

### **Akt 3**

#### **Nattlig strid**

Efter att mordet på chefsbiblotekarien skett och allting lugnat ned sig får karaktärerna ett förseglat brev av de Edritonska diplomaternas tjänare. I brevet ombeds de komma till ett möte med honom senare på natten. De får inte kontakta honom innan.

Mötet skall ske vid ringmuren vid midnatt.

När karaktärerna är på väg dit får de bevittna en strid på ringmuren. Demonen har begått ett misstag när han är ute och kollar läget. Han råkar i strid med ett par av gravvakterna som är ute och tar en extra runda på ringmuren. Han nedkämpar vakterna snabbt och lätt, Sedan slänger han kropparna över muren. Rp bör nu ha gömt sig i skuggorna eftersom man inte kan ta sig bort härifrån utan att synas från muren. Efter att dödat vakterna hoppar demonen ned från muren och landar med ryggen mot gruppen. Han springer sedan mot dörren som leder ned till graven.

Väl nere i gången kommer demonen att bli osynlig. Eftersom gången inte leder någon annan stans lär det vara uppenbart var demonen gömmer sig.

Om karaktärerna inte passar sig kan det bli svår att förklara vad de gör nere i gången.

#### **Nattligt möte**

Den Edritonske diplomaten vill veta vad karaktärerna vill uppnå, dvs om de står på Edritons sida i förhandlingarna. Det står helt klart att Uthmargon är ute efter krig men vad vill karaktärerna och de intressen de representerar?

#### **Trupperna anländer**

Redan dagen efter anländer de Kashiska trupperna. Uthmargon låter dom slå läger på borggården och fortsätter förhandlingarna.

#### **Boken**

Om rollpersonerna letar efter boken (eller låter bibliotekarierna leta) kommer de nu att hitta boken. Primx Clerc är ett verk om Heschol Graaner, en konstnär från Kashir som dog för ca 400 år sedan. I marginalerna på boken finns chefsbiblotekariens anteckningar om vad som håller på att hända. Eftersom han var anigens synsk har han känt demonens närvaro och att Uthmargon är besatt av en ond kraft. När han dessutom fick klart för sig att det var Hareb-Dur som låg bakom mördades han av demonen.

#### **Att passa sig!**

Nu måste karaktärerna passa sig djävligt noga! De kan lätt bli halshuggna om de yppar det minsta lilla. Dessutom kommer demonen att vara efter dom om han märker det minsta lilla.

#### **De Edritonska trupperna**

Dagen efter att de Kashiska trupperna kommit dycker en styrka Edritonska bergsjägare upp vid Drevaborgen. Uthmargon låter avsluta förhandlingarna med Edriton och förklarar krig. Sedan avrättar han samtliga Edritonska soldater inne Drevaborgen och sparkar ut övriga Edritoner i snön. En mindre styrka sänds till Kashien för att varsko trupperna där.

De Edritonska trupperna börjar belägra Drevaborgen.