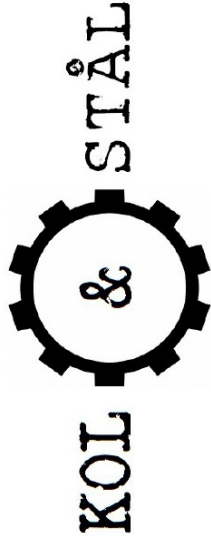


Namn:	Holler
Koncept:	Artilleriofficer
Bakgrund:	Industristad
Driv:	Karriär
Motgång:	Äregirighet



UTMÄRKELSER

Har du inte upplevt det har du utbildats om det.	Använd	Använd	Använd
--	--------	--------	--------

GRUNDEGENSKAPER

Intelligens	●●●●○	Styrka	●●○○○	Karisma	●●●○○
Vett	●●○○○	Rörlighet	●●○○○	Manipulation	●○○○○
Vilja	●●○○○	Uthållighet	●○○○○	Kyla	●●○○○

FÄRDIGHETER

Hantverk	○○○○○	Akrobatik	○○○○○	Empati	○○○○○
Humaniora	○○○○○	Brott	○○○○○	Hot	●●○○○
Medicin	○○○○○	Fysik	●○○○○	Köpslå	○○○○○
Naturvetenskap	●●○○○	Närkamp	●●●○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	○○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●●●○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●●○○○	Smyga	●○○○○	Uttryck	●●○○○
Utredning	○○○○○	Överlevnad	●○○○○	Övertalning	●●○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt
Revolver	+2	3L	100m	1,5

HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 2
Initiativ: 4
Förflyttning:9

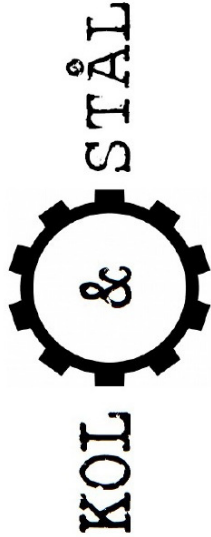
FÖREMÅL & ÅGODELAR

Kikare	

HÄLSA	○○○○○○●○○○
PSYKE	○○○○●○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG	○○○○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○○○○

Namn:	Kloss
Koncept:	Drömmande ingenjör
Bakgrund:	Landsbygd
Driv:	Konst och skönhet
Motgång:	Krig och död



UTMÄRKELSER

Uppväxt på meka- niserad bondgård	Använd	Använd	Använd
--------------------------------------	--------	--------	--------

GRUNDEGENSKAPER

Intelligens	●●●●●	Styrka	●●●●●	Karisma	●●●●●
Vett	●●●●●	Rörlighet	●●●●●	Manipulation	●●●●●
Vilja	●●●●●	Uthållighet	●●●●●	Kyla	●●●●●

FÄRDIGHETER

Hantverk	●●●●●	Akrobatik	○○○○○	Empati	●●○○○
Humaniora	○○○○○	Brott	○○○○○	Hot	○○○○○
Medicin	○○○○○	Fysik	●●○○○	Köpslå	○○○○○
Naturvetenskap	●●○○○	Närkamp	●○○○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	○○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●○○○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●●●●●	Smyga	○○○○○	Uttryck	●●●●●
Utredning	○○○○○	Överlevnad	○○○○○	Övertalning	○○○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt
Tung skiftnyckel	+1	1	Närstrid	1

HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 2
Initiativ: 3
Förflyttning: 9

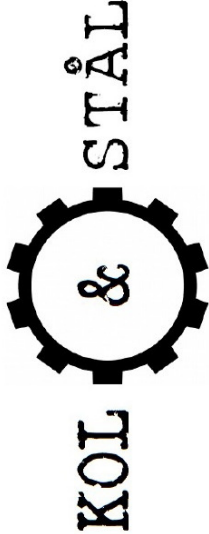
FÖREMÅL & ÅGODELAR

Verktygslåda	

HÄLSA	○○○○○●○○○○
PSYKE	○○●○○○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG	○○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○○

Namn:	Mauritz
Koncept:	Kanonjär
Bakgrund:	Landsbygd
Driv:	Framgång
Motgång:	Bekräftelse



UTMÄRKELSER

Hamnade ofta i slags- mål som ung.	Använd	Använd	Använd
---------------------------------------	--------	--------	--------

GRUNDEGENSKAPER

Intelligens	●○○○○	Styrka	●●●●○	Karisma	●●○○○
Vett	●●○○○	Rörlighet	●●○○○	Manipulation	●●○○○
Vilja	●●○○○	Uthållighet	●●○○○	Kyla	●●○○○

FÄRDIGHETER

Hantverk	●●○○○	Akrobatik	○○○○○	Empati	○○○○○
Humaniora	○○○○○	Brott	○○○○○	Hot	●●●○○
Medicin	○○○○○	Fysik	●●○○○	Köpslå	●○○○○
Naturvetenskap	○○○○○	Närkamp	●●●○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	○○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●●●○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●●○○○	Smyga	○○○○○	Uttryck	●●○○○
Utredning	○○○○○	Överlevnad	○○○○○	Övertalning	○○○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt

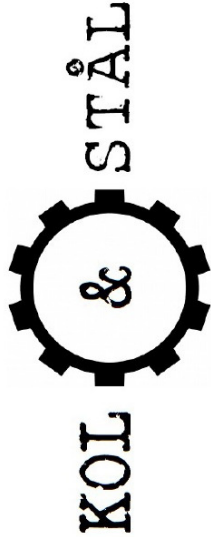
HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 2
Initiativ: 4
Förflyttning: 11

FÖREMÅL & ÄGODELAR

HÄLSA
○○○○○○●○○○
PSYKE
○○○○●○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG
○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○

Namn:	Wagner
Koncept:	Vandrarpilot
Bakgrund:	Industristad
Driv:	Relationer
Motgång:	Förlorad familjemedlem



UTMÄRKELSER

Jobbade som ung i en fabrik som tillverkade maskiner.	Använd	Använd	Använd
---	--------	--------	--------

GRUNDEGENSKAPER

Intelligens	●●○○○	Styrka	●●○○○	Karisma	●○○○○
Vett	●●●○○	Rörlighet	●●●●○	Manipulation	●○○○○
Vilja	●○○○○	Uthållighet	●●○○○	Kyla	●●●○○

FÄRDIGHETER

Hantverk	●○○○○	Akrobatik	●●○○○	Empati	○○○○○
Humaniora	○○○○○	Brott	●○○○○	Hot	○○○○○
Medicin	○○○○○	Fysik	●○○○○	Köpslå	●○○○○
Naturvetenskap	●○○○○	Närkamp	●●○○○	Skumraskaffärer	●○○○○
Politik	○○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	●●○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●●○○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●●●○○	Smyga	●○○○○	Uttryck	○○○○○
Utredning	●○○○○	Överlevnad	○○○○○	Övertalning	○○○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt

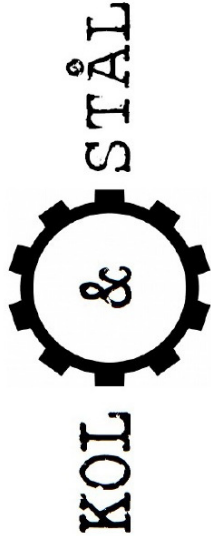
HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 3
Initiativ: 7
Förflyttning: 11

FÖREMÅL & ÅGODELAR

HÄLSA
○○○○○○○○●○○○
PSYKE
○○○○●○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG
○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○

Namn:	Bützke
Koncept:	Stabsofficer
Bakgrund:	Luftflottan
Driv:	Intellektuella utmaningar
Motgång:	Malplacering



UTMÄRKELSER

Har tjänstgjort som matros i luftflottan.	Använd	Använd	Använd
---	--------	--------	--------

GRUNDEGENSKAPER

Intelligens	●●●●○	Styrka	●○○○○	Karisma	●○○○○
Vett	●●●●○	Rörlighet	●●●○○	Manipulation	●●○○○
Vilja	●○○○○	Uthållighet	●○○○○	Kyla	●●●○○

FÄRDIGHETER

Hantverk	○○○○○	Akrobatik	●○○○○	Empati	●○○○○
Humaniora	●●○○○	Brott	○○○○○	Hot	●●○○○
Medicin	○○○○○	Fysik	○○○○○	Köpslå	○○○○○
Naturvetenskap	●●○○○	Närkamp	●○○○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	●○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●●○○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●○○○○	Smyga	○○○○○	Uttryck	●○○○○
Utredning	●●●○○	Överlevnad	○○○○○	Övertalning	●○○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt

HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 3
Initiativ: 6
Förflyttning: 9

FÖREMÅL & ÅGODELAR

HÄLSA
○○○○○○●○○○
PSYKE
○○○○●○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG
○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○