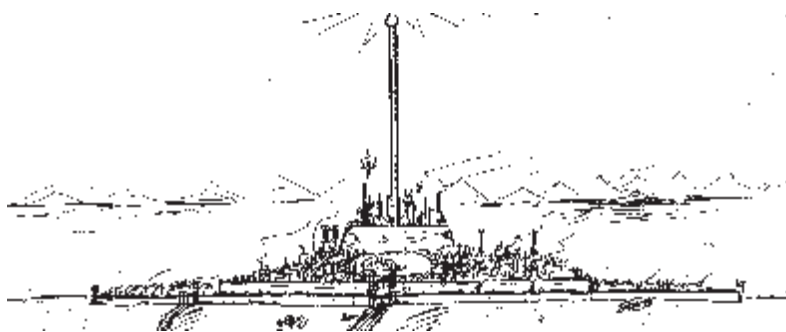
I denna stadsdel äger endast prästerskapet inträde. Här finns en del bibliotek, katedraler, tempel och framförallt solspiran (denna finns illustrerad i scenariot) Rp:na kommer aldrig någonsin att kunna sätta sin fot i solstaden, den är extremt hårt bevakad, därför följer ingen noggrannare beskrivning.



## **Maktapparat.**

### **En not till Maktstrukturen.**

Övre kanten visar hur högt maktsfären står jämfört med andra, linjen visar under vem den står.



## Stadsvisumen.

För att kunna passera mellan de olika stadsdelarna krävs visum utfärdat av stadsvakten. Dessa visum kan antingen fås mot styrkande av sin börd eller mot betalning, alternativt mot förfalskning.

Stadsdel	Krav för Visum/Kostnad		Spec.
Nedre	inget	5km	Gäller endast för att komma in i staden
Ringstaden	Medborgare	10sm	Under helgdagar äger alla tillträde till templena, dagtid äger alla utom nedre stadens invånare tillträde till templena.
Övre staden	Adlig	100sm	
Solstaden	Präst/Rådsmedl	X	Detta kan inte köpas. Förfalskning sker med -20 på FV och måste specialbeställas. Blir en obehörig ertappad är straffet döden.

Alla visum löper på 1 månads tid, dessutom har de "override" dvs med ett visum från övre staden vistas man i alla de nedre stadsdelarna. Stadsvakten kontrollerar då och då visumen och garanterar om det varit någon form av bråk. Straffen för att fara med falskt eller ogiltigt visum är höga.

## Några SLP

### Stadsvakt.

En stadsvakt har Slagsvärd FV16, Ringbrynja och 14Kp  
De går i grupper om sex st plus en kapten

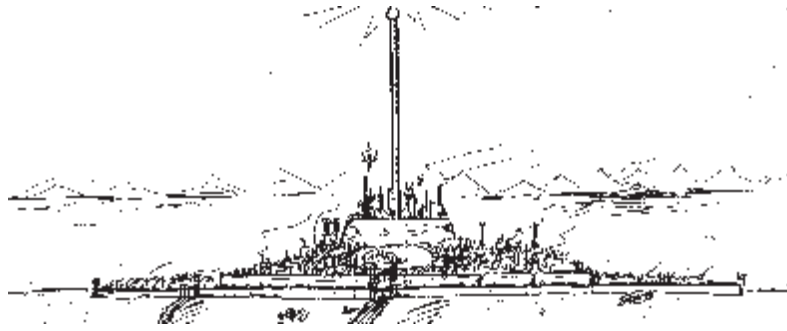
### Kapten

Slagsvärd FV18, Förstärkt ringbrynja, 15Kp

### Solriddare

Tvåhandssvärd FV21, Helrustning (abs 9), 17Kp





## **Khashir undre värld**

I Kashir finns inte de tjuvskån som är vanliga i resten av Kashien eftersom stads-vakten är relativt effektiv. Alla försök att skapa en dylik organisation har blivit ned-slagna. I stället är den undre världen uppbyggd kring stadens hälare. Kashirs skumma element arbetar oftast oberoende i små, sammansvetsade, grupper. Dessa säljer sitt gods till hälarna som också kan ge dom uppdrag. De flesta grupper håller sig till sin hälare eftersom förtroende är så viktigt.

Det finns två olika sorters gods av vikt i Kashir som hälare är intresserade av : vanligt stöldgods och kunskap. De flesta hälar handlar med båda delar men vissa har specialiserat sig på den ena typen.