

Oversigt over alting

VIRKELIGHEDEN:

512

Antallet af dødsofre ved angrebet.

DEPARTMENT OF HOMELAND SECURITY:

Oprettet i 2002 efter terrorangrebet på WTC, med koordinering af terrorbekæmpelse og den slags som hovedopgave. Har meget vidtrækkende beføjelser.

DR. MICHAELS & PROFESSOR AUTR:

De to forskere vis arbejde ligger til grund for mit scenarie. se ovenfor.

DR. MOSCHLAW MIHLTZER

Dreamscape-tekniikkens opfinder.

DRØMMECAFÉ:

Betegnelse for særlige underholdningsfaciliteter, beregnet til at udnytte Dreamscape's særlige produkter. Stort set det samme som en netcafé blot både hyggelig og komfortabel.

EKSPERIMENTET:

Udgangspunktet for mit scenarie udarbejdet af Dr. Samuel Michaels & Professor Alexander Marcus Autr, ved The G. W. Bush Institute of Iterative Information Management, i januar 2086.

FILTRE

Dele af programmerne, der definerer naturlove og logik i drømme-forløbene. Kan indstilles til mange forskellige grader af realisme.

REGINAL FISKE

En af Dreamscape's stjerneforfattere

KLAW

Kinesisk eller russisk "koncern", der ønsker at starte en produktion af porno-drømme. Der vides ikke så meget om den.

LOHILL PACKERS

Football-ligaens mindst vindende hold. Bruger farverne lilla og grøn - ligesom New Christian Humanity

NATSKYGGEFFEKTEN:

Virussens effekt på brugerne af Dreamscape's underholdningsprodukter.

NATSKYGGEVIRUS:

Betegnelse for den computer-virus, der blev brugt til at inficere Dreamscape's computere under angrebet.

NEW CHRISTIAN HUMANITY

Terrororganisation. Modstandere teknologisk udvikling som de bekæmper den med alle midler. Stod bag det såkaldte Boston Party-Party.

OPERATION SANDMAN

En samlet betegnelse for Homeland Security's forsøg på at opklare et muligt terror-angreb på Dreamscape.

ROBERTO:

Tony's "vikar" i Virkelighed 0.

TONY:

Fyr med mafiaforbindelser i virkeligheden

TIRSDAG D. 10/3 2037 KL 15.00

Det nøjagtige tidspunkt for angrebet på Dreamscape's hovedkvarter.

SPILLET / PERSONERNE:

ELAINE TORRES / DÆMONJÆGEREN

Fast beboer, studerer kulturhistorie, registrerer i hemmelighed overgreb mod folks frihedsrettigheder. Hun er dæmonjægeren Sharpe, der har en puma som "totemdyr". Fakta: 26 år, 1,77,

almindelig, mellemløst, blå øjne, bruger kontaktlinser

MARTIN KOLCHACK / EVENTYRPRINSESSEN

Fast beboer, studerer idræt. "Guds gave til kvinde-kønnet". Har et problematisk forhold til sin feminine side. Fakta: 25 år, 1,90, sportstrænet og solbrændt, blå øjne, vandpolo.

TERRY GILLIAM / RUMPILOTEN

Fast beboer, studerer medicin. Bruger briller for at se klog ud. Kender nogen, der kender nogen: "Tony" med mafia-forbindelser. (Erstattes af Tony's ven "Roberto"...). God til at snakke, kan skaffe billig "importeret" øl osv. Fisker lidt efter Irena. 25 år gammel, 1,83, almindelig mørkhåret, "studere" medicin,

IRENA SERGIOVA / PRINSEN PÅ DEN HVIDE HEST

Russisk udvekslingsstudent. Ambitiøs, nationalistisk, lesbisk og lidt selvglad. Fisker efter Elaine. Kan godt lide at håne folk. Går til Cyber-Goth-rock koncerter. Prinsen på den Hvide hest er en manderolle, der tiltaler hende. Indopereret zapper. Fakta: 27 år, 1,79, almindelig, født i Moskva, brune øjne, single.

NIKO HARIUNEN / DRAGERIDDEREN:

Finsk udvekslingsstudent. Juniormester i hammerkast med internationalt potentiale. Vejer 130 kg. Rolig, glad for øl. Spiller Online computerspil og fisker ellers lidt efter Irena. Spiller tager rollen som Drageridder ret alvorligt. Sun Szu "The Art of War". Fakta: 21 år, 1,95, stor og muskuløs. Single

Forslag til Køreplan:

FOLK VÅGNER

De er lige blevet "dræbt" af deres drøm, og der er sprunget en stor bombe

MENNESKEMÆNGDEN V. DREAMSCAPE HQ:

En vred menneskemængde går til angreb

A. JOURNALISTEN OG OVERVÅGNINGSBILEN:

Diane Schmoler, en grim kvindelig TV-journalist på jagt efter følelseporno. - En umærket beige van med agenter.

B. KÆLDERENS HEMMELIGHEDER

Larm i kælderen. Et knust syltetøjsglas og et hemmeligt bombelaboratorium - tomt.

C. NYHEDSUDSENDELSEN

OG DE STORE NYSGERRIGE BETIENTE

Diane Schmoler's nyhedsudsendelse. viser dem som skyldige. Vrede mennesker dukker op.

De store nysgerrige betjente griber beskyttende ind.

D. DEN SÆRT VELKENDTE STEMME

"Hvordan gik det? Vi mødes "det sædvalige sted"

E. NATSKYGGEFFEKTEN I

Insekter, krager, rotter, slanger, barnevogne eksempelvis.- fiberoptiske tråde.

F. RANSAGNINGEN

Huset i Queens ransages. Bombeværkstedet i kælderen er fuld af propaganda-materiale for New Christian Humanity, sprængstoffer: (C4, Astrolite og flaskegas), og elektronik. "Du har ret til at tie, alt hvad du siger, kan og vil blive brugt mod dig i retten. Du har ret til en sagfører. Har du ikke råd til en sagfører, vil regeringen stille en til rådighed for dig. - Forstår du disse rettigheder, som jeg har læst dem for dig?"

køreplan
plotskitser
resuméer
oversigt



G. FLUGTEN TIL OG FRA

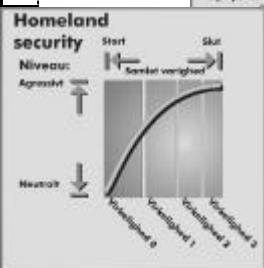
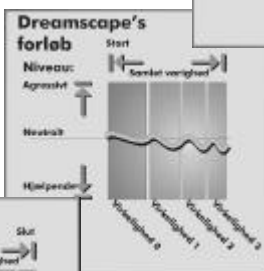
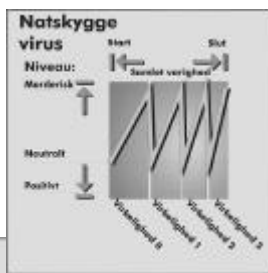
En lastbil og en skjult snigskytte hjælper karaktererne på flugt.
Den sært velkendte stemme foreslår et nyt mødested -
Giliano's fine Auto Parts

H. NATSKYGGEFFEKTEN II

Angribende og farveskiftende biler, landbrugsmaskiner, zoo-
dyr, ægte og uforklarlig livsfare, der overlever med nød og
næppe. - Fiberoptiske tråde.

H. DEN FREMMEDE

Giliano's fine Auto Parts - skummelt sted. Terrorist-mekanikere.
Manden uden ansigt holder tale. Efterfulgt af en underlig skæv
samtale. Kan få beviserne til at
forsvinde og kan sende dem til
Haiti. - Elitesoldaterne dukker
op - Agenterne dukker op -
karaktererne slipper væk.



FOLKE-EVENTYRET

Den onde heks
har kastet en for-
bandelse over en
uheldig konge,
som hedder

Kongen, og hans familie, syv milestøvlerne,
prinsessen og det halve kongerige..Den lille
gamle kone - brændebunken - den kæm-
pestore enøjede kat. Rituelle handlingsfor-
løb.

Agenterne: smede og håndværkersvende
fra landet på den anden side af bjergene -
kongens vagter - Den vrede menneske-
masse: står der bare. - Manden Uden
Ansigt: landsbypræst, eller den onde sted-
moder.

Manden Med Leen spiller skak og indgår
væddemål med unge skønjomfruer.
Bønder og borgere: ER der, men har abso-
lut intet at sige. med undtagelse af to
møllersvende og en fattig skovhugger. - En
jæger - en syg bedstemor, en ond stedmor
(forklædt som heks), tre brødre, fem
mærkelige mænd, syv små dværge, en ulv,
ja sågar en kæmpe og en ged under en
bro. "Hør nu her fister! Det er meningen, at
du skal prøve at krydse den forbandede
bro! Så kom ikke her og sig, at du slet ikke
skal den vej!" Mosslaw: en sær gammel
mand i et skævt tårn - en gylden fier fra
den fabelagtige fonsafugl, så man kan for-
vandle de tre brødre, der er blevet til
tudser, til noget mere menneskeligt.

I. NATSKYGGE-EFFEKTEN III

Trinity fra the Matrix møder nedrivningsrobotten fra I, robot.
House of Flying Daggers møder en
Elitesoldaternes angrebshelikoptere møder The Swarm
Eksempelvis
Karaktererne "dør".

5. DREAMSCAPED

Karaktererne vågner.
Fire muligheder:
Fantasy, Folke-eventyr, Dæmon-jægerens verden og
Rumpilotens.
I praksis skal man nok ikke regne med at nå flere end to af
dem, så det kan ikke betale sig at gemme sine eventuelle
favoritter til sidst. Nedenstående kasser indeholder forslag til
plotskitser, man kan bygge på. Hvis man vil, er der også,
mulighed for at blande tingene i slutfasen.

RUMPILOTEN:

General Kartz i Hovedkvarteret - romu-
lanere i rum-sektor Beta. - Rumkrydseren
Galaxy-Quest. Prinsessen, der skal reddes
med for lidt tøj på.

HS: Agenterne: som skabt til at være
Storm Troopers eller Klon-krigere. "These
ARE the droids we are looking for!" Den
vrede menneskemasse: tilskuere til gladi-
atorkampe - ondsksfulde væsner fra
Jungleplaneten Tamkomxofth. rumvæsner
fra hele den kendte galakse.
Manden Uden Ansigt: en slags sith, gener-

al Grivious eller en Ond lokal-guvernør.
"Almindelige" borgere: Robotter, riddere,
politikere, rumpirater, smuglere, musikere,
ludere og lommetyve, slavehandlere osv.
Med og uden følehorn, snabler og tentak-
ler, grønne lilla og blå.
De "rigtige" skurke: den uhyggelige over-
håndlanger og hans endnu mere
uhyggelige chef
Sslerømm: En gammel mester i den noble
kampkunst, enorm. Ved ting

DRAGERIDDEREN: / FANTASY

Ringenes Herre og D&D. - Kongedømmet
Likthenstan bag De Blå Bjerge trues af
trolldmanden Ristalin med skumle planer
og en kæmpe skat. Maztuuk på kroen
Kronen og Fløjtespilleren. - Et brev til
trolkvinden Maera i Glimvist, Moondust's
berømte elverspejl.
Den Sorte Ridder: omrejsende næsten
uovervindelig ridder. - Asruman: den hvide
trolldmand i Det Sorte Tårn - Lord
Nitehartz, som er en slags ond halvgud i
et meget fjern land. - Tyven Schnitzwitz

en snu og snedig snyder.
HS: Smede, håndværkersvende eller lan-
devejsrøvere. + De store byvagter: -
Manden uden Ansigt, kendt som Kongens
Onde Minister - En mellemting mellem
Cardinal Richelieu og Grima
Wormtounge.
Byboere og landsbyboere: Udseendet kan
bedrage. - Håndværkere og handlende:
byens "liv"... Drageridderne: - Hornet The
Wingstormer. - Sir Ronald Reuel -
Elsemore: sær eneboer og vismand, der
ved ting. - Dragerne: både gode og onde.

DÆMONIÆGEREN:

Ying Xiong (Jet Li) har fået sin forlovede
Zivi Zhang, kidnappet af Ærkedæmonen
Shouga og hans lakajer, som vil ofre
hende ved fuldmåne.
Ying kender også Moreless, som han
mener kan hjælpe karaktererne.
HS: dæmonagenter: - De store politifolk i
standardversionen. Den vrede menneske-
masse i zombie-version - Manden Uden
Ansigt: Ligner en viceskole-inspektør.
Byens borgere: sure, uvidende, tror ikke
på det overnaturlige, som de dog frygter. -

onde krigermunke og store orangefarvede
Shutfoo dæmoner
Moreless: en sær og verdensfjern
mangemillionær, der bor på toppen af et
højhus sammen med sin tamme panter.
Han ved ting.