



Svahne

Frispel är namnet på en personsammansättning som försöker göra sig märkvärdiga som rollspelskonstruktörer. Med löften om att förnya rollspelskulturen och samtidigt ge en upplevelse värd att minnas glider de runt i vårt avlånga land för att vandra omkring i skollokaler med näsan i taket och händerna i fickorna. Frågar man dem vad de åstadkommit får man ett kryptiskt svar som med en aning hjärnbry kan tolkas som att de minsann revolutionerat rollspelet, eller i alla fall är på god väg att göra det. Vi vet dock mycket väl att sanningen är en helt annan. Frispel har, vad de än påstår, inte framfört några scenarion alls offentligt. Detta är fakta. De medlemmar frispel består av har individuellt inte åstadkommit något heller. Inget som skulle vara framåtsträvande i alla fall.

Du heter Martin Svahn och är 20 år gammal. Du är filosofistuderande och anarkist. Din målsättning är att bli yrkesrevolutionär och ser rollspelet som ett vapen mot den globala kapitalistiska konspirationen. Rollspel är dessutom lagom "underground" för att syssla med. Du är den ledande kraften bakom rollspelskooperativet frispel. Det var till exempel du som anmälde ert nya och underbara äventyr till Lincon. Detta scenario som för första gången blev den samproduktion mellan samtliga frispelsmedlemmar som du strävat efter. Detta surrealistiska och postmodernistiska scenario som du och Nilsson skickligt vävde samman, Anders polerade, Chicco illustrerade och Hillström kritiserade skulle bereda vägen till en ny sorts tänkande inom kulturarbete i allmänhet.

Lincon-framträdandet gick sådär. Dina egna spelpass är du själv ganska nöjd med. Du fick spelarna till en värklighetsnära Norén-stämning. Att sedan inte de andra visade prov på samma entusiasm beror på deras småborgerliga världsbild. Självklart blev det ju lite solk i glädjebägaren av att Nilsson skulle få stryk av en galen lajvare från Jönköping, men han måste lära sig slåss pojken, annars överlever han aldrig revolutionen.

Str:	13	Dex:	8	Con:	10
App:	10	Siz:	15	Edu:	13
Int:	13	San:	45%	Pow:	-

