

Varulvarna & Deras Värld

Så länge man har kunde minnas har den levande jorden (Gaia) och universum styrts av tre krafter i perfekt balans. Wyld som är det ständigt förändrande och växande. På Gaia representerat av naturen. Weaver som är det regelbundna och expansiva, representerat av städerna och människans framfart. Samt Wyrmen vars roll är att begränsa och bevara balansen mellan de andra två. Representerat av katastrofer och korruption av alla dess slag. I evigheter fungerade de tre i balans men en dag blickade weavern in i sitt egna nät av regelbundenhet och det den såg gjorde henne galen. Besatt av att spinna in allt i sitt nät spann den fast Wyrmen. Denna kände hur nätet rubbade balansen och beslöt sig för att slå ut båda krafter och göra hela Gaia steril. Fast besluten att förgöra de två började wyrmen att använda allt mer drastiska metoder och nästan alltid på det vildas bekostnad.

Varulvarna är Gaias barn och det vildas försvarare, de kallas också för Garou. Tidigare bestod varulvarnas uppgift att hålla nere människobeståndet men p.g.a. inre motsättningar kunde man inte hålla stånd mot människan framfart och skövling av naturen och planeten. Det är först på senare tid som varulvarna har insett vidden av människans framfart och insett faran från deras städer, ty i städerna kan Wyrmen växa och fortsätta korrumpna och till slut kasta jorden över ända.

The Delerium & Slöjan

Varulvarnas långa jakt av människan har resulterat i en mänsklig försvarsmekanism, rationalismen. Varulvarna finns inte i människans tankevärld och ser därför inte varulvarna för var de är utan använder mer jordnära förklaringar typ en stor hund eller en bjässe till basketspelare.

The delerium har resulterat i att människan inte tror på varulvar. Något som varulvarna ser som mycket bekvämt. Speciellt med tanke på att de förmodligen skulle utrotas då. De försöker därför upprätthålla något som kallas för Slöjan och det är helt enkelt människans icke tro på varulvar.

Det finns dock de som ser varulvarna i deras sanna form, men de är inte många....

Varulvsnationen

Varulvarna är organiserade i stammar, varav det finns ett tiotal. Dessa lever i stort efter samma lagar och förordningar som gäller i hela varulvsnationen - regelverket kallas för the Litany.

Stammarna är uppdelade i olika grupper som kallas för sept. Septets uppgift är att ta hand om (skydda) en viss plats, oftast en Caern. Septen består oftast av en stam, men om septet har blivit försvagat eller om ledaren är svag (eller ovanligt vidsynt) kan det finnas olika stammar i ett sept.

Septet kan i sin tur vara inordnat i olika pack. Packen formas av viss en anledning t ex för att bekämpa Wyrmen eller för att skydda någon. När uppgiften är löst eller det inte finns någon anledning att hänga ihop så brukar packen splittras och nya bildas.

Varulven

Varulvar är väldigt traditionsstyrda. Man förväntar sig vissa saker om en varulv beroende på vilken stam han tillhör, under vilken månfas han är född och vilket ursprung han har. Det är dessa tre ting som styr varulven och de förväntningar som är ställda på honom.

De olika Månfaserna

Det finns fem månfaser och de brukar ange vilken roll en varulv har i samhället.

Fullmåne - Ahroun; är varulvarnas kämpar. Fyllda av raseri och en glöd att försvara Gaia.

Halvmåne - Philodox; är domarna i konflikter och de som bevarar varulvarnas traditioner.

Lite mer än halvfull - Galliard; är barderna och dansarna, de som älskar traditionerna.

Lite mindre än halvfull - Theurge; de som praktiserar och söker ritualer och traditioner.

Nymåne - Ragabash; de som ifrågasätter traditionerna, narrar om man så vill.

Ursprung

Det finns tre ursprung för en varulv.

Människa - de flesta varulvar i dag härstammar och har vuxit upp i mänskliga samhällen.

Varg - ett allt mer sinande antal. Har vuxit upp i vargsamhälle och hyser ofta våldiga aggressioner mot människan och dess städer.

Metis - den förbjudna avkomman från två varulvar som blivit kära. Har ofta något handikapp och är väldigt mobbade.

De olika formerna

En varulv kan ta fem olika former; **Människoform**, **Glabro** (ser ut som en storväxt människa, typ frankenstein), **Crinos** (stridsformen, den klassiska filmvarulven, massa tänder och hår), **Hispo** (ett mellanting mellan varg och Crinos), **Lupus** (varg). En varulv kan alltså ta alla dessa former men trivs bäst i sin ursprungsform och det är den som det är lättast att förvandla sig till.

Rang

Inom samhället finns det ett rangsystem. Detta liknar i stort vargarnas. Den starkaste är ledaren och så är det. Om man känner att man är en mer lämplig ledare så utmanar man ledaren i duell och vinnaren där blir ny ledare.

Gaias gåvor

Varje varulv har av Gaia fått gåvor. Dessa kan vara allt möjligt men det är bl a dessa som gör varulvarna till individer.

Ilskan

Varje varulv bär på sig en stor mängd ilska. Denna ilska kan vara användbar i strid men är ofta till besvär i social situationer. Med sin ilska kan varulven få fler handlingar, förvandla sig extra fort och ignorera skada. Men varje gång man använder den riskerar man att släppa fram besten inom sig och bli vild av ilska. Den tar då över kroppen och det finns bara två val för en varulv i den situationen att fly eller att slå på allt.

Gnosis

Det finns mer än en verklighet och varulvarna kan färdas mellan dem. Den verklighet som ligger närmast jordens är Umbra och det är där som andarna bor. Varulvarna kan tala med en del andar och talar gärna med naturandarna, detta för att få reda på hur de mår och vad som är fel. Men det finns inte bara goda och snälla andar utan även onda wyrmandar vars mål är att

förstöra och korrumpera. Umbra är en avspegling av jorden och väldigt lik men samtidigt väldigt olik. Allt som finns i verkligheten finns även i Umbra men kanske bara som skuggor eller tomma skal. Istället så är kanske jordens skuggor i centrum här. Gnosis är i vilket fall det mått på en varulvskontakt med andevärlden.

Caerns - heliga platser

Runt om på Gaia finns det oaser av ren naturkraft. Varulvarna helgar dessa platser och skyddar dem. Det finns många som vill och som redan utnyttjar dessa. Caerns är Gaias livskraft och utan dem har varulvarna ingen uppgift. Ofta fungerar caernsen som samlingsplatser för antingen en stam eller för flera olika. På ett fåtal av dessa finns det dessutom månbroar. Broar som knyter ihop olika Caerns och som utnyttjas för transport av varulvar.

The Litany - lagarna

Varulvsnationen har vissa lagar, dessa efterföljs dock lite olika av olika stammar.

Garou skall icke para sig med Garou - eftersom avkomman föds med deformationer är varulvarna förbjudna att para sig med varandra, de måste istället finna en partner bland antingen människor eller vargar. Denna lag efterlevs dock inte till fullo, det är ju metisarna bevis för. Dock stöts öppet älskande par ut ur samhället.

Strid med Wyrmen var den än befinner sig - varulvarna skapades för att slåss med Wyrmen, dock så har man i gamla tider glömt bort sin uppgift och låtit Wyrmen få övertaget.

Respektera andras territorium - innebär i dagsläget inte så mycket. Det anses dock vara ofint att inte ens ringa och tala om att man är i närheten.

Acceptera en ärorik kapitulation - i en duell kan man ge sig genom att blotta strupen och då är motståndaren tvungen att acceptera detta. I verkligheten är det dock annorlunda, en del stammar tror helt enkelt inte på att någon kan vilja ge sig och ser den blotta halsen som en inbjudan att göra slut på duellen, för gott.

Visa respekt för de som står över dig i rang -

Första delen av bytet skall gå till den av högst rang - en rest från vargsamhället, efterlevs dock inte till fullo. En varulv som kräver att få första delen kanske inte har så mycket vänner i stridens hetta...

Du skall icke äta människokött - människokött anses vara orent och därför äter man inte det. Det finns dock stammar som anses att det enda människan duger till är föda.

Respektera de som är under dig i rang, vi är alla av Gaia - varulvarna ser gärna på varandra som ett kollektiv där alla får göra sig till tals. Men gör man bort sig rejält så....

Slöjan skall icke lyftas - slöjan är den föreställning människan har om att varulvar inte finns. Det är väldigt fördelaktigt att inte finnas, speciellt då människan nästan utrotade varulvarna under inkquisitionen.

Låt icke ditt folk falla offer för sjukdom - sjukdom är tecken på svaghet och svaghet tolereras icke. Förr slet man sönder den varulv som blev för gammal och grå. Idag kan man dock tänka sig att låta en varulv dö av hög ålder.

Ledaren får utmanas när som helst under fredstid - en förutsättning för att hierarkin skall upprätthållas som system.

Ledaren får icke utmanas i krigstid - samma som ovan. Åtlevs dock inte alltid.

Du skall icke agera på ett sätt som kan skada en Caern - precis som lagen om slöjan är denna skriven i sten. Ingen varulv vill upphöra att existera och det är vad som kommer att hända om alla Caerns försvinner.

Varulven - inte bara en best

Varulvar är inte bara stora, ilskna och mordiska bestar, de är även väldigt kärleksfulla. Ta bara en sådan sak som reproduktion. För att vinna kampen mot Wyrmen måste varulvarna bli fler. Alltså är sökandet efter en livskamrat stort bland varulvarna. En del kanske fnysar åt det medan det finns andra som inte gör annat än går och drömmer om sin kärlek.

Kinfolk - allierade i kampen

Varulvarna har allierade vargar och människor. Dessa har anlagen att utvecklas till varulv men har aldrig utvecklat dem fullt ut. De är immuna mot delirium och hjälper gärna sina släktingar, varulvarna med praktiska arrangemang exempelvis sovplats, mat och pengar.

Vampyrer

Vampyrerna bor i städer och livnär sig på människorna där. De uppmuntrar städernas utbredning och är därför onda. Dessutom är de redan döda en gång och därmed ett hån mot Gaias skapelse och så luktar de konstigt, hela bunten är i stort sett wyrminfekterade.

Magiker

Många Magiker är bara ute efter att suga ut livskraften ur varulvarnas caerns, de är därför ett väldigt stort hot mot varulvarna.

Get of Fenris

Varulvstammens mäktigaste och vildaste krigare. Deras ursprung är av nordisk härkomst, men de har spriidt sig över hela Gaia. Deras Stamtotem är Fenris.

Silver Fang

Varulvsnationens krönte ledare och elit. Av gammal rysk ätt. Men spridd i alla Europas kungahus. Under senare år har deras maktposition försämrats. De andra stammarna har börjat att ifrågasätta deras ledarskap. Det ryktas om galenskap orsakad av generationers inavel, men hittills har ingen vågat säga nåt, öppet. Deras Stamtotem är Falcon.