

Akt 1

Ankomsten

Följande skall läsa för spelarna :

‘Efter att sedan i morse kämpat mot snömassorna i Dreva-passet är nu äntligen framme vid Dreva-borgen. Ovanför er driver borgen sina kupolförsedda torn in i molnmassorna och nedanför er breder sig de Edritonska snöklädda slätterna ut sig. Den kristallklara kylan driver sina pikar i er benmärg medan ni sakta tar er den sista biten fram till Dreva-borgens mäktiga portar.

Genom era huvuden far tankarna som påbörjades när budet från Kashir kom : Det skall inledas fredsförhandlingar mellan Kashien och Edriton.

Nu äntligen skulle det kunna bli fred och handeln skulle kunna komma igång på riktigt igen. Eftersom handelsmännen varken i Edriton eller Kashien riktigt litade på diplomaterna så beslutades det att de mäktigaste handelshusen i varje land också skulle skicka sändebud för att övervaka förhandlingarna och naturligtvis sluta lukrativa handelsavtal.

Ni blev av respektive handelshus utvalda att åka till Dreva-borgen för detta och ni är nu efter 2 veckor äntligen framme vid målet. Den sista dagen har ni hela tiden kämpat upp genom Dreva-passet för att komma fram innan natten och kylan tar över landskapet. Dessutom kommer förhandlingarna att påbörjas dagen efter.

Framför porten står ett par frusna vakter som slår åkarbrasor för att hålla värmen. När de ser ert följe stramar de upp sig.’

Karaktärerna har nu nått Dreva-borgen. Vakterna kommer att fråga vilka de är och vilket ärende de har. Eftersom de har ett kejserligt brev som talar om att de skall bevista förhandlingarna kommer det inte att vara något problem för dom att komma in i borgen. Dessutom är vakterna frusna och kommer inte att bråka med dom.

Presentationen

När de kommit in i Dreva-borgen blir de välkomnade av kommendantens adjutant som installerar dom i deras rum (rum XX-YY på våning Z).

Efter att gruppen lämnat av sin packning på rummen upplyser kommendantens adjutant dom om att de flesta andra ur delegationerna befinner sig i festsalen på tredje våningen och intar kvällsvard.

Festsalen

Följande läses för spelarna :

‘Ni stiger in i en stor sal med ett flertal långbord vid vilka de olika delegationerna sitter och äter. Vid ena väggen brinner en stor eldstad som hjälpligt värmer upp salen. Ovanför podiumet sitter flera standar uppsatta. Dels Dreva-borgens, Kashiens och Edritons men också General Uthmargons personliga standar. Vid eldstaden står ett stort bord med allehanda maträtter och drycker. Det verkar inte som någon märker er.’

Det är bara för karaktärerna att ta för sig av maten och sätta sig ned. De grupper som befinner sig i festsalen är :

Kommendanten

Lord Emir Larga Rach sitter omgiven av sina närmaste män längst inne i salen.

Uthmargon med följe

Generalen sitter med sina män längs med östra väggen. Den har noga placerat sig så långt från Edritoner som möjligt. Mellan dom och de Edritonska köpmännen (som sitter närmast) sitter de Kashiska diplomaterna.

Lord Narak Bra'ahg

Den Kashiske chefsförhandlaren sitter vid ett bord mellan de Edritonska handelsmännen och general Uthmargon.

De Edritonska handelsmännen

Vid bordet bredvid de Kashiska diplomaterna sitter den Edritonska handelsmannadelegationen. Mellan dom och de Edritonska diplomaterna finns ett tomt bord.

De Edritonska förhandlarna

Alexis Birger Lorentz med följe sitter här och äter under tystnad.

Konversationen i salen är intern mellan grupperna. Maten som står framdukad är över lag den vanliga som äts i Kashien. Dryckerna inkluderar vin, öl och vatten.

Samtal med Lord Emir Larga Rach

Efter att karaktärerna tagit för sig av maten och ätit en stund kommer adjutanten åter fram till gruppen och inbjuder dom till Lord Emir Larga Rachs bord. Lord Emir Larga Rach vill att gruppen skall presentera sig för honom som kommendant för Dreva-borgen.

Samtalet med Lorden blir kort och kärnfullt. Även om han är något förfriskad så tänker han helt klart om någon av karaktärerna skulle göra/säga något dumt. Det enda av vikt som Emir Larga Rach säger, förutom att hälsa dom välkomna till sitt fäste är att de skall se upp för Francis Arbuskum (dvs spöket, men detta avslöjar han självklart inte :-).

Audiens hos General Uthmargon

När gruppen talat med Lord Emir Larga Rach och är på väg tillbaka till sina platser känner Taresh igen en av de Edritonska handelsmännen. Det är Hansel Abcher, en representant för Lorentzburgs pälshandlare som han handlat med tidigare. Det är nu över 2 år sedan de sist sågs. Innan Taresh hinner reagera på detta reser sig Uthmargon upp och tar till orda :

'Landsmän! Skulle ni inte vilja dela bord med mig?'

Det är naturligtvis karaktärerna han talar till och han tar inte ett nej.

När de väl sitter ned hos generalen med följe kommer generalen att fråga ut dom om vilka de är, vad de hoppas uppnå med förhandlingarna. Hela tiden kommer han också att ge nedlåtande kommentarer om Edritoner och i viss mån om handel som ju inte är någon riktig sysselsättning (i motsats till krigarens då).

En skål för förhandlingarna

När samtalet med generalen pågått tillräckligt länge (eller håller på att spåra ur) tar Lord Emir Larga Rach till orda igen. Han påkallar allas uppmärksamhet genom att slå på en liten gongong. När alla är vända mot honom vinkar han in ett par tjänare från köket. De kommer in

i salen bärandes på en stor amfora var. Emir Larga Rach ställer sig upp och tar till orda (något ostadig på fötterna) :

'För förhandlingarnas välgång vill jag nu utbringa en skål i detta specialimporterade vin. Det är hämtat direkt för detta speciella tillfälle. Håll upp nu då, tjänare!'

Tjänarna går nu runt och håller upp av vinet. När de är klara tar Emir Larga Rach till orda igen :

'För förhandlingarnas välgång och för freden utbringar jag denna skål i Kaash namn!'

Sedan höjer han sitt glas och alla andra väntas också göra detta.

'För Kaash!'

Enda problemet nu är att Francis Arbuskum (spöket) har varit framme och bytt ut vinet mot det äldsta som fanns i borgens vinkällare. Detta vinet har naturligtvis för länge sedan förvandlats till vinäger. När nu alla dricker av detta kommer det att märkas. Lord Emir Larga Rach spottar ut vinet över bordet framför sig och utbrister i svordomar som socialstyrelsen förbjuder oss att sätta på pränt :-). Efter att ha svurit klart fortsätter han :

'Arbuskum!! Må Hareb-Dur ta dig till sina mörkaste hålor och plåga dig för evigt!'

Han lugnar sedan ned sig och fortsätter :

'Ärade gäster. Jag ber så hemskt mycket om ursäkt för det som inträffat. Det verkar som om Francis Arbuskum varit framme igen. Jag kan bara beklaga detta och återigen be om ursäkt.'

Sedan sätter han sig ned igen och håller upp en stor mugg av ett annat vin som han glupskt bäljar i sig.

Festen fortsätter

Mycket av feststämningen försvinner nu och General Uthmargon bestämmer sig för att dra sig tillbaka (något förgrymmad över vad Arbuskum ställt till med). Gruppen är nu fri att röra sig bland de andra gästerna och i övriga borgen. De flesta ur de andra delegationerna kommer att droppa av efter en stund eftersom det är en stor dag i morgon. Gruppen kan nu få reda på mycket av det som står i kapitlet om Dreva-borgen (förutom SL-infon då!).

De som finns kvar i salen är de olika delegationerna, tjänare och soldater från borgen och Lord Emir Larga Rachs adjutant.

Förr eller senare kommer alla att gå och lägga sig.

Förhandlingarnas inledande

Dagen efter skall förhandlingarna inledas. Denna ceremoni tar plats i Dreva-borgens stora sal på bottanvåningen.

Alla borgens innevånare är samlade här och på podiumet står Lord Emir Larga Rach, General Uthmargon, Lord Narak Bra´ahg, Alexis Birger Lorentz samt Dreva-borgens Kaash-präst.

Ceremonin börjar med att prästen välsignar hela församlingen i Kaash namn. Sedan tar Lord Emir Larga Rach till orda och hälsar alla välkomna igen. Därefter utbyter Lord Narak Bra´ahg och Alexis de traditionella fredsgåvorna för att förhandlingarna skall bli lyckade. Under hela ceremonin står generalen och fingrar på sitt stora slagsvärd som han har framför sig.

Detta är en mycket pampig ceremoni.