

# Fyra Stug och en Scho-Ka-Kola



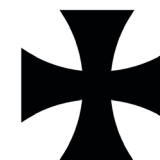
Regler och  
referens

## Moral

Använd följande som inspiration. I stora drag: allt positivt är +1 och allt negativt -1. Endast i extremfall rullas tärning.

+1T6	+1	-1	-1T6
Sova en hel natt utan avbrott.	Äta ett varmt mål mat i lugn och ro.	Bli beskjuten under en eldstrid.	Tvingas retirera.
Tung berusning.	Lätt berusning.	En timme med för lite vatten.	En timmes tjänstgöring efter hemskott.
En första tablett Pervitin.	En ruta Scho-Ka-Kola.	En timmes tjänstgöring med skråma.	Dåliga nyheter hemifrån.
Goda nyheter hemifrån.	En kopp varmt kaffe eller té.	En timmes språngmarsch.	Utsatt för artilleri, bombanfall, granatkastareld.
Stor seger över fienden.	Ett genuint gott skratt.	Avbruten nattsömn.	Bli sårad.
	En andra, tredje, (etc.), tablett Pervitin.	Se allierade retirera.	Se en god vän dö.
	En stunds oavbruten vila.	En dag med abstinens.	Förfrysa en kroppsdel.
	Byta till ren uniform.	Se allierade såras eller dö.	Kväckas av brandrök.
		En timmes outhärdlig hetta eller kyla.	Kväljningar av liklukt.
		En dag med baksmälla.	Dåliga nyheter från fronten.
		En dag ansatt av löss eller loppor.	

# Fyra Stug och en Scho-Ka-Kola



*Endast för spelledaren.*

Av Martin Annander

Tveka inte att maila frågor eller feedback till:  
annander@gmail.com.

## Militära grader

Graderna som används i scenariot är baserade på en förenklad variant av nutida grader i svenska armén.

Det här utgör inte en komplett lista utan inkluderar bara det som är relevant för scenariot.

## Gruppchefer och soldater

Menig

Vicekorpral (vkpl)

Korpral (kpl)

Sergeant (sgt)

## Officerare

Fänrik (fk)

Löjtnant (lt)

Kapten (kn)

Major (mj)

Överstelöjtnant (övt)

Överste (öv)

## Förhållningsregler

Lägg undan era mobiltelefoner och ta fram dem igen efter scenariots slut.

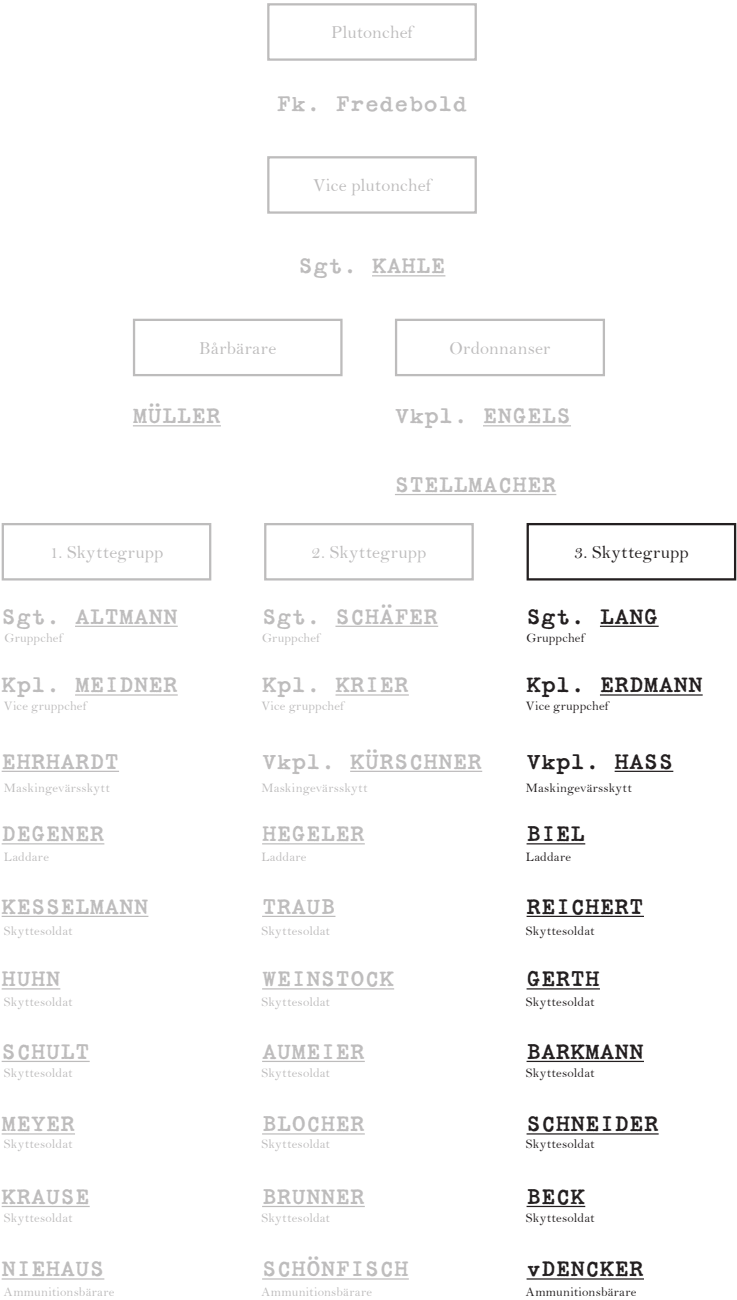
Skämta gärna in-character, men undvik off-game snack, anekdoter, filmreferenser, etc.

Hjälp varandra stanna in-character.

Fråga bara om regler om det är absolut nödvändigt. Improvisera hellre än att fastna i tolkningstvister.

Hitta på saker att prata om - scenariot varar en enda kväll, så kontinuitet och faktagranskning spelar ingen roll.

## 2:a Skytteplutonen



## Tidslinjen

De följande fem sidorna är en tidslinje för hela divisionens resa från kustutbildningen i Frankrike till drabbningarna på östfronten.

Du måste inte använda tidslinjen utan den är framförallt till för att ge dig en överblick på hela händelseförloppet utanför rollpersonernas bubbla. Det är dock helt ointressant att få till alla detaljer och inte alls meningen att du ska försöka memorera det som händer.

Kika istället i tidslinjen om du vill ha lite inspiration för att föra handlingen vidare.

Kryssa med en blyertspenna i kalendern som du hittar efter tidslinjen för att följa rollpersonernas färd genom scenariot.

## Östfronten

Tyskar uppfattar de ryska byborna som väldigt fattiga och primitiva. De sitter ibland utanför sina hus och plockar löss från varandra. Snart tvingas dock även de tyska soldaterna att föra krig mot de 'små partisanerna'; den som sover i ett invaderat hus kommer få dras med vägglöss resten av kriget.

Ofta är det kvinnorna som jobbar och de äldre män som är kvar i byar och kolchoser sitter hemma eller stryker omkring som om de är mållösa.

Eller som en officer beskriver det i ett brev hem:

*"En sak har Ryssland lärt oss: det är bättre att vara en vanlig arbetare i Tyskland än jordägare eller något annat här. Våra stugor är slott i jämförelse med husen här. Om människorna här bara visste hur fattiga de är. De är en hop stackare i trasor, smutsiga och fulla med löss. Och vägarna ska vi inte tala om. Dessutom finns det i det här landet hundratusentals människor som inte hade sett en bil före kriget och aldrig har varit i en stad. Allt här ligger minst hundra år efter oss."*

## Akt ett – "Trettonde vågen": Tidslinje

Divisionen besätter ett kustavsnitt i Bretagne, västra Frankrike, mellan Lorient och Saint Nazaire.

Den tilldelade uppgiften är kustförsvar inför en potentiell invasion från väst.

Invasionen ses som osannolik. Flyglarmet ljuder ibland när brittiska bombflyg släpper sina ägg över ockupanterna. De orsakar aldrig några allvarliga skador.

Rollpersonerna anländer som rekryter till divisionen efter fullgjord grundutbildning på sex månader. De får ut sina prylar och leker krig i idyllen.

De inkvarteras i en lagerbyggnad vid en kvarn.

7:e februari fattas beslutet att divisionen ska ställas om för "offensiv tjänst" och vara redo till den 15:e april.

Den lata livsnjutande bataljonschefen (Öv. Kemper) blir utbytt mot en hårdför omskriven krigshjälte (Mj. Voss).

1:a mars och 14:e mars anländer artilleri och infanterikanoner, samt totalt tolv batterier raketartilleri.

28:e mars anfalls Saint Nazaire i en Brittisk landsättning. 03:30 görs bataljonen redo för avmarsch. Det första skarpa läge gruppen upplever som inte är ett flyglarm.

08:15 ombeds de packa undan utrustningen igen; anfallet har slagits tillbaka.

Divisionen blir befriad från kustbevakning. Träningen blir hårdare och intensivare.

28:e april får alla enheter order om marsch österut.

Första tåget lämnar rollpersonernas by 05:28.

Jan  
1942

Feb  
1942

Mar  
1942

Apr  
1942

## Akt två – “Rasputitsa”: Tidslinje

Maj  
1942

Till slut är de inne på österns vidder! Smältvatten täcker åkrar och fält. Människor ser kuvade och eländiga ut och spåren av krig blir allt vanligare—öde städer, utbrunna byggnader, stridsvagnsvrak, och kolonner av hemvändande sårade soldater.

22:a maj, 04:00, stannar tåget vid byn Merefa och order kommer om marsch mot en by norr om staden Charkov. Men rollpersonerna tvingas vänta på att vägarna torkar.

28:e maj anländer de norr om Charkov. Slaget är redan vunnet: två hela sovjetiska arméer och delar av ytterligare två har i stort sett utplånats. 240 000 fångar har tagits.

Rollpersonerna har inte deltagit alls. De blir utskrattade.

Jun  
1942

2:a juni genomförs segermarschen genom Charkov. Rollpersonerna deltar, men mottar divisionens gliringar.

6:e juni sätts anfallsplaner upp. Ösregnet och lervällingen tvingar operationen att sjutas framåt flera gånger. Den förväntade pansarkåren dyker inte upp: sitter fast i leran.

10:e juni genomförs anfallet utan pansarkår.

12:e juni har pansarkåren som skulle ansluta fortfarande inte dykt upp. Anfallet fortsätter ändå. Artilleriet hinner inte heller fram.

15:e juni: 24 800 fångar tas när ryssarna nu omringats.

17:e till 22:a juni kan rollpersonerna ta det lugnt i sina ställningar. 22 800 fångar tas efter en omringning av ryska trupper längre söderut.

24:e juni och 30:e juni genomförs nya anfall.

1:a juli marscherar rollpersonerna vidare. De får vada hästar över en flod och bevaka när ingenjörer bygger broar. Framryckning sker mot Don, en flod i taget.

12:e juli sätts divisionen på att försvara en sextio kilometer lång frontlinje längs den breda floden Don. Byar längs floden finkammas. 14:e juli rapporteras floden fri från fiender. Rollpersonerna bygger försvarsställningar som de får överlämna till nästa division den 17:e juli.

Det råder nu bränslebrist i hela divisionen. Fordon lämnas kvar längs vägen och det levereras ingen mat till fronten.

Inga vilodagar, utan marsch i upp till 18 timmar per dag.

27:e juli anländer mat till kompaniet, inklusive lyxartiklar som choklad, sprit och cigaretter.

30:e juli anländer italienska stödtrupper med många fordon.

31:a juli anfaller ett 20-30-tal ryska stridsvagnar.

1:a augusti, sent på morgonen, inleder ryssarna ett försök till motanfall med artilleristöd. Hårda strider pågår vid en stad i regionen i flera dagar.

Från 2:a augusti är försvar den nya dagordningen. Tung ryska enheter rör sig i Donkröken. Rollpersonerna hålls inledningsvis som reserv, men får snart order om att de ska “täppa igen” en lucka i försvaret. Deras kompani ska hålla en kilometers lucka i frontlinjen.

Väldigt hårda strider bryter ut med början den 15:e augusti.

17:e augusti påbörjas en avlösning. Det är dags att gå över floden Don.

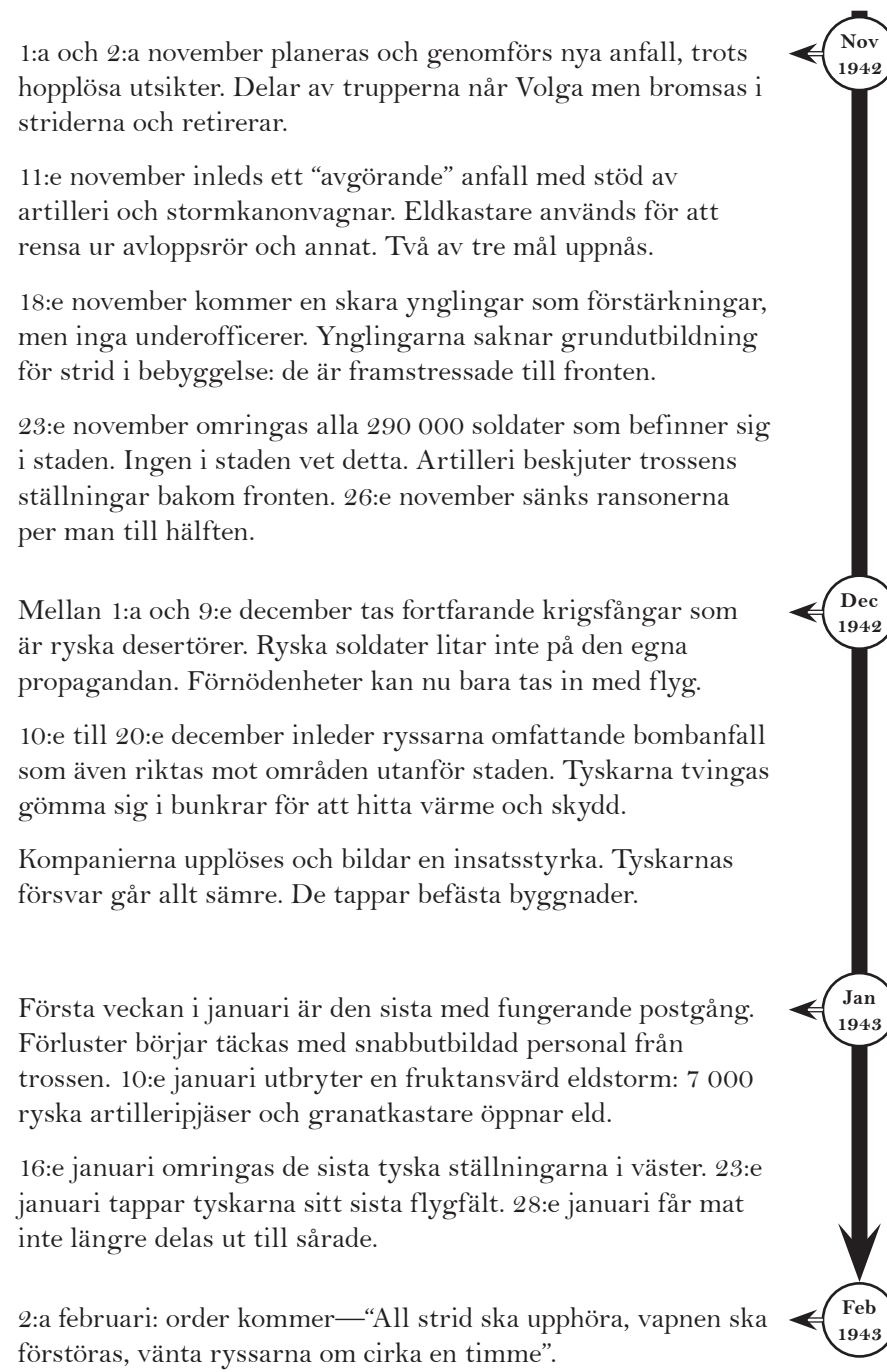
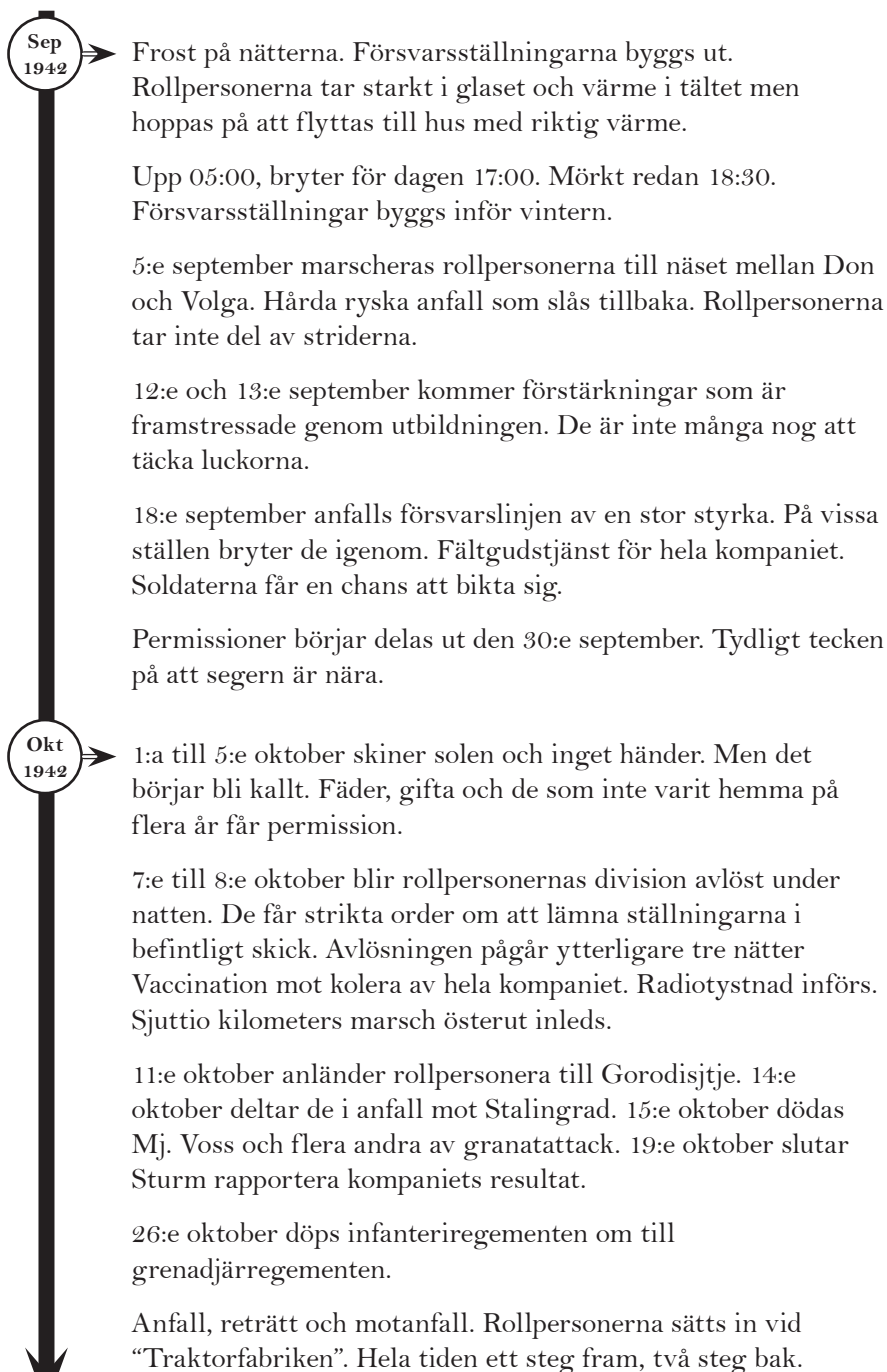
28:e och 29:e augusti är “oroväckande stilla”. Försvarsställningarna ska nu överges, så områden mineras och värn fylls igen.

30:e augusti lämnar de sista tyska kompanierna sina ställningar. Trycker från ryssarna är nu för hårt.

Jul  
1942

Aug  
1942





Kalender

Du kan använda den här kalendern på lite olika sätt, men framförallt är den behändig för att hålla koll på hur mycket tid som faktiskt går och var det placerar rollpersonerna i tidslinjen.

\$ = Lönedag.

☄ = Kallt. -10°C till -30°C.

☁ = Ösregn och lera eller snökaos.

☀ = Varmt. +30°C till +45°C.

Januari 1942							Februari 1942						
Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön	Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön
			1 \$	2	3	4							1
5	6	7	8	9	10	11	2	3	4	5	6	7	8
12	13	14	15 \$	16	17	18	9	10	11	12 \$	13	14	15
19	20	21	22	23	24	25	16	17	18	19	20	21	22
26	27	28	29 \$	30	31		23	24	25	26 \$	27	28	

Mars 1942							April 1942						
Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön	Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön
						1			1	2	3	4	5
2	3	4	5	6	7	8	6	7	8	9 \$	10	11	12
9	10	11	12 \$	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19
16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23 \$	24	25	26
23	24	25	26 \$	27	28	29	27	28	29	30			
30	31												

Maj 1942							Juni 1942						
Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön	Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön
				1	2	3	1 ☀	2 ☀	3 ☀	4 ☀	5 ☀	6 ☀	7 ☀
4	5	6	7 ☀	8	9	10	8 ☀	9 ☀	10 ☀	11 ☀	12 ☀	13	14 ☀
11	12	13	14	15	16	17	15 ☀	16 ☀	17	18 ☀	19 ☀	20	21 ☀
18 ☀	19 ☀	20 ☀	21 ☀	22 ☀	23 ☀	24 ☀	22 ☀	23 ☀	24 ☀	25 ☀	26 ☀	27	28 ☀
25 ☀	26 ☀	27 ☀	28 ☀	29 ☀	30 ☀	31 ☀	29 ☀	30					

Juli 1942							Augusti 1942						
Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön	Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön
		1 ☁	2 \$☀	3 ☀	4 ☀	5 ☀						1 ☀	2 ☀
6 ☀	7 ☀	8 ☀	9 ☀	10 ☀	11	12 ☀	3 ☁	4 ☀	5 ☀	6 ☀	7 ☀	8 ☀	9 ☀
13 ☀	14 ☀	15 ☀	16 \$☀	17	18 ☀	19 ☀	10 ☀	11 ☀	12 ☀	13 ☀	14 ☀	15 ☀	16 ☀
20	21	22 ☀	23 ☀	24	25	26 ☀	17 ☀	18	19	20 ☀	21	22	23
27 ☀	28 ☀	29 ☀	30 \$☀	31 ☀			24	25	26	27 ☀	28	29	30
							31						

September 1942							Oktober 1942						
Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön	Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön
	1	2	3 ☁	4 ☁	5	6				1	2	3	4
7	8	9	10 \$	11	12	13	5	6	7	8 \$	9	10	11
14	15 ☁	16	17	18 ☁	19	20	12 ☁	13 ☁	14	15	16	17	18
21	22 ☁	23	24 \$	25	26	27	19	20 ☁	21 ☁	22 ☁\$	23	24 ☁\$	25
28	29	30					26	27	28 ☁	29 ☁	30	31	

November 1942							December 1942						
Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön	Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön
						1		1 ☁	2 ☁	3 ☁	4 ☁	5 ☁	6 ☁
2 ☁	3	4	5 ☁	6 ☁	7	8 ☁	7	8 ☁	9 ☁	10 ☁	11 ☁	12 ☁	13 ☁
9 ☁	10	11	12 ☁	13 ☁	14	15 ☁	14	15 ☁	16 ☁	17 ☁	18 ☁	19 ☁	20 ☁
16 ☁	17	18	19 ☁	20	21	22 ☁	21	22 ☁	23 ☁	24 ☁	25 ☁	26 ☁	27 ☁
23 ☁	24	25 ☁	26 ☁	27 ☁	28 ☁	29 ☁	28	29 ☁	30 ☁	31 ☁			
30 ☁													

Januari 1943							Februari 1943						
Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön	Mån	Tis	Ons	Tor	Fre	Lör	Sön
				1	2	3	1	2	3	4	5	6	7
				✱	✱	✱							
4	5	6	7	8	9	10	8	9	10	11	12	13	14
✱	✱☁	✱☁	✱	✱☁		✱							
11	12	13	14	15	16	17	15	16	17	18	19	20	21
✱	✱		✱	✱	✱	✱							
18	19	20	21	22	23	24	22	23	24	25	26	27	28
✱☁		✱☁		✱		✱							
25	26	27	28	29	30	31							
	✱			✱☁									



# Logistik

## Vapen

Rollpersonernas vapen representeras av kort som visar hur många tärningar vapnet låter en spelare rulla.

Vapen med svarta tärningar kan alltid användas.

Vapen med grå tärningar kan endast användas i närstrid.

## Ammunition

Det finns två sorters ammunition i scenariot. Båda representeras av kort som delas ut av gruppchefen.

*Gevärspatroner* används av maskingevär och gevär.

*Pistolpatroner* används av maskinpistoler och pistoler.



# Eldstrid

## Skjudd!

Du kan när som helst vända ditt vapenkort upp och ned för att markera att du tar skydd.

Du får inte skjuta men du räknas som skyddad mot fientlig eld.

## Eld!

Du kan när som helst rulla ditt vapens tärningar. Det betyder att du avfyrar ditt vapen. Du kan inte ångra dig när tärningarna väl träffat bordet.

Svarta tärningar kan alltid rullas.

Grå tärningar får bara rullas i närstrid.

## Resultat

Jämför det totala värdet på tärningarna mellan gruppen och spelledaren.

Högre:  
förloraren måste ta skydd.

Dubbelt så högt:  
förloraren måste retirera.

## Närstrid

Närstrid sker när grupper möts på väldigt nära håll, med kpistar och handgranater eller till och med bajonetter.

Den som förlorar i en närstrid kan inte ta skydd eller retirera, utan måste ge upp.

# Moral



## Ökad moral

Positiva händelser ökar moral med +1 eller +1t6.

**+1** För att du tillåts dricka dig lätt berusad, äta mat i lugn och ro, eller röka en cigarett.

**+1t6** Ges av goda nyheter hemifrån, en hel natts oavbruten sömn, eller en tablett Pervitin.

## Minskad moral

Allt dåligt som händer minskar din moral med antingen -1 eller -1t6.

**-1** Om du inte får tillräckligt att äta, tappar sömn, tvingas marschera utan tillgång till vatten.

**-1t6** När du ser krigets otäcka spår, ser kamrater stupa, kämpar trots blödande sår, eller utsätts för bombanfall.

## Trauma

På rollformulären finns en mätare för moral. Spelare uppdaterar den i takt med att rollpersonens moral går upp och ned.

När en rollpersons hela moral är förlorad så måste den spelaren dra ett Trauma-kort och spela med det beskrivna traumat under resten av spelet.

# Förluster

## Fördelning

Rullade sexor fördelas över oskyddade soldater. Om du exempelvis har två oskyddade soldater och tre slagna sexor så fördelas två sexor till en av dem och en sexa till den andra.

Hur många sexor?

1 Skråma.

2 Hemskott.

3 Död.

## Skråma

Lindrigare sår. Kanske från kula eller granatsplitter. Kommer behöva plåstras eller bandageras, men orsakar inga bestående men.

## Hemskott

Förstörda kroppsdelar. Splitter i inre organ, ögon eller andra vitala delar. Djupa debilerande skador på muskelvävnad. Du sätts ur stridbart skick för överskådlig framtid och kommer i värsta fall behöva årtal av rehabilitering. Kanske amputation.

Men du överlever! Och än mer: du får åka hem!

## Död

Skott genom en lunga. Splitter som tränger genom skallbenet. Kanske ligger du med tarmarna i händerna eller domnar av i takt med att ditt blod läcker ut fortare och fortare i cirkulationschock.

Om inte någon utför ett kirurgiskt mirakel så kommer du dö. Kan vara om tio sekunder. Kan vara om sex timmar.

Även med ett mirakel kommer du aldrig bli dig själv igen.

## Tabeller

Följande sektion innehåller resurser som du kan använda lite som du vill under scenariot.

## Händelser

Händelserna i den här tabellen är till för att användas i sektionen *Undergång* och kan användas ungefär som *Skydd!*-tabellen. Kika här om du behöver händelser som ökar tempot eller beskriver helvetet i kriget i allmänhet och Stalingrad i synnerhet på olika sätt.

## Skydd!

När rollpersonerna befinner sig i strid är det bra att kunna hålla tempot så högt som möjligt. *Skydd!*-tabellen kan användas så fort rollpersonerna rör sig i strid för att beskriva händelseförloppet: vad de tar skydd bakom, var fienden sitter, eller vad som helst.

Beroende på vad du plockar eller slår fram från listan så kommer det påverka scenen. Om du slår fram ett 'utedass' har det inte samma betydelse som att slå fram 'fält av rasmassor', exempelvis. Tanken är bara att det ska ge dig något att utgå ifrån för att föra handlingen vidare.

## Plundring

Olika saker rollpersonerna kan komma över.

På den ukrainska landsbygden ("Kolchos eller by") framförallt lagad mat och förnödenheter som rollpersonerna kan stjäla från Ortsbefolkningen. Antingen på deras gård eller när de sitter till bords för att själva äta.

Från besegrade fiender eller förolyckade kamrater ("Militär") allt från ammunition till fältransoner.

I Stalingrad allt som kan tänkas behövas i den allt sämre situationen, från hungerpanikens förnödenheter till saker som går att elda för att hålla värmen.

## Soldatgenerator

När du behöver en ny rekryt i rollpersonernas grupp eller bara behöver ett svar på vad en ny bekantskap heter kan du rulla ett efternamn, smeknamn och/eller en personlig egenhet för att snabbt få något att utgå ifrån.

## Händelser

Blandade händelser i Stalingrad.

Tioo	HELVETESHÄNDELSE
1	Rysk stridsvagn sprängs av störbombare 5-600 meter bort.
2	Tysk soldat sprängs av tysk trampminna under minröjningsförsök.
3	Ryskt flygplan tvingas nödlanda. Besättningen skjuter sig själva.
4	Befäl beordrar män att retirera på grund av en press (trots att de aldrig ser fienden).
5	Olycksbådande stämning—inget syns så långt ögat når och det blir helt knäpptyst.
6	Kula sliter upp sår i ett befäls panna och han förs till sjukhus.
7	Tysk vaktpost skjuts i ansiktet och massakreras sedan av automateld innan föröarna retirerar.
8	Hästdragen vagn med sårade tyska soldater angräps av flygplan.
9	Soldat kommer med avskjutet finger och är överlycklig: "Nu kan jag väl få permission för att gifta mig!"
10	Officer blir säkrad i magen och vrider sig i plågor, ropandes "min pistol!"
11	Sårad av granatsplitter i öga, mage, och höft. Invaliderad mot invalidpension.
12	Sårad av granatsplitter i nacken. Plåstras om och återgår till tjänst. Avlider 10 dagar senare.
13	Ryssar som hoppar från balkonger för att slippa undan hus i brand. Dör när de träffar marken.
14	Hus som står helt i ljusan låga efter eldkastarnas insatser.
15	Försätsminerat tak sprängs och raseras över huvudena på ett helt kompani intet ont anande soldater. Ingen överlever.
16	Granatsplitter i hjärtat. Verkar först helt OK och bärs till förbandsplatsen. Dör dagen efter.
17	Soldat såras svårt i ansiktet av en döende ryss. Ryssen stannas ihjäl som vedergällning.
18	Granatsplitter, men omplåstrad och fortsatt i tjänst.
19	En tioårig pojke blir skjuten när han går fram till de fallna.
20	Soldat faller ned i kloakbrunn med lik, får en del av söran i munnen, och blir svårt sjuk dagen efter.
21	Officer träffas i örsnibben, men stannar kvar på sin post.
22	Soldat får granatsplitter i armen; armen måste senare amputeras.
23	Sårad soldat dör ombord på sjukhuståget på vägen hem.
24	Sårad soldat skadas ytterligare av granatsplitter i ryggen när de befinner sig i angräps av ryssar.
25	Den sprängda besättningen i en förstörd kanon visar sig vara kvinnor.
26	Soldat får en kula genom överkroppen. Det går att höra luft läcka hur hålet in genom lungorna.
27	Ryss blir huggen med en spade i nacken, rakt i artären.
28	Tysk soldat slänger sitt vapen mitt i närstriden i Stalingrad.
29	Soldat i skyttevärn blir direktträffad av granat. Inget finns kvar.
30	Träffad i huvudet av explosiv kula; skallen spräcks upp och det går att se vätska och hjärnsubstans men knappt något blod.
31	Soldat ryggar bakåt och ser ut att börja sova. Har dödas omedelbar syn av skott i huvudet.
32	Ryss kastar brandbomb rakt ned i skyttevärn.
33	Svältande soldater åter kött från de döda för att överleva.
34	Rysk 'symaskin'—ett litet spaningsplan—flyger in jättelagt för att se om det är tyskar eller ryssar på marken.
35	Källare där det hörs panikartade skrik när eldkastare tänds ned genom små gallerförsedda källarfönster.
36	Tre soldater försvinner spårlost. En av dem var sårad.
37	Soldat får panik och "måste härifrån", men lugnas till slut av ett slag med en pistolkolv i ansiktet.
38	Soldater vägrar gå till en befälshuset för att bli dödade.
39	Det hörs ett visslande ljud och på himlen ser det ut som om ett regn av blixtrar faller. (Stalinorgel).
40	Lastbilar fullastade med minor sprängs av bombflygplan. Enorm explosion och svåra förluster i trossen.
41	Soldat fastnar i taggtråd på marsch framåt och skjuts av prickskytt. Kvar i taggtråden i flera dagar. Fienden skjuter ibland på liket.
42	Brev från soldat som åkt hem som hellre varit kvar vid fronten än haft en 30cm stump kvar av sitt ena ben.
43	Officer som varit sårad återkommer med svåra hörselskador: var helt döv när han skickades iväg.
44	Kroppar och kropsdelar ligger utspridda på slagfältet.
45	Sårad soldat jämnar sig, men kan inte få hjälp innan striden ebbat ur.
46	Ryska röster ropar på hjälp som aldrig kommer. Sårad soldat fångad i ingenmansland. Ibland jämnar de sig i timmar.
47	I en krevaderop kramar en fyraårig flicka liket av sin mor, som dödas av en granatkärva flera dagar tidigare.
48	Officer börjar gråta när han kommer in till sina sårade män. Det finns inga bandager, ingen medicin, ingenting.
49	Soldat knäböjer och gråter jämte stupad kamrat som fått kula i huvudet från en prickskytt.
50	Soldat får båda ben avslitna i granatexplosion.
51	Soldat blir levande begravd under rasmassor men grävs ut och får vila ut på förbandsplatsen.
52	En politisk kommissarie som tagits som krigsfånge skjuts direkt av officer.
53	Tysk soldat hittas fastbunden i en stol, avrättad från nära håll och svårt misshandlad.
54	Det visar sig att en av soldaterna i kompaniet har tilldelats 'skyddstillsyn vid fronten' för brott.
55	Från doft av brinnande bensin och människokroppar.
56	Vägg sprängs med bräschladdning istället för att använda vanlig ingång.
57	Ny rekryt börjar springa rakt mot en kulspruta och mejas ned brutalt.
58	Soldat bryter ihop och klarar inte av att skjuta med sitt vapen.
59	Illå åtgången barnfamilj gömmer sig bland rasmassorna mitt i en eldstrid.
60	Soldater börjar skrika högt om att kriget snart är förlorat.
61	Mitt i kolsvarta natten skjuts plötsligt en lysrakett upp och ett ryskt anfall inleds från bara ett tiotal meters avstånd.
62	En soldat tänder en cigarett under natten men skjuts nästan omedelbart i huvudet.
63	Officer tar en konjak tillsammans med en annan officer på en kulle, men skjuts i hjärtat och dör omedelbart.
64	Soldater får svår diarré efter att ha ätit plundrad mat. Utan ombyten eller tvätt leder det till skavsår i knäveckan.
65	Soldat behöver hjälp att få av sig sin jacka på grund av svullnade handleder efter hundratals bett från värgglöss.
66	En grupp soldater sitter och skrapar bort löss från sina vapenrockar med kniv.
67	Ryska desertörer kommer med uppträckta händer mitt under den värsta misären: de tror inte på den egna sidans propaganda.
68	Under förflyttning springer soldater rakt in i en grupp fiendesoldater på väldigt nära håll.
69	En eldboll exploderar i luften och sprider ut brinnande fosfor över ett stort område. ("Ampullkastare")
70	Eldboll skjuts rakt in i ett pansarvärn; ger samtliga i värdet svåra brännskador. ("Ampullkastare")
71	Soldat lämnar sitt vapen, reser sig upp och vandrar ut ur bunker mitt under extrem artilleribeskjutning. Syns aldrig till igen.
72	Ryska soldater stormar plötsligt upp ur en avloppsbrunn.
73	I skenet från en lysrakett svns former krypa mot en postering mitt i mörkret: fiendesoldater som förbereder anfall.
74	När en grupp soldater återkommer till huset där de har sin utrustning är det plötsligt befäst av ryssar.
75	Soldat såras av granatsplitter i benet.
76	Officer beordrar arkebusering av två soldater som försökt desertera.
77	Soldat får handgranatsplitter i axeln, men bandageras och fortsätter.
78	"Eld! Ta skydd!" ropas innan eldkastaregrupp fyller en hel källare med lågor. Officer ropar "in med fler granater!"
79	Soldat blir träffad av en kula i ansiktet och förlorar ett öga, ett stycke av näsan och flera tänder.
80	Fotograf blir träffad av granatsplitter som förstör kameran. Kameran räddas hans liv.
81	Krigsfångar som kämpat vid soldaternas sida slår ihjäl officer med en spade och i försviner i natten.
82	Vaktpost får en kula som fastnar i armen. Skickas bort från fronten.
83	Granat dödar soldat mitt under en pågående konversation med kamrater. De andra klarar sig med ringande öron.
84	Patrull skickas ut till Volgas biflod. Återkommer aldrig.
85	Natten flyger ryska bombplan med lysgranater. Så fort de ser något följs lysgranaten av bomber.
86	Soldat dödar fiende med bajonett, men slutar inte sticka. Sticker om och om igen och gråter förtvivlat.
87	Anfall mot fiendepost till desperat försvar när ett motanfall inleds från ett helt annat håll.
88	Officer är allt oftare full och blir mer osammanhängande; han dricker vin. Avsätts snart av staben och byts ut.
89	Ängestskrin hörs från en brinnande byggnad. Ingen kommer ut innan det tystnar.
90	Tyskt kompani tvingas retirera och deras reträtt stöds av en ensam sårad soldat med kulspruta som blir kvar.
91	Grupper skickas för att ta hand om "fickor" av motstånd, men bemöts av hård eld och svåra förluster som tvingar dem retirera.
92	Gulst ("gallfeber") sprider sig bland soldater; några får åka hem.
93	En skäggig ovärdad soldat yppar orden "Hellre tio dagar i Verdun än tio timmar i Stalingrad". Ingen svarar. Alla nickar.
94	Radior börjar köra fram för att förbättra kommunikationen, men kör fast och får inte alls stå.
95	Soldater som bryter av sina stormmärken. En tyst protest mot kriget. (December, efter omringningen)
96	Sjukvårdare berättar att splitter som fastnar i kroppen kan "vandras" och döda dig flera år senare.
97	Soldat hittas i ett hörn av en källare med en pistol, självmördad.
98	En soldat stjälar en annan soldats personliga brev och låtsas att de är hans egna.
99	En stor grupp soldater samlas för att be, där ingen av dem tidigare varit religiös.
100	Från högtalare runt staden upprepas "Var sjunde sekund dör en tysk soldat. Stalingrad. Massgrav", på tyska.



# Skydd!

Kan användas för att snabbt lista ut var rollpersonerna tar skydd.

T100	BY ELLER KOLCHOS	STALINGRAD
1	Hampafält	Rasmassor av betong
2	Sänka	Rasmassor av tegel
3	Stor ek	Rester av tegelvägg
4	Buskage	Ingång till källare
5	Taggigt buskage	Ensamt skorstensfundament
6	Lergrop	Utskjutande armeringsjärn
7	Vetefält	Ensam vägg från byggnad
8	Dräneringsdike	Brinnande lastbilsvrak
9	Plogat fält	Stridsvagnsvrak
10	Skogsdunge	Förstörd luftvärnskanon
11	Ekskog	Krevadgrop
12	Trädgård, äppelträd	Övergiven löpgrav
13	Trädgård, körsbärsträd	Övergiven skyttevärn
14	Trädgård, fruktträd	Raserad bunker
15	Vinodling	Halvintakt andravnning
16	Trädgård, betor	Improviserad barrikad
17	Spannmålsfält	Brinnande tunna
18	Halmbäl	Brinnande byggnad
19	Traktor	Förvriden stålbalk
20	Spilta	Nedrasat plättak
21	Hästhage	Ruinerna från en teater
22	Handplog	Övergiven spaningspost
23	Dragvagn	Övergiven fordon, utan bränsle
24	Verktvesskyl	Övergiven fordon, ihållskiten besättning
25	Jordkällare	Övergiven civilt fordon
26	Jämningskar	Utbrunnen betongbunker
27	Garveri	Sprängd halvintakt betongbunker
28	Lusthus	Vattenfylld sänka
29	Kapell	Halvintakt övervåning
30	Pinnstaket	Stor fabriksmaskin
31	Tvåvåningshus	Deformerad spårsvagn
32	Halmtack	Gammal brödugn bland rasmassor
33	Stallbyggnad	Spishäll i gjutjärn, med skorsten
34	Häck	Övergiven värn med sandsäckar
35	Stengårdsgård	Förkolnat trästaket
36	Gårdstaket	Deformerat vattentorn
37	Nedblåst träd	Nedrasad telegraferingsmast
38	Stor sten	Öfördig stridsvagnsskropp
39	Låghus	Ursprungligt godstågsvagn
40	Lagerbyggnad	Staplad trälåda
41	Mur, midjehöjd	Brädhög
42	Mur, hög	Säckar med förruttnade förnödenheter
43	Sankmark	Halvraserat plåtskyl
44	Vattentorn	Rasmassor av träbalkar
45	Bränsle-cistern	Fortifierad jordkällare
46	Äggräls	Stapel tomma ojetunor
47	Diup naturlig sänka ("rachel")	Inrasad kulvert
48	Högt gräs	Avloppsbrunn med gjutjärnslöck
49	Vägbank	Intakt källare bland rasmassor
50	Brant backe	Nedrasad balkong
51	Trevåningshus	Kokadaver
52	Telegrafmast	Övergiven stridsvagn
53	Höstack	Avsliten flygplansvinge
54	Väderkvarn	Övergiven dragkärra
55	Träskjul	Väldt hästkärra med splitterskadad häst
56	Stenhus	Block av nedrasad tegelvägg
57	Hus med halmtak	Snöhög
58	Timmerstuga	Betongblock bland rasmassor
59	Hönsbush	Järnvägsbank
60	Svinstia	Kratrad järnväg
61	Sågverk	Stående stålbalk
62	Bryggeri	Tegeltak bland rasmassor
63	Hövägn	Översnöat fordonsvrak
64	Övergiven bostadshus	Stammen av ett sönderbränt träd
65	Vedugn	Diup krater
66	Brunn	Förstörd ambulans
67	Vedskjul	Brinnande rasmassor
68	Ravin	Halvraserad innervägg
69	Trädgårdsland	Övergiven skyttevärn
70	Ojämn stäppmark	Vattenfylld skyttevärn
71	Barrskog	Ståvärn för en person
72	Kolplantage	Utgrävd håla i ravinsänka
73	Zucchiniplantage	Direktträffad lastbil
74	Stenig kulle	Flugplansvrak
75	Tvättlina	Pipsprängd artilleripjäs
76	Väg med allé	Omkuilväld lastbil
77	Timmerhög	Ytterväggarna från bostadshus
78	Bäck	Fält av rasmassor
79	Undervegetation	Halvintakt tvåvåningshus
80	Sköfetröska	Trapphus
81	Ciderpress	Spillror av en stor skylt
82	Kyrkogård	"Skog" av skorstenar
83	Grindhus	Igenfruset skyttevärn
84	Barrack	Fontän med statyer av dansande barn
85	Ladugård	Saboterad oljecistern
86	Sänka med naturlig grotta	Snötäckt stridsvagn
87	Grönsaksland	Improviserat skjul bebott av civila
88	Vedförråd	Ensam tegelvägg
89	Herrgårdshus	Diup krevadgrop
90	Administrationsbyggnad	Jordvall
91	Matförråd	Grushög
92	Fordonsverkstad	Intakt vägg från femvåningshus
93	Marknadsplats	Lyktskåpsfundament
94	Ågstation	Ruin av bränt timmerhus
95	Stengång	Inrasad avloppstunnel
96	Flervåningshus (1T6)	Service-tunnel
97	Terrassplantage	Sandsäcksbarrikad
98	Vinkällare	Spanska ryttare
99	Lada	Utbrunnen stallbyggnad
100	Utedass	Fortifierad stenruin

# Plundring

Saker rollpersonerna kan tänkas hitta när de plundrar sig igenom Ukraina.

T100	KOLCHOS ELLER BY	MILITÄR	STALINGRAD
1	Makhorika (bondtobak)	Mattfettspån	Skata eller kråka
2	Boristj (röbbetssoppa)	Cigaretter	Tamkatt
3	Varenyk (fylld klump)	Gevärspatruller	Utsulten tamhund
4	Koskinnfäll	Pistolpatroner	Snäll vakthund
5	Filt	Maskingevär, ryskt	Skadad draghäst
6	Rep	Maskingevär, ryskt	Mager kalv
7	Svart grovbröd	Maskinpistol, tysk	Kanariefågel
8	Vintermössa	Maskinpistol, rysk	Fladd groda
9	Vinterrock	Pistol, tysk	Frostskadad konserv
10	Vedkapel	Pistol, rysk	Hårdrost
11	Ko	Gevär, tyskt	Cigaretter
12	Kalv	Gevär, ryskt	Säck fastfrusen spannmål
13	Häst	Soldbok	Säck sägsåpsblandat mjöl
14	Gömsälle	Karta, hemliststämplad	Vodkaflasa
15	Färskt kött i kylrum	Karta, handritad	Brännskadade fältranponer
16	Dricksvattenbrunn	Kartfodral	Tom karbidlampor
17	Ylletroja	Extrapipa, tysk	Soppa kokad på djurskinn
18	Vinterkängor	Extrapipa, rysk	Cellulosa-bröd
19	Socker	Handgranat	Gegga kokad på hovor och ben
20	Getsmör	Handgranater, låda (15st)	Sprängladdning
21	Hönsägg	Fältfilt	Vedsåg
22	Cykel	Zeltbahn (poncho/tältedel)	Pinnstol
23	Inlagd gurka	Sövsäck	Bokhylla
24	Hårdost	Kikaskop	Träpanel från innerservvägg
25	Chilifrukt	Personligt foto	Möglig korv
26	Zucchini	Vattenflaska med vatten	Handritad karta
27	Tvättkittel	Vattenflaska med sprit	Böcker
28	Nudlar	Konjaksflaska	Minsprängd ox
29	Verktvgsbod	Snapsflaska	Bord
30	Hörilika (vodka)	Vodkaflasa	Tavelram i trä
31	Oliver	Fältpade	Bottenskrap i konservburk
32	Citroner	Koskinn	Koskinn
33	Soljanka (kålgröta)	Skoputs	Färskinn
34	Korvlängd	Fältbröd	Improviserade brandbomber
35	Nygräddade munkar	Hårdkex	Stapel handgranatslador
36	Vitlök	Torkat kött	Tom kabelvinda
37	Persilja	Fältranpon, rysk	Stor sedelbunt, riksmark
38	Dill	Fältranpon, rysk-citranson	Tom fältskåp
39	Mynta	Torrsmjöl	Spriftflaska med slätt
40	Kanel	Fältranpon, nudlar	Öppnad julkäpp
41	Senap	Choklad	Bunt oskickade brev
42	Hårdbröd	Karameller	Blöta cigaretter
43	Kvass (jäst mörkt bröd; svagdricka)	Fruktstäng	Brännskadat familjefoto
44	Potatisfland	Trappmina	Hårdnat bröd
45	Vatruska (fikabröd, russin/fruktbitar)	Trappmina	Bensinduk
46	Lammkött	Stridsvagnsmina	Övergiven eldkastartank
47	Klump	Ammunitionslåda	Splitterskadade konserver
48	Blinier (plättar på bovetemjöl)	Permissionsbiljett, ej beviljad	Låda rökgranater
49	Smetana (syrad grädd)	Personliga brev	Fastfrusna träplankor
50	Gullök	Sedelbunt, rubel	Försätsminerat lik
51	Officers cigarrlåda	Sedelbunt, riksmark	Smulor i en brödväska
52	Låda öl (flaskor)	Låda öl (flaskor)	Skallande famli
53	Kulebjak (fisk-/köttfylld pirog)	Reservdunk bensin	Död soldats avskedsbrev
54	Låda äpplen	Kryddpaket	Någons vigselring, "K.S."
55	Låda päron	Kaffesubstitut	Låda avbrutna id-brickor
56	Undagömt vapenförråd	Kortlek	Bakhäll, kulspåra
57	Särade partisaner	Krypaterat meddelande	Bakhäll, krypskytt
58	Sedlar och mynt, rubel	Reglementsensliga solglasögon	Snubbelträd
59	Låda vindruvor	Cigare	Lyvsräke
60	Vinnenn	Tändstickspån	Ösprängd bomb
61	Persikokonserv	Järnranon	Spräckt kikare
62	Partisaner i bakhäll	Sockerranson	Lik under snön
63	Fiskpaj	Citrondroppar (karameller)	Dold bunkeringång
64	Kärl med färskvatten	Minttabletter	Hissad rysk flagga
65	Badkar	Scho-Ka-Kola	Pansarvärnsgranater
66	Lånskaffat spade	Sykit	Säck tomhylsor
67	Dynamit	Konservburk, korv	Slätt ryskt vykort
68	Flodfisk	Konservburk, köttstuvning	Avbruten bajonett
69	Strumpor	Konservburk, soppa	Brännskadad vapenrock
70	Färskinn	Konservburk, ärtsoppa	Trasigt bipodstöd
71	Ullsockar	Konservburk, kött i säs	Kortlek, sommarbilder
72	Fladda kaniner	Konservburk, kyckling	Krossad spegel
73	Hönsgräd	Konservburk, mjölkcondensat	Välblåddrad bibel
74	Svinstia	Konservburk, tomat-soppa	Hjul till stormkanonvagn
75	Kohög	Konservburk, surkål	Avslutningsmedel
76	Skafferibod	Konservburk, fiskkonserv	Förpackning servetter
77	Bacon	Stearinljus	Piplös kulspåra
78	Kålhuvuden	Vaxljus	Burkar saltlag
79	Telegraf	Karbidlampor	Övergiven skyttevärn
80	Rödlåda	Ficklampor	Bark- och tapetklisterbod
81	Mjölkkanna	Signallampa	Barré
82	Grädd	Visselpipa	Soppa på rutten potatis
83	Dragkärra	Extra strumpor	Rätt råttkött
84	Matig gröt	Extra underkläder	Benbuljong
85	Väderkvarn	Ryskt grovbröd	Översnöat hästkadaver
86	Spannmålsförråd	Stollen (tysk fruktkaka)	Halvaten choklad
87	Nässlor	Konflaska	Soppa kokad på lädan
88	Flera lådor potatis	Förpackning tepåsar	Ryskt propagandablad
89	Kokt potatis	Fältkök	Krossat kikarsikte
90	Vedugn	Identitetsbricka	Tomt pistolmagasin
91	Finporslin	Säck stulna värdesaker	Förstörd låda gevär
92	Bordssilver	Vigselring i guld	Vattenflaska med kulhäll
93	Smäckesskrin	Officerspistol	Läst förvaringsbox
94	Hörspegel	Universalfinkel	Tyskt propagandablad
95	Silverhalsband	Kikarsikte	Svårt sårad soldat
96	Kaviar	Rökgranat	Förbrukad rökgranat
97	Socker	Tripod till maskingevär	Aktiv stridsvagnsmina
98	Chifir (starkt svart té)	Riktigt kaffe	Planskiss, okänd byggnad
99	Gömd tysk desertör	Pulvermjöl	Tom karamellförpackning
100	Riktigt kaffe	Pervitin, 2 T6 doser ("speed")	En låda järnkors



## Soldatgenerator

Använd den här tabellen för att snabbt generera tyska soldater.

T100	EFTERNAMN	SMEKNAMN	EGENHET
1	Albrecht	Ankan	Spelar munspel
2	Arnold	Apan	Spelar dragspel
3	Bauer	Arslet	Spelar kort om pengar
4	Baumann	Bagarn	Är alltid hungrig
5	Beck	Baggen	Klagar på maten
6	Becker	Bananen	Pratar för mycket
7	Belser	Bange	Pratar inte alls
8	Berger	Baronen	Sjunger kampsånger
9	Bergmann	Berit	Plockar mat från din tallrik
10	Brandt	Biffen	Visslar pompiga melodier
11	Braun	Biten	Klagar på vädret
12	Busch	Bolmarn	Klagar på att det kliar
13	Böhm	Bräda	Tycker vapnet är tungt
14	Denk	Bubi	Har rysk släkt
15	Dietrich	Bullen	Är övertygad nazist
16	Engel	Dalis	Tycker kriget är meningslöst
17	Fischer	Den böjde	Viskar om att desertera
18	Frank	Den gamle	Enissar under press
19	Franke	Den store	Visar foto på fru och barn
20	Friedrich	Dojan	Tjatar om att han ska bli pappa
21	Fuchs	Fiskarn	Stannar och vilar vid fel tillfällen
22	Graf	Fisken	Är ofta dålig i magen
23	Groß	Fixarn	Hatar kompanichefen
24	Günther	Flaskan	Tycker trossen är lat
25	Haas	Fokker	Petar i maten, äter för lite
26	Hahn	Frillan	Har alltid slut på vatten
27	Hartmann	Garvis	Skrattar åt fel saker
28	Heinrich	Gasten	Pratar om segling
29	Herrmann	Gurkan	Fotograferar med egen kamera
30	Hoffman	Gussen	Röker pipa
31	Hofmann	Gösen	Klipper sina naglar
32	Horn	Hesen	Kliar sig i skrevet
33	Huber	Hoa	Rapar eller fiser mycket
34	Jung	Hunden	Är hela tiden snorig
35	Kaiser	Hästen	Säger att allt kommer lösa sig
36	Keller	Kanelen	Röker cigarr
37	Klein	Kaninen	Är glad i spriten
38	Koch	Klicken	Harklar sig ofta
39	Kraus	Knatten	Snorar mycket
40	Krause	Knivis	Pratar flytande ryska
41	Krämer	Knäckis	Svär hela tiden
42	Krüger	Kryddan	Klarar inte att skjuta mot folk
43	Kuhn	Kräka	Vill alltid byta till sig mer tobak
44	Köhler	Krögarn	Pratar om hemlängtan
45	König	Kubben	Hör dåligt efter granatexplosion
46	Kühn	Kusken	Saknar ett finger
47	Lang	Kveken	Bär såradmärket från tidigare skador
48	Lange	Köttis	Uppvuxen i Frankrike
49	Lehmann	Lella	Beter sig svinigt mot fångar
50	Lorenz	Lillen	Äter inte kött
51	Ludwig	Lillgossen	Vill hela tiden ta en paus
52	Mayer	Lällis	Dricker sig full så fort chansen finns
53	Martin	Loppan	Alltid sen till sin vaktpost
54	Mayer	Läppen	Har gula äckliga tänder
55	Meier	Långman	Skrattar som en äsna låter
56	Meyer	Moffen	Läser ur en fickbibel när tiden tillåter
57	Möller	Mustasch	Frågar ofta andra hur de mår
58	Müller	Myzgan	Tar snabba tupplurer när tillfälle finns
59	Neumann	Näsan	Stor mustasch
60	Otto	Önnen	Mensuriär i ansiktet
61	Peters	Osten	Sjunger 'Soldaten vid Volga'
62	Pfeiffer	Palten	Frivillig soldat
63	Pohl	Pilas	Säger "om gud vill"
64	Richter	Pluntan	Bär järnkorset
65	Roth	Plåstret	Skriver brev när tillfälle ges
66	Sauer	Plösen	Skickar alla sina pengar till sjukt syskon
67	Schaumacher	Pöten	Är fågelskådare och har fickkikare
68	Schmid	Pottan	En riktig gotttegris
69	Schmidt	Projsarn	Har en fickplunta med konjak
70	Schmitt	Pumpen	Har fruktansvärt illaluktande fotsvett
71	Schmitz	Ralla	Behöver alltid bli tillsagd två gånger
72	Schneider	Ratten	Hatar ryssar med passion
73	Scholz	Rello	Samlar frimärken
74	Schreiber	Ryttarn	Får alltid lyxmat med sin post
75	Schröder	Råkan	Är barndomsvän med annan soldat
76	Schubert	Räven	Har jobbat som snickare
77	Schulte	Rättan	Rädd för hästar
78	Schulz	Skepparn	Har bott i USA
79	Schuster	Sketen	Drar snuskiga skämt
80	Schwarz	Skifas	Vill verkligen ha en Mercedes
81	Schäfer	Schäfte	Kommer från Österrike
82	Seidler	Skokräm	Snyter sig i handen
83	Shulze	Slangen	Stark som en oxe
84	Sommer	Sleven	Tycker om teater och opera
85	Stein	Slinken	Missförstår ofta ordrar
86	Thomas	Slusken	Pratar om filmstjärnor
87	Vogel	Snickarn	Tecknar scener från soldatlivet
88	Voigt	Snöret	Diskuterar fel saker
89	Voigt	Sotarn	Lägger bort sitt vapen
90	Wagner	Stalin	Tycker inte om hundar
91	Walter	Stenas	Har en rysk pålsmössa
92	Weber	Sudden	Berättar om sin stora kärlek
93	Weiß	Salen	Tar av sig hjälmen olägligt
94	Werner	Tesarn	Använder alldeles för mycket ammunition
95	Winkler	Toker	Har en släkting i Berlin
96	Winter	Trynet	Snarkar väldigt högt
97	Wolf	Tönten	Nervig och instabil
98	Wolff	Vingmuttern	Väldigt förtjust i katter
99	Ziegler	Vrälis	Blir väldigt lätt arg
100	Zimmermann	Äsnan	Svettas mycket

## Arketyper

De arketyper som används för både staben och för rollpersonerna summeras här, så du enkelt kan använda dem under spel.

3T6	ARKETYP	BESKRIVNING
3	NIHILISTEN	Den som gör det som måste göras, men aldrig riktigt bryr sig.
4	PARAGRAFRYTTAREN	Den som ser till att reglerna följs till punkt och pricka.
5-6	KLANTSKALLEN	Den som försöker och försöker, men aldrig riktigt lyckas.
7	CHARMÖREN	Den som blir omtyckt av alla, men är mer yta än substans.
8-9	GNÄLLSPIKEN	Den som klagar och gnäller i alla tänkbara situationer.
10	STRIDSPITTEN	Den som verkligen vill kriga och som glorifierar kampen.
11	SPOLINGEN	Den som aldrig behövt anstränga sig förrän nu.
12	LAGSPELAREN	Den som får ut som mest av att hjälpa andra lyckas.
13-14	SKÄMTAREN	Den som inte tar något på allvar och kan skämta om allt.
15	OPTIMISTEN	Den som hejar på och alltid är positiv.
16	ÖVERSITTAREN	Den som använder sin fysiska styrka för att få sin vilja igenom.
17	UNDERHUGGAREN	Den som finner sin styrka i andras och inte fattar egna beslut.
18	REBELLEN	Den som alltid gör tvärtom.

## Ryssar

Rollpersonernas fiender har alla gemensamt att de är indragna i det här kriget än mer ovilligt än rollpersonerna, eftersom det är Tyskland som försöker invadera deras land och inte tvärtom.

Ryska soldater kommer vara allt från 17-åriga kolchosbönder till 50-åriga gubbar. Studenter, bönder som försvarar sina hem, kvinnor, flottister som får gevär i händerna och slängs in i striden jämte sina armékamrater.

Många kommer ge upp utan strid, för att de inte tror på den egna propagandan. Andra kommer vara så rädda för rollpersonerna och den grymhet som sägs drabba krigsfångar att de hellre tar sina liv eller kämpar in i det sista än blir tagna tillfånga.

På landsbygden är det nästan bara de äldre och bygdernas döttrar som är kvar, där de ibland sätts i arbete av den invaderande tyska armén.

## Uppdrag

Följande är komponenter för att generera uppdrag åt rollpersonerna under spelets gång, ifall tidslinjen inte räcker till. Blanda objekt och order för att skapa ordrar som känns rimliga, placera dem sedan på kartorna.

*Exempel: Marsch och Höjd blir ju att förflytta sig, medan Spaning och Kolchos kan handla om att leta efter partisaner.*

Objekt	Order
4t6	2t6
4 Höjd	2 Marsch Förflyttning till en särskilt by, höjd, korsning, eller stabsplats, där ni inväntar ny order.
5 Skogsdunge	3 Reserv Redo bakom fronten, beredda att sättas in om situationen kräver det.
6 Sänka eller ravin	4 Överlämning Förberedelse av värn och posteringar för överlämning åt en annan grupp.
7 Vägbro	5 Vakttjänst Vid den egna lägerplatsen, en förrådsplats, eller kanske trossens fältkök.
8 Järnvägsbro	6 Patrull Marsch under stridsberedskap för att söka av ett område eller hålla fienden på sin vakt.
9 Järnväg	7 Spaning Insamling av information om ett objekt eller område.
10 Vadställe	8 Eldledning Besätt en högt belägen postering och ropa in koordinater för artilleri, granatkastare, eller flygstöd.
11 Vägkorsning	9 Försvar Grundliga förberedelser för att utsättas för angrepp.
12 Järnvägsstation	10 Anfall Säkra ett specifikt mål som del av ett större anfall. Planeras oftast ett par dagar i förväg och mobiliserar artilleri och annat understöd i förväg.
13 By	11 Räd Angrepp i syfte att förstöra en bro, genskjuta en flyende kolonn, eller ett annat objekt bakom frontlinjen.
14 Kolchos	12 Eskort För någon eller någonting i säkerhet eller övervaka dess förflyttning genom till eller från objekt.
15 Tross	
16 Transport	
17 Försvunnen kamrat	
18 Sårad kamrat	
19 Fångad kamrat	
20 Krigsfångar	
21 Nödsatt officer	
22 Fiendepostering	
23 Bunker	
24 Ambulans	

## Pengar

Här är soldatlönen förenklad till en summa pengar varannan torsdag kopplat till din grad. I fält tillkommer en riksmarker per dag som en sorts frontersättning.

Menig: 7 riksmarker (21).

Korpral: 11 riksmarker (25).

Sergeant: 14 riksmarker (28).

En riksmark är värd ungefär 35kr med dagens mått mätt och om någon vill köpa något så kan ni utgå rakt av från billiga priser i vår egna vardag. Det är inte viktigt att det blir korrekt, utan hanteringen av pengar är framförallt en kul grej för att förankra vardagen.

## Nöjen i Frankrike

Teater, biofilm, pubar, restauranger, och konserter. Det är 40-talet och många tjänar pengar på de ockuperande soldaterna genom att erbjuda rusdrycker eller tidsfördriv som får dem att glömma vardagen.

Det seglas, simmas, spelas dragspel och munspel på stränderna, och umgås med lokala ungdomar som inte är rädda för att förbrödra sig med eller förälska sig i fienden.

Skog och mark erbjuder bärplockning, fiske, jakt, och en lång rad andra nöjen som kan vara både mättande och roande. Det går ingen nöd på någon.

## Nöjen i Ukraina

På östfronten finns just inga nöjen alls. Den tid soldater har till fritid går till att sova eller ta hand om utrustning och hygien när möjligheten finns.

## Svarta marknaden

Bland soldaterna finns en sorts svart marknad, till och med i fält mitt under brinnande krig. Här kan du få tag på bensin, sprit, Pervitin, etc., mot pengar eller gentjänster.

Det handlar bara om att veta vem du pratar med och om att få ett gott ord lagt för dig så risken inte finns att du skvallrar uppåt i hierarkin.

## Referenser och notiser

Stor del av det här scenariot är inspirerat av J.D. Marks bokserie om två böcker, *Vägen mot undergången*. Men detta är inte ett historiskt verk utan en tolkning.

Här följer de referens- och inspirationsverk som använts under skrivandet, om du vill göra din egna tolkning.

Carius, Otto. (1985). *Tigers in the Mud*.

Försvarsmakten. (2001). *Soldaten i fält (SoldF)*.

Hellbeck, Jochen. (2017). *Facing Stalingrad*. <https://facingstalingrad.com/>

Koschorrek, Gunter K. (1998) *Frontschwein*.

Manz, Bruno. (2000) *Fångad av Hakkorset*.

Mark, J.D. (2006). *Island of Fire - The Battle for the Barrikady Gun Factory in Stalingrad*.

Mark, J.D. (2013). *Vägen mot undergången. Del I - Från Charkov till Stalingrad*.

Mark, J.D. (2017). *Vägen mot undergången. Del II - Slaget om Stalingrad*.

Voss, Johann. (2002). *Soldat i Waffën SS*

## Fienden

Välj först vilken typ av fiende rollpersonerna möter. Välj därefter eventuella tillägg, så många som du önskar. 1-4 tärningar är lätt för spelarna. 5-7 kan bli en utmaning. 8+ blir allt mer hotfullt för varje tärning som tillkommer.

### 1T6

Bönder.

Studenter.

Besättning.

Piloter.

Trosspersonal.

### 2T6

Partisaner.

Kolchosmilis.

Nya rekryter.

Flottister.

Stödpersonal.

### 4T6

Gardister.

Pionjärer.

Rädgrupper.

### 6T6

Elitsoldater.

Stormtrupper.

### +1T6

Kommissarie.

Stalinorgel.

### +2T6

Flyganfall.

Ensam krypskytt.

Lätt maskingevär.

Granatkastare.

### +3T6

Handgranat.

Tung granatkastare.

Krypskytt, explosiv ammunition.

Fosforbomb.

### +4T6

Tungt maskingevär.

Välriktat artilleri.

Det här häftet innehåller spelledarhjälpmedel  
och inspiration för scenariot *Fyra StuG och en  
Scho-Ka-Kola*.