

John

Namn	Fysik	Intelligens	Motorik	Tur	Specialiseringar
John	10	14	10	12	Skjuta 13, Smyga 12, Strategi 15

Du är gruppens självskrivne ledare, åtminstone i sådana här situationer. Det är du som får se till att det som ska bli gjort blir gjort. Du har precis hoppat ur bilen och är beredd på action.

Målet för ert tillslag är Mobile Arms Inc., ett Pentagonknutet vapenutvecklingsföretag. Meningen är att ni ska ta vad ni än kan finna för fungerande prototyper. I synnerhet är ni ute efter ett prickskyttegevär som lär utvecklas. Vapenförrådet finns i källaren till det tre våningar höga huset. Stället har bara fem ganska otränade vakter och med dörren bortsprängd borde det inte vara något problem.

Beväpning: Mp5 k-pist.

De andra: Mike, Frank, John, Candy och Val.

Mike

Namn	Fysik	Intelligens	Motorik	Tur	Specialiseringar
Mike	13	11	11	11	Skjuta 14, Smyga 12, Undre världen 12

Jäkla Frank, alltid ska han tro att han vet bäst. Nåja, denna gången hade han ju möjligtvis rätt. Du har precis hoppat ut ur bilen, armed and dangerous!

Målet för ert tillslag är Mobile Arms Inc., ett Pentagonknutet vapenutvecklingsföretag. Meningen är att ni ska ta vad ni än kan finna för fungerande prototyper. I synnerhet är ni ute efter ett prickskyttegevär som lär utvecklas. Vapenförrådet finns i källaren till det tre våningar höga huset. Stället har bara fem ganska otränade vakter och med dörren bortsprängd borde det inte vara något problem.

Beväpning: 2 Beretta M97 automatpistoler.

De andra: Frank, Daryl, John, Candy och Val.

Candy

Namn	Fysik	Intelligens	Motorik	Tur	Specialiseringar
Candy	11	12	11	10	Skjuta 13, Sprängteknik 14

Shit! Fan, det var nära att du strök med där. Bäst att ha längre stubin nästa gång. Du har precis sprängt dörren med en riktad sprängladdning och gör dig beredd för att gå in tillsammans med de andra.

Målet för ert tillslag är Mobile Arms Inc., ett Pentagonknutet vapenutvecklingsföretag. Meningen är att ni ska ta vad ni än kan finna för fungerande prototyper. I synnerhet är ni ute efter ett prickskyttegevär som lär utvecklas. Vapenförrådet finns i källaren till det tre våningar höga huset. Stället har bara fem ganska otränade vakter och med dörren bortsprängd borde det inte vara något problem.

Beväpning: Mossberg hagelgevär, ytterligare en riktad sprängladdning.

De andra: Mike, Frank, Daryl, John, och Val.

Frank

Namn	Fysik	Intelligens	Motorik	Tur	Specialiseringar
Frank	12	12	12	10	Köra bil 15, Skjuta 13

Ha! Så jävla skönt att få trycka till Mike en smula, fast egentligen är han en härlig typ. Du har precis hoppat ut ur bilen och gör dig beredd att följa efter John.

Målet för ert tillslag är Mobile Arms Inc., ett Pentagonknutet vapenutvecklingsföretag. Meningen är att ni ska ta vad ni än kan finna för fungerande prototyper. I synnerhet är ni ute efter ett prickskyttegevär som lär utvecklas. Vapenförrådet finns i källaren till det tre våningar höga huset. Stället har bara fem ganska otränade vakter och med dörren bortsprängd borde det inte vara något problem.

Beväpning: Mp5 k-pist.

De andra: Mike, Daryl, John, Candy och Val.

BLAKE DICKEY, 42 ÅR

Lite om ditt liv

Bakgrund: Född och uppvuxen i en av Memphis förorter i en medelklassfamilj. Din uppväxt var vad man skulle kunna kalla "vanlig". Din far var polis och det är väl därifrån du fått din dragning till det yrket. När du var liten brukade du, tillsammans med ett par kamrater, fånga smådjur och plåga dem. Detta fortgick tills din far kom på er när ni "lekte" med en igelkott. Han blev vansinnig och bestraffade dig hårt. När ni blev äldre och dina kamrater växte ifrån de elaka lekarna fortsatta du på egen hand. Visst, det skedde inte lika ofta, men du fann fortfarande stort nöje i att plåga små djur, som kaniner, hundar, katter och insekter. Du har inte ens kunnat släppa det i vuxen ålder. Det är fortfarande kul att plåga djur. Fast nu gör du det förstås inte så ofta längre och använder mer raffinerade metoder. Sådana små äckliga djur har ändå ingen anledning att leva, så varför inte?

När du var klar med din polisutbildning fick du direkt arbete inom Memphis-polisen, bara som patrullman men ändå. Du avancerade ganska kvickt till att bli kriminalare och blev sammansatt i ett arbetspar med Kevin Turck. Ni har arbetat tillsammans de senaste åtta åren och blev för ett halvår sedan omplacerade till FBI och en antiterrorgrupp (ATG). Det var under dina första karriärsår som du träffade Kim och det dröjde inte länge innan ni gifte er. Äktenskapet har resulterat i två döttrar.

Familj: Din far har gått bort och din mor bor på ett ålderdomshem här i Memphis. Du hälsar på henne ibland. Du har en bror, Adam Dickey, som arbetar som kranförare i utkanten av Memphis. Ni har ytterst lite kontakt. Du är gift, sedan 16 år tillbaka, med Kim Dickey. Hon arbetar som administratör på ett av läkemedelsföretagen i Memphis. Ni har tillsammans två döttrar i tonåren. Diana, 15 år gammal, och Hayley, 16 år gammal. Det är dessvärre allt annat än lätt att uppföstra två tonåringar, något som du gärna klagar på i tid och otid. Att du är arbetsnarkoman och har ett väldigt krävande arbete har börjat tära på äktenskapet. Kim hävdar att du älskar ditt arbete mer än henne och för dig själv kan du väl erkänna att hon har rätt. Ditt arbete är det som är viktigast för dig, speciellt nu under Amerikas mörka tidsålder. Skulle du bli tvingad att välja vet du precis vad valet skulle bli.

ATG: Sedan terrorattacken den 11 september 2001 har det i landet inrättats ett antal så kallade "antiterrorgrupper" (ATG) inom FBI. Dessa består av välutbildade och meriterade poliser med olika expertis, vilka gemensamt hoppar in och tar över utredningar där man misstänker inblandning från terrororganisationer. Antiterrorgrupper har speciella befogenheter för att underlätta sitt arbete. För det första är de inte bundna till något specifikt område eller delstat utan får göra ingripande varhelst de vill, och skall då få stöd från den lokala polisstyrkan. ATG har tillgång till de flesta arkiv, även de vars existens hemlighålls av FBI. Whitefox kallas det nya hemliga, nationella datasystemet som håller på att upprättas. I det kommer man kunna finna det mesta om de flesta. På landets sjukhus är man i full färd med att arkivera alla besökares DNA-koder i Whitefox. Vidare har ATG långtgående skydd mot åtal och får i tjänst utnyttja de medel som anses nödvändiga för att garantera USA:s säkerhet. Begreppen är luddiga för att poliserna ska få så fria tyglar som möjligt, därmed inte sagt att de har fullständigt skydd mot åtal. En ATG-tjänsteman kan vid behov begära sådana saker som spärning av bankkonton och avlyssning av telefoner och nättrafik. De nya lagarna är hemliga och i lokala polisdistrikt är det bara den översta ledningen som känner till dem och dessa har sällan läst de exakta formuleringarna. Än så länge är ni den enda antiterrorgruppen i Tennessee.

Ditt arbete: Helt nyligen blev du och Kevin överflyttade till FBI och ATG för att tillsammans med två andra män bilda Memphis första antiterrorgrupp. Efter tre månaders snabbutbildning sattes ni i arbete. Ni har arbetat tillsammans i ett halvår, men skillnaden sedan tidigare har varit liten. Du och Kevin har mest gjort det arbete ni sysslade med innan, med den enda skillnaden att ni nu har två personer som hjälper er på heltid och en massa extra befogenheter. Antiterrorgrupperna är som bekant ihopsatta av folk med olika expertiser och du är den i gruppen som har mest fälterfarenhet. Visserligen har Kevin nästintill lika mycket erfarenhet som du, men han saknar hjärnkapacitet att hålla koll på allt.

Du älskar ditt arbete – jakten är allt som betyder något. Saker som inte är relevanta för jakten, såsom känslor, medkänsla och personliga behov, sätts åt sidan när du arbetar. De är inte viktiga och således stöter du bort de. Du har väldigt god koll på Memphis undre värld då du arbetat med den i många år. De nya befogenheter ni fått är väl ganska trevliga, men du är känner dig inte så överexalterad över dem. De innebär inte så stor skillnad för dig då du ändå alltid låtit Kevin puckla på folk. Whitefox är en hyfsad inrättning, om det nu bara kunde fungera också. I tjänst och ganska ofta utanför är du



bevärpad med en Sig Sauer 228 (9 mm) automatpistol med 11 skott. Du ser även till att ha ditt 11-87 Police Magnum hagelgevär med 7 skott nära till hands om situationen skulle hetta till. Polisledningen är inte så förtjust i hagelgeväret men nu i ATG kan de inte säga något längre. Det är bara att hävda att det är för nationens säkerhet så är det lugnt. Du går alltid klädd i trenchcoat.

På fritiden: Du arbetar väldigt mycket så det finns inte särskilt mycket fritid, och den tid som finns tillbringas oftast på olika uteställen. De vänner du har är antingen gemensamma till dig och Kim eller arbetskamrater. Helst umgås med du med dina arbetskamrater och besöker olika barer – strippklubbar är inte en ovanlighet. Det blir alltid någon krogrunda i veckan – både Wade och Kevin brukar vara med på det. Du spelar tennis då och då och styrketränar för att hålla dig i form. Ibland får du för dig att köpa in en sköldpadda eller liknande smådjur och låser in dig i garaget ett par timmar.

Sånt som är viktigt: Arbetet är oerhört viktigt för dig och det är med det du tillbringar din mesta tid. Dina döttrar och deras välbefinnande är även väldigt viktigt. Dessvärre motarbetar de dig när du försöker se till att de ska ha det så bra som möjligt. Kim kommer med på ett hörn där också. Just nu är Kim bortrest i en vecka till sina föräldrar i New Orleans. Dina döttrar klarar sig dock bra ensamma hemma så det finns inget krav på att du måste vara hemma hela tiden, men det är väl bäst att kolla till dem då och då. Du röstar på Demokraterna.

Memphis och West Memphis Police: Memphis med förorter är en stad med knappt en miljon invånare som ligger på en plåt vid Mississippifloden. Trots det stora invånarantalet är den till utseendet ganska småstadsaktig, något som underlättar arbete som polis en del. Memphis har både en stor hamn och en viktig flygplats. Huvudnäringarna är bomulls- och trävaruhandel. Det finns även gott om läkemedelsbolag och advokatfirmor. Båda de sista är en plåga. Läkemedelsbolagen för att de är rädda för att deras resultat skall läcka ut och advokatfirmorna för att arbetet som polis blir så mycket svårare när man riskerar stämningar hela tiden. Memphis har även en hel del turister, inte minst som det är Elvis Presleys, The King, födelsestad. Bluesmusik är väldigt stort i Memphis. Det är speciellt bra då du är lite av en bluesfanatiker, minst en ny skiva i veckan. West Memphis Police består av fyra avdelningar; kriminalpolis, narkotikapolis, gatubrottslighet och stadspatrullering. Polischefsassistenten Richard Jewell fungerar som er chef eftersom polischefen mest sitter i möten.

Levnadsstandard och bostad: Lönen du fått i egenskap av Memphis bästa kriminalare har alltid varit bra och nu med ATG har den höjts ytterligare. Du äger en villa vid floden och har alltid kunnat förse din familj med vad de behöver och mer än så. Du äger en Volvo som du kör till och från arbetet, det kan ta upp till en halvtimme om trafiken är jävlig. Som tur är har du en egen parkeringsruta vid polishuset så du slipper leta efter sådan varje morgon.

Vänner och kontakter

Kevin Turck (rollperson): Kevin och du har arbetet ihop i mer än åtta år. Tidigare som ett kriminalarpar och nu i ATG. Ni har räddat livet på varandra åtskilliga gånger. Kevin är stor och stark och ganska grov. Han är jätligt bra att ha tillhands i ruggiga situationer och han brukar kunna avskräcka det mesta med sin blotta närvaro. Dock har han ett ganska obehagligt drag. Kevin är sadist – han mer eller mindre njuter av att banka sönder brottslingar och gör det med glädje. Han tycker att de nya befogenheterna är toppen eftersom han nu kan slå utan att behöva tänka på konsekvenserna. Kevin har varit gift åtskilliga gånger i sitt liv och är just nu uppe i sin fjärde skilsmässa och bor på grund av det på ett hotell. Det gör att han är lite frånvarande då och då och ibland står och skriker i luren åt sin advokat. Ovanpå sin storlek och styrka har han ett himla temperament. Det gör att man ibland måste hålla tillbaka honom för att hindra att någon blir dödad. Kevin och du är väldigt nära vänner och han har spenderat en hel del tid hemma hos dig. Kim gillar inte honom, men dina döttrar har han lyckats charma på någon vänster.

Wade Hayes (rollperson): Wade är lika gammal som du och uppvuxen i Memphis förort. Även han är gift, men där slutar likheterna. Wade är en ganska sorglig figur. Han förlorade sin dotter i en bilolycka för två år sedan och därefter har det fullständigt slitit sig mellan honom och hans hustru. Han är arbetsnarkoman precis som alla andra i antiterrorgruppen, men till skillnad från ni som är det för att ni älskar arbetet så är Wade det för att fly från resten av sitt liv. Ni spelar tennis ihop ibland och går ofta ut tillsammans på diverse barer och dylikt. Han är med i gruppen för sin expertis på brottsplatsundersökning och kommer ursprungligen från FBI. Han är enormt bra på det han gör.

Derek Ridge (rollperson): Derek är precis som Wade inhämtad till ATG ifrån FBI och inte från den reguljära polisen som du och Kevin. Derek är ganska ung jämfört med er andra och lider av brist på fälterfarenhet. Han har en sambo som han nyligen flyttat ihop med. Derek tillbringar inte lika mycket



av sin fritid med er i gruppen som ni övriga gör. Han är nyligen inflyttad från San Francisco och gnäller ibland över att han saknar havet. Derek är överförtjust i ATG och är grymt patriotisk. Han älskar de befogenheter ni har och avgudar Whitefox. Han har alltid med sig en laptop som han kopplar upp mot nätet och Whitefox via sin mobiltelefon. Dock låser sig datorn mest hela tiden så det brukar vara bättre att förlita sig på Wades slutledningsförmåga.

Richard Jewell! Richard Jewell är Memphis chefspolisassistent och er chef. Han är den ende som känner till era exakta befogenheter och om han säger åt er att ta ett fall så ska ni göra det. Han har en hel del kontakt med FBI. Jewell är ganska gapig av sig och bossar gärna runt folk. Du vet att du ibland går honom på nerverna med din lugna attityd, men är det ditt problem? Hans hot är tomma. Du är alldeles för duktig på det här jobbet för att han ska kunna avskeda dig.

Jamie Sharp: Jamie Sharp föddes i fel tid och på fel plats. Han är en smågangster som verkar i Memphis. Han försöker hålla sig lite småhederlig, men det går knappast. Du och Blake satte ditt honom en gång och när det blev dags för en andra fängelsevistelse lät ni honom gå efter att ni tydligt upplyst honom om vilken tjänst ni gjort honom. Han har hyfsad koll på Memphis undre värld och sysslar lite med det mesta. Behöver man ta reda på något kan man alltid ge honom en påhälsning. Han försöker förstås alltid slingra sig, men Jamie är en feg fan så det brukar gå efter lite hot. Han är en mörkhyad yngling som, oavsett vad han säger om det, knarkar en del.

George "G" Braddock! G kallas han av de flesta och till ditt förtret har även du tagit efter det. Han är en gammal gangsterveteran här i Memphis som trots åtskilliga brott alltid lyckats smita undan. Numera har han pensionerat sig och äger en diverseaffär där han säljer allt från spik till eldhandvapen. Du lärde känna honom under en utredning och nu i efterhand har du lurat i honom att du har bevismaterial som kan fälla honom för ett bankrån. Han tror på dig och kan ibland hjälpa dig med information, eftersom han har kontakter med de stora grabbarna. Dock så är det med honom som med alla informatörer, man får inte utnyttja dem för mycket eller för ofta.

Vad händer när spelet börjar?

Just nu: Du, Wade, Kevin och Derek befinner er på West Memphis huvudkontor i en breifingsal. Ni har precis avslutat förundersökningen på ett mål som inte ledde någon vart och höll precis på att snacka igenom det när dörren slets upp för ett par sekunder sedan och Richard Jewell, helt röd i ansiktet, stormade in och gallskrek att nu jävlar hade det "smält jävlar fan ta det". Tydligt har en grupp terrorister gått in i en av försvarets utvecklingsanläggningar som ligger vid floden. Halva stadens poliser är på väg dit, ett SWAT-teamet håller på att förberedas och genom harangen av svordomar uppfattade ni att det faller på ert bord att ta hand om utredningen.

Vad du kan och G20-regelsystemet

Vad du kan: Du är väldigt bra på att prata med/skrika åt folk så att de gör som du vill. Under dina år på gatan har du fått en hel del träning i både närkamp och eldstrid.

Regelsystemet: G20-systemet fungerar som så att när man vill göra något som det inte är säkert att man lyckas med så slår man en T20. För att lyckas ska man slå lika med eller under den egenskap som bäst passar ihop med vad man försöker göra. Om man har en passande specialisering ska denna användas istället. Värdet kan modifieras beroende på vad spelledaren tycker är rimligt i situationen. Spelledaren väger även in dina speciella förmågor i resultatet. Till höger listas de värdena i de egenskaper och specialiseringar som du har, samt exempel på vad egenskaperna kan användas till.

När man försöker skada en annan person slår man först för att se om man träffar. Gör man det slår man ett skadeslag. Vilka tärningar som ska användas beror på vad man slår/skjuter med. En pistol gör 1T10 i skada, en kniv gör 1T8 och slag/spark gör 1T6. Offret tar sedan lika många skadepoäng som tärningen visade. Alla människor tål åtta skadepoäng och blir man av med alla dem dör man. Blir man av med sex eller sju ska man slå en T20 mot sin Fysik. Lyckas slaget förblir man medvetande i lika många minuter som differensen mellan slaget och värdet i Fysik. Därefter förlorar personen medvetandet och kommer troligen att dö om ingen läkarvård fås snarast. Misslyckas slaget blir personen medvetlös direkt.

Egenskaper

Fysik: 10

Slåss, springa, tyngdlyftning, tåla stryk

Intelligens: 11

Allmänbildning, köpslå, vältalighet

Motorik: 14

Skjuta, köra bil, fingerfärdighet

Tur: 13

När SL vill eller när inget annat passar

Specialiseringar

Förhörsteknik: 14

Övertalning: 13



DEREK RIDGE, 27 ÅR

Derek Ridge

Lite om ditt liv

Bakgrund: Du kommer ursprungligen från San Francisco. Din far var en rik affärsman och din uppväxt präglades därför av privatlärare, betjänter, lyx och isolation. När du var liten och berättade för din far att du ville bli polis skrattade han bara och skakade på huvudet. När du blev lite äldre och det blev tydligt att du verkligen tänkte bli polis hamnade ni i bråk om det. Nå, till slut lyckades du få honom att acceptera ditt beslut och han använde till och med sitt kontaktnät till att fixa in dig på en FBI:s specialskolor, varpå du fick en gedigen utbildning. Du blev expert på terroristorganisationer, ja riktigt grym i ämnet faktiskt. Du hann bara arbeta ett år inom FBI innan tvillingtornen i New York rasade och du övergick till att arbeta i en speciell antiterrorgrupp (ATG). Faktum är att sådana fanns på ritbordet redan tidigare, du hade själv varit med och designat dem, men efter 11 september 2001 blev de snabbt realitet. En av de första grupperna inrättades i Memphis och du blev tillfrågad om du ville medverka i den. Självklart tog du omedelbart denna chans. Nu har det gått ett halvår och under den tiden har du hunnit finna flickan i dina drömmar, Amy. Ni har ganska nyligen flyttat ihop.

Familj: Dina föräldrar bor kvar i San Francisco och är fortfarande lika rika. Du har inte så mycket kontakt med dem längre. Det mesta av ditt arbete är säkerhetsstäplat så det är svårt att prata om det. Du bor ihop med Amy Clark, din sambo. Ni träffades kort efter det att du flyttat till Memphis, där hon arbetar som advokat. Man kan säga att ni träffades genom jobbet.

ATG: Sedan terrorattacken den 11 september 2001 har det i landet inrättats ett antal så kallade "antiterrorgrupper" (ATG) inom FBI. Dessa består av välutbildade och meriterade poliser med olika expertis, vilka gemensamt hoppar in och tar över utredningar där man misstänker inblandning från terroristorganisationer. Antiterrorgrupper har speciella befogenheter för att underlätta sitt arbete. För det första är de inte bundna till något specifikt område eller delstat utan får göra ingripande varhelst de vill, och skall då få stöd från den lokala polisstyrkan. ATG har tillgång till de flesta arkiv, även de vars existens hemlighålls av FBI. Whitefox kallas det nya hemliga, nationella datasystemet som håller på att upprättas. I det kommer man kunna finna det mesta om de flesta. På landets sjukhus är man i full färd med att arkivera alla besökares DNA-koder i Whitefox. Vidare har ATG långtgående skydd mot åtal och får i tjänst utnyttja de medel som anses nödvändiga för att garantera USA:s säkerhet. Begreppen är luddiga för att poliserna ska få så fria tyglar som möjligt, därmed inte sagt att de har fullständigt skydd mot åtal. En ATG-tjänsteman kan vid behov begära sådana saker som spärrning av bankkonton och avlyssning av telefoner och nättrafik. De nya lagarna är hemliga och i lokala polisdistrikt är det bara den översta ledningen som känner till dem och dessa har sällan läst de exakta formuleringarna. Än så länge är ni den enda antiterrorgruppen i Tennessee.

Ditt arbete: Du har alltså nyligen blivit överflyttad till ATG och utgör tillsammans med tre andra poliser en av landets första antiterrorgrupper. Ni är knutna till West Memphis Police, men de exceptionella befogenheter som ni fått innebär att ni fått väldigt fria tyglar. Befogenheterna underlättar arbetet oerhört, i synnerhet möjligheten att kunna strypa företags och privatpersoners tillgångar. Vissa inom FBI uttryckte sig skeptiskt gentemot befogenheterna eftersom de kanske kränker individens rättigheter, men du kan absolut inte förstå denna kritik. Det är klart att nationens säkerhet ska sättas först och för denna kan ibland individen tvingas stå till sidan. USA är trots allt världens bästa land och att skydda detta demokratins högsäte är ytterst viktigt. Ändamålet helgar medlen och om något måste offras i kampen mot skurkstater så må det vara så.

Till er hjälp har ni också Whitefox, ett underbart nytt datasystem där man lagrar information om alla medborgare. Det är inte riktigt klart än, men redan väldigt användbart. Du har alltid med dig en laptop som du, via din mobiltelefon, kan koppla upp mot nätet och således Whitefox. För att skydda överföringen har Microsoft försett FBI med en bunt säkerhetsprogram. Din dator är fylld av brandväggar, kryptering och liknande, vilket gör att det tyvärr går ganska segt att koppla upp sig mot Whitefox. Men trots att det är störigt att datorn hänger sig med jämna mellanrum (ganska ofta faktiskt), så är Whitefox värt det. Ni har arbetat i gruppen i ett drygt halvår och även om de andra hävdar att ni inte alls stött på några terrorister utan bara vanliga brottslingar, så är du övertygad om att ni förebyggt både den ena och den andra terrorhandlingen. De övriga gruppmedlemmarna är bara inte tillräckligt införstådda i hur terrornätverk arbetar för att förstå det. Du är beväpnad med en Glock 21 (.45) automatpistol med 11 skott, i tjänst såväl som utanför. Du tvekar inte inför att använda ditt vapen om situationen kräver det.



På fritiden: Både du och din sambo är arbetsnarkomaner så det blir kanske inte så mycket fritid och det mesta av den tillbringar ni tillsammans. Då du inte hunnit göra dig så värst många vänner här i Memphis umgås du mest med hennes vänner och med dina arbetskamrater. De övriga i antiterrorgruppen går ofta ut tillsammans och dricker på diverse tvivelaktiga krogar. Du har inget emot att följa med dem, bara inte Amy får reda på att ni ibland drar till strippklubbar och liknande ställen. Du joggar en del och styrketränar någon gång i veckan för att hålla dig i form.

Sånt som är viktigt: Amy och ditt arbete är nog det enda du bryr dig om överhuvudtaget, och Amerikas säkerhet då förstås. Fast det är ju ditt arbete. Du röstar självklart på Republikanerna och Bush.

Memphis och West Memphis Police: Memphis med förorter är en stad med knappt en miljon invånare som ligger på en plåtå vid Mississippifloden. Staden har en ganska "låg" profil. Det finns inte lika många skyskrapor som i andra städer av samma storlek och gott om grönområden. Det är en varm stad. Då du är från Kalifornien är du van vid det, men du saknar den svalka som närheten till havet ger. Staden har en stor hamn och en viktig flygplats, och är även en populär turistort. Den mesta företagsverksamhet som sker i Memphis består av forskning, främst utförd av läkemedelsföretag. Det finns även gott om advokatfirmor, något som tyvärr inte gör arbetet som terrorjägare så värst mycket lättare. Memphis är en stor musikstad, inte minst för att det är Elvis "The King" Presleys födelsestad. West Memphis Police består av fyra avdelningar; kriminalpolis, narkotikapolis, gatubrottslighet och stadspatrullering. Polischefen heter Robert Paudert, men han är mest en kontorsråtta. Det är hans assistent, Richard Jewell, som är er egentliga chef.

Levnadsstandard och bostad: Ditt arbete inom FBI har alltid betalat sig väldigt väl och din lön har inte precis sänkts med din överföring till ATG. Du bor i en ganska stor lägenhet i centrala Memphis med Amy. Till jobb tar du din svarta BMW. Det tar bara ett par minuter, beroende på trafiken. Du har skaffat dig en egen parkeringsruta utanför polishuset.

Vänner och kontakter

Blake Dickey (rollperson): Blake och Kevin har inte kommit in i ATG genom FBI, utan var tidigare ett kriminalarpar i Memphis. De blev beförade tack vare att de var mycket framgångsrika. Blake är den av er som har mest fälterfarenhet. Han är en äldre herre med ett orubbligt lugn. Det bryts endast när han plockar fram sitt hagelgevär. Ovanpå det är han ganska skrupellös. Han är en social varelse och ganska trevlig att umgås med, såväl på arbetet som på fritiden. Han är gift och har två döttrar i tonåren som han ibland gnäller över. Du har funderat på att bjuda hem honom och hans familjen på middag, men inte riktigt fått tid till det. Blake verkar känna både det ena och andra kräket i Memphis undre värld.

Kevin Turck (rollperson): Kevin är obehaglig. Han är stor som ett berg och väldigt muskulös. Till på köpet är han sadist, eller åtminstone tror du det. Han missar aldrig en chans att slå sönder en eventuell brottsling/terrorist ordentligt och älskar uppenbarligen de befogenheter som antiterrorlagarna gett honom. Du är inte så förtjust i Kevin, han är grov och otrevlig. Han trackar dig en del för din dator och Whitefox. Blake har berättat att Kevin är mitt uppe i en skilsmässa, och det är visst inte hans första heller. Det medför att han ibland är lite frånvarande. Ibland står han rent utav och skriker i sin mobiltelefon, troligen åt sin advokat. Kevin må vara något av ett kräk men han är jätligt bra att ha tillhands när situationerna börjar hetta till.

Wade Hayes (rollperson): Wade är den ende i er antiterrorgrupp som också kommer från FBI. Du hade dock inte arbetat med honom tidigare, vilket inte är så märkligt då han hela tiden arbetat i Memphis. Wade är tänkt att fungera som gruppens brottsplatsundersökare, något som han är fruktansvärt duktig på. Han har nästan en magisk förmåga att se vad som hänt på en brottsplats. Du har inte lyckats få så bra kontakt med Wade, han verkar alltid så distanserad. Du vet att han ogillar Whitefox, antagligen är det tanken på att ett datasystem tar över hans arbete som känns motbjudande. Han är gift men verkar inte vilja tillbringa någon tid hemma. Blake har nämnt något om att han har dålig kontakt med sin fru. Han har även förlorat en dotter i en bilolycka för några år sen. Kanske är det därför.

Richard Jewell: Polischefsassistenten i Memphis, er chef och antagligen den ende som känner till era exakta befogenheter. Du vet att de flesta av dina arbetskamrater tycker att han är gapig och jobbig och visst, det kan han vara ibland men mot dig har han en tendens att vara väldigt trevlig. Du har till och med varit hemma hos honom och ätit middag med hans hustru och barn. Han verkar av någon anledning ha ett gott öga till dig.

Lucas Portmann: FBI-kille som sitter inne på massor av information. Han är nämligen chef för Whitefox-projektet. Du känner honom ganska väl eftersom ni arbetade lite tillsammans med utformningen av ATG och Whitefox. Han arbetar visserligen i Washington D.C., men är bra att ha ändå. Han har FBI:s



samlade kunskap inom ett musklick. Dock så är han en upptagen människa och ganska förvirrad av sig.

Vad händer när spelet börjar?

Just nu: Du, Wade, Kevin och Blake befinner er på West Memphis huvudkontor i en breifingsal. Ni har precis avslutat förundersökningen på ett mål som inte ledde någon vart och höll precis på att snacka igenom det när dörren slets upp för ett par sekunder sedan och Richard Jewell, helt röd i ansiktet, stormade in och gallskrek att nu jävlar hade det "smält jävlar fan ta det". Tydligt har en grupp terrorister gått in i en av försvarets utvecklingsanläggningar som ligger vid floden. Halva stadens poliser är på väg dit, ett SWAT-teamet håller på att förberedas och genom harangen av svordomar uppfattade ni att det faller på ert bord att ta hand om utredningen.

Vad du kan och G20-regelsystemet

Vad du kan: Du är ganska bra på datorer, har tränat en del kampsport under din tid i FBI och tränar skytte ibland. Du har även en enorm kunskap om olika terroristorganisationer och du skryter gärna med denna. När ni finner något nytt bevis i ert arbete, känn dig fri att börja spekulera högljutt i vad det kan vara för organisation som är inblandad.

Regelsystemet: G20-systemet fungerar som så att när man vill göra något som det inte är säkert att man lyckas med så slår man en T20. För att lyckas ska man slå lika med eller under den egenskap som bäst passar ihop med vad man försöker göra. Om man har en passande specialisering ska denna användas istället. Värdet kan modifieras beroende på vad spelledaren tycker är rimligt i situationen. Spelledaren väger även in dina speciella förmågor i resultatet. Till höger listas de värdena i de egenskaper och specialiseringar som du har, samt exempel på vad egenskaperna kan användas till.

När man försöker skada en annan person slår man först för att se om man träffar. Gör man det slår man ett skadeslag. Vilka tärningar som ska användas beror på vad man slår/skjuter med. En pistol gör 1T10 i skada, en kniv gör 1T8 och slag/spark gör 1T6. Offret tar sedan lika många skadepoäng som tärningen visade. Alla människor tål åtta skadepoäng och blir man av med alla dem dör man. Blir man av med sex eller sju ska man slå en T20 mot sin Fysik. Lyckas slaget förblir man medvetande i lika många minuter som differensen mellan slaget och värdet i Fysik. Därefter förlorar personen medvetandet och kommer troligen att dö om ingen läkarvård fås snarast. Misslyckas slaget blir personen medvetslös direkt.

Egenskaper

Fysik: 10

Slåss, springa, tyngdlyftning, tåla stryk

Intelligens: 12

Allmänbildning, köpslå, vältalighet

Motorik: 11

Skjuta, köra bil, fingerfärdighet

Tur: 9

När SL vill eller när inget annat passar

Specialiseringar

Datorer: 13

Terrororganisationer: 15

Internationella terroristorganisationer

Abu Nidal Organization (ANO): Palestinsk grupp med flera hundra medlemmar internationellt. Har attackerat USA, Israel, Palestina och Arabvärlden. Inga attacker mot USA på tio år.

Abu Sayyaf Group (ASG): Liten och mycket radikal rörelse som arbetar utifrån Filipinerna. Har flera tusen sympatisörer och sysslar med bombningar och kidnappningar. Amerikanska offer finns.

Hamas: Palestinsk organisation som kämpar mot Israel. Brukar använda sig av självmordsbombare. Har uttryckt starkt hat mot USA:s medling i konflikten. Tros få ekonomiskt stöd från Iran.

Harakat ul-Mujahidin (HUM): Grupp baserad i Pakistan under ledning av Farooq Kashmiri. Har undertecknat bin Ladins antiamerika-dokument. Har ännu inte gjort mycket väsen av sig.

Islamiska Jihad: Ännu en palestinsk organisation. Tros få ekonomiskt och militär stöd ifrån Iran. Har utfört attentat mot civila israeler samt mot olika bl.a. amerikanska och judiska mål i världen.

Jaish-e-Mohammed (JEM): Islamistisk grupp som tränat i Afghanistan och tros ha grundats av bin Ladin. Har kidnappat amerikaner i Asien och lär vara välbeväpnade. Kan ha förgreningar till USA.

al-Jihad: Egyptisk extremistgrupp som har nära samröre med al-Qaida. Målet är att störta Egyptens styre. Försökte 1998 attackera en amerikansk ambassad. Har spridit sig in i flera västländer.

Mujahedin-e Khalq Organization (MKO): Världens största terrornätverk med tusentals medlemmar, starkt stöd från Iran och antiväst-åsikter. Tros ligga bakom fartygstransporter av stridsmateriel till USA.

al-Qaida: Leds av Usama bin Ladin. Ansvarig för attentat mot flera amerikanska ambassader, mordförsök på president Clinton och terrorattacken mot New York och Pentagon den 11 september 2001. Stöds åtminstone av den forna talibanregimen i Afghanistan.



KEVIN TURCK, 38 ÅR

Kevin Turck

Lite om ditt liv

Bakgrund: Du är inte från Memphis ursprungligen. Du är född i Las Vegas, men ni flyttade därifrån när du var ganska liten eftersom din far blev erbjuden ett bättre jobb i Memphis. Du var storvuxen redan som liten och var mobbad i skolan. För att kunna slå tillbaka började du tidigt styrketräna och hålla på med boxning. Under en kort period gick du på steroider men dina föräldrar kom på dig och tvingade in dig på ett behandlingshem i ett halvår. Sedan dess har du inte rört sådana grejer. Efter genomgången grundskola blev det polishögskola. Nu när skolan var slut kunde du inte längre få ut dina aggressioner på dina forna antagonister så du hoppades på att bli kravallpolis så du skulle kunna få fortsätta slå på folk. Tyvärr visade sig polisyrket vara en besvikelse på den fronten. Istället för kravallpolis blev det utredare. Där behövs det alltid muskelberg som uppbackning. Efter ett par olika tjänster bildade du slutligen ett kriminalteam med en man vid namn Blake Dickey och ni har jobbat ihop i åtta år. Du har i alla dina år sökt efter en kvinna att fylla ut livet med, men det har varit svårt. Ditt krävande arbete och något "udda smak" har gjort att du genomlevt fyra skilsmässor. Eller egentligen tre och en halv. Du är mitt uppe i en just nu, från en kvinna vid namn Deborah.

Familj: Inga av dina äktenskap har resulterat i några barn och du har ingen kontakt med någon av dina ex. Den enda familj du har är dina föräldrar som bor på ett ålderdomshem och en bror som arbetar som affärsman i New York.

ATG: Sedan terrorattacken den 11 september 2001 har det i landet inrättats ett antal så kallade "antiterrorgrupper" (ATG) inom FBI. Dessa består av välutbildade och meriterade poliser med olika expertis, vilka gemensamt hoppar in och tar över utredningar där man misstänker inblandning från terrororganisationer. Antiterrorgrupper har speciella befogenheter för att underlätta sitt arbete. För det första är de inte bundna till något specifikt område eller delstat utan får göra ingripande varhelst de vill, och skall då få stöd från den lokala polisstyrkan. ATG har tillgång till de flesta arkiv, även de vars existens hemlighålls av FBI. Whitefox kallas det nya hemliga, nationella datasystemet som håller på att upprättas. I det kommer man kunna finna det mesta om de flesta. På landets sjukhus är man i full färd med att arkivera alla besökares DNA-koder i Whitefox. Vidare har ATG långtgående skydd mot åtal och får i tjänst utnyttja de medel som anses nödvändiga för att garantera USA:s säkerhet. Begreppen är luddiga för att poliserna ska få så fria tyglar som möjligt, därmed inte sagt att de har fullständigt skydd mot åtal. En ATG-tjänsteman kan vid behov begära sådana saker som spärrning av bankkonton och avlyssning av telefoner och nättrafik. De nya lagarna är hemliga och i lokala polisdistrikt är det bara den översta ledningen som känner till dem och dessa har sällan läst de exakta formuleringarna. Än så länge är ni den enda antiterrorgruppen i Tennessee.

Ditt arbete: Helt nyligen blev du och Blake överflyttade till FBI och ATG. Ni skulle tillsammans med två andra män bilda Memphis första antiterrorgrupp. Efter tre månaders snabbutbildning sattes ni i arbete. Skillnaden mot tidigare har under det halvår som gått varit väldigt liten. Du och Blake har mestadels gjort samma sak som ni sysslade med innan, med undantag från att ni nu har två personer som hjälper er på heltid och en massa extra befogenheter. Befogenheterna, ja. De är underbara. Nu kan du äntligen arbeta på det sätt som du vill. Ingen fjollig liten småbrottsling ska kunna komma och åtala dig bara för att du tar i lite extra i jakten på farliga brottslingar. Det är skönt att slippa bekymra sig så mycket innan man klämmer till med knytnäven. Folket i en antiterrorgrupp är sammansatta för att de alla har lite olika expertiser, du anar att du blev uttagen för att fungera som muskelkraft men bryr dig inte. Det är ju just det som du är bra på och ni är ju alla lite av allt-i-allon. Helst lämnar du det avancerade tänkandet till Blake. Du älskar ditt arbete som polis, speciellt sedan ni fick de nya befogenheterna. Både i tjänst och utanför är du beväpnad med en Sig Sauer 228 (9 mm) automatpistol med 11 skott och en Guardian Back-Up-kniv.

På fritiden: Som det är nu så försöker du mest hålla dig undan från allt. Separationen från din hustru tar på krafterna då hon är på dig något extremt och vill ha det mesta av era gemensamma prylar. När du jobbar är det inget problem men annars. Du försöker sysselsätta dig så mycket som möjligt. Hänga på olika sorters barer och dricka alkohol tillhör favoriterna. Gymmet eller boxningsklubben är två andra. Du har lite svårt att hålla fast vid vänner då dina ex-fruar har haft en tendens att göra dem till sina vänner när förhållandena tagit slut. Du har en del ytligt bekanta. De flesta är arbetskamrater. Precis som de flesta poliser umgås du mest med andra poliser.



Sånt som är viktigt: Skilsmässan är det som just nu tar upp mest tid och energi. Din advokat ringer i tid och otid på mobilen och meddelar något nytt krav eller någon ny anklagelse som din hustru kommit med. Jävla kärring! Ja din hustru då, inte din advokat. Eller din advokat också för den delen. Ibland känns det som om hon tar din frus sida snarare än din. Du har inget större emot att ge din fru det mesta av det hon begär, du har byggt nya liv åt dig själv förr, men det är en störig process och alla anklagelser hon kommer med är jävliga.

Memphis och West Memphis Police! Memphis med förorter är en stad med knappt en miljon invånare som ligger invid den äckliga stinkande Mississippi-floden. Den kallas ibland för Cotton (bomull) Capital of the World. Dessvärre upphörde den att vara det när slaveriet avskaffades. För jäkla synd det. Staden har en stor hamn och en rejäl flygplats. Det är en väldigt ren stad då det finns en hel del regleringar för utsläpp och dylikt. Det gör att de företag som finns här snarare satsar på forskning än industri. Läkemedelsföretag finns här absurt många. Memphis är även något av en turiststad, vilket försvårar ditt arbete en del. Det är alltid värre att nita en turist än en infödd. Dessutom finns det massvis av advokatfirmor i Memphis. Det säger sig själv varför de är jobbiga. Staden är belägen på en plåt och är till sin natur ganska småstadsaktig för att vara så stor. Det finns inte alls så många skyskrapor som i andra amerikanska städer med liknande invånarantal. West Memphis Police består av fyra avdelningar; kriminalpolis, narkotikapolis, gatubrottslighet och stadspatrullering. Polischefen heter Robert Paudert, men han är mest en kontorsråtta. Det är hans assistent, Richard Jewell, som är er egentliga chef.

Levnadsstandard och bostad: Din lön har väl alltid varit någorlunda bra, men sedan du blev en del av ATG har den höjts rejält. Dock så har alla dina äktenskap tärt hårt på kassan så din levnadsstandard ligger bara en liten bit över medel. Som det är nu bor på ett hotell en kort bit från centrum. Du har inte hunnit fixa någon ny bostad och den förra har tagits i besittning av din hustru. Du äger en ganska flott bil, en röd Porche, som din fru tack och lov inte hunnit ta ifrån dig. Du väntar dock på att din advokat när som helst ska ringa och säga att hon kräver den också. Det tar bara någon minut från hotellet där du bor till polisstationen ni utgår ifrån i ert arbete.

Vänner och kontakter

Blake Dickey (rollperson): Blake och du har varit ett par inom polisväsendet så länge du kan minnas. Oräkneliga är de gånger ni räddat livet på varandra. Tillsammans har ni satt skräck i Memphis undre värld. Ni arbetade mest med mordfall innan ni blev uttagna till ATG. Blake är 42 år gammal och familjefar. Han lever tillsammans med sin hustru Kim och tillsammans har de två döttrar som båda är i tonåren, Hayley och Louise. Du har umgåtts en del med hans familj och även om du vet att Theresa inte är så förtjust i dig så har döttrarna inget emot dig. Blake gnäller en del över hur jobbigt det är att uppfostra två tonåringar samtidigt som man har ett så krävande arbete som polis, men du vet att han aldrig skulle ge upp polisyrket, han älskar det lika mycket som du gör. Du och Blake umgås en hel del på fritiden. Det har ni alltid gjort. Nu på senare tid har även Wade varit med er en del när ni drar ut på krogrundor eller strippbarer. Blake är ganska olik dig till sättet, det är väl just därför som ni passar så bra ihop. Han går konsekvent klädd i trenchcoat. När ni leker "good cop-bad cop" är det han som är bad cop och du som slår. Good-cop skiter ni i. Han står för snackandet och du för musklerna. Blake är lugn och sansad till sättet, förutom när han tar fram sitt hagelgevär. Han är en av de bästa poliser som finns och i dina ögon antiterrorgruppens självklare ledare även om ni officiellt inte har någon sådan.

Derek Ridge (rollperson): Derek är en ganska ung kille. Han har nyligen letat sig ut i polislivet och gått nästan direkt in i ATG. Han är expert på olika terrororganisationer och hur dessa arbetar. Under pågående utredningar kommer han ofta med spekulationer om vilket terrornätverk som kan ligga bakom det. Det blir lite löjligt då han inte haft rätt en enda gång under det senaste halvåret – oftast rör det sig bara om lokala skurkar. Det är dumt att slänga undan hans expertis även om den är lite skrattretande ibland. Hans enorma kunskaper i ämnet gör honom en smula paranoid, och det gör ju bara saken ännu roligare. Att kalla Derek för idealist vore väl att ljuga, men faktum är att han inte har lika mycket erfarenhet som er andra. Det märks att han inte alltid är så förtjust i dina (och Blakes) metoder, men vem bryr sig? Han lär knappast rapportera er. Även om han gjorde det skulle det inte göra någon skillnad. Derek är överförtjust i Whitefox och släpar hela tiden runt på en laptop med anslutning till datasystemet via mobiltelefon. Dock har datorn något nytt säkerhetssystem från Microsoft, varpå den är så instabil och översällade av säkerhetsspärrar och kryptering att datorn hela tiden hänger sig. Rätt skoj att se Derek slita sitt hår över det.

Wade Hayes (rollperson): Wade är lika gammal som Blake och har till skillnad från dig och honom arbetat inom FBI hela sin karriär. Han är främst brottsplatsundersökare och har något av en magisk förmåga att ta reda på vad som hänt på en plats. Du har stor respekt för hans expertis inom området.



I övrigt är Wade en ganska patetisk figur. Du vet att Blake och han blivit ganska goda vänner under halvåret som gått. Likt dig har han knappt några andra vänner än arbetskamrater. Dock har du och han inte kommit så väl överens. Det är inte precis så att ni bråkar stup i kvarten, som sagt så hänger han ofta med dig och Blake och super, men han verkar lite småskum. Svår att prata med. Blake säger att han förlorat sin dotter i en olycka för några år sedan och att han egentligen är en okej typ.

Kelly Toom: Din advokat i skilsmässomålet. Hon ringer i tid och otid på din mobil. Du vet att hon gör sitt bästa i målet, men ibland känns det förbaskat svårt att rikta sin ilska och frustration över situationen mot någon annan än henne. Med den lönen hon tar ut så ska hon nog tåla lite skit.

Jamie Sharp: Jamie Sharp föddes i fel tid, på fel plats. Han är en smågangster som verkar i Memphis. Han försöker väl hålla sig lite småhederlig, men det går knappast. Du och Blake satte ditt honom en gång och när det blev dags för en andra fängelsevistelse lät ni honom gå efter att ni tydligt upplyst honom om vilken tjänst ni gjort honom. Han har hyfsad koll på Memphis undre värld och sysslar lite med det mesta. Behöver man ha reda på något kan man alltid ge honom en påhälsning. Han försöker förstås alltid slingra sig, men Jamie är en feg fan så det brukar gå efter lite hot. Han är en mörkhyad yngling som, oavsett vad han säger om det, knarkar en del.

Richard Jewell: Polischefsassistent i Memphis och er chef. Han är den enda som känner till era exakta befogenheter. Du gillar Jewell. Han skriker och bossar runt folk en massa, men då du är väl medveten om att Blake och du alltid varit de bästa som finns på det här yrket så kan man driva en del med honom. Alla hans hot är ju tomma.

Lawrence Vaughn: Grr... Lawrence Vaughn, chef för internutredningar. Då du blivit anmäld inte mindre än 24 gånger det senaste halvåret så har du haft en hel del kontakt med Vaughn. Han avskyr dig för att du gör hans jobb så mycket jobbigare och du avskyr honom av exakt samma anledning.

Vad händer när spelet börjar?

Just nu: Du, Derek, Kevin och Blake befinner er på West Memphis huvudkontor i en breifingsal. Ni har precis avslutat förundersökningen på ett mål som inte ledde någon vart och höll precis på att snacka igenom det när dörren slets upp för ett par sekunder sedan och Richard Jewell, helt röd i ansiktet, stormade in och gallskrek att nu jävlar hade det "smält jävlar fan ta det". Tydligt har en grupp terrorister gått in i en av försvarets utvecklingsanläggningar som ligger vid floden. Halva stadens poliser är på väg dit, ett SWAT-teamet håller på att förberedas och genom harangen av svordomar uppfattade ni att det faller på ert bord att ta hand om utredningen.

Vad du kan och G20-regelsystemet

Vad du kan: Du är stor och vältränad och tränar boxning mer än en gång i veckan. Du har även genom FBI fått träna dig i en del kampsporter.

Regelsystemet: G20-systemet fungerar som så att när man vill göra något som det inte är säkert att man lyckas med så slår man en T20. För att lyckas ska man slå lika med eller under den egenskap som bäst passar ihop med vad man försöker göra. Om man har en passande specialisering ska denna användas istället. Värdet kan modifieras beroende på vad spelledaren tycker är rimligt i situationen. Spelledaren väger även in dina speciella förmågor i resultatet. Till höger listas de värdena i de egenskaper och specialiseringar som du har, samt exempel på vad egenskaperna kan användas till.

När man försöker skada en annan person slår man först för att se om man träffar. Gör man det slår man ett skadeslag. Vilka tärningar som ska användas beror på vad man slår/skjuter med. En pistol gör 1T10 i skada, en kniv gör 1T8 och slag/spark gör 1T6. Offret tar sedan lika många skadepoäng som tärningen visade. Alla människor tål åtta skadepoäng och blir man av med alla dem dör man. Blir man av med sex eller sju ska man slå en T20 mot sin Fysik. Lyckas slaget förblir man medvetande i lika många minuter som differensen mellan slaget och värdet i Fysik. Därefter förlorar personen medvetandet och kommer troligen att dö om ingen läkarvård fås snarast. Misslyckas slaget blir personen medvetlös direkt.

Egenskaper

Fysik: 15

Slåss, springa, tyngdlyftning, tåla stryk

Intelligens: 9

Allmänbildning, köpslå, vältalighet

Motorik: 10

Skjuta, köra bil, fingerfärdighet

Tur: 11

När SL vill eller när inget annat passar

Specialiseringar

Boxning: 16

Slåss m. kampsport: 13



WADE HAYES, 42 ÅR

Lite om ditt liv

Bakgrund: Född i en av Memphis förorter i en medelklassfamilj. En rik moster gjorde dock så att du kunde gå på en privatskola. Du visste tidigt att du ville bli polis och så blev det också. Efter grundskolan blev det polishögskola. Där upptäckte du kvickt din talang för att förstå sammanhang och rekonstruera skeenden. Därför vidareutbildade du dig till specialist på brottsplatsundersökning. Tack vare enastående utbildningsresultat blev du kvickt rekryterad av FBI – dock inget glamoröst agentjobb utan bara federal polis, helt enkelt. Det var ungefär nu som du träffade Helen. Fem år senare föddes en dotter, Lucy. Att se henne växa upp blev den lyckligaste tiden i ditt och Helens liv och idag grämer det dig att jobbet hindrade dig från att vara hemma så mycket som du skulle ha velat. En höstkväll när Lucy var 12 år gammal var hon på väg hem ifrån en kompis. Just den kvällen hade er granne mittemot haft ett stort gräl med hustrun och berusad och ursinnig slängde han sig i bilen och rivstartade. Lucy blev påkörd och dog senare på kvällen på sjukhuset. Sedan den kvällen har inget varit sig likt. Grannen förlorade körkortet och flyttade strax därefter från Memphis.

Familj: Din hustru Helen är väl det närmaste du kommer en familj, även om du inte ser det på det viset. Ni har varit gifta i 17 år. Till en början var äktenskapet lyckligt och resulterade i en dotter, Lucy. När hon dog för två år sedan skedde samma sak med ditt och Helens äktenskap. Ni låste in er i varsin värld, slutade prata med varandra och upphörde nästan helt att umgås med gemensamma bekanta. Hon skaffade sig nya vänner som du inte brytt dig om att lära känna, medan du gick fullständigt upp i ditt arbete. Senast ni samtalade om något annat än ytterst triviala saker var för ett halvår sedan då ni hade ett gräl om att du arbetar för mycket. Du är väl medveten om att hon träffar andra män ibland men orkar inte bry dig om det. För dig betyder hon inget, det är bara för mycket krångel att skilja sig.

ATG: Sedan terrorattacken den 11 september 2001 har det i landet inrättats ett antal så kallade "antiterrorgrupper" (ATG) inom FBI. Dessa består av välutbildade och meriterade poliser med olika expertis, vilka gemensamt hoppar in och tar över utredningar där man misstänker inblandning från terrororganisationer. Antiterrorgrupper har speciella befogenheter för att underlätta sitt arbete. För det första är de inte bundna till något specifikt område eller delstat utan får göra ingripande varhelst de vill, och skall då få stöd från den lokala polisstyrkan. ATG har tillgång till de flesta arkiv, även de vars existens hemlighålls av FBI. Whitefox kallas det nya hemliga, nationella datasystemet som håller på att upprättas. I det kommer man kunna finna det mesta om de flesta. På landets sjukhus är man i full färd med att arkivera alla besökares DNA-koder i Whitefox. Vidare har ATG långtgående skydd mot åtal och får i tjänst utnyttja de medel som anses nödvändiga för att garantera USA:s säkerhet. Begreppen är luddiga för att poliserna ska få så fria tyglar som möjligt, därmed inte sagt att de har fullständigt skydd mot åtal. En ATG-tjänsteman kan vid behov begära sådana saker som spärning av bankkonton och avlyssning av telefoner och nätrafik. De nya lagarna är hemliga och i lokala polisdistrikt är det bara den översta ledningen som känner till dem och dessa har sällan läst de exakta formuleringarna. Än så länge är ni den enda antiterrorgruppen i Tennessee.

Ditt arbete: Du lever för ditt arbete, det är i stort sett det enda som betyder något för dig. Du har inga vänner förutom dina arbetskamrater. Din förmåga att mycket lätt se detaljer och sätta ihop dem till en mer eller mindre (oftast mer) rimlig helhet har gjort dig till en av FBI:s bästa brottsplatsundersökare. Du tar en titt på en brottsplats och vet ofta precis vad som skett där. För ungefär ett halvår sedan blev du omstationerad till ATG. Du och tre andra FBI-poliser bildade en sådan antiterrorgrupp med utgångspunkt i Memphis, knutna till West Memphis Police - i den mån ATG är knutna till de lokala polisorganisationer. I gruppen ska du fungera som brottsplatsexpert men ni är alla mer eller mindre allt-i-allon. Ni har inte sysslat så mycket med er primära uppgift under detta halvåret utan mestadels tagit hand om "normala" kriminalutredningar.

De nya befogenheterna ni fått är ganska bisarra, men vem orkar bry sig – det här landet är i förfall ändå. Dock så har de gjort det lite enklare att ta fast brottslingar så varför inte. Whitefox däremot är ganska, ja vad ska man säga, tråkigt. Det förtar lite av glädjen med ditt jobb. Du har alltid funnit intresse i att försöka pussla ihop en brottsprofil och sedan jämföra den med arkiven för att försöka hitta den skyldige. Därför känns det som fusk att bara ta ett DNA-prov, köra det genom datorn och få den skyldige framspottad på ett par minuter. Nå, som tur är är Whitefox långt ifrån komplett och felfritt så det finns fortfarande gott om arbete. Du är beväpnad med en Sig Sauer 239 (9mm) automatpistol med 9 skott och med tanke på ditt arbetes natur bär du den såväl i tjänst som utanför. Det är dock sällan



som du drar vapnet och ännu mer sällsynt att du avlossar det – som brottsplatsundersökare behövs det inte. Och nu i ATG har du Kevin och Blake som är sköter de våldsamma arbetsuppgifterna.

På fritiden! Du föredrar att arbeta, men det är inte alltid man kan göra det. Då du helst inte är hemma med din hustru så försöker du se till att aktivera dig. Att hänga på stripteasebarer och bli berusad är ett ganska schysst tidsfördriv. Du spelar även en del tennis och styrketränar för att hålla dig i form. De vänner du har är som sagt arbetskamrater och det närmsta "nära vänner" du kommer är de andra medlemmarna i antiterrorgruppen. Det är de som du helst umgås med på fritiden. Ibland bjuder du och Helen in någon släkting och låtsas att ert förhållande fortfarande fungerar. Du läser även mängder av deckare och avskyr det. De är så förbaskat ologiska allihopa – ingen riktig brottsling skulle agera på det sättet och sammanhangen som presenteras i böckerna är absurda. Trots det kan du inte sluta. Du slukar böcker och även om du ibland slänger dem ifrån dig i avsmak så slutar det alltid med att du införskaffar en ny bok morgonen därpå.

Sånt som är viktigt: Lucy är den som betytt mest för dig i ditt liv. Sorgen över hennes bortgång var outhärdlig och du valde att förtrycka den. Du tänker sällan på henne nuförtiden. Det är bara ibland, när du är riktigt berusad eller i dina ensamma stunder som sorgen överväldigar dig. Annars låter du bli att tala om det. Du röstar på Demokraterna.

Memphis och West Memphis Police: Memphis med förorter är en stad med knappt en miljon invånare som ligger på en plåtå vid Mississippifloden. Trots det invånarantalet är staden till utseendet ganska småstadsaktig, vilket är lite charmigt – vem orkar bo i en storstad á la New York? Memphis har både en stor hamn och en viktig flygplats. Huvudnäringarna är bomulls- och trävaruhandel. Det finns även gott om läkemedelsbolag och advokatfirmor. Båda de sista är en plåga. Läkemedelsbolagen på grund av sin rädsla för att testresultat skall läcka ut och advokatfirmorna för att arbetet som polis blir så mycket svårare när man riskerar stämningar hela tiden. Memphis har även en hel del turister, inte minst som det är Elvis Presleys, The King, födelsestad. Transportmedel i Memphis är (bortsett från polisbil) buss, taxi eller spårvagnarna, vilka går i ringlinje runt staden. Då du inte äger någon bil är det spårvagnen som gäller till och från jobbet. West Memphis Police består av fyra avdelningar; kriminalpolis, narkotikapolis, gatubrottslighet och stadspatrullering. Polischefen heter Robert Paudert, men han är mest en kontorsråtta. Det är hans assistent, Richard Jewell, som är er egentliga chef.

Levnadsstandard och bostad: Lönen som FBI-polis var hyfsad så du och Helen har alltid haft det bra. Kanske inte ett liv i sus och dus men ändå. Nu med ATG så fick sig lönechecken en ganska rejäl ansiktslyftning och då levnadskostnaderna inte ökat så har du en del pengar över till sprit och dylika saker. Du funderar på att skaffa en bil men har inte kommit loss till det. Ni bor i ett radhus i utkanten av Memphis södra del, ganska nära floden. Med spårvagn tar det bara ett par minuter in till polisstationen.

Vänner och kontakter

Derek Ridge (rollperson): Arbetar i antiterrorgruppen som er expert på terroristorganisationer. Han är en ganska ung kille som nyligen kommit in i arbetslivet. Han har knappt arbetat som något annat än att vara ATG-polis och har således ingen koll på hur arbetet sker utan era befogenheter. Derek är lite smått naiv och inte så förtjust i våld. Han och Kevin kommer ihop sig ibland om det. Duktig på sitt jobb är han i varje fall. Han är en bra polis och tycker om sitt arbete. Hans extrema kunskaper om terroristorganisationer kan ibland gå dig på nerverna. Det gör honom lite paranoid och så fort man får ny information om ett fall börjar han rada upp en massa organisationer som kan tänkas vara skyldiga. En av Dereks största nackdelar är att han är överförtjust i Whitefox. Han tycker det är guds gåva till polisen. Han har en laptop med anslutning till datasystemet via mobiltelefon. Dock är programvaran så instabil och översållade av säkerhetsspärrar och kryptering att datorn hela tiden hänger sig. Annars är han ganska munter och social av sig. Han har en sambo och gott om vänner, så han umgås inte så mycket med sina arbetskamrater på fritiden. Du har lite svårt med honom. Ni spelar inte på samma plan känns det som, så du ser helst att han lämnar dig ifred. Derek är lång och tunn och envisas med att hålla sig med ett litet fänigt getskägg.

Kevin Turck (rollperson): Kevin och Blake arbetade tillsammans här i Memphis på Mordavdelningen innan de blev förflyttade till FBI och ATG och sattes ihop med dig och Derek. Kevin är väl trevlig och sådär, fast han har ett par ganska obehagliga personlighetsdrag. Du är övertygad om att killen är sadist. Uppenbarligen älskar han de nya antiterrorlagarna och gör bruk av dem så mycket han kan. Du har sett honom slå sönder småbrottslingar fullständigt i jakt på ett erkännande med bara indicier att gå på. Under det halvår som ni arbetat tillsammans har han blivit anmäld 24 gånger – samtliga fall lades



ner utan förundersökning. Han verkar nöjd ganska nöjd eller kanske rent av stolt över det. Kevin är ert muskelberg, så när läget ruffar till sig är det bra att ha honom till hands. Han är en man på väg in i medelåldern, stor och välbyggd med grova drag. Du har lärt känna honom någorlunda under halvåret. Han har varit gift ett par gånger och är mitt uppe i en skilsmässa just nu, och uppenbarligen inte någon enkel heller – även om ni aldrig pratar om sånt. Det gör att han ibland är lite frånvarande. Det är mest Kevin, Blake och du som umgås på fritiden.

Blake Dickey (rollperson): Blake var Kevins polispartner redan innan ATG. Blake är lika gammal som du och är också uppvuxen i Memphis förorter. Om du var tvungen att peka ut en person som din närmsta vän skulle det väl vara Blake. Fast det känns inte så. Blake är arketyper för en kriminalare så som de visas upp i filmer. En person med ett orubbligt lugn, med mustasch och som går runt i en trenchcoat. Blake är med i ATG för sin expertis i kriminalutredningar. Han är den av er som har mest fälterfarenhet, inte för att de få åren extra gör någon skillnad gentemot dig och din erfarenhet. Han är metodisk och ser till att använda Kevin och dennes "förmågor" till fulllo. Blake är gift och har två döttrar, båda i tonåren. Du kan inte låta bli att ibland bli avundsjuk på hans familjeliv som du saknar och kan bli irriterad när han gnäller över hur jobbigt det är att uppfostra två tonåringar även om du kan förstå att det kan vara hårt ibland. Blake är en av de som du ibland spelar tennis med och det händer ganska ofta att ni går ut och tar en öl och pratar strunt.

Richard Jewell: Polischefsassistent över West Memphis Police och den som fått ansvaret över ATG i området. Han är den ende förutom ni som ingår i gruppen som vet hur era befogenheter ser ut och vad ert arbete går ut på. Han är en skrikig jävel som driver på sina underordnande med hugg och slag. Ibland kan det gå en på nerverna rejält.

Marcus Webb: Labbchefen på Memphis-polisens gemensamma laboratorium. Han har hand om analyser, obduktioner och annat sådant. Ditt arbete sammanfaller en del med hans. Marcus är en pappersskyfflare av stora mått så allting tar en förbannad tid med honom. Som tur är har du hjälpt honom en del med din expertis så du har ett par gentjänster som kan kallas in vid behov.

Vad händer när spelet börjar?

Just nu: Du, Derek, Kevin och Blake befinner er på West Memphis huvudkontor i en breifingsal. Ni har precis avslutat förundersökningen på ett mål som inte ledde någon vart och höll precis på att snacka igenom det när dörren slets upp för ett par sekunder sedan och Richard Jewell, helt röd i ansiktet, stormade in och gallskrek att nu jävlar hade det "smält jävlar fan ta det". Tydligt har en grupp terrorister gått in i en av försvarets utvecklingsanläggningar som ligger vid floden. Halva stadens poliser är på väg dit, ett SWAT-teamet håller på att förberedas och genom harangen av svordomar uppfattade ni att det faller på ert bord att ta hand om utredningen.

Vad du kan och G20-regelsystemet

Vad du kan: Du är enormt duktig på brottsplatsundersökning och har en nästan övernaturlig förmåga att avgöra vad som hänt på en brottsplats. Du är hyfsat vältränad och har bara FBI:s grundträning i närkamp och i att hantera eldhandvapen. Du har lite svårt med det sociala men överlever ändå.

Regelsystemet: G20-systemet fungerar som så att när man vill göra något som det inte är säkert att man lyckas med så slår man en T20. För att lyckas ska man slå lika med eller under den egenskap som bäst passar ihop med vad man försöker göra. Om man har en passande specialisering ska denna användas istället. Värdet kan modifieras beroende på vad spelledaren tycker är rimligt i situationen. Spelledaren väger även in dina speciella förmågor i resultatet. Till höger listas de värdena i de egenskaper och specialiseringar som du har, samt exempel på vad egenskaperna kan användas till.

När man försöker skada en annan person slår man först för att se om man träffar. Gör man det slår man ett skadeslag. Vilka tärningar som ska användas beror på vad man slår/skjuter med. En pistol gör 1T10 i skada, en kniv gör 1T8 och slag/spark gör 1T6. Offret tar sedan lika många skadepoäng som tärningen visade. Alla människor tål åtta skadepoäng och blir man av med alla dem dör man. Blir man av med sex eller sju ska man slå en T20 mot sin Fysik. Lyckas slaget förblir man medvetande i lika många minuter som differensen mellan slaget och värdet i Fysik. Därefter förlorar personen medvetandet och kommer troligen att dö om ingen läkarvård fås snarast. Misslyckas slaget blir personen medvetslös direkt.

Egenskaper

Fysik: 12
Slåss, springa, tyngd-
lyftning, tåla stryk

Intelligens: 14
Allmänbildning,
köpslå, värtalighet

Motorik: 9
Skjuta, köra bil,
fingerfärdighet

Tur: 10
När SL vill eller när
inget annat passar

Specialiseringar
Brottsplatsunder-
sökning: 17

