

Arnulf 'Deckarn' Arosson, IMM, 25 år

#### GRUNDEGENSKAPER

Styrka (STY)	9
Intelligens (INT)	16
Personlighet (PER)	14
Smidighet (SMI)	13
Storlek (STO)	12
Fysik (FYS)	11
Mental styrka (MST)	18
Utbildning (UTB)	6

Fyndbonus: +5

Reaktionsbonus: +1

Skadebonus: 0

Handlingsvärde: 4

Mutationer: inga

#### Färdigheter

Bluff 16, Fotografera 2, Musköt 5, Administration 12  
Läsa/Skriva Skandiska 13, Pistol 11, Skrivmaskin 8 , Muta 14, Rida 14,  
Ettikett 9, Räkning 7, Finna dolda ting 11, Skugga 14, Förhöra 4,  
Stridskonst 25, Förklädnad 16, Smyga 13, Läkekonst 13, Tala Nyskotska D,  
Geografi 15, Tala Skandiska E, Gömma sig 10, Tala Jemtländska E, Hoppa  
10, Köra markfordon 16, Simma 15, Undre världen 17, Klättra 11, Upptäcka  
fara 16, Lyssna 14, Värdesätta 11, Köpslå 15, Övertala 9.

#### Utrustning:

- 1 Kompass + sextant
- 1 Muskedunder 20 mm + kulor och krut
- 1 Fickminne med 4 band á 60 minuter
- 1 Flintlåspistol 10 mm + kulor och krut
- 3 extra uppsättningar kläder
- 1 Sherlock Holmes-hatt
- 1 Grön overall
- 1 Pipa, ohjälpligt tilltäppt
- 1 Plånbok med pengar: 750 pyriska kronor
- 1 Pyriskt pass (eget)
- 5 par näsfilter, (engångs, räcker 4 timmar)
- 10 dagars torrmat, "Kinkupastta Banaanilla" (tillsatt endast vatten)
- 1 Först-hjälpenkudde
- 1 Medicinlåda (kompresser, plåster, NaCl-lösning)
- 1 35 l Ryggsäck med bärram och avbärarbälte
- 2 par solglasögon (Ray-Bans), modell Alpin (heltäckande)
- 1 plastlåda med kodlås (15cmx50cmx8cm)
- 1 plastbälte med tillhörande spänne i mässing (?)
- 1 Vattenskin, 8 l
- 1 Digitalklocka
- 1 Ring (guld, på höger långfinger)