



SKYTT

Korpral Mauritz

PERSONUPPGIFTER



UNIONEN

"Stål och tapperhet"



När Panariska Imperiet kollapsar under sin egen vikt efter årtionden av osämja, reser sig flera makter ur askorna för att ta sin plats i världen. En av dessa var kvarlevorna av de industrier och fackförbund i imperiet som gick samman för att förhindra ockupation utav främmande makter. De kom senare till att kallas för "Unionen".

Unionen är inte ett land. Hur folk än må peka mot att de har en styrelse som fungerar likt en regering, en nationell gemenskap och ett skattesystem som finansierar de myndigheter, eller dotterbolag, som håller ordning, vill fortfarande Unionen och dess anställda att de ses som ett företag.

Deras massproduktion av kvalitetsstål tillsammans med världens mest effektiva industrier gör Unionens produkter och tjänster mycket eftertraktade. För att försvara dessa tillgångar har företaget en stående, professionell militär. De stoltserar även skamlöst med att vara i teknologins framkant och besitter världens största och främsta luftflotta. All frakt mellan länder sker nästan uteslutande med luftskepp, varpå dessa är tungt bevakade av flottans fruktade örlogsfartyg. Det ska mycket till innan en luftpirat ens vågar tänka tanken att angripa ett luftskepp med Unionsflagg.

GRETEL - PANSARVANDRAREN



Vandrarteknologin experimenterades fram redan under slutet av Mystikerkriget. Ett verktyg för att bryta dödläget på en befäst frontlinje. Maskinen är helt ångdriven – allt ifrån benen till självaste kanonen drivs av lufttryck. En teknik som bevarats och utvecklats av ingenjörer i flera år.

En medeltung vandrare används främst för offensiver i svår terräng och infanteriunderstöd. Besättningen består av fem personer: Kommendör, Skytt, Pilot, Navigatör och Ingenjör. Kommendören fyller även rollen som spanare, likaså gör Navigatören som andreskytt och Ingenjören som maskinist.

KOSTAVIEN OCH SLAGET OM GORDAVA

Unionen ligger för närvarande i krig, eller "intressekonflikt" som ledningen kallar det, med det angränsande Kostavien. Den egentliga orsaken känner ingen till som inte får betalt för det, men konsekvensen blir att alla som råkar göra militärtjänst vid den här tidpunkten befinner sig numera i en krigszon.

Kostavien är ett relativt litet land och har aldrig setts som någon hotbild mot någon annan. Unionsarmén hoppades på en tidig seger och siktade in sig på att ockupera en stad av strategisk vikt – Gordava.

Genom en välutförd kniptångsmanöver skulle man isolera den garnison som befann sig på plats och således få dem att kapitulera snabbt. Ett misstag i planeringen ledde dock till att halva anfallsstyrkan körde fast mot en oförberett befäst ställning och när reträtt beordrades lämnade man kvar ett kompani bakom fiendelinjen.

Det skulle ta två månader innan kompaniet slutligen kunde slå sig ut och ta sig till en närliggande utpost för att andas ut. Dock inte utan allvarliga förluster.

Med Slaget om Gordava som ett horn i sidan och en mycket svår vinter på väg samlar sig Unionsstyrkorna defensivt för att slicka sina sår.

KORPRAL MAURITZ

VEM ÄR DU?

Redan som ung hamnade du ofta i slagsmål. De andra barnen brukade håna dig för att din far var känd som en av landsbygdens största lurendrejare. Du lovade dig själv att aldrig göras till åtlöje eller förtryckas igen. En dag ska du allt sitta som förman på verket och alla kommer se upp till dig. En snabb väg att få den posten var att tjänstgöra som befäl i militären. Din goda fysik satte dig som kanonjär i pansarkåren, ombord på pansarvandraren Gretel. Även om du visat dig mest kompetent under träningen kom Unionens välkända byråkrati ivägen och någon med finare uppfostran fick kommendörsposten istället. Den som rättmätigt är din.

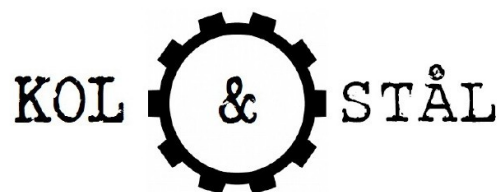
VAD GÖR DU HÄR?

Gretel var del av det kompaniet som hamnade bakom fiendelinjer under Slaget om Gordava. Efter bara någon dag var maten slut och den undsättning ni blev lovad kom aldrig. Du började tröttna på hur kommendören aldrig lyssnade på dig och en dag lurade du ut honom i öppen mark så att en krypskytt fick kål på honom. Du väntade inte en sekund på att självutnämna dig som kommendör. Piloten och navigatören, syskonen Wagner, satte sig emot detta beslut men när systemen dog under ett angrepp blev det tyst på föraren. Under ditt befäl lyckades ni slå er ut genom fiendelinjen och ta er till en framskjuten position, Utpost Kegel, där ni äntligen kunde få andas ut.

VAD ÄR DIN BEFATTNING?

Som Gretels skytt ser du till att utrota potentiella hot. Kanonen är självladdande, helt ångdriven, så den är helt och hållet ditt ansvar. Kommunikationen är livsviktig, då direktiv från kommendören berättar vart du ska skjuta och information från ingenjören berättar hur hårt du kan skjuta.

Namn:	Mauritz
Koncept:	Kanonjär
Bakgrund:	Landsbygd
Driv:	Framgång
Motgång:	Bekräftelse



UTMÄRKELSER

Hamnade ofta i slagsmål som ung.		
Använd	Använd	Använd

GRUNDEGENSKAPER

Intelligens	●○○○○	Styrka	●●●●○	Karisma	●●○○○
Vett	●●○○○	Rörlighet	●●○○○	Manipulation	●●○○○
Vilja	●●○○○	Uthållighet	●●○○○	Kyla	●●○○○

FÄRDIGHETER

Hantverk	●●○○○	Akrobatik	○○○○○	Empati	○○○○○
Humaniora	○○○○○	Brott	○○○○○	Hot	●●●○○
Medicin	○○○○○	Fysik	●●○○○	Köpslå	●○○○○
Naturvetenskap	○○○○○	Närkamp	●●●○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	○○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●●●●○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●●○○○	Smyga	○○○○○	Uttryck	●●○○○
Utredning	○○○○○	Överlevnad	○○○○○	Övertalning	○○○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt

HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 2
Initiativ: 4
Förflyttning: 11

FÖREMÅL & ÄGODELAR

HÄLSA
○○○○○○●○○○
PSYKE
○○○○●○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○