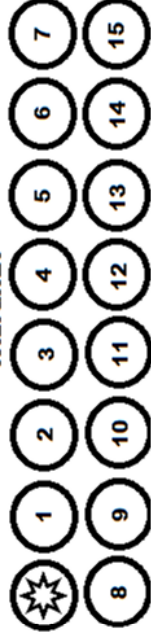


KOL & STÅL

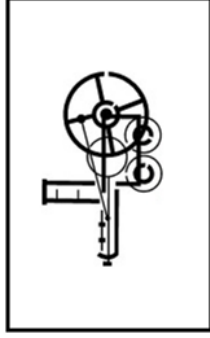
TÅLIGHET



Lathund

1. Generera lufttryck.
6T10 - varje lyckat slag ger 3 lufttryck.
2. Vill du öka lufttrycket?
(Intelligens + Teknologi)
Varje lyckat slag ger 3 mer.
3. Överstiger lufttrycket tåligheten? Slå i så fall 1T10 per överstigande lufttryck. Varje lyckat slag sänker tåligheten med 2.
4. Fördela lufttrycket på de olika systemen.
5. Spara eller ventilerar resterande lufttryck.

SPARAT LUFTRYCK



KANON



Kvarts-tryck

Skada: 5
Räckvidd: 500m



Halv-tryck

Skada: 10
Räckvidd: 1000m



Fullt tryck

Skada: 20
Räckvidd: 2000m

DRIFT



Kvarts-tryck

(-2) på alla manövrar.
Kan bara färdas i Marsch som max



Halv-tryck

(-1) på alla manövrar.
Kan bara färdas i Rask Marsch som max.



Fullt tryck

Inga modifikationer.
Kan färdas i maxhastighet.

KULSPRUTA



Halv-tryck

Varje träff gör 1 skada.
Räckvidd: 500m

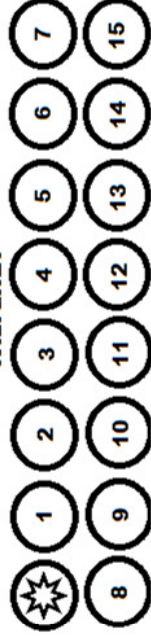


Fullt tryck

Varje träff gör 2 skada.
Räckvidd: 1000m

KOL & STÅL

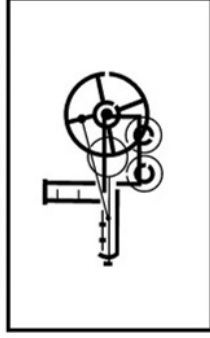
TÅLIGHET



Lathund

1. Generera lufttryck.
6T10 - varje lyckat slag ger 3 lufttryck.
2. Vill du öka lufttrycket?
(Intelligens + Teknologi)
Varje lyckat slag ger 3 mer.
3. Överstiger lufttrycket tåligheten? Slå i så fall 1T10 per överstigande lufttryck. Varje lyckat slag sänker tåligheten med 2.
4. Fördela lufttrycket på de olika systemen.
5. Spara eller ventilerar resterande lufttryck.

SPARAT LUFTRYCK



KANON



Kvarts-tryck

Skada: 5
Räckvidd: 500m



Halv-tryck

Skada: 10
Räckvidd: 1000m



Fullt tryck

Skada: 20
Räckvidd: 2000m

DRIFT



Kvarts-tryck

(-2) på alla manövrar.
Kan bara färdas i Marsch som max



Halv-tryck

(-1) på alla manövrar.
Kan bara färdas i Rask Marsch som max.



Fullt tryck

Inga modifikationer.
Kan färdas i maxhastighet.

KULSPRUTA



Halv-tryck

Varje träff gör 1 skada.
Räckvidd: 500m



Fullt tryck

Varje träff gör 2 skada.
Räckvidd: 1000m