

Rose Hall

Du är född och uppvuxen i Ankh-Morpork och har alltid känt att du varit speciell. Problemet är att du upptäckt varför du är speciell. Redan vid 14 års ålder började du kunna se saker, sådant som inte ännu var sant och ingen syn var den andre lik men den hade alla något gemensamt. De visade bara olycka.

Din mor Catherine försökte egentligen bara ignorera det hela, sa att det var nonsens oavsett hur många gånger det stämde in, och trodde att du skulle komma över det hela om du fick lära dig något vettigt, som t.ex att sy. Din mormor var sömmerska, och din mormorsmor och i princip alla i hela din släkt.

Synerna fortsatte komma, ibland en per månad och andra gånger fick du flera under en dag, och alla visade olycka. Du har aldrig sett ett skäl till att hålla det för dig själv och det är också det som gett dig ditt rykte om att vara en olyckskorp som för olyckan med sig.

För att fly undan har du, i brist på träd, alltid klättrat upp på tak. Bortsett från ilskna duvor, en och annan klumpig lönnmördare-i-träning och ibland gargoyler så är det lugnt och skönt.

När din kära mor fick reda på att det startades upp ett Mentalhus, ett hus där galningar skulle botas, dröjde det inte länge innan hon fick dig dit. Hon sa att det är för ditt eget bästa men du misstänker att det är för att hon tröttnade på att ha dig i huset. Man orkar bara höra olyckor visst länge innan man tröttnar, det är åtminstone vad du tror att hon känner till.

Väl där trivs du faktiskt bra. Det finns inga djur som biter dig eller utträttar sina behov ovanför huvudet på dig och ägaren, Gladys Oak, verkar genuint tycka om dig. Du beklagar att du blev tvungen att berätta för henne att Mentalhuset skulle bli tvunget att slå igen till hösten.

Nu är hösten här. När Mentalhuset stänger, vem ska då göra hallonpaj varje fredag till patienterna och faktiskt lyssna på vad du säger och faktiskt bry sig?

Det är inte direkt som om dina syner blivit bättre trots fröken Oaks försök med diverse vattenbad, samtal, andningsövningar och allt annat som hon utsatt dig för... men det kändes bra att bli omhändertagen.

Skälet till varför du hjälper till med jakten på Joany är enkelt. Du har fått en syn som var märklig på många sätt och vis, den visade... ett val. Eller snarare konsekvenserna av ett val. Om du inte hjälper till med att jaga rätt på henne kommer konsekvenserna bli mycket, mycket värre än om du skulle hjälpa till. Det är nästan som om du behövdes, märkligt nog.

Åsikter om övriga karaktärer:

Nicholas Ferm: Han är trevlig och verkar förstå vad du känner och brukar öppna ett fönster när du känner att du måste upp och komma undan för en stund. Ni har varit patienter lika länge och han är egentligen den enda av de övriga patienterna som du pratar med.

Carl Willis: Journalist och släkting till Joany, en annan av patienterna som bara bott på mentalhuset ett halvår när hon lämnade huset för en vecka sedan. Gör dig lite orolig till mods eftersom han inte verkar missa någonting alls. Där Nicholas ser vad du känner och gör något åt det ser Carl det och antecknar det bara utan att bry sig. Lite som att bli observerad.

Marigold Whyte: Du vet inte riktigt vad du ska tycka om henne, du känner henne trots allt knappt. Du har inte heller riktigt förstått varför hon intresserar sig för Joany. Hon har trots allt valet att göra vad hon vill, när hon vill och hur hon vill. Så varför bry sig om Joany?

Ernest Stout: Du är lite rädd för trollkarlar och deras magi och vill inte att han ska... förvandla dig till en pumpa eller något annat som trollkarlar säkert kan göra. Hälften av sakerna han pratar om förstår du knappt heller... Vad är residuala utslag av oktarin aktivitet och vad har det med Joany att göra?

VIKTIGT ATT KÄNNA TILL:

Din familj bor på **Smuckle Lane 135**.

Mindre syner står dig fritt att hitta på själv, större syner får du av spelledaren. Exempel på en mindre syn: "Ett troll kommer att ramla in genom ditt fönster och förstöra tekannan som står där på bordet."

Kort info om Mentalhuset: Drivs av Gladys Oak. Patienterna är du, Nicholas, Joany (som lämnade Mentalhuset för en vecka sedan), Bob (som mest sitter i hörn och bakom dörrar, tror att han är ett spöke och har dött) och diverse personer som stannat korta perioder och sedan lämnat Mentalhuset. Hallonpaj serveras varje fredag och dagligen utsätts ni för något som ska försöka behandla er. Ingen effekt, men det är trevligt att bo där. Och gratis.

Namn	Rose Hall
Ålder	26
Yrke	Arbetslös

STY	12
FYS	14
SMI	15
INT	13
KAR	11

Fördelar
Synsk
Klätterapa

Nackdelar
Rykte: Olyckskorp
Avskydd av djur

Färdigheter

Perception	7
Klättra	17
Läsa/Skriva	6
Fingerfärdighet	12
Sykunskap	10
Springa	11

Utrustning

¤Rena kläder, inte alltför fina
¤Sytillbehör (Nål, tråd)
¤30\$