

# A. Bryskt uppvaknande

## Start

6 Stadsvakter (S)

Människa, stadsvakt		Grad 6 Hejduk
Medelstor naturlig humanoid		EP 50
LP 1; Räddningsslag mot missar och autoskada		Initiativ +13
PK 26; Stabilitet 23, Reflexer 22, Vilja 21		Uppfatta +14
Fart 5		
Normala handlingar		
⚔ Hillebard (vapen) ♦ Obegränsad		
Attack: Närstrid 2 (en fiende); +16 mot PK		
Träff: 8 skada och målet blir markerat av stadsvakten.		
⚔ Armborst (vapen) ♦ Obegränsad		
Attack: Avstånd 20 (en fiende); +16 mot PK		
Träff: 7 skada.		
Villkorade handlingar		
⚔ Blockering (vapen) ♦ Obegränsad		
Avbrott: En fiende som är markerad av stadsvakten utför en		
attack som inte omfattar stadsvakten.		
Attack: Närstrid 2 (den utlösande fienden); +16 mot PK		
Träff: 7 skada.		
Färdigheter Gatusmart +15		
Sty 18	Hän 16	Vis 13
Fys 17	Int 12	Uts 14
Livsåskådning neutral		Språk allmän
Utrustning ringbrynja, hillebard, armborst, 20 lod		

## Taktik

## Modiflering

6 spelare: Lägg till ytterligare 2 stadsvakter.

4 spelare: Ta bort 2 stadsvakter.

## Terräng

# B. Stora porten

## Start

2 Veteraner (V)

6 Stadsvakter (S)

Människa, veteran	Grad 6 Soldat
Medelstor naturlig humanoid	EP 250
LP 53; Sargad 26	Initiativ +13
PK 26; Stabilitet 23, Reflexer 22, Vilja 21	Uppfatta +14
Fart 5	
Normala handlingar	
Ⓢ Hillebard (vapen) ♦ Obegränsad	
Attack: Närstrid 2 (en fiende); +16 mot PK	
Träff: 1t10+9 skada och målet blir markerat av stadsvakten.	
Ⓢ Armborst (vapen) ♦ Obegränsad	
Attack: Avstånd 20 (en fiende); +16 mot PK	
Träff: 1t8+9 skada.	
⚡ Kraftfull smäll (vapen) ♦ Omladdning ⚡ ⚡	
Attack: Närstrid 2 (en fiende); +16 mot PK	
Träff: 2t10+9 skada och målet slås omkull liggande.	
Villkorade handlingar	
⚡ Blockering (vapen) ♦ Obegränsad	
Avbrott: En fiende som är markerad av stadsvakten utför en attack som inte omfattar stadsvakten.	
Attack: Närstrid 2 (den utlösande fienden); +16 mot PK	
Träff: 1t10+9 skada.	
Färdigheter Gatusmart +15	
Sty 18	Hän 16      Vis 13
Fys 17	Int 12      Uts 14
Livsåskådning neutral      Språk allmän	
Utrustning ringbrynja, hillebard, armborst, 20 lod	

Människa, stadsvakt	Grad 6 Hejduk
Medelstor naturlig humanoid	EP 50
LP 1; Räddningsslag mot missar och autoskada	Initiativ +13
PK 26; Stabilitet 23, Reflexer 22, Vilja 21	Uppfatta +14
Fart 5	
Normala handlingar	
Ⓢ Hillebard (vapen) ♦ Obegränsad	
Attack: Närstrid 2 (en fiende); +16 mot PK	
Träff: 8 skada och målet blir markerat av stadsvakten.	
Ⓢ Armborst (vapen) ♦ Obegränsad	
Attack: Avstånd 20 (en fiende); +16 mot PK	
Träff: 7 skada.	
Villkorade handlingar	
⚡ Blockering (vapen) ♦ Obegränsad	
Avbrott: En fiende som är markerad av stadsvakten utför en attack som inte omfattar stadsvakten.	
Attack: Närstrid 2 (den utlösande fienden); +16 mot PK	
Träff: 7 skada.	
Färdigheter Gatusmart +15	
Sty 18	Hän 16      Vis 13
Fys 17	Int 12      Uts 14
Livsåskådning neutral      Språk allmän	
Utrustning ringbrynja, hillebard, armborst, 20 lod	

## Taktik

## Modifiering

6 spelare: Lägg till ytterligare 2 stadsvakter (i varje grupp).

4 spelare: Ta bort 2 stadsvakter (i varje grupp).

## Terräng

## Skatter

# C. Snäll vovve

## Start

6 Vilda jakthundar

Vild jakthund	Grad 8 Hejduk
Medelstor feboren magisk best	EP 70
LP 1; Räddningsslag mot missar och autorskada	Initiativ +11
PK 24; Stabilitet 24, Reflexer 23, Vilja 24	Uppfatta +18
Fart 7	
Särdrag	
☉ Hotande morr (fruktan) ♦ Aura 1	
Varje varelse som befinner sig inom auran drabbas av −2 på alla försvar.	
Normala handlingar	
⬇ Bett (eld) ♦ Obegränsad	
Attack: Närstrid 1 (en fiende); +18 mot PK	
Träff: 4 skada och målet är nersaktat	
Sty 16	Hän 15
Fys 17	Int 3
	Vis 18
	Uts 11
Livsåskådning neutral	Språk —

## Taktik

.

## Modifiering

6 spelare: Lägg till ytterligare 2 hundar.

4 spelare: Ta bort 2 hundar.

## Terräng

## Skatter

# D. I skuggans våld

Start  
1 Älvskugga (Llywonarr)

Älvskugga	Grad 8 Elitsoldat
Medelstor feboren humanoid (vandöd)	EP 700
LP 54; Sargad 27	Initiativ +16
PK 28; Stabilitet 24, Reflexer 26, Vilja 23	Uppfatta +10
Fart 6	Mörkersyn
Motstå 10 nekrotisk; Sårbar 5 strålande	
Räddningsslag +2; Hjaltepoäng 1	
Särdrag	
☉ Gränslös förtvivlan ♦ Aura 1	
Varje fiende inom auran drabbas av −2 på alla skadeslag och räddningsslag.	
Normala handlingar	
⬆ Långsvärd (vapen, nekrotisk) ♦ Obegränsad	
Attack: Närstrid 1 (en fiende); +18 mot PK	
Träff: 2t6+2 nekrotisk skada och fortgående 5 nekrotisk skada (RS).	
⬇ Dubbelattack (vapen, nekrotisk) ♦ Obegränsad	
Effekt: Älvskuggan utför två långsvärd.	
🏹 Förtvivlans grepp (nekrotisk) ♦ Situation	
Attack: Avstånd 10 (en fiende)	
Effekt: Målet är markerat av älvskuggan tills älvskuggan når 0 livspoäng eller älvskuggan markerar en annan fiende. Om ett markerat mål utför en attack som inte omfattar älvskuggan, drabbas det av 5 nekrotisk skada.	
⚔ Svärdsциkel (vapen, nekrotisk) ♦ Omladdning 🎯 🎯	
Attack: Utbrott 1 (varje fiende inom utbrottet); +16 mot Reflexer	
Träff: 2t6+2 nekrotisk skada.	
Korta handlingar	
Festeg (teleportation) ♦ Situation	
Effekt: Älvskuggan teleporterar 5 meter.	
Villkorade handlingar	
⬅ Själslig depression ♦ Situation	
Reaktion: Älvskuggan blir sargad.	
Attack: Utbrott 2 (varje fiende inom utbrottet)	
Effekt: Målet drabbas av 2t6 nekrotisk skada.	
Transformation ♦ Situation	
Reaktion: Älvskuggan reduceras till 0 livspoäng eller lägre.	
Effekt: All fortgående påverkan på älvskuggan upphör och den förvandlas till en skuggrest (se nedan). Skuggresten agerar på samma initiativ som älvskuggan.	
Sty 17	Hän 21
Fys 12	Int 13
Livsåskådning ond	
Utrustning fjällbrynja, långsvärd	

Älvskugga, skuggrest	Grad 8 Luring
Medelstor feboren humanoid (vandöd)	EP (350)
LP 22; Sargad 11	Initiativ +18
PK 26; Stabilitet 24, Reflexer 26, Vilja 23	Uppfatta +16
Fart 6, flyga 6	Mörkersyn
Motstå 15 nekrotisk, okroppslig; Sårbar 10 strålande	
Särdrag	
Utnyttja underläge	
Skuggresten utdelar 1t8 extra nekrotisk skada mot mål som är i Underläge mot den.	
Normala handlingar	
⬆ Spöksvärd (nekrotisk) ♦ Obegränsad	
Attack: Närstrid 1 (en fiende); +16 mot Stabilitet	
Träff: 2t6+2 nekrotisk skada och målet är i Underläge mot skuggresten (RS).	
Korta handlingar	
Suddig rusning ♦ Omladdning 🎯 🎯	
Effekt: Skuggresten glider 6 meter.	
Festeg (teleportation) ♦ Situation	
Effekt: Skuggresten teleporterar 5 meter.	
Färdigheter Förstulenhets +19	
Sty 17	Hän 21
Fys 12	Int 13
Livsåskådning ond	
Språk allmän, alviska	

Taktik

Terräng

Skatter

# E. Hos de sammansvurna

## Start

- 1 Månsiare (M)
- 4 Olmtursar (O)

Olmturs		Grad 6 Bjässe
Stor feboren humanoid		EP 250
LP 64; Sargad 32		Initiativ +5
PK 22; Stabilitet 23, Reflexer 16, Vilja 18		Uppfatta +7
Fart 8		Nattsyn
Normala handlingar		
Ⓢ Hemskeklubba (vapen) ♦ Obegränsad		
Attack: Närstrid 2 (en fiende); +16 mot PK		
Träff: 2t6+8 skada		
➤ Kasta stenbumling (vapen) ♦ Obegränsad		
Attack: Avstånd 10 (en fiende); +16 mot PK		
Träff: 1t6+8 skada		
⚔ Våldsam sving (vapen) ♦ Situation		
Attack: Närstrid 2 (en eller två fiender); +16 mot PK		
Träff: 2t6+10 skada och målet knuffas 2 meter och slås omkull liggande.		
Sty 18	Hän 5	Vis 9
Fys 16	Int 4	Uts 6
Livsåskådning kaotisk ond		Språk alviska
Utrustning hemskeklubba, 5 stenbumlingar		

Olmturs, månsiare			Grad 8 Påverkare		
Stor feboren humanoid			EP 350		
LP 66; Sargad 33			Initiativ +11		
PK 26; Stabilitet 24, Reflexer 23, Vilja 25			Uppfatta +14		
Fart 8			Nattsyn		
Normala handlingar					
⬇️ <b>Fullmåne</b> (vapen, strålande) ♦ <b>Obegränsad</b>					
Attack: Närstrid 2 (en fiende); +16 mot Reflexer					
Träff: 1t6+8 strålande skada och målet är förblindat.					
➡️ <b>Dimmans förbannelse</b> (nekrotisk, strålande) ♦ <b>Situation</b>					
Attack: Avstånd 10 (en fiende); +16 mot Stabilitet					
Träff: 2t6+8 nekrotisk skada och attackslag på 18–20 gör fatalitet på målet (RS)					
Efterverkan: Attackslag på 19–20 gör fatalitet på målet (RS).					
⬅️ <b>Mångalenskap</b> (förhåxning, psykisk) ♦ <b>Omladdning</b> 🎲 🎲					
Attack: Utbrott 5 (en fiende inom utbrottet som är påverkad av dimmans förbannelse); +16 mot Vilja					
Träff: 2t6+8 psykisk skada och målet är dominerat.					
Snabba handlingar					
➡️ <b>Häxeld</b> ♦ <b>Runda</b>					
Attack: Avstånd 10 (en varelse); +16 mot Vilja					
Träff: Målet är i Underläge och har ingen fördel av varken osynlighet eller skyl.					
<b>Färdigheter</b> Idrott +16, Mystik +14, Religion +14, Vildmark +19					
<b>Sty</b> 14		<b>Hän</b> 15		<b>Vis</b> 20	
<b>Fys</b> 18		<b>Int</b> 11		<b>Uts</b> 12	
<b>Livsåskådning</b> kaotisk ond			<b>Språk</b> allmän, alviska		
<b>Utrustning</b> tung stridsklubba					

## Taktik

.

## Modifiering

- 6 spelare: Lägg till ytterligare 1 olmturs.
- 4 spelare: Ta bort 1 olmturs.

## Terräng

## Skatter

# F. Äntligen en ny dag

## Start

1 Belor (B)  
5 Fomorier (F)

Fomorier		Grad 7 Soldat
Stor feboren humanoid		EP 300
LP 50; Sargad 25		Initiativ +11
PK 27; Stabilitet 26, Reflexer 21, Vilja 20		Uppfatta +13
Fart 5		Mörkersyn
Normala handlingar		
⬇️ Huggare (vapen) ♦ Obegränsad		
Attack: Närstrid 2 (en fiende); +17 mot PK		
Träff: 2t8+7 skada.		
⬇️ Dubbelattack ♦ Obegränsad		
Effekt: Fomoriern utför två huggare. Om båda attackerna träffar samma fiende, slås denne omkull liggande.		
Snabba handlingar		
🏹 Onda ögat ♦ Runda		
Attack: Avstånd 5 (en varelse); +15 mot Vilja		
Träff: Målet blir orörligt.		
Sty 23	Hän 13	Vis 11
Fys 17	Int 2	Uts 8
Livsåskådning ond		Språk alviska
Utrustning skinnpansar, huggare		

Belor		Grad 8 Elitpåverkare	
Stor feboren humanoid		EP 700	
LP 136; Sargad 68		Initiativ +9	
PK 26; Stabilitet 25, Reflexer 20, Vilja 21		Uppfatta +15	
Fart 6			
Räddningsslag +2; Hjältepoäng 1			
Särdrag			
☉ Ondsint blick ♦ Aura 3			
Varje fiende inom auran som angriper Belor blir nersaktad.			
Normala handlingar			
⬇️ Dödens piska (vapen) ♦ Obegränsad			
Attack: Närstrid 3 (en fiende); +16 mot Stabilitet			
Träff: 2t8+7 nekrotisk skada och målet är nersaktat.			
↩️ Onda andar (förhåxning) ♦ Omladdning 🎲 🎲			
Attack: Utbredning 3 (varje varelse inom utbredningen som är drabbad av fortgående nekrotisk skada); +16 mot Stabilitet			
Träff: Målet blir omtumlat (RS)			
Snabba handlingar			
🏹 Onda ögat ♦ Runda			
Attack: Avstånd 5 (en varelse); +16 mot Vilja			
Träff: Målet drabbas av fortgående 5 nekrotisk skada (RS).			
Färdigheter Kuva +14			
Sty 18	Hän 10	Vis 12	
Fys 20	Int 10	Uts 11	
Livsåskådning ond		Språk allmän, alviska	
Utrustning skinnpansar, piska			

## Taktik

## Modifiering

6 spelare: Lägg till ytterligare 1 fomorier.  
4 spelare: Ta bort 1 fomorier.

## Terräng

## Skatter