

## BROSTPLAT



Gjord för att skydda mot lättkalibriga projektiler och skarpa föremål.

Location	DR
Torso	5F

## SINNESHÄMANDE DROG



En substans framtagen av Unionen för att dämpa en mystikers sinnen och blockera eventuella försök att använda mystik.

Effekt: Den drogade måste slå mot Will (-7) för att kunna använda mysticism. Offret får också (-4) på alla slag i och med att alla sinnen dämpas.

Varaktighet: Två timmar. Efter första timmen halveras effekten (avrunda nedåt).

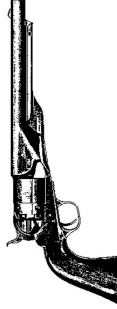
## GEVÄR .45



Det .45-kalibriga geväret har många utseenden och namn. Alla varianter kommer dock ursprungligen från den kejsrerliga muskötens som ingenjörer från alla världens hörn har ändrat och byggt om för att passa miljön och doktrinen som den ska användas i.

Damage	Range	Acc	Shots
5d pi+	500/3200	4	1 (4)

## REVOLVERN (GROV KALIBER)



Om den lättkalibriga revolvren är gjord för självförsvar är dess grovkalibriga syskon ett vapen byggt för strid. Dess tyngd kräver en stadig hand (eller två!) men revolvrens slagkraft kompenserar tillräckligt.

Damage	Range	Acc	Shots
3d pi+	120/1300	2	6 (2i)

## HAGELBOSSA 20G



Hagelbössan var från början ett populärt jaktvapen; främst för fågel. När skyttegravar blev standard för modern krigsföring gjorde hagelbössan en stor succé bland stormtrupperna. Att kunna täcka en hel korridor med bly på ett avtryck blev ovärderligt och hagelbössan fick smeknamnet "Dikrensare" av de kejsrerliga trupperna.

Damage	Range	Acc	Shots
1d+1 pi	40/800	3	2 (4i)

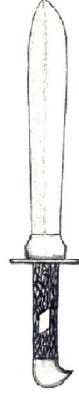
## HANDGRANAT



Granaten är avsedd att användas i stormingssyfte. Man hystar in granaten i ett trångt utrymme där sker kraftig chockverkan på omgivningen. Därefter kan man storma och rensa rummet utan risk för splittror eller brand.

Damage	Fuse
5d cr ex	4-5

## KNIV



Stridskniv i hårdat stål. Ges ut till Uniones specialstyrkor.

Damage	Reach	Parry
sw-2 cut thr imp	C	-1

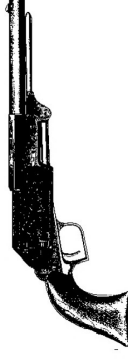
## LUFTRUCKSGEVÄR



Efter en incident där ett avlossat krutvapen antände ett helt luftskepp, fick Unionens ingenjörer i uppdrag att hitta en ersättande beväpning för luftflottiljens marinkår. Resultatet blev lufttrycksgeväret. Ett tyst, röklöst och precis vapen blev snabbt en favorit för likväl kombatanterna i luften som för skarpskytten på marken.

Damage	Range	Acc	Shots
2d+1 pi+	1100/2200	5	10 (2i)

## LUFTRUCKSPISTOL



Oftast buret bland officerare inom luftflottiljen, gör sig lufttryckspistolens utmärkt i miljöer där eld och gnistor utgör en livshotande fara. Dock med klenare slagkraft och smalare kaliber föredrar man fortfarande revolvren som beväpning i fält.

Damage	Range	Acc	Shots
1d+2 pi+	60/400	3	5 (2i)

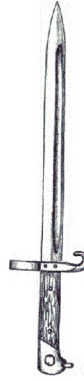
## NYLVULVN (LÄTT KALIBER)



Den lättkalibriga revolvern är standardbeväpning för både officerare och icke-stridande personal. Dock främst ansedd som självförsvar kan den med lätthet skapa förödelse med sina sex skott på snabb följd.

Damage	Range	Acc	Shots
2d-1 pi+	90/1000	1	6 (2i)

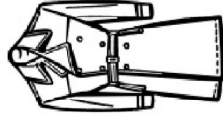
## BAJONETT



En stålkniv som monteras på gevärspipan. På så sätt kan soldaten använda geväret som ett spjut i närstrid. Alla värden är för monterad bajonett

Damage	Reach	Parry
thr->3 imp	2	0

## VAPENROCK



Buren av soldater världen över, fyller vapenrocken sin praktiska funktion. Den är vindtät och håller soldaten varm i kyliga förhållanden.

Location	DR
Body, limbs	1

## BRANDBOMB



Lättantändlig vätska i glasflaska, tygrasa och en skvätt pyromanisk glädje. Inga konstigheter.

Damage	Fuse
Spec.	Impact

## STÅLHJÄLM



En modern stål hjälm tillverkad för både civila och militära ändamål.

Location	DR
Skull	4