



Anders

Frispel är namnet på en personsammansättning som försöker göra sig märkvärdiga som rollspelskonstruktörer. Med löften om att förnya rollspelskulturen och samtidigt ge en upplevelse värd att minnas glider de runt i vårt avlånga land för att vandra omkring i skollokaler med näsan i taket och händerna i fickorna. Frågar man dem vad de åstadkommit får man ett kryptiskt svar som med en aning hjärnbry kan tolkas som att de minsann revolutionerat rollspelet, eller i alla fall är på god väg att göra det. Vi vet dock mycket väl att sanningen är en helt annan. Frispel har, vad de än påstår, inte framfört några scenarion alls offentligt. Detta är fakta. De medlemmar frispel består av har individuellt inte åstadkommit något heller. Inget som skulle vara framåtsträvande i alla fall.

Du heter Anders Hansson och är 18 år gammal. Du är kropier, ordkonstnär och atlet, men det är i egenskap av frispels ledargestalt du nämns hädanefter. Efter att ha sett en film som utspelade sig i Chicago kände du starkt för att skriva ett äventyr som byggde på den andan. Du kontaktade de andra i gänget och sköt över idén till Svane och Nilsson som verkade ganska entusiastiska, men du visste redan då att det hela skulle bli ett fiasko. Efter ett par dagar kom de två glada i hågen tillbaka med ett par papper. Svane log sitt avskryvårda grin och berättade att han anmält äventyret till Lincon. Äventyret sög naturligtvis.

Efter att du skrivit om det helt åkte ni till Linköping. Det vart naturligtvis en flopp tack vare att Chicco hade tagit sig friheten att skriva om hela äventyret utan att säga något till vare sig dig eller de andra. Handlingen sög och språket i rollpersonerna var inte bara kasst, stavfelen gjorde texten oläslig. Spelledarprestationerna var i princip obefintliga och alla spelpass avbröts i förtid för att spelarna inte ville fortsätta spela. Det slutade med att Nilsson fick stryk av en svartklädd kille som kände sig förolämpad. Tackar fan för det med en sopa som Nilsson till spelledare.

Strength: ●●●○○

Charisma: ●●●●○

Intelligence: ●●○○○

Dexterity: ●●○○○

Apperance: ●●○○○

Perception: ●●●○○

Stamina: ●●●○○

Manipulation: ●●●●○

Wits: ●○○○○

