

INGENJÖR

Menige Kloss

PERSONUPPGIFTER



UNIONEN

"Stål och tapperhet"



När Panariska Imperiet kollapsar under sin egen vikt efter årtionden av osämja, reser sig flera makter ur askorna för att ta sin plats i världen. En av dessa var kvarlevorna av de industrier och fackförbund i imperiet som gick samman för att förhindra ockupation utav främmande makter. De kom senare till att kallas för "Unionen".

Unionen är inte ett land. Hur folk än må peka mot att de har en styrelse som fungerar likt en regering, en nationell gemenskap och ett skattesystem som finansierar de myndigheter, eller dotterbolag, som håller ordning, vill fortfarande Unionen och dess anställda att de ses som ett företag.

Deras massproduktion av kvalitetsstål tillsammans med världens mest effektiva industrier gör Unionens produkter och tjänster mycket eftertraktade. För att försvara dessa tillgångar har företaget en stående, professionell militär. De stoltserar även skamlöst med att vara i teknologins framkant och besitter världens största och främsta luftflotta. All frakt mellan länder sker nästan uteslutande med luftskepp, varpå dessa är tungt bevakade av flottans fruktade örlogsfartyg. Det ska mycket till innan en luftpirat ens vågar tänka tanken att angripa ett luftskepp med Unionsflagg.

GRETEL - PANSARVANDRAREN



Vandrarteknologin experimenterades fram redan under slutet av Mystikerkriget. Ett verktyg för att bryta dödläget på en befäst frontlinje. Maskinen är helt ångdriven – allt ifrån benen till självaste kanonen drivs av lufttryck. En teknik som bevarats och utvecklats av ingenjörer i flera år.

En medeltung vandrare används främst för offensiver i svår terräng och infanteriunderstöd. Besättningen består av fem personer: Kommendör, Skytt, Pilot, Navigatör och Ingenjör. Kommendören fyller även rollen som spanare, likaså gör Navigatören som andreskytt och Ingenjören som maskinist.

KOSTAVIEN OCH SLAGET OM GORDAVA

Unionen ligger för närvarande i krig, eller "intressekonflikt" som ledningen kallar det, med det angränsande Kostavien. Den egentliga orsaken känner ingen till som inte får betalt för det, men konsekvensen blir att alla som råkade göra militärtjänst vid den här tidpunkten befinner sig numera i en krigszon.

Kostavien är ett relativt litet land och har aldrig setts som någon hotbild mot någon annan. Unionsarmén hoppades på en tidig seger och siktade in sig på att ockupera en stad av strategisk vikt – Gordava.

Genom en välutförd kniptångsmanöver skulle man isolera den garnison som befann sig på plats och således få dem att kapitulera snabbt. Ett misstag i planeringen ledde dock till att halva anfallsstyrkan körde fast mot en oförberett befäst ställning och när reträtt beordrades lämnade man kvar ett kompani bakom fiendelinjen.

Det skulle ta två månader innan kompaniet slutligen kunde slå sig ut och ta sig till en närliggande utpost för att andas ut. Dock inte utan allvarliga förluster.

Med Slaget om Gordava som ett horn i sidan och en mycket svår vinter på väg samlar sig Unionsstyrkorna defensivt för att slicka sina sår.

MENIGE KLOSS

VEM ÄR DU?

Din historia börjar på en av Unionens mekaniserade bondgårdar. Tidigt fick du lära dig hur man reparerar och underhåller vissa enklare maskiner. Men din passion var inte mekanik; varje ledig stund du fick tillbringades ute i naturen. Anteckningsboken du fick av folkskolan var fylld med diverse illustrationer av träd, fåglar och blommor. Din plan var att ta dig igenom värnplikten och därefter resa till Orlantis, konstens och finkulturens vagga, för att studera på konstskola. Just då blommade kriget mot Kostavien ut och alla stridsdugliga medborgare mobiliserades. Med din bakgrund och erfarenhet placerades du som maskinist i pansarkåren, ombord på pansarvandraren Gretel.

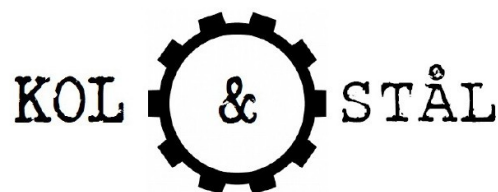
VAD GÖR DU HÄR?

Gretel var del av det kompaniet som hamnade bakom fiendelinjer under Slaget om Gordava. Efter bara någon dag var maten slut och den undsättning ni blev lovad kom aldrig. Efter en vecka tog Kommendören en krypskyttskula i halsen. Mauritz, Gretels kanonjär, tog befälet istället. Någon vecka senare tog ni en direkträff i förarhytten och er navigatör, tillika pilotens syster, strök med. Efter att du reparerat Gretel så gott du kunnat, tack vare diverse skrot ni hittat, gjorde ni ett sista ryck för att slå er ut genom fiendelinjen. Det var en hård kamp men ni lyckades till slut nå en framskjuten position, Utpost Kegel, där ni äntligen kunde få andas ut.

VAD ÄR DIN BEFATTNING?

Gretel är fullständigt ångdriven och för att sköta det komplicerade, men robusta maskineriet krävs det en kompetent person med huvudet på skaft. Först och främst är själva ångmaskinen ditt ansvar. Du ser till att lufttrycket distribueras korrekt och att tryckbehållaren inte överbelastas. När något går sönder är det din uppgift att lokalisera problemet och laga det efter bästa förmåga, ibland även under strid.

Namn:	Kloss
Koncept:	Drömmande ingenjör
Bakgrund:	Landsbygd
Driv:	Konst och skönhet
Motgång:	Krig och död



UTMÄRKELSER		
Uppväxt på mekaniserad bondgård		
Använd	Använd	Använd

GRUNDEGENSKAPER					
Intelligens	●●●●○	Styrka	●●○○○	Karisma	●●●○○
Vett	●●●○○	Rörlighet	●●○○○	Manipulation	●●○○○
Vilja	●○○○○	Uthållighet	●○○○○	Kyla	●○○○○

FÄRDIGHETER					
Hantverk	●●●○○	Akrobatik	○○○○○	Empati	●●○○○
Humaniora	○○○○○	Brott	○○○○○	Hot	○○○○○
Medicin	○○○○○	Fysik	●●○○○	Köpslå	○○○○○
Naturvetenskap	●●○○○	Närkamp	●○○○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	○○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●○○○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●●●●○	Smyga	○○○○○	Uttryck	●●●●○
Utredning	○○○○○	Överlevnad	○○○○○	Övertalning	○○○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt
Tung skiftnyckel	+1	1	Närstrid	1

HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 2
Initiativ: 3
Förflyttning: 9

FÖREMÅL & ÄGODELAR
Verktygslåda

HÄLSA
○○○○○○●○○○
PSYKE
○○●○○○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○