

TOP SECRET: FOR YOUR EYES ONLY

FILE #313B

Arnulf "Deckarn" Arosson
Psimutant,
Agent inom Hades-sektionen (Järnringen)

Tillägg rörande:
Grundegenskaper
MST = 22

Mutationer

Intuition: Fungerar som en slags hjälp när det gäller att välja 'rätt'. 75 % chans för att välja 'rätt väg till kassaskåpet',

Spådom: Kan ge svag information om en period 1T6 min framåt i tiden.

Koncentration: 20%. 3 ggr/dag. Denna gör att chansen att lyckas med en färdighet fördubblas, dock ej mer än till 95%. Färdigheten som används direkt efteråt får halv chans.

Regenerera: 40 %. 3 ggr/dag. Låter 1 KP/ 4 SR tills skadan är läkt.

Psykometri: Genom att vidröra ett föremål kan du få information om vad föremålet upplevt. Svårare händelser, som Katastrofen, kan kännas upp till 6-700 år efteråt.

Defekter:

Mental blockering: Du tror ej att sjukdomar är farliga. De kan tvättas bort med tvål och vatten. Du kommer behålla denna uppfattning oavsett hur man försöker motbevisa dig.

Förklaring om nämnd utrustning:

- * De två par solglasögon (Ray-Bans), modell Alpin (heltäckande) är isjälva verket Nattglasögon, respektive IR-glasögon
- * Den täpta pipan är en maskerad tårgas granat
- * Plastlåda med kodlås (15cmx50cmx8cm) är i själva verket ett kamouflerat Gyrojetgevär, kodlåset är Disblay för vapen info (antal skott kvar etc.) Gyrojet geväret är ett mycket tungt vapen (motsv. granatgevär)
- * Plastbältet med tillhörande spänne i mässing (?) är den en kamouflage generator, aktiverad gör den bäraren näst intill osynlig.
- * Digitalklockan är en mini dator
- * Guld ringen (på höger långfinger) är egentligen en autoinjektor som hjälper kroppens läkeförmåga.

Tilläg till Bakgrund

Du hatar Pyrisamfundet (som förföljer de av ditt slag) och är på många sätt, en fanatisk Järnringare. Järnringen är en motståndsrörelse (fast vissa anser att det är endasst en terrorist grupp) som tycker att de enda sättet för Psimutanter att undkomma förföljelsen är att se till att det blir en politiskt omstrukturering roller (med Psimutanterna bakom trådarna och makten). Du arbetar frenetiskt i kampen mot Pyri och hoppas en dag på att verkligen krossa både Kejsar Hans Storhand och det Pyriska imperiet.

Det var inte alltid så här, innan förföljelsen hade du ett gott liv. Du hade en gott liv med din älskade hustru och din dotter. Visst såg de oförstående på er Psimutanter med rädsla, men de respekterade er och låt er leva ibland dem. När förföljelsen kom krossades din lycka, din hustru och enda barn blev innebrända när byfolket och pyris säkerhetstjänst (PSIPO) tände eld på ert hus, och du undkom med blotta förskräckelsen och stod plötsligt ensam. Du sökte upp några bekanta Psiare och anslöt er till den spirande Järnringen. De på Järnringen hjälpte dig att hämnas din familjs död. Sedan dess har du befunnit dig i krig med Pyris olika militära organisationer, ett krig som gått bra. Du tillhör Hades sektionen av Järnringen (lönmord, sabotage och specialuppdrag) men tidigare tillhörde du Hermes (spionage och underättelsetjänst). Som agent är han

skoningslös, effektiv och gillar improvisera. Som alla Hades-agenter arbetar du oftast oftast ensam och har oftast haft uppdrag av typen att söka upp en person och därefter likvidera denne.

När du inte varit i aktiv tjänst har du hållit en låg profil som den frilansande Journalisten "Arnulf 'Deckarn' Arosson" där du kan tjäna pengar hederligt och drömma om det liv du mist. Faktum är att du numera inte minns ditt egentliga namn och svar numera (även inom Hades) efter namnet Arnulf.

Din frid, som journalist, upphörde för en vecka sedan när du blev blixtkallad för att återigen hjälpa sin organisation. Uppdraget kräver att du utnyttjar din identitet som Journalist för att nå information, detta betyder att ditt nya liv allvarligt hotas och det här är andra gången som ett stillsamt liv avbryts bryskt.

Ditt primära uppdrag

Vad du vet är att Järnringen vill att du ska söka rätt på en skribent under pseudonymen "Kameleonten". Eftersom personen med den pseudonymen skrivit de mest vågade artiklarna i div. ljusskygga tidningar (som Glansposten t.ex....) och därmed är i "Deckarns" närhet, fick du uppdraget att finna henne. Dessvärre är Kameleonten okänd och ditt sökande var fruktlöst tills för några dagar sedan då det visade sig att en ylockande journalist vid namn Romerin Howler ofta fotograferat åt Kameleonten. Denne Journalist tros veta vem Kameleonten är. Järnringen vill ha "Kameleonten" levande eftersom denne verkar ha insyn i Pyris underrättelsetjänst, då denne ett antal gånger refererat till en välkänd men okänd (?!?) mötesplats för agenter från Pyri. Givetvis vill Järnringen veta var denna plats ligger någonstans, och aktiverade således dig som har den smidigaste täckmanteln av alla: vem misstänker en journalist? Givetvis vill Järnringen ha kunskap i allmänhet om hur Pyris underrättelsetjänst opererar och om det är möjligt knyta tätare band med de element inom Pyri som skulle kunna tänkas ingå i en revolution MOT Pyri. Du vill ta reda på vem "Kameleonten" är samt vad denne vet, och dessutom lite om dennes källa, förmodligen den ylockande reportern. Vad dina efterforskningar om Kameleonten har gett fram till nu:

- * Det är en 'hon'.
- * Är men stor sannolikhet agent för Pyris underrättelsetjänst, men en illojal sådan och kan förmodligen rekryteras
- * Förmodligen ickemuterad människa, eftersom alla mutanter sparkats från underrättelsetjänsten och definitivt från säkerhetstjänsten (kejsarens personliga).
- * Genom din mutation Psykometri har du konstigt nog bara fått vaga indikationer om vem som skrivit artiklarna (rört vid handskriven text av "Kameleonten") såsom att denne är schizofren, har långt rött hår och alltid verkar stressad alternativt nervös.
- * Intuitionen säger att det 'känns' rätt att ingå grupp med dina kollegor.

Utöver allt detta är det din plikt att alltid vara intresserad av saker som kan hjälpa Järnringen i dess kamp mot förtrycket, och till makten. Så när du exempelvis skulle finna högteknologi försöker du erövra detta och om detta inte skulle gå, meddela Järnringen om dess läge.

Dina Kontakter:

Erika 'Mama' Prijetic, Hermesagent PSI, kvinna.

Erika är tillhör Hermes sektionen och är den ende i din organisation du har tillåtelse att kontakta här Hindenburg. Erikas mutationer plus hennes knytningar till den undrevärlden kan hjälpa dig att lokalisera viktig information.