



Namn: Gayioo Sasoszi

Agentnummer: 9001

Sysselsättning: Ninja

Civilstånd: Förhoppningsfull

"Som den store krigsherren Sun-Tzi sade: de höga bergen, det vidsträckta havet skall bestå... och därför måste arméer anpassa sig till fem former av eldattack... och därför är det nu rätt tid för oss att slå till!"

Introduktion: En mästare på agateansk kampsport som håller sig dold i skuggorna tills tiden är inne för attack. Alltid en källa till utländsk visdom och ett lugnt öga i stormen som är (Sentient) Beings in Black. I hans hemliga fil står det att han är en ninja tränad i det Agateanska imperiet: en av motviktskontinentens dödligaste krigare som rider på skuggornas vingar, och som rest till ett främmande land på ett mystiskt uppdrag. Verkligheten är dock mycket mer realistisk.

Bakgrund: Arams¹ föräldrar var hårt arbetande människor som drev ett framgångsrikt matställe i Ankh Morpork. De hade invandrat från Klatsch, medan han var född och uppvuxen i staden. Familjen hade det ganska bra ställt, men Aram fick det ofta besvärligt med intoleranta² barn i hans egen ålder. I tonåren började han träna agateansk kampsport för en äldre man, som kanske kom från agateanska imperiet, Aram frågade aldrig. Träningen var ett bra sätt att få ett växande självförtroende. Han blev mycket skicklig, och när den äldre herren efter flera år dog tog Aram över dojon. Han jobbade vid sidan om i sina föräldrars matställe. Dojon var egentligen inte särskilt framgångsrik och alltid hotad av konkurs. De flesta i Morpork är misstänksamma mot utländska saker, men det handlade ju trots allt om att slåss, så en del elever hittade dit. Det fanns även ett annat problem: alla misstog honom för att vara agatean. Han undervisade ju i kampsport och såg utländsk ut, för den genomsnittlige morporkianen. Det blev snabbt tröttsamt att behöva förklara om och om igen att han inte var agatean, och inte heller klatschier, han var ju född i Morpork. Till hans förvåning behandlade folk honom mycket mer respektfullt så länge de trodde att han var från imperiet, för att besviket ignorera honom när de gick veta att han egentligen bara kom från Klatsch.³

En kväll kom tre välbeväpnade tjuvar till dojon för att pressa honom på pengar. När det visade sig att de inte hade någon licens från tjuvgillet och attackerade honom så besegrade han dem lätt, och förde dem själv till

¹ Hans riktiga namn. Gayioo Sasoszi är något som han såg skrivet på ett paket vid postkontoret. Han vet att det är agateanskt. Frågar någon honom vad det betyder svarar han "Tusen glittrande knivar som skär genom nattens tysta sammet".

² Ett normalt tillstånd för de flesta barn och morporkianer.

³ Inte för att han är det, han är ju från Morpork...

vakten.⁴ En av stadens mer sensationslystna tidningar dök upp för att intervjua honom efter hans heroiska insatts. Aram beskrev sakligt vad som hänt men nästa dag kom en stor tidningsartikel om den agateanska ninja som besegrat en hord av skurkar. Han blev en lokal sensation och till hans förvåning kom dröisar av folk för att träna i hans dojo. För att rädda ekonomin och av ren trötthet⁵ bet han ihop, slutade rätta folk, och när de visade besvikelse över hans brist på exotism försökte han ta upp några agateanska vanor... Kort efteråt blev han kontaktad av personer från palatset som gav honom ett erbjudande som han inte kunde tacka nej till: att gå med i agentgruppen (s)BIB. De hade letat efter en person med hans ninja-förmågor. Han kunde varken tacka nej eller berätta sanningen, och efter det började lögnen verkligen kräva arbete och eskalera ur kontroll...

Karaktär: Aram är egentligen en ganska vanlig morporkisk ung man, som gillar fotboll, kebab, öl och tjejer. Han råkar bara vara väldigt väldisciplinerad och extremt bra på kampsport. Nu när han har en fasad som ninja att upprätthålla låtsas han vara mystisk och agateansk. Han har egentligen inte så bra koll på agateansk kultur utanför själva kampsporten, men å andra sidan har ingen annan heller det i Ankh Morpork, så det är bara att bete sig exotiskt. Han hittar på ceremonier, mediterar lite då och då, pratar osammanhängande om chi och dricker mycket te. Han är mycket mån om att ingen ska misstänka sanningen, nu när det har gått såhär långt... Det vore så fruktansvärt pinsamt, för att inte tala om farligt. Han vill inte tänka på vad som kan hända om det kommer ut att han indirekt på något sätt har fört Lord Vetinari bakom ljuset.

Egenskaper: Mästare i traditionell dödlig agateansk kampsport. Slåss både utan och med konstens mystiska vapen, kan smälta in i skuggorna, klättra på fasader, hoppa mellan hustak och blanda till alkemiska pulver som kan frambringa döljande rök. Har också intim kännedom om Ankh Morporks alla skrymslen och vrår⁶, som han gärna bidrar med, men har svårt att förklara bort. Lagar också en fantastisk kikärtsgröta.

Rollspelstips: Häv ur dig kryptiska "visa agateanska ordspråk", och bete dig som en förvirrad wushu-kliché-ninja. Bryt på ett sätt som du är bekväm med, däremot kan Aram egentligen perfekt morporkiska, vilket kan lysa igenom i stressiga situationer. Försök alltid behålla lugnet men var så dramatisk som möjligt.

Utseende: Aram är en vältränad, smidig ung man på runt 25 år, med olivfärgad hud och svart halvlångt lockigt hår. Sammantaget är han långt ifrån oattraktiv, inte för att han visar det för sina kollegor, då han alltid bär sin traditionella svarta agateanska ninjadräkt som döljer allting utom ögonen. De andra i gruppen har aldrig sett hur han egentligen ser ut. Ute på uppdrag har han alltid en rulle rep på ryggen, flera exotiska vapen, som

⁴ Aram har ofta undrat vem som egentligen bestämmer sig för att råna en kampsportsdojo...

⁵ Att flera av eleverna var unga kvinnor som mest verkade vara där för att se närmare på den exotiske hjälten kanske hjälpte till en del...

⁶ Som var man kan hitta den bästa curryn, den ärligaste skomakaren, platsen där Lord Ramkin slog av huvudet på statyn av Lord Edward l'Oxodonte för att sätta upp det i sin salong som en trofé.

kaststjärnor, vassa solfjädrar och den klassiska agateanska stora munk-gaffeln, mer eller mindre dolda.

Relationer:

Adelard Loyd: Vad är hans grej egentligen? Mannen har ju varit överallt. Äh, han ljuger. Han kan inte ha varit i Agatea. Hoppas Aram. Jäkla blodsugare. Men han verkar farlig, bäst att hålla sig väl med honom. Han har en rejäl höger, killen.

Sally Mae McAllister: En dyngböna, har säkert bara vallat kål och odlat grisar hela livet. Det är inte bra med flickor som tycker så mycket om vapen, och tidningar om vapen. Hon är ju farlig med de där sakerna. Hon hade varit söt om hon inte tuggat fullt så mycket tuggtobak.

Samuel Lowsley: Samuel påminner Aram om hans yngre bror. Han gillade båtmodeller och konstiga böcker, och musik med stenar i. Men, han blev aldrig trollkarl, utan en vanlig hederlig kebabjägare. Den här killen är *skum*, men lite cool. Han kan jäkligt mycket nödvändigt vetande, och det är ju alltid bra. För det mesta. Om det inte handlar för mycket om Agatea och grejor. Men, han fattar att man måste fokusera, och det är bra. Om han bara inte varit så *skum*.

Grundvärden: *Social kompetens 1, Mental förmåga 2, Fysisk vigör 4*

Specialförmågor:

Fem former och skrik (3) – Du ropar ut dina attacker samtidigt som du gör dem och sopar mattan med de flesta motståndare. Lyckas ibland (3+ lyckade tärningar) få till en combo-strike, vilket högt annonseras och ser mycket coolare ut.

Smygande panter (2) – Du kan plötsligt nästan var som helst smälta in i skuggorna och bli närmast osynlig.

Slingrande orm (2) – Du kan göra dramatiska atletiska saker, som att klättra på fasader, hoppa mellan hustak och slingra dig ur rep utan problem.

Lång, mörk och mystisk (1) – Det är förvånansvärt hur många dörrar som kan öppnas, speciellt in till unga damer, genom att bara vara där och knappt öppna munnen.

Ankh Morpork i mitt hjärta (passiv) – Du känner till Ankh Morpork, dess gator, invånare och affärer intimt och har tillgång till all möjlig trivial information om staden.