

# **Labb 042**

Av Jonas Larsson

Med hjälp och speltest av:

Henrik Ahlin, Maria-José Correa Miranda, Samuel Erlandsson, Simon Erlandsson Frida Karlsson, Elin Lago, Björn Lundberg, Maria Larsson, Camilla Winved, Kristoffer Winved.

[www.trevligascenarion.se](http://www.trevligascenarion.se)

# BAKGRUND

## Översikt

Labb 042 är ett äventyr som utspelar sig på en sluten forskningsstation i de tyska bergen. Mycket kortfattat kan äventyret beskrivas som med att ett experiment saboteras, forskningsstationen sätts i karantän och karaktärerna har några få timmar på sig att försöka lösa problemet innan de alla dör en långsam och smärtsam död.

Äventyret är särskilt skrivet för konvent, där tidsplaneringen alltid är något man måste ha i åtanke. Platsen där äventyret utspelar sig är isolerad så att spelarna har få möjligheter att försvinna på sidospår, karaktärerna har bara en viss tid på sig att lösa sina bekymmer innan de dör (ungefär så lång tid som ett konventspass kan tänkas ta) och ifall spelarna springer helt villrådiga så har äventyrets gärningsmän olika motivationer som ger dem möjlighet att faktiskt gå och erkänna sina synder för specifika karaktärer.

Äventyret börjar med att det är några dagar innan jul och en stor del av forskningsstationens personal är på väg hem för semester. Spelarnas karaktärer sitter i ett sista möte inför helgen och de får julklappar av stationschefen.

Efter mötet gör sig några av karaktärerna redo för att lämna forskningsstationen när den plötsligt sätts i karantän och ingen tillåts ut eller in. Det visar sig att en bomb har placerats i ett av högrisklabben. När den exploderade skadades fläktsystemen och luftburna smittämnen har börjat spridas i forskningsstationen. Spelarna får i uppdrag att lista ut vad som har hänt, men är samtidigt bland de huvudmisstänkta.

Spelarkaraktärerna är, i korthet:

- Dr. Ladana Markwaldt – Vetenskapschef och brorsdotter till stationschefen.
- Dr. Adriano Persini – Vice vetenskapschef och kvinnotjusare.
- Tyrolf Beobolt – Säkerhetschef och mensurduellant.
- Rasmus Nilsgren – Vice säkerhetschef och specialist på övervakning.
- Jane Carlington – Administrativ chef och före detta älskarinna till stationschefen.

## Världskriget

Tyskarna vann världskriget. Nej, inte andra världskriget. Det enda världskriget.

Europas nationer föll en efter en och inlemmades i det tyska riket och under några turbulenta år skapades det som idag kallas Storgermanien.

Det är nu 1980 och det har gått sextio år sen världskriget vann. Det finns fortfarande osämja kvar i de tidigare nationerna, eller delprovinser som de kallas nu, men den blir mindre för var generation som kommer. Dessutom finns det en större fiende att rikta sitt hat mot.

Amerikas Förenta Stater använde efter krigets slut alla tänkbare medel för att förhindra Storgermaniens födelse – sanktioner, spioner och sabotörer. Hade inte dessa strategier gått ut så mycket över den civila befolkningen kanske situationen varit annorlunda. Måhända att tyskarna dödade din farfar under kriget, men nu är de dem enda som skyddar dig från de Förenta Staternas bombplan.

Misstänksamhet mot det som är annorlunda kommer alltid att finnas, men den starka antisemitism som skapades via det nazistiska partiet fick aldrig rot att gro. Något nazistiskt parti finns inte att tala om egentligen heller. Hitler är enbart känd för sina berömda tavlor.

Ingen har heller hört talas om kärnvapen. Albert Einstein gjorde inte det i alla fall. Han behövde aldrig fly Tyskland och anses nu vara en av Storgermaniens hjältar. Inte heller intresserade han sig för fysik. Istället var det biologi och kemi som fängade hans intresse.

Det har inte varit några stridigheter eller internationella skandaler på länge, men det pågår ändå ett kallt krig mellan Amerikas Förenta Stater och Storgermanien, och tack vare Einsteins upptäckter förs kapprustningen med biologiska och kemiska vapen.

Ingen vet längre hur många gånger om Amerikas Förenta Stater och Storgermanien är kapabla att utrota allt levande från jordens yta.

## **Labb 042 och Amerikanus X**

Spritt över Storgermanien finns ett femtiotal topphemliga militära forskningsanläggningar, varav Labb 042 på senare tid har blivit det mest framstående.

Labb 042 är insprängd och gömd i de tyska bergen och är en tre våningar hög byggnad som med betong och blanka fönster stirrar ut ur den hårda bergväggen. Att ta sig dit och därifrån är en jobbig process med långa öde vägar i folktomma bergslandskap med återkommande inslag av militära vaktburar och taggtrådsstängsel.

Det var länge sedan forskningsstationen var ny, men städarteamen gör sitt bästa för att hålla basen så klinisk som möjligt. Invändigt samsas blankpolerade ytor med stora grova järnkonstruktioner och nyinköpt avancerad forskningsutrustning.

Labb 042 har ett flertal projekt under sina vingar, men det främsta är det som går under namnet Amerikanus X.

Amerikanus X skapades inte för att vara så snabbt och effektivt som möjligt, syftet är snarare ett psykologiskt och skräckinjagande – det skall ta död på sina offer så plågsamt som möjligt, gärna långsamt också. En av anledningarna varför man anser att Amerikanus X inte är helt färdigställt är rent av för att man fortfarande tycker att den verkar för snabbt – sex futtiga timmar är allt det tar för den utsatte att dö.

Något det däremot gör bra, det är att sprida sig för vinden. Om man släppte lös den inom Amerikas Förenta Stater skulle hela kontinenten vara påverkad efter bara några dagar, kanske även Central- och Sydamerika om man hade otur. Därför är planen att först använda det på ett slutet område – till exempel Grönland, eller varför inte Australien? – för att för en gång för alla visa vilken världsmakt det är som bestämmer reglerna.

Det är Amerikanus X som äventyret handlar om.

## **ÄVENTYRET**

### **Vad har hänt innan äventyret?**

Skurken i dramat är James Addams, personlig sekreterare till Labb 042s stationchef – Richolf Markwaldt. Addams är från delprovinsen Brittanien, men har under hela sin karriär lyckats dölja den avsky han har för det Storgermanska styret. I och med anställningen hos Richolf har Addams sett sin chans att äntligen ställa allt till rätta.

I egenskap av stationschef har Richolf nycklar som leder till alla dörrar i Labb 042. Dessa har Addams snott vid flera tillfällen, vilket Richolf aldrig har märkt. Richolf har på senare tid börjat lida av allvarlig stress, påverkad och nervös över det domedagsvapen han har inför sina händer.

Addams är inte själv, utan har fått med sig en av de lägre cheferna för att genomföra sitt dåd – Margret Drank-Potter, ansvarig för Labb 042s försöksdjur. Drank-Potter är också britt, men det är inte hennes motivation för att hjälpa Addams. Hennes motivation är att hon är olyckligt kär i en av spelarkaraktärerna – Adriano Persini.

Natten innan äventyret börjar smyger Addams och Drank-Potter ner till det högrisklabb där det arbetas med Amerikanus X. Där planterar Addams en simpel tidsinställd bomb i labbets fläktsystem.

Bomben är planerad att utlösas senare nästa dag, efter att Addams lämnat Labb 042 (men bomben upptäcks och exploderar för tidigt).

Bomben består bland annat av en klocka och gamla spritflaskor för skandinavisk vodka. Detta är en falsk ledtråd för att väcka misstankar – både Richolf Markwaldt och Rasmus Nilsgrén har en historia av att dricka skandinavisk vodka.

Efter att de planterat bomben tar Addams och Drank-Potter sig till förråden för vaccin. Här kommer det största skälet till varför Addams ville ha med sig Drank-Potter – för att öppna dörrarna till vaccinförvaringen måste man, på grund av säkerhetsskäl, vara två personer med var sin nyckel till varsitt lås. Egentligen är det bara chefer med säkerhetsnivå fem eller högre som har dessa nycklar, vilket inkluderar spelarna.

Utanför vaccinförvaringen råkar de möta högste vaktmästaren – Klev Klevotev – och Addams slår ihjäl honom med en skiftnyckel han burit med sig.

De får inte tid att gömma kroppen, utan lämnar Klevotev i vaccinförvaringen och hoppas att ingen skall märka honom innan det är för sent.

Allt vaccin för Amerikanus X tas till Drank-Potters grisstallar och göms i högar med grisavföring.

Addams och Drank-Potter skiljs åt och förbereder sig för den kommande dagen. Addams går till säkerhetscentralen och raderar övervakningsbandet för den tid då han och Drank-Potter utförde dådet (24.00 till 01.00).

Drank-Potter har inga planer att lämna Labb 042, trots den plågsamma död som väntar henne. Hon hoppas att detta kommer bli hennes möjlighet att vinna Persini, i alla fall i döden om inte annat.

För att sammanfatta:

- Addams har vid flera tillfällen snott Richolfs nycklar.
- Tillsammans med Drank-Potter lämnar Addams en hemmabyggt bomb i labbet för Amerikanus X.
- Bomben är byggd av flaskor med skandinavisk vodka.
- Addams och Drank-Potter tar sig till vaccinförrådet. De stöter på Klevotev och Addams slår ihjäl honom.
- Klevotevs kropp lämnas i förrådet. Vaccinen göms hos Drank-Potters grisar.
- Addams tar sig till övervakningscentralen och raderar säkerhetsbanden från 24.00 till 01.00, då dåden utfördes.
- Addams skall lämna basen nästa dag, men Drank-Potter väljer att stanna för hon är kär i Persini.

## Introduktionen - Personalmötet

Äventyret börjar för spelarnas del med ett personalmöte i ett av Labb 042s fina konferensrum. Trots att det är varmt och skönt inne i forskningsstationen är det bara några dagar innan jul och snön ligger tung och vit på de storgermanska bergen.

Den enda som är med på mötet, förutom spelarna själva, är stationschef Richolf Markwaldt. Den officiella orsaken till mötet är för en sista check inför storhelgen – ungefär hälften av forskningsstationens redan minimerade personal skall resa bort över julen (inklusive Ladana Markwaldt, Jane Carlington och Tyrolf Beobolt) och det är några sista saker som behöver diskuteras sista timmen innan avresa.

Den egentliga orsaken är att Richolf har planerat en julklappsutdelning, vilket han gör varje år.

Den här scenens mål är att ge spelarna chans att vänja sig vid sina karaktärer och rollspela lite i lugn och ro. Det är en fördel att ha en känsla för sin karaktär innan all action börjar.

Persini får en flaska fin och dyr herrparfym. (*"Eftersom du är så populär hos damerna."*)

Beobolt får en gosedjursbjörn och en påse karameller. (*"Ja, som du nog förstår är det inte till dig utan till din lilla dotter. Hälsa henne från mig."*)

Nilsgren får en flaska skandinavisk vodka. (*"Drick inte upp allt på en gång bara, ha ha."*)

Carlington får en ljuvlig brosch, föreställande en ros, som Richolf insisterar på att själv sätta fast. (*"Vad svårt det var att få på den... vänta lite, nu tror jag att den är fast. Oj, förlåt. Nu skall vi se. Så där ja."*)

Ladana får ett etui med ett pennrengöringssätt. Hon fick ett likadant förra året. (*"Fick du det? Oj... jaha. Är du säker?"*)

Självklart kan man fråga spelarna ifall någon av dem haft med sig presenter till någon av de andra.

Under mötet kan även en ur säkerhetsteamet komma och be att få prata med Beobolt. Han vill rapportera att Klev Klevotev tycks vara försvunnen och inte anmält sig till sin tjänst. Klevotev är inte en av dem som skall lämna basen över jul, så han har inte åkt tidigt, men observera att Beobolt är själv en av dem som skall åka över jul och egentligen inte har tid att inleda en djupare förundersökning.

Utöver att lyckönska alla berättar Richolf att en representant från militären – Major Gerlinde Berg – befinner sig på basen, men han vet inte riktigt varför. Hon kanske gör en rutinkontroll eller skall utföra ett test, men det är i vilket fall mycket viktigt att Nilsgren och Persini gör sitt bästa medan hon är där.

Sist nämner Richolf att han mått dåligt och varit stressad på senare tiden, men att saker och ting äntligen börjar se ljusare ut.

För att sammanfatta:

- Det är ett personalmöte med julklappsutdelning.
- Persini får herrparfym. Beobolt får ett gosedjur och en påse karameller. Nilsgren från skandinavisk vodka. Carlington får en brosch. Ladana får ett etui.
- En ur säkerhetsteamet vill prata med Beobolt för man vet inte var Klevotev är.
- Richolf berättar att major Gerlinde Berg finns på basen.
- Richolf berättar att han mått dåligt men börjar må bättre.

## Avfärden och karantänen

Bara någon timme efter mötet är det dags för avfärd. De av spelarna som skall resa är Beobolt, Carlington och Ladana och de drar sig mot entréhallen.

Kvar och tar hand om basen är Nilsgren och Persini. Richolf har låtit meddela att han kommer mest spendera tid med sitt och Ladanas egna projekt, så de två vicecheferna skall ansvara för så mycket som möjligt. De har egentligen inget inplanerat på en gång, så man kan låta de två spelarna ta eget initiativ vad de vill göra. Det finns gott om tid för att gå till sina rum och spela ett parti Risk, men det finns självklart mycket som måste göras förr eller senare, och desto tidigare man börjar desto bättre.

Avfärden går från entréhallen. Entréhallen är Labb 042s mest representativa rum och är byggd med besökande representanter från regeringen och militären i åtanke. Det är högt i tak och stora fönster försöker släppa in så mycket ljus som det går från det snöiga bergslandskapet utanför.

Mitten av hallen pryds av en stor staty föreställande Albert Einstein (som alltid hållandes sin representativa dödskafe i ena handen). Statyn sällskapas av flera fontäner och stora krukväxter.

Det enda som inte passar in är de metershöga isoleringsdörrarna i stål som leder ut från basen. Öppningsprocessen är en plågsam och bullrig process. Det krävs ett avancerat maskineri med mycket skramliga kugghjul och sprutande rök för att öppna, och medan de i snigelfart sakta sakta dras åt sidorna skakas hela entréhallen om.

Under öppningsprocessen får man även höra en livlös kvinnlig röst som genom högtalarna gång på gång berättar att dörrarna öppnas och att man skall åka sig. (Olika högtalarutlåtanden finns senare i detta häfte, om man med sin mest livlösa stämma vill citera innantill gång på gång).

När Ladana, Beobolt och Carlington kommer till entréhallen är det fullt av väskor och folk redo att åka.

Det är ett tag kvar tills dörrarna öppnas, och under den tiden kommer Richolfs privata sekreterare James Addams fram till spelarna. Han kommer prata mest med Carlington, fråga hur hon kommer spendera sin helg och kanske fråga ifall hon har lust att ta en fika med honom någon gång.

När dörrarna öppnas kommer det att bli svårt att prata. Man kan, om man vill, som spelledare rent av skaka bordet samtidigt som man läser det monotona högtalarutlåtandet.

Men när dörrarna dock öppnats en bit stannar de till för att sen börjar stängas igen och ett nytt meddelande hörs på högtalarna. Det har skett en ”situation alpha-17” och basen kommer att sättas i karantän.

Alla de tre spelarna vet att en situation alpha-17 innebär att en olycka har skett i ett av högrisklabben. Ladana är dock den enda som vet hur illa det är om det är hennes och Richolfs labb olyckan har skett i.

Addams förstår däremot på en gång vad som har skett – att hans hemgjorda bomb exploderat för tidigt. Därför kommer han försöka ta sig ut genom de stängande dörrarna.

Han kommer gå mot dörrarna och förklara för folk att det inte är någon fara och att sådant här brukar hända ibland. Det kommer att sluta med att dörrarna stänger sig om hans arm och att spelarna har en hysterisk och skrikande npc på halsen. Det finns ett sjukvårdsteam på Labb 042 och det kommer antagligen vara Beobolt som får ringa efter dem för att be dem säga loss Addams.

Förutom att berätta att det skett en situation alpha-17 ber högtalarna alla chefer med säkerhetsnivå 5 eller högre (vilket inkluderar spelarna) att ta kontakt med stationschefen. Spelarnas karaktärer bör känna till att han antagligen befinner sig i sitt privata labb (till exempel för att han nämnde det under julklappsutdelningen att han skulle gå dit efter mötets slut).

För att sammanfatta:

- Beobolt, Carlington och Ladana Markwaldt tar sig till entréhallen.
- Addams kommer fram och samspråkar. Frågar kanske Carlington ifall hon vill ta en kopp kaffe i framtiden.
- Dörrarna börjar öppnas men stängs efter ett tag. Högtalarsystemet berättar att det skett en situation alpha-17.
- Addams inser att han ligger brunt till och förlorar en arm.
- Högtalarsystemet berättar för spelarna att ta kontakt med Richolf Markwaldt. Han befinner sig i sitt privata labb.

## Det skadade fläktsystemet och det försvunna vaccinet

På väg mot Richolf kommer någon av spelarna stöta ihop med major Gerlinde Berg som undrar vad som försiggår. Hon kommer vilja följa med spelarna till Richolf.

När spelarna kommer till Richolfs privata labb så möts de av en kaotisk syn. Bord och forskningsutrustning ligger omkullvälta. En labbassistent försöker släcka en brand som uppstått i fläktsystemet, en annan ligger på rygg med brännskador i ansiktet.

Richolf kommer sitta på golvet i ett hörn av labbet, chockad och förvirrad. När spelarna anländer kommer han dock muntra upp sig – med hjälp av en av de andra cheferna kommer han nämligen kunna komma åt vaccinet för Amerikanus X.

Richolf kan berätta att det som har hänt är att en hemmagjord bomb exploderat och skadat fläktsystemen. En av labbassistenterna upptäckte den och den exploderade när han skulle undersöka vad det var.

Richolf vill att man på en gång skall ta sig till vaccinförråden, men väl där kommer han få en chock.

Allt vaccin för Amerikanus X är borta och det enda som finns kvar är Klevotevs döda kropp.

Nu bryter Richolf ihop och kommer vara kapabel till vad som helst utom just gediget ledarskap.

Det ligger alltså enbart på spelarnas axlar att lösa situationen.

För att sammanfatta:

- Gerlinde Berg följer spelarna till Richolfs labb
- Richolfs labb ligger i förödelse.
- Richolf tar med spelarna till vaccinförråden.
- Istället för vaccin hittar man tomhet och Klevotevs kropp.
- Richolf bryter ihop.

## Vad händer nu?

Nu ligger bollen hos spelarna och det är fritt för dem att ta vilka initiativ de vill. Vilka skall man misstänka? Vart skall man börja leta? Finns det några ledtrådar i det exploderade labbet? Vad skall man säga till resten av personalen? Kan det vara någon av de andra cheferna som är den skyldige? Skall man drabbas av panik?

Det man som spelledare nu kan göra är att introducera olika händelser och skeden, samlade senare i detta häfte under kapitlet "random encounters". De olika händelserna är till för att ge spelarna saker de helt enkelt måste reagera och rollspela emot. De passar även utmärkt för att öka tempot och stressen, om det passar en, eller ge spotlight till en spelare som av någon anledning inte vet vad han eller hon skall hitta på för tillfället.

Under äventyrets gång börjar spelarna även lida av biverkningarna av Amerikanus X. Detta kan man som spelledare introducera hur snabbt eller långsamt man anser det passar för storyn.

Det finns två uppenbara sätt som äventyret kan sluta på.

Spelarna dör en efter en och Labb 042 blir en tyst och öde gravkammare. Känner man sig riktigt rå som spelledare kan man berätta att eftersom den storgermanska militären aldrig fick tillgång till att använda Amerikanus X så vann Amerikas Förenta Stater det kalla kriget och det Storgermanien föll på grund av spelarnas handlingar.

Det någorlunda lyckliga slutet är att spelarna hittar vaccinen i tid och hinner vaccinera sig själva åtminstone. Man måste dock i epilogen försöka förklara för den styrande makten i Storgermanien vad som hände och vems fel det var.

# RANDOM ENCOUNTERS

Random encounters är olika händelser som spelledaren kan, och bör, använda sig av. Det finns flera användningsområden, såsom att ge rollspelarna något att spela emot, ge spotlight till de spelare som inte haft så mycket att göra och föra äventyret och storyn åt det håll man anser det passar.

Det finns inget som hindrar att man slänger in flera random encounters samtidigt.

## Ladana Markwaldt

- Richolf tillkallar Ladana och Jane. Han berättar att han har skrivit ett testamente, och om han dör så kommer Jane få ärva allt (ifall hon överlever vill säga).
- Berg utser Ladana till ny stationschef.
- Drank-Potter får dåligt samvete över att Ladana skall dö och försöker på något sätt smuggla vaccin till henne.
- Drank-Potter ber att få tala med Ladana. Hon vill fråga ifall Ladana tror att hon har någon chans med Persini.

## Adriano Persini

- Persini blir kontaktad av Drank-Potter som vill ge honom en gåva. Hon kommer med vaccin eftersom hon har ändrat sig och inte vill att han skall dö. Han måste dock lova att inte berätta vart det kommer ifrån.
- Persini hittar ett kärleksbrev från Drank-Potter (se handouts), till exempel i sitt skåp eller i sin läkarrock. Man kan som spelledare vara slug och skicka lite hemliga lappar till de kvinnliga spelarna innan, så att Persini har skäl att misstänka någon av dem.
- Någon annan spelare hittar Drank-Potters kärleksbrev till Persini.
- Amerikanus X reagerar med Adrianos hälta och han blir helt förlamad i ena benet.

## Tyrolf Beobolt

- Beobolt blir kontaktad av Major Berg. Berg vill att Beobolt eliminerar någon hon anser vara en säkerhetsrisk.
- Marlene Beobolt har fått radiokontakt med Labb 042 och vill prata med Tyrolf. Även Anna vill prata med Tyrolf en sista gång ("kommer du komma på min födelsedag, pappa?")
- Säkerhetsteamet revolterar och försöker ta sig in i Beobolts vapenskåp.

## Rasmus Nilsgren

- Rasmus upptäcker att Dietrich fattas.
- Brevet som Klev Klevotev har skrivit hittas. Där utpekas Rasmus som hans potentiella mördare.
- Beobolt blir kontaktad av Major Berg. Berg vill att Nilsgren eliminerar någon hon anser vara en säkerhetsrisk.

## Jane Carlington

- Addams får dåligt samvete och ger Carlington vaccin. Han vill dock inte berätta var resten av vaccinet finns.
- Addams tar kontakt med Carlington för att alliera sig med henne eftersom hon också är britt. Han kommer erbjuda henne vaccin.
- Richolf tillkallar henne och Jane. Han berättar att han har skrivit ett testamente, och om han dör så kommer Jane få ärva allt (ifall hon överlever vill säga).

## Richolf Markwaldt

Richolf är stationschef för Labb 042 och har det yttersta ansvaret för vad som sker där. Tillsammans med Ladana har han haft det som sitt privata projekt att framveckla Amerikanus X, vilket dock har varit så stressande så det har tårt på hans psyke allt mer och mer.

När det framgår att Amerikanus X är löst på forskningsstationen och vaccinen är försvunna blir Richolf kapabel till vad som helst förutom gediget ledarskap.

- Richolf kissar på sig och vill att någon skall få tag i Nilsgrens byxor åt honom.
- Richolf ber någon, nödvändigtvis inte Beobolt, att ta en pistol och skjuta honom. Han vill undvika den plågsamma död som Amerikanus X har att ge.
- Richolf berättar att han hittat en blodig skiftnyckel hos sig (den som man använde för att döda Klev med) och han minns inte hur den kom dit. Är han skyldig? Hans minne är dåligt.
- Richolf tillkallar Ladana och Carlington för att berätta att han skrivit sitt testamente och att Carlington kommer att få arva allt.
- Richolf tillkallar Ladana och vill ta henne till forskningsstationens kapell. Han vill att de skall gifta sig. Bestman och liknande behöver självklart ordnas.
- Richolf, förvirrad som han är, får för sig att han och någon av karaktärerna är skyldiga till brottet, fast att det är den andra som gömt vaccinen.
- Richolf blir allt mer och mer förvirrad och blandar ihop de olika karaktärerna. (Han vill till exempel gifta sig med Persini).

## James Addams

Addams är Richolfs privata sekreterare. Addams har vid flera tillfällen snott Richolfs nycklar och använt dem för att plantera bomben och gömma vaccinet.

Addams har alltid varit en duglig sekreterare, men det var främst tack för Carlingtons rekommendation han lyckades få placering på en så känslig arbetsplats.

- Efter att Addams lagts i sjukstugan (och pumpad med smärtstillande av det kraftigare slaget) får spelarna reda på att han har försvunnit spårlöst. (till exempel för att sno vapen ur säkerhetsteamets vapenskåp, sno Dietrich från Nilsgrens kontor eller plantera Klevotevs mordvapen hos någon).
- Addams får dåligt samvete och ger Carlington vaccin. Han vill dock inte berätta var resten av vaccinet finns.
- Addams tar kontakt med Carlington för att alliera sig med henne eftersom hon också är britt. Han kommer erbjuda henne vaccin.
- Under starka smärtor börjar Addams yra om bomber och gömda vaccin.
- När någon av spelarna förhör Addams för att få reda på var vaccinet är säger Addams att han gömde det tillsammans med Persini i Persinis privata labb. Där, i ett skåp, finns det ett flertal sprutor och det är vaccinet. Vad det egentligen är, vilket tyvärr inte står på sprutorna, är det nervgift som Persini forskar om.
- När någon av spelarna förhör Addams för att få reda på var vaccinet är säger Addams att om man går till en av forskningsstationens datorer och slår in kommando beta 18 kommer vaccinet att komma fram. Det kommando beta 18 egentligen gör är att upphäva karantänen, och lyckas inte spelarna snabbt stänga ner forskningsstationen igen kommer Amerikanus X slå ut hela Storgermanien.

## Dietrich

Nilsgrens hemliga kofösare som han brukar ha i sin skrivbordslåda.

- Berg hittar Dietrich under sina undersökningar och konfiskerar henne.
- Addams smyger in i Nilsgrens kontor och kidnappar Dietrich för egna ändamål.

## Säkerhetsteamet

Under sig har Beobolt och Nilsgren ett säkerhetsteam där alltid sex personer är i tjänst. De är enbart beväpnade med batonger, men det finns ett låst säkerhetsskåp i säkerhetscentralen med tyngre vapen.

Beobolt är den enda, utöver Richolf (och alltså Addams) som har nyckeln till skåpet. Egentligen skulle Nilsgren också ha en, men Tyrolf litar inte på honom.

Om spelledaren inte vill ge Beobolt och Nilsgren en orättvis fördel mot de andra spelarna kan säkerhetsteamet tidigt påverkas och sättas ur spel av Amerikanus X.

- Säkerhetsteamet drabbas av panik, begår revolt och försöker bryta upp vapenskåpet med en kofot.



## Major Gerlinde Berg

Anledningen till att Berg anlände till Labb 042 var för att utvärdera Richolfs fortsatta lämplighet som chef, eftersom det kommit till den militära ledningens kännedom om hans stressbesvär. Hon hade tänkt att i lugn och ro studera hur han arbetade och genomföra intervjuer med de olika cheferna. Hon hade inte planerat att bli instängd i en forskningsstation med ett dödligt gift.

Berg kommer försöka lösa situationen på egen hand och bedriva en egen undersökning. Hon kommer dock snabbt påverkas av Amerikanus X, bli allt mer stressad och illamående, och dra felaktiga slutsatser. Det spelledaren skall använda henne för att lysa misstanka mellan de olika spelarna.

- Berg hittar, och visar för någon spelare, att bomben var byggd av tomma flaskor med skandinavisk vodka.
- Berg hittar Klevotevs brev.
- Berg tillkallar Ladana och utser henne till ny stationschef.
- Berg, allt sjukare, tillkallar en av spelarna (till exempel Beobolt eller Nilsgren). Berg tror sig veta vem som är den skyldige, men är för sjuk att göra något av saken. Hon ber den spelare hon har tillkallat att förhöra den hon felaktigen tror är den skyldige och med alla möjliga medel få denne att berätta var vaccinet är gömt.
- Berg, allt sjukare, tillkallar den hon tror är den skyldige och tänker mörda den (eller skjuta den i benet). Hon försöker förhöra honom eller henne om var motgiftet är också.

## Margret 'Griskvinnan' Drank-Potter

Drank-Potter är mellanchef och ansvarig för Labb 042s försöksdjur (som mestadels består av grisar och en och annan duva). Hon har alltid varit lite udda och utanför och resten av personalen på Labb 042 har haft lite svårt för henne.

Drank-Potter har vid flera tillfällen hållit poesikvällar nere i sina mörka svinstallar, men väldigt få har kommit. Den enda som dykt upp med jämna mellanrum är Ladana för att vara snäll.

Drank-Potter är olyckligt kär i Persini, vilket har gjort att hon har blivit instabil på senare tid. Det var därför Addams lyckades övertala henne att hjälpa till med att släppa lös Amerikanus X.

- Drank-Potter tar kontakt med Persini och vill ge honom en gåva. Hon kommer med vaccin eftersom hon har ändrat sig och inte vill att han skall dö. Han måste dock lova att inte berätta vart det kommer ifrån.
- Drank-Potter tar kontakt med Persini för att erbjuda sin kropp sexuellt till honom.
- Drank-Potters kärleksbrev till Persini hittas.
- Drank-Potter får dåligt samvete över att Ladana skall dö och försöker på något sätt smuggla vaccin till henne.
- Drank-Potter ber att få tala med Ladana. Hon vill fråga ifall Ladana tror att hon har någon chans med Persini.

## Klev Klevotev

Klevotev är, eller snarare var, mellanchef över städarlagen på Labb 042. Innan äventyret råkar han stöta på Addams och Drank-Potter när de tar sig in i vaccinförvaringen och Addams slår ihjäl honom med en skiftnyckel. Kroppen göms sen inne i vaccinförvaringen.

Klevotev hade en del otalt med Nilsgren. Klevotev var nämligen ansvarig för Labb 042s illegala spelhåla. Där fick Nilsgren stora skulder, men istället för att betala bestämde han sig för att låsa in Klevotev och tortera honom med sin kofösare Dietrich. Klevotev fruktade därför för sitt liv och skrev ett brev där han utpekade Nilsgren som sin potentiella mördare.

- Addams smugglar in mordvapnet bland någons tillbehörigheter (till exempel Richolfs).
- Klevotevs brev, där han utpekade Nilsgren som sin potentiella mördare, hittas.
- I sitt brev nämner Klevotev en flyktväg genom sophanteringen. Det är dock farligt och man måste krypa genom en massa rör och sopkomprimeringsmaskiner.

## FAQ

### Varför tillåts det jobba så mycket utlänningar på en militär forskningsstation?

Det finns flera svar på den frågan.

Den första är att Tyskland vill att Storgermanien skall vara en enad makt med likvärdiga stater, ungefär som USA. Därför vill de inte i teorin göra skillnad på till exempel tyskar och fransmän. Men självklart finns fortfarande vanlig främlingsfientlighet och om man kommer från provinsen Tyskland så har man det mycket lättare än om man kommer från någon av de andra provinserna.

Men varför tillåts det icke-tyskar på så höga positioner? I Persini och Nilsgrens fall har de fått sina poster på grund av sin mycket höga kompetens och framåtanda. Carlington är i och för sig också mycket kompetent, men hennes tidigare relation med Richolf Markwaldt spelade in en hel del för att ge henne den position hon har i dag.

### Finns det inga tättslutande skyddsdräkter på Labb 042 som man kan använda?

Jo, fast när spelarna i början hör över speakersystemet att något har hänt har Amerikanus X redan börjat spridas över Labb 042. Det kommer vara för sent när man väl kommer på idén att sätta på sig skyddsdräkter.

Sen finns det dessutom ont om skyddsdräkter. Man anser sig inte behöva allt för många sådana, man har ju det felsäkra systemet med vaccin istället. Det finns bara några fåtal i de olika labben, och kanske två stycken i säkerhetscentralen.

Om man vill kan man utnyttja bristen på skyddsdräkter för att skapa anarki mellan folk som slåss om dem. Och för att belöna de spelare som lyckas roffa åt sig en dräkt kan man låta de påverkas *långsammare* av Amerikanus X än andra.

### Addams lyckades lura mina spelare att upphäva karantänen. Finns det något sätt att starta en ny karantän?

En av speltestarna kom på idén att starta en ny karantän genom att springa till ett labb och förstöra ett av fläktsystemen, vilket var det som fick den första karantänen att gå igång. Men det finns säkert andra roliga sätt också.

### Vad är mensur, som nämns i Beobolts bakgrund?

Mensur är en sorts duell med sina rötter i Tyskland och utövades mycket av studenter. Kort och gott gick det enbart ut på att ge ärr i den andra personens ansikte.

### Har det förekommit några andra krig förutom det stora världskriget och det kalla kriget?

Både Storgermanien och Amerikas Förenta Stater har småkrigat vid några tillfällen i Asien och Afrika och andra oviktiga ställen.



## FÖR DEN MER HISTORIEINTRESSERADE SPELLEDAREN

Det här avsnittet ska i korthet gå igenom hur första världskriget drog igång och hur krigsförloppet skiljer sig mellan verkligheten och bakgrunden till Labb 042. Det är inte på något sätt meningen att spelledaren ska behöva lära sig de här sakerna, men om det kommer på tal så var det såhär det gick till.

Under 1800-talet hade det generellt sett varit fred i Europa. Bortsett från Napoleons fälttåg precis i början av århundradet så skedde det bara ett fåtal krig på europeisk mark. Nästan samtliga av dessa krig hade sin grund i nationalistiska rörelser. Två av dessa är det italienska enandet och Tysklands enande. Det senare följdes ju av ett krig mot Frankrike som rörde sig om områdena Alsace och Lothringen, områden som vi har anledning att komma tillbaka till senare.

Sedan Napoleons fall 1814 hade man alltså haft det relativt lugnt. För att hålla det lugnt så grundades en väldans massa allianser till höger och vänster. När sedan krigsutbrottet kom så betydde det att alla blev indragna på samma gång. Att den österrikiske tronföljaren, ärkehertig Franz Ferdinand blev skjuten i Sarajevo, var bokstavligt talat bara startskottet. Gnistan som tände krutet.

På en vecka mobiliserade hela Europa. Österrike förklarade krig mot Serbien, därför att det var serbiska nationalister, precis som ovan, som hade utfört dådet. Hela historien om nationalistgrupper på Balkan och inom Österrike i slutet av 1800-talet är nästan för rörig och tar för lång tid att beskriva här, så den hoppar vi över.

Serbien visade sig ha en hemlig allians med Ryssland som kom till deras hjälp mot Österrike. Österrike vände sig till sina allierade, det Osmanska riket och Tyskland. Frankrike och England hade en allians ihop med Ryssland och ställde upp på deras sida. På en vecka hade Europa dragits in i vad som skulle bli det värsta kriget någonsin.

Så här långt stämmer vår bild av händelseförloppet med verkligheten. Vad som skedde sedan var att Tyskland ville anfalla Frankrike genom Belgien, men Belgien visade sig vara en svårare nöt att knäcka än vad man trodde. Tyskarnas hårda framfart i Belgien är det som kommit att kallas för ”The rape of Belgium”. I vår version ville politikerna i Belgien inte ställa sig i vägen för den tyska krigsmakten utan lade sig direkt. Man kunde alltså krossa Frankrike ganska snabbt och sedan utgöra ett allvarligt hot mot Storbritannien. Efter en lång blockad föll till slut det brittiska imperiet också.

På östfronten räknade tyskarna med att det skulle ta runt två veckor för ryssarna att mobilisera. I verkligheten kom Ryssland igång väldigt snabbt och detta gjorde att tyska trupper var tvungna att sätta sig på tåg och resa från västfronten till östfronten och på så sätt minska mantalet i väst. I vår version så gick det istället precis som tyskarna hade planerat. Ryssland han inte mobilisera innan Frankrike var taget och sedan var de tvungna att avstå väldigt stora områden mark till Tyskland.

Om jag dör under mystiska omständigheter så hoppas jag att detta brev hittas av mina nära och kära så att de kan hämnas mig.

Om minsta misstanke finns på att jag blivit mördad så finns det bara en som varit kapabel till det: Rasmus Nilsgren, vice säkerhetschef på Labb 042 där jag arbetat.

Nilsgren har haft stora spelskulder och lider av alkoholism. Han är sniken, farlig och den enda människa jag skulle beskriva som rakt igenom ond. Han är även den enda jag skulle beskriva som min fiende.

På grund av spelskulder har han tidigare hotat och torterat mig. När jag skriver detta är jag rädd för att han snart kommer att göra någonting mot mig, men jag vet inte vad jag skall göra för att undvika det.

Jag har lyckats ordna en flyktväg ut ur basen genom avfallshanteringsmaskinerna, men jag hoppas att jag inte kommer behöva använda den.

Jag hoppas Rasmus Nilsgren får den död som han förtjänar.

*Klev Klevotev*

*Till Persini, en gud bland män*

*Om jag var en tårta, skulle jag vilja att du skulle baka mig*

*Om jag var en bil, skulle jag vilja att du skulle sitta i mig*

*Om jag var en hund, skulle jag vilja att du var mitt koppel*

*När jag ser dig är jag naken trots att jag har kläder på mig*

*Poesi*

*Jag har inte kunnat säga det rakt ut innan, men jag älskar dig och äntligen kommer vi få vara tillsammans till det mörka slutet.*

*Kom till mig och håll om mig innan slutet kommer. Du vet var du kan finna mig.*

### **Speakermeddelande – Dörrarna öppnas**

*(Läses med fördel högt av spelledaren med monoton röst, gång på gång, medan man skakar bordet)*

Dörrarna öppnas. Vidta behörigt avstånd tills dörrarna har öppnats helt.

### **Speakermeddelande – Situation Alpha-17**

*(Läses med fördel högt av spelledaren med monoton röst, gång på gång, tills man stänger av meddelandet från säkerhetscentralen)*

Det har skett en situation Alpha-17. Det finns ingen orsak till panik.

Forskningsstation 042 kommer att sättas i karantän. Alla chefer med säkerhetsnivå 5 eller högre skall ta kontakt med stationschefen snarast möjligt. Övrig personal, avvakta övriga instruktioner. Det finns ingen orsak till panik.

### **Speakermeddelande – Kommando Beta-18**

*(Ifall Addams lurar någon av spelarna att upphäva karantänen)*

Kommando Beta-18 har initierats. Karantänen upphävs. Observera att personal skall avvakta vidare instruktioner innan man återgår till vanliga rutiner.

## Planindelning – Labb 042

Lämnas till spelarna

### **Våning 2**

*Bostäder; Gym; Kapell*

### **Våning 1**

*Bostäder; Säkerhetscentral*

### **Bottenvåning**

*Entré; Restaurang; Förråd; Läkarsstuga*

### **Källarvåning 1**

*Laboratorier; Vaccinförvaring; Generator*

### **Källarvåning 2**

*Djurförvaring; Reservgenerator; Avfallshantering*



## **Lista för närvarande personal**

För tillfället närvarande på Labb 042: 58  
Sammanlagd personal, inklusive alla skift: 247

Lämnas till säkerhetschef eller administrativ chef vid behov

### ***LEDNING OCH ADMINISTRATION***

#### **Richolf Markwaldt**

Tyskland. Säkerhetsnivå 7.

Stationschef med yttersta ansvaret för Labb 042.  
Leder för tillfället Forskningslag 0 med ansvar för Amerikanus X.  
Farbror till Ladana Markwaldt.

#### **Jane Carlington**

Brittanien. Säkerhetsnivå 6.

Administrativ chef.  
Skall resa bort över jul.

#### **James Addams**

Brittanien. Säkerhetsnivå 4

Richolfs privata sekreterare.  
Skall resa bort över jul.

#### **Lene Merkel**

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

Carlingtons privata sekreterare.  
Skall resa bort över jul.

#### **Arnold Bosch**

Tyskland. Säkerhetsnivå 2.

Sekreterare inom ekonomi.

#### **Mark Koehler**

Tyskland. Säkerhetsnivå 2.

Sekreterare inom personalfrågor.  
Skall resa bort över jul.

#### **Felicie Falk**

Tyskland. Säkerhetsnivå 2.

Sekreterare inom diverse.

#### **Tomas Faust**

Tyskland. Säkerhetsnivå 2.

Posthanteringsansvarig.



**Camile Freytag**

Receptionist.

Belgien. Säkerhetsnivå 1.

**Lamprecht Schultheiss**

Receptionist.

Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

***FORSKNING***

**Ladana Markwaldt**

Vetenskapschef.

Brorsdotter till Richolf Markwaldt.

Ledde tidigare Forskningslag 1 men har på senare tid istället arbeta med Forskningslag 0.

Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 6.

**Adriano Persini**

Vice vetenskapschef.

Leder Forskningslag 2.

Italien. Säkerhetsnivå 5.

**FORSKNINGSLAG 0**

Ansvarar för Amerikanus X.

Leds av Richolf Markwaldt och Ladana Markwaldt.

**Heike Maur**

Forsknigassistent i Forskningslag 0.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Joseph Pfeffer**

Forskningsassistent i Forskningslag 0

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Kurt Vogel**

Forskningsassistent i Forskninslag 0.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**FORSKNINGSLAG 1**

Ansvarar för Projekt Fenix Vulgaris, som handlar om förgiftade brevduvor.

Leddes tidigare fullt av Ladana Markwaldt. Projektet är tillfälligt lagt på is.

**Christof Janssens**

Forskningsassistent i Forskninslag 1.

Skall resa bort över jul.

Belgien. Säkerhetsnivå 3.

**Julia Lang**

Forskningsassistent i Forskningslag 1.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Mark Gerste**

Forskningsassistent i Forskningslag 1.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Judith Vogell**

Forskningsassistent i Forskningslag 1.  
Skall resa bort över jul.  
Gift med Lambert Vogell.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**FORSKNINGSLAG 2**

Ansvarar för Projekt Troja Lupus, som handlar om att tillsätta nervgift till  
gevärsammunition.  
Leds av Adriano Persini.

**Lambert Vogell**

Forskningsassistent i Forskningslag 2.  
Skall resa bort över jul.  
Gift med Judith Vogell.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Nicolaus Seiler**

Forskningsassistent i Forskningslag 2.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Julius Schwabb**

Forskningsassistent i Forskningslag 2.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Coen de Smet**

Forskningsassistent i Forskningslag 2.

Belgien. Säkerhetsnivå 3.

**Kunibert Achen**

Forskningsassistent i Forskningslag 2.  
Kusin till Krista Achen.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

### **FORSKNINGSLAG 3**

Ansvarar för Projekt Bacteria Vulgaris, som forskar om botemedel mot vanlig förkylning, hittills utan goda resultat.  
Leds av Bjorn Lundborg.

#### **Bjorn Lundborg**

Forskare.  
Leder Forskningslag 3.

Danmark. Säkerhetsnivå 4.

#### **Kamilla Wienved**

Forskningsassistent i Forskningslag 3.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

#### **Kristoffer Mondstrale**

Forskningsassistent i Forskningslag 3.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

#### **Elin Lagova**

Forskningsassistent i Forskningslag 2.  
Skall resa bort över jul.

Ryssland. Säkerhetsnivå 3.

#### **Marial Olander**

Forskningsassistent i Forskningslag 2.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

## ***SÄKERHET***

#### **Tyrolf Beobolt**

Säkerhetschef.

Tyskland. Säkerhetsnivå 6.

#### **Rasmus Nilsgren**

Vice säkerhetschef.

Norge. Säkerhetsnivå 5.

#### **Othmar Baur**

Säkerhetsvakt.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

#### **Frank Gärtner**

Säkerhetsvakt.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Ludger Gottlieb**

Säkerhetsvakt.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Adolf Stahl**

Säkerhetsvakt.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Kristian von Fanck**

Säkerhetsvakt.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Henrich Ahlin**

Läkare.

Tyskland. Säkerhetsnivå 4.

**Frida von Karl**

Psykolog.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Krista Achen**

Sjukvårdare.

Kusin till Kunibert Achen.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

**Manfred Hirsch**

Sjukvårdare.

Tyskland. Säkerhetsnivå 3.

***UNDERHÅLL***

**Klev Klevotey**

Högste vaktmästare.

Ryssland. Säkerhetsnivå 3.

**Simon Erlander**

Vaktmästare.

Bror till Samuel Erlander.

Tyskland. Säkerhetsnivå 2.

**Samuel Erlander**

Vaktmästare.

Bror till Simon Erlander

Tyskland. Säkerhetsnivå 2.

**Lamholt Nadel**

Vaktmästare.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 2.

**Maja Neumann**

Städpersonal.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Norbert Pfaff**

Städpersonal.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Bert Decker**

Städpersonal.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Edmée Claeys**

Städpersonal.  
Skall resa bort över jul.

Belgien. Säkerhetsnivå 1.

**Antony Sarlaco**

Städpersonal.  
Skall resa bort över jul.

Italien. Säkerhetsnivå 1.

**Fredrick Hatt**

Städpersonal.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**José-Maria Cinturones**

Köksmästare.  
Skall resa bort över jul.

Spanien. Säkerhetsnivå 2.

**André Dupont**

Kock.

Belgien. Säkerhetsnivå 1.

**Adam Finkel**

Kock.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Angela Fuchs**

Bespisningspersonal.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Martin Neumann**

Bespisningspersonal.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Sebastian Schmidt**

Bespisningspersonal.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Stephana Krook**

Bespisningspersonal.  
Skall resa bort över jul.

Tyskland. Säkerhetsnivå 1.

**Margret Drank-Potter**

Försöksdjursansvarig.

Brittanien. Säkerhetsnivå 3.

## **Avancerad beskrivning av symptom – Amerikanus X**

Lämnas till vetenskapschef vid behov

Tid för subjekt att avlida – 6 timmar eller mindre

- |               |  |
|---------------|--|
| <b>Steg 1</b> | Subjektet börjar känna klåda bakom ögongloberna och/eller stark huvudvärk.   |
| <b>Steg 2</b> | Subjektet börjar lida av blödningar från näsa.   |
| <b>Steg 3</b> | Subjektet börjar lida av blödningar från öron. I vissa fall även från ögon.  |
| <b>Steg 4</b> | Subjektet börjar känna av magsmärtor i stigande intervaller.   |
| <b>Steg 5</b> | Subjektet börjar lida av kräkningar.   |
| <b>Steg 6</b> | Subjektets kräkningar börjar blandas med blod, vilket tillsammans med magsmärtorna tyder på allvarliga inre blödningar.  |
| <b>Steg 7</b> | Inre organ och benvävnad börjar lida skada och slitas sönder av subjektets kräkningar och inre blödningar.   |
| <b>Steg 8</b> | Organ och benvävnader börjar allt mer lämna subjektet via kräkningar och okontrollerad avföring.<br>Subjektet är i 80% av fallen fortfarande vid liv vid detta steg. |
| <b>Steg 9</b> | Subjektet avlider.   |

## **Avancerad beskrivning av symptom – Amerikanus X**

Referensex till spelledaren

Tid för subjekt att avlida – 6 timmar eller mindre.

Med andra ord – så snabbt spelledaren anser passande och/eller dramatiskt.

- |               |  |
|---------------|--|
| <b>Steg 1</b> | Subjektet börjar känna klåda bakom ögongloberna och/eller stark huvudvärk.   |
| <b>Steg 2</b> | Subjektet börjar lida av blödningar från näsa.   |
| <b>Steg 3</b> | Subjektet börjar lida av blödningar från öron. I vissa fall även från ögon.  |
| <b>Steg 4</b> | Subjektet börjar känna av magsmärtor i stigande intervaller.   |
| <b>Steg 5</b> | Subjektet börjar lida av kräkningar.   |
| <b>Steg 6</b> | Subjektets kräkningar börjar blandas med blod, vilket tillsammans med magsmärtorna tyder på allvarliga inre blödningar.  |
| <b>Steg 7</b> | Inre organ och benvävnad börjar lida skada och slitas sönder av subjektets kräkningar och inre blödningar.   |
| <b>Steg 8</b> | Organ och benvävnader börjar allt mer lämna subjektet via kräkningar och okontrollerad avföring.<br>Subjektet är i 80% av fallen fortfarande vid liv vid detta steg. |
| <b>Steg 9</b> | Subjektet avlider.   |



## Personalakt – Dr. Adriano Persini

**Nationalitet:** Storgermani

**Delprovins:** Italien

**Titel:** Vice vetenskapschef

**Säkerhetsnivå:** 5

**Ålder:** 33

**Längd:** 170 cm

**Signalement:** Vältränad. Haltar på vänster ben.

**Fritidsintressen:** Idrott, motion och kvinnor.

### Bakgrund:

Adriano har alltid vetat vad han vill – att bli en stor lysande stjärna med så mycket makt, respekt och kvinnor som möjligt. Det framgick redan i unga år att Adriano var en lysande mångsysslare och skulle lyckas med vad han än tog sig för. Det fanns bara ett enda hinder, men det tänkte Adriano inte låta stoppa honom – att han bara kom från delprovinsen Italien och inte Storgermaniens hjärta Tyskland skulle göra att han skulle få jobba mycket hårdare än hans urtyska konkurrenter när hans karriär kom igång. Men hårt arbete var inget som avskräckte Adriano.

Adrianos första dröm var egentligen att bli fotbollsspelare, men han fick tänka om efter en idrottsskada som stängde den dörren. Idrottsskadan skulle även hindra honom att bli officer inom det militära. Istället hängav han sig till vetenskapen och Storgermaniens framtid – den biologiska krigsföringen.

Efter en hård men givande karriär arbetar Adriano som vice vetenskapschef på en av Storgermaniens hemliga vapenlabbs – Labb 042. Det är en hög och inkomstbringande titel, men det finns mer att sträva efter.

Över Adriano finns både en vetenskapschef och sist en stationschef. De är båda mindre kvalificerade än Adriano, men har fått sina höga ämbeten enbart för att de kommer från Tyskland, Storgermaniens hjärta. Men med tålamod, slit och ränker kommer Adriano även överglänsa dem en dag.



## Relationer – spelarkaraktärer:

### Dr. Ladana Markwaldt

Markwaldt är vetenskapschef på Labb 042 och direkt ovanför Adriano i rang.

I jämförelse med Adriano är hon bara en medelmåtta och hon har bara fått sitt jobb av två skäl: För det första är hon tysk, för det andra är hon brorsdotter till stationschefen. Dessa orättvisor gör Adriano rasande.

Av uppenbara skäl har Adriano och Markwaldt svårt att samarbeta med varandra och Adriano hade helst sluppit all kontakt med medelmåttan. Tyvärr får hon konstiga infall med jämna mellanrum och vill hela tiden dricka te tillsammans med honom.

Adriano har ibland hittat konstiga kärleksbrev bland sina tillhörigheter, och han tror att det inte kan finnas någon annan än medelmåttan Markwaldt som har skickat dem. Hon är inte den första kvinnan som förförts av hans exotiska charm.

### Tyrolf Beobolt

Beobolt är säkerhetschef på Labb 042. Han är en tränad mördare från säkerhetspolisen och Adrianos stora idol. Beobolt gör vad han vill och ingen vågar hindra honom.

En gång blev Adriano besvärad av en grupp ungdomar som demonstrerade mot Storgermaniens kapprustning mot USA. Beobolt agerade då som Adrianos livvakt och gick helt enkelt fram till demonstranternas ledare och bröt nacken av honom framför de andra ungdomarna. Ungdomarna flydde i skräck och demonstrationen ebbede ut.

Fantastiska män som Beobolt får Adriano att ligga vaken om nätterna och ömka sig själv. Hade det inte varit för hans idrottsskada så hade hans liv kunnat se helt annorlunda ut.

Adriano och Beobolt brukar ofta träna ihop på Labb 042s gym.

### Rasmus Nilsgren

Nilsgren är vice säkerhetschef och har samma rang som Adriano. Nilsgren är överviktig, har problem med kvinnor och skulle egentligen inte vara den sortens person som Adriano skulle komma bra överrens med, men det finns en sak som fört dem samman.

Nilsgren har, precis som Adriano, haft svårt att avancera eftersom han kommer från en av de yttre delprovinserna och inte själva Tyskland. Adriano och Nilsgren brukar spendera långa kvällar ihop där de beklagar sig över detta, säkra på att de skulle kunna göra mycket bättre än sina överordnade.

På de sena kvällarna brukar de, utöver att beklaga sig, dricka starksprit (Rasmus har alltid en flaska skandinavisk vodka liggande) och spela strategispelet Risk.

### Jane Carlington

Carlington är administrativ chef på Labb 042 och är den som för ansvarar för olika saker som personal, material och liknande.

En kort tid trodde Adriano att Carlington var intresserad av honom och att det rent av var hon som skickat kärleksbreven. Men nu i efterhand har han insett att det inte kan stämma. Hon är den sortens kvinna som är intresserad av andra kvinnor.

Carlington brukar ofta spendera tid med Ladana Markwaldt, antagligen för att förföra henne. Adriano tycker lite synd om Carlington eftersom hon inte vet att det är honom som Ladana sukter efter.

Men vem vet. Man kanske skulle kunna omvända Carlington någon dag? Få henne att se ljuset?

## **Relationer – övriga karaktärer**

### Richolf Markwaldt

Lab 042s stationschef. En förvirrad och inkompetent man.

Stationschef Richolf har på senare tid betett sig underligt. Adriano misstänker att arbetet helt enkelt varit för stressande för honom och att han håller på att bryta ihop. Kanske ett bra tillfälle för Adriano att avancera?

### Projekt Troja Lupus

Utöver sina plikter som vice vetenskapschef leder Persini ett eget litet forskarlag som arbetar med hans egna projekt vid namn Troja Lupus. Projekt Troja Lupus idé är att montera in nervgiftsampuller i gevärskulor för att slippa problemet med enbart skadeskjutna fiender. Projektet går bra, men är inte helt färdigt. Hade Persini bara fått de pengar han förtjänade hade han kunnat visa bättre resultat för länge sen.

### Amerikans Förenta Stater

Den stora fienden och det största hotet mot Storgermanien.

Efter att Tyskland vann världskriget och Storgermanien bildades har relationerna med Amerikas Förenta Stater försämrats allt mer och mer. Det har varit nära till krig flera gånger, och nu rasar ett kallt krig där bägge sidor rustar upp med biologiska vapen inför den kommande domedagen.

Det är i denna kapprustning som Lab 042 är en viktig och betydande spelpjäs.

## Personalakt – Jane Carlington

**Nationalitet:** Storgermanien

**Delprovins:** Brittanien

**Titel:** Administrativ chef

**Säkerhetsnivå:** 6

**Ålder:** 31

**Längd:** 172 cm

**Signalement:** Lätt övervikt. Fräknar.

**Fritidsintressen:** Politik.

### Bakgrund:

Att vara född i britt, men med ett storgermanskt hjärta, är inte lätt.

Eftersom Brittanien är en isolerad ö är det den provins som varit till mest besvär för den storgermanska gemenskapen. Brittanien var ett av de länder som sist föll i det stora världskriget och den provins som varit till mest bekymmer, trots att det gått över 50 år sen det stora kriget.

Jane är inte en av de briter som fortfarande försöker göra motstånd. Hennes familj var rent av en av de som välkomnade de tyska trupperna med öppna armar och gav dem mat och förnödenheter under kriget. Detta ledde till att Carlingtons familj var en av de få som fortfarande hade det ekonomiskt gott ställt och en god kontakt med de storgermanska myndigheterna vid krigets slut.

Janes dröm hade alltid varit att flytta till Storgermaniens hjärta och göra karriär inom det militära – på senare år hade den styrande makten börjat en agenda med att ge storgermaner från de yttre provinserna höga poster, men briter hade det fortfarande svårt. Hade det inte varit för att Jane sen unga år varit medlem i Brittaniens Germanska Patrioterna hade hon aldrig fått chansen.

Egentligen hade Jane velat bli stridande officer, men hennes fysik tillät inte det. Istället fick hon en administrativ post och blev personlig sekreterare åt en militär forskare vid namn Richolf Markwaldt.

Det slutade att Richolf och Jane blev kära, vilket var besvärligt eftersom han redan var gift och hade flera barn. Hon var hans älskarinna i fem år innan hans samvete sa ifrån. Han såg dock till att hon fortsatte att få goda anställningar inom det militäras administrativa maskineri.

Efter en god karriär och flera år blev Jane dock kontaktad av Richolf igen. Han skulle bli stationschef för en av arméns hemliga labb för biologisk krigsföring – Labb 042 – och skulle vilja ha henne ansvarig för det administrativa.

Jane trodde först att Richolf även ville ha tillbaka henne som älskarinna, men han har inte fört upp det på tal. Han har haft mycket att tänka på.

Administrativ chef på en av militärens topphemliga labb är en uppgift med oerhört mycket ansvar, men briter har det inte lätt. Det finns folk som inte uppskattar henne där hon är och det gäller att vara försiktig.



## **Relationer – spelarkaraktärer:**

### Dr. Ladana Markwaldt

Ladana är vetenskapschef på Labb 042 och Richolfs brorsdotter.

Det är kanske inte lätt att vara britt på hög position, men ibland är det inte lätt att vara kvinna heller och det har svetsat ihop Jane och Ladana. Ladana vet dock inte om Janes och Richolfs tidigare relation – det har aldrig riktigt blivit ett bra tillfälle att ta upp det på tal för Jane.

Trots detta behandlar Jane och Ladana varandra som systrar, där Ladana tagit rollen som den lite säkrare och äldre systemen. Ladana har den goda egenskapen att hon älskar att dricka te, vilket de ofta gör ihop. Jane skulle tycka att det var kul att ta med Ladana till Britannien någon gång.

### Dr. Adriano Persini

Persini är vice vetenskapschef på Labb 042. Han är söt och vältränad, men haltar lite. För länge sen gjorde han några inviter, vilket Jane uppskattade, men så slutade han tvärt. Istället började han ställa olika frågor om Ladana. Han och Ladana brukar alltid småbråka med varandra, men det är nog ett tecken på att det finns en gnista mellan dem. Det kanske är Janes plikt som administrativ chef att föra ihop dessa två passande komponenter?

### Tyrolf Beobolt

Beobolt är säkerhetschef på Labb 042. Han är en tränad mördare från säkerhetspolisen och mycket obehaglig. Han är otrevlig och misstänksam mot Jane, vilket hon tycker att hon inte förtjänar. Hon misstänker att han anser henne som en säkerhetsrisk eftersom hon är britt.

Det gäller att se till att hålla ett vakande öga på Beobolt och akta sig så att han inte hittar på något dumt.

### Rasmus Nilsgren

Nilsgren är vice säkerhetschef och ansvarig för övervakning. Han är överviktig, dricker sprit och har en konstig relation till kvinnor.

Nilsgren har klagat på Jane för att hon, enligt honom, har hindrat honom för att utöva sitt jobb. Det Jane gjorde var att hindra honom för att installera övervakningskameror i kvinnornas omklädningsrum.

Sen den incidenten har Nilsgren varit sur och grining, men det är inget som Jane bryr sig om. Nilsgren är, i alla fall i jämförelse med Beobolt, inget hot.

## **Relationer – övriga karaktärer**

### Richolf Markwaldt

Stationschef för Labb 042 och Ladanas farbror.

När Jane jobbade för Richolf för flera år sen och var hans älskarinna var han driven och energisk, men han har förändrats på senare tid. All ansvar och press har förtärt honom inifrån och han är nu bara en nervös skugga av sitt forna jag. Jane tycker det är sorgligt – han var en sådan underbar människa.

På grund Han är stressad och nervös och sköter inte längre sitt jobb som han borde. Jane vet inte varför han har blivit sådan.

### James Addams

Janes första uppgift som administrativ chef var att välja en ny personlig sekreterare åt Richolf. Hon valde James Addams. Addams är britt, precis som hon, och hon har känt honom i många år. Han är mycket duglig, kompetent och initiativrik och Jane är mycket nöjd med sitt val.

### Klev Klevotev

Klevotev är Labb 042s högste vaktmästare och ansvarar för städningen.

Utöver vaktmästarjobbet hade Klevotev tagit sig ann några extra ansvarsområden, nämligen import och illegal spelhåla, men det bestämdes att han skulle låta sig hållas eftersom det inte var skadligt utan snarare var en källa till minskad stress för personalen.

På senare tid har Klevotev dock slutat med sina sidoaktiviteter och blivit tillbakadragen. Jane vet inte vad som initierat denna förändring.

### Amerikanus X

Labb 042s främsta projekt. Projektet är topphemligt och bara vissa utvalda assistenter och chefer med säkerhetsnivå 6 eller högre känner till det.

Jane vet hur mycket projektet kostar i budget, men inga mer detaljer än så. Ladana och Richolf är de som huvudansvarar för det.

### Amerikans Förenta Stater

Den stora fienden och det största hotet mot Storgermanien.

Efter att Tyskland vann världskriget och Storgermanien bildades har relationerna med Amerikas Förenta Stater försämrats allt mer och mer. Det har varit nära till krig flera gånger, och nu rasar ett kallt krig där bägge sidor rustar upp med biologiska vapen inför den kommande domedagen.

Det är i denna kapprustning som Labb 042 är en viktig och betydande spelpjäs.

## Personalakt – Rasmus Nilsgren

**Nationalitet:** Storgermanien

**Delprovins:** Norge

**Titel:** Vice säkerhetsschef

**Säkerhetsnivå:** 5

**Ålder:** 43

**Längd:** 171 cm

**Signalement:** Grav övervikt.

**Fritidsintressen:** Hasardspel. Kvinnor.

### Bakgrund:

Rasmus jobbar som vice säkerhetschef på Labb 042 och ansvarar för kameraövervakning. Inom övervakningsvärlden är han en väl respekterad man och är en av dem som uppfann färgfilmen. Utanför övervakningsvärlden har livet inte varit lika lätt.

Rasmus har två stora svagheter – kvinnor och hasardspel. Trots att han försöker gång på gång kan han inte förstå hur man hanterar kvinnor, de tycker att han är obehaglig. Han har inte erkänt det för någon, men det var kvinnorna som förde honom till övervakningsbranschen. Om han inte kunde få röra dem skulle han åtminstone få se dem.

Däremot var det hasardspelen som förde honom till Labb 042. Med allt större och större spelskulder behövde han bättre och bättre betalda jobb, och säkerhetschef på ett av Storgermaniens hemliga labb för biologisk och kemisk krigsföring betalade sig väl.

Men jobbet på det topphemliga labbet har visat sig ensamt och ostimulerande. Det händer aldrig något spännande och gott som alla av stationens kvinnor har lärt sig undvika honom. Visst, det finns en och annan kollega Rasmus verkligen skulle kunna kalla sin vän, men han har skaffat en ny vän för att bekämpa ensamheten – importerad skandinavisk vodka.





## **Relationer – spelarkaraktärer:**

### Dr. Ladana Markwaldt

Markwaldt är vetenskapschef på Labb 042 och den finaste kvinnan i hela Storgermanien. Hon är nämligen den enda kvinnan som pratar med Rasmus frivilligt.

Hon bjuder ofta Rasmus på te för att sitta och prata. Markwaldt brukar då ge Rasmus råd om hur han bör hantera kvinnor, men inget har hittills hjälpt.

Om alla kvinnor var lika förstående och underbara som Markwaldt så skulle Rasmus ha hittat en kvinna för längesedan.

### Dr. Adriano Persini

Persini är vice vetenskapschef på Labb 042. Persini är vältränad (men haltar lite) och skulle kunna få vilken kvinna han vill och skulle egentligen inte vara den sortens person som Adriano skulle komma bra överrens med, men det finns en sak som fört dem samman.

Persini har, precis som Nilsgren, haft svårt att avancera eftersom han kommer från en av de yttre delprovinserna och inte själva Tyskland. Persini och Rasmus brukar spendera långa kvällar ihop där de beklagar sig över detta, säkra på att de skulle kunna göra mycket bättre än sina överordnade.

På de sena kvällarna brukar de, utöver att beklaga sig, dricka starksprit och spela strategispelet Risk.

### Tyrolf Beobolt

Beobolt är säkerhetschef på Labb 042 och står över Rasmus i rang. Han är en tränad mördare från säkerhetspolisen och hade det inte varit för det så hade Rasmus läxat upp honom för länge sedan.

Beobolt är trubbig och dum. Man kan anställa vilken sjöbuse som helst för att bryta nacken av misstänkta säkerhetsrisker, men det krävs finess (och övervakning) för att veta vem som är en säkerhetsrisk.

Enda anledningen att Beobolt är säkerhetschef medan Rasmus bara vice är för att han är född i Tyskland, och för att han är ful förstås. Rasmus skulle kunna göra ett tusen gånger bättre jobb än Beobolt.

### Jane Carlington

Jane är administrativ chef på Labb 042 och är den för ansvarar för dylika saker som personal, material, arbetsscheman och liknande.

Jane är en gnällspik och har flera gånger klagat på hur Rasmus sköter sitt jobb. I egenskap av vice säkerhetschef ansvarar han för var övervakningskameror skall installeras och om han vill att det skall installeras kameror i kvinnornas omklädningsrum skall inte hon hindra honom i hans utövande!



## **Relationer – övriga karaktärer**

### Richolf Markwaldt

Ladanas farbror och stationschef på Labb 042. Ladana har berättat att han på senare tid varit stressad och mått mycket dåligt.

Eftersom Ladana är så snäll har Rasmus försökt vara så stödjande som det gått för Richolf. Richolf tycker, precis som Rasmus, mycket om skandinavisk vodka och de har ofta druckit det ihop. Rasmus har dock börjat oroa sig för att det bara gjort Richolfs humör sämre.

### Säkerhetsteamet

Under sig har Tyrolf och Nilsgren ett säkerhetsteam där alltid sex personer är i tjänst. De är enbart beväpnade med batonger, men det finns ett låst säkerhetsskåp med tyngre vapen. Tyrolf är den enda som har nyckeln till skåpet. Egentligen skulle Nilsgren också ha en, men Tyrolf är en idiot och har glömt att ge en till honom.

### Dietrich

Rasmus egna lilla hemlighet.

Eftersom han inte har tillgång till vapenskåpet har han, gömd i sitt skrivbord, en elektrisk kofösare. Rasmus har döpt den efter Tysklands stora stjärna Marlene Dietrich och vårdar henne ömt. Hon är till för nödsituationer och för att lära folk en läxa.

### Klev Klevotev

Klevotev är Labb 042s främste vaktmästare och ansvarar för städningen.

Innan hade Klevotev och Rasmus god kontakt. Utöver städning sysslade han med import (det var via honom Rasmus fick sin skandinaviska vodka) och illegal spelhåla som Rasmus ofta besökte. Efter ett tag blev Rasmus skulder lite väl stora och när Klevotev skulle driva in dem var det dags att visa att man inte bråkar med den vice säkerhetschefen.

Rasmus låste in Klevotev i ett rum och lät honom bekanta sig med den sköna Dietrich några timmar. Sen dess har Klevotev varit lugn och tillbakadragen.

### Amerikans Förenta Stater

Den stora fienden och det största hotet mot Storgermanien.

Efter att Tyskland vann världskriget och Storgermanien bildades har relationerna med Amerikas Förenas Stater försämrats allt mer och mer. Det har varit nära till krig flera gånger, och nu rasar ett kallt krig där bägge sidor rustar upp med biologiska vapen inför den kommande domedagen.

Det är i denna kapprustning som Labb 042 är en viktig och betydande spelpjäs.

## Personalakt – Dr. Ladana Markwaldt

**Nationalitet:** Storgermanien

**Delprovins:** Tyskland

**Titel:** Vetenskapschef

**Säkerhetsnivå:** 6

**Ålder:** 39

**Längd:** 166 cm

**Signalement:** Normal kroppsbyggnad. Glasögon.

**Fritidsintresse:** Dricka te.

### Bakgrund:

Ladanas familj har alltid bestått av vetenskapsmän av olika slag, så hennes karriär bestämdes tidigt. Frågan var dock inom vilket vetenskapligt fält hon skulle verka inom.

I en familj där alla var lärda var det svårt att hävda sig, och på grund av det stora tryck och förväntningar som fanns på henne ville hon gärna hitta ett område som ingen släkting hade rört. Det visade sig omöjligt och Ladana fick nöja sig med en kompromiss – biologi och kemi för militära ändamål. I och för sig hade hennes farbror Richolf Markwaldt varit anställd av Storgermaniens armé i flera år, men det var ändå en god kompromiss eftersom ingen i familjen visste exakt vad han sysslade med.

Ladana gick ur Einstein Institutet med högsta betyg, gjorde en snabb karriär som forskare för militären och blev tillslut stationschef för Labb 077. Labb 077 huvudprojekt var att forska fram sjukdomar som skulle smittas via djur, till exempel fåglar som skulle flyga till den amerikanska fienden. Trots att det var ett riskabelt högriskprojekt – det var svårt att hitta sätt att inte djuren även lyckades smitta den storgermanska befolkningen – trivdes Ladana.

För ett år sen blev Ladana förflyttad till Labb 042 och degraderad till vetenskapschef. Dessutom råkade stationschefen på det nya labbet visa sig vara hennes farbror Richolf!

Tillsammans med Richolf har Ladana de senare åren jobbat på att framställa Labb 042s magnum opus – Amerikanus X, ett fruktansvärt luftburet virus till för att skapa så stor smärta, men framförallt skräck, hos motståndarna som möjligt. Det är inte långt kvar förrän Amerikanus X är gott som färdigt, sen kommer det inte längre finnas några fiender som vågar stå emot Storgermanien.



## **Relationer – spelarkaraktärer:**

### Dr. Adriano Persini

Persini är vice vetenskapschef på Labb 042 och direkt under Ladana i hierarkin. Trots att han är vetenskapsman tar han väl hand om sin kropp och är vältränad, men han haltar dock lite på ena benet.

Persini och Ladana arbetar mycket ihop och tyvärr har det inte gått så bra. Han har varit bitter och tillbakadragen mot Ladana, och hon har fått intrycket av att han kan vara svartsjuk på hennes höga position.

Ladana har fortfarande inte gett upp att hon och Persini skall kunna få en god och professionell relation. Det hon har provat hittills är att bjuda på te och diskutera vetenskaplighet, men det har inte hjälpt.

### Tyrolf Beobolt

Beobolt är säkerhetschef på Labb 042. Han är en tränad mördare från säkerhetspolisen och Ladana tycker att han är skrämmande.

Ladana har fått intrycket av att om man inte sköter sig kan Beobolt när som helst komma och bryta nacken av en. Det har då och då hänt att folk som blivit uppsagda på labbet bara försvunnit spårlöst och Ladana misstänker att Beobolt är den ansvariga.

Ladana är antagligen säker från Beobolt eftersom de har samma chefsgrad på labbet, men det är ändå bäst att vara försiktig.

### Rasmus Nilsgren

Nilsgren är vice säkerhetschef och mycket mänskligare än Beobolt. Han är överviktig och har problem med kvinnor, precis som en vanlig människa. Där Beobolt mest instiftar säkerhet genom skräck och muskelstyrka sysslar Nilsgren med övervakningsutrustning.

När Ladana haft misstankar eller bekymmer med säkerheten har hon hellre vänt sig till Nilsgren än Beobolt.

Ladana dricker ofta te med Nilsgren och han brukar då be om hjälp med hur man pratar med kvinnor. Ladana har gett honom många och goda råd om kvinnor... tyvärr tycks inget ha hjälpt den stackars mannen.

### Jane Carlington

Jane är administrativ chef på Labb 042 och har jobbat för Richolf Markwaldt tidigare. Hon är ansvarig för dylika saker som personal, material, arbetsscheman och liknande. Det är inte lätt att vara kvinnor på höga positioner och Ladanas och Janes utsatthet har svetsat samman dem.

Jane är Ladanas närmaste vän hon ser sig som en äldre syster till Jane och vill att inget ont skall hända henne. När de har tid över dricker de oftast te ihop. De har vid flera tillfällen diskuterat att det skulle vara kul att resa ihop, men man har inte kunnat bestämma sig om vart. Kanske till Janes hemprovins Britannien?

## **Relationer – övriga karaktärer**

### Richolf Markwaldt

Ladanas farbror och stationschef på Labb 042. Arbetet med det oerhörda Amerikanus X har tårt på Richolfs sinne och han har blivit allt mer förvirrad, glömsk och stressad. Ladana misstänker att han inte sover längre om nätterna.

Ladana älskar sin farbror och vill honom inget ont, men hon anser att det är klart som vatten att hon är bättre lämpad till stationschef än vad han är.

### Projekt Fenix Vulgaris

Utöver sina plikter som vetenskapschef leder Markwaldt, eller snarare ledde, ett eget litet forskarlag som arbetade med projekt vid namn Fenix Vulgaris. Fenix Vulgaris handlade om smittbärande brevduvor som man skulle skicka in i fiendeland.

Istället för att jobba med Fenix Vulgaris har Ladana varit tvungen att lägga mer och mer tid på Amerikanus X, vilket har gått ut över projektet. Det är långt kvar tills Fenix Vulgaris skulle kunna ge några gedigna resultat och Ladana skulle hellre lägga ner mer tid på att få det än att vara tvungen att jobba med Amerikanus X.

### Projekt Amerikanus X

Amerikanus X är en luftburen smitta som bärs genom luften och förflyttar sig snabbt. Det kan sprida sig över ett helt land över några få dagar och smitta gott som hela befolkningen.

Amerikanus X är framställd mest som ett psykologiskt vapen och är till för att ha hotande effekt. Anledningen till att den rent av inte anses färdigt är för att den arbetar för snabbt – de smittade tar nu bara högst sex till tio timmar på sig att dö. Man arbetar på att få processen att ta längre tid.

### Margret ”Griskvinnan” Drank-Potter

Drank-Potter är mellanchefer och ansvarig över Labb 042s försöksdjur. Labb 042 använder i första hand grisar, därav hennes smeknamn, men hon har även hand om forskningsstationens fåglar, vilket gjort att hon och Ladana ofta spenderat tid ihop. Hon är lite udda, lite opopulär och håller sig mest vid de mörka grisstallen nere i Labb 042s källare.

Drank-Potter brukar ofta hålla sorgliga poesikvällar. Det är nästan bara Ladana som går på dem.

### Amerikans Förenta Stater

Den stora fienden och det största hotet mot Storgermanien.

Efter att Tyskland vann världskriget och Storgermanien bildades har relationerna med Amerikas Förenta Stater försämrats allt mer och mer. Det har varit nära till krig flera gånger, och nu rasar ett kallt krig där bägge sidor rustar upp med biologiska vapen inför den kommande domedagen.

Det är i denna kapprustning som Labb 042 är en viktig och betydande spelpjäs.

## Personalakt – Tyrolf Beobolt

**Nationalitet:** Storgermanien

**Delprovins:** Tyskland

**Titel:** Säkerhetschef

**Säkerhetsnivå:** 6

**Ålder:** 47

**Längd:** 188 cm

**Signalement:** Vältränad. Flera ärr i ansiktet.

**Fritidsintressen:** Mensurfäktning. Fru och barn.

### Bakgrund:

Tyrolfs familjehistoria har alltid varit färgad av död. Tyrolfs far dog när han var mycket ung och han har inga minnen kvar av honom, och han har fått berättat för sig att även hans farfar och farfarsfar dog en kall och hård död i det stora Världskriget för länge sen.

Att vara den enda mannen i en familj som bodde i en av de sämre delarna av Berlin under några av de mörkare åren av Storgermaniens historia var inte lätt. Tyrolf dödade sin första inbrottstjuv när han bara var tio år.

Tyrolfs förmåga att väl hantera bråkiga individer uppmärksammades av säkerhetspolisen. Han rekryterades och steg snabbt i graderna. Under sin tid hos polisen började Tyrolf även syssla med mensurfäktning – en duellform där man enbart siktar på den andra duellantens ansikte med mål att ge fula ärr.

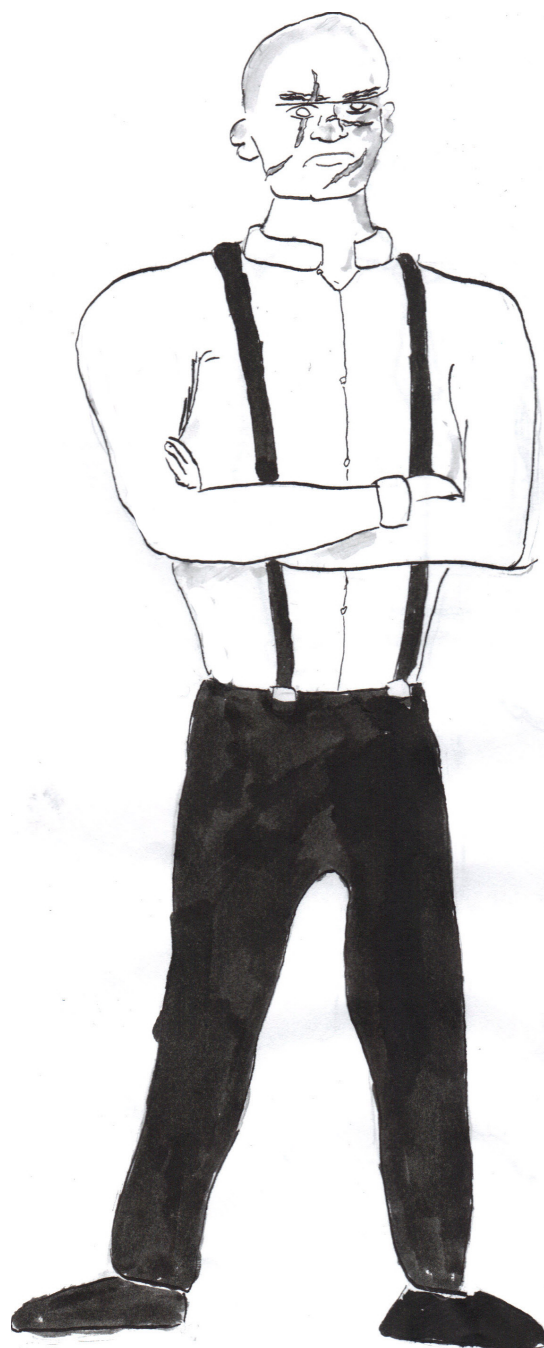
Det var ett farligt jobb, men Tyrolf var aldrig orolig över sin egen säkerhet. I alla fall inte förrän han träffade Marlene.

Marlene jobbade som sekreterare på en av polisstationerna. Hon och Tyrolf blev kära, gifte sig och fick en dotter ihop.

De första åren fortsatte allt som vanligt, men Tyrolf blev mer och mer orolig över att han en dag skulle göra sin fru till änka och sin dotter faderlös. Tyrolf såg då till att bli förflyttad till ett lugnare jobb.

Tyrolf jobbar nu som säkerhetschef på en av Storgermaniens hemliga labb för biologisk krigsföring – Labb 042. Det ligger otillgängligt och långt från civilisationen, och chansen att något egentligen skulle hända är ganska liten (det har självklart varit några små incidenter med personal som ansetts som säkerhetsrisker, men de har eliminerats helt utan bekymmer). Nackdelen är att Tyrolf bara får träffa sin familj när han har permission, men det är det snart ändring på.

Tyrolf har under hela sitt liv lagt undan pengar. Om en månad kommer han ha sparat tillräckligt för att ta ut en tidig och god pension. Då kommer han äntligen kunna bli den goda far han alltid vetat innerst inne att han är och tvätta bort blodet från sina händer.



## **Relationer – spelarkaraktärer:**

### Dr. Ladana Markwaldt

Markwaldt är vetenskapschef på Labb 042 och har samma rang som Tyrolf.

Tyrolf har upptäckt att Markwaldt är rädd för honom, vilket inte är ovanligt att folk är.

Tyrolf tycker att det är synd att Markwaldt och han inte kommer överrens, för hon påminner honom så mycket om Marlene. Hon har samma hårfärg och kroppsbyggnad och tycker om att dricka te, precis som hon.

### Dr. Adriano Persini

Persini är vice vetenskapschef på Labb 042.

Persini och Tyrolf kommer mycket bra överrens och spenderar ofta tid på Labb 042s privata gym. Persini är den enda på Labb 042 som är i tillräckligt god kondition för att orka med Tyrolfs träningspass, och hade det inte varit för att Persini haltat på höger ben hade han nog blivit fotbollsspelare istället för vetenskapsman.

Persini pratar sig ofta varm om en gång då Tyrolf agerade livvakt åt honom och räddade honom från några bråkiga demonstranter. Det enda Tyrolf gjorde var att bryta nacken att demonstrantledaren, vilket han tycker inte är något särskilt.

Persinis enda negativa karaktärsdrag är att han inte kommer från Tyskland utan från delprovinsen Italien. Enligt Tyrolf är det en säkerhetsrisk att ge någon från de yttre delprovinserna ett så högt ämbete.

### Rasmus Nilsgren

Nilsgren är vice säkerhetschef och står under Tyrolf i rang. Hans ansvarsområde är övervakning och han har installerat kameror på olika ställen på Labb 042.

Tyrolf är inte förtjust i Nilsgren. Han är gravt överviktig och har en konstig relation till kvinnor. Han ville bland annat installera kameror i kvinnornas omklädningsrum, men hindrades av den administrativa chefen.

Nilsgren är en fegis och en gnällspik, vilket Tyrolf förklarar med att han kommer från den yttre delprovinsen Norge. Hur någon som Nilsgren fått ett så högt ämbete kommer alltid att vara ett mysterium för Tyrolf.

### Jane Carlington

Carlington är administrativ chef på Labb 042 och är den för ansvarar för dylika saker som personal, material, arbetsscheman och liknande.

Att Persini fått sitt ämbete är någorlunda förståeligt eftersom han är kompetent. Att Nilsgren fått sitt ämbete gör inget eftersom han är ofarlig och harmlös. Att däremot Carlington, från den farligaste av delprovinser, jobbar där hon jobbar är inget annat än en skam för Labb 042s och Storgermaniens säkerhet.

Carlington är från Brittanien och har via sitt ämbete allt för mycket information. Hon har betett sig misstänksamt och måste hållas ett vakande öga på. Tyrolf har sökt igenom hennes kontor, men ännu inte hittat några bevis mot henne.

## **Relationer – övriga karaktärer**

### Richolf Markwaldt

Labb 042s stationschef. En trevlig äldre herre och Ladanas farbror.

Stationschef Richolf har på senare tid betett sig underligt. Tyrolf misstänker att arbetet helt enkelt varit för stressande för honom och att han håller på att bryta ihop. Han kommer snart bytas ut.

### Säkerhetsteamet

Under sig har Tyrolf och Nilsgren ett säkerhetsteam där alltid sex personer är i tjänst. De är enbart beväpnade med batonger, men det finns ett låst säkerhetsskåp med tyngre vapen.

Tyrolf är den enda som har nyckeln till skåpet. Egentligen skulle Nilsgren också ha en, men Tyrolf litat inte på honom.

### Marlene och Anna Beobolt

Tyrolfs fru och barn. Marlene är en fager sekreterare med vackra höfter som gillar att sitta på stranden och se på solnedgångar. Anna är en busig flicka på fem år som gillar att titta på grodor.

Att ha fru och barn har inte alltid varit lätt, men Tyrolf har gjort sitt bästa. Till exempel fick han under Marlenes graviditet vispa grädde varje natt, för det var det enda hon ville äta. Något som tydligen gått i arv till lille Anna.

### Amerikanus X

Labb 042s främsta projekt. Projektet är topphemligt och bara vissa utvalda assistenter och chefer med säkerhetsnivå 6 eller högre känner till det. Tyrolf känner dock inte till några närmare detaljer utöver att det är Ladana och Richolf som ansvarar för det.

### Amerikans Förenta Stater

Den stora fienden och det största hotet mot Storgermanien.

Efter att Tyskland vann världskriget och Storgermanien bildades har relationerna med Amerikas Förenta Stater försämrats allt mer och mer. Det har varit nära till krig flera gånger, och nu rasar ett kallt krig där bägge sidor rustar upp med biologiska vapen inför den kommande domedagen.

Det är i denna kapprustning som Labb 042 är en viktig och betydande spel pjäs.