

Princess Quest™ - Nyt system af Mikkel Koplev og Anja Skjoldborg Hansen.

Skrevet første gang til Viking-con nr. 38

## Scenarie nr. 1

Prince Charming (Prinsen på den Hvide hest) er blevet så sur over at bo alene på det store slot efter at alle prinsesserne har forladt ham, at han beslutter at bekæmpe Disneyland. Han er nu blevet træt af prinsesserne og vil af med dem. Derfor har han fingeret angreb på Disneyland, som han vil pudse dem på, men har lagt fælder for dem undervejs.

## Baggrund:

Prinsesserne bor og arbejder alle sammen i Disneyland Californien. De fleste af dem har været gift med Prince Charming. Når de har fri, arbejder de for en hemmelig organisation der bekæmper kriminelle. De ved ikke hvem der står bag, men han/hun kalder sig 'Mr. X' og snakker gennem Minnie, som heller ikke kender den rigtige identitet på Mr. X.

(til næste gang: Mulige skurke: Klinger og Leia, fordi de også vil være prinsesser, Prince Charming fordi de har forladt ham. Gepetto – er ved at overtage hele Disneyland og skifte figurer ud med egne udhuggede. Minnie: Fordi hun ikke er prinsesse)

## Scene 1:

Prinsesserne (de 4-5 karakterer, spillerne har valgt) er blevet indkaldt til deres hemmelige mødested: Mickeys klubhus.

Minnie fortæller at der har været et antal uforklarlige angreb på Disneyland den seneste tid. Det virker som om at nogen går målrettet efter at skræmme turisterne.

Blandt angrebene har været: Der er kommet blå farve i alt vandet. Statuen af Walt Disney er byttet ud med en statue af en ko. Der er kommet kløpulver i alle bamserne. Og det store fyrværkeri var skiftet ud med en masse heksehyl der skræmte alle børnene.

## Scene 2-5

Prinsesserne investigerer de steder, hvor der er pillet. Prince Charming har lagt fælder ud alle stederne og plantet falske spor.

Statue af en ko: De finder en hvid handske under en af hovene. Hvis de tager handsken ud, vælter statuen og de skal slå for ikke at tage skade.

Hvis de undersøger handsken finder de ud af handsken - der er kun fire fingre. De kan spørge forskellige om de mangler en handske, men de fleste har flere forskellige par. Handsken passer både Mickey og Minnie. (men er placeret af Charming).

Vandforsyningen: Ved rummet med den centrale vandforsyning i kælderen finder de en kvittering fra medarbejdercafeteriet. Døren smækker sig bag dem. Vandet i rummet begynder at stige. Vandet kan besejres hvis man kan svømme/trække vejret under vand/fryse vandet. Man kan også flyve ud, eller dirke døren op eller lign.

I medarbejdercafeteriet finder de kun ud af, at alle der arbejder i Disneyland spiser her (men ingen turister) eller folk udefra).

Hvis de har fået kvitteringen med ud kan de se dag og tidspunkt. Hvis de spørger kan de få en liste over hvem der har spist der den dag: Mickey, Prince Charming, Fedtmule, Kaptajn Klo, Jafar

Det centrale bamsedepot: De tjekker det store rum med bamsefyld. Dem der arbejder der, siger der har været indbrud to dage før, men man kunne ikke se der var taget noget. Bag ved maskinen finder de en tom dåse med kløpulver. Hvis de leder efter det, kan de finde fodspor i kapokken. Man kan ikke størrelsen, men måske har vedkommende stadig snuller siddende? Hvis man går om bag maskinen skal man slå for ikke at glide ned på bamsemaskinens sliske. Hvis man ryger derned skal man hjælpes/kæmpe sig op igen for ikke at få slag.. til sidst bliver man dog reddet op af medarbejderne på næste niveau.

Aftenparaden:Fyrværkeriet: Hvis de undersøger fyrværkeriet fra i går, går der ild i, og de skal handle hurtigt for at slukke det for ikke at tage skade. Det er tydeligt at der har været nogen på taget for at skifte det ud, for det gamle står stadig på plads.

Det er Prince Charming der bor på Slottet. Hvis de spørger om han har set noget, siger han at synes han så nogle store ører, måske Miceys, men han er ikke sikker. Hvis de spørger inventaret har de ikke set noget (de er naturligvis loyale overfor prinsen). Hvis de undersøger hans sko finder de ikke noget (han har sendt en henchmand).

Hvis de undersøger hvor Mickey har været, har han været med i paraden. Inden da spiste han middag med Minnie, som bekræfter.)

## Scene 6:

Næste scene starter med, at de bliver tilkaldt af Minnie: der har været et stort uheld i rutsjebanen Space Mountain (en indendørs rutjsebane). En af vognene er faldet ned, og fire turister ligger på hospitalet. Rutsjebanen er nu lukket, og historien er slået stort op i medierne. De kan blive tilkaldt af Minnie når de har været igennem alt det ovenstående, eller hvis de bruger uforholdsmæssigt lang tid på det så historien mangler fremdrift.

Rutsjebanen: De får lov at undersøge rutsjebanen. Den er indendørs, og kører igennem en stor hal, stort set i mørke. Der er stadig turister der er ved at blive evakueret og der er generelt meget uro. Lyset i hallen er blevet tændt og alle vogne står stille. Evakueringen foregår ved at vognene rulles manuelt ned til opsamlingssteder langs sporene, da sporene hænger frit i luften.

De kan søge efter spor på selve den vogn der er faldet af, eller generelt på sporene eller i hallen. De kan også gennemse de fotos, der tages af turisterne i slutningen af turen.

Den vogn der er faldet af, er slået helt i stykker, og det er ikke til at sige om den var defekt eller pillet ved. Det sted den faldt ned fra ser det ud til, at et af sporene sidder løst. Det er ikke til at sige hvornår præcist det er sket, da boltene kan være løsnet for så senere at rive sig helt løs. Der er ikke fingeraftryk på boltene, men der ligger en seddel lige inden for startområdet. Det er en reklamefolder for det store jubilæumsshow, og på bagsiden er der skrevet nogle noter. Det udleveres som handout.

Evakueringen slutter, men pludselig bliver lyset i hallen slukket, og rutsjebanen går i gang, mens de er ved at undersøge den. De må teste for om de kan holde fast eller ryger ned eller med på en vogn, og om de er heldige at vognen sidder fast eller om den ryger af. I stedet for den sædvanlige musik, lyder der smølfesangen over højttalerne, og vognene kører hurtigere end normalt. Da der er helt mørkt i hallen, kan

det være svært at få hjælp frem til hinanden. Når de får den standset og slipper ud, kan de undersøge kontrolrummet. Her er ikke noget at se, men vidner på stedet har set en mand snige sig væk.

#### Scene 7:

Da de er ved at afslutte undersøgelsen af rutsjebanen bliver de tilkaldt igen. Denne gang ved Pirates of the Caribien forlystelsen hvor der er nogen der har synes de har set en rigtig krokodille i vandet. Forlystelsen bliver lukket og de kan undersøge den. De finder en rigtig krokodille som kan enten kan tale med eller slås med. Hvis de taler med den er det den fra Peter Pan med uret i maven, og den holder op med at slås hvis de fortæller hvor den kan finde Kaptajn Klo (Peter Pan forlystelse). Den har ikke set hvem der fangede den, men den nåede at bide et ur af vedkommendes arm. Det er et Mickey Mouse rolex ur med en inskription fra en af de prinsesser der er med. Hun har givet det til Prince Charming i bryllupsdagsgave.

#### Scene X: Hvis de konfronterer Prince Charming:

Prinsesserne kan vælge at konfrontere prinsen på dette tidspunkt. Han har fået stjålet uret for nogle uger siden (han kan ikke huske hvornår). Han har mærker efter tænder på armen, men det kan kun ses hvis han tager handsken af. Han siger det var Bagheera der blev sur efter et spil poker. Han prøver at frame Mickey ved at sige, at han er jaloux fordi de er begyndt at spille meget computerspil sammen. De sidder hver aften og spiller online på samme hold i Disneyland Fortnite™.

#### Scene X2: Hvis de konfronterer Mickey:

Mickey har fået stjålet en handske, han ved ikke hvornår, han har mange ens par.

#### Scene X3: Hvis de inddrager Minnie

Hvis de snakker med Minnie om mistanke til Mickey bliver hun meget sur! Hun skælder dem ud og siger at det kunne han aldrig finde på, han elsker Disneyland og vil gøre alt for det!

Hvis de snakker med Minnie om mistanke til prinsen prøver hun at bortklare for det, og forsøger at komme med alternative forklaringer. Hun kan tilbyde at inddrage mr X. Hvis de vil, kan de komme til at tale direkte med mr. X via et samtaleanlæg med stemmefordrejning.

Hvis de taler med mr X, forklarer han at de er bekymrede for det store jubilæumsshow, og beder dem være på vagt og evt overveje om man kunne lægge en fælde ud. Hvis de ikke taler med Mr X, er det Minnie der giver dem den besked. **Hvis de ikke selv opsøger Minnie, bliver de indkaldt til en samtale om jubilæumsshow på et tidspunkt.**

#### Scene 8: Lastbilen er gået i stå

De får besked af Minnie om, at en vigtig leverance af kostymer til jubilæumsshowet ikke er nået frem fra renseriet. De har ringet til renseriet som siger at lastbilen kørte fra deres adresse i morges, og de har ikke kunnet få kontakt til chaufføren siden. Det er en blå varebil. Renseriets ligger ca. 10 km herfra. De kan ikke finde bilen på ruten umiddelbart. Renseriets har ikke hørt fra chaufføren, men ved at der burde være gps i bilen. Måske man kan finde bilen via den, men den eneste der vidste hvordan det virkede, er den chauffør der er forsvundet. De kan derefter selv forsøge at hacke systemet eller få en anden til at hjælpe sig. De finder til sidst bilen i en sidegade, men der er ikke spor af chaufføren og den vil ikke køre. De kan lave det selv eller få en til at hjælpe sig eller finde en anden måde at få kostymerne frem på.

#### Scene 9: Jubilæumsshowet

De går i gang med selve jubilæumsshowet. De er alle på scenen i løbet af showet. Det synger til playback. På et tidspunkt går musikanlægget i stå, og publikum bliver utålmodige. Nogle begynder at gå, nogle kræver pengene tilbage. Prinsesserne kan evt redde dagen ved selv at synge og spille.

Pludselig går al strømmen. Samtidig begynder folk at skrig og løbe rundt. De hører skrig som 'der er en der skyder på os' 'min mand er skudt!' 'Kom væk' osv, men folk går i panik og kan ikke finde ud. De kan gå ned blandt publikum og undersøge hvem der er ramt og af hvad. Der er en del der er ramt af noget der måske er maling fra en paintball. Det ser ud som om der er en der skyder mod folk oppe fra slottet.

Hvis de løber op på slottet finder de Prince Charming i færd med at skyde.

### Scene 10: På slottet

De konfronterer i den store slotssal. Han gør nar ad dem og siger han er træt af at være nummer 2 og han hader Disneyland og især prinsesser, og han vil gøre det af med dem alle sammen. Han trækker Aladdins lampe frem som han har hugget, gnider på den så Genie kommer frem og pudser Genie på dem. De slås med ham (HP 60, slås 3, Skyde 2). De kan evt prøve at tricke ham og så komme nemmere af med ham.

Imens de slås mod Genie, stikker prinsen af via en hemmelig lem i gulvet.

Når de har overmandet Genie kan de følge efter, ned i gangene under slottet.

Her er der mulighed for Dungeon Crawl.

Til sidst er der endelige opgør med Prinsen. Han prøver at bruge deres svagheder. De må selv om de vil kæmpe mod ham eller bare fange ham.

# Princess Quest

Navn: Ariel

Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

Vægt: hm!

## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 3  |
| Hoppe         | 3  |
| Slås          | 4  |
| Skyde         | 3  |
| SVømme        | 6  |
| Danse         | 3  |
| Syng          | 4  |
| Spille musik  | 3  |
| Køre bil      | 0  |
| Tegne         | 2  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 2 |
| Læse/skrive      | 2 |
| Computerkendskab | 1 |
| Naturvidenskab   | 2 |
| Historie         | 1 |
| Disneyvidenskab  | 4 |
| Sprog            | 4 |



## Personlige:

|                 |   |
|-----------------|---|
| Snakke          | 4 |
| Overbevise      | 3 |
| Gennemskue løgn | 2 |
| Få venner       | 4 |
| Charme          | 5 |
| Pøbelkendskab   | 1 |

## Fordele

|  |
|--|
| Kan holde vejret under vand i op til 3 min |
|  |
|  |

## Ulemper

|   |
|---|
| Har minus 2 på løbe/hoppe/slås/danse hvis hun ikke har været i vand den sidste time |
|   |

## Særlige evner

|                         |
|-------------------------|
| Kan tale med havets dyr |
|                         |
|                         |

# Princess Quest

Navn: Askepot

Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

Vægt: hm!

## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 3  |
| Hoppe         | 2  |
| Slås          | 3  |
| Skyde         | 3  |
| SVømme        | 2  |
| Danse         | 4  |
| Synge         | 4  |
| Spille musik  | 3  |
| Køre bil      | 0  |
| Tegne         | 2  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 3 |
| Læse/skrive      | 3 |
| Computerkendskab | 2 |
| Naturvidenskab   | 2 |
| Historie         | 3 |
| Disneyvidenskab  | 5 |
| Sprog            | 2 |



## Personlige:

|                 |  |
|-----------------|--|
| Snakke          |  |
| Overbevise      |  |
| Gennemskue løgn |  |
| Få venner       |  |
| Charme          |  |
| Pøbelkendskab   |  |

## Fordele

|                                       |
|---------------------------------------|
| Kan få mus og fugle til at hjælpe sig |
|                                       |
|                                       |
|                                       |

## Ulemper

|                             |
|-----------------------------|
| Kan ikke udstå rod og snavs |
|                             |
|                             |
|                             |

## Særlige evner

|                                    |
|------------------------------------|
| Kan (måske) tilkalde sin fe-gudmor |
|                                    |
|                                    |
|                                    |

# Princess Quest

Navn: Belle

Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

Vægt: hm!

## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 2  |
| Hoppe         | 1  |
| Slås          | 2  |
| Skyde         | 0  |
| SVømme        | 1  |
| Danse         | 3  |
| Synge         | 2  |
| Spille musik  | 2  |
| Køre bil      | 3  |
| Tegne         | 2  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 4 |
| Læse/skrive      | 5 |
| Computerkendskab | 4 |
| Naturvidenskab   | 3 |
| Historie         | 4 |
| Disneyvidenskab  | 5 |
| Sprog            | 2 |



## Personlige:

|                 |   |
|-----------------|---|
| Snakke          | 2 |
| Overbevise      | 1 |
| Gennemskue løgn | 3 |
| Få venner       | 3 |
| Charme          | 5 |
| Pøbelkendskab   | 4 |

## Fordele

|                |
|----------------|
| Har en 6. sans |
|                |
|                |
|                |

## Ulemper

|                          |
|--------------------------|
| Bliver stalket af Gaston |
|                          |
|                          |
|                          |

## Særlige evner

|  |
|--|
| Kan tale med koppen, ure og lysestager |
|  |
|  |
|  |



# Princess Quest

Navn: Elsa

Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

vægt: hm!

## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 3  |
| Hoppe         | 2  |
| Slås          | 4  |
| Skyde         | 3  |
| SVømme        | 0  |
| Danse         | 2  |
| Synge         | 3  |
| Spille musik  | 2  |
| Køre bil      | 1  |
| Tegne         | 2  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 1 |
| Læse/skrive      | 3 |
| Computerkendskab | 2 |
| Naturvidenskab   | 3 |
| Historie         | 1 |
| Disneyvidenskab  | 5 |
| Sprog            | 2 |



## Personlige:

|                 |   |
|-----------------|---|
| Snakke          | 3 |
| Overbevise      | 2 |
| Gennemskue løgn | 1 |
| Få venner       | 2 |
| Charme          | 2 |
| Pøbelkendskab   | 0 |

## Fordele

|                 |
|-----------------|
| Stor selvtillid |
|                 |
|                 |
|                 |

## Ulemper

|                   |
|-------------------|
| Meget kort lunte! |
|                   |
|                   |
|                   |

## Særlige evner

|                  |
|------------------|
| Kan skyde med is |
|                  |
|                  |
|                  |



# Princess Quest

Navn: Jasmin

Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

Vægt: hm!



## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 4  |
| Hoppe         | 5  |
| Slås          | 3  |
| Skyde         | 2  |
| SVømme        | 0  |
| Danse         | 3  |
| Syng          | 3  |
| Spille musik  | 2  |
| Køre bil      | 1  |
| Tegne         | 2  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 3 |
| Læse/skrive      | 2 |
| Computerkendskab | 1 |
| Naturvidenskab   | 3 |
| Historie         | 3 |
| Disneyvidenskab  | 5 |
| Sprog            | 4 |

## Personlige:

|                 |   |
|-----------------|---|
| Snakke          | 3 |
| Overbevise      | 2 |
| Gennemskue løgn | 2 |
| Få venner       | 2 |
| Charme          | 5 |
| Pøbelkendskab   | 3 |

## Fordele

|          |
|----------|
| Frygtløs |
|          |
|          |
|          |

## Ulemper

|              |
|--------------|
| Et vandskræk |
|              |
|              |
|              |

## Særlige evner

|                                 |
|---------------------------------|
| Kan tilkalde flyvende tæppe (2) |
| Kan flyve i 2 minutter          |
|                                 |
|                                 |

# Princess Quest

Navn: Rapunzel

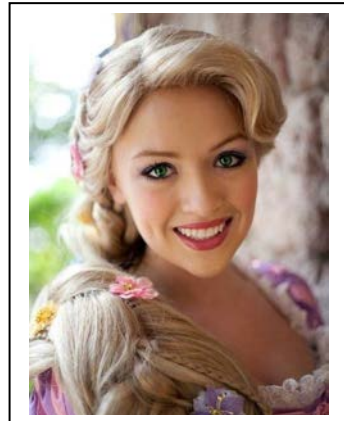
Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

Vægt: hmf!



## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 4  |
| Hoppe         | 3  |
| Slås          | 5  |
| Skyde         | 3  |
| Svømme        | 0  |
| Danse         | 2  |
| Synge         | 4  |
| Spille musik  | 4  |
| Køre bil      | 2  |
| Tegne         | 5  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 1 |
| Læse/skrive      | 2 |
| Computerkendskab | 2 |
| Naturvidenskab   | 3 |
| Historie         | 3 |
| Disneyvidenskab  | 5 |
| Sprog            | 1 |

### Personlige:

|                 |   |
|-----------------|---|
| Snakke          | 4 |
| Overbevise      | 2 |
| Gennemskue løgn | 2 |
| Få venner       | 4 |
| Charme          | 5 |
| Pøbelkendskab   | 1 |

### Fordele

|                     |
|---------------------|
| Skarpt syn/nattesyn |
|                     |
|                     |
|                     |

### Ulemper

|                                     |
|-------------------------------------|
| Risiko for at folk falder i håret.. |
|                                     |
|                                     |
|                                     |

### Særlige evner

|                     |
|---------------------|
| Rebkast med hår (3) |
| Våben: Stegepande   |
|                     |
|                     |

# Princess Quest

Navn: Snehvide

Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

Vægt: hmf!

## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 3  |
| Hoppe         | 2  |
| Slås          | 3  |
| Skyde         | 2  |
| SVømme        | 1  |
| Danse         | 4  |
| Syng          | 4  |
| Spille musik  | 3  |
| Køre bil      | 2  |
| Tegne         | 1  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 2 |
| Læse/skrive      | 2 |
| Computerkendskab | 1 |
| Naturvidenskab   | 0 |
| Historie         | 1 |
| Disneyvidenskab  | 5 |
| Sprog            | 3 |



### Personlige:

|                 |  |
|-----------------|--|
| Snakke          |  |
| Overbevise      |  |
| Gennemskue løgn |  |
| Få venner       |  |
| Charme          |  |
| Pøbelkendskab   |  |

### Fordele

|                    |
|--------------------|
| Immun overfor gift |
|                    |
|                    |
|                    |

### Ulemper

|  |
|--|
| Har svært ved at skjule eller camouflere sig |
|  |
|  |

### Særlige evner

|                                   |
|-----------------------------------|
| Kan (måske) tilkalde 7 små dværge |
|                                   |
|                                   |

# Princess Quest

Navn: Tornerose

Stilling: Prinsesse

Køn: Ja

Alder: Sku du spørge fra nogen?

Højde: statelig

vægt: hm!

## Egenskaber:

### Fysiske

|               |    |
|---------------|----|
| Løbe          | 3  |
| Hoppe         | 2  |
| Slås          | 4  |
| Skyde         | 3  |
| SVømme        | 2  |
| Danse         | 4  |
| Synge         | 4  |
| Spille musik  | 2  |
| Køre bil      | 2  |
| Tegne         | 1  |
| Helbredspoint | 15 |

### Akademiske

|                  |   |
|------------------|---|
| Regne            | 2 |
| Læse/skrive      | 3 |
| Computerkendskab | 0 |
| Naturvidenskab   | 1 |
| Historie         | 4 |
| Disneyvidenskab  | 5 |
| Sprog            | 3 |



### Personlige:

|                 |  |
|-----------------|--|
| Snakke          |  |
| Overbevise      |  |
| Gennemskue løgn |  |
| Få venner       |  |
| Charme          |  |
| Pøbelkendskab   |  |

### Fordele

|                                 |
|---------------------------------|
| Brug for <u>meget</u> lidt søvn |
|                                 |
|                                 |
|                                 |

### Ulemper

|                            |
|----------------------------|
| Bange for skarpe genstande |
|                            |
|                            |
|                            |

### Særlige evner

|                                     |
|-------------------------------------|
| Kan få folk til at falde i søvn (3) |
|                                     |
|                                     |
|                                     |