Rub-R-DUK-1

Fremtrædenhed: Høj, stille person. Lidt indelukket i sin egen verden.

Mutantkraft: Machine Empathy

Hemmeligt selskab: Computer Phreaks

Data: Allerede fra starten af din klon-eksistens, forstod du betydningen af at Computeren var magtfuld. Den styrede alt, den lavede alt, den var pålidelig (more or less), den kunne skabe, og folk havde respekt for den.

Denne viden passede perfekt ind i dine egne evner med at manipulere på alle tekniske mekanismer. Bots, lommecomputere, automatiske døråbnere, you name it.

Ulempen er selvfølgelig, at Computeren ikke udstår konkurrence, og hvis nogen bare vidste en brøkdel af hvad, du kunne, ville de blive henrettet på stedet. Egentligt ret sygt – der er noget, du er hård til, og så kan man ikke engang prale – altså udover i Computer Phreaks, hvor en del af fritiden bruges.

Det er dog ikke lang tid siden, du fandt Computer Phreaks – men det var i sidste øjeblik; hvis du ikke havde haft mulighed for at prale bare én gang, var du gået til grunde – eller måske havde kommet til at snakke over dig i Computerens nærvær.

Du bliver stadigvæk betragtet som ungt, om end lovende, medlem af Computer Phreaks. For at avancere indenfor foreningen, skal du dog gøre dit for at udbrede foreningens nyeste motto: ”What is the Computer?”. På vægge, på computerterminaler, indprintet på piller, hvad som helst du har mulighed for. Mottoet er blevet valgt for at så tvivl om hvorvidt, Computeren er den eneste, retmæssige computermanipulatur.

Ikke desto mindre var det glædeligt at se, at Computeren søgte folk, til dens nye EDB-kørekort-kursus. Det vil jo være for fedt, hvis det viser sig at det kan blive legaliseret at arbejde med computere og deslige. Og da du jo styrer det godt nok i forvejen, er dette måske genvejen til en behagelig tilværelse…

Ekstra udstyr: ”PIP3000” Lommecomputer (simpel lommecomputer)
Tre spraydåser med rød maling
To ”What is the Computer?”-skabelonplader gemt i hælen af støvlerne til hurtigt at spraye mottoet.

Spot-R-DOG-1

Fremtrædenhed: Høj, muskuløs, veltrænet person. Aggressiv og uden temperament.

Mutantkraft: Regeneration

Hemmeligt selskab: PURGE

Data: Hvor er det egentligt latterligt. Computeren, som du hader så meget, mener, at du er en dygtig troubleshooter, og har placeret dig som hemmelig IntSec-agent, til at holde øje med de øvrige troubleshooters. Fuck de andre, de er blot tåber, der fjoller rundt og bukker og nikker og skraber og hvad ved du…

Men det har faktisk sine fordele at være hemmelig IntSec-agent. Specielt når den interne struktur er så tåbelig, som den nu engang er, og der ikke er styr på hvem, der skal have adgang til hvilke informationer. For eksempel har du uden problemer (men måske lidt ulovligt) fundet ud af, at Wank-R-BUT ligeledes er IntSec-agent. Og hans job endda er at holde øje med at du laver dit IntSec-arbejde ordentligt. Hvor naivt. Nå, i det mindste skal du så nok blot sørge for at være høflig overfor ham, da enhver bedømmelse af dig vil være baseret på hans udtalelser, såvidt du har kunne ræsonnere dig frem til. Selvom det nok desværre kræver ekstremt meget røvslikkeri overfor ham, så er det altså vigtigt at vide, at han alene står for at bedømme dig. Uden dog at afsløre, at du ved, at han også er IntSec-agent.

Du har meldt dig til EDB-kørekort for at slippe for regulært Troubleshooter-arbejde. Hvis man blot skal på kursus, kommer man næppe til skade. Om ikke andet kan det være, man lærer noget, som kan bruges til at skade Computeren hårdt! Eller måske endda… slippe væk fra Alpha Complex? Nogle rygter (men rygter er jo forræderi) går i hvert fald på at ”Sandheden er Udenfor”. Eller noget i den stil. I mellemtiden kan man da i det mindste forsøge at kvæste Computeren så meget som muligt. Den er ikke bedre værd.

Ekstra udstyr: Hemmelig IntSec-wristknap til at tilkalde IntSec-styrken
Hemmelig IntSec-badge
Ti high-explosive mini-granater (på størrelse med en halv knytnæve).

Wank-R-BUT-1

Fremtrædenhed: Lille, småbuttet, smilende – måske lidt af en grinebider.

Mutantkraft: Matter Eater

Hemmeligt selskab: Free Enterprise

Data: Vel elsker du da at arbejde for IntSec. Men mest fordi de har adgang til alt muligt lækkert udstyr, som man for eksempel kunne sælge videre.

IntSec har så lidt styr på hvem indenfor afdelingen, der skal have adgang til udstyr, data, og så fremdeles. Efterhånden har du da i hvert fald fået ”lånt” og videresolgt nok ikke at skulle bekymre dig i de første par dage om ikke at have råd til at købe de ting, du nu gerne vil have. Det har dog også taget sin mængde tid at ”få” så meget udstyr fra IntSec, til at få fyldt din konto så godt op. I det mindste har du ikke engang været nødt til at skrive under på at måtte ”låne” så meget af det. Og der er vist nok ingen, der ved noget om det – udover dem, der selv ”låner” på livet løs.

Der var vistnok noget med at IntSec havde bedt dig om at holde øje med en anden IntSec-agent her i gruppen, men du kan egentligt ikke huske hvem, det var, og det er lidt pinligt at gå tilbage til IntSec og spørge. Det kan faktisk også være ligemeget – agenten skal nok passe sig selv. Og du kan blot bruge tiden på at ”låne” lidt mere hist og her.

”EDB-kørekort” skulle efter sigende være en fantastisk mulighed for dette. Problemet ved at ”låne” ting hos IntSec er, at det er små ting, og der let skal ”lånes” ret meget, før det giver gode credits. I så fald er det lidt sjovere at ”låne” computerudstyr og den slags – det skulle efter sigende have en langt højere markedsværdi.

En ting, du i hvert fald har erfaret: Med en øget indkomst følger et øget forbrug. Godtnok har du masser af credits, men du begynder allerede at kunne fornemme, at du nok bliver nødt til at øge den daglige ”indtægt” for at følge med til dit forbrug. Men så er det godt, at man altid kan ringe efter en kranbot til at slæbe det udstyr, man nu gerne vil ”låne”, væk til Free Enterprise-gutterne, som søger for videresalg.

Ekstra udstyr: Hemmelig IntSec-wristknap til at tilkalde IntSec-styrken
Hemmelig IntSec-badge
Konto, bugnet med credits

Scoot-R-TUF-1

Fremtrædenhed:	Almindelig højde, almindelig vægt, fredeligt udseende, smilende, sympatisk
Mutantkraft:	Empathy
Hemmeligt selskab:	Seal Club
Data:	Der er en verden udover denne verden. Du ved det – og alle i Seal Club ved det! Du har godtnok ikke oplevet den verden, men små, hemmelige ting i Alpha Complex' undergrund tyder på det. Der skulle være… store brune stolper med grønt organisk materiale på, glade organiske væsener, og alt skulle være rart og lykkeligt. Og i hvert fald ikke lige så kunstigt, som alt i Alpha Complex. Det siger selvfølgelig sig selv, at man ikke går og snakker højlydt om den slags, da det er henrettelsesgrund. Og egentligt har du nu været ret tæt på at blive henrettet flere gange, fordi du har haft svært ved at holde kæft om hvor meget, du ville holde af den rigtige verden, og hvor meget, du bare gerne ville væk fra alt det kunstige, der er i Alpha Complex. Ved den sidste konfrontation mellem dig og IntSec, blev du nødt til at gøre noget drastisk for at få dem til at tro på at du ikke hadede denne kunstige verden, og så kom du til at melde dig til detteher "EDB-kørekort". Føj! Det kommer nok til at have en masse med computere og andre kunstige genstande at gøre… Men i det mindste virkede det som om, IntSec-agenterne lod dig slippe for denne gang. Nu må man bare se at få det bedste ud af det. Og måske finde en udgang af Alpha Complex. Den må jo for pokker være et eller andet sted. Om ikke andet kan man bruge mellemtiden på at få folk til at smile i mellemtiden.
Ekstra udstyr:	Fem glas med en eller anden ukendt organisk væske – kan efter sigende få robotter og deslige til at kortslutte og lukke ned. Rart, når nogle robotter bliver for nærgående. Glas med happypiller – for at gøre folk glade

Cov-R-OPS-1

Fremtrædenhed: Almindelig højde, adræt kropsbygning

Mutantkraft: Levitation

Hemmeligt selskab: Illuminati

Data: Dagligdagen er kedelig. Ikke engang det hemmelige selskab, Illuminati, er spændende længere. Eller rettere; vel er det da spændende nok at have indblik i de hemmelige magtkampe, der nu engang er, men det er altså ret skidt ikke selv at kunne blande sig i disse, fordi man blot er en lille, ligegyldig, rød clearance troubleshooter. Missionerne har været kedelige og uden mulighed for at avancere.

Men nu kom Computeren med tilbuddet til nogle troubleshooters om at tage et ”EDB-kørekort”. Og selvfølgelig meldte du dig til. Tænk på at alle højprogrammører er af ultraviolet clearance! Måske kan du med ét stige utallige sikkerhedsniveauer.

Godtnok er det vist lidt svært, det med computere, men du har hørt nogle rygter (men rygter er jo forræderi) om at Rub-R-DUK skulle styre det skræmmende godt i forvejen. Men det er vist dog lidt af en hemmelighed. Måske kan man altid afpresse ham lidt angående dette, for så at få ham til at hjælpe med at blive bedre.

I det store hele er det jo et fantastisk tilbud, som du kun kan takke Computeren for at være blevet tilbudt. På den anden side har du jo også arbejdet hårdt. Godtnok i et forsøg på at tilrane dig mere magt, men det har nu også været for Computerens bedste. Så der er ikke noget usædvanligt i, at du er en af dem, der får tilbuddet.

Du begynder langsomt igen at mærke smagen af magtens sødme. Husk dog på, at et højt sikkerhedsniveau da selvfølgelig er rart af sig selv, men at det primært er et springbræt til at få skrabet sig mere magt sammen. Allerede nu bør du tænke over hvordan, man kan udnytte et højt sikkerhedsniveau bedst muligt.

Magten er nær. Måske endda helt uden at tage menneskeliv.

Ekstra udstyr: Vibroblade med springknivs-funktion – altid rart, hvis nogle folk kommer lidt for tæt på, eller skal snigmyrdes.

Warn-R-BRS-1

Fremtrædenhed: Almindelig højde, meget kraftig, gul ”registreret mutant”-stribe på tøj

Mutantkraft: Hypersenses (ikke så effektiv – men registreret mutantkraft)
Pyrokinesis

Hemmeligt selskab: Psion

Data: At være registreret mutant betyder, at man bliver nødt til at bære et gult bånd over tøjet, så alle kan se, at man er mutant. Det er svært at sige, om dette egentligt var en smart beslutning eller ej, men på den anden side havde Computeren vist allerede en mistanke i sin tid.

I det mindste var det kun din Hypersenses-mutantkraft, der blev registreret. Og da den ikke er så kraftfuld endda (men ganske rar at have nogen gange), var det nok egentligt okay at blive registreret som ”svag mutant”. I hvert fald til at dække over din egentlige mutantkraft, Pyrokinesis, som du dagligt gør dit for at pleje og dyrke.

Hos Psion er der delte meninger, om hvorvidt, det er en god idé at være ”offentlig mutant”. Nogle medlemmer har anklaget dig for at sætte klubbens hemmeligholdelse som indsats overfor ”dine svage kræfter”…

For at avancere i Psion, bliver du først nødt til at nedbryde deres fordomme om at du blot er en svag mutant. Og hvad kunne være en bedre måde, end at få store områder til at gå op i røg? I så fald vil de nok ikke være så kæphøje endda!

Det var egentligt en fejl, at du kom til at melde dig til ”EDB-kørekort”. Du fik tastet det forkerte kursusnummer ind, og kom således ikke på ”Brandfarlige midler for øvede”-kurset, som du havde håbet… Computeren tillod ikke at flytte dig, så nu må du blot tage dette kursus i stedet for. Så gælder det blot om at få det bedste ud af det.

Ekstra udstyr: Ti ekstra gule mutantstriber, udleveret af Computeren – den på din egen jumpsuit kan også tages af (hvilket selvfølgelig ville være er ulovligt)
Ti dynamitstænger (klassisk, rød lysestage-model med lunte)
Et sæt ”Mutants rule!”-klistermærker – man ved aldrig hvornår, man får brug for at sprede budskabet.

Overblik:

Navn	Mutantkraft	Hem. Selskab	Hemmelig mission	Andet
Rub-R-DUK	Machine Empathy	Computer Phreaks	Udbred mottoet ”What is the Computer?”	
Spot-R-DOG	Regeneration	PURGE	Kvæst Alpha Complex og bryd evt. ud	IntSec-agent
Wank-R-BUT	Matter Eater	Free Enterprise	Stjæl, plyndr, loot!	IntSec-agent, skulle egentligt holde øje med Spot-R-DOG Rig som en i helvede
Scoot-R-TUF	Empathy	Seal Club	Slip væk fra Alpha Complex	Sympatisk; folk behandler Scoot-R pænt
Cov-R-OPS	Levitation	Illuminati	Skrab magt sammen	Ved at Rub-R-DUK ”styrer det med computere”
Warn-R-BRS	Pyrokinesis Hypersenses (reg)	Psion	Lav et stort bål	Registreret mutant

Detaljer:
Wank-R har glemt, at han egentligt skulle holde øje med Spot-R.
Wank-R har plyndret så meget fra IntSec, at Spot-R nu og da vil opleve manglede ressourcer hos IntSec
Såfremt, Scoot-R spiller sin flinke rolle, vil folk ligeledes behandle ham meget flinkt.
Warn-R har registeret sin ”Hypersenses”-mutantkraft. Han har dog ikke udpræget gode hypersenses, men nok til at registrere det – og så er det et cover for hans egentlige mutantkraft; pyrokinesis.