

NAVIGATÖR

Menige Bützke

PERSONUPPGIFTER



UNIONEN

"Stål och tapperhet"



När Panariska Imperiet kollapsar under sin egen vikt efter årtionden av osämja, reser sig flera makter ur askorna för att ta sin plats i världen. En av dessa var kvarlevorna av de industrier och fackförbund i imperiet som gick samman för att förhindra ockupation utav främmande makter. De kom senare till att kallas för "Unionen".

Unionen är inte ett land. Hur folk än må peka mot att de har en styrelse som fungerar likt en regering, en nationell gemenskap och ett skattesystem som finansierar de myndigheter, eller dotterbolag, som håller ordning, vill fortfarande Unionen och dess anställda att de ses som ett företag.

Deras massproduktion av kvalitetsstål tillsammans med världens mest effektiva industrier gör Unionens produkter och tjänster mycket eftertraktade. För att försvara dessa tillgångar har företaget en stående, professionell militär. De stoltserar även skamlöst med att vara i teknologins framkant och besitter världens största och främsta luftflotta. All frakt mellan länder sker nästan uteslutande med luftskepp, varpå dessa är tungt bevakade av flottans fruktade örlogsfartyg. Det ska mycket till innan en luftpirat ens vågar tänka tanken att angripa ett luftskepp med Unionsflagg.

GRETEL - PANSARVANDRAREN



Vandrarteknologin experimenterades fram redan under slutet av Mystikerkriget. Ett verktyg för att bryta dödläget på en befäst frontlinje. Maskinen är helt ångdriven – allt ifrån benen till självaste kanonen drivs av lufttryck. En teknik som bevarats och utvecklats av ingenjörer i flera år.

En medeltung vandrare används främst för offensiver i svår terräng och infanteriunderstöd. Besättningen består av fem personer: Kommendör, Skytt, Pilot, Navigatör och Ingenjör. Kommendören fyller även rollen som spanare, likaså gör Navigatören som andreskytt och Ingenjören som maskinist.

KOSTAVIEN OCH SLAGET OM GORDAVA

Unionen ligger för närvarande i krig, eller "intressekonflikt" som ledningen kallar det, med det angränsande Kostavien. Den egentliga orsaken känner ingen till som inte får betalt för det, men konsekvensen blir att alla som råkade göra militärtjänst vid den här tidpunkten befinner sig numera i en krigszon.

Kostavien är ett relativt litet land och har aldrig setts som någon hotbild mot någon annan. Unionsarmén hoppades på en tidig seger och siktade in sig på att ockupera en stad av strategisk vikt – Gordava.

Genom en välutförd kniptångsmanöver skulle man isolera den garnison som befann sig på plats och således få dem att kapitulera snabbt. Ett misstag i planeringen ledde dock till att halva anfallsstyrkan körde fast mot en oförberett befäst ställning och när reträtt beordrades lämnade man kvar ett kompani bakom fiendelinjen.

Det skulle ta två månader innan kompaniet slutligen kunde slå sig ut och ta sig till en närliggande utpost för att andas ut. Dock inte utan allvarliga förluster.

Med Slaget om Gordava som ett horn i sidan och en mycket svår vinter på väg samlar sig Unionsstyrkorna defensivt för att slicka sina sår.

MENIGE BÜTZKE

VEM ÄR DU?

Slagfältet har aldrig riktigt varit din naturliga plats i det militära. Under värnplikten placerades du som matros i luftflottan. Ditt skarpa intellekt var till stor hjälp för skeppets ledning och du visade en talang för logistik och planering. På kaptenens rekommendation sökte du tjänst bland ledningsförbanden i armén. Just då bryter kriget mot Kostavien ut och du placeras som assistent hos officersstaben.

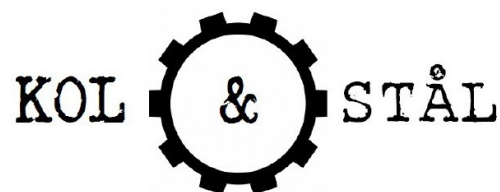
VAD GÖR DU HÄR?

Du var del i planeringen av Slaget om Gordava. I teorin var det ett genidrag, men när en felberäkning låste halva anfallsstyrkan och fångade resten bakom fiendelinjer, lades Gordava på minnet som ett av Unionens största strategiska fiaskon. Högsta ledningen var rasande och letade efter syndabockar. Ju lägre rang, desto större risk löpte man att straffas. Du trodde att du slapp undan innan beskedet kom att du blivit omplacerad, "temporärt", till pansarkåren som navigatör fastän du totalt saknar stridserfarenhet.

VAD ÄR DIN BEFATTNING?

Som navigatör ombord på Gretel är det först och främst din uppgift att koordinera med piloten under längre resor. Det är vitalt att ni samarbetar och eventuella misstolkningar kan leda till allvarliga vilseledningar. Under strid är det ditt ansvar att bemanna kulsprutan. Fotsoldater och annat som inte kan bekämpas effektivt med kanon är ditt ansvarsområde.

Namn:	Bützke
Koncept:	Stabsofficer
Bakgrund:	Luftflottan
Driv:	Intellektuella utmaningar
Motgång:	Malplacering



UTMÄRKELSER

Har tjänstgjort som matros i luftflottan.		
Använd	Använd	Använd

GRUNDEGENSKAPER

Intelligens	●●●●○	Styrka	●○○○○	Karisma	●○○○○
Vett	●●●○○	Rörlighet	●●●○○	Manipulation	●●○○○
Vilja	●○○○○	Uthållighet	●○○○○	Kyla	●●●○○

FÄRDIGHETER

Hantverk	○○○○○	Akrobatik	●○○○○	Empati	●●○○○
Humaniora	●●○○○	Brott	○○○○○	Hot	●●○○○
Medicin	○○○○○	Fysik	○○○○○	Köpslå	○○○○○
Naturvetenskap	●●○○○	Närkamp	●○○○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	●○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●●○○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●○○○○	Smyga	○○○○○	Uttryck	●○○○○
Utredning	●●●○○	Överlevnad	○○○○○	Övertalning	●○○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt

HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 3
Initiativ: 6
Förflyttning: 9

FÖREMÅL & ÄGODELAR

HÄLSA
○○○○○○●○○○
PSYKE
○○○○●○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○