

## **Gunnlaug Sigfridsson**

Gunnlaug föddes i en lite by vid Nordnorges kust. Han var lite av en enstöring och ägnade sig hellre åt spel och gåtor än kampekar med de andra barnen i socknen. När han genomgick sin första förvandling som varulv var det ingen som tvekade över att han förändring skedde i månfas med Theurg. Gunnlaug hade ju redan från början en fallenhet för gåtor och när man inte var lika stor och stark som de andra vargarna fick man hitta egna vägar. Gunnlaug slöt sig snart till den lokale Jarlens son flock. Brynolf som sonen hette var för till ledare och Gunnlaug kände att han skulle platsa i hans flock. Brynolf och Gunnlaug lärde känna varandra närmare under en av deras handelsresor och det var en ära att få tacka ja när Brynolf ville att Gunnlaug skulle sluta sig till hans flock och till Jarlens hird. Till Gunnlaug, Brynolf och Snorre, Brynolfs kusin, slöt sig snart ytterligare en varulv vid namn Ulf. Och några månvarv senare kom en bärsärk till bygden och trots att Gunnlaug försökte subilt avråda Brynolf, lät han bärsärken Leif sluta sig till deras flock.

Gunnlaug är en man i sina bästa år, men hans blonda hår och långa skägg, har redan fått sig lite grått stänk. Trots att han inte är i tanigaste laget, föredrar han gåtor och munhugg istället för fysiskt handlande och han fastnar gärna i långa osammanhängande utläggningar. En gammal skada från en strid har fått honom att halta en aning, men det är ofta inget man märker vid första anblicken. Gunnlaug har en hes och låg stämma en kall stålblick, lika kall som stålet på hans långspjut. Han bär slitstarka kläder i enkla färger, tillsammans med en rundsköld och en hjälm. Vid hans sida hänger även en väska med diverse artiklar för att prata med andar och förfäderna.

För ett månvarv sedan började Wyrms återigen svärma i den lilla neiden. Den gamle varulven Åsktand kallade samma alla på mootet och förtäljde att det var dags att ta tillbaka en gammal relik. Generationer sedan när norska herrar började utvandra till ön, Island, så utvandrade även en del varulvar. För att trygga på resan och i de utforskade trakterna gav Åsktands farfars....far dem fetisken Wyrmbane. Wyrmbane var ett stort svärd med utforskade magiska förmågor och ett stort hjälpmedel i kampen mot Wyrms. Nu när Wyrms hade börjat komma på allvar tillbaka skulle Åsktand vilja att några stycken åker till Island och hämtar tillbaka svärdet. Andarna och förfäderna hade talat om för Åsktand att det var Brynolf och hans flock var de utvalda. Gunnlaug övervägde lite att rådfråga andarna själv, men insåg snart att det antagligen inte skulle spela någon roll för Åsktands beslut och dessutom var det trots allt ganska länge sedan det var ute och reste.

## **Flocken**

### **Brynolf Eriksson**

Brynolf är flockens Philodox och en mycket sympatisk ung man. Han leder flocken väl och är vis nog att rådfråga Gunnlaug om viktiga beslut. Dock är han lite för temperamentsfull ibland, men överlag kommer de överens bra.

### **Leif Svennar**

Leif är den svenske bärsärken och flockens Ahroun. Trots att han är Lupus har han ingen vidare kontakt med förfäderna eller andarna. Leif är en typisk ociviliserad smutsig illaluktande svensk bärsärk, utan någon vidare intelligens, men han är snäll och trogen flocken, för under musklerna finns ett gott hjärta. Men man kan inte mer än säga att han är en beundransvärd krigare.

### Snorre Den Flinke

Snorre är en duktig Galliard och bard och hans skaller kan lätta upp ens tunga tankar, tyvärr är han inte så duktig efter några stop mjöd. Snorre är en korpulent man som växte upp tillsammans med Brynolf. Antagligen tog Brynolf Snorre under sina vingar under uppväxten för Snorre följer Brynolf överallt som en gammal trogen hund

### Ulf

Flockens Ragabash är en man vid namn Ulf. Han är en Lupus och verkar aldrig tyckt om människornas samhälle och det märks att han har starka kontakter med förfäderna. Ulf är även den som ifrågasätter Brynolf ledande av flocken, han har säkert rätt, men ibland kan det bli lite för mycket.

## Gifts

### Speech of the World

Rulla intelligens + lingvistik (diff. 7). Effekten varar en hel scen och varulven kan konversera på önskat språk, dock med en uppenbar accent.

### Calm the savages beast

Denna gift tillåter att varulven lånar ut en Willpower till en annan garou som är Frenzie och får denna att lugna sig. Rulla Manipulation + Primal-Urge (diff 8 ). Om slaget lyckas överförs en temporär Willpower och därmed hindrar den andre Garou från att gå Frenzie. Krävs beröring

### Mother's Touch

En Garou med den här Giften kan hela sår genom beröring, genom att spendera en Gnosis och rulla Intelligence + Empathy mot mottagarens temporära Rage. Antalet lyckade tärning avgör hur många health levels som kan helas. Även battlescars kan helas på detta vis om Gift:en används i samma scen.

### Spirit Speech

Varulven kan förstå och prata med Spirits. Ett slag med Intelligence + Enigmas mot varierande svårighetsgrad måste lyckas för att förstå andarnas invecklade och gåtfulla tungmål.

### Sight from Beyond

När en Garou lär sig denna Gift, blir hon ett orakel. Rulla ett Wits + Occult slag mot 7 för att avgöra omen.

### Expel Spirit

En Gaoru med denna Gift kan fördriva en Spirit från platser eller objekt med hjälp av ett Manipulation + Intimidation slag med andens Willpower.

### Visage of Fernis

Varulven rullar Charisma + Intimidation mot 6. För varje lyckat slag kan en Garou få en människa eller varulv av samma rank att förlora ett i initiativ. Alla allierade blir imponerade av hans styrka och därav får han minus ett i svårighetsgrad i alla sociala situationer. För att påverka en varulv av högre rang måste han slå dubbelt så många lyckade, som skillnaden i rang.