



KOLONIRÅTTOR

Hej! Förra året spelade jag, Per, ett äventyr som hette Cykeln där jag experimenterade med att blanda kampanj- och konventsäventyr. Det vart väldigt mycket konvent och lite mindre kampanj. Det här året kommer jag att spinna vidare på det konceptet men tänkte ta in mer kampanjelement. Det kommer handla mycket om karaktärsark och kontinuitet, spännande? Jomenvisst! I spelet KOLONIRÅTTOR kommer historien om rymdkolonierna och dess innevånare på Xinovo att spelas ut: Avslöja Xinovos hemligheter, bestäm hur kriser ska lösas på Agoran, möt främmande kulturer eller ta vara på de få nära och kära som har chansen att överleva det kärva kolonilivet.

SPELLEDARE: Per Rolandsson

SYSTEM: FRIFORM