



Naturlig størrelse: (105 x 155 x 12 mm)

## Rumpiloten / S

TERRY GILLIAM / ILLIAM SKEJHØRK

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75  
STR: 69  
DEX: 91  
ESP: 21  
FTH: 51  
TEK: 91

PILOT: 130  
NAVIGATION: 100  
BLASTER: 115  
JET-PACK: 75  
COMBAT: 120

ETIQUETTE 87

ATTACK/DEFENCE: 97/76

FATE 127

### EJENDELE:

Et Cahlidarisk rumskib med plads til 10 personer, en personlig multispace-bot en blaster, blaster-rif-fel. Jet-pack.  
Galla-uniform mm

rumpiloten  
D F F S  
b i l a g  
a2

## Rumpiloten / F

TERRY GILLIAM

HITPOINTS 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75  
STR: 69  
DEX: 91  
ESP: 21  
FTH: 51  
TEK: 9

RIDING: 110  
ANIMAL TRAINER: 75  
MD. CROSSBOW: 100  
COMBAT: 120

TRACKING 87

ATTACK/DEFENCE 97/76

FATE 50

### MASTER HORSEMAN

#### EJENDELE:

Stridshest, Double firing crossbow, light sword, light armor, mm  
Hat med fjer. Kappe, osv.

rumpiloten  
D F F S  
b i l a g  
b2

## Rumpiloten / Fe

TERRY GILLIAM

HITPOINTS 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75  
STR: 69  
DEX: 91  
ESP: 21  
FTH: 51  
TEK: 9

RIDING: 110  
LORE: 77  
MD. CROSSBOW: 100  
COMBAT: 120

ETIQUETTE 87

ATTACK/DEFENCE 97/76

FATE 110

### HORSEMAN

#### EJENDELE:

En nobel gangar, et sværd med en skarp klinge.  
En armbrøst med fortryllede pile.  
Fjerprydet hat, fyrtøj, osv

rumpiloten  
D F F S  
b i l a g  
c2

## Rumpiloten / D

TERRY GILLIAM

HITPOINTS 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75  
STR: 69  
DEX: 91  
ESP: 21  
FTH: 51  
TEK: 91

DRIVING 127  
NAVIGATION: 100  
MD. CROSSBOW: 100  
STAKE: 77  
COMBAT: 120

OCCULT KNOWLGD 87

ATTACK/DEFENCE 97/76

FATE 45

### WHEELMAN

#### EJENDELE:

Lang sort læderfrakke, md Crossbow m. laser-sigte, sværd, lille bibel, helligt vand.  
Amulet. Classisk Pontiac GTO (tunet og Pansret)

rumpiloten  
D F F S  
b i l a g  
d2

## Dæmonjægeren / D

ELAINE TORRES / SHARPE

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75/130\*  
STR: 55/130\*  
DEX: 84/130\*  
ESP: 33  
FTH: 87  
TEK: 65

DETECTION: 120  
OCCULT KNLGD 90  
LORE 90  
SWORD 91  
HANDGUN 110  
COMBAT: 120

ATTACK/DEFENCE: 97/76

\*TOTEMDYR: PUMA

FATE 77

### FIENDELE:

Stor kaliber .50 magnum revolver m. sølvkugler. Et sværd. Lang sort læderfrakke. Bibel, kors vievand. Bælte med plads til stakes. Mobiltelefon.

d æ m o n  
j æ g e r e n  
D F F S  
b i l a g  
a3

## Dæmonjægeren / F

ELAINE TORRES

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75/130\*  
STR: 55/130\*  
DEX: 84/130\*  
ESP: 33  
FTH: 87  
TEK: 12

DETECTION: 120  
TRACKING 90  
LAW 70  
LORE 90  
SWORD 91  
LONGBOW 110  
COMBAT: 120  
LOCKS/TRAPS 80

ATTACK/DEFENCE: 97/76

FATE 26

\*TOTEMDYR: PUMA

### SSBOUNTY HUNTER

### FIENDELE:

Sort læder armor, håndjern., fælder, tyve-grej, lovbog. En håndfuld Wanted-plakater. Sværd, langbue. Hest

d æ m o n  
j æ g e r e n  
D F F S  
b i l a g  
b3

## Dæmonjægeren / Fe

ELAINE TORRES

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75  
STR: 55  
DEX: 84  
ESP: 33  
FTH: 87  
TEK: 0

DETECTION: 120  
TRACKING 85  
LORE 47  
SWORD 91  
MUSKET 110  
COMBAT: 120

ATTACK/DEFENCE: 97/76

FATE 18

### HUNTSMAN (MALE)

### FIENDELE:

Forlader-gevær, fælder, Grøn læder tunika. Ganger. Langkniv, kortsværd, Fyrstøj, stor taske til bytte. Hest

d æ m o n  
j æ g e r e n  
D F F S  
b i l a g  
c3

## Dæmonjægeren / S

ELAINE TORRES

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 87  
SNS: 75/130\*  
STR: 55/130\*  
DEX: 84/130\*  
ESP: 33  
FTH: 87  
TEK: 65

DETECTION: 120  
LAW 45  
LORE 90  
STUN STAFF 91  
HEAVY BLASTER 110  
COMBAT: 120  
JET PACK 90

\*TOTEMDYR: PUMA

ATTACK/DEFENCE: 97/76

FATE 21

### BOUNTY HUNTER

### FIENDELE:

Heavy blaster, Stun Staff (nærkampvåben, der giver elektriske stød) Lang farveskiftende frakke. Personlig computerterminal. Lov-computer.

d æ m o n  
j æ g e r e n  
D F F S  
b i l a g  
d3

## Drageridderen / D

Niko HARIJUNEN

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 65  
SNS: 92  
STR: 110  
DEX: 76  
ESP: 33  
FTH: 102  
TEK: 25

ARMED COMB: 121  
OCCULT KNLGD 65  
LORE 72  
SWORD 125  
HANDGUN 110  
LONGBOW: 105  
UNARM. COMBAT: 120

ATTACK/DEFENCE 107/126

FATE 32

THE SECRET ORDER OF DEFENDERS OF THE CROSS

EIENDELE:

Sværdet Grimstar, hornet Wingstormer. Lang grå frakke, bibel, stakes, crucifiks, Dessert Eagle, langbue, Harley Davidson V-rod. (Motorcykel)

drageridder

D F F S

b i l a g

a4

## Drageridderen / F

Niko HARIJUNEN / Sir ARAGOR

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 65  
SNS: 92  
STR: 110  
DEX: 76  
ESP: 33  
FTH: 102  
TEK: 25

ARMED COMB: 121  
SPELL CRAFT 45  
LORE 120  
SVÆRD 125  
THROWING AXE 110  
LONGBOW: 105  
UNARM. COMBAT: 120

ATTACK/DEFENCE: 107/176

FATE 96

DRAGON KNIGHT

EIENDELE:

Elven made full plate mail. Sværdet Grimstar, hornet Wingstormer. langbue. Stor grå kappe, Mørkgrå Stridshest, mv

drageridder

D F F S

b i l a g

b4

## Drageridderen / Fe

Niko HARIJUNEN

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 65  
SNS: 92  
STR: 110  
DEX: 76  
ESP: 33  
FTH: 102  
TEK: 25

ARMED COMBAT 100  
TRACKING 85  
LORE 47  
SWORD 91  
CROSS BOW 100  
COMBAT: 120

ATTACK/DEFENCE: 97/76

FATE 18

PRINSEN PÅ

DEN FORKERTE HEST

EIENDELE:

Rustning, grå kappe, fjerprydet hjelm. Lang bue, Stor grå hest mv

drageridder

D F F S

b i l a g

c4

## Drageridderen / S

Niko HARIJUNEN

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 65  
SNS: 92  
STR: 110  
DEX: 76  
ESP: 33  
FTH: 102  
TEK: 65

ARMED COMBAT 100  
TRACKING 85  
LORE 47  
MONO FILAMENT  
BLADE 91  
HEAVY BLASTER 100  
MICRO LAUNCHER 90  
COMBAT: 120

ATTACK/DEFENCE: 97/76

FATE 18

KNIGHT OF THE OLD ORDER

EIENDELE:

Heavy blaster, Monofilament blade body shield armor. Grå Tunika. Heavy blaster - Personlig computerterminal. Assistobot 9009. Heavy bike speeder mv

drageridder

D F F S

b i l a g

d4

## Prinsen / S

IRENA SERGIOVA

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 110  
SNS: 75  
STR: 71/125  
DEX: 88  
ESP: 75  
FTH: 21  
TEK: 150

SNEAK: 120  
SURPR. ATTACK: 120  
BLASTER: 115  
MONOFILAMENTBLADE: 90  
JET-PACK: 75  
BIKE SPEEDER: 115  
COMBAT: 90/150  
ETIQUETTE: 115  
ATTACK/DEFENCE: 97/120  
FATE: 34

## ASSASIN / ENVOY

### EJENDELE:

Galla-uniform, kampdragt m. farveskifte.  
Monofilament blade, Jet-pack.. Genmanipuleret farveskifte, indopereret stun'er, giftklo... Styrke-forstærker.

prinsen  
D F F S  
b i l a g  
a5

## Prinsen / F

IRENA SERGIOVA

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 110  
SNS: 75  
STR: 71  
DEX: 88  
ESP: 75  
FTH: 21  
TEK: 150

SNEAK: 120  
SURPR. ATTACK: 120  
CROSSBOW: 115  
KATANA: 90  
RIDING: 93  
TRAPS & LOCKS: 91  
COMBAT: 90  
ETIQUETTE: 115  
ATTACK/DEFENCE: 97/120  
FATE: 34

## ASSASIN / ENVOY

### (MALE)

### EJENDELE:

Galla-uniform, fineste læder armor, Crossbow, Katana, hest, ttrap kit, giftpile til armbrøsten. mv  
Potion (usynlighed), Boots of stealth.

prinsen  
D F F S  
b i l a g  
b5

## Prinsen / Fe

IRENA SERGIOVA

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 110  
SNS: 75  
STR: 71  
DEX: 88  
ESP: 75  
FTH: 21  
TEK: 150

PRESENCE: 150  
CHARISMA: 110  
CROSSBOW: 96  
SVÆRD: 96  
RIDING: 125  
COMBAT: 90  
ETIQUETTE: 125  
ATTACK/DEFENCE: 97/90  
FATE: 129

## PRINSEN PÅ DEN HVIDE HEST

### (MALE)

### EJENDELE:

Galla-uniform, ekstra blank rustning, fjerprydet hjelm. Sværd, Armbrøst med perlemorsindlæg. Kappe. Hvid Hest. mv.

prinsen  
D F F S  
b i l a g  
c5

## Prinsen / D

IRENA SERGIOVA

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 110  
SNS: 75  
STR: 71  
DEX: 88  
ESP: 75  
FTH: 87  
TEK: 150

SUPERNAT. DETECT: 90  
CROSSBOW: 115  
SVÆRD: 110  
MASKINPISTOL: 76  
BUE: 80  
COMBAT: 90  
ATTACK/DEFENCE: 97/90  
FATE: 129

## PRIESTESS / LOW LEVEL

### DEMON

### EJENDELE:

Hellig offerkniv.  
Armbrøst. Helligt månesymbol. H&K maskinpistol, Katana, kulfiberbue.

prinsen  
D F F S  
b i l a g  
d5

## Eventyrprinsessen / S

MARTIN KOLCHACK

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 90  
SNS: 78  
STR: 55  
DEX: 91  
ESP: 175  
FTH: 51  
TEK: 27

PSYCHO-STUN: 76  
PSYCHO-DETECT: 90  
PSYCHO-BLAST: 50  
PSYCHO-KINESIS: 76  
PSYCHO-ILLUSION: 60  
ETIQUETTE: 80

COMBAT: 30

ATTACK/DEFENCE: 45/30  
87/80

FATE 45

MERARE /  
PRIESTESS OF THE OLD  
ORDER  
(FEMALE)

EJENDELE:

Lang hvid klædedragt, smykker. Må ikke bruge våben.

Eventyr  
prinsessen  
D F F S  
b i l a g  
a6

## Eventyrprinsessen / F

MARTIN KOLCHACK

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 90  
SNS: 78  
STR: 55  
DEX: 91  
ESP: 76  
FTH: 135  
TEK: 27

HEALING 67  
TURN UNDEAD 75  
UNION W. THE LAND

80  
EXORCISM 87  
MACE 50  
HEAVY SLINGSHOT 75  
ETOUETTE 33

COMBAT: 88

ATTACK/DEFENCE: 81/81

FATE 21

RASTON / CLERIC  
(TYPE: PROTECTOR OF THE  
LAND)

EJENDELE:

Lang hvid kjortel, rustning, Helligt Symbol. Hellige skrifter. Kort, Helende potions. 15 forskellige armuletter (protection from evil) Hest. Mace.

Eventyr  
prinsessen  
D F F S  
b i l a g  
b6

## Eventyrprinsessen / Fe

MARTIN KOLCHACK

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 90  
SNS: 78  
STR: 55  
DEX: 91  
ESP: 33  
FTH: 150  
TEK: 27

PRESENCE 150  
CHARISMA: 133  
LORE: 110  
SPELLCRAFT: 78  
SONG 87  
MUSIC INSTRUMENT: 90  
ETOUETTE 89

COMBAT: 30

ATTACK/DEFENCE: 45/30

FATE 150

EVENTYRPRINSESSE  
(FEMALE)

EJENDELE:

8 forskellige kjoler, et spejl, et magisk spejl, smykker. Må ikke bruge våben. Hest. (rider damesaddel)

Eventyrprinsessens styrke er, at hun kan få andre til at gøre ting.

Eventyr  
prinsessen  
D F F S  
b i l a g  
c6

## Eventyrprinsessen / D

MARTIN KOLCHACK

HITPOINTS: 250 / \_\_\_\_\_  
XP: 1.000 / \_\_\_\_\_

INT: 90  
SNS: 78  
STR: 55  
DEX: 91  
ESP: 175  
FTH: 51  
TEK: 27

PSYCHO-STUN 76  
PSYCHO-DETECT 90  
PSYCHO-BLAST 50  
PSYCHO-KINESIS 76  
PSYCHO-ILLUSION 60

COMBAT: 30

ATTACK/DEFENCE: 45/30  
87/80

FATE 45

ISANA / LOW LEVEL ANGEL  
(SEXLESS)

EJENDELE:

Almindelig klædedragt.  
kan ikke bruge våben.

Kan ikke angribe (kun forsvare sig)  
Optræder under dække a at være  
pressefotograf.

Eventyr  
prinsessen  
D F F S  
b i l a g  
d6

# Bilagsoversigt & forklaring

## BILAG 1 / INTERFACE

Bilaget kan gives til spillerne, hvis deres karakterer finder tilbage til Drømme-caféen/kontrolrummet. Man kan også lade en af Moreslerne (AI'erne) give dem "en magisk plade" med det. Bilaget forestiller en del af det system, man bruger til at vælge/se, hvilke egenskaber ens spilperson har. (Charachter-generation)

Det hele befinder sig på en berørelsesfølsom skærm og kan desuden modtage talte kommandoer. Ansigtet (Ziyi Zhang) tilhører en AI, der er en del af systemet og bl.a. skal kunne give spillerne gode råd om deres valg. Stort set alle tænkelige færdigheder kan vælges. Men visse virkeligheder udelukker visse færdigheder. Man kan fx ikke være pilot i folke-eventyrets verden, for maskiner kan ikke flyve!

## BILAGENE 2-5

Forestiller karakterernes data i de forskellige virkeligheder. Jeg kender ikke systemet, men høje tal ser ud til at være gode, mens middel er 50.

Ved hvert virkelighedsskift udløses 1000 xp, som kan fordeles på færdigheder og evner.

Hvis det bliver aktuelt, vil jeg anbefale, at man som spilleder benytter tallene som udgangspunkt ved vejledende D100-slag. Læg evne+færdighed+D100 sammen - 200 er godt - 300 er automatisk succes. - Med mindre naturligvis karaktererne prøver "det umulige".

Bilagene skal klippes ud før spillet. (sorry!) - I princippet kender karaktererne ikke deres stats. *Medmindre* de har været i drømmecaféen eller en eller anden har givet dem kontrol-enheden. Men de ved naturligvis, hvad de bærer rundt på, så derfor kan dette bilag desuden klippes over ved den stiplede linie.

## FORKORTELSER:

S i overskriften står for Space (opera), F for fantasy, Fe for folke-eventyr og D for Dæmonjægerens virkelighed. Jeg har valgt forkortelser, fordi jeg synes det er federe at folk gætter sammenhængen ud fra færdigheder og ejendele, end at de læser det i overskriften.

De forskellige stats giver mere eller mindre sig selv. Udover de ekstra meget indlysende betyder Esp, sandsynligvis blot ESP, som i extra sensory perception og omfatter rimeligvis et sæt af beslægtede evner som fx telekinese, precognition osv.

Fth antager jeg står for tro: Faith, der også kan betyde tillid. Systemet åbner rimeligvis mulighed for at man kan spille religiøse forløb, hvor ens evne til at tro ting er af afgørende betydning.

Tek ser ud til at være en evne, der er relevant i verdner, hvor man kan spille cyborg'er eller andet med en meget tæt integration mellem mennesker og maskiner.

## FÆRDIGHEDERNE:

De giver vist sig selv. Bortset fra "Fate", som ser ud til at være en slags point - ikke det samme som xp - man kan optjene og bruge i de forskellige verdner. Der findes rollespilssystemer i dag, der bruger noget tilsvarende. En slags helte-point.

"Prinsen på den hvide hest"/Irena Sergejova

har - ligesom eventyrprinsessen noget, der hedder "presence" (tilstedeværelse), der sandsynligvis er en evne til at gøre sig til midtpunkt for opmærksomhed, uden at gøre noget (andet) for det. "Her kommer jeg!"

Eventyrprinsessen / Martin Colchak har en færdighed der hedder Union with the Land. Mit gæt er, at det er sådan noget med at kunne tale med planter og dyr i naturen.

## EJENDELE

De ting karaktererne har udover det indlysende. Tøj, penge, osv. Dæmonjægeren (Elaine) har et totemdyr, der kan give hende ekstra kræfter, og vis styrker hun kan påkalde i kortere perioder. Medmindre man er specielt følsom overfor den slags mage - eller bruger en spell til det - kan man ikke se dyrets tilstedeværelse.

Drageridderens (Niko) horn "Wingstormer" har kun magisk effekt i Fantasy-virkeligheden. I de andre larmer det bare. Sværdet Grimstar giver "ekstra skade" i alle virkeligheder undt. V0. Jeg véd ikke, hvordan man beregner skade i det her system, men spilleren skal have en fornemmelse af, at hans sværd "kan" noget.

Monofilament blade: en klinge hvis skærende del er et enkelt sammenhængende molekyle af krystaliseret kulfiber. Ikke det samme som et lys-sværd, men kan stort set de samme ting.

9

michael  
erik  
næsby  
fastaval  
2006