

Navn: Klaus Wagner

Nature: Idealist

Klan: Brujah

Status: Ancillae

For 5 dage siden blev resterne af Lord Argenheim, primogenet for klan Brujah fundet. To håndflader, en slagter og et halssmykke. For 3 dage siden blev 5 af byens prominente kindreds - ambitiøse anci - indkaldt til møde hos Scenaschal Augustus Blackhallow af klan Nosforatu. Et møde bag lukkede døre. Ingen ved hvad der er sket, tilsyneladende ikke engang de 5, men nu har prins William Blakethorn af klan Ventrue tænkt sig at finde ud af det.

"Fortæl mig hvad der skete den nat bag lukkede døre", prinsens stemme var hul og kommanderende som et ekko i en gammel, rusten tønde. Du forbliver tavs. Ingen siger noget. "Kun tre ting kan se dig ud af her: en anden kindreds kræfter, frygt eller en meget stærk vilje. Hvad end der holder dig her, at tale skal jeg nok få jeres tunger på gled, og skelne løgn fra sandhed".

"Fortæl mig om dig selv", prinsens blik hviler på dig, som blylodder på dit bryst. "Der er ikke noget du kan fortælle, Lord Blakethorn" du bøjer hovedet, forsøger at bibeholde kontrollen. Du mærker smerte et sted nede i dybet og ved at dette er en kamp du ikke kan vinde. "Fortæl mig om dig selv". Han stemme er mere kommanderende denne gang. Der er intet du kan gøre, noget overtager din krop, pludselig lyst til at fortælle ham om dig selv. Du begynder at snakke men ved at du må tøjle din tale til det bedste så godt du kan. Du ved lige så vel som de andre, at dit uliv afhænger af hvad du fortæller og fortier...

Før

Klaus Wagner er født ved årtusindskiftet, med fronten mod det 20 århundrede. I 1920'ernes New York var han gangster, håndlanger for alle magtens mænd. Han har altid været det trappetrin de sande konge har trådt på for at komme til tops, selv i en for længst fortrængt barndom. Det er et faktum han længe har levet med og som han reagerede på med handling. Han var en hård hund og tilbagebetalte venlighed samme skuffe indtil til den dag han blev skudt i ryggen af sin egen højre hånd, der forsøgte at skaffe ham en karriere.

Men der var i Wagners korte liv en undtagelse: gangsterboss Dorian McMantle. Wagner var den højre hånd for denne mand der viste ham hvad loyalitet og ære betød, men Wagner blev stukket i ryggen af hans egne, unge løjtnanter. Måske var det denne flig af ønsket om storhed der gjorde at han fik ekstra chance. Da han lå der i gyden, døende og bitter fik han udødelighedens gave, en ny chance. Samme skæbne har bragt de to sammen igen, da Dorian også er blevet kindred og kendes under navnet Mr. Smith af klan Ventrue. Wagner er i hvert fald rimelig sikker på at det er ham.

Nu

Facaden:

Han er kendt som en hård hund, fysisk stærk og nådesløs, men samtidig intelligent og afventende.

et af de mest prominente medlemmer af den yngre del af klanen, og har ansvaret for flere bander lyssky forretninger i byen. Han er respekteret og frygtet i byen og har opnået en høj status gennem forsvar af byen mod kindreds fra sabbatten og klanløse rakkere. Mange anser ham for et forbillede en ny del af klan Brujah: stærke og målrettede kindreds, med respekt for de ældre og for byen. De ser op til ham fordi han er stærk og hård, og efterligner derfor hans respekt for de ældre.

Bag facaden:

Klaus Wagner kom til byen kort efter forvandlingen, og ulivet startede som hans liv var sluttet. I klanfæller var som pøblen i New York, en flok uslebne eksistenser med vold som modersmål, uautoritet, men som altid falder Wagner ind i rytmen. Men i virkeligheden er han en pilgrim på rejsen til storhed. Han har i al hemmelighed været lærling under Lord Argenheim, det nu afdøde primogen af klanen og ubestridt leder af den ældre del af klanen. Lord Argenheim havde en mindre sekt af vampyrer der ønskede at favne de gamle idealer om storhed og ære, for at bringe frelse til de mørke. Men dette er en hemmelighed der ikke må komme ud.

Lord Argenheim ønskede at sætte den nuværende regent af, fordi han mente at prinsen var en ærlig forretningsmand, en sort sjæl til fals for penge, en holdning Klaus deler med Lord Argenheim. Efter prinsen fandt ud af at Klaus var discipel under ham er han sikker på at han vil være jaget vildt.

Desuden er denne sekt noget der kunne underminere hans status i klanen. De unge Brujahs respekterer ham for hans evner i kamp, og hvis de fandt ud af at han i virkeligheden hader vold og stræber efter sjælelige værdier gennem filosofi, ville de miste respekten og ikke mindst frygten for ham. Han fik for anden gang at stå med ryggen til en ambitiøs yngling.

Klaus ønsker at finde ud af hvem der har myrdet hans mentor. Han tørster efter hævn.

De andre

Mr. Smith: "Han er en sand og nobel leder, i modsætning til resten af hans klan". Du ved at han i hemmelighed beskytter sin gamle, døde mentor fra dagene i New York. Det beviser i dine øjne hans storhed, mens andre ville se det som en svaghed.

Myra: "Hun er en intrigant sladdertaske der udnytter sin position som Scheneshallens barn, til at opnå status". Du ved fra Lord Argenheim at hun ikke er Scheneshallens skabning og heller ikke har ambitioner at være ancillae.

Anagram: "Han er en sær skabning". Han kan regne de mest fantastiske sammenhænge ud, men ved ikke selv hvad der foregår. Det er der mange der udnytter, men det giver ham status.

Peter Dystoff: "Han er også en søgende, der ønsker storhed, ære og en ny tid". Han var også medlem af Lord Argenheims sekt.