
SPILLER HANDOUT SEKTIONEN

(Spilpersoner er i separat fil)

Bemærk:

Forsiden til Operations Ordren skal helst kopieres så den
sidder som forside på et foldet A3-ark som omslag til Ordren!

De sidste to sider i sektionen, skal kopieres som et samlet A3, der kan bruges som omslag til spilpersonerne (i separat fil)



VERSION 2.0
MARTS 2002

WEEKEND PAKKEN FOR JÆGERSOLDATER

Den følgende pakke er hvad der kan betragtes som det absolutte minimumskrav til oppakningen på en normal operation: bemærk at det ikke er usædvanligt at skulle slæbe rundt på op imod 120lbs eller mere, ved starten af en mission, hvis man er til fods!

På Personen

BDU, uniform	2
Støvler, Ørken	2
Hansker	neg
Bøllehat/Bandana	neg
LBE/LBV	5
Personal basics	1
Gasmaske	5
CEOI	½
Lommelygte	1
Kampkniv	1½
Cammo-kit	1
Emergency medkit	2
Taktisk radio	1
I alt:	22 lbs

Magasintasker til:

6 magasiner + 4 håndgranater	10 eller
200/400 skud til MG + 2 håndgranater	7,5/13 eller
4 magasiner + 8 granater til M203	12

Personligt våben

(riffel, maskinpistol, maskingevær)	
+ 1 fuldt magasin/bælte i våbenet	8–22,5 +

Ekstra våben

(typisk pistol med lyddæmper)	3,5–5 +
-------------------------------	---------

I alt:	15–35,5 lbs
---------------	--------------------

Rygsæk	6/8 (UK/US)
---------------	--------------------

Ekstra tøj	2
Shelter half	1
Sovepose	2
ABC dragt	10
Rationer	3/dag
VAND	8/dag (minimum)
I alt (uden mad og vand)	21/23 lbs

Derudover slæber hver mand minimum én af de følgende ting for gruppen:

AT-4 panserværnsraket	15
200 skuds bælte til MG'et	5,5 +
Ekstra batteri til radioen	4 +
En eller to M-18A1 Claymore miner	3½ per stk

Specialist payloads

SINGARS Radio	(Commo eksperten) 15
Medkit, large	(Medical eksperten) 15

Optional Ekstras

PASGT hjelm	3
PASGT Vest	6
(+16 per sæt inserts for/bag)	

Night vision goggles, ekstra sigtemidler til personlige våben (lysførstærkende, etc): Se de andre ark i udstyrslisten

Yderligere skal gruppen have fordelt ekstra udstyr som GPS-modtagere, sigtemidler, termisk sigte, laser-designator, kikkerter SATCOM terminal til SINGARS radioen, én eller to foldespader og trangia'er.

Bemærk: På grund af en mangel på GPS modtagere i Golfen i 1991, er I begrænset til 2 GPS modtagere.

Alt hvad der i øvrigt er angivet i udstyrslisten er at betragte som værende yderst brugbart for enhver patrulje og bør overvejes grundigt!



You want it; You get to carry it...

UDSTYR

1 af 4: Våben 1

Håndvåben

	Malf	DMG	SS	Acc	1/2D	Max	Wt.	Rof	Shots	ST	Rcl	Noter
Browning HP35 (UK)	Ver	2D+2	10	3	150	1900	2,5	~3	13+1	9	-1	
MK22mod0 "Hush puppy" (US)	Ver	2D-1	10	3	150	1900	2,6	~3	8+1	9	-2	Lyddæmpet*
M9 Beretta 9mmP (US)	Crit	2D+2	10	3	150	1867	2,1	~3	16+1	9	-1	
Remington M870, 12G	Crit	4D	12	5	25	150	8	~3	5+1	12	-3	Pumpgun
H&K MP5, 9mmP	Crit	3D-1	10	8	160	1900	9,4	10*	32	10	-1	Smg
H&K MP5SD6, 9mmP	Crit	2D-1	9	6	160	1900	7,2	13*	30	10	-1	Lyddæmpet
M14, 7.62mmN (US)	Crit	7D	14	12	1000	4655	11	11*	20+1	11	-2	Battle rifle
M4A1 5.56mmN (US)	Crit	5D	11	10	450	3500	7	15*	30+1	9	-1	Forkortet M16A2
M16A2, 5.56mmN	Crit	5D	12	11	500	3843	8	12*	20+1	9	-1	
L85A1, 5.56mmN (UK)**	Crit	5D	11	11	500	3843	9	13*	40+1	9	-1	Bullpup rifle
L96A1, 7.62mmN (UK)***	Crit	7D	14	13	1200	4700	14,2	½	10+1	11	-2	Bolt-action Sniperrifle
FN Minimi/M249SAW, 5.56mm	Crit	5D+1	15	10	800	2800	16	13*	200B/M	12	-1	Let Maskingevær
M60E3, 7.62mm (US)	Crit	7D	19	10	1000	4655	23	10	100B	13	-1	Medium Maskingevær
M2 HB, 12.7mm	Crit.	12D	20	16	1200	5000	20	8	100B		-1	
SLAP**** ammo	Crit	12D+12(2)	Monteret på køretøjer! Tripod vejer 20 lbs ekstra									

* MK22 bruges på tre måder: uden lyddæmperen gør pistolen 2D skade, men larmer normalt. Med lyddæmperen gør den skade som beskrevet, og er -4 på hearing for at opdage. Hvis slædelåsen er sat, er den eneste lyd man kan høre hammeren der falder; til gengæld skal skytten selv lade det næste skud, hvilket larmer en smule. MK22 bruger specielle 9mm patroner, der har en mindre krudtladning, så de ikke gennembryder lydturen.

** Kommer med et integreret optisk sigte med power 1,5. NB: Dette har ikke nogen effekt for afstandsberegning! Stats er justeret så de tager højde for sigtet

*** Kommer med et 10-power kikkertsigte(se regler for kikkertsigter nedenfor). Stats er justeret, så de tager højde for sigtet

**** Saboted Light ArmourPiercing: en variant med ekstra penetration imod panser. Må jfr. Genevekonventionen ikke bruges mod personel

Ammunition

9mmP	30skuds mag.	¾ lb	13skuds mag.	1/3 lb	8skuds mag.	¼ lb
5.56mmN	30skuds mag.	1 lb	200skuds bælte	5,5 lbs		
7.62mmN	20skuds mag.	1 lb	100skuds bælte	5,5 lbs		
12.7mm	100skuds bælte	35 lbs				

Al ammunitionen (undtagen 12.7mm) kan fås i de følgende variationer:

Armourpiercing; DR bliver halveret, til gengæld bliver skaden efter DR også halveret.

Hollowpoint; DR bliver fordoblet, til gengæld bliver skade efter fordoblet

Lysspor; kan kombineres med Armourpiercing og Hollowpoint. Kuglen har en markør af fosfor, der brænder ved kontakt med luften, og laver et synligt spor.

Hjælper kraftigt med at se hvor ens kugler havner. Normalt er hver 5. eller 10. skud lysspor i bæltene til Maskingevær

Håndgranater & miner

	Malf	Conc	Frag	Dur	Wt.	Blast	Fuze	Noter
M26 Frag	Crit	5D	3D		1	6m	5s	
M3 Defensive/Offensive	Crit	5D+2	1D		1	7.6m	4-5s	
M59 Concussion	Crit	6D	n/a		1		Impact	
M67 Delay Frag	Crit	5D+2	2D		1	12m	4-5	
An-M14 TH3 Incendiary	Crit	1D/s	n/a	40s.	1	3m	2	Termitgranat; brænder ved 2200 grader i 40 sekunder, for at sætte ild til ting eller brænde sig igennem
A/N-M9 Smoke	Crit	Smoke	n/a	150se	1,2	6m	2s	Fire farver: Rød/Gul/Grøn/Lilla
M18A1 Claymore mine	Crit	6Dx4	6D+2		3½	50m	cmd.	Retningsbestemt antipersonelmine. Er effektiv inden for en vinkel på 60 grader af fronten. Sekundær concussion (360 grader) er 2D

Frag skade: To-hit rul er (14-afstandsmod.) for hver hex af mål der kan rammes. Uden for blast er skaden halveret En stående person er normalt to hexes. Et veltimet

UDSTYR

dodge&drop kan reducere det til én hex.

2 af 4: Våben 2 + Rationer

Granatkastere

	Ammo	Malf	DMG	SS	Acc	Min	Max	Wt.	Rof	Shots	ST	Rcl
MK19 AGL, 40mm	HEDP	Crit	2D(10)	13	7	14	1600	76	6	20B	---	---
	HE	Crit	3D(2D)									
Note! HEDP gør også skade som HE												
Granater vejer 11lb stykket. MK-19 kan ikke dele granater med M203. Monteret på et køretøj. Tripod vejer 20 lbs ekstra												
M203, 40mm	HEDP	Crit	2D+2(2D)	14	6	14	400		4		1/4	1
	WP	Crit.	3d [1D]									11
	Buck	Crit.	6D		1/2D: 25		max: 150					-1
Smoke												
(Rød/Gul/Grøn/Lilla); Teargas; Flare granater eksisterer. Monteres under M4 & M16. Granater vejer 11lb stykket												
Note: Skade med (xD) er Fragmentationsskade To-hit rul er (14-afstandsmod.) for hver hex af mål der kan rammes. En stående person er normalt to hexes. Et veltimet dodge&drop kan reducere det til én hex.												

Antitankvåben

	Ammo	Malf	DMG	SS	Acc	1/2D	Max	Wt.	Rof	Shots	ST	Rcl	Noter
M3 Carl Gustav, 84mm*	HEAT	Crit	6Dx6	17	10	n/a	1000	20	1/5	1	---	---	
	FRAG	Crit	6D(4D)						1				DMG: conc(frag)
AT-4, 84mm	HEAT	Crit	6Dx6	14	8	n/a	1000	15	1	1	---	---	
LAW M72A2, 66mm	HEAT	Crit	6Dx4	14	7	n/a	600	5	1	1	---	---	
*Granater vejer 8lbs stykket. Alle typer ekstra sigter kan monteres, skal betjenes af to mand (skytte/lader). Har et backblast på 2D concussion skade ud til 10 meter lige bagud af røret (vinkel på 10 grader)													
Note: med mindre der står andet er ammunitionen HEAT, hvilket betyder at DR beskytter med 1/10													

Sprængstof

C4: Ét pund C4 gør 6Dx3 skade i concussion. En velplaceret ladning kan gøre det dobbelte i en bestemt retning. Sprængstof kommer i tasker med 4lb C4 plus detonatorer, ledninger og andet der skal til for at forberede sprængningen. Ialt 5 lbs.

Missiler:

	Malf	Damage	Min	Max	Spd	end	Skill	Wt.	RoF	Shots
MIM-92A Stinger	Crit	6Dx11	220	8500	770m/rnd	11sec	14	35	1/5	1

Vægten af missilet er 22,5lbs. Resten er sigtemiddel og batteri, som kan genbruges. For at ramme ruller der mod missilets skill hver runde. Et kiks på mere end 4 betyder at missilet fuldstændig mister lock.

Rationer

MRE

[Meal, Ready to Eat] feltration. Dækker 1/3 af det daglige behov for kalorier og vitaminer. Består af en række mindre poser der indeholder forskellige delmåltider: varmt måltid (skal helst opvarmes), instant coffee/suppe, en chokoladebar, krydderier, dessert, , tyggegummi og et par andre småting. Der findes omkring 8 eller 10 varianter og der er opstået en blomstrende økonomi hvor folk bytter delmåltider. 2lbs stykket

De smarte pakker MRE'en ud hjemmefra og tager kun det vigtige med, så vejer den kun 3lbs for en fuld dagsration.

Vand

Masser af det; det daglige behov er på 3,5 liter/8lbs hvis man ikke laver fysisk hårdt arbejde. Til en tungt lastet march bruger man 5,5 liter/12lbs. en liter vejer omkring 2,2lbs

UDSTYR

AN/PAQ-3 MULE

Laser afstandsmåler og designator

Kan kodes med 100 forskellige frekvenser for at 'male' et mål for laserstyrkede bomber eller Hellfire missiler. Effektiv ud til 8000 meter. 42lbs

AN/PAQ-4C

Infrarødt Lasersigte

Maler en infrarød laserprik på målet, når våbenet sigter rigtigt. Prikken kan kun ses hvis man bruger et par NVG; så som AN/PVS-7B. Er temmelig effektiv til natkamp, men stort set ubrugelig om dagen. Kan monteres på stort set alle amerikanske våben, inklusive MK-19 og M2HB. Lasersigter reducerer SS med 2 og øger Acc med 1. Vægten for AN/PAQ-4C er ½ lb

AN/PAQ-4D

Laser sigte

Magen til AN/PAQ-4C, bortset fra at den maler en laserprik i det synlige spektrum og man derfor ikke er afhængig af NVG for at se pletten —hverken som skytte eller mål. Fungerer dog stadig bedst hvis der ikke er direkte sollys. Stats er de samme som for AN/PAQ-4C.

AN/PRC-1052

Tactical Headset Radio

Taktisk radiosystem med op til fire forskellige kanaler. Sættet består af en kombineret øresnegl & tynd mikrofon, der er forbundet til selve radioen, som er sat fast enten på LBE/LBV eller er anbragt i en uniformslomme. Systemet aktiveres med en trykknop, der sidder på ledningen fra øresneglen. Kanalerne skiftes på selve radioen. Systemet er krypteret. Rækkevidden er op til 800 meter i åbent terræn, ned til 25 meter indendørs.

Batteri liv: 4 timer. 1lb

AN/PRC-68A SINGARS

Krypteret frekvenshoppende radio

Kan både kommunikere med jord og luft styrker. Rækkevidde er mellem 30 og 55km. Skifter frekvens omkring 100 gange per sekund, hvilket gør den umulig at aflytte hvis man ikke har den kode der bruges til at styre skiftene. Denne kode skifter dagligt i følge CE01. Et 4lbs batteri holder til 12 timers brug.

AN/PRC-68A vejer 15 lbs

SATCOM Terminal

Satellit kommunikations terminal

Muliggør kontakt til Kommunikationssatellitter, så længe der er en fri sigtelinie til satellitten. Kan komprimere en skreven besked og sende den som en burst-transmission. Indeholder et krypteringsmodul. Inkluderer keyboard og sammenklappelig parabolantenne. SATCOM tager 3 minutter at sætte op og tage ned.

8lbs

Trimble FlightMate GPS [Global Positioning System] terminal

Civil model. Håndholdt navigationshjælpemiddel, der benytter sig af satellitter til at fastslå sin position, med ned til 5 meters nøjagtighed. Det digitale readout angiver længde- og breddegrads koordinater, samt højde over havoverfladen. Terminalen kan gemme op til 24 waypoints, samt vise afstand til et givent waypoint. Batterilevetid: 20 timer

2lbs

AN/PVS-4

Individual Weapon Night Sight.

Lysforstærkende sigte til personlige våben. Giver dagslys forhold ud til 400 meter (-1 på vision per 20 ekstra meter). AN/PVS-4 giver +2 på SS

3 af 4: Elektronisk og optisk udstyr

(Våbenet er ikke helt så nemt at sigte ind og er mere klodset på grund af den ændrede balance) og forstørrer 3 gange (afstand deles med 3 for at finde afstandsmodifier). AN/PVS-4 kan monteres på M4, M16, M249, M60, MK-19, M3 Carl Gustav og M2HB. Batteri liv: 8 timer, Vægt 4lbs.

M948A2

Starlight scope

Håndholdt lysforstærkende kikkert.

Virker ligesom AN/PVS-4, men monteres ikke på noget våben. Forstørrer med faktor 6 (stadig kun ud til 400 meter). Batteriliv 8 timer 4lbs

AN/PVS-5

Laser afstandsmåler

Ligner en kikkert. Måler afstanden til objekter af mandsstørrelse eller større ud til 10.000 meter. Er følsom over røg og støv mellem observatøren og målet. Succesfuld brug kræver en fri sigtelinie og et IQ rul. 5lbs.

AN/PVS-7B NVG

Night Vision Goggles [NVG]

Lysforstærkende Natobservationsudstyr. Bæres foran øjnene i en sele så brugeren har hænderne fri. Giver brugeren dagslys forhold i en vinkel på 40 grader. AN/PVS-7B har en advarselsindikator der blinker hvis brugeren bliver oplyst af Infrarødt lys, og en automatisk lukkefunktion, der forsøger at beskytte brugeren imod lysglimt/kraftigt lys. Batteri liv: 12 timer 1½ lbs. Batterier vejer ½lb for 10 sæt. Har tilnavnet "Pik-i-panden" af åbenlyse grunde.

M1039A3

Kikkert sigte

Et våbensigte designet til skydning på store afstande, op til 1000 meter. På grund af den store grad af forstørrelse (10x) har sigtet et meget smalt synsfelt, der giver +4 på SS og -4 på Vision for at spotte nye mål. Til gengæld betyder forstørrelsen at afstanden til målet deles med 10 (!) for modifieren for afstand findes. Sigtet kan monteres på stort set alle riffel-type våben.

1½lb

AN/PVS-15A2

Thermal sight

Håndholdt termografisk sigte. Fungerer ved at måle temperaturforskellene mellem objekterne i omgivelserne. Har den fantastiske evne at den give et præj om hvad der er foregået inden for et kortere tidsrum fordi varme ikke afledes øjeblikkeligt. Batteriliv 5 timer Batterivægt: ½lb vægt: 10lbs

Kikkert

Til observationsformål. En typisk model forstørrer 10 gange (samme regler som for kikkertsigter, ovenfor, dog uden restriktionerne for smalt synsfelt —altså ingen -4 på vision)

2lbs

Strobelys

Infrarødt eller ultraviolet, til signalbrug (mest mod fly) ½lb

Kamera (civil model)

Leveres med 200mm Telelinse, infrarød og almindelig film (4 ruller af hver) kommer i en taske med alle linser film og batterier samlet. 6lbs

UDSTYR

Overlevelsesudstyr

M-18A1 Gasmasker

Beskytter mod kemiske våben, gas og andre-1 til vision 5lbs

First Aid kit, Personal

Forbindinger, plaster og smertestillende piller 2lbs

Sovepose

Militær udgave der udmærker sig ved at være lavet af ekstra slidstærke materialer. Denne variant er fyldt med hul fibre og vil holde brugeren varm ned til frysepunktet uden problemer. Kan pakkes ned til at fylde omkring 40x25x25 cm. 2lbs

Shelterhalf

Mindre stykke camouflagenet, der kan sættes sammen to ad gangen til et primitivt telt. Komplet med 6m wire. 1lb

Presenning

Camoufleret variant. Kommer i forskellige størrelser. Vandtæt. 8x10 meter versionen vejer 30lbs

Andet Udstyr

CEOI håndbog

Issue FEB91. Indeholder sendeplaner, frekvenser og procedurer for brug af radioer og andet kommunikations udstyr. CEOI håndbogen er hemmeligstemplett og må bestemt ikke falde i fjendens hænder. Er trykt på brændbart papir for hurtig destruktion i tilfælde af tilfangetagelse. 1/2lb

BDU, Ørken

Battle Dress, Uniform (det kendte Chocolate Chip mønster) 2 1/2lbs

Kampstøvler, Ørken

Er i princippet det samme som kampstøvler, Jungle; altså en forholdsvis let støvle, med en lærredsside på skaffet. I modsætning til Junglestøvlen, kommer ørkenstøvlen i lyst læder. 1 1/2lb

Handsker

Tætsiddende handsker nul & nix

Patruljehat

Bredskygget bølghat i camo-farver. Vandafvisende nul & nix

Ekstra beklædning

Ekstra sæt sokker, undertøj, BDU bukser 2 1/2lbs

PASGT Hjelme

Den amerikanske hærs standard hjelm PD4, DR5 3lbs

Skudsikker vest

2nd Chance Hardcorps Vest PD2 DR16 6lbs

InsertsKeramiske plader, der gør vesten mere skudsikker, dækker enten for eller bag med ekstra DR19 19lbs stykket, 38lbs for 2

LBE

Load Bearing Equipment. Seler med stropper og lommer en masse til magasiner, kompas, bandager, radio, etc.. 5lbs

LBV

Load Bearing Vest, net-vest med lommer og stropper til magasiner, kompas, bandager, radio, etc.. 5lbs

Rygsæk

En specielt tilpasset model, der kommer i et passende camouflagemønster. Udstyret med specielle spænder, så man kan komme af med rygsækken

4 af 4: Overlevelses- og andet udstyr

Trangia

Let portabelt feltkøkken. Et sæt består af to gryder, en pande/låg, et gribehåndtag, holder og en spritbrænder. Hvis det rigtige brændsel bruges er den lugtfri; med lidt omhu kan man undgå at vise en synlig flamme. 4lbs. Brændsel vejer det samme som vand, men der skal ikke bruges ret store mængder (2 mand klarer sig en uge på 1/2 liter)

ABC-sporingsgrej

Taske med gas-pulver, servietter, injektionssprøjter og gasindikatorstrimler 8lbs

ABC-dragt

Stor tætsluttende dragt med et filter af aktivt kul til at tage udenpå uniform og støvler. Varm som ind i h... (fatigue optjenes dobbelt så hurtigt). Virker op til 48 timer... nogle gaser er designet til at nedbryde filteret, det tager max 6 timer. 10lbs

på ét sekund med et DX-rul.

Briternes Rygsæk har ikke en nær så kraftig metalramme og er langt mere ergonomisk, så den vejer kun 6lbs. 8lbs

Personal Basics

Foldekniv, kort, notesbog, zippolighter, blyant/pen, tændstikker, signalspejl, toilet-papir, mini Maglite m.rødt lys, chlortabletter m.m. 1lb

Lommelygte

Enten en militær model eller en MagLite i en mellemstor model 1 1/2lb

UDT Knife

En stor kniv sw-2 cut, thr imp. Har wiresav og stormtændstikker i skaffet 1 1/2lbs

SAS Survival Knife

En stor kniv sw-2 cut, thr imp. Har wiresav og stormtændstikker i skaffet 1 1/2lbs

Medkit

Den store pakke til medicinen med morfin og alt, hvad hjertet ellers kan begære denne har udstyr til primitive operationer 15lbs

Koben

Godt til at brække ting op med. Kan bruges som våben 4lbs

Gaffatape

En hel rulle, enten i sort eller grøn. Umådelig praktisk! 2lbs

Sløringsnet

Stort net med stofstrimler, der passer ind i en bestemt terræntype. Bruges til at camouflere køretøjer, større udstyr og stillinger. Kommer i én størrelse der er 5x8meter. Hvis der er behov for større størrelser, kan flere net kombineres. 20lbs

Spade, Folde

Letvægtskovl der kan pakkes sammen til at fylde 15x20 cm. Kommer med et hylster der kan sættes på LBE. Praktisk når der skal graves skyttehuller 1 1/2lb.

Random Hit Location Table

1 Head Region (-3) 3 Eyes (-9/-10/-18) 4 Ears (-8/-9) 5 Nose (-7) 6-8 Skull/Brain (-8) 9-11 Face/Head (-5) 12 Jaw (-6) 13 Neck (-6) 14-15 Chest (-3) 16 Shoulder, any 50% ch (-3) 17 Arm, Near, Upper (-5) 18 Arm, Far, Upper (-6)	2 Body Region (-1) 3 Face(Head (-5) 4 Neck (-6) 5 Arm, Far (-4) 6 Arm, Near (-2) 7 Shoulder, any 50% ch (-3) 8-10 Chest (-3) 11-12 Stomach (-3) 13-14 Hips, any 50% ch (-3) 15 Vitals (-4) 16 Kidneys (-5) 17 Groin (-5) 18 Leg, Upper, any 50% ch (-3)	3 Leg Region (-2) 3 Kidneys (-5) 4 Hand, Near (-4) 5 Arm, near, Lower (-5) 6 Groin (-5) 7 Stomach (-3) 8 Hip, any 50% ch (-3) 9-12 Leg, Near (-2) 13-14 Leg, Far (-4) 15-16 Foot, Near (-8) 18 Vitals (-4)
4 Arm Region (-2) 3 Jaw (-6) 4 Face/Head (-5) 5 Neck (-6) 6-7 Shoulder, any 50% ch (-3) 8-11 Arm, Near (-2) 12 Hand, Near (-4) 13 Stomach (-3) 14-15 Chest (-3) 16 Vitals (-4) 17 Hip, any 50% ch (-3) 18 Kidneys (-5)	5 Upper Body Region (-2) 3 Skull/Brain (-8) 4 Jaw (-6) 5 Face/Head (-5) 6 Neck (-6) 7 Shoulder, Far (-4) 8 Shoulder, Near (-3) 9-11 Chest (-3) 12 Arm, Near, Upper (-5) 13 Arm, far, Upper (7) 14-16 Stomach (-3) 17 Vitals (-4) 18 Kidneys (-5)	6 Lower Body region (-2) 3 Arm, Far, Lower (-5) 4 Hand, Near (-4) 5 Arm, Near, Lower (-5) 6-7 Stomach (-3) 8 Vitals (-4) 9 Kidneys (-5) 10-12 Hip, any 50% ch (-3) 13 Groin (-5) 14-16 Leg, Near, Upper (-4) 17-18 Leg, Far, Upper (-6)

Damage Modifiers & Effects

Skull/Brain	Skull DR2 Roll Stun & KO Cr x2, Other x4 HT/3= Auto Stun; HT/2=Auto KO; BT=HT x3
Face/Head	Roll Stun & KO; Cr x1,5, Other x2 ; HT/3= Auto Stun; HT/2=Auto KO; BT=HT x3
Eyes	Auto Stun; 1 hit temp. blinds; 2+ Auto Cripp.; Rem. Thr/Bul dam (diam<1") goes to Brain, no DR
Ears	Auto Stun; 1 hit temp. blinds; 2+ Auto Cripp.; Rem. Dam goes to Face
Nose	Roll Stun; 1 hit roll Cripp; 2+ hits Auto Cripp.; BT=HT/4; Rem. Dam goes to Face
Jaw	Roll Stun 2+ hit, roll Cripp; 4+ hits Auto Cripp. BT=HT/3 Rem. Dam goes to Face
Neck	Roll Stun Cr x1,5, Other x2 HT/3=Auto Stun, Roll HT or Choke Ht Basic Dam Roll Cripp/Decap.
Stomach	Imp x2, Cut x1,5 BT=HT, for Thr/Bull Dam 15% ch for Spinal dam (paralysis)
Chest	Imp x2, Cut x1,5 BT=HT, for Thr/Bull Dam 10% ch for Spinal dam (paralysis)
Vitals/Kidneys	Only Thr. Roll Stun & KO Cr x2, Other x4 HT/3=Auto Stun HT/2=Auto KO BT=HTx3 Int. bleed
Groin	Auto Stun; Roll KO, HT/4 Roll Cripp. HT/2=Auto Cripp. BT=HT Cr x1,5 Other x3
Limbs/Joints	Cut x1,5 _Auto Cripp if HT/3 (Hand/Foot) HT/2 (Arm/Leg) HT (Shoulder/Hip) BT=Cripp dam

Crip=Auto Stun; Knockback=1 yd/8 pts Basic Dam before DR; Knockdown=HT/2 Basic dam in one blow, roll DX to stand; Stun=No action, -4 def;

BT=Blowthrough dam; All Stun & KO rolls are -(Basic Dam)

Random Hit Location Table

1 Head Region (-3) 3 Eyes (-9/-10/-18) 4 Ears (-8/-9) 5 Nose (-7) 6-8 Skull/Brain (-8) 9-11 Face/Head (-5) 12 Jaw (-6) 13 Neck (-6) 14-15 Chest (-3) 16 Shoulder, any 50% ch (-3) 17 Arm, Near, Upper (-5) 18 Arm, Far, Upper (-6)	2 Body Region (-1) 3 Face/Head (-5) 4 Neck (-6) 5 Arm, Far (-4) 6 Arm, Near (-2) 7 Shoulder, any 50% ch (-3) 8-10 Chest (-3) 11-12 Stomach (-3) 13-14 Hips, any 50% ch (-3) 15 Vitals (-4) 16 Kidneys (-5) 17 Groin (-5) 18 Leg, Upper, any 50% ch (-3)	3 Leg Region (-2) 3 Kidneys (-5) 4 Hand, Near (-4) 5 Arm, near, Lower (-5) 6 Groin (-5) 7 Stomach (-3) 8 Hip, any 50% ch (-3) 9-12 Leg, Near (-2) 13-14 Leg, Far (-4) 15-16 Foot, Near (-8) 18 Vitals (-4)
4 Arm Region (-2) 3 Jaw (-6) 4 Face/Head (-5) 5 Neck (-6) 6-7 Shoulder, any 50% ch (-3) 8-11 Arm, Near (-2) 12 Hand, Near (-4) 13 Stomach (-3) 14-15 Chest (-3) 16 Vitals (-4) 17 Hip, any 50% ch (-3) 18 Kidneys (-5)	5 Upper Body Region (-2) 3 Skull/Brain (-8) 4 Jaw (-6) 5 Face/Head (-5) 6 Neck (-6) 7 Shoulder, Far (-4) 8 Shoulder, Near (-3) 9-11 Chest (-3) 12 Arm, Near, Upper (-5) 13 Arm, far, Upper (7) 14-16 Stomach (-3) 17 Vitals (-4) 18 Kidneys (-5)	6 Lower Body region (-2) 3 Arm, Far, Lower (-5) 4 Hand, Near (-4) 5 Arm, Near, Lower (-5) 6-7 Stomach (-3) 8 Vitals (-4) 9 Kidneys (-5) 10-12 Hip, any 50% ch (-3) 13 Groin (-5) 14-16 Leg, Near, Upper (-4) 17-18 Leg, Far, Upper (-6)

Damage Modifiers & Effects

Skull/Brain	Skull DR2 Roll Stun & KO Cr x2, Other x4 HT/3= Auto Stun; HT/2=Auto KO; BT=HT x3
Face/Head	Roll Stun & KO; Cr x1,5, Other x2 ; HT/3= Auto Stun; HT/2=Auto KO; BT=HT x3
Eyes	Auto Stun; 1 hit temp. blinds; 2+ Auto Cripp.; Rem. Thr/Bul dam (diam<1α) goes to Brain, no DR
Ears	Auto Stun; 1 hit temp. blinds; 2+ Auto Cripp.; Rem. Dam goes to Face
Nose	Roll Stun; 1 hit roll Cripp; 2+ hits Auto Cripp.; BT=HT/4; Rem. Dam goes to Face
Jaw	Roll Stun 2+ hit, roll Cripp; 4+ hits Auto Cripp. BT=HT/3 Rem. Dam goes to Face
Neck	Roll Stun Cr x1,5, Other x2 HT/3=Auto Stun, Roll HT or Choke Ht Basic Dam Roll Cripp/Decap.
Stomach	Imp x2, Cut x1,5 BT=HT, for Thr/Bull Dam 15% ch for Spinal dam (paralysis)
Chest	Imp x2, Cut x1,5 BT=HT, for Thr/Bull Dam 10% ch for Spinal dam (paralysis)
Vitals/Kidneys	Only Thr. Roll Stun & KO Cr x2, Other x4 HT/3=Auto Stun HT/2=Auto KO BT=HTx3 Int. bleed
Groin	Auto Stun; Roll KO, HT/4 Roll Cripp. HT/2=Auto Cripp. BT=HT Cr x1,5 Other x3
Limbs/Joints	Cut x1,5 _Auto Cripp if HT/3 (Hand/Foot) HT/2 (Arm/Leg) HT (Shoulder/Hip) BT=Cripp dam

Crip=Auto Stun; Knockback=1 yd/8 pts Basic Dam before DR; Knockdown=HT/2 Basic dam in one blow, roll DX to stand; Stun=No action, -4 def;

BT=Blowthrough dam; All Stun & KO rolls are -(Basic Dam)

Operation Order

Task Force Nimrod

Warning:

This Operation Order is classified

TOP SECRET

CODEWORD URGENT WATCH – EYES ONLY

DO NOT DISTRIBUTE TO UNAUTHORIZED PERSONEL

Udstedende Hovedkvarter:

Special forces operations, Central Command, Allied Forces, Saudi Arabia

Operationsordre 13976 (Operationsplan: DESERT STORM, OPTION 3F)

Referencer:

DMA REF: ONC G-4 1990 (DMA Middle East Series, Northern Iraq)
SATINT Ref. NSA KH27 #5590873-98569/1 & #5590873-98643/3
OPAREA DESERT STORM: Unit deployment status (latest update)
(Inkluderet i denne ordre i Annex)

Enheder & Organisation:

Task Force Nimrod, bestående af:

Detachment Echo(-)/3rd Platoon, SEAL Team 3:

1 Officer, 3 NCOs inklusive alt integralt udstyr

Hovedkvarterselement, HQ Expeditionary Force, 22nd Special Air Service (SAS)

1 Officer, 1 NCO inklusive alt integralt udstyr

Logistisk støtte og Combat support vil blive leveret af NAVSPECWARGRU1 expeditionary HQ, Riyadh

Taktisk transport og evakuering vil blive leveret af 16th Special Operations Wing, King Khalid Military City [KKMC]

Situation:

Generel Situation, Desert Storm Operationsområde

Den allierede styrkeopbygning i forbindelse med forberedelserne til Operationsplan DESERT STORM fortsætter under dække af INSTANT THUNDER, med det formål at kunne tilbagevise en Irakisk invasion og ultimativt kunne iværksætte offensive operationer imod irakiske styrker i Kuwait og Irak, fra klokken 04:00, 24FEB91, med mindre Irak betingelsesløst efterlever FN resolution 279, og herunder indleder en øjeblikkelig og total tilbagetrækning af militære styrker fra Kongedømmet Kuwait.

Det allierede flyvevåben forstærker luftkomponenten af Desert Storm på 32. døgn. Målet er at reducere de irakiske enheder i og omkring Kuwait til 50% styrke eller lavere. Det anslås at flystyrkerne til dato har ødelagt 35% af alle irakiske kampvogne, 31% af de øvrige pansrede køretøjer og omkring 44% af artilleriet

Den 101. luftbårne division og den 24. mekaniserede infanteridivision er i gang med at redeployere til nye positioner.

Specialstyrker fra US Navy, US Army og Royal Army opererer bag FLOT [Forward Line of Own Troops] med det formål at opspore og nedkæmpe mellemdistance missilsystemer og afsløre fjendtlige positioner og troppebevægelser.

Missionsområdet

Missionsområdet er defineret som området omkring irakisk installation KL-330-5A, Position: 33°18'05N, 40°40'30W (DMA REF: ONC-G4 1990).

Signal Efterretning [SigInt]

Der er ikke blevet sporet nogen radiosignaler eller anden elektronisk kommunikation fra KL330-5A. Hvilket gør det svært at estimere hvor meget personel der reelt er stationeret på installationen og hvad de laver der.

Foto og Satellit rekognoscering [FotRec & SatRec]

Nyeste fotomateriale er over 3 uger gammelt, og er ikke blevet fornyet på grund af vejrforhold i missionsområdet. En fotorekognoseringsmission til missionsområdet leverede ikke noget materiale og resulterede i tabet af ét fly, mens et andet blev kraftigt skadet af luftværnsmissiler.

Ud fra det eksisterende fotomateriale estimerer efterretningssektionen at der er stationeret 8 til 10 mand på installationen.

JSTARS

Radar bånd fra JSTARS har afsløret en stigning i trafikken til og fra installationen siden starten af Desert Shield og siden Desert Storm. Det er ikke noget tydeligt mønster i trafikken, men den bliver altid udført i grupper på 2 til 4 køretøjer, der forlader installationen igen i løbet af 1-3 timer. Disse bevægelser sker altid mens stedet er uden for satellit observation, hvorfor man ikke har nogen efterretning om typer af køretøjer involveret. I løbet af de sidste 10 dage er der blevet talt 4 sådanne konvojer til installationen.

Menneskelig Efterretning [HumInt]

Irakiske soldater der blev taget til fange efter kampene ved Khafji har indikeret at den Irakiske hær råder over biologiske våben [Nilfeber, Ebola og Bacillus Anthrax] og Kemiske våben [Klor, VX, Sarin] Disse oplysninger er vurderet som B2 og betragtes som bekræftet.

De samme kilder indikerer at Irak råder over et mindre antal taktiske Atomsprænghoveder (10-50kt). Disse oplysninger har ikke kunnet bekræftes uafhængigt og er følgelig klassificeret som C5. De betragtes som løse rygter af efterretningssektionen

Fjendtlige styrker i missionsområdet:

Militærpoliti kompagni (eksakt enhed ukendt)

Stationeret på H2 Airbase 9km Nordvest for missionsområdet.

Anslået styrke: reduceret kompagni størrelse; omkring 100 mand.

Udstyr: let infanteri (ingen tunge våben) lastbiler og jeeps.

Anslået mission: bevogtning af H2 flybasen.

Tilstand: ukendt, men forventet god

1 & 3 Bataljon, 96. Infanteri Regiment(Motoriseret)

Deployeret 36km Vest-Sydvest for missionsområdet.

Anslået Styrke 450 mand.

Udstyr: Tungt bevæbnet infanteri med BTR-70 pansrede mandskabsvogne og få (under 10) T-72 tanks.

Anslået Mission: Bevogtning af Ar Ruthbah samt patruljering af grænseområderne mod Jordan og Syrien.

Tilstand: Generelt god. Enheden er spredt ud i området umiddelbart nordvest for Ar Ruthbar og foretager spredt patruljering af grænseområderne mod Syrien. Enheden forventes at kunne skifte mission i løbet af 72 timer

2 & 4 Bataljon, 233. Infanteri Regiment (Mekaniseret)

Deployeret 52km Syd-Sydvest for missionsområdet

Anslået Styrke: 500 mand.

Udstyr: Tungt bevæbnet Infanteri med BMP-2 infanterikampvogne og enkelte T-72 tanks.

Anslået Mission: Bevogtning af grænseområdet ind mod Saudi Arabien, samt reservestyrke til at imødegå et angreb ind i Irak fra Saudi Arabien/Kuwait.

Tilstand: Enheden er deployeret i en stærk forsvarsstilling, og foretager kun begrænset patruljevirkomhed i området omkring sig. Enheden er fuldt forsynet, og forventes at kunne skifte position med 24 timers varsel.

12. Tankregiment, 56. Tankdivision (Hammurabi), Republikanergarden.

Deployeret 42km Sydpøst for missionsområdet

Anslået Styrke: 700 mand

Udstyr: omkring 150 T-72 kampvogne plus omkring 75 andre pansrede køretøjer.

Anslået Mission: Strategisk reserve til at imødegå Allierede angreb mod Irak/Kuwait.

Tilstand: Eliteenhed; Udemærket forsyningsniveau. Enheden forventes at kunne skifte position med 12 timers varsel, dog kun 4 timer for enkelte elementer.

Egne styrker:

Der er ikke nogen egne styrker deployeret i missionsområdet

For oplysninger egne styrker i hele DESERT STORM operationsområdet henvises til:

OPAREA DESERT STORM: Unit deployment status (latest update)

Mission

Koncept:

Task Force Nimrod vil foretage en Strategisk Rekognoscerings- og Evalueringsmission bag FLOT ind i Irak.

Missionmålet er irakisk installation KL-330-5A, Position: 33°18'05N, 40°40'30W (DMA REF: ONC-G4 1990).

Pirmært objektiv: Fastslå funktion og evaluér trusselsniveau fra Installation KL-330-5A

Sekundært objektiv: Neutraliser eventuel trussel fra Installation KL330-5A; enten ved Direkte Aktion eller dirigering af luftangreb på installationen

Udførsel

Operation URGENT WATCH skal være igangsæt senest 19FEB91 H00:00L(lokalt tid) og afsluttet inden 24FEB91 H01:00L

Task Force Nimrod vil, med støtte fra 16th SOW, planlægge og udføre en landsætningsoperation bag FLOT med henblik på at landsætte NIMROD i en position hvorfra enheden er i stand til selv at deployere til missionsområdet.

Task Force Nimrod vil derefter deployere til missionsområdet for der at oprette en observationspost med det formål at overvåge KL330-5A og fastslå hvilke operationer der foregår på installationen. Disse observationer vil blive kommunikeret til CENTCOM via satellitforbindelse hver 6. time, med mindre akutte situationer nødvendiggør kommunikation.

Såfremt KL330-5A viser sig at udgøre en tydelig trussel mod militære og/eller civile koncentrationer, vil NIMROD, efter at have indhentet tilladelse fra CENTCOM, planlægge og foretage et direkte angreb og/eller dirigere et luftangreb for at sikre at truslen er forsvarligt neutraliseret. Effekten af et sådant angreb skal kommunikeres til CENTCOM så hurtigt som muligt efter angrebet.

Efter at have udført det primære og sekundære objektiv vil Task Force NIMROD være fri til at exfiltrere området efter eget skøn og herunder koordinere opsamling/evakering fra missionsområdet eller ved egen hjælp.

Reserver

Der er ikke nogen dedikerede reservestyrker tilknyttet Task Force NIMROD.

Der eksisterer ikke nogen strategiske reservestyrker i operationsområdet.

Koordinerende instruktioner:

For at undgå at blive opdaget af fjendtlige signalenheder vil Task Force NIMROD begrænse al radiokommunikation til det absolut nødvendige for udførelsen af missionen.

For at minimere chancen for opdagelse vil Task Force NIMROD primært bevæge sig i ly af mørket og undgå at benytte sig af det lokale vejnet.

For visuel identifikation fra luften af egne styrker bag FLOT vil enheden, så snart venligtsindede luftenheder bliver observeret, markere sin stilling med rød røg, deployeret umiddelbart nord for stillingen, eller kontakte luftenheden via radio (se CEOI for detaljer)

Service & Support

Materiel vil blive leveret så vidt muligt fra HQ, NAVSPECWARGRU1, Riyadh. Dette vil inkludere individuel udrustning, missionsrelateret udstyr, bevæbning og motoriseret transport i missionsområdet, såfremt dette planlægges.

Evakuering og behandling af tilskadekomne

Evakuering vil blive forestået af 16th SOW og koordineret gennem deres operationsgruppe (Se Signal)

Behandling vil følge sædvanlige militære procedurer

Kommando & Signal

CEOI [Communications-Electronics Operations Instructions]: Alle Radiooperationer foregår i overensstemmelse med CEOI, Issue FEB91, Index C43

For at minimere risikoen for elektronisk detektion fra fjendtlige enheder, vil NIMROD operere under total EMCON undtagen for at kommunikere missionskritiske oplysninger til CENTCOM via MILCOMSAT.

Task Force NIMROD vil lytte på kanal 1682 på MILCOMSAT hver 6. time: H04:00L, H10:00L, H16:00L, H22:00L, startende fra operationens start for opdateringer og ændringer i missionsordrer.

NIMROD er blevet tildelt kanal 1682 på MILCOMSAT på fuld tid, til indrapportering af rekognosceringsdata og anden kommunikation, under callsignet Raven.

NIMROD er autoriseret til at benytte USAF SATCOM til at etablere kontakt med AWAC og JSTARS assets med callsign: Shade 9-3

NIMROD er autoriseret til at benytte TACCOM til at koordinere med luftbårne enheder under Callsign: Shade 9-3

Identifikation/Autorisations koder:

Kodeord / Respons Sekvenser

YANKEE MIKE	/	TANGO BRAVO	UNIFORM PAPA	/	SIERRA TANGO
NOVEMBER ALPHA	/	OSCAR FOXTROT	LIMA KILO	/	OSCAR VICTOR
CHARLIE CHARLIE	/	ZULU YANKEE	JULIET JULIET	/	LIMA XRAY
MIKE SIERRA	/	ECHO ROMEO	INDIA HOTEL	/	DELTA GOLF
QUEBEC OSCAR	/	XRAY DELTA	TANGO YANKEE	/	FOXTROT UNIFORM

Kommandostruktur for Task Force NIMROD

Kommandohavende	Lieutenant JG	H. Mitchell	US Navy
Næstkommanderende	Major	G. E. Panharst-Taitham	22 nd SAS
	Sergeant-Major	P. McManus	22 nd SAS
	Petty Officer 1 st class	E. Hernandez	US Navy
	Petty Officer 2 nd class	D.E.Breen	US Navy
	Petty Officer 3 rd class	L. Simmons	US Navy

Nærmeste overordnede hovedkvarter er CENTCOM, Riyadh, Saudi Arabien.

Signature:

18 feb 1991 06:30
Date/Time

J Johnson
Signed, J. Johnson, Col. US Army

Distribution

This Operations order has been distributed to:

Commanding Officer	Central Command, Saudi Arabia	General H. Norman Schwartzkopf, US Army
Commanding Officer	Special Operations, Saudi Arabia	Col. J. Johnson, US Army
Operations Officer	General Staff, Central Command	Colonel F. Hennesey, US Army
Operations Officer	NAVSPECWARGRU 1	Commander A. Fitzpatrick, US Navy
Operations Officer	SEAL Team 3	LT. Commander S. Devlin, US Navy
Operations Officer	Expeditionary force HQ, 22 nd SAS	Major G.E.Pankherst-Taitham, Royal Army
Officer in Charge	Det. Echo, 3 rd Plt, SEAL TEAM 3	Lieutenant (JG) H. Mitchell, US Navy
Operations Officer	16 th SOW, CENTCOM staff	Captain T. Powers, US Air Force

Annex (Oversigt):

Oparea URGENT WATCH (DMA Ref: ONC G-4 1990)
SATINT Ref. NSA KH27 #5590873-98569/1
SATINT Ref. NSA KH27 #5590873-98643/3
OPAREA DESERT STORM: Unit deployment status (latest update)

Kvittering for

Operationsordre 13976 (Operationsplan: DESERT STORM, OPTION 3F)

Jeg har modtaget, læst og forstået denne operationsordre

Underskrevet:

Dato: _____

Signatur: _____

Bemærkninger:

FLY -EGNE

**Sepecat Jaguar**

Fransk/Engelsk Jagerbomber og Fotorekognosceringsfly.

Bevæbning:

2 30mm DEFA maskinkanoner

2 AIM-9L Sidewinder

op til 4 tons bomber og missiler

**Lockheed MC-130H Combat Talon**

Amerikansk Special Operations Combatsupportfly

Udstyret med terrænfølgende radar, grej til Lufttankning af fly og helikoptere og kraftigt selvforsvars udstyr (jammer, chaff og flares)

Kan medbringe op til 15 tons last, eller 11 tons på LAPES [Low Altitude Pallet Extraction System] paller

**Sikorsky MH-53J Pave Low III**

Amerikansk Special Operations Helikopter

Udstyret med Terrænfølgende Radar, Lufttanknings udstyr og kraftigt selvforsvars udstyr (jammer, chaff og flares)

Bevæbning:

Op til 3

7.62mm Gatling kanoner eller

12.7mm Maskingeværer

**Fairchild A-10 Thunderbolt II**

Amerikansk Luftstøtte- og antikampvognsfly

Kendt som "Warthog"

Bevæbning

30mm GAU-8 Gatling kanon

op til 5 tons bomber og missiler

Chaff og Flares

FLY -EGNE OG OPFOR

**Mil Mi-24 "Hind F"**

Russiskbygget Kamphelikopter

Bevæbnet med

2 30mm maskinkanoner

op til 32 raketter og 4 antitankmissiler

De irakiske Hinds er udstyret med lysforstærkende natsigter, lyskastere og flares for at aflede varmesøgende missiler. Las-trummet i midten af skroget har plads til op til 8 infanterister, men bruges oftest til ekstra ammunition.

**Mil Mi-8 Hip**

Russiskbygget transport helikopter.

Hip'en kan transportere op til 32 infanterister eller 4 tons last, der kan lastes over en rampe bagerst i kabinen.

Kan være bevæbnet med 1-2 lette maskingeværer.

**McDonnell Douglas F-15 Eagle**

Amerikansk Luftoverlegenhedsjager og angrebsfly
(Henholdvis F-15C og F-15E)

Avanceret angrebsfly, udstyret med terrænfølgende radar og kraftigt selvforsvarsudstyr (chaff og flares)

Bevæbning

20mm M61A Gatlingkanon

op til 4 AIM-9 Sidewinder & 4 AIM-7F

op til 11 tons missiler og bomber

**General Dynamics F-16 Falcon**

Amerikansk nærkampjager og angrebsfly

Letvægtsangrebsfly udstyret med selvforsvarsudstyr (chaff og flares)

Bevæbning

20mm M61A Gatlingkanon

op til 4 AIM-9 Sidewinder

op til 6 tons missiler og bomber

KORPSTØJER -EGNE

**Chenoweth Racing Products FAV**

[Fast Attack Vehicle] Let opklarings-og angrebskøretøj.

Anskaffet i 1988 af US Navy for at give SEALs et landtransportmiddel. FAV'en har plads til tre personer, hvoraf den ene sidder i et løftet sæde bagerst i vognen, hvorfra der er et godt udsyn. FAV'en kan bevæbnes med op til 3 maskingeværer (heraf 2 tunge maskingeværer eller granatkastere) og den kan have op til 1500lbs nyttelast. FAV'en er meget mobil i terræn og larmer ikke alt for meget.

**General Motors HMMWV**

M-1030'en er en strippet version af US Army's standard jeep. M-1030 eller HumVee'en/Hummer som den bliver kaldt kommer i et utal af varianter (over 30 ved sidste optælling). M-1030 har fået fjernet taget (for at gøre den nemmere at skjule) og installeret et beslag så der kan monteres et let eller tungt maskingevær eller granatkaster midt i vognen. Hummeren er kendt for sin gode mobilitet i terræn og flytter en kører, 3 passagerer og hele 5100lbs (2,3 ton!)



KORJETØJER -OPFOR



BMP-2 Infanterikampvogn



BTR-70PB Pansret mandskabsvogn



ZSU-23 Antiluftskytsvogn



T-72M Kampvogn



Ural 385D 7-tons Lastvogn (med kommandostation)



Crotale SAM Launcher



MAZ 543 8x8 SCUD Launcher

OMSLAG TIL SPILPERSON-ARK

(Spilpersoner er i seperat fil)

De følgende to sider skal kopieres som et samlet A3, der kan bruges som omslag til spilpersonerne (i seperat fil)



Radioprocedurer

Radio Prowords (procedure Words):

Over	[Skift/Skifter]	Slutter din sending og giver modtageren mulighed for at svare
Out	[Slut]	Slutter din sending, men intet svar forventes. Afslutter udvekslingen.
Roger	[Opfattet/Forstået]	Jeg har forstået den sidste sending.
Wilco		Jeg har modtaget densidste sending og vil følge dens instruktioner/ordrer.
Break/Wait		Der kommer en pause i min sending, vent på resten.
Say Again (From)	[Gentag (fra)]	Gentag sendingen (fra det specificerede punkt i sendingen)
Radio Check		Beder om respons fra modtageren om kvaliteten af signalet. Kvaliteten vurderes som points ud af fem. Ex: "Showtime; Cougar 11 reads you 3 by 5" (medium signal)
Read Back		Forlanger en gentagelse af de instruktioner der var i sendingen, for at sikre at modtageren har forstået sendingen korrekt.
Any/All Station(s)		Opkald på frekvensen for at finde ud af om der er nogen der lytter.
Last Station		Opkald til den sidste afsender af en besked. Bruges når stationen ikke er kendt.
Unknown Station	[Ukendt Station]	Opkald til en station hvis identitet er ukendt; enten fordi den ikke identificerede sig selv eller fordi identiteten bag callsignet ikke er kendt.
Affirmative	[Korrekt/Ja]	Ja/Jeg kan bekræfte det/Korrekt
Negative	[Negativt/Nej]	Nej/Jeg kan ikke bekræftige det/Ikke korrekt.
Unable		Jeg er ikke istand til at efterkomme din forespørgsel/ordre.

Specielle prowords:

SITREP:	SITuation REPort	Hvad er din øjeblikke situation?
SHELLREP:	SHELLing REPort	Artilleriangrebsrapport
SPOTREP:	SPOTting REPort	Observationsrapport
LOGREP:	LOGistics REPort	Forsyningsrapport

Callsigns:

Callsigns er konstrueret sådan at at aflytning af radionettet ikke vil kunne umiddelbart vil give oplysninger om hvilke stationer der er på nettet. Derudover blive callsigns konstrueret med det formål at de skal gøre det tydeligt og hurtigt at skelne stationerne fra hinanden.

Brug af Radio

Normal radio procedure bruger et 3-1 format:

Callsign-Descriptive-Directive:

Callsign:	Identificerer modtageren/modtagerne af beskeden
Descriptive:	Identificerer afsenderen af beskeden
Directive:	Den information/ordre der er beskedens indhold

Ex: "Pancake flight from Showtime Lead, 2 mig-29 your low 4, break left!"

Ex: "All Cougars, This is Cougar 6: move to contact and take up firing positions!"

Phonetic Alphabet (NATO standard)

Alpha	Bravo	Charlie	Delta
Echo	Foxtrot	Golf	Hotel
Juliet	Kilo	Lima	Mike
November	Oscar	Papa	Quebec
Romeo	Sierra	Tango	Uniform
Victor	Whiskey	X-Ray	Yankee
Zulu			

Slang

AD(A):	Air Defense (Artillery)	FLOT:	Forward Line of Own Troops	OIC:	Officer In Charge
APC:	Armored Personnel Carrier	H:	Hours (ex: 15:45 GMT is H1545z)	OP:	Observation Post
ATGM:	Anti-Tank Guided Missile	HMMWV:	High Mobility Multipurpose Wheeled Vehicle, a.k.a. 'Hummer'/'Hum-Vee'	OPFOR:	OPposing FORce
BDA:	Bomb Damage Assessment	IFV:	Infantry Fighting Vehicle (ex: M2 Bradley / BMP/ Marder/ Warrior)	RTO:	Radio/Telephone Operator
BDU:	Battle Dress Uniform	IR:	InfraRed	SAR:	Search And Rescue
CAS:	Close Air Support	KLICK:	Kilometer	SATCOM:	SATellite COMMunication
CASEVAC:	CASualty EVACuation	LAW:	Light Anti-tank Weapon	TF:	Task Force
CEOI:	Communications and Electronics Operating Instructions	LBE:	Load Bearing Equipment	TLA:	Three-Letter Acronym
CO:	Commanding Officer	LZ:	Landing Zone	XO:	Executive Officer (næstkommenderende)
C-SAR:	Combat Search And Rescue	M:	Model (ex: M16A2)	Zulu:	Greenwich mean time (GMT)
Dustoff:	Helicopter assisted MEDIVAC	Mike:	Minute or meters		
DZ:	Drop Zone	Mike-Mike:	Millimeter	FUBAR:	F****ed Up Beyond All Recovery
ECM:	Electronic CounterMeasures	MRE:	Meal, Ready to Eat	KISS:	Keep It Simple, Stupid!
EOD:	Explosive Ordnance Disposal	NBC:	Nuclear, Biological, and Chemical	METT(T):	Mission, Enemy, Terrain, Time (Troops)
EP:	Extraction Point	NCO:	Non-Commissioned Officer (a.k.a. Non-Com)	REMF:	Rear Echelon Mother F****er
ETA:	Estimated Time of Arrival	NVD:	Night Vision Device	SNAFU:	Situation Normal: All F****ed Up
FAV:	Fast Attack Vehicle	NVG:	Night Vision Goggles	TACAMO:	Take Charge And Move Out
FEBA:	Forward Edge of Battle Area			SALUTE:	Size, Activity, Location, Unit, Time and Equipment

URGENT WATCH

Automatic Fire

Rounds		Roll made by:						
in group	-1	0	1	2	3	4	5+	
1	0	1	1	1	1	1	1	1
2	0	1	1	1	1	1	1	2
3	1	1	1	1	2	2	2	3
4	1	2	2	3	3	3	3	4

Bursts are split into groups of 4; left overs are put into one group.

One to-hit roll is made, to the same hitlocation.

Reload times:

Integral mag: 3 sec.+1 Sec. Per round

Detachable mag: 3 sec. (Prepare, aquire, insert)

Same for stripper clip/mauser

Successful rolls against fastdraw(type) and speed load (type), ill make it possible to reload a weapon in 1 sec

Ranged weapons modifiers

Aiming time

Snap shot: -4 unless adjusted skill > ss

One turn of aiming: adjusted skill + acc mod.

Two turns of aiming: +1

Three turns of aiming: +2

Four or more turns of aiming: +3

Bracing

For bracing a crossbow, pistol, rifle, etc: +1

if time is taken to aim.

Opportunity fire: (includes snapshot penalty)

Evaluating target before shooting: -2

Watching one or two squares/hexes: -4

Watching three or four squares/hexes: -5

Watching all squares/hexes along a line: -5

Watching five or six squares/hexes: -6

Watching seven to ten squares/hexes: -7

Watching more than ten squares/hexes: -8

Wounds

Penalty equal to hits taken on preceeding turn. Penalty is halved if weapon has got an electronic sight. No penalty if you have High Pain Threshold

BULLET DAMAGE MODIFIER

Ammunition: DR DAM Cost:

Hollow Point: x2 x 2 x 1½

Amour Piercing: x½ x ½ x 3

Pistol,10mm+: x 1 x 1½ x 1

TL 5 and lower: x 1 x 1½ x 1

DAPS/Glazer/AET:Treat as AP if target has any DR, otherwise treat as Hollow Point

Targets position

Prone behind minimum cover, head down: -7

Any position, only head exposed: -5

Head and shoulders exposed: -4

Behind someone else (per intervening person):-4

Prone or crawling without cover: -4

Body half exposed: -3

Behind light cover (bushes, etc.): -2

Crouching/sitting/kneeling without cover: -2

Weapon as target

Most weapons: -4

Polearm, spear, rifle, greatsword: -3

Knife, pistol, etc.: -5

Pop-up attack: -2, and -4 for snap shot: -6

Shooting blind: -10, for a maximum roll of 9.

Against unintended target: Normal roll, max 9

Long range: 2x range penalties if nearsighted

Higher target: +1 meter to range pr meter

Lower target: -1 meter to range pr two meters

Weapon in bad repair: -4 or worse

Unfamiliar weapon:

Unfamiliar Gun/Beam weapon of known type: -2

Unfamiliar type of weapon: -4

Unfamiliar vehicular aiming system: -2 or worse

Adverse combatconditions

Bad light: -1 to -9

Total darkness: -10

Bad footing: -2 or more.

Attacker is standing in water: (see b p. 91)

Attacker is swimming: -6, or underwater penalty

(See b p.91)

Attacker is in strange position: -2 or more

(Gm's decision)

Blind: -6, blinded suddenly: -10

One eye: -1 for hand weapons

-3 for ranged weapons

Clothes are on fire: -2

Crawling: -4

Crouching: -2

Sitting: -2

Off-hand attacks: -4

(no penalty if you are ambidextrous)

Shield: -2 if large shield

St under minimum st for weapon: -1

per point of difference

Speed/

Range

Linear

Measurement

-20 1 mm

-14 1 cm

-13 1½ cm

-12 2 cm

-11 3 cm

-10 4½ cm

-9 7 cm

-8 10 cm

-7 15 cm

-6 20 cm

-5 30 cm

-4 45 cm

-3 70 cm

-2 1 m

-1 1½ m

0 0 2 m

-1 +1 3 m

-2 +2 4½ m

-3 +3 7 m

-4 +4 10 m

-5 +5 15 m

-6 +6 20 m

-7 +7 30 m

-8 +8 45 m

-9 +9 70 m

-10 +10 100 m

-11 +11 150 m

-12 +12 200 m

-13 +13 300 m

-14 +14 450 m

-15 +15 700 m

-16 +16 1000 m

-17 +17 1500 m

-18 +18 2000 m

-19 +19 3000 m

-20 +20 4500 m

-21 +21 7000 m

-22 +22 10 km

-23 +23 15 km

-24 +24 20 km

-25 +25 30 km

-28 +28 100 km

-34 +34 1000 km

-40 +4010.000 km

-46 +46100.000 km

Km/t

Knots

1

1½

2½

3½

5½

7

11

16

25

36

55

70

110

160

250

360

550

720

1080

1600

2500

3600

5400

7200

10.800

16.200

25.200

36.000

54.000

72.000

+/-6 shifts

factor of 10