

Akt 2

Förhandlingarna

Nu inleds förhandlingarna. Gruppen har möjlighet att konferera med de Edritonska handlesmännen och deras följe men inte med diplomaterna.

Följande rykten kommer att spridas under dagen :

1. Den Kashiska delegationen är inte ute efter fred utan bara en förevändning för nya krig.
2. Edriton är beredda att lägga ned flera krav för att få fred.
3. Den Edritonske chefsförhandlaren är dubbelagent.
4. General Uthmargon har en större styrka soldater i beredskap nedanför passet.
5. Den finns Edritonska bergsjägare uppe i bergen som bara väntar på en signal för att anfalla Drevaborgen.

Vad är sant?

1. De Kashiska diplomaterna är ute efter fred men Uthmargon kommer att försöka starta krig.
2. Jepp.
3. Nej!
4. Det är sant att Uthmargon har försatt en styrka soldater i en närbelägen stad i alarmberedskap. Dessutom är hans trupper längre in i Kashien marchberedda.
5. Det brukar finns bergsjägare för att skydda Edritons gräns men de är bortdragna för att inte kunna hota förhandlingarna.

Skyffla inte ut dessa rykten hur som helt. Gruppen skall jobba för att få veta någonting.

Hur går förhandlingarna?

Under förmiddagen kommer förhandlarna bara att känna på varandra. Inga frågor av vikt tas upp då. Alla kommer sedan att äta i salen på andra våningen.

På eftermiddagen kommer de att ta upp räderna mot karavanerna. Förhandlingarna kommer nu att bli hetsig. De Kashiska förhandlarna kommer att ta upp specifika fall för att få Edritonerna att erkänna så mycket som möjligt. Inte för att kunna starta krig utan för att skaffa sig överläge i förhandlingarna. Eftersom Edritonerna inte *kan* erkänna alla anklagelser kommer Kashierna bli sura.

Efekten av detta blir att förhandlingarna bordläggs på sena eftermiddagen och skall tas upp igen nästa dag.

Vid den måltid som intas under kvällen är stämningen ytterst spänd (ingen kan ha undgått att få reda på hur det går i förhandlingarna).

Handelsavtal

Under dagen kan gruppen förhandla med de Edritonska köpmännen. Dessa har många bra affärer att erbjuda och karaktärerna har ypperliga chanser att tjäna bra med pengar. Dessutom är vissa av Edritonerna gamla kontakter till karaktärerna.

Mordet

Under kvällen händer ingenting. Uthmargons följe och handlesmännen (i alla fall de Edritonska) kommer att vistas i festsalen på andra våningen. Kommendanten kommer att beordra fram mer vin för att försöka lätta upp stämningen.

Mitt i natten blir alla väckta och kallade till festsalen.

General Uthmargon står på podiumet i full stridsmundering och bredvid honom står den sömndruckne kommendanten i nattskjorta. När alla är samlade talar Uthmargon med fast stämma :

'Ett fruktansvärt brott har skett! Lord Narak Bra'ahg har blivit mördad! Jag försäkrar Er att den skyldige kommer att gripas och få sitt straff. Under tiden som utredningen pågår får ingen lämna Dreva. För att garantera säkerheten har jag skickat efter en truppstyrka från Kashien. Det var allt!'

Vad händer nu?

En lättare panik bryter ut, speciellt bland Edritonerna. Man kan få reda på följande om man frågar rätt personer (vakter eller någon annan som tagit reda på saker) :

* Det var Lord Naraks tjänare som hittade honom. Han gick in till Lordens sovrum eftersom han tyckte att det drog kallt. Ett fönster var öppet och Lorden låg strypt i sängen.

* Lordens kropp var stympad på vitala kroppsdelar som inte kunde återfinnas (ej sant)

* Lorden var halshuggen (ej sant)

* Det fanns ett Edritonskt mynt bredvid sängen (tappat)

Jakten på mördaren

Under dagen efter kommer alla att bli förhörda av Uthmargons vakter. Dessa är över lag fasta och raa. Om något inte stämmer i det vad karaktärerna säger kommer de att tvinga fram sanningen (eller i alla fall något som låter som sanning).

Självklart kommer det inte att föras några förhandlingar under dagen.

Allmän sorg är självklart utlyst.

Det kommer även att hagla anklagelser åt höger och vänster.

På eftermiddagen kallas alla återigen till festsalen. På podiumet står Uthmargon och bredvid står Hansel Abcher (en av de Edritonska handelsmännen) i kedjor omgiven av 4 st av Uthmargons vakter. Hansel är uppenbarligen torterad och ser helt borta ut.

Uthmargon tar till orda :

'Jag General Uthmargon har funnit den skyldige . Han har erkänt och kommer att dömmas till döden. Vill någon säga något för den skyldige.'

Han tittar ut över församlingen men naturligtvis kommer ingen att säga något. Sedan talar han igen :

'Härmed dömmas Hansel Abcher från Lorentzburg i Edriton till döden genom halshuggning för mordet på Lord Narak Bra'ahg från Kashirr. För fram den dömden!'

Sedan drar han sitt stora slagsvärd medan vakterna för fram Hansel till honom. De tvingar sedan ned Hansle på knä framför Uthmargon som med ett snabbt hugg skiljer huvudet från kroppen. Uthmargon talar sedan igen :

'Må Hareb-Dur evigt förbanna denna själ för evigt! Kasta kroppen över klipporna!'

Vakterna tar kroppen och huvudet och bär iväg dom. Observera att inte begrava kroppen är en klar förolämning mot Edritonerna.

Uthmargon talar igen :

'Förhandlingarna kommer nu att återupptas. Jag kommer själv att företräda Kashien'

Genast efter avrättningen rusar den Edritonske chefsförhandlaren ut ur salen. Senare sprids det sanna ryktet att även Edritonerna skickat efter trupper.

Och sen?

Det är uppenbart för karaktärerna att Hansel inte var skyldig till mordet. Nu måste de leta upp den skyldige i stället.

Ledtrådar

Förutom de ledtrådar som gavs ovan och som egentligen inte leder någon stans finns inga ledtrådar eftersom karaktärerna inte kan ta del av förhörsprotokollen (dvs helt omöjligt).

Det har bildats flera konspirerande grupper i borgen nu. Alla är rädda att det skal ske nya mord och bland Edritonerna är uppfattningen att det var Uthmargon som iscensatte mordet för att kunna starta krig (det är ju dessutom nästan sant).

Ännu ett mord

Dagen efter avrättningen sker ytterligare ett mord. Var rollpersoner än är hör de (och de andra som också är närvarande) ett skrik i ett angränsande rum. När de kommer dit ligger ligger en man i sitt eget blod på golvet. Detta är chefsbiblotekarien. Han hade kommit demonen på spåren genom gamla skrifter.

Innan han dör berättar han följande för den karaktär som försöker hjälpa honom (om ingen försöker detta : tough luck!).

'Mörkrets gudinna.....tjänare av.....Primx Clerc i biblioteket.....'

Sedan dör han.

Boken han nämner finns mycket riktigt i biblioteket men gruppen **kan** inte hitta den nu.