

KOMMENDÖR

Feldwebel Holler

PERSONUPPGIFTER



UNIONEN

"Stål och tapperhet"



När Panariska Imperiet kollapsar under sin egen vikt efter årtionden av osämja, reser sig flera makter ur askorna för att ta sin plats i världen. En av dessa var kvarlevorna av de industrier och fackförbund i imperiet som gick samman för att förhindra ockupation utav främmande makter. De kom senare till att kallas för "Unionen".

Unionen är inte ett land. Hur folk än må peka mot att de har en styrelse som fungerar likt en regering, en nationell gemenskap och ett skattesystem som finansierar de myndigheter, eller dotterbolag, som håller ordning, vill fortfarande Unionen och dess anställda att de ses som ett företag.

Deras massproduktion av kvalitetsstål tillsammans med världens mest effektiva industrier gör Unionens produkter och tjänster mycket eftertraktade. För att försvara dessa tillgångar har företaget en stående, professionell militär. De stoltserar även skamlöst med att vara i teknologins framkant och besitter världens största och främsta luftflotta. All frakt mellan länder sker nästan uteslutande med luftskepp, varpå dessa är tungt bevakade av flottans fruktade örlogsfartyg. Det ska mycket till innan en luftpirat ens vågar tänka tanken att angripa ett luftskepp med Unionsflagg.

GRETEL - PANSARVANDRAREN



Vandarteknologin experimenterades fram redan under slutet av Mystikerkriget. Ett verktyg för att bryta dödläget på en befäst frontlinje. Maskinen är helt ångdriven – allt ifrån benen till självaste kanonen drivs av lufttryck. En teknik som bevarats och utvecklats av ingenjörer i flera år.

En medeltung vandrare används främst för offensiver i svår terräng och infanteriunderstöd. Besättningen består av fem personer: Kommendör, Skytt, Pilot, Navigatör och Ingenjör. Kommendören fyller även rollen som spanare, likaså gör Navigatören som andreskytt och Ingenjören som maskinist.

KOSTAVIEN OCH SLAGET OM GORDAVA

Unionen ligger för närvarande i krig, eller "intressekonflikt" som ledningen kallar det, med det angränsande Kostavien. Den egentliga orsaken känner ingen till som inte får betalt för det, men konsekvensen blir att alla som råkade göra militärtjänst vid den här tidpunkten befinner sig numera i en krigszon.

Kostavien är ett relativt litet land och har aldrig setts som någon hotbild mot någon annan. Unionsarmén hoppades på en tidig seger och siktade in sig på att ockupera en stad av strategisk vikt – Gordava.

Genom en välutförd kniptångsmanöver skulle man isolera den garnison som befann sig på plats och således få dem att kapitulera snabbt. Ett misstag i planeringen ledde dock till att halva anfallsstyrkan körde fast mot en oförberett befäst ställning och när reträtt beordrades lämnade man kvar ett kompani bakom fiendelinjen.

Det skulle ta två månader innan kompaniet slutligen kunde slå sig ut och ta sig till en närliggande utpost för att andas ut. Dock inte utan allvarliga förluster.

Med Slaget om Gordava som ett horn i sidan och en mycket svår vinter på väg samlar sig Unionsstyrkorna defensivt för att slicka sina sår.

FELDWEBEL HOLLER

VEM ÄR DU?

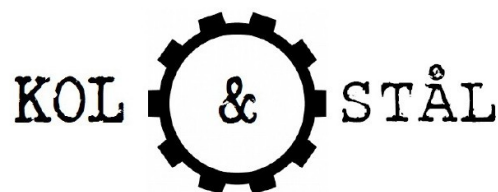
När du tog värvning i militären såg du inte bara två års obligatorisk tjänst framför dig – du såg en karriärmöjlighet. Efter att ha utbildats och tjänstgjort i trossen sökte du dig till officershögskola och tog anställning inom artillerikåren. Militären betalar bra och du är duktig på det du gör, men en befodran känns som ett naturligt nästa steg. Nu när Unionen ligger i krig får du chans att visa din fulla potential i fält.

VAD GÖR DU HÄR?

Slaget om Gordava skulle varit eldprov. Genom ett exemplariskt utförande skulle du nästan kunna ta på dig att ha varit orsaken till att reträtten ens kunde fullbordas. Men i skuggan av ett sådant strategiskt fiasko har det varit stramt med befodringar och medaljer. Ledningen är mer intresserad att leta syndabockar än att se till de tillgångar som faktiskt presterade. Det kunde ju gått mycket värre, eller hur? Du åkte till Utpost Kegel för att samla förnödenheter till regementet. Det skulle du aldrig gjort.

I den rådande officersbristen har du temporärt blivit omflyttad till vandrarkåren för att tjänstgöra som kommandör ombord på pansarvandraren Gretel tills posten kan ersättas ordentligt. Om du fullbordar det här uppdraget kanske du äntligen får den uppmärksamhet du förtjänar och den befodran du längtat efter.

Namn:	Holler
Koncept:	Artilleriofficer
Bakgrund:	Industristad
Driv:	Karriär
Motgång:	Äregirighet



UTMÄRKELSER		
Har du inte upplevt det har du utbildats om det.		
Använd	Använd	Använd

GRUNDEGENSKAPER					
Intelligens	●●●●○	Styrka	●●○○○	Karisma	●●●○○
Vett	●●○○○	Rörlighet	●●○○○	Manipulation	●○○○○
Vilja	●●○○○	Uthållighet	●○○○○	Kyla	●●○○○

FÄRDIGHETER					
Hantverk	○○○○○	Akrobatik	○○○○○	Empati	○○○○○
Humaniora	○○○○○	Brott	○○○○○	Hot	●●○○○
Medicin	○○○○○	Fysik	●○○○○	Köpslå	○○○○○
Naturvetenskap	●●○○○	Närkamp	●●●○○	Skumraskaffärer	○○○○○
Politik	○○○○○	Rida	○○○○○	Skådespel	○○○○○
Religion	○○○○○	Skjutvapen	●●●○○	Socialisera	○○○○○
Teknologi	●●○○○	Smyga	●○○○○	Uttryck	●●○○○
Utredning	○○○○○	Överlevnad	●○○○○	Övertalning	●●○○○

VAPEN	Bonus	Skada	Räckvidd	Vikt
Revolver	+2	3L	100m	1,5

HÄRLEDDA VÄRDEN
Reflexer: 2
Initiativ: 4
Förflyttning: 9

FÖREMÅL & ÄGODELAR
Kikare

HÄLSA
○○○○○○●○○○
PSYKE
○○○○●○○○○○

ERFARENHETSPÖÄNG
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○