

# Maskeoversigt

	<b>14.</b>	<b>13.</b>	<b>12.</b>	<b>11.</b>	<b>10.</b>	<b>9.</b>	<b>8.</b>	<b>7.</b>	<b>6.</b>	<b>5.</b>	<b>4.</b>	<b>3.</b>	<b>2.</b>	<b>1.</b>
<b>Førstevismand</b>	<b>Game</b>	<b>Game</b>	<b>Game</b>	<b>Game</b>	Pol †	Pol †	Pol †	Pol †	Bor †	Bor †	Bor †	Bor †	Bor †	Bor †
<b>Vismand</b>	<b>Sef</b>	<b>Le</b>	<b>Gerri</b>	Vile †	Vile †	Vile †	Vile †	Vile †	Rav †	Rav †	Rav †	Rav †	Rav †	Rav †
<b>Vismand</b>	<b>Tia</b>	<b>Tia</b>	Kirs †	Kirs †	Lera †	Lera †	Lera †	Lera †	Lej †	Lej †	Lej †	Lej †	Lej †	Lej †
<b>Førstevogter</b>	<b>Oth</b>	<b>Oth</b>	<b>Oth</b>	Mas †	Mas †	Mas †	Mas †	Mas †	Pol †	Pol †				
<b>Vogter</b>	<b>Roa</b>	<b>Roa</b>	<b>Roa</b>	<b>Oth</b>	<b>Oth</b>	Kea	<b>Gerri</b>		Mas †	Mas †				
<b>Vogter</b>	<b>Kub</b>	Sik (bortrejst)	Sik	Sik	<b>Game</b>									
<b>Vogter</b>	<b>Bor</b>	<b>Bor</b> / Lup †	Lup †	Lup †	Lup †									
<b>Vogter</b>	<b>Am</b>	Nyoprettet maske												
<b>Førstadmin.</b>	<b>Nera</b>	<b>Nera</b>	<b>Nera</b> /	Nyoprettet maske										
<b>Administrator</b>	<b>Bor</b>	<b>Bor</b>	<b>Bor</b> / Nera	<b>Nera</b>	Kirs †	Kirs †	Kirs †	Kirs †						
<b>Doktor</b>	<b>Aye</b>	<b>Aye</b>	<b>Aye</b>						Vile †	Vile †				
<b>Lærer</b>	<b>Le</b>	<b>Gerri</b>	<b>Le</b>	<b>Gerri</b>	<b>Gerri</b>	<b>Gerri</b>								
<b>Agerbruger</b>	<b>Ran</b>	<b>Ran</b>	<b>Ran</b> / Bor	<b>Bor</b>							Pol †			
<b>Kræmmer</b>	<b>Alis</b>	<b>Alis</b>	Kea (bortrejst)	Kea	Kea									
<b>Kunstner</b>	<b>Deze</b>	<b>Sef</b>		<b>Sef</b>										
<b>Håndværker</b>	<b>Ki</b>	<b>Ki</b>	<b>Sef</b>											
<b>Sjælesørger</b>	<b>Mist</b>	<b>Mist</b>	<b>Mist</b>	<b>Aye</b>	Sik				Lera †	Lera †				
<b>Gøgler</b>	<b>Sti</b>	<b>Sti</b>												
<b>Pensionist</b>	<b>Gerri</b>	Kirs †	Vile †, Mas †	Pol †, Lera †				Bor †, Rav †, Lej †						
<b>Ungdom</b>	<b>Dom</b>	<b>Kub, Bor, Deze, Am</b>	<b>Tia, Bor, Ran, Ki, Sti</b>	<b>Le, Roa, Ran, Mist</b>	<b>Sef, Nera, Bor, Aye,</b>	<b>Oth, Lup †, Sik, Game</b>	Kea	<b>Gerri</b>	Kirs †		Vile†, Mas†, Lera†	Pol †		

Note til skema: Navne markeret med fed er navnene på karaktererne i scenariet. Navne med † bagefter indikerer, at personen er afdød.

## Persona

# Maskeoversigt

*Persona*